

Smart Devices

GeneXus™ 15

HERO Image (HEader ROw pattern)

Empecemos por desgranar, entonces, lo que hemos visto.

Vamos a empezar por la Hero Image, que viene de Header Row pattern.

HERO Image (HEader ROw pattern)

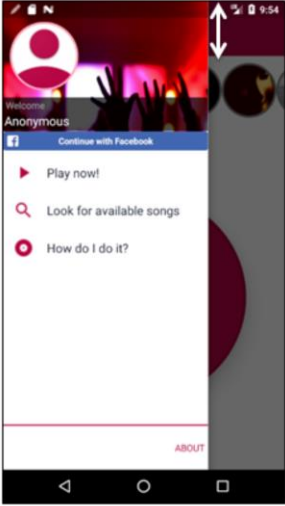


Table: MainTable

Form	
Form Class	Form
Enable Header Row Pattern	True
Header Row Application Bars Class	ApplicationBarsHeaderRow

What happens when scrollable screen?

Class: ApplicationBarsHeaderRow

Name	ApplicationBarsHeaderRow
Description	
Background Color	☐ Transparent
Background Image	(none)
Status Bar Color	☒ PrimaryDark
Title Image	(none)
Forecolor	☐ White

Hero Image se utiliza hoy en todas las apps. ¿Qué significa este patrón de diseño? Que lo que tenemos como primera fila del layout actuará de header, ocupando desde el borde superior, sin dejar espacio para la Status Bar y la Application Bar. Obsérvese que éstas quedan por debajo: la imagen está ocupando todo el espacio.

¿Cómo se consigue?

Bueno, primera cosa, evidentemente este es el layout de un Panel for Smart Devices que es el main de la aplicación, ¿verdad? Y esa aplicación tiene estilo de navegación Slide, para que aparezca, entonces, como un menú que se abre desde la izquierda.

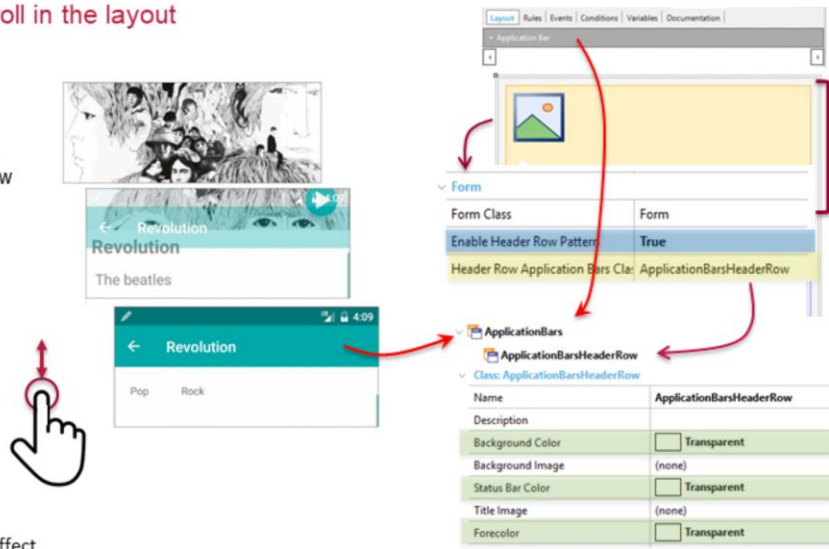
Por otro lado para que la imagen de fondo –la imagen del usuario logueado- y el mensaje se superpongan, evidentemente estamos usando una tabla canvas.

Bien, entonces, a nivel de la tabla main, bajo la sección Form tenemos la propiedad **Enable Header Row Pattern**. Cuando se habilita, otra propiedad es desplegada: **Header Row Application Bar Class**, donde el desarrollador puede indicar el nombre de una clase **Application Bar** del theme. Aquí se configura cómo se desea que sean application y status bars cuando la primera fila es una HERO image. Obsérvese que en el ejemplo el Status Bar color sigue siendo el PrimaryDark, y es por eso que se ve debajo ese color. El resto es transparente, por lo que no se ve la Application Bar debajo.

En este caso la pantalla no es scrolleable, por lo que la primera fila nunca desaparecerá de pantalla. Pero, ¿qué sucede en caso contrario?

When there is scroll in the layout

- when scroll, app + status bar appears when first row disappears!
- smoothly!



No scroll, no smooth effect

Aquí tenemos una pantalla scrolleable, por lo que cuando el usuario quiere ver lo que hay más abajo en la pantalla y entonces hace el gesto correspondiente con el dedo, cuando el espacio de la primera fila, –la que ocupaba todo el espacio de la application y la status bar–, empieza a desaparecer, la application y status bar empiezan a aparecer, suavemente.

Este sería el layout. Observemos que acá tenemos un canvas, con una imagen, que es esta, que tiene estas dos imagencitas para reproducir o detener la canción, es decir, esto va a permitir reproducir. Aquí aparecen, debajo, el nombre de la canción, el artista, y demás, en la pantalla. Para lograr este efecto deseado hay dos Application Bar theme classes en juego: la configurada para el efecto HERO, -que, como seteamos en transparente estas propiedades eso hace que no se vean la Status y Application Bar cuando la imagen está visible-, y la propia del panel (al hacer clic en la zona de la Application Bar del panel veremos que tiene configurada por defecto la propiedad del theme ApplicationBars).

Entonces automáticamente es aplicada la clase de HERO para la application/status bar cuando la primera fila (header row) sigue visible en pantalla y cuando desaparece, como consecuencia del scroll, la application/status bar adopta la clase del propio control Application Bar del layout.

Observemos que al haber configurado como transparentes los colores de Background, Status Bar y Forecolor en la clase de la Header Row, no se ve en absoluto la Status ni la Application bar cuando la primera fila está visible.

Pueden ver un ejemplo completo en nuestro wiki.

Evidentemente si no hay scroll, si la pantalla no es scrolleable, no hay efecto smooth, es decir, nunca va a suceder que se vea la application bar ni la status bar.

Facebook