

Atualização a GeneXus da versão 15 para a versão 16

Escopo:

1. Overview da versão

Design Systems & UX

2. Design Systems: conceito e como se utiliza
3. Stencils: novo objeto de desenho
4. User Control Object: novo objeto GeneXus e como utilizá-lo
5. Streams de informação e mais sobre Grids Web e SD (novos Flex layout, flex grid e Smart Grid, e mais melhorias nos grids).
6. PRÁTICO deste bloco de temas

Chat/Chatbot

7. Notificações Push para apps móveis e nova Socket api para implementar comunicação bidirecional entre cliente e servidor (tanto Web como SD).
8. Chatbot: como incorporar interfaces conversacionais e híbridas em nossas aplicações.
9. Mais mudanças em SD.
10. PRÁTICO de Chatbot

Diversos

11. Mais novidades em SD: objeto Menu for SD e alterações que o tornam mais flexível; animações em apps SD, como incorporar fontes; componentes dinâmicos.
12. Aplicações off-line: revisão e melhorias
13. Multi-layers para SD Maps
14. Novidades em Cloud External Storage
15. Diversas IDE e Linguagem GeneXus

Integração

16. Integrar ODATA em projetos GeneXus
17. Inteligência artificial em GeneXus
18. PRÁTICO de ODATA e AI

Segurança

19. Melhorias no GAM

BPM e Reporting

20. Melhorias em BPM
21. Mais funcionalidades para objeto Query e novo objeto Dashboard
22. PRÁTICO do objeto Dashboard

Ciclos DevOps

23. Testes unitários
24. Build e Deployment
25. Deployment a Docker containers e Deployment Unit Object
26. Facilitar ciclo de DevOps com GeneXus Server e Jenkins