

Designing: App Navigation Style



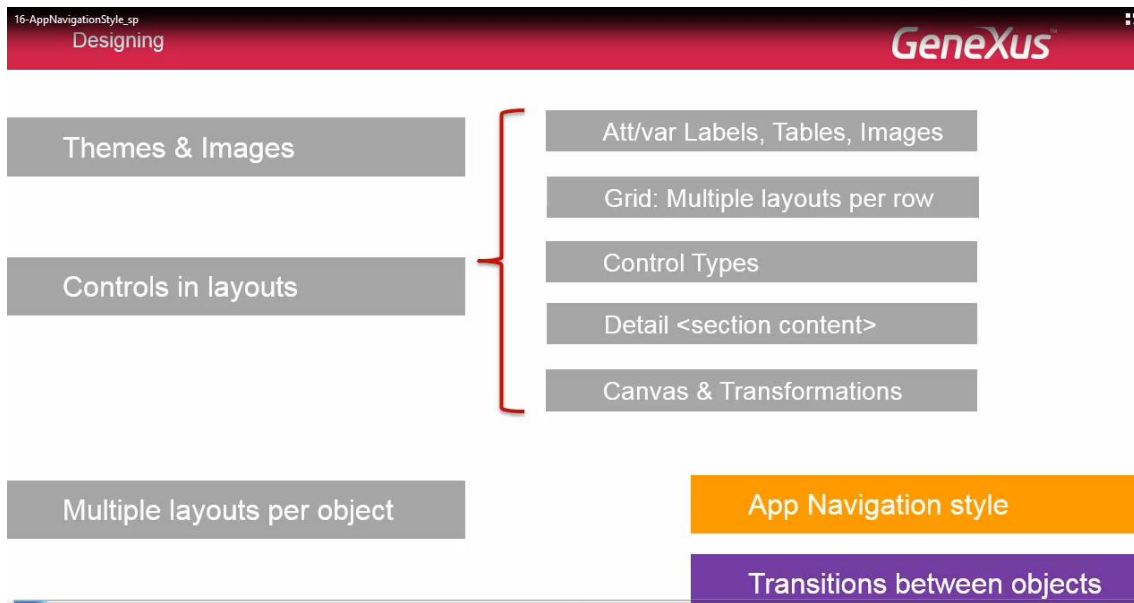
16-AppNavigationStyle_sp



Developing the mobile application

Designing: App Navigation Style

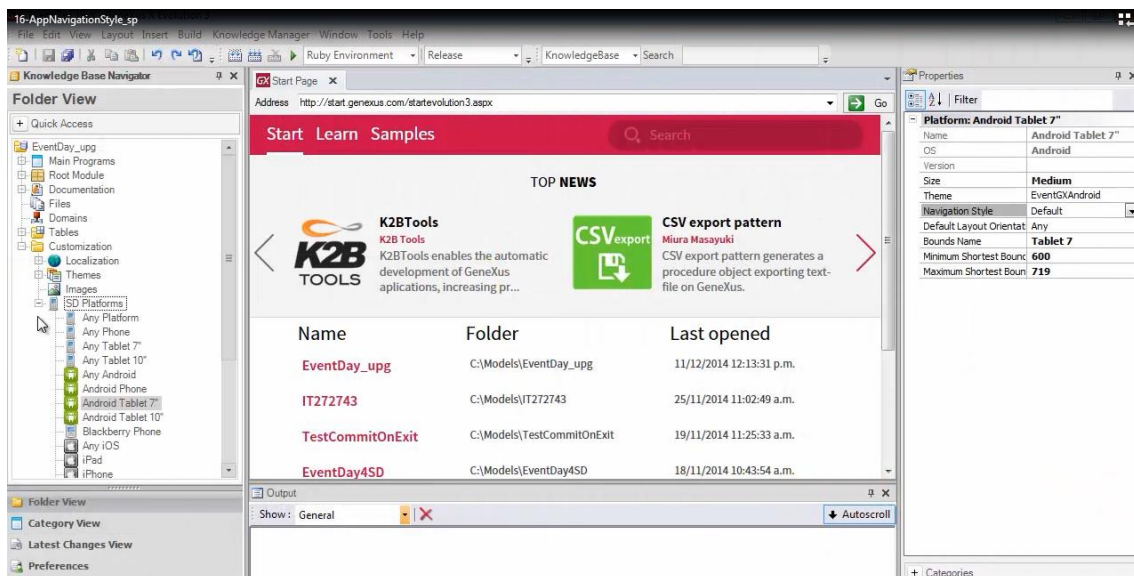
Cecilia Fernández | GeneXus Training



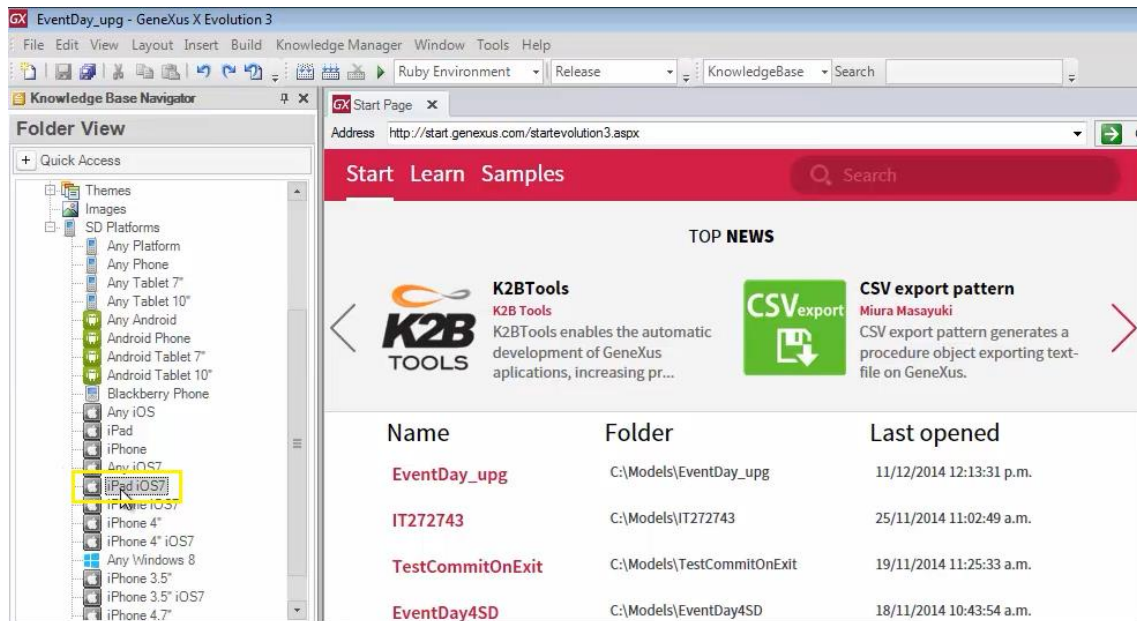
Podemos elegir para la aplicación, uno de cuatro estilos posibles para la navegación entre las pantallas.

El estilo de navegación se configura por plataforma.

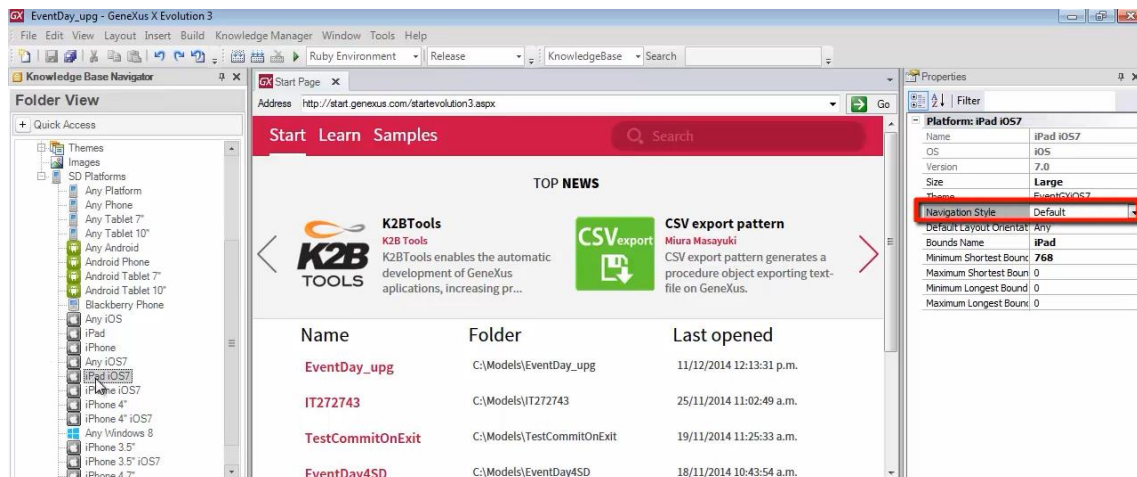
Por ejemplo..



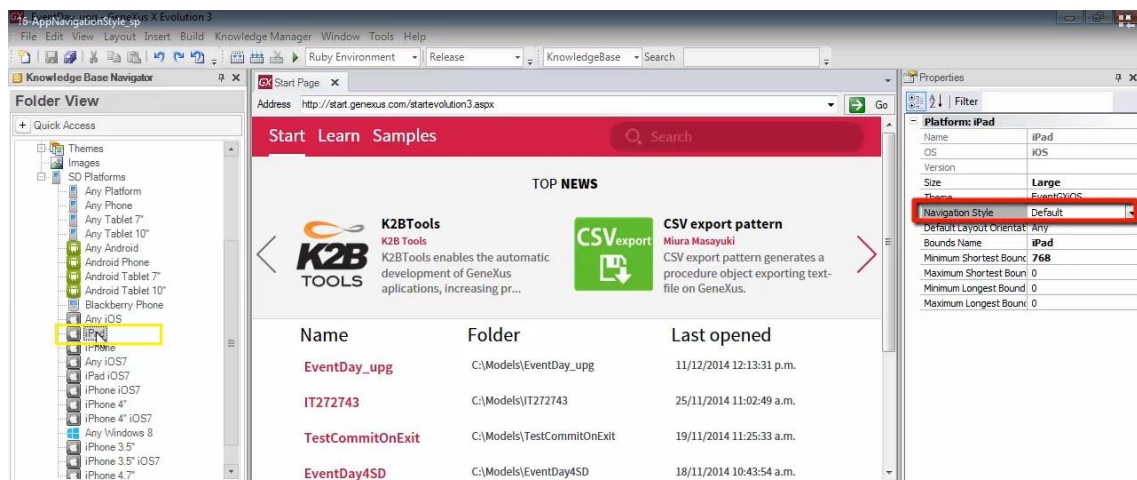
Para un iPad con iOS 7



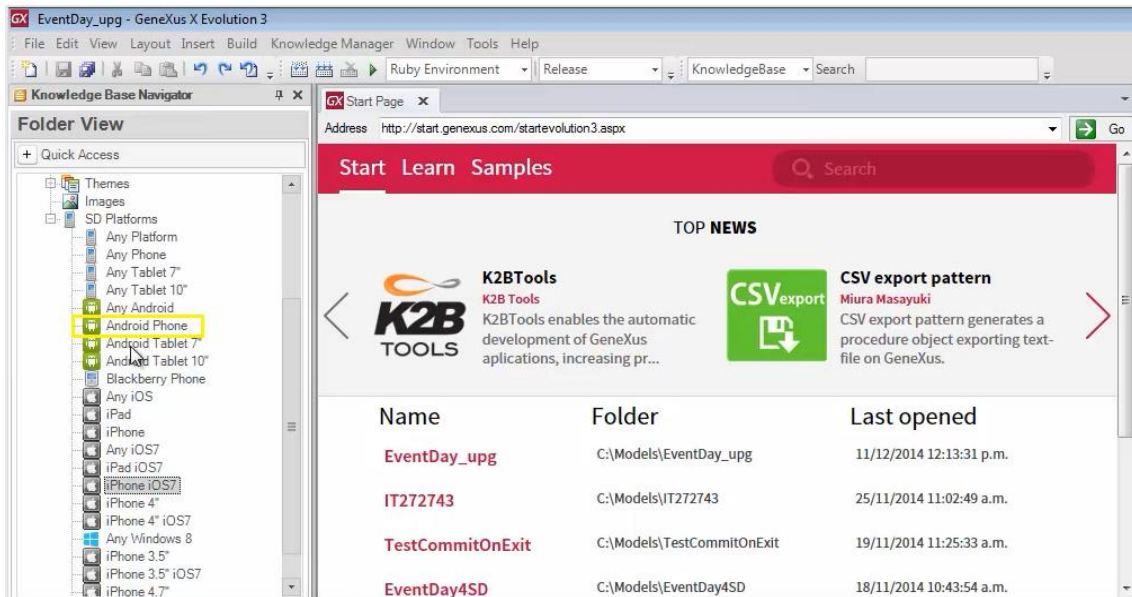
podemos tener uno



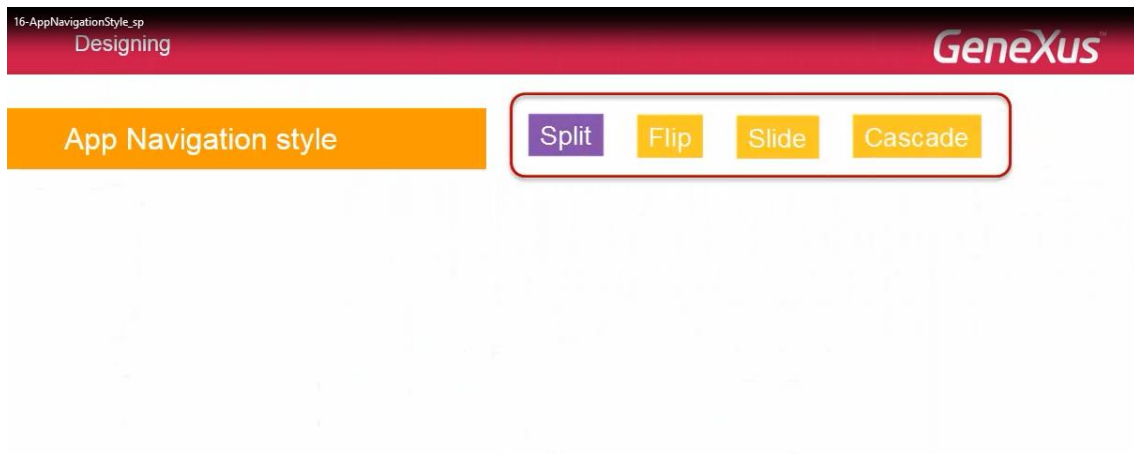
Para iPad con versiones anteriores, otro:



Para un iPhone otro distinto, igual o no, a un Android Phone



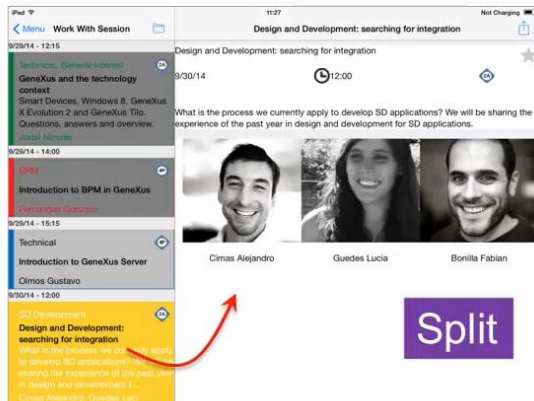
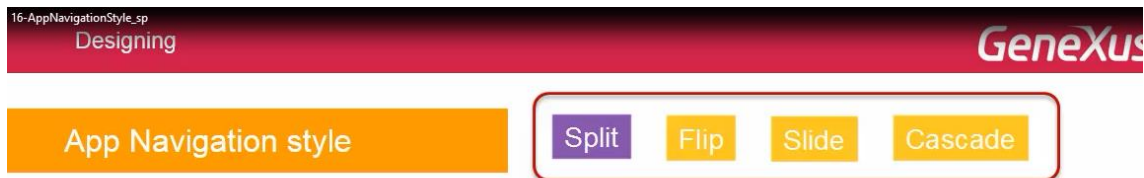
y así..



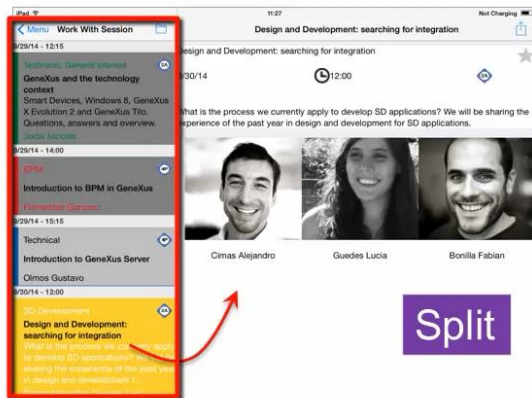
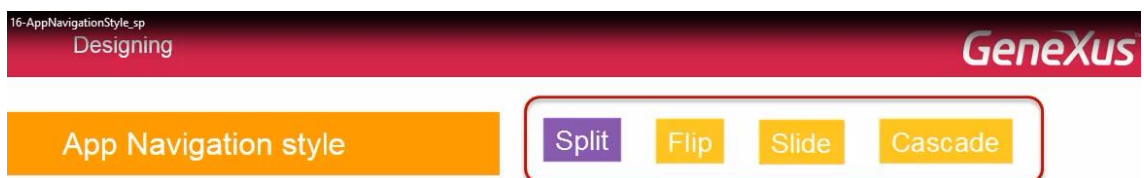
Los estilos de navegación son 4: Split, Flip, Slide y Cascade.

Dependiendo del tamaño de pantalla y de la plataforma, se tendrán los 4 estilos disponibles o sólo algunos.

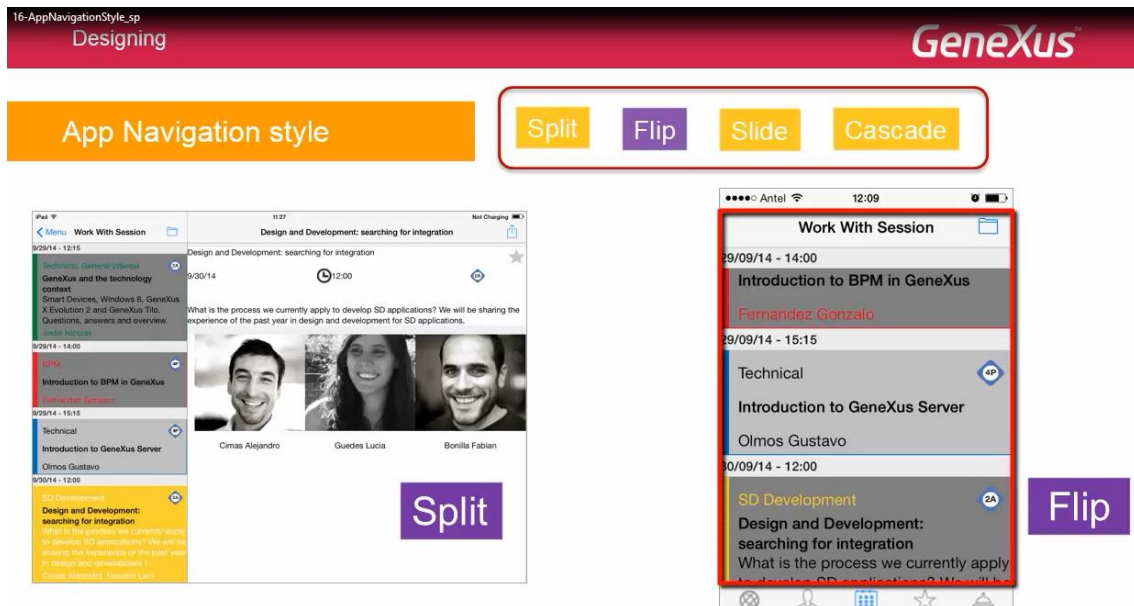
Por ejemplo, el Split no estará disponible para teléfonos, pero será sin embargo, el Default de las tabletas.



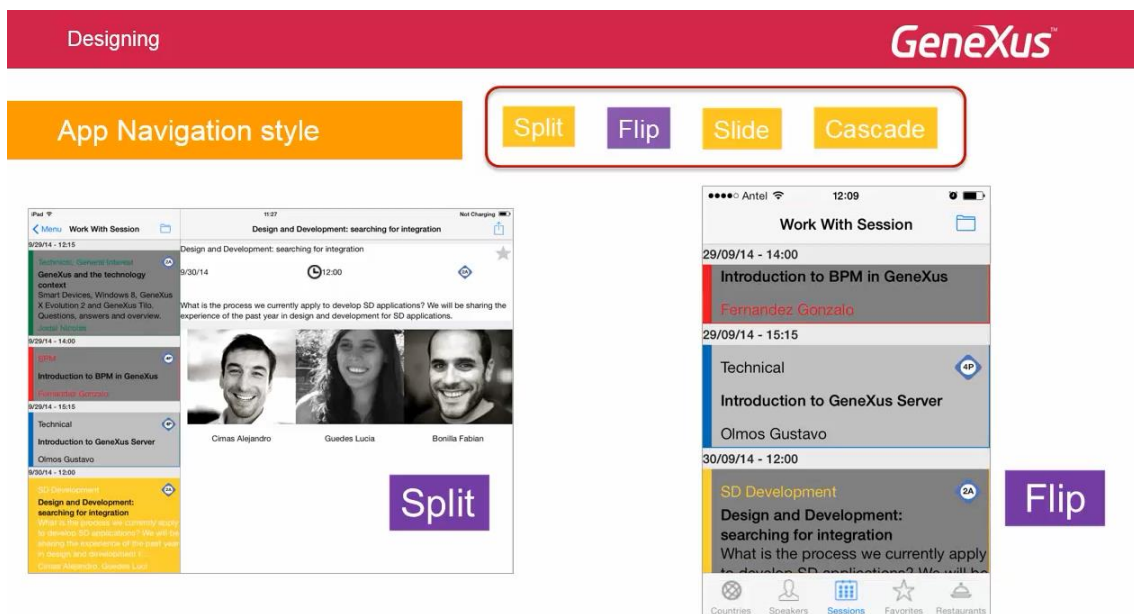
Con Split se muestra la información de List y Detail, a pantalla partida



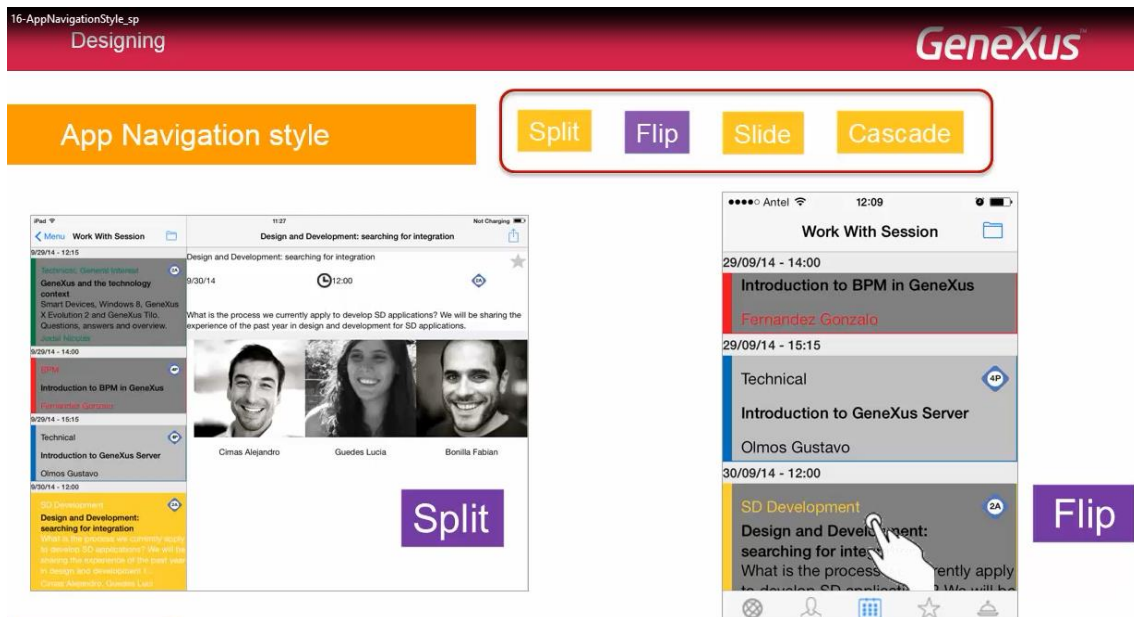
mientras que el default de un iPhone será Flip, es decir, cada layout invocado aparece ocupando el área total de la pantalla del dispositivo



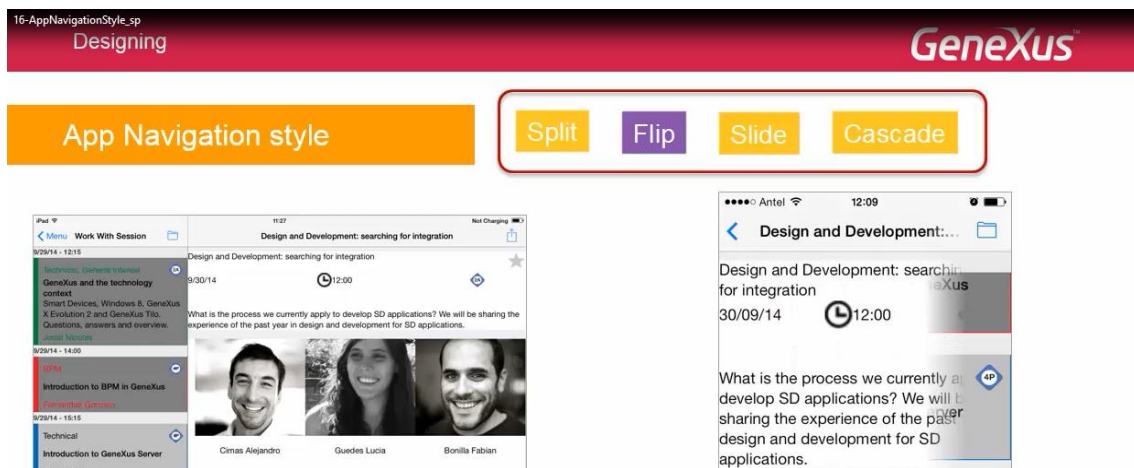
En el ejemplo, se muestra el List de conferencias:



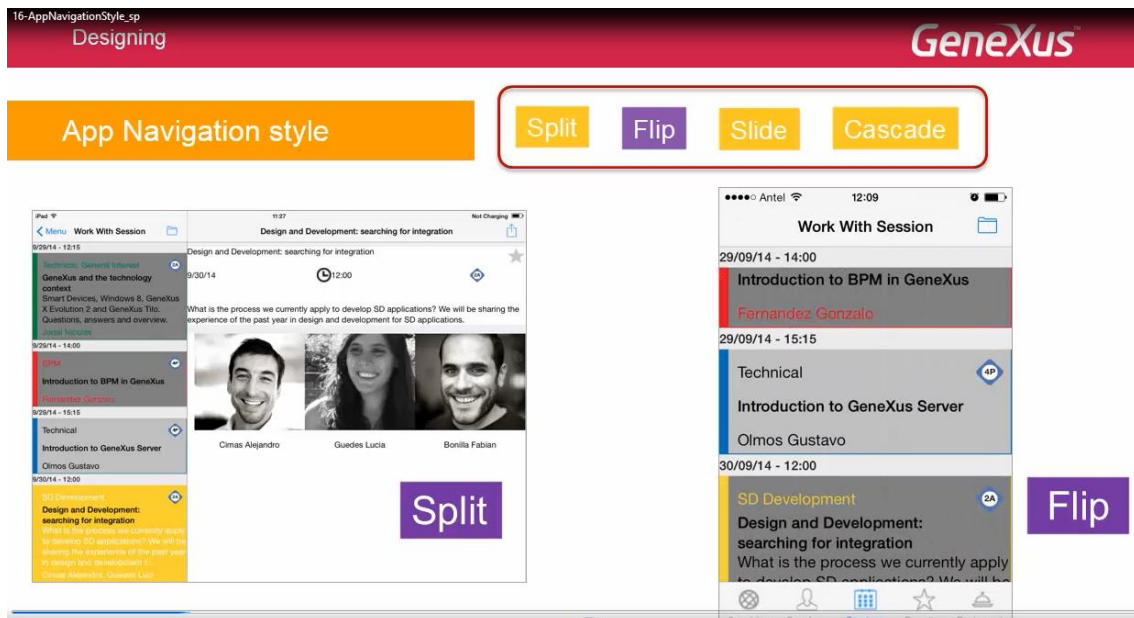
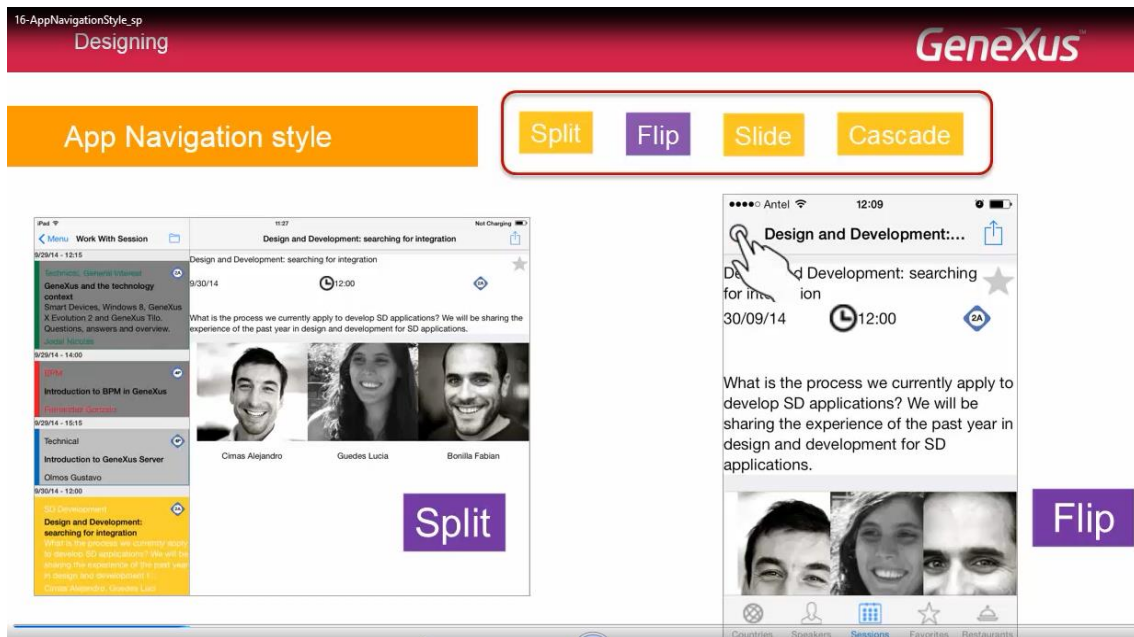
y si se selecciona una



esta se superpone



y podemos volver a la anterior



Split y Flip entonces son los estilos de navegación default.

Veamos algún detalle más de cada uno y pasemos a los otros dos estilos: Slide y Cascade.

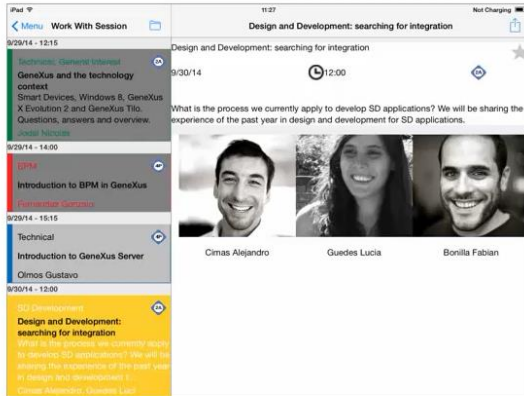
App Navigation style

Split

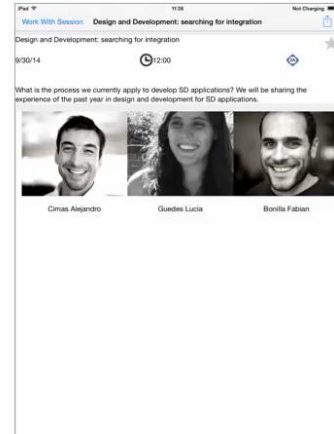
Flip

Slide

Cascade



Landscape



Portrait

En la imagen podemos ver un ejemplo con iPad con orientación Landscape y la misma pantalla con orientación Portrait.

Que el estilo de navegación sea Split, significa que en Landscape, se mostrará la pantalla partida

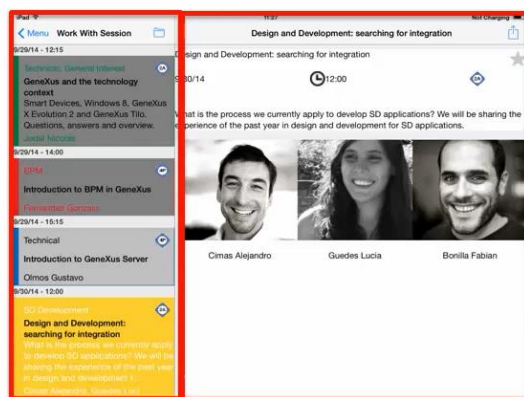
App Navigation style

Split

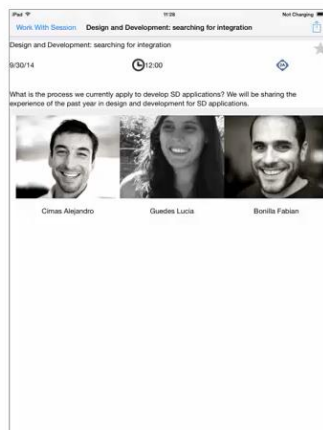
Flip

Slide

Cascade

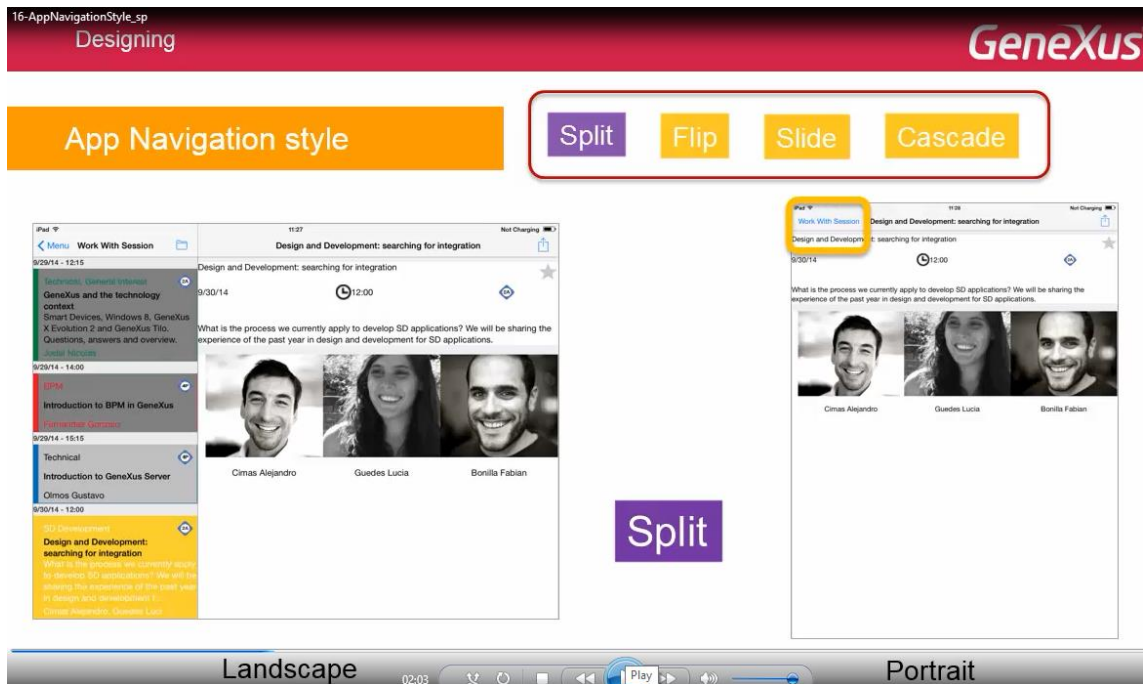


Landscape

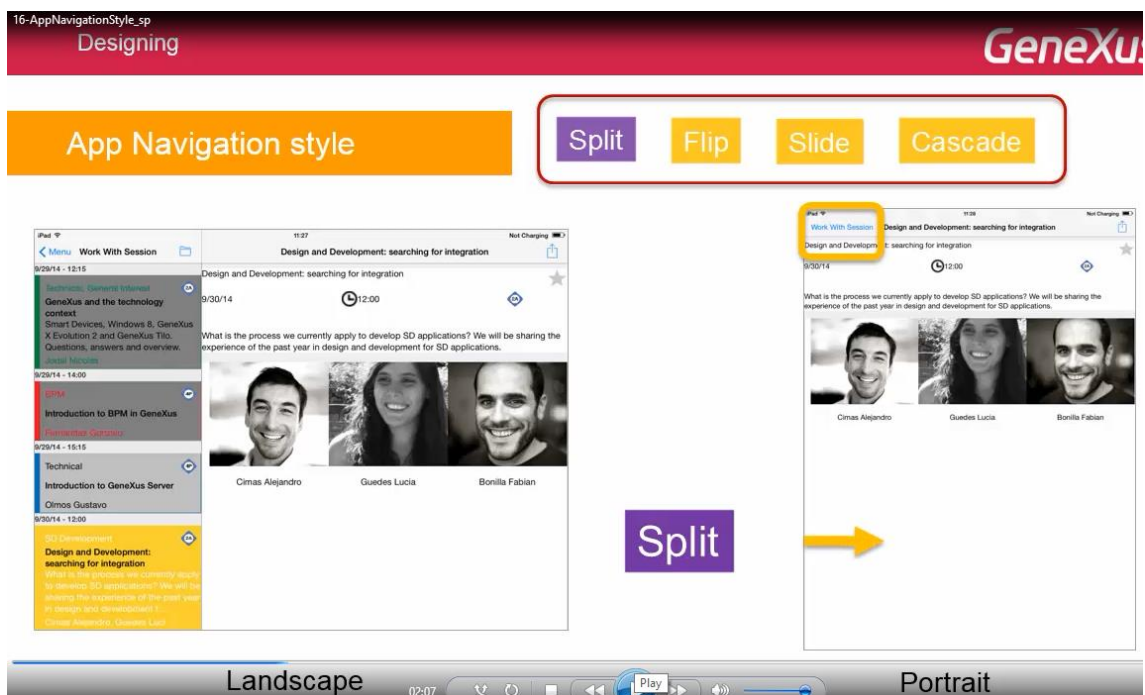


Portrait

mientras que en orientación Portrait, la pantalla de la izquierda se ocultará, pero el usuario podrá hacerla aparecer con el link de arriba a la izquierda



o deslizando el dedo del lado izquierdo al derecho



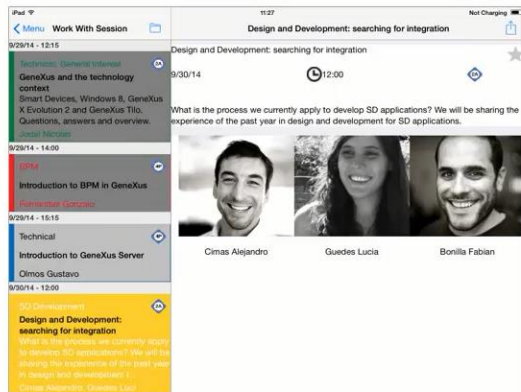
App Navigation style

Split

Flip

Slide

Cascade



Landscape



Portrait

La característica de este estilo de navegación, es que todos los List de los WorkWith, se abrirán en el frame de la izquierda

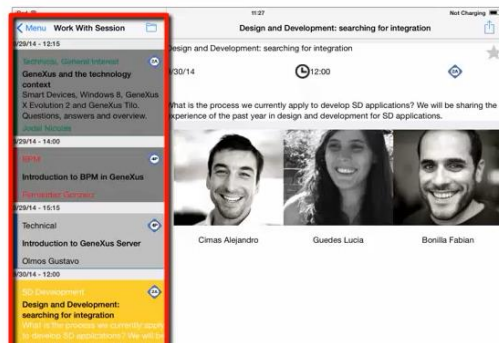
App Navigation style

Split

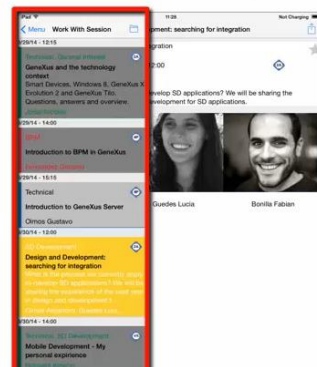
Flip

Slide

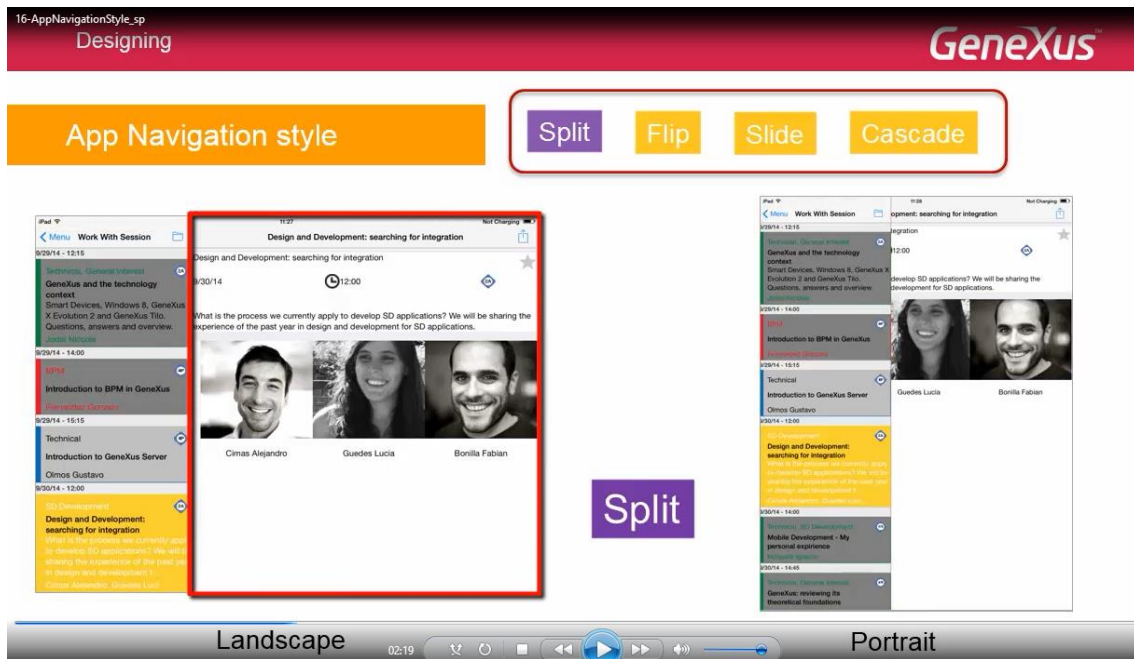
Cascade



Split

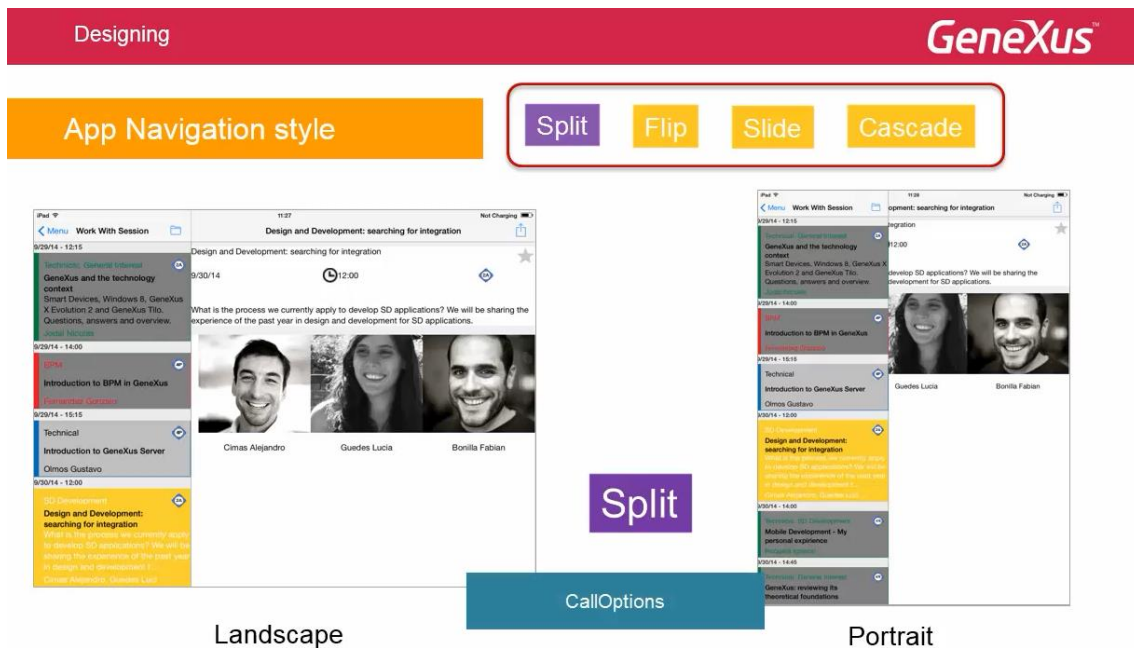


mientras que los Details se abrirán en el form más grande de la derecha



Este último es el conocido como: Content.

Estas opciones por defecto pueden modificarse a través de las propiedades: CallOptions



de las invocaciones a objetos, como veremos en otro video.

App Navigation style

Split

Flip

Slide

Cascade



Flip

Como ya mencionamos, en phones, la opción por defecto para el estilo de navegación será: Flip, lo que significa que siempre se mostrará un único layout en la pantalla. Así, si se invoca al list de Sessions, este ocupará toda la pantalla. Si desde allí se quiere invocar al Detail

App Navigation style

Split

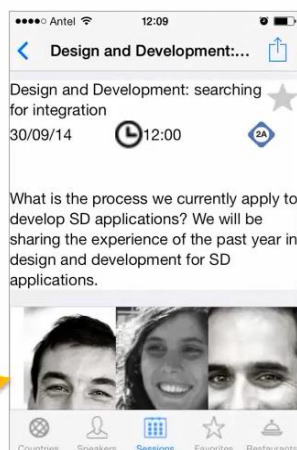
Flip

Slide

Cascade



Flip



se abre entero sobre esta pantalla y para poder ver el List, se cuenta con el Back, arriba a la izquierda

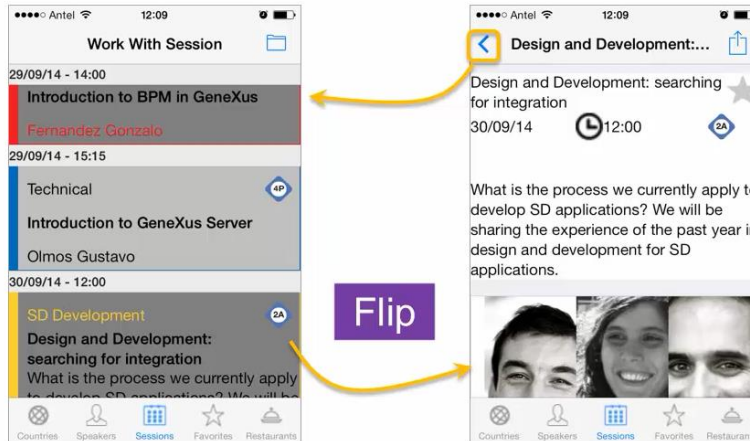
App Navigation style

Split

Flip

Slide

Cascade



o con el gesto táctil de mover hacia la derecha el borde izquierdo.

Si bien todas las plataformas aceptarán el estilo de navegación Flip, no todas aceptarán el Split, que por ejemplo, no será válido para los teléfonos.

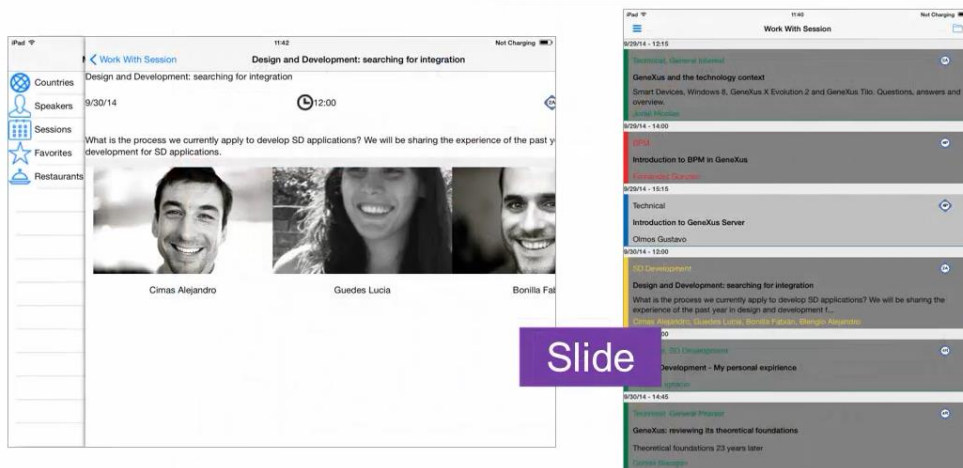
App Navigation style

Split

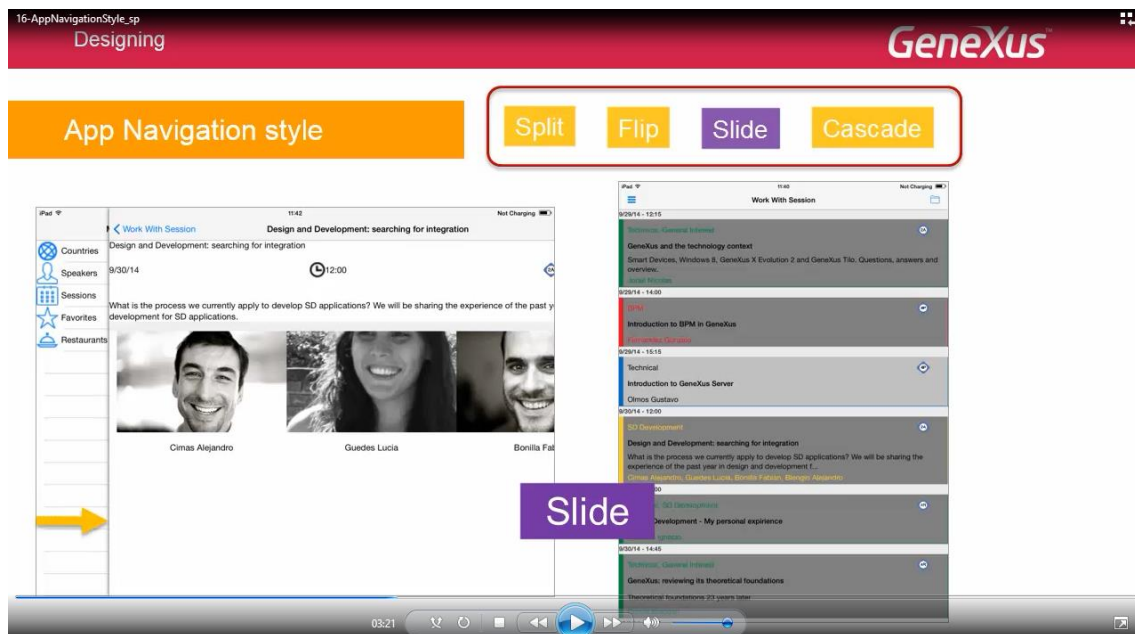
Flip

Slide

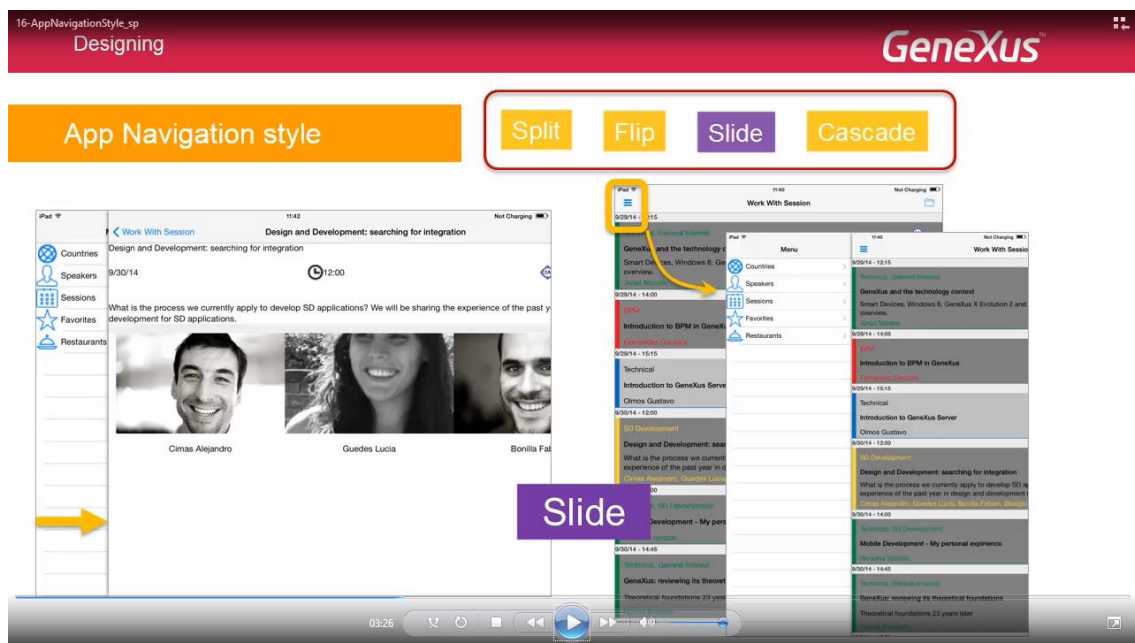
Cascade



El estilo de navegación Slide, permite tener siempre disponible el menú principal (en nuestro caso, un Dashboard) como una ventana deslizable



también accesible a través de un botón



de modo de no tener que hacer N backs, para poder tomar otra rama del árbol de invocaciones.

Así, si desde el Dashboard, llamamos al Work with de sessions y desde éste al detalle de una sesión.. y desde aquí por ejemplo elegimos 1 orador para ver el detalle

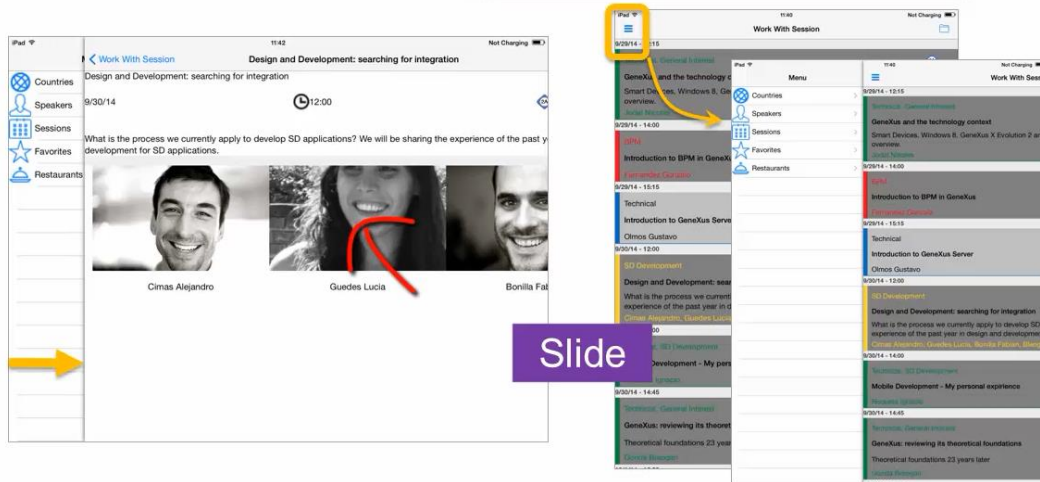
App Navigation style

Split

Flip

Slide

Cascade



y ahora queremos por ejemplo ver los restaurantes

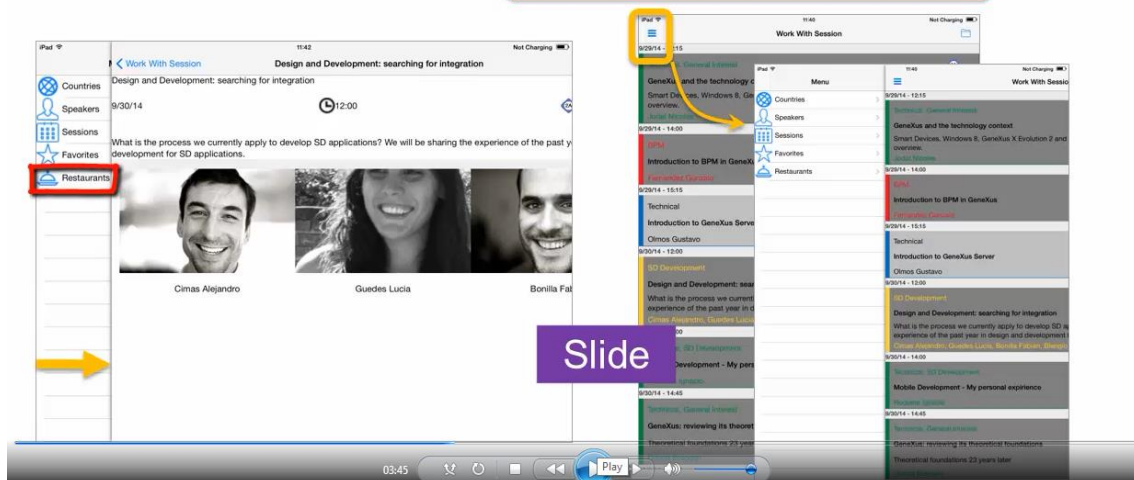
App Navigation style

Split

Flip

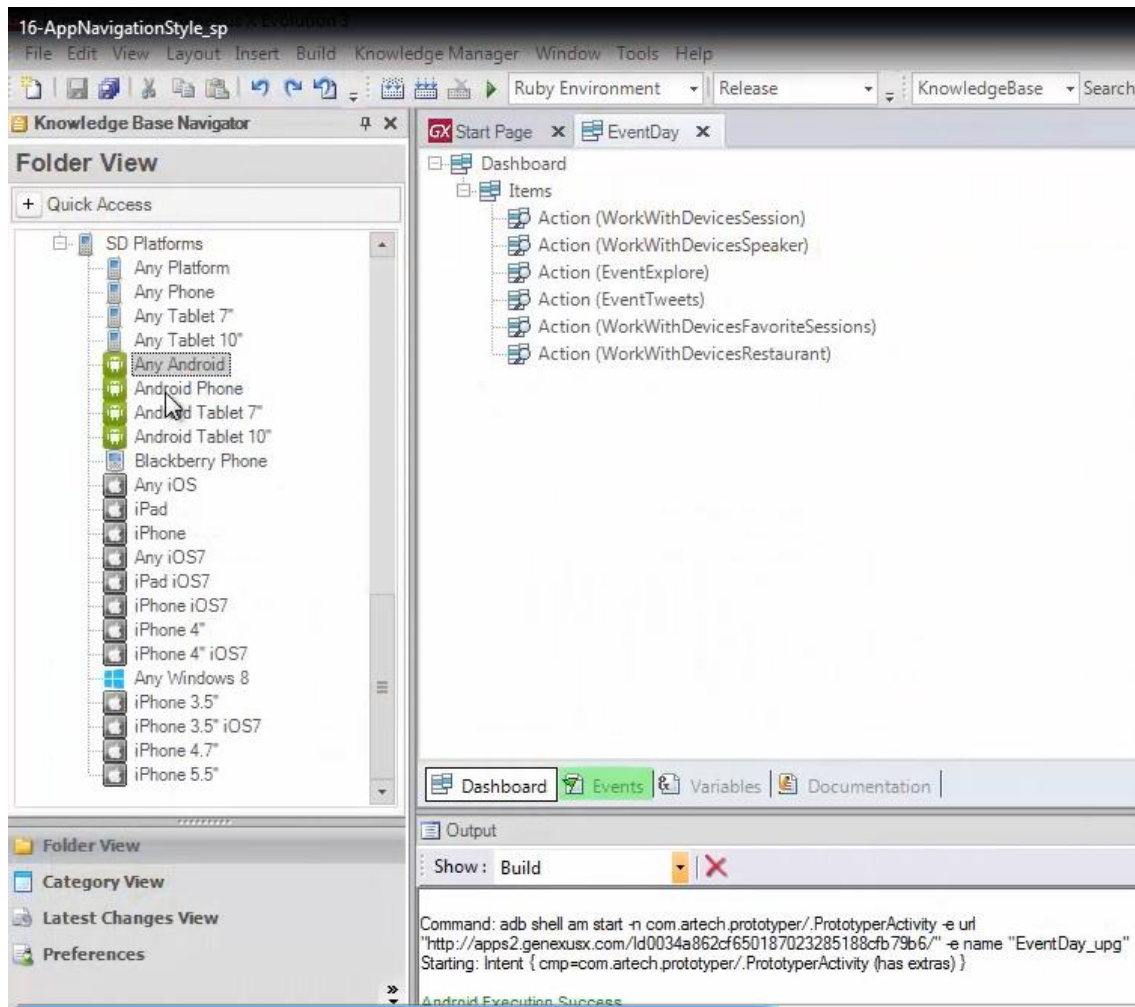
Slide

Cascade

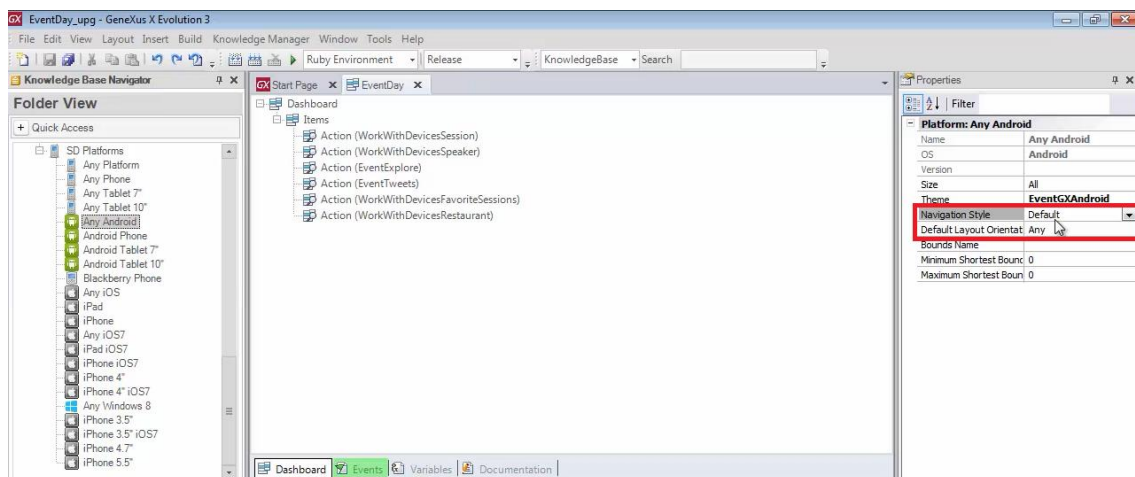


no necesitamos hacer backs hasta volver al menú principal; lo tenemos siempre disponible en un sólo paso.

Este estilo vale tanto para tabletas como para teléfonos.

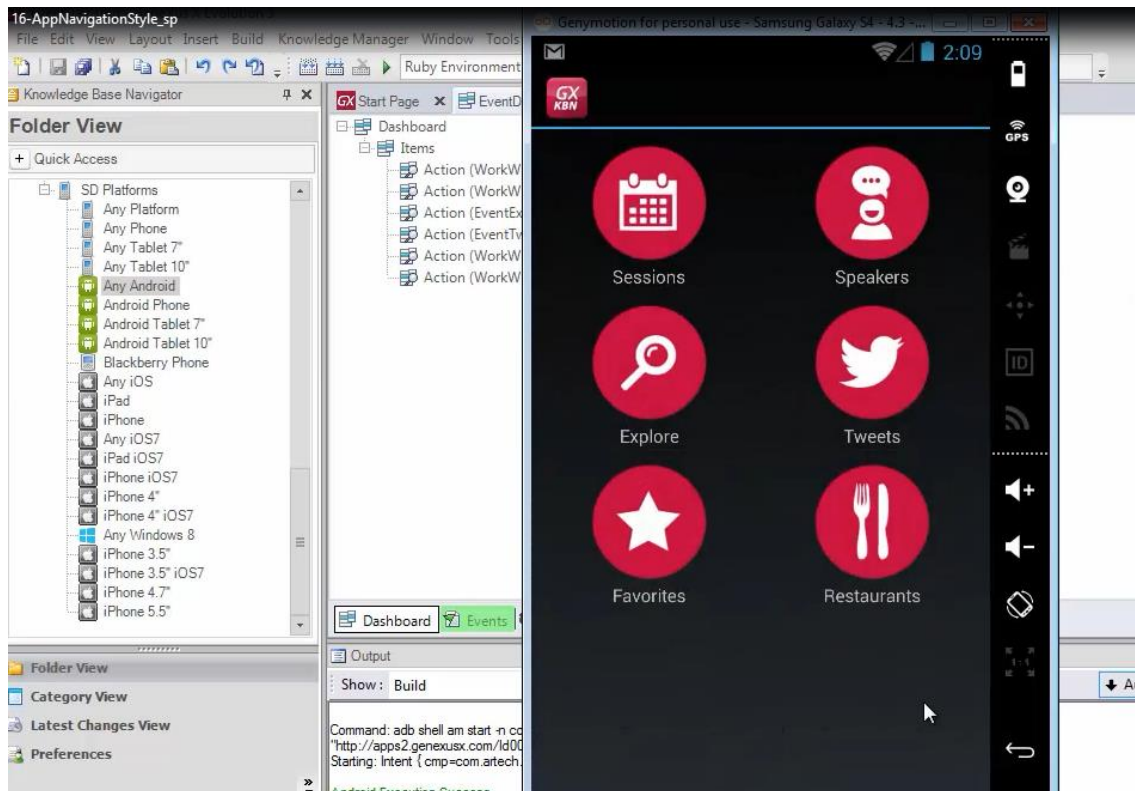


Observemos que tenemos en GeneXus, para la plataforma Any Android, es decir, para cualquier dispositivo Android, el valor: Default

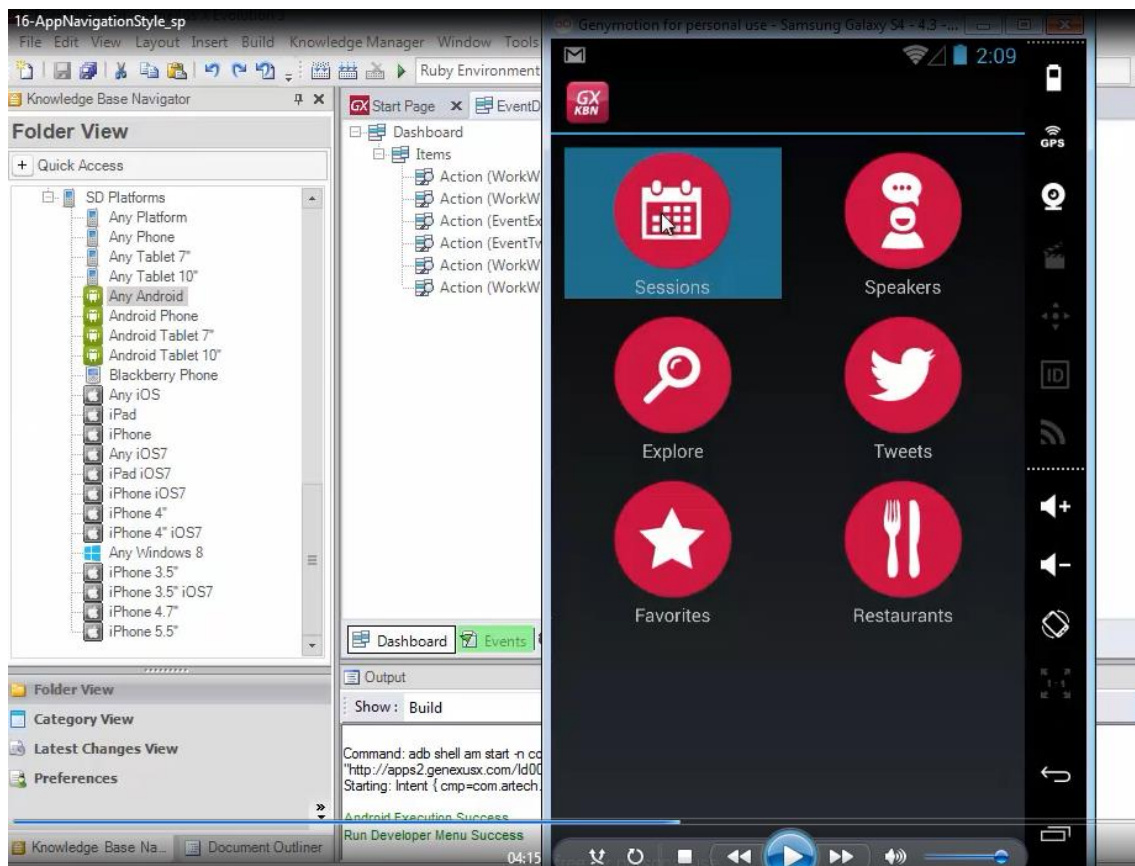


que sabemos que para teléfonos corresponde a: Flip.

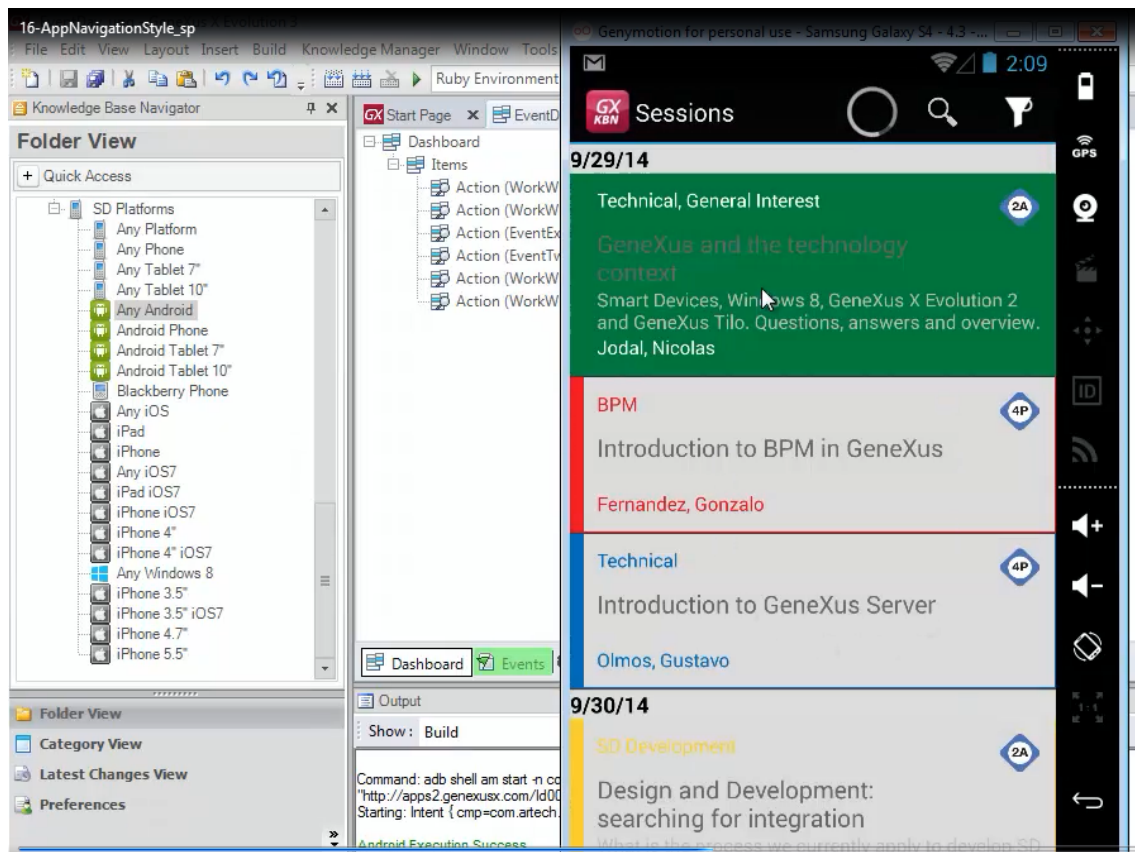
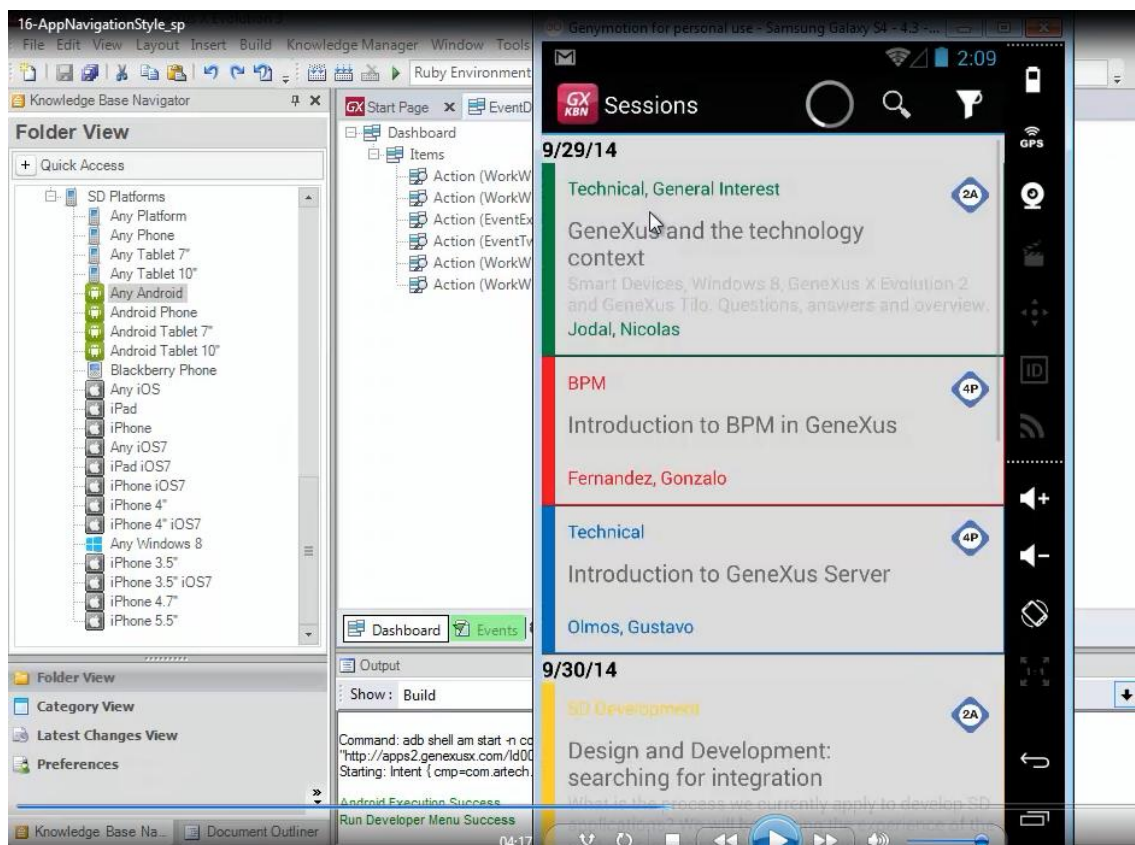
Si lo vemos en el emulador en ejecución

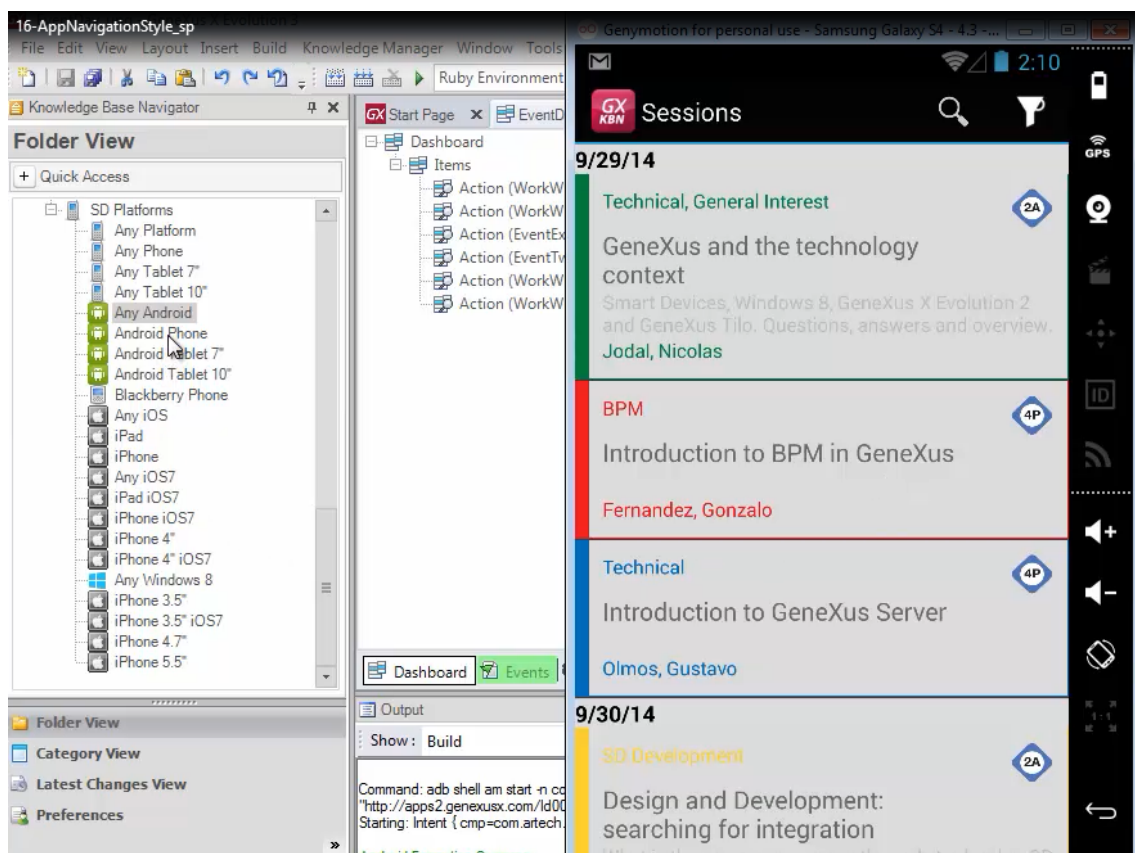
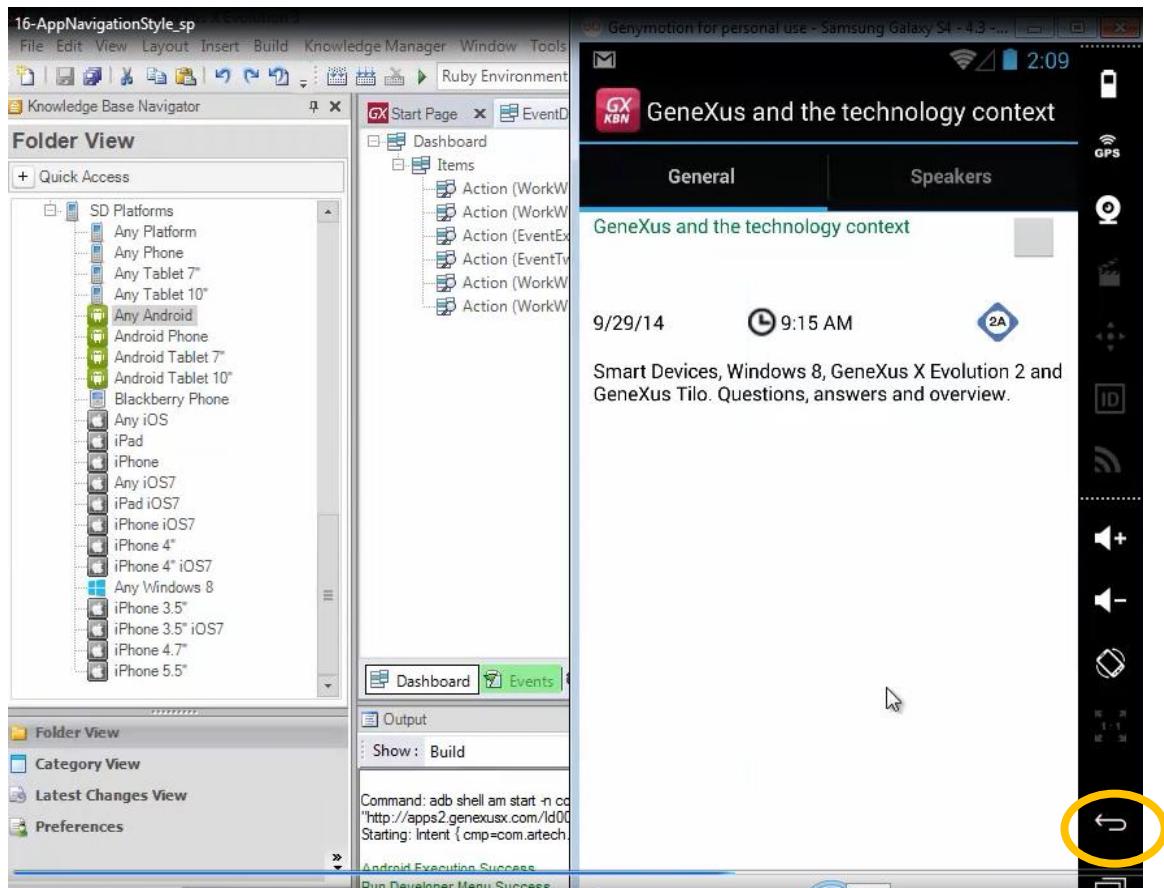


vemos que está apareciendo el Dashboard a pantalla completa y que si elegimos 1 opción

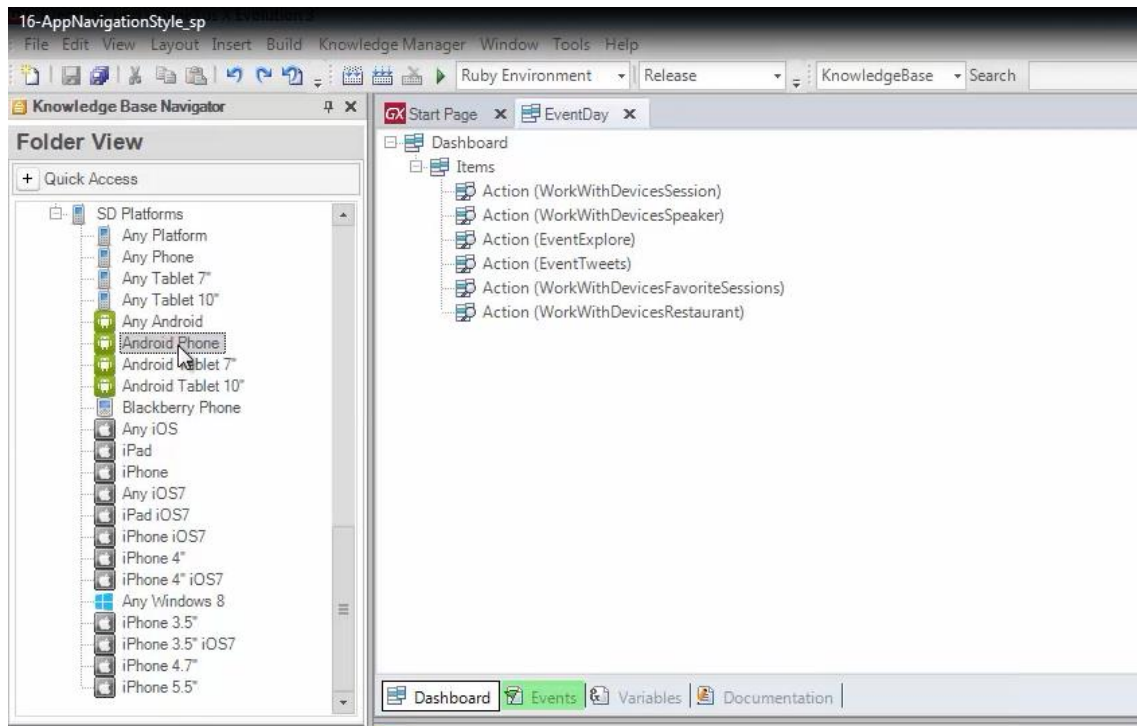


se carga también a pantalla completa

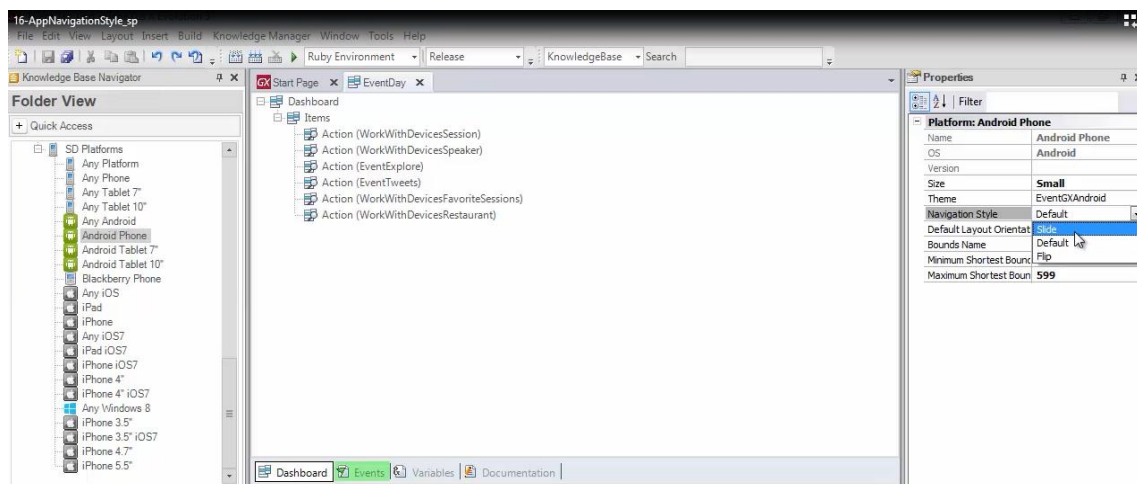




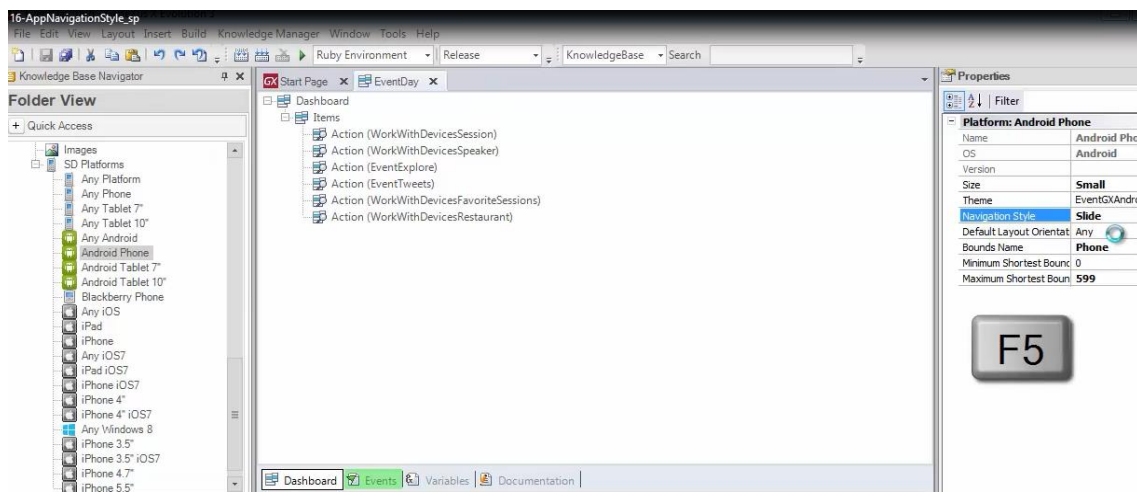
Como estamos usando un emulador para teléfono, vamos a ir a la plataforma Android Phone,



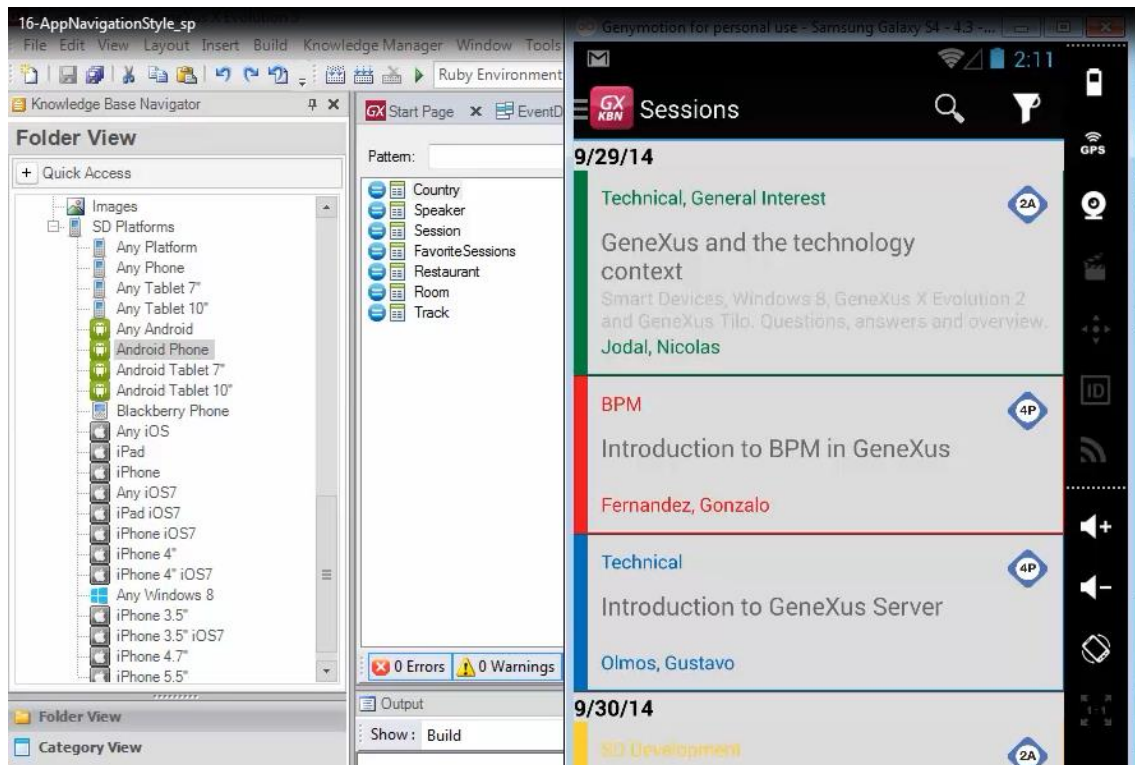
y modificar el valor por defecto del Navigation Style por: Slide



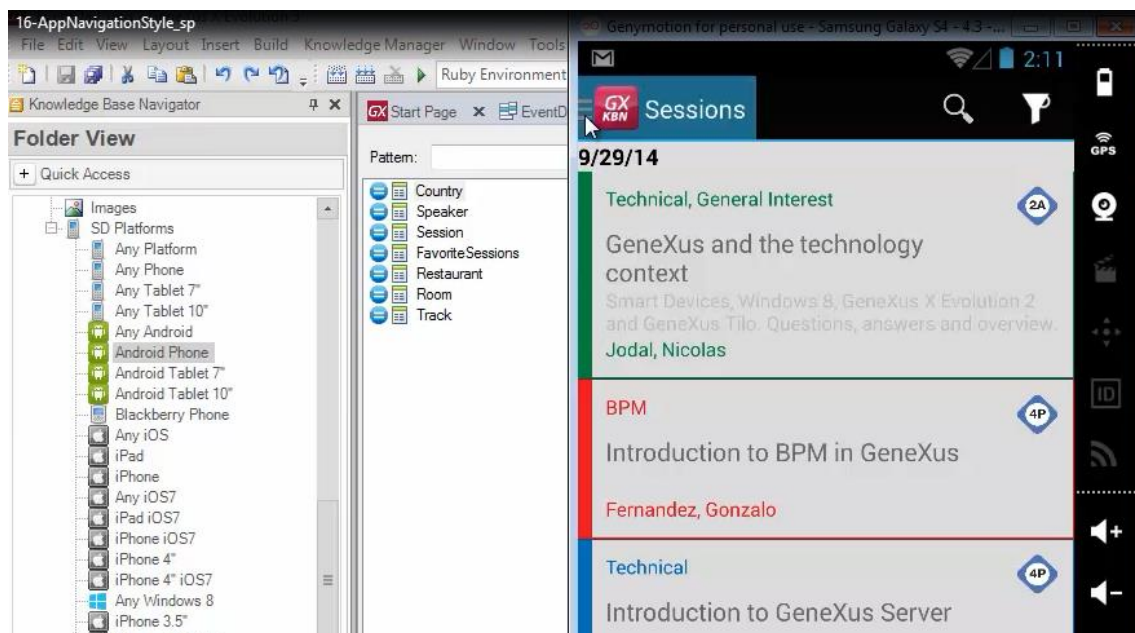
F5



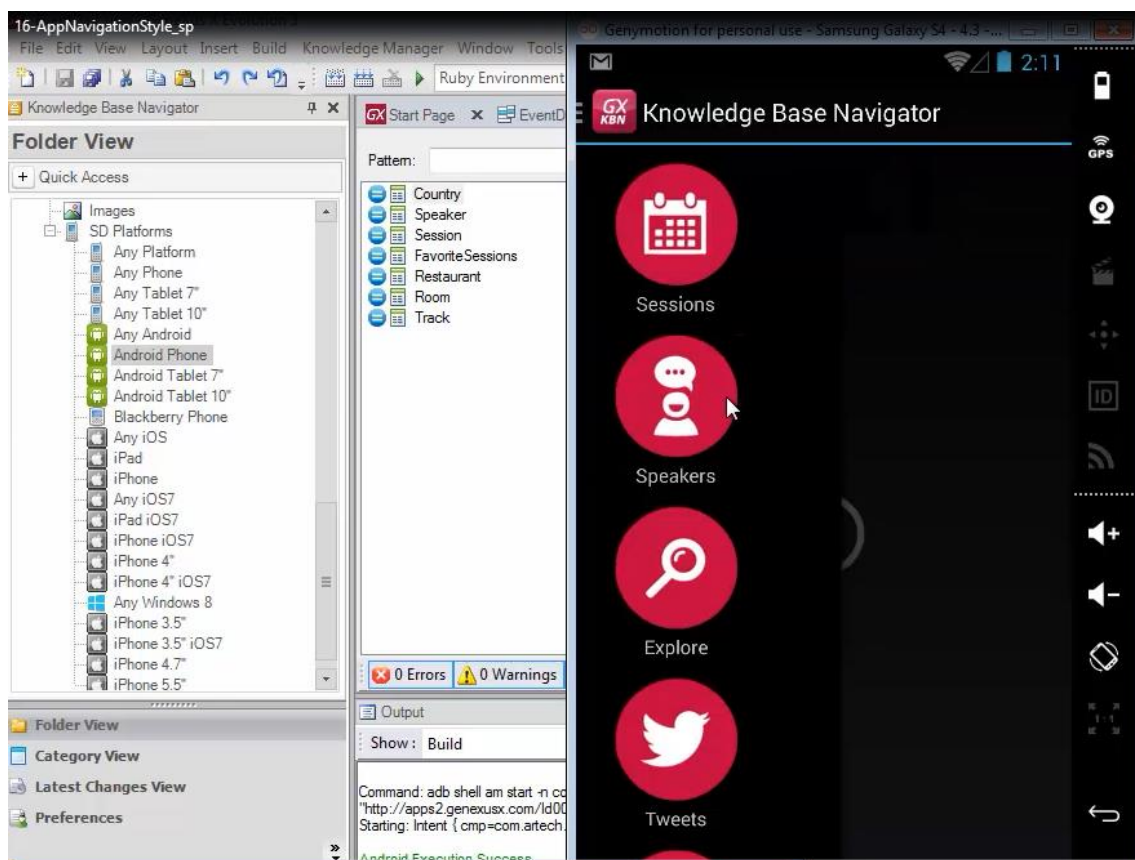
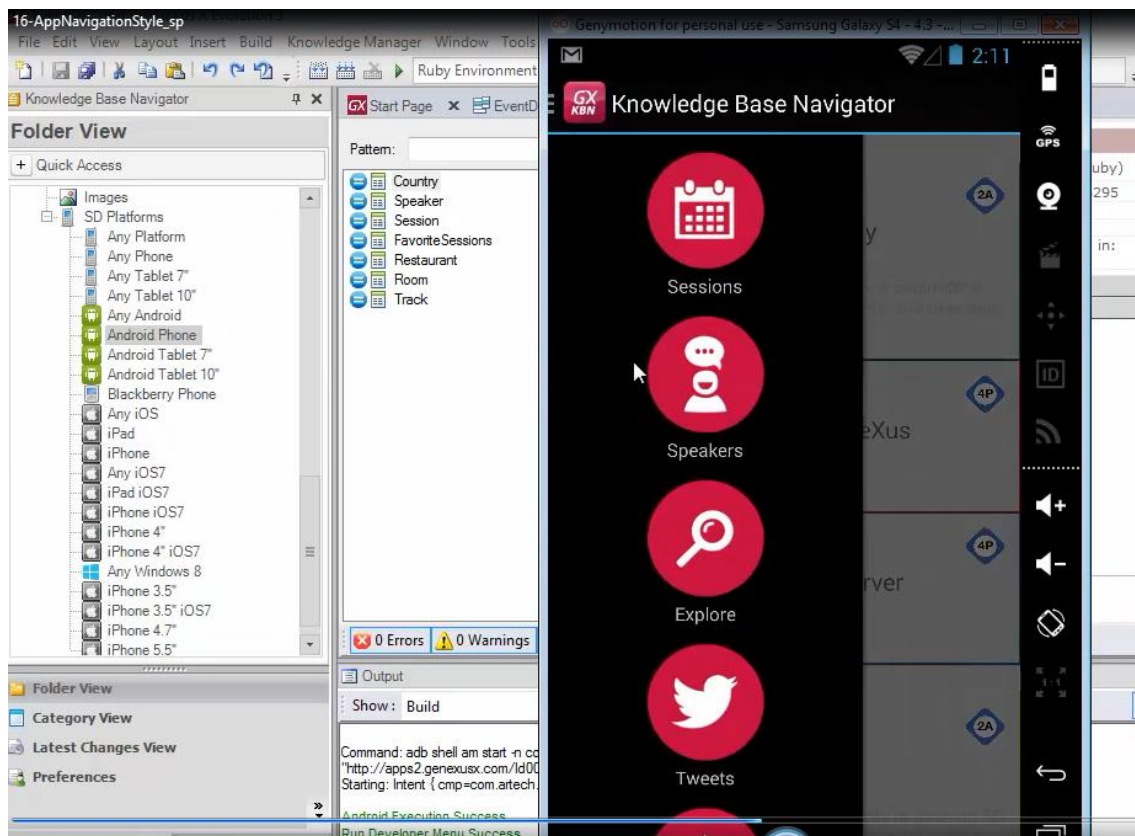
Video filmado con GeneXus X Evolution 3



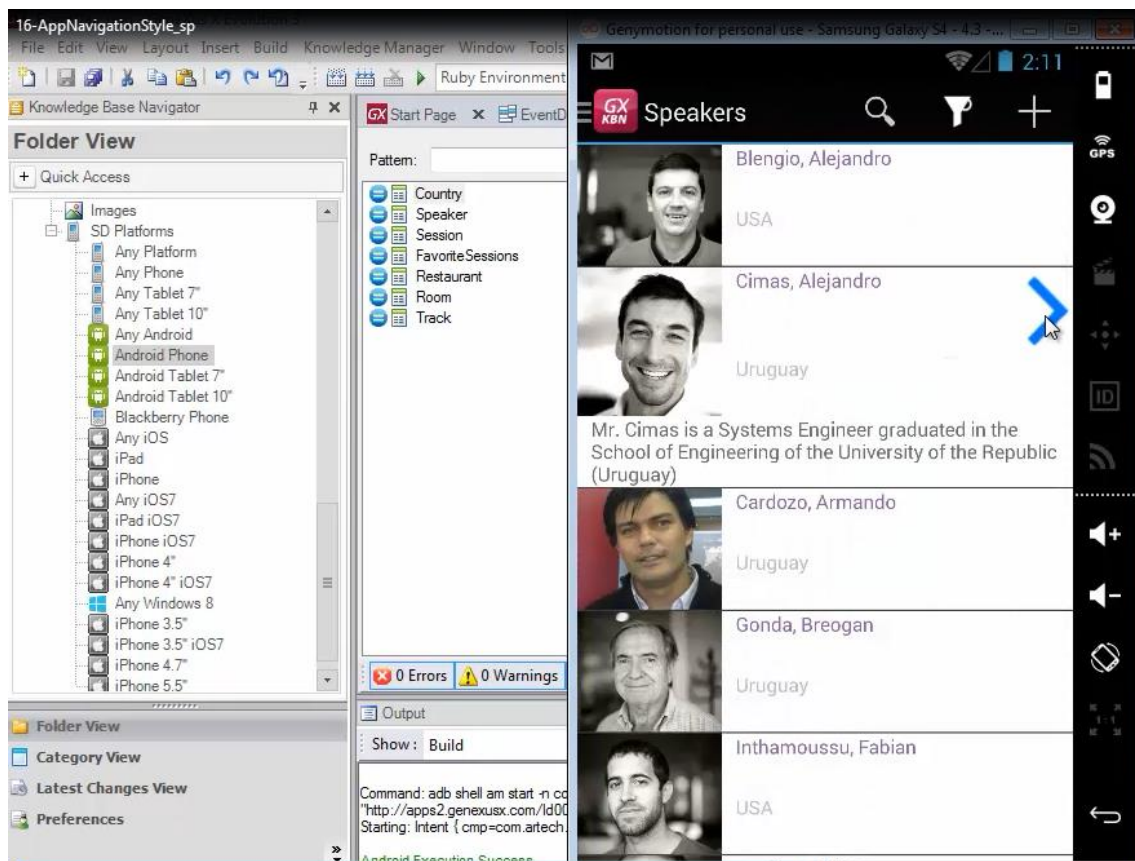
Ahora vemos que se está abriendo la primera opción de nuestro menú: Sessions
pero si vamos aquí arriba



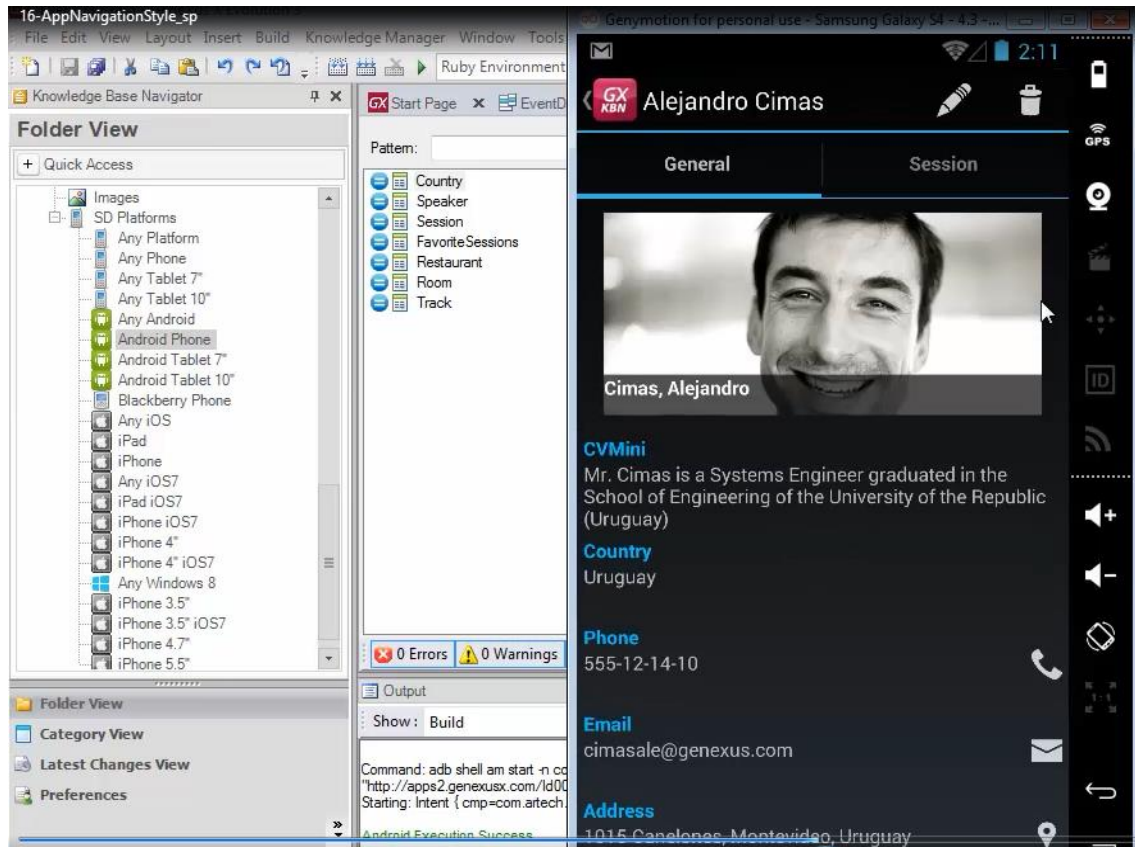
obtenemos el menú principal entonces como decíamos



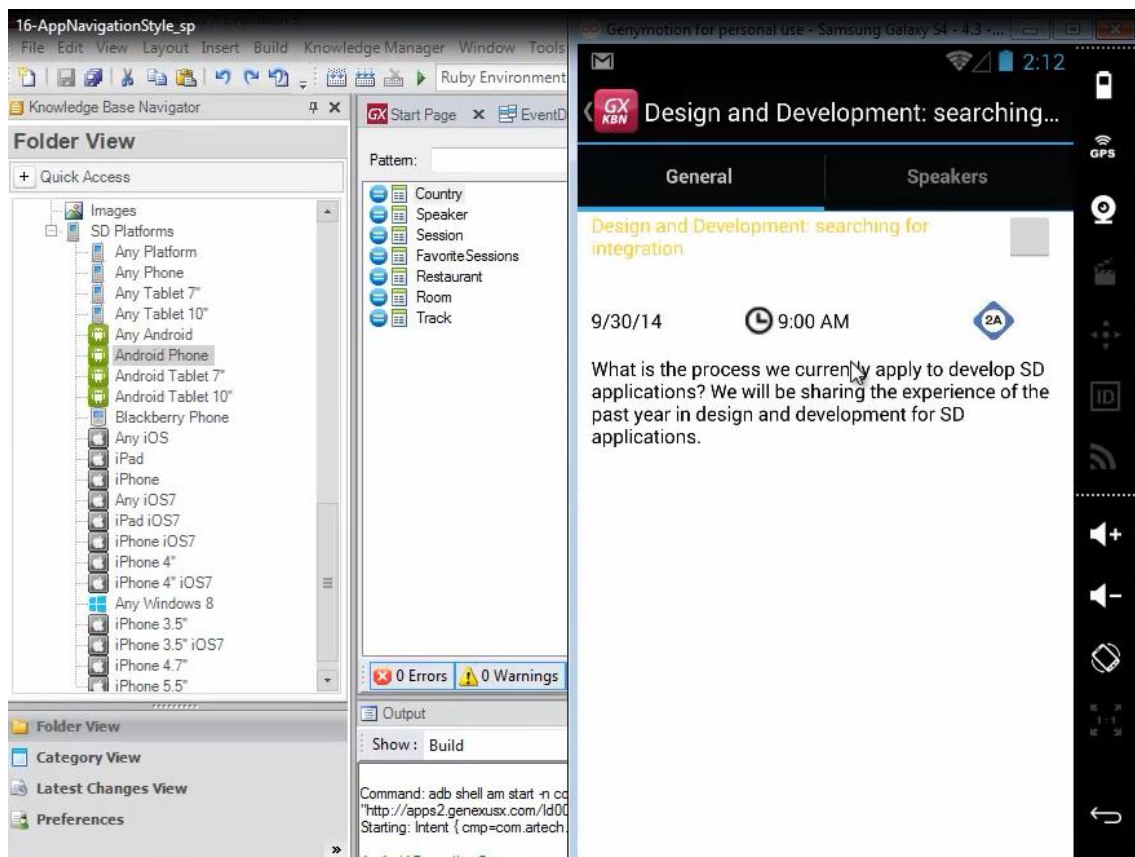
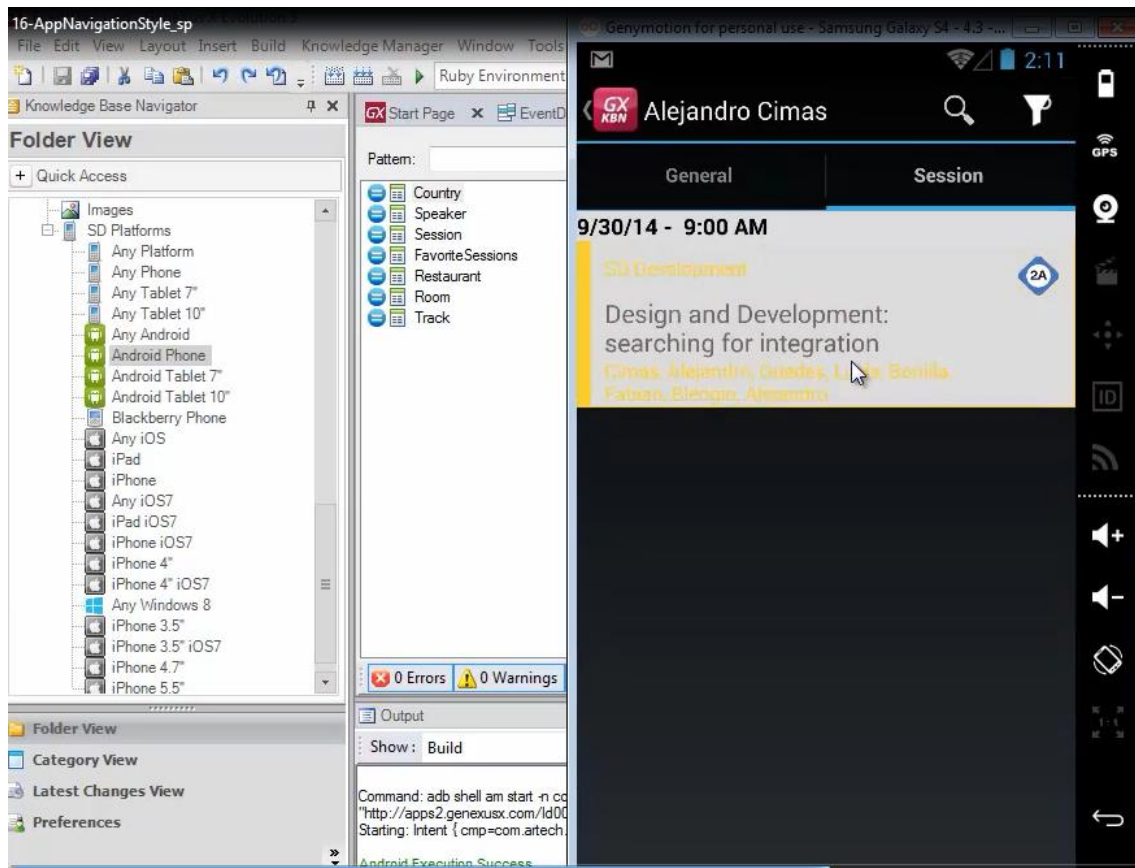
y podemos cambiarnos de opción



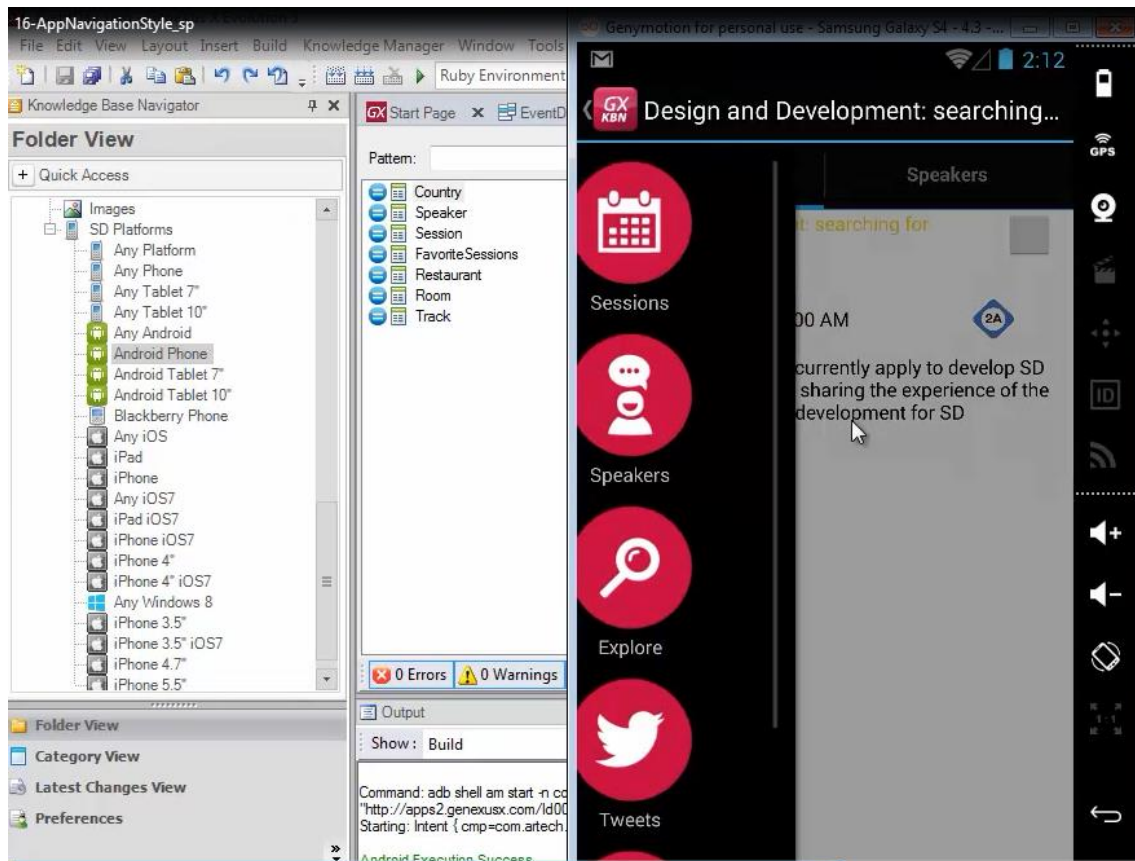
seguir navegando



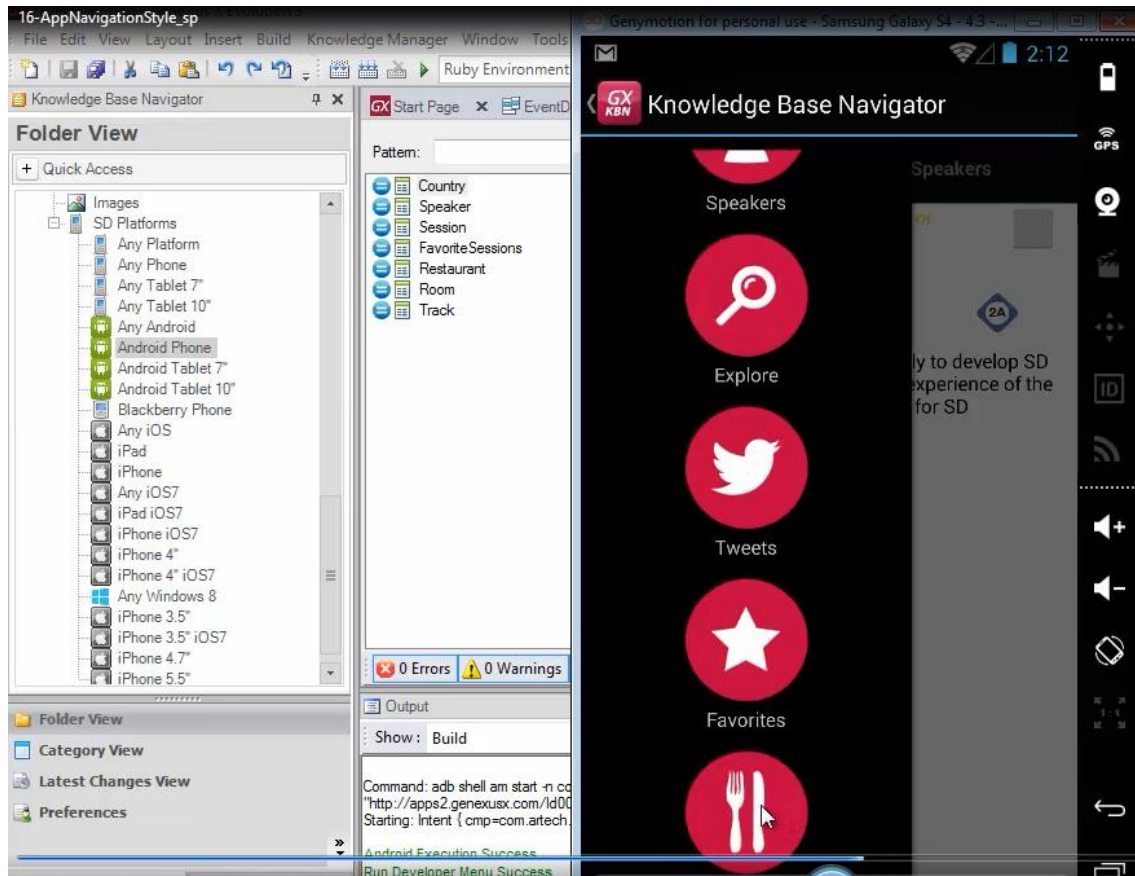
entre las distintas opciones

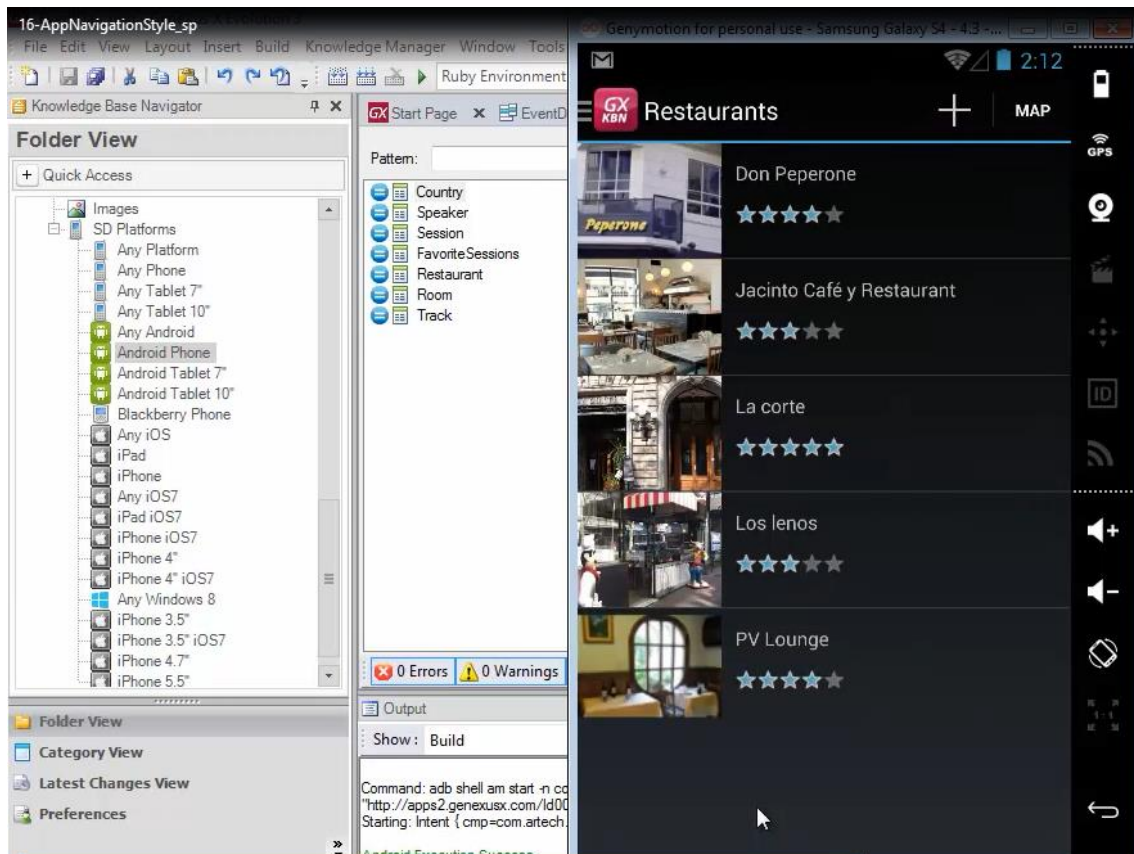


y si queremos tomar entonces otro camino del árbol

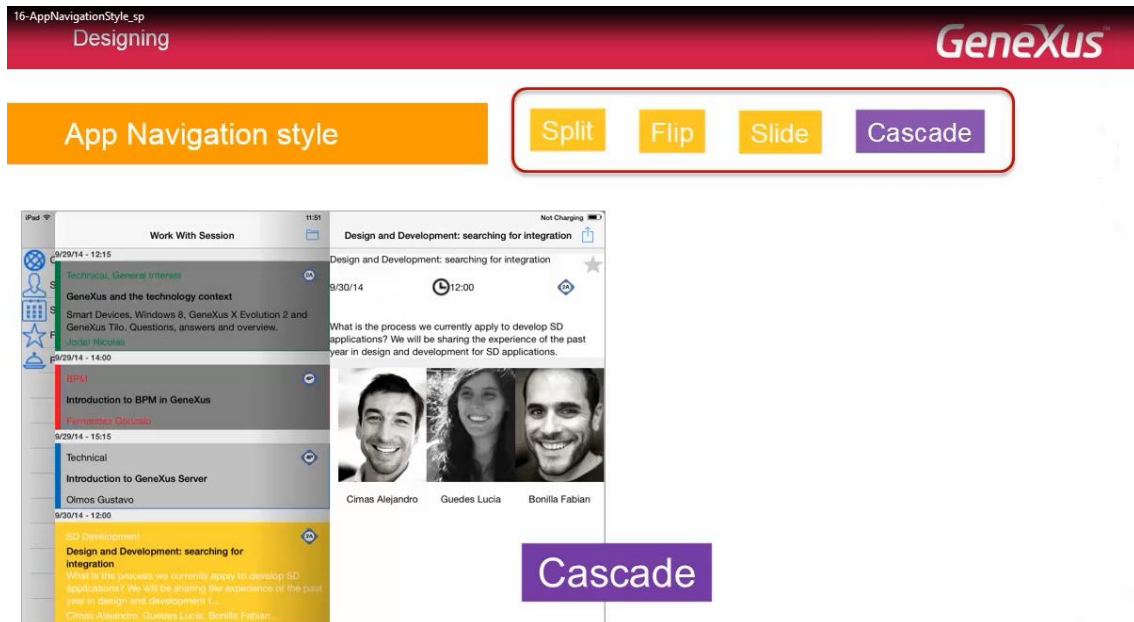


deslizando con el dedo hacia la derecha.. por ejemplo vamos a elegir los restaurants

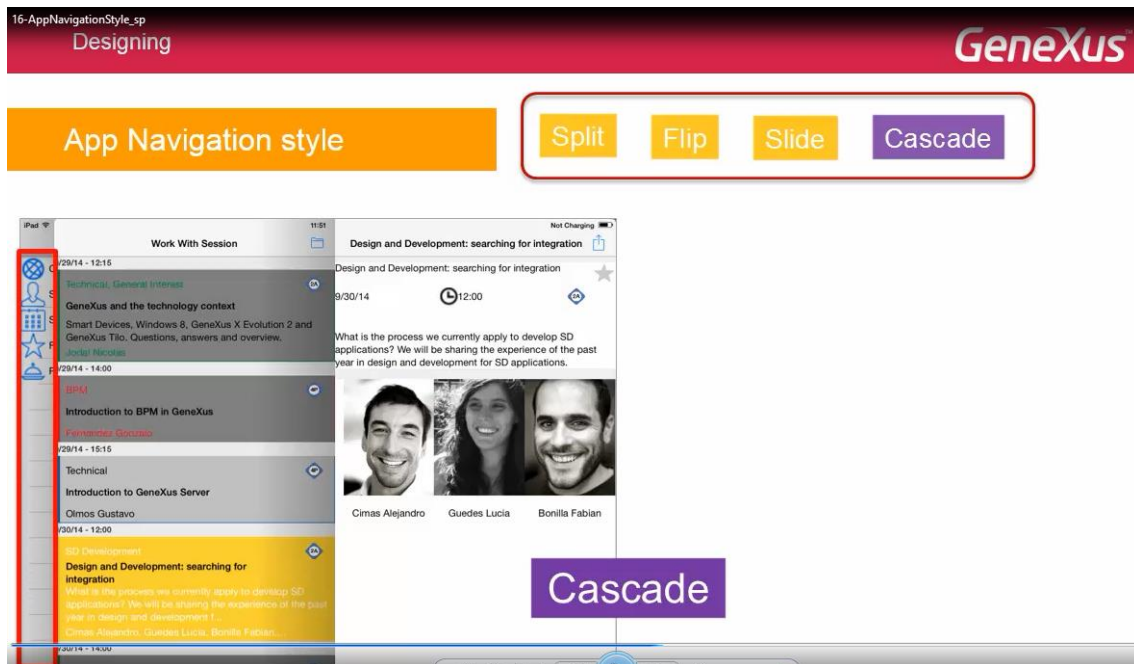




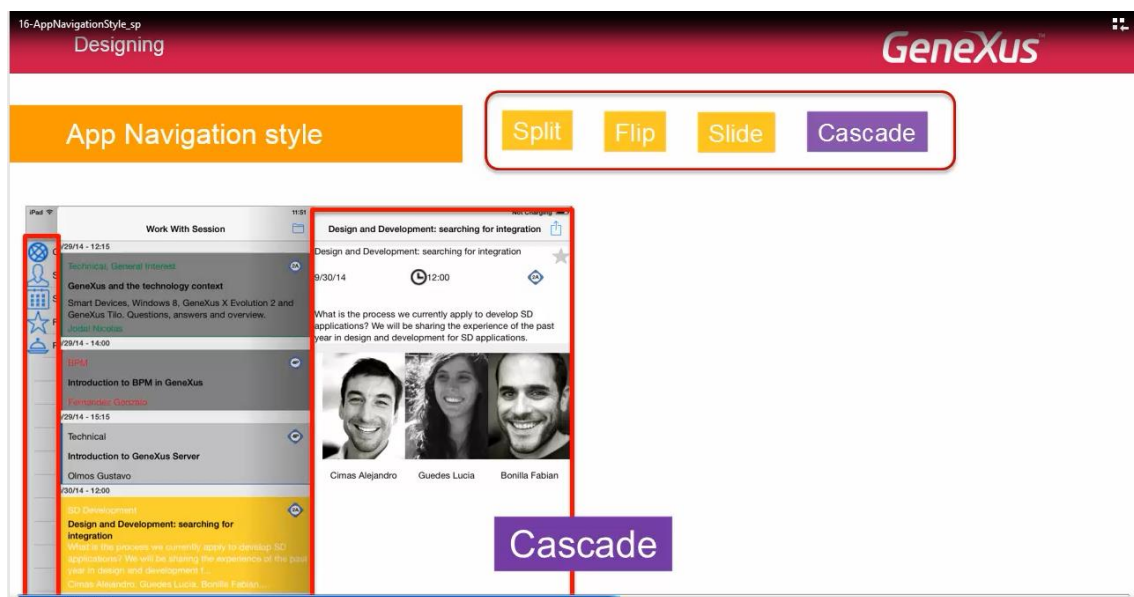
El estilo Cascade vale tanto para tabletas como para Phones



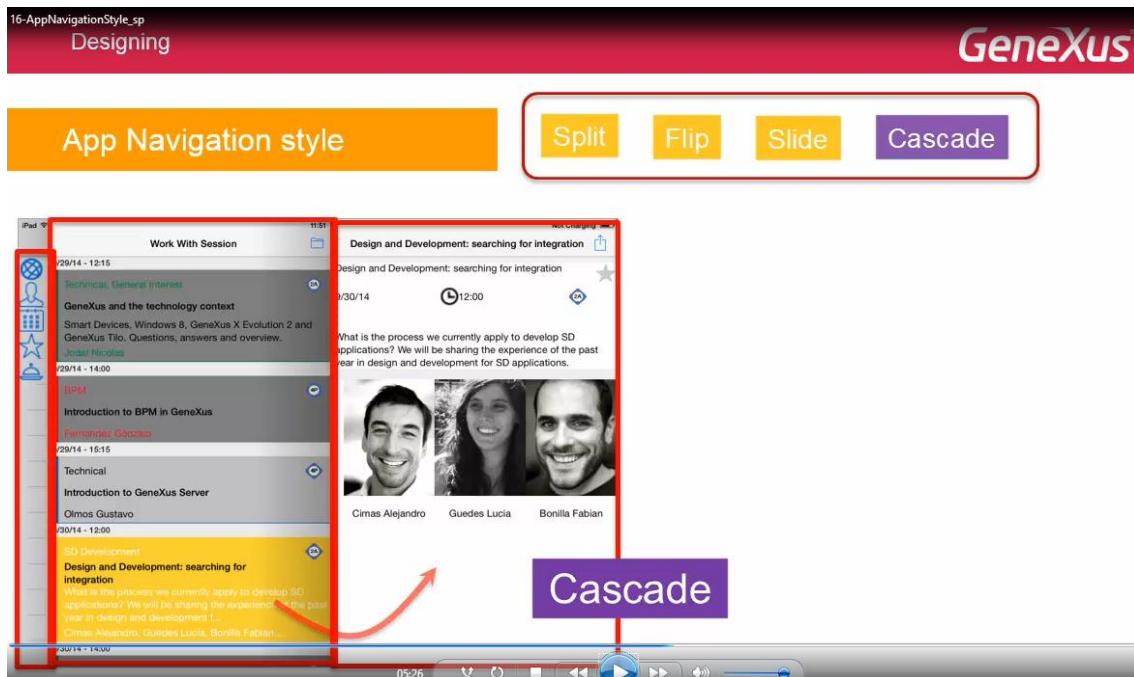
El menú principal se despliega en el área de la izquierda



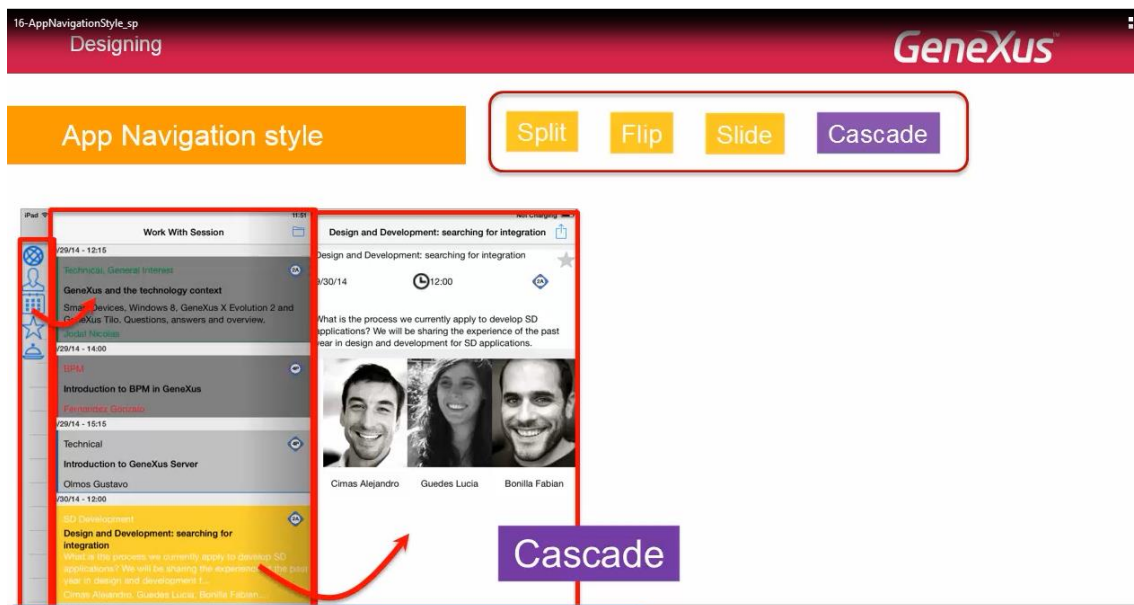
El panel actual en el área derecha



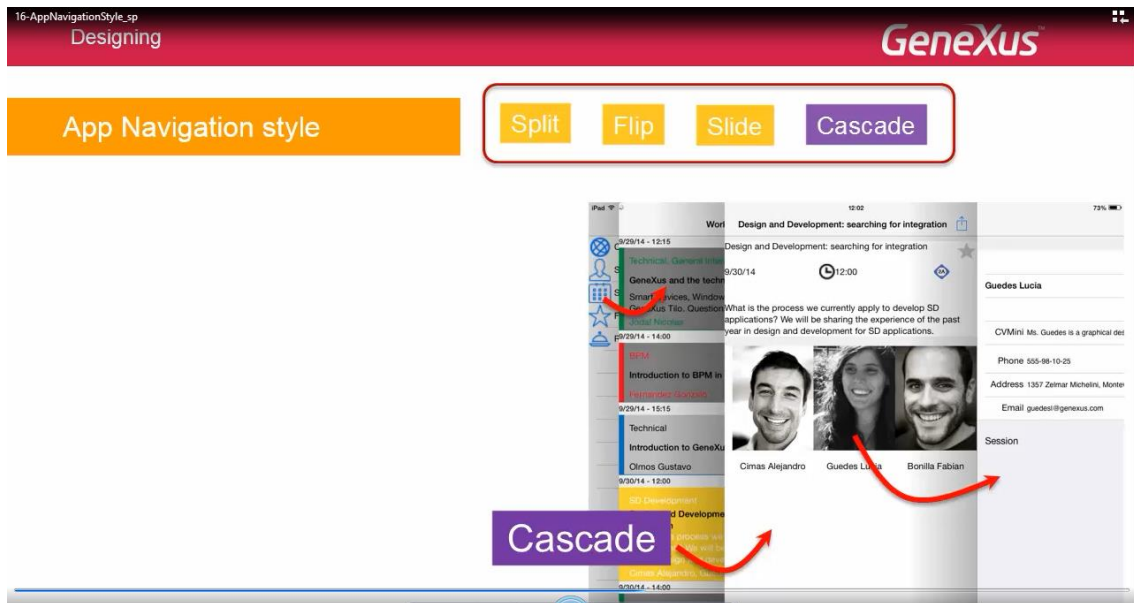
y el que llamó a este último, en el medio



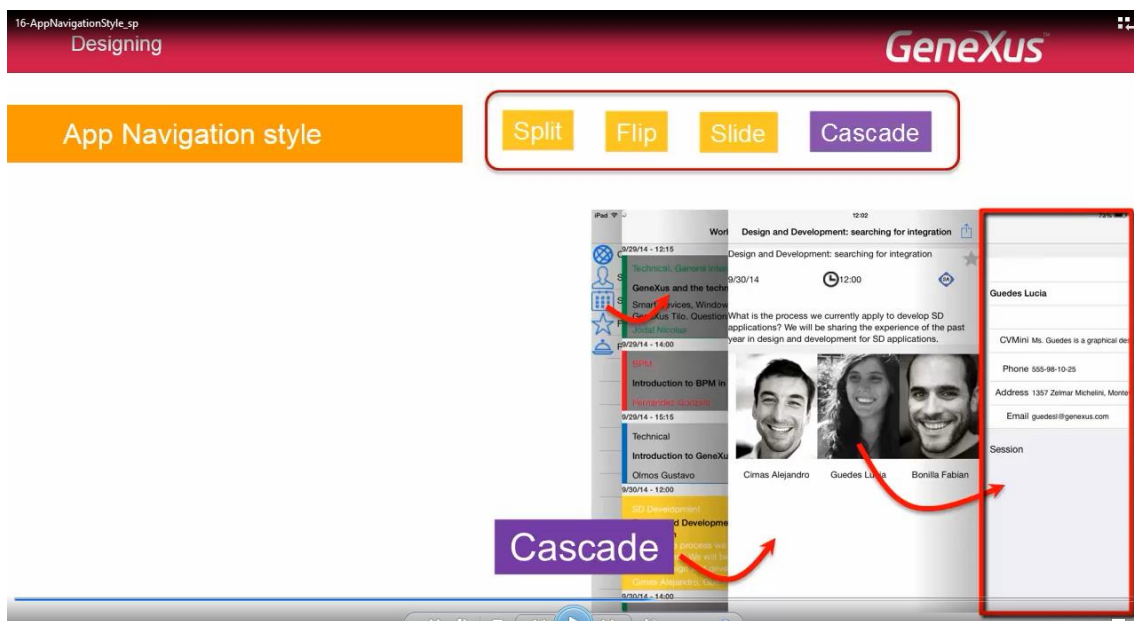
En el ejemplo vemos cómo desde el Dashboard se llamó al List de Sessions y desde éste se invocó al Detail de 1 session



Si luego desde este Detail nos metemos un nivel más en profundidad



por ejemplo haciendo tap sobre 1 sticker del grid, se abre una cuarta área a la derecha con esa información



Si a partir de ahí se invoca otro objeto, desde el nivel de profundidad 3 en adelante, se abrirá en esta pantalla: la cuarta, respetando el stack de invocaciones.

Es decir, las nuevas pantallas que se abran, irán incorporando links para volver al llamador hasta vaciar el stack correspondiente a este frame

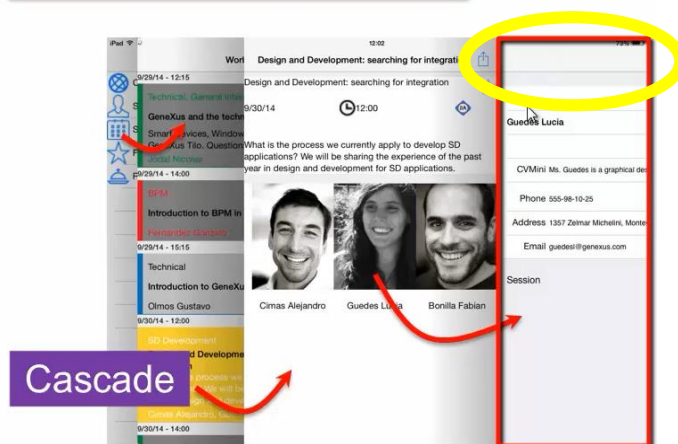
App Navigation style

Split

Flip

Slide

Cascade



corresponderá al caso en que esta pantalla:

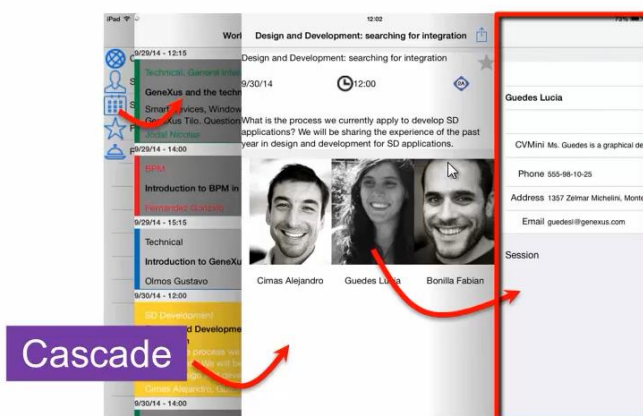
App Navigation style

Split

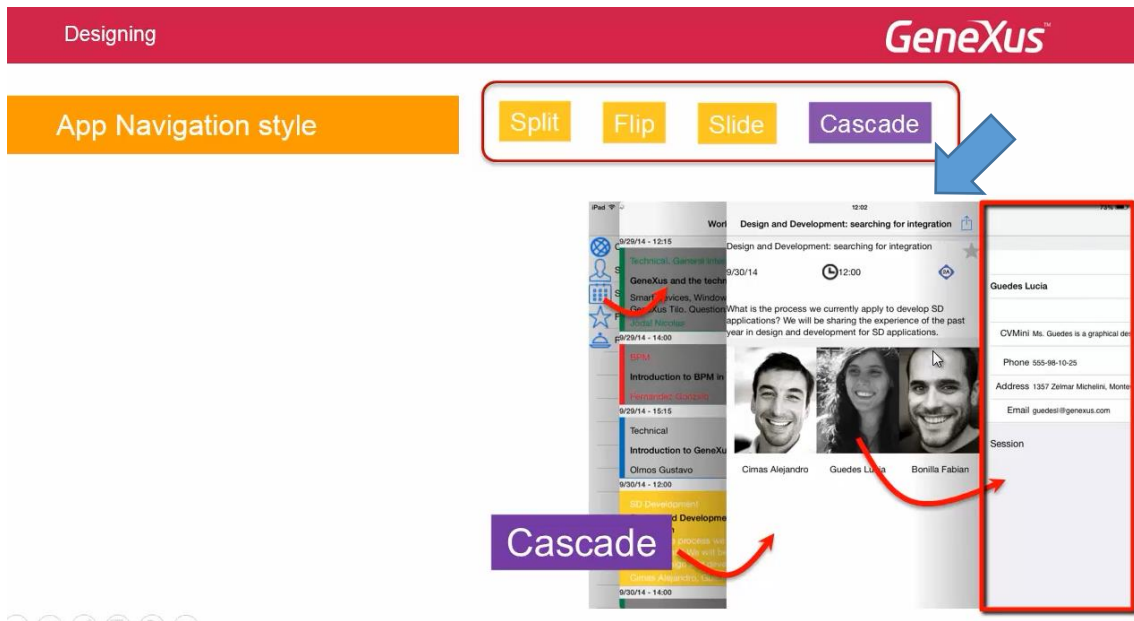
Flip

Slide

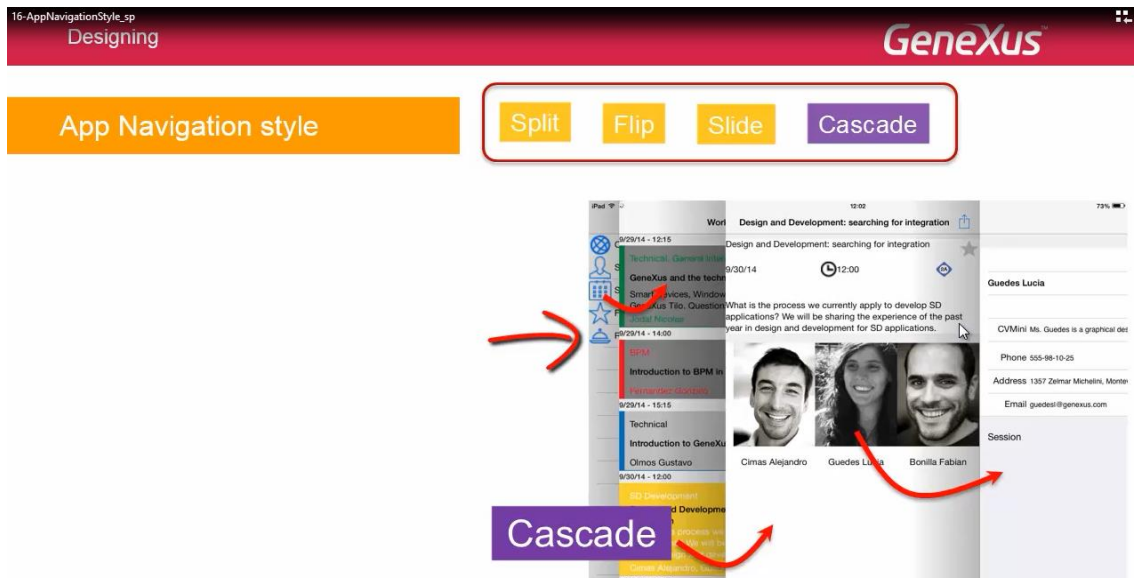
Cascade



fue invocada por esta otra:



Cuando se selecciona otro elemento desde el menú principal



Los paneles de navegación en cascada son reseteados

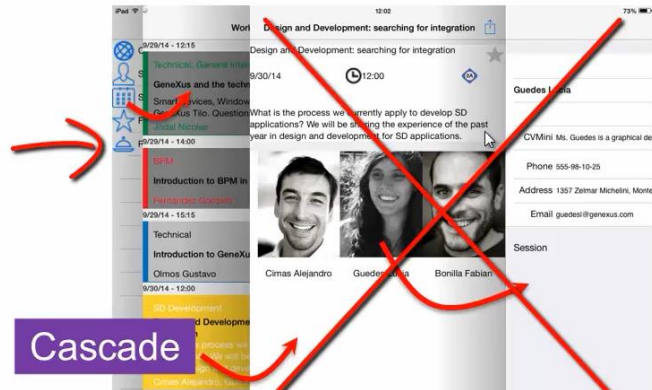
App Navigation style

Split

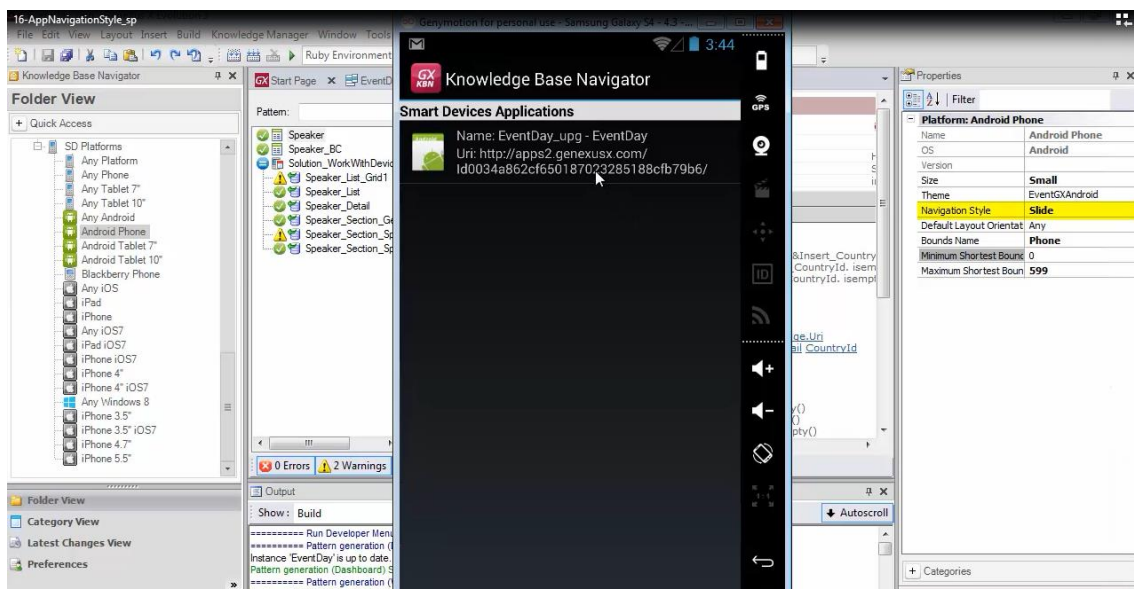
Flip

Slide

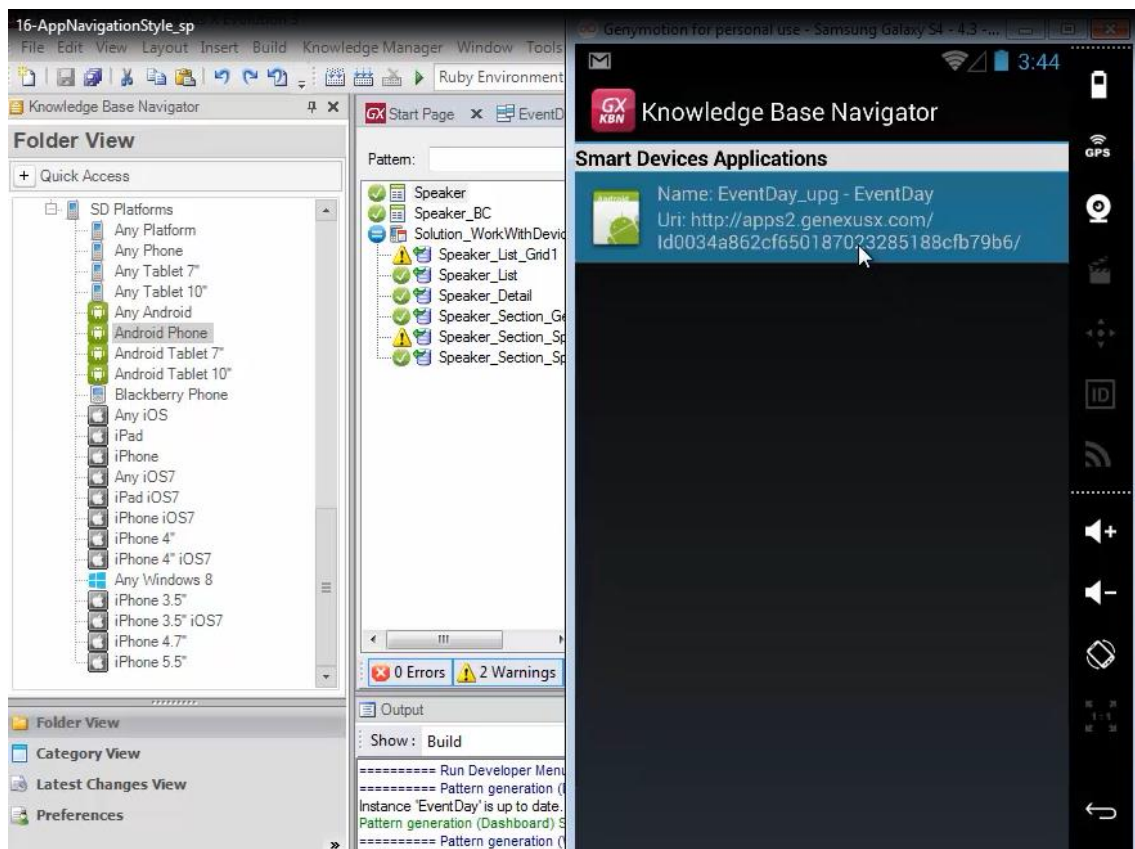
Cascade



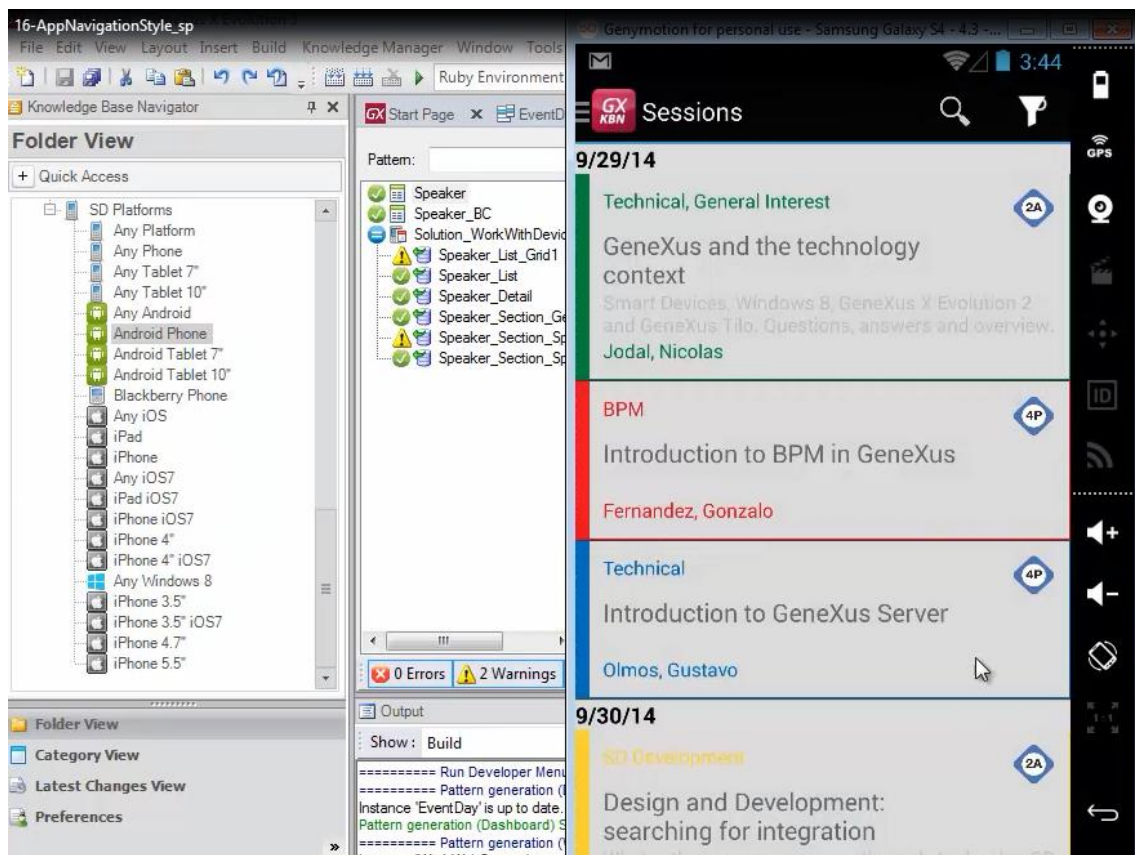
Es decir, los paneles 3 y 4 son eliminados.. el segundo panel ocupa el área restante de pantalla.. y se vuelve a empezar.



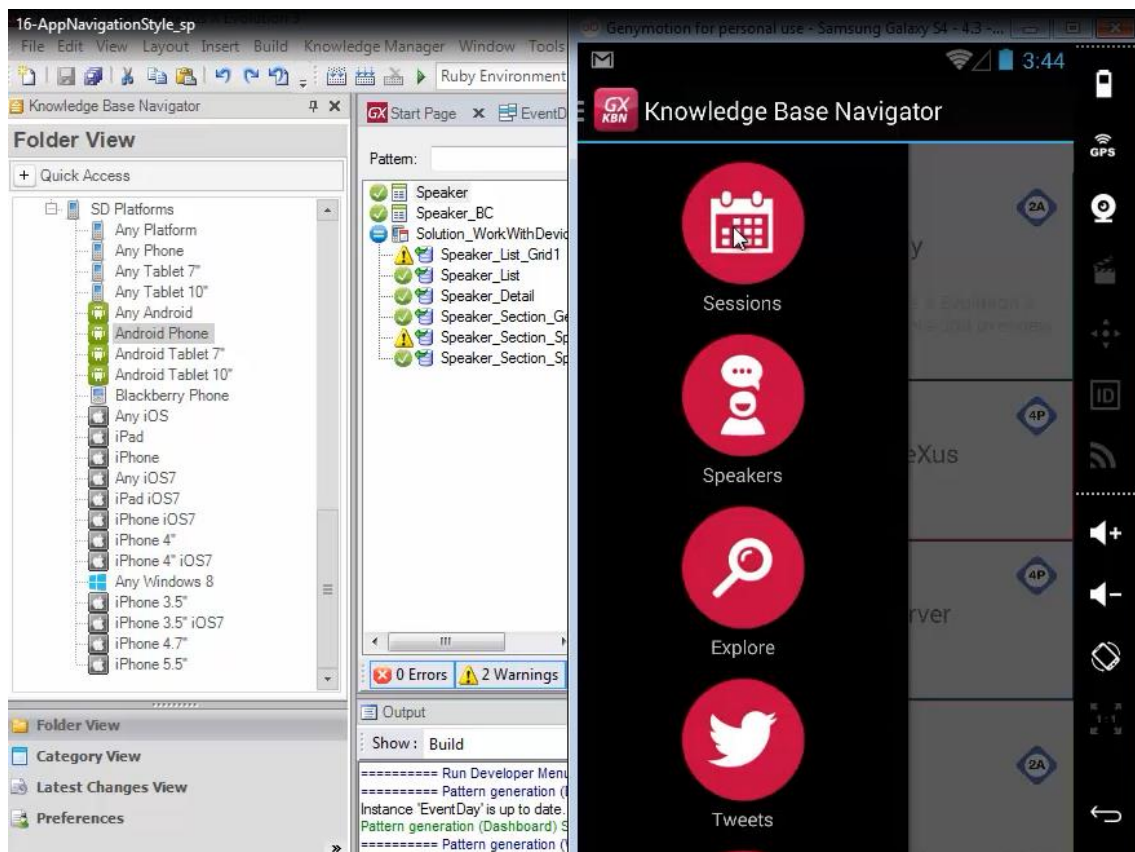
Con el estilo de navegación Slide, al abrir la aplicación



se carga

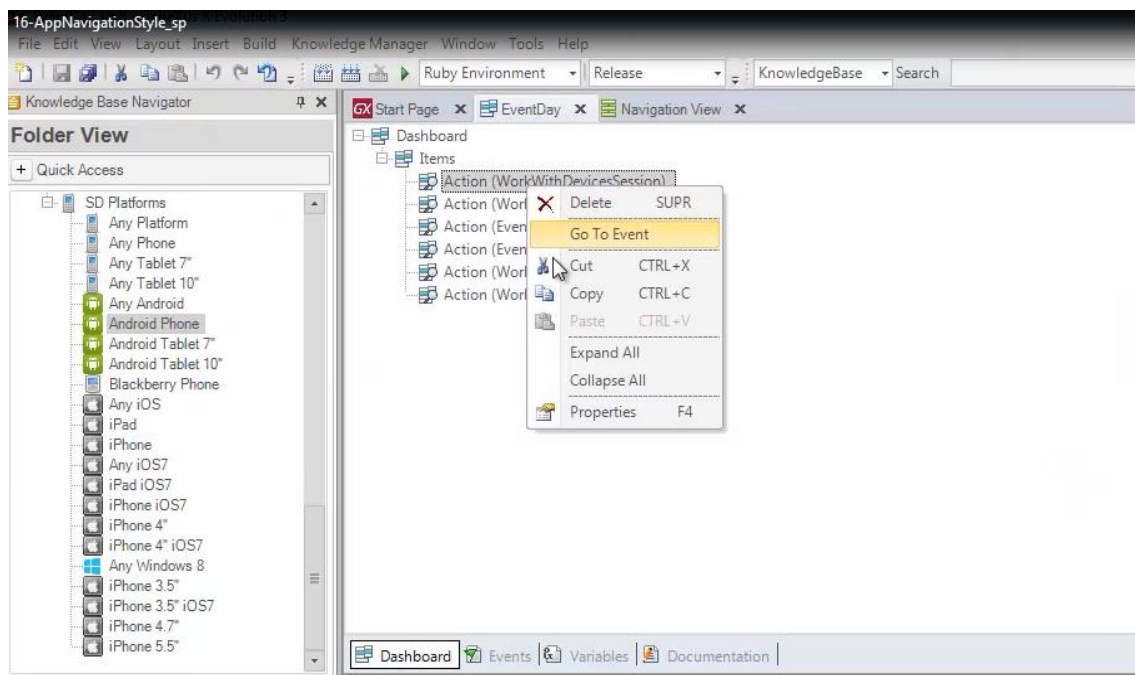


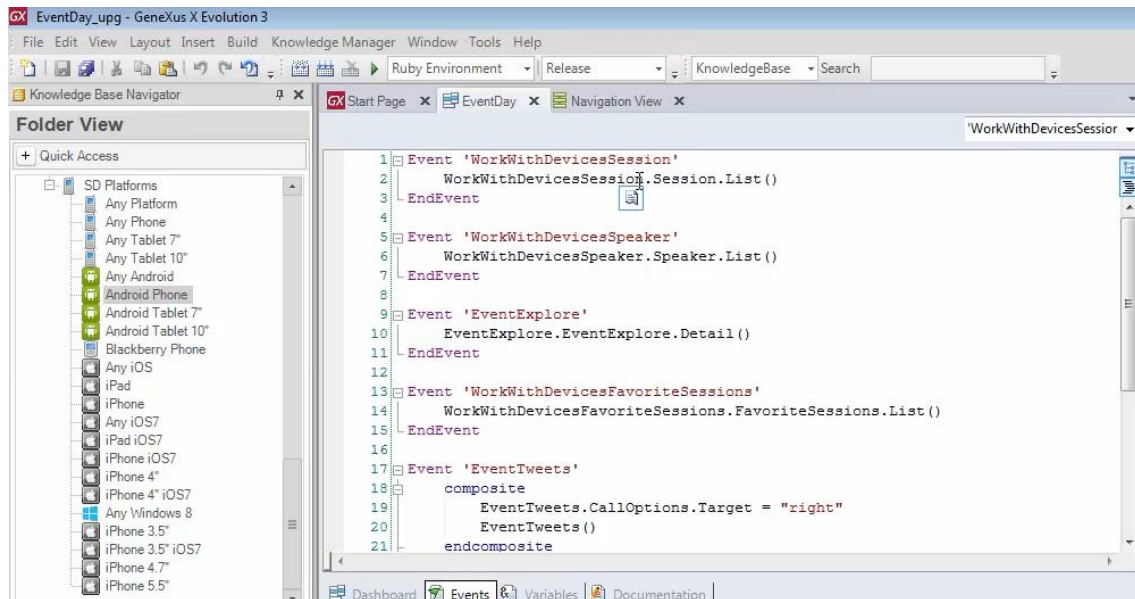
la pantalla correspondiente al primer ítem el menú principal



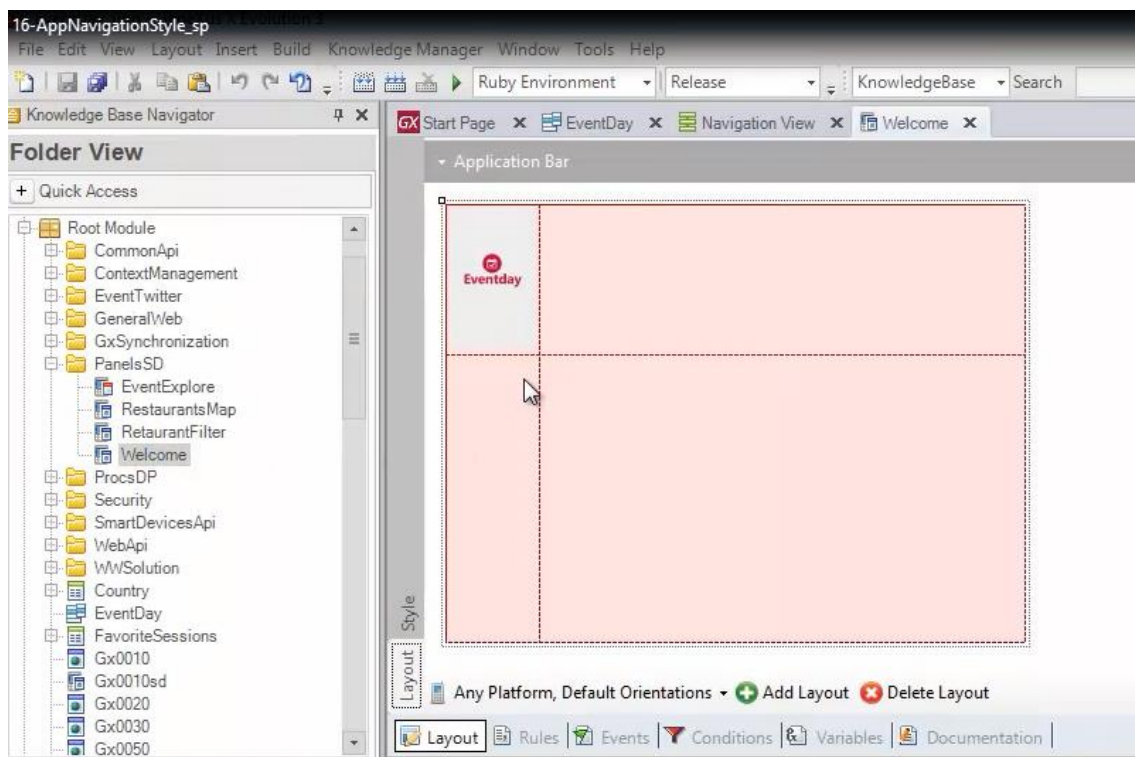
¿Cómo hacemos para que en este caso, es decir, cuando el estilo de navegación es Slide y solamente cuando es Slide, se abra otra pantalla, por ejemplo, un panel de bienvenida.

Es decir, en lugar de llamarse

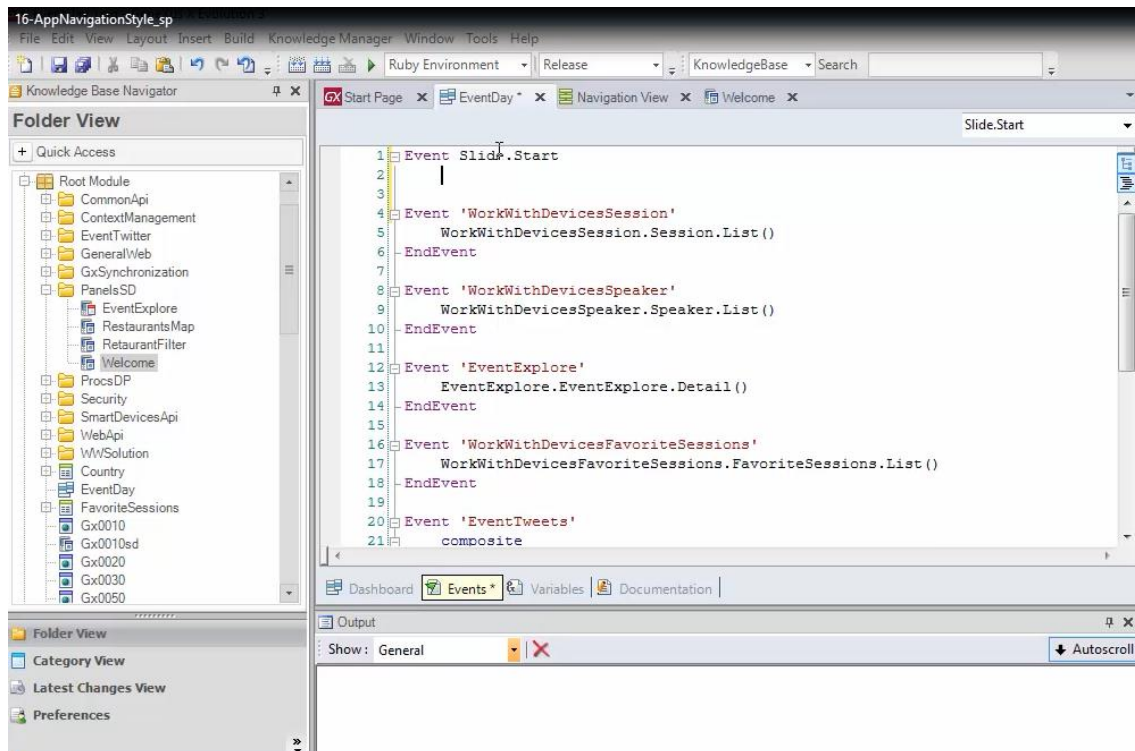




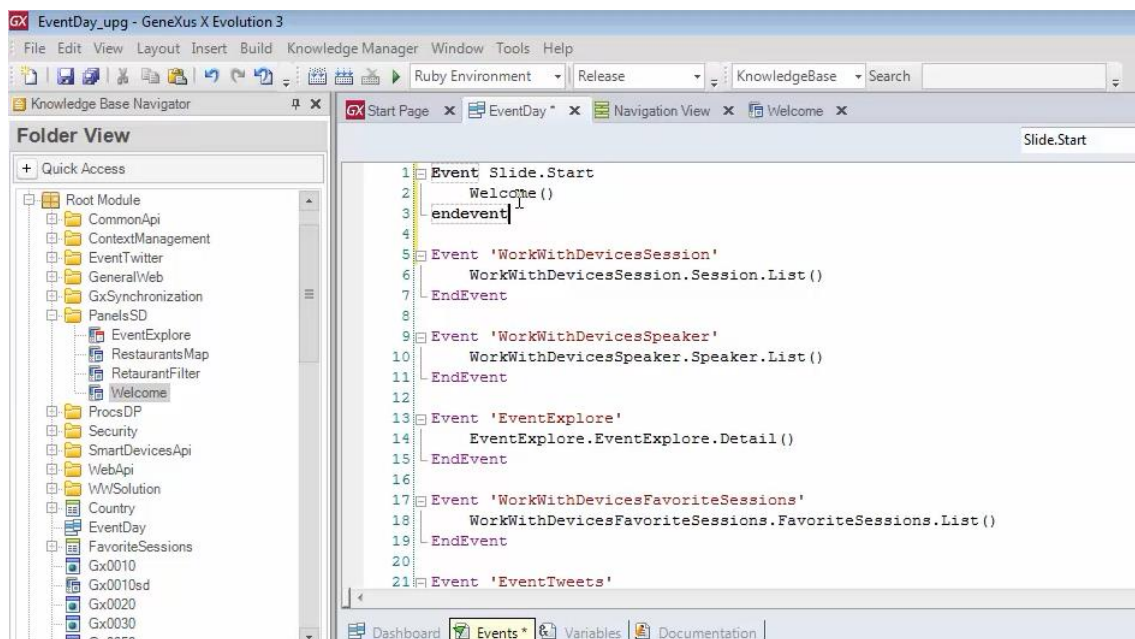
Al `WorkWithDevicesSession`, invocar a un panel for Smart devices de nombre “Welcome” que tiene 1 imagen



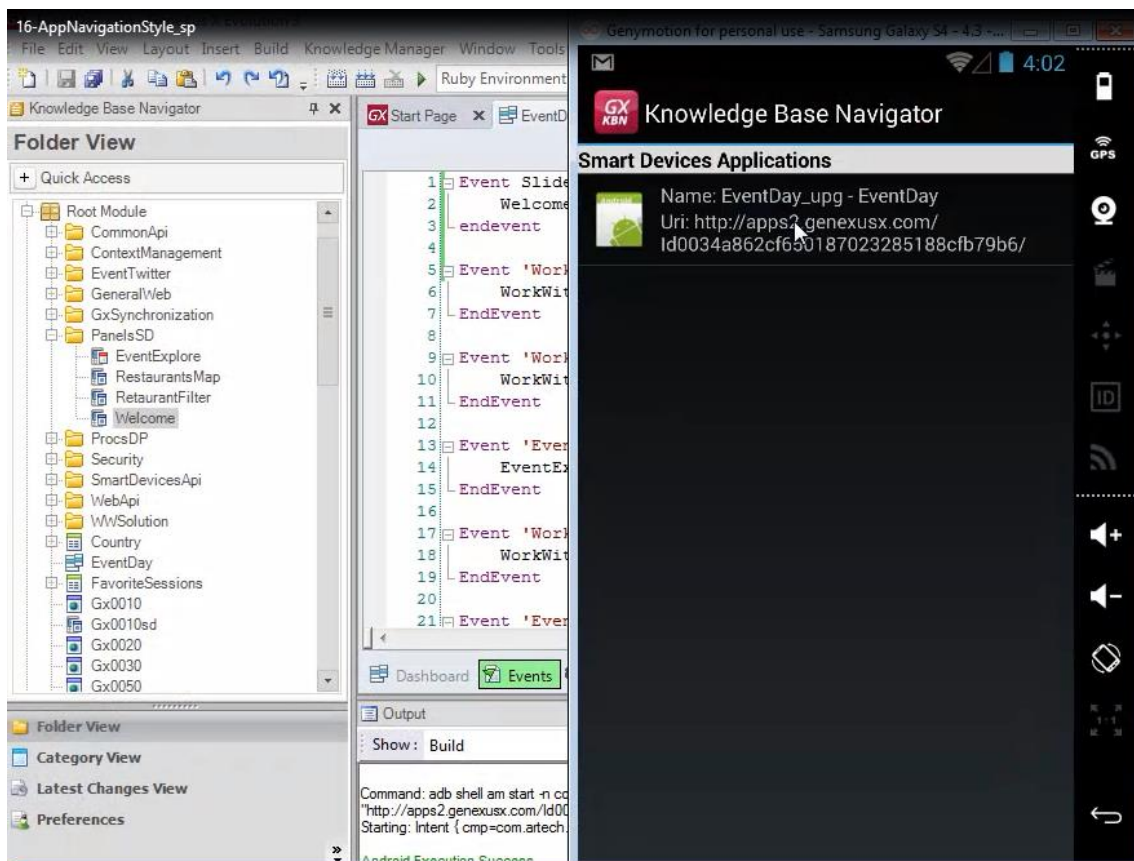
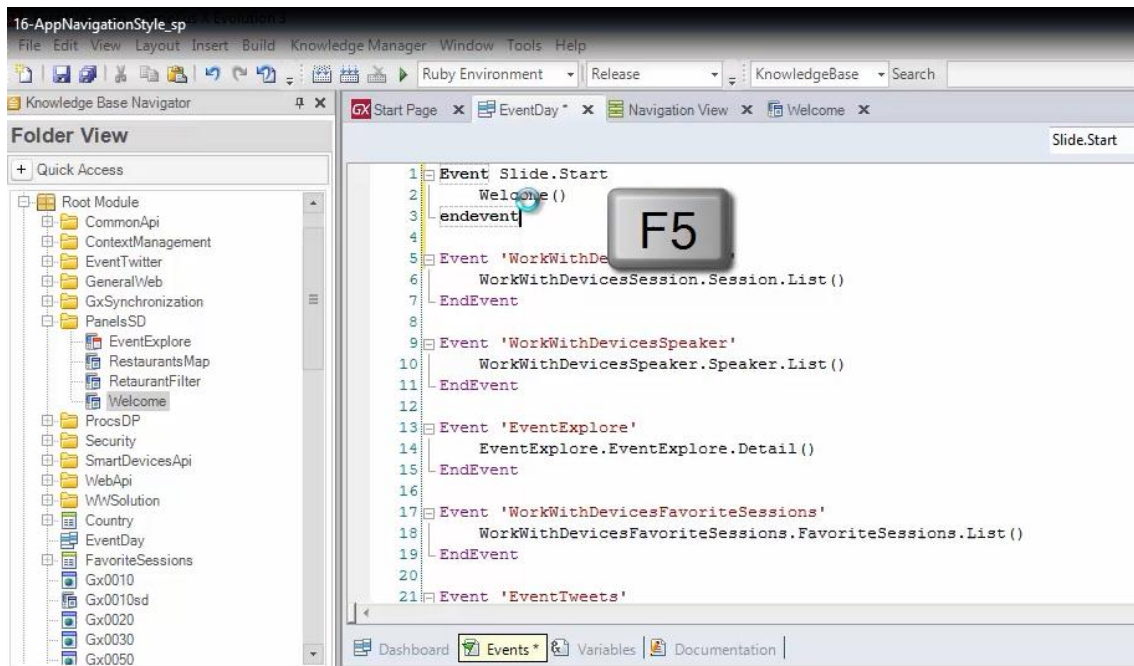
La respuesta es programar en el dashboard, el evento `Slide.Start`



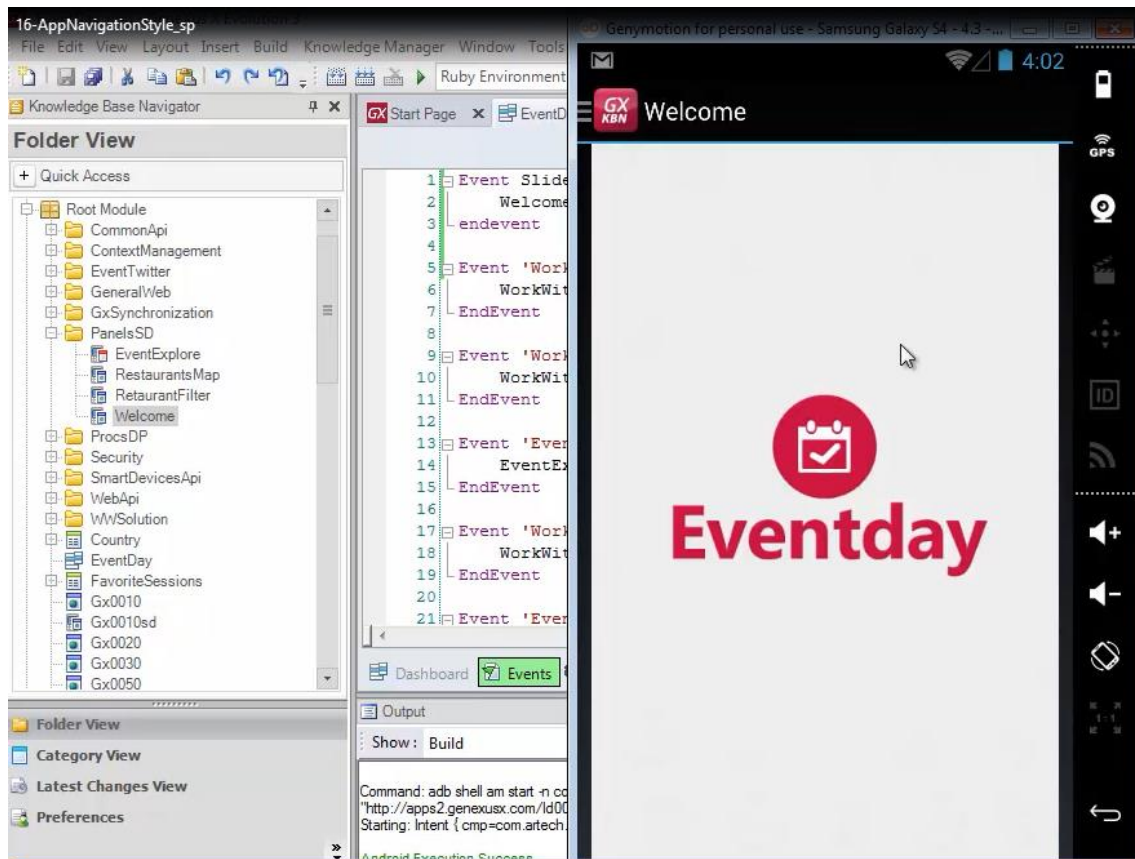
y en ese evento hacer la invocación al panel for Smart devices deseado



Así, hacemos F5

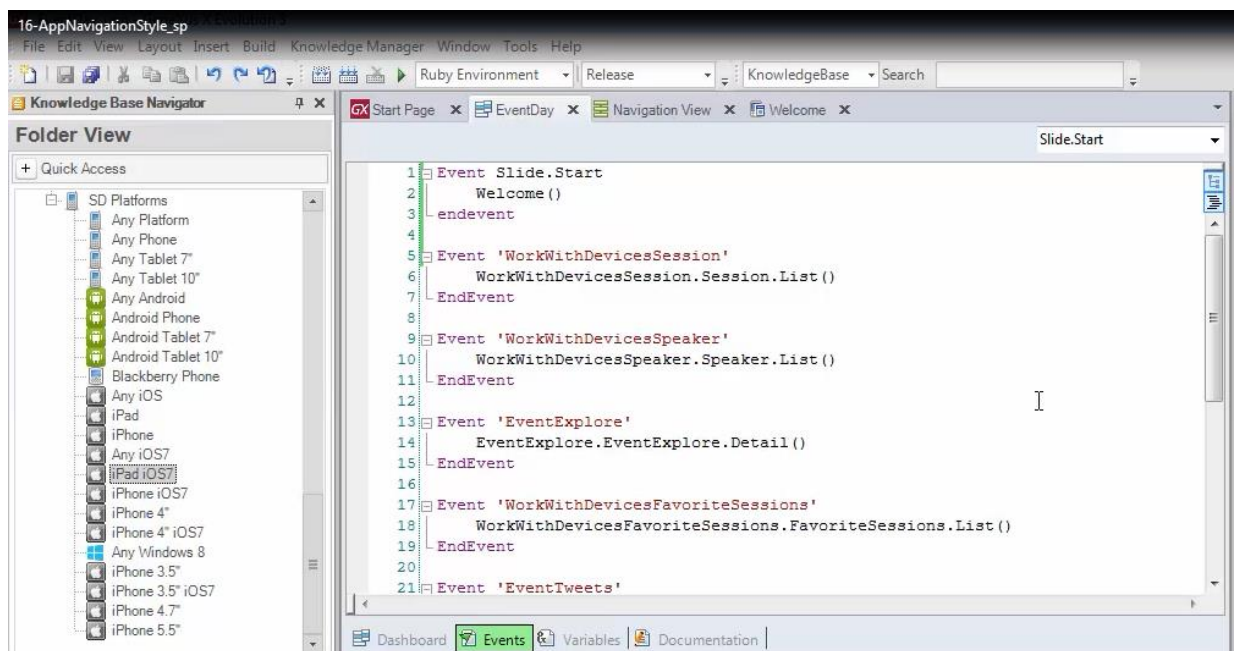


y al ejecutar la aplicación

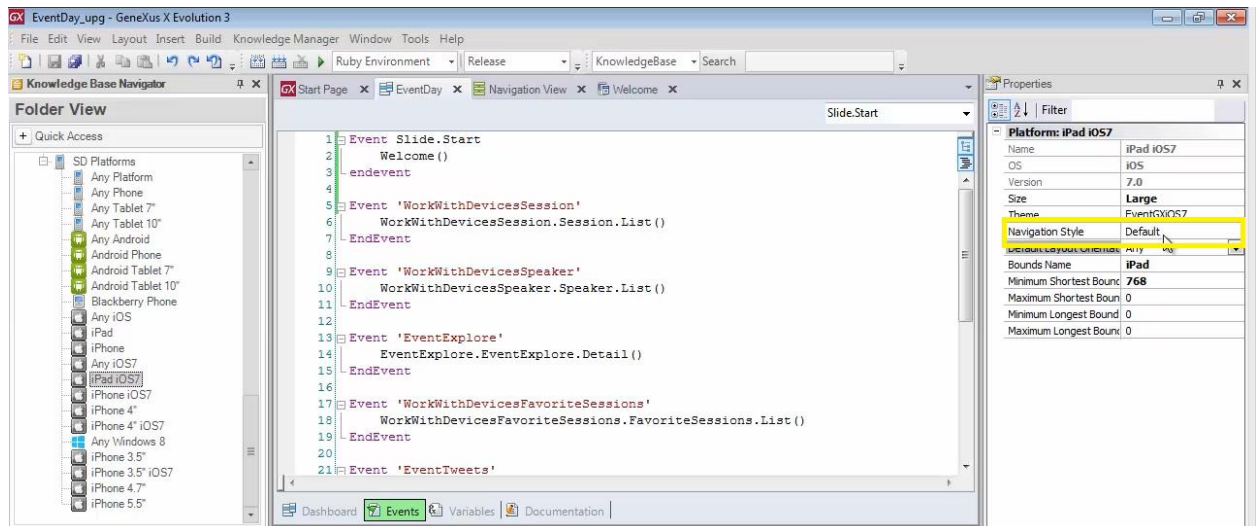


vemos como se está abriendo ahora entonces el panel.

Si ahora observamos el estilo de navegación que tenemos configurado para iPad, para iOS7

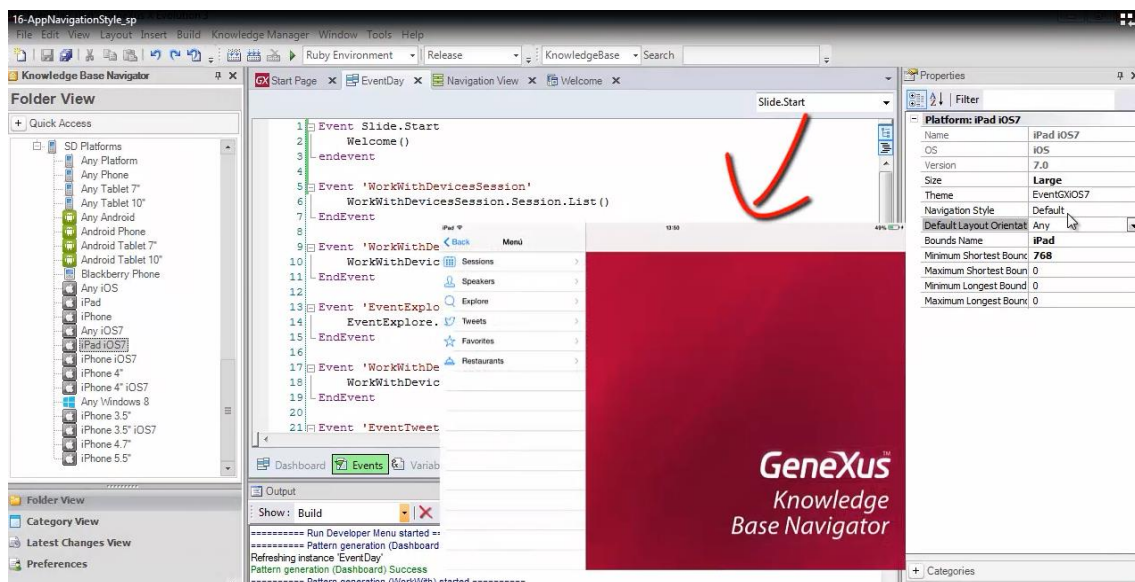


vemos que es el Default

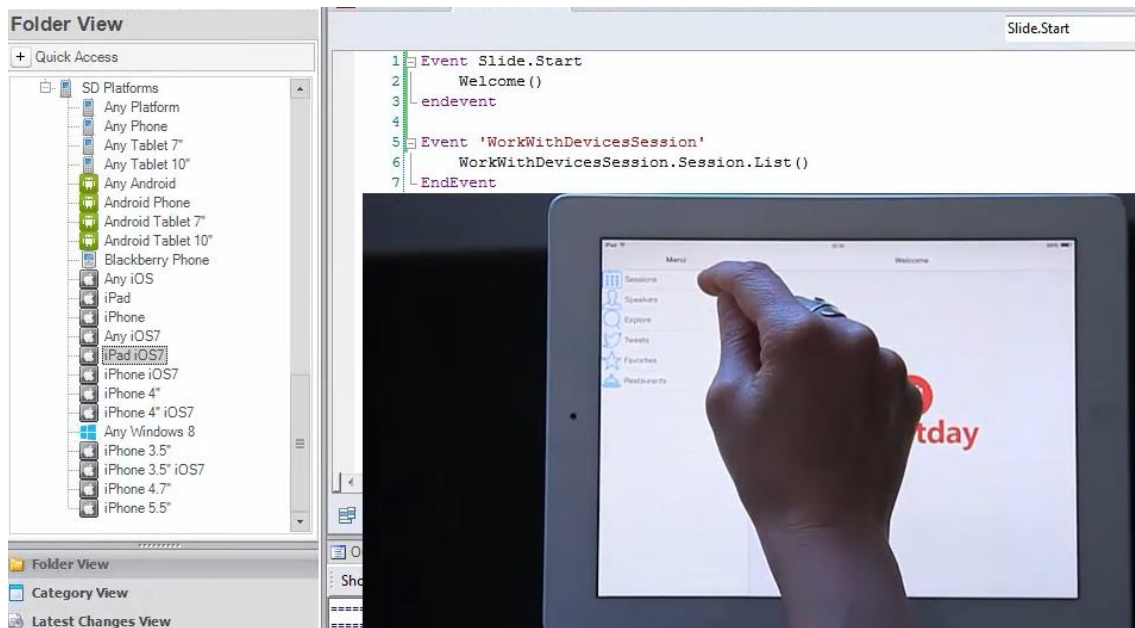


Lo que significa como habíamos visto: Split. Por tanto, cuando abrimos por primera vez la aplicación en un iPad, con orientación Landscape

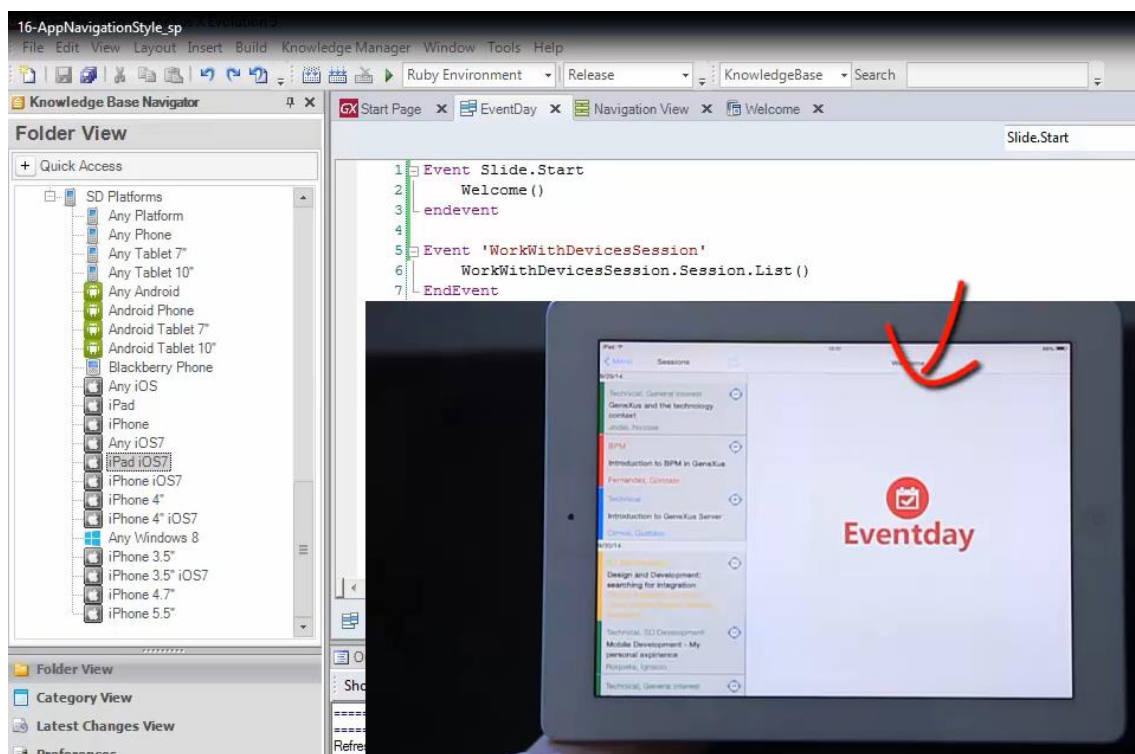
¿Qué se mostrará en la pantalla de la derecha?



Si vamos a ver nuestra aplicación en ejecución

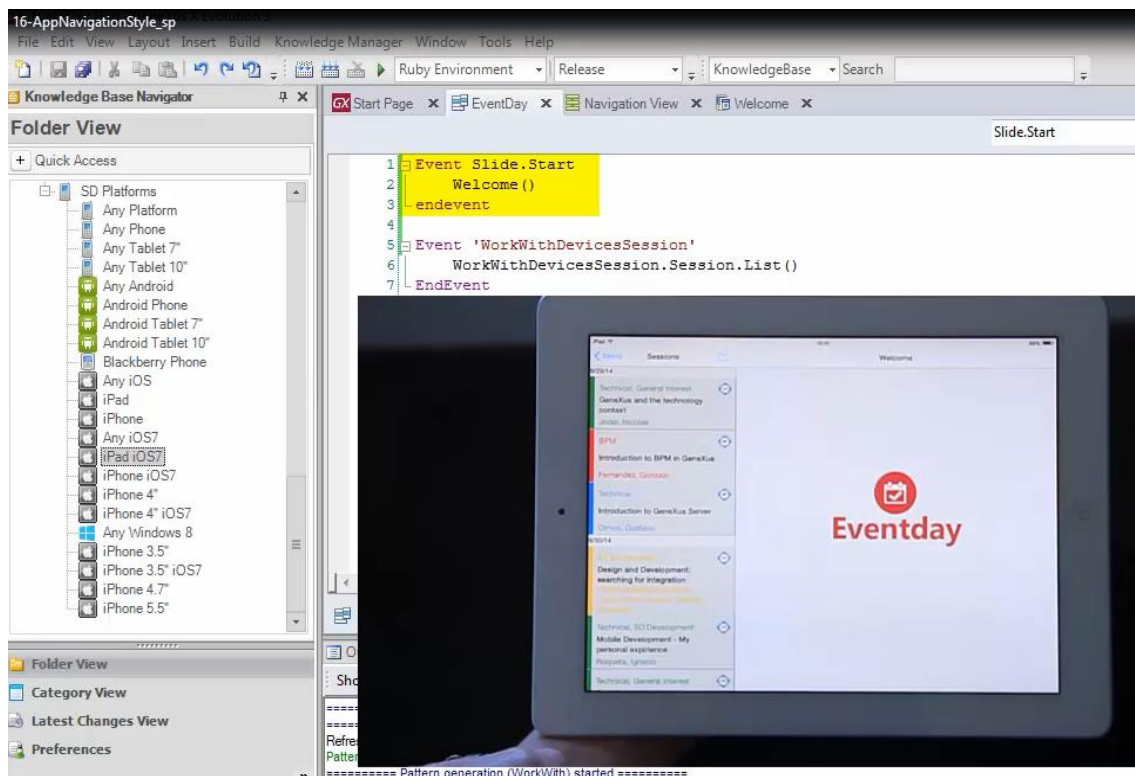


vemos que se está mostrando este mismo panel “welcome”

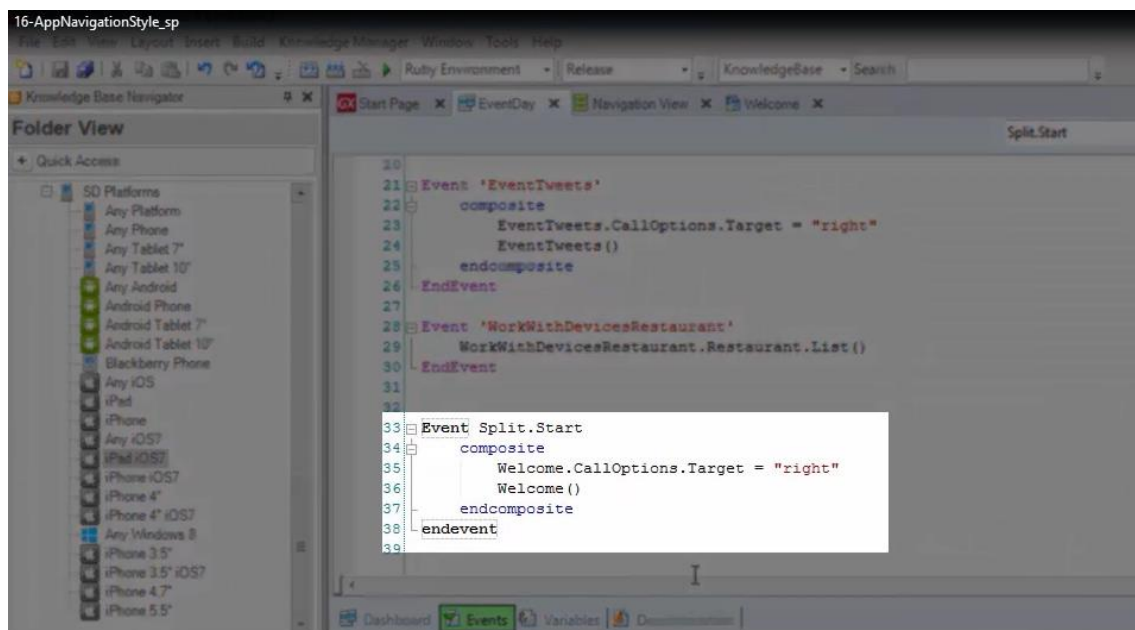


¿por qué?

Si esta invocación sólo debería realizarse cuando el estilo de navegación es Slide?



Si observamos todos los eventos que tenemos definidos, vemos que aquí aparece la explicación



Es que precisamente habíamos agregado el evento Split.Start

Sin prestar atención por ahora a este comando Composite, observemos que estamos llamando al panel "welcome", pero además le estamos indicando que vamos a querer que se abra en la ventana de la derecha. Sobre esto volveremos en otro video.

16-AppNavigationStyle.sp Designing **GeneXus**

App Navigation style

Split Flip Slide Cascade

Main object Events

Slide.Start
Split.Start
Cascade.Start
Flip.Start
Tabs.Start

```
Event Slide.Start
Welcome()
endevent
```

The screenshot shows the GeneXus Designing interface. At the top, there's a header with '16-AppNavigationStyle.sp', 'Designing', and the 'GeneXus' logo. Below the header, there's a section titled 'App Navigation style' with four buttons: 'Split', 'Flip', 'Slide', and 'Cascade'. To the left, there's a preview of a 'Knowledge Base Navigator' app with a list of items. To the right, there's a preview of a 'Welcome' app with a 'Eventda' button. In the center, there's a box titled 'Main object Events' containing a list of events: 'Slide.Start', 'Split.Start', 'Cascade.Start', 'Flip.Start', and 'Tabs.Start'. Below this box, there's a code snippet: 'Event Slide.Start', 'Welcome()', and 'endevent'.

En general, para poder tomar diferentes acciones cuando se abre el objeto principal de la aplicación, de acuerdo al estilo de navegación de la plataforma

16-AppNavigationStyle.sp Designing **GeneXus**

App Navigation style

Split Flip Slide Cascade

Main object Events

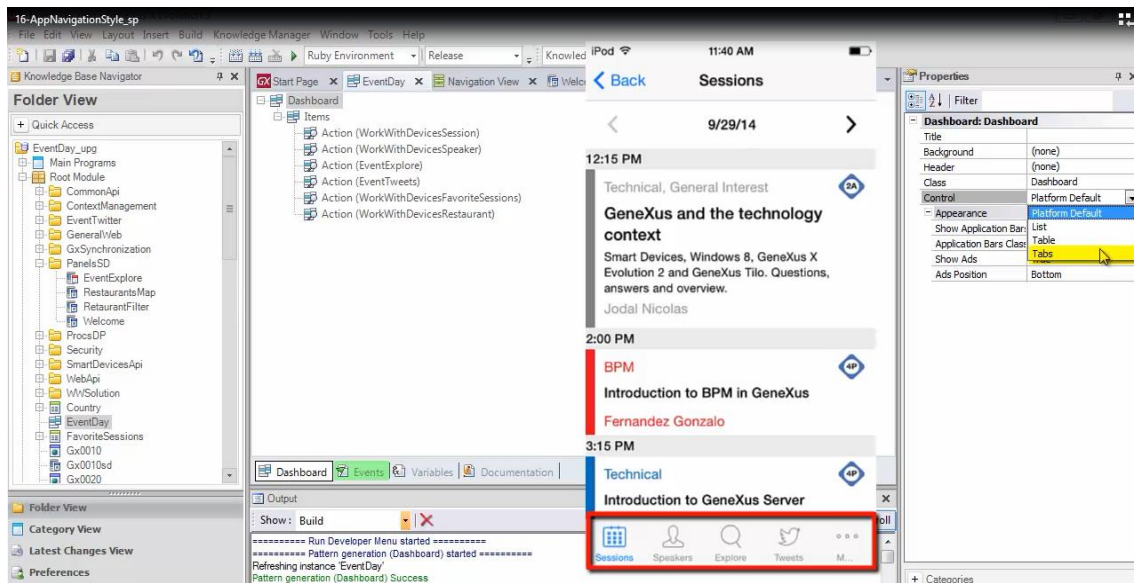
Slide.Start
Split.Start
Cascade.Start
Flip.Start
Tabs.Start

```
Event Slide.Start
Welcome()
endevent
```

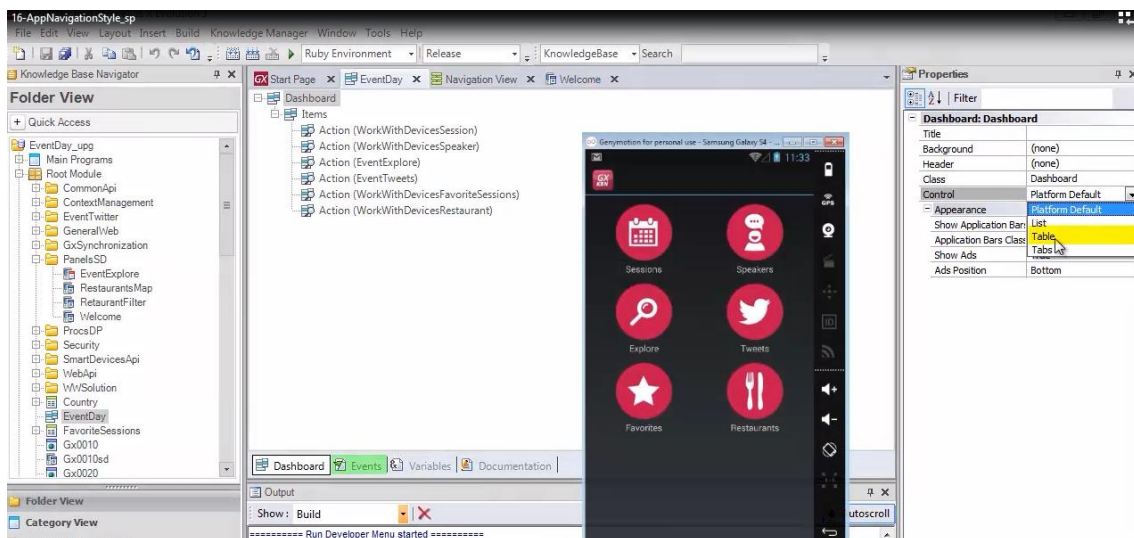
This screenshot is identical to the one above, showing the GeneXus Designing interface with the 'App Navigation style' section, the 'Main object Events' list, and the code snippet.

se cuenta con los nuevos eventos Start, relacionados a las navegaciones. Así tenemos: Slide.Start, Split.Start, Cascade.Start, Flip.Start y Tabs.Start, que solamente son válidos en el objeto main de la aplicación.

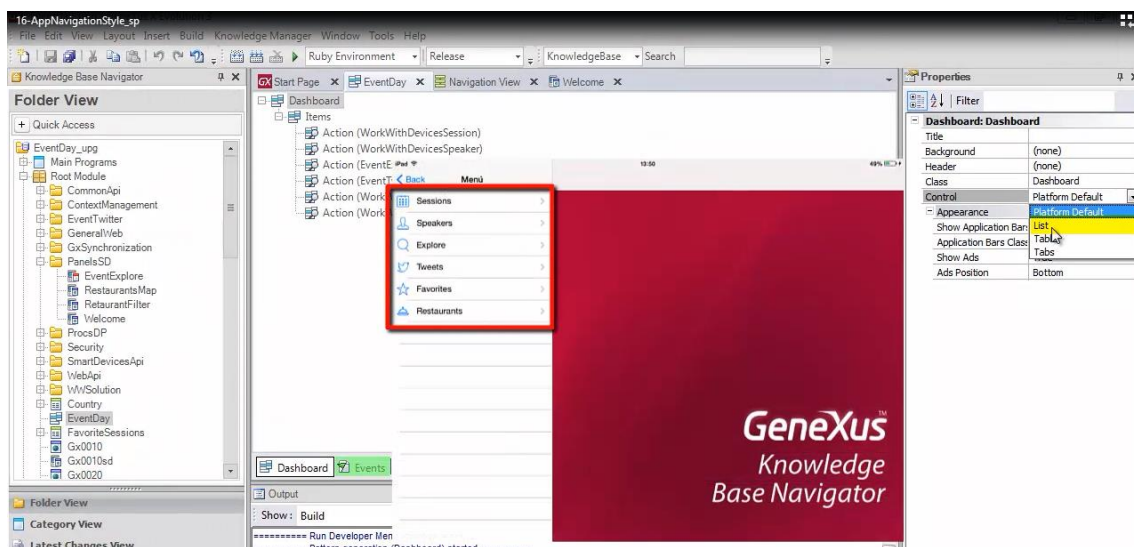
El Tabs, corresponde al caso en el que el Dashboard, se muestra como Tabs

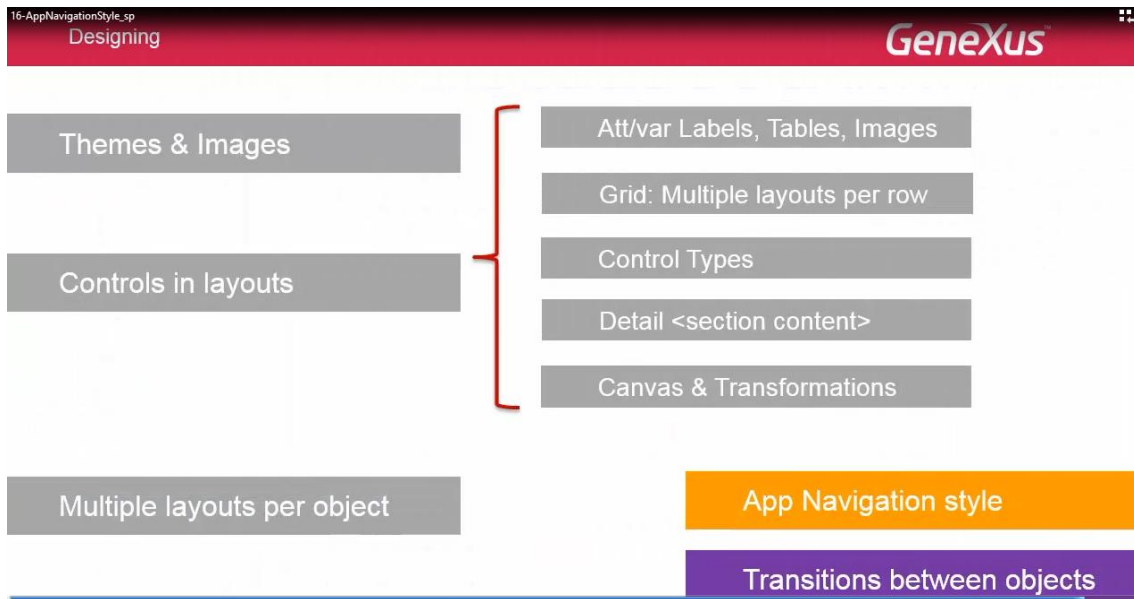


y no como Table



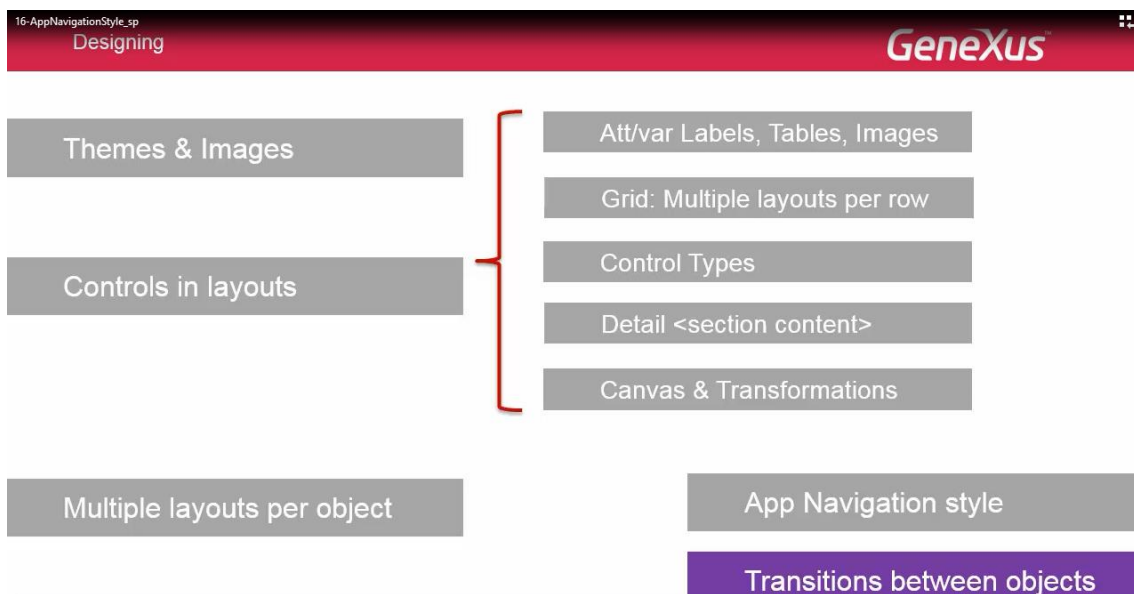
que es el Default de los teléfonos Android, ni como List que es el default de los iPads





En este video hemos visto cómo personalizar el estilo de navegación de la aplicación, de acuerdo a la plataforma.

Nos queda por ver el último tema de diseño:



cómo lograr diferentes transiciones entre las pantallas de los objetos invocados

