

## Formas de Build e Compilação da aplicação web e móvel



### Build process and compilation



Cecilia Fernández

Vejamos brevemente as opções de Build e Compilação...

Já tem definido um Startup object ou não se o tem, toda vez que façamos Build/Rebuild ou Run sobre um objeto main selecionado, devemos especificar somente os objetos que tem mudado no caso do Build, ou todos os objetos no caso do Rebuild, compilamos o main selecionado e será executado.

Assim.. se o main é o objeto A; e suponhamos que é outro objeto main, se está fazendo um build do objeto A devemos considerar somente os objetos que tem mudado entre estes três, dado que se o valor da propriedade que encontramos em tools / options / Build / Call tree for build está com seu valor padrão “Stop on Main Objects”. Então os objetos abaixo do main não devem ser considerados.

Caso contrário, ou seja, que essa propriedade assuma o valor full, sim eles serão.

Recordamos que o F5 quando não há Startup Object equivale ao Run do Developer Menu. Quando há Startup Object, equivale ao Run desse objeto.

O interessante que o Build/Rebuild ou Run do Developer Menu que faz é especificar somente os objetos que tem mudado –se estamos fazendo um build ou todos os objetos e se estamos fazendo um rebuild- gerará mas também compila o Developer Menu e não compila os Mains de Smart devices e executa por último o developer menu e o KBN que é o comportamento que iremos ver.

Por outro lado, se fazemos Build ou Rebuild All devemos especificar somente os objetos com mudanças no caso de build, ou todos os objetos no caso Rebuild, devemos gerar e mas devemos compilar todos os objetos main tanto do web como do Smart Devices mais o Developer Menu.

Aqui não são listados a opção **Build (Run) with this only**. A idéia desta opção é especificar e gerar somente o objeto selecionado. Se este objeto é main, então compilá-lo e executá-lo.

Caso contrário, compilar e executar o startup object se existe, e se não existe, o Developer Menu “this” é um objeto web ou o KBN “this” é um objeto Smart Device.

Lembramos que no GeneXus X Evolution 3 existe também a opção **Run Without Building**.

Com isto, terminamos esta breve revisão pelo processo de build e terminamos também com o tema que convocamos: a arquitetura das aplicações Online.

---

Convidamos a seguir para próximo tema, onde veremos como desenhar a interface e implementar o comportamento de nossa aplicação...