

Último desafio. Este consistia em lidar com o usuário anônimo autorregistrado.

Tinha que ser simulado o fluxo de marcar um ou mais artigos como favoritos, e como se devia ter a propriedade de usuário anônimo ativada, ao se registrar na aplicação esses favoritos seriam associados ao usuário e não seriam perdidos.

Uma vez encerrada a sessão, os favoritos deveriam ser desmarcados da aplicação, pois o GUID que teríamos mudaria.

Como dizia na carta, para este desafio dispunham de uma aplicação móvel já fornecida com artigos e a possibilidade de marcá-los como favoritos, bem como a possibilidade de se registrar e fazer login com uma conta de usuário.

Uma vez realizados os requisitos adicionais para fazer o desafio, vamos começar a implementá-lo.

Para fazer o que foi solicitado, simplesmente basta ativar a propriedade de usuário anônimo autorregistrado. Conforme mencionado no teórico, esta propriedade está disponível para os objetos Mobile que são Main, quando a propriedade de habilitar a segurança integrada é configurada como verdadeiro.

Neste caso, o objeto Main que devemos localizar é Runners, e lá, ativar a propriedade.

Isso é tudo. Agora vamos vê-lo em funcionamento.

Uma vez iniciada a aplicação, podemos ver o GUID que temos associado através da guia Perfil. Vamos guardá-lo para verificar posteriormente que muda quando fechamos a sessão.

Marcamos um produto como favorito e o confirmamos.

Prosseguimos a criar um usuário e verificamos que o favorito é associado à nossa conta. Agora que já vimos o favorito em nossa conta, encerramos a sessão.

Também podemos verificar que o favorito foi criado corretamente através do site da aplicação, com o objeto *wwuserproductsfavorites*. Aqui podemos ver que existe o par efetivamente com nosso GUID e identificador do produto.

Agora, voltando novamente à aplicação, vemos que os favoritos desapareceram e o GUID foi alterado.

Se fizermos login com o usuário criado, veremos que o favorito aparece novamente.

E com isto finalizamos o desafio.