

Desafio 3.

Este desafio é bastante breve e consiste em exibir diferentes dados no WebPanel "UserInfo" definido no desafio 1.

Vamos fazer isso.

Criaremos uma variável para cada dado solicitado a ser exibido e, feito isso, as adicionamos ao Layout.

Apenas por design, vamos colocá-las todas como Readonly.

Agora vamos ver o código. Como todos os dados correspondem ao usuário GAM, utilizaremos o External Object GAMUser para obtê-los dentro do evento Start, para que sejam carregados no momento de acessar o WebPanel.

Fazemos Build e verificamos.

Uma vez dentro do WebPanel, efetivamente temos todos os dados solicitados no desafio.