

Vamos ver a solução do desafio 2.

Neste desafio nos solicitaram definir um menu em nossa aplicação que fornece opções de acesso à Transação e ao WebPanel que criamos no primeiro desafio, e obviamente que os apresente.

Vejamos como implementar isto.

A primeira coisa que temos que fazer é ir ao Backoffice de nossa aplicação e criar o menu junto às opções de acesso aos objetos.

Agora que temos o menu criado, vamos configurá-lo através da API para que seja exibido ao usuário.

A primeira coisa que temos que fazer aqui é criar uma cópia ou modificar a Master Page atual de nossa aplicação para inserir a Sidebar onde serão carregadas as opções de nosso menu recém-criado. No meu caso vou modificar a atual, mas como disse antes, é possível criar outra ou usar uma já existente.

Neste caso, vemos que a Master Page é a seguinte, então passamos a abri-la. Como dissemos no teórico, o que temos que fazer aqui é colocar o seguinte trecho de código no evento Start.

A próxima coisa que temos que fazer é o procedimento que também mencionamos. Este procedimento tem que ser do tipo Data Provider, então passamos a criá-lo chamando-o da seguinte forma.

Aqui o código é o seguinte.

Como vemos, este código usa este outro procedimento, que estará incluído como um insumo para este desafio. Da mesma forma, como dissemos no teórico, isto pode ser obtido a partir dos exemplos de GAM incluídos na instalação de GeneXus.

Por último, deve configurar a saída para o Data Provider indicando que é do tipo SidebarItems.

Vejamos uma revisão disto. O código é o seguinte. Nas regras, temos a seguinte. E as variáveis são desses tipos.

Como no meu caso modifiquei a Master Page atual, terei que remover a forma de carga de itens que existia anteriormente para que não seja carregada com a nova que adicionei. Uma vez feito isso, prosseguimos para fazer Build.

Um detalhe antes de finalizar é que como vemos neste código, é utilizado o menu Main de nossa aplicação, e como dissemos no teórico, para que isto funcione, nosso menu tem que ser justamente Main. Para fazer isso temos de ir à aplicação em questão a partir do Backoffice do GAM, e configurar que o menu Main seja aquele que acabamos de criar.

Para encerrar este desafio, como diz a carta, podemos verificar que o usuário TestUser2 vê apenas a opção de menu associada ao Web Panel, pois a transação usuários possui uma

permissão de Autorização que este usuário não possui, e também que TestUser1 vê os dois objetos, então vejamos isto.

Como podemos ver, o usuário TestUser1 vê as duas opções. Agora vamos fechar sessão e ver o que acontece com o usuário TestUser2.

Efetivamente, como dissemos, este usuário vê apenas uma opção.