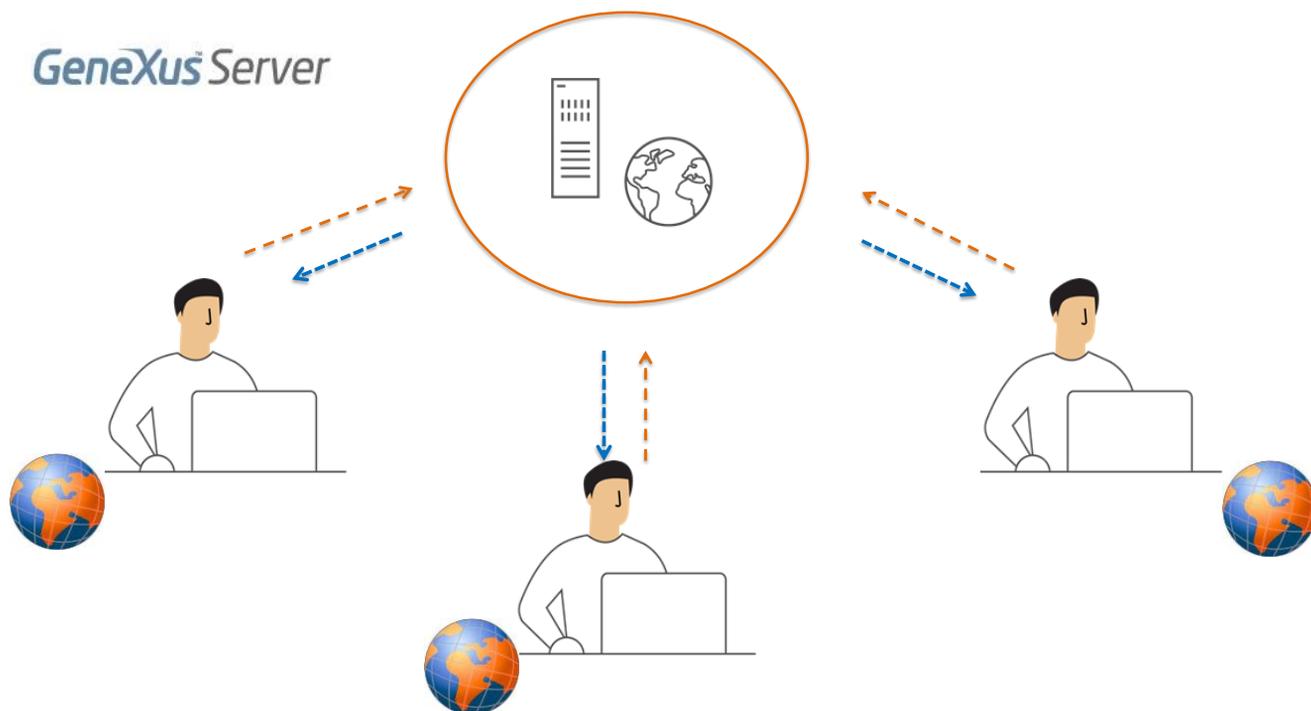


# GeneXus Server

## Introdução



Ao longo do curso temos integrado o uso do GeneXus Server como um componente importante em nossa metodologia de trabalho.

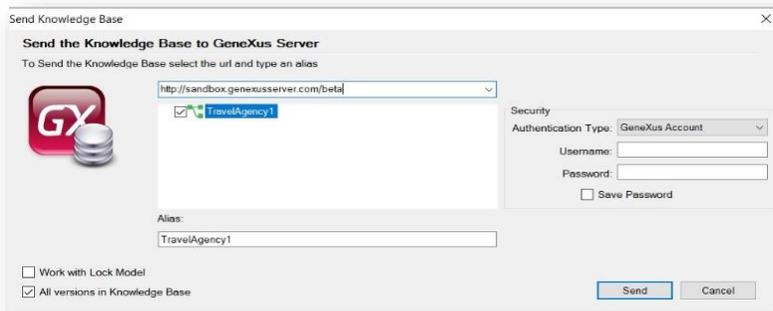


GeneXus Server é um produto desenhado para facilitar o trabalho em equipe.

Permite que o conhecimento do negócio esteja centralizado e que o trabalho dos integrantes da equipe de desenvolvimento esteja constantemente integrado, ainda que se encontrem em diferentes pontos geográficos.

Ter uma KB central administrada por GeneXus Server permite que qualquer desenvolvedor autorizado possa enviar e receber modificações a partir de seu próprio local de trabalho.

## Send Kb to GeneXus Server: Enviando o KB para o servidor



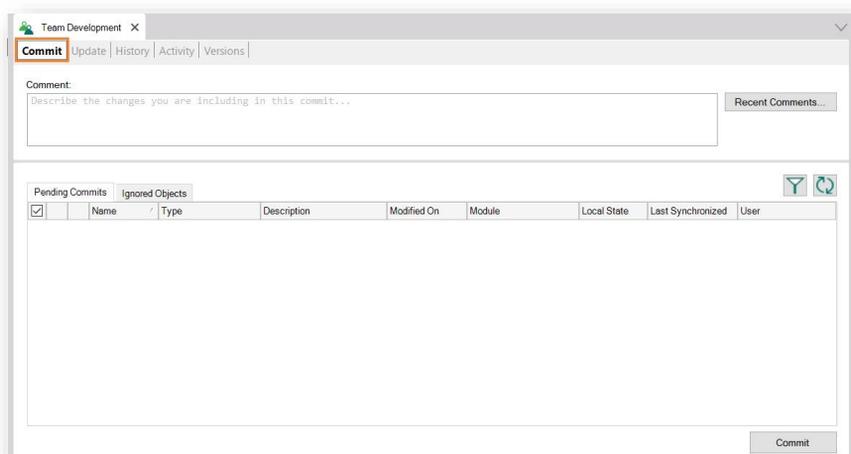
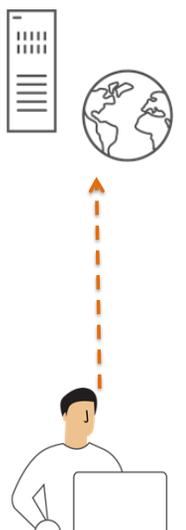
Já no começo do curso, ao criar as primeiras transações, temos enviado a KB ao GeneXus Server. Desta forma, a administração da KB fica centralizada no servidor e o desenvolvedor permanece sincronizado com ela, embora continue trabalhando sempre de forma local.

Vamos recordar o que fizemos nesse momento. Fomos à opção File, a partir do IDE de GeneXus e selecionamos a opção Send Knowledge Base to GeneXus Server.

Indicamos a URL de localização do servidor, o nome com o qual publicaremos a KB no servidor, e a conta GeneXus para a autenticação. Depois, pressionamos Send.

A partir deste momento a KB fica publicada no servidor e o desenvolvedor permanece sincronizado com ela. É importante observar que no momento de ter sincronização com uma KB no servidor, sob o menu Knowledge Manager encontramos a opção Team Development que oferece a caixa de diálogo com as opções de trabalho sobre o servidor

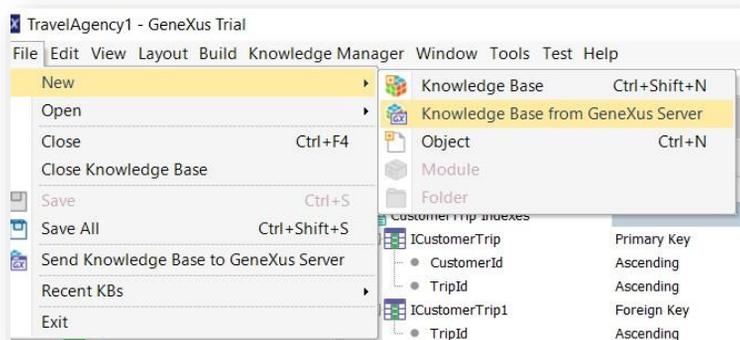
## Commit: Enviando modificações para o servidor



Em seguida, continuamos avançando no curso, integrando novos conceitos, definindo novos objetos, e ao finalizar cada vídeo, enviamos essas atualizações à KB no servidor, para que se integrem à solução final.

Para isso, a partir da opção Commit da caixa Team Development é possível ver todos os objetos que estão em nossa KB local e que não estão atualizados no servidor. Podemos enviar todos, ou somente selecionar aqueles que estão terminados e prontos para serem integrados a essa KB. Devemos também indicar um comentário, que irá formando parte do log de ações sobre a KB no servidor, e pressionar o botão Commit.

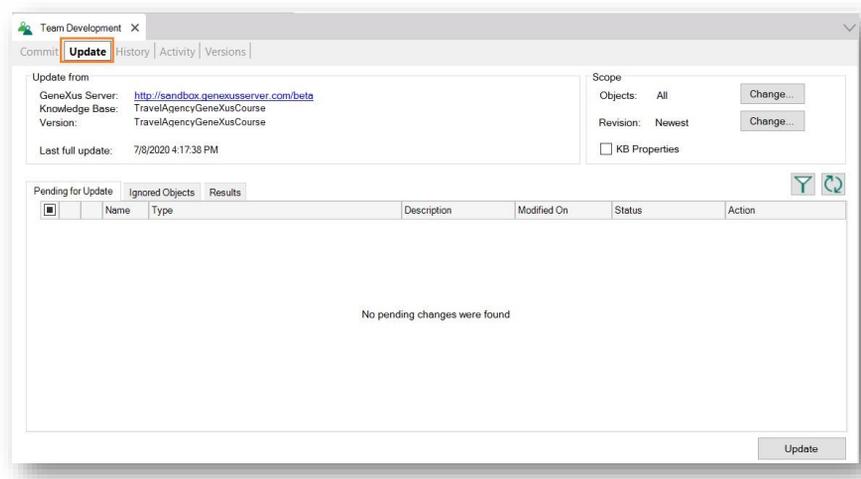
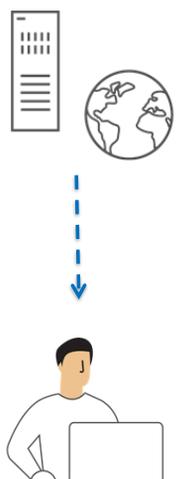
## New KB from GeneXus Server: Sincronização com um KB no servidor



Suponhamos agora que outro desenvolvedor deseja unir-se ao trabalho. O que deve fazer para sincronizar-se também com a KB que já está publicada no servidor?

Deve receber uma cópia local. E para isso deve ir ao menu File e selecionar New Knowledge Base from GeneXus Server. Deverá indicar a URL de localização do servidor, ou selecionar este botão para escolher o servidor, indicar a KB sobre qual deseja-se sincronizar, e pressionar Select.

## Update: Receba modificações localmente enviadas por outros desenvolvedores



E a partir daqui é possível indicar o nome com o qual se quer receber essa cópia local.

Finalizado este processo, o novo desenvolvedor terá uma cópia local da KB que se encontra publicada no servidor, e permanecerá também sincronizado com ela.

Neste ponto, cada desenvolvedor continua trabalhando localmente, e devem tornar públicas as suas alterações, mas levando em conta também as mudanças que o outro desenvolvedor realizou.

Para isso, a partir do menu Knowledge Manager, selecionará a opção Team Development e então, escolherá a ação Update. Esta ação permitirá ver e integrar localmente todas aquelas definições novas que se encontram na KB no servidor.

## Mais sobre o GeneXus Server...

### Curso GeneXus Server

<https://training.genexus.com/en/learning/courses/genexus-server/genexus-server-16-course/introduction-to-genexus-server-v16>

Se deseja conhecer mais sobre GeneXus Server, sugerimos acessar o link na tela.

# GeneXus™

[training.genexus.com](http://training.genexus.com)  
[wiki.genexus.com](http://wiki.genexus.com)  
[training.genexus.com/certifications](http://training.genexus.com/certifications)