

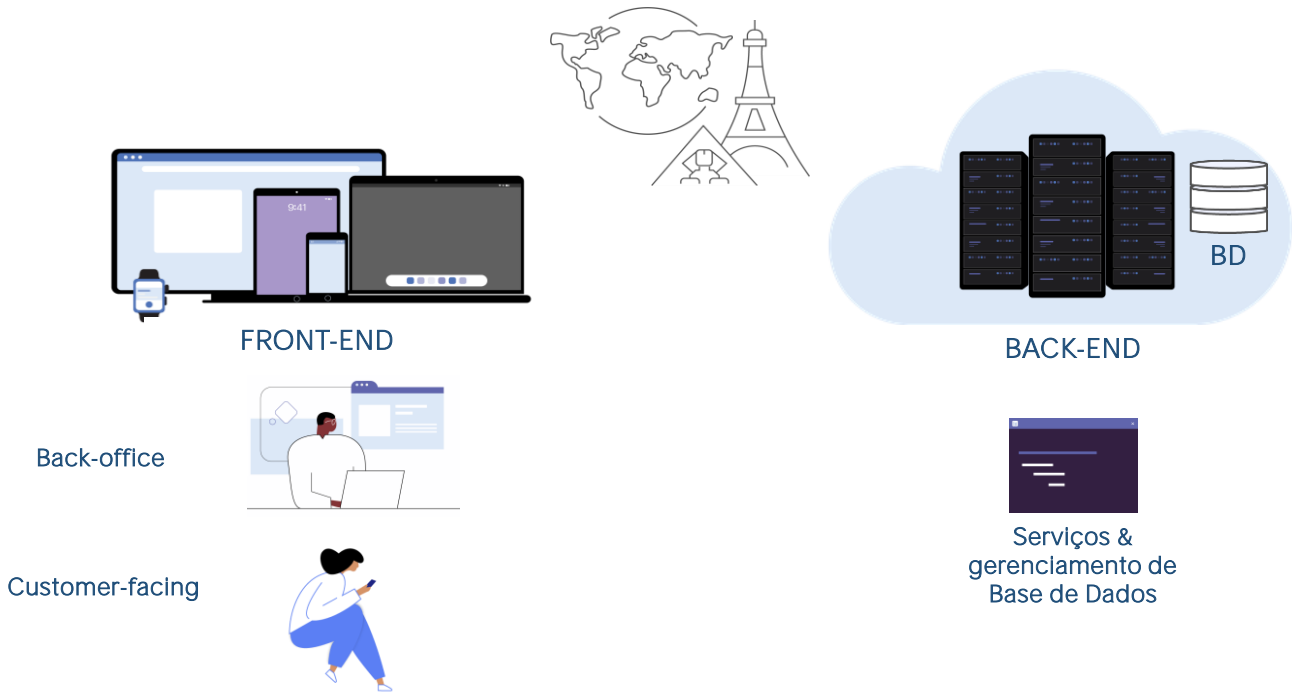
Introdução ao curso

Que aplicações iremos desenvolver?

GeneXus

Para tratar os temas do curso, desenvolveremos uma aplicação para uma Agência de Viagens.

Aplicação para uma Agência de Viagens

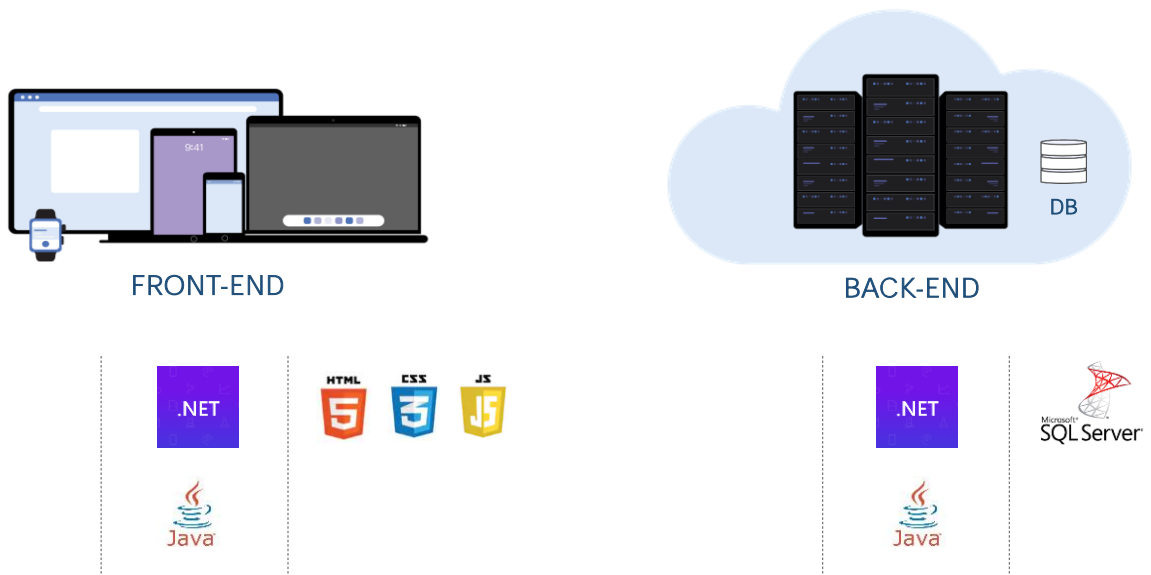


A ideia é seguir um desenvolvimento mais ou menos real, como pretexto para ir aprendendo sobre a plataforma e sua linguagem.

Criaremos o front-end com o qual os usuários irão interagir através de um navegador web ou um dispositivo móvel, e o back-end, que incluirá os programas no servidor e a criação e manutenção das estruturas da base de dados. Como veremos, GeneXus nos oferece tudo em um, então esta separação não é nada nítida, mas GeneXus se encarrega de gerar todo o necessário para que a aplicação funcione sem que tenhamos que nos preocupar com cada parte do projeto separadamente.

Desenvolveremos uma parte da aplicação para ser utilizada apenas pelo pessoal da agência de viagens para que possam inserir os dados dos países, cidades e atrações turísticas que oferecem, bem como as informações dos voos, clientes e outras. É o que chamamos de Back-Office. Mas teremos em mente, ainda que não a implementemos, a parte destinada aos usuários finais (customer-facing), que lhes permitirá consultar as excursões disponíveis e as principais atrações turísticas que cada cidade oferece.

Partes da aplicação do curso e geradores a serem utilizados



Como já mencionamos, GeneXus é multiplataforma, ou seja, poderemos gerar nossa aplicação em diferentes linguagens ou frameworks de programação, para diferentes plataformas e para diferentes bases de dados.

Mas neste curso:

Para o back-end de nossa aplicação para a agência de viagens, geraremos em linguagem .NET e a base de dados que utilizaremos será SQL Server.

Para o front-end, utilizaremos .Net para gerar as páginas do back-office que incluem HTML, CSS e JavaScript.

Utilizar Java seria exatamente o mesmo.

Partes da aplicação do curso e geradores a serem utilizados



FRONT-END

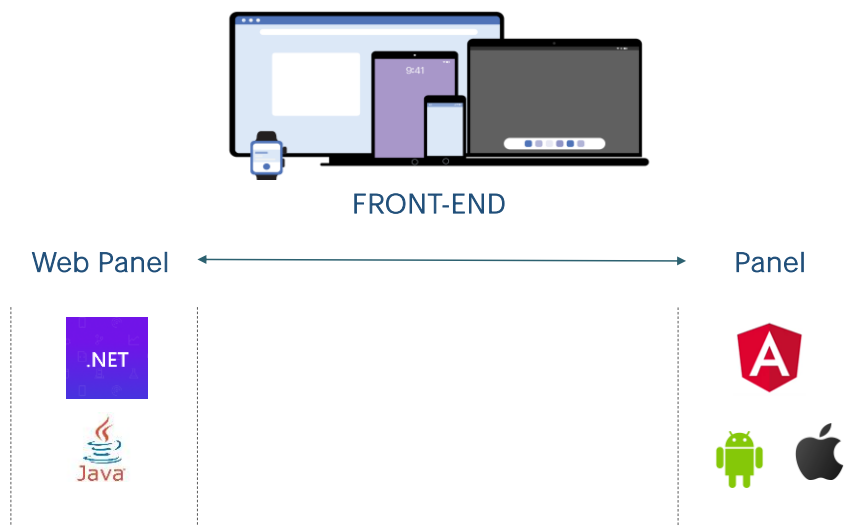


BACK-END



Mas também poderíamos pensar em utilizar Angular para o front-end, ou até mesmo implementar o front-end não web, mas nativo, para dispositivos móveis. Embora isso seja possível, requer uso para as telas da UI de objetos diferentes.

Diferenças entre Front-end com Web Panels e com Panels



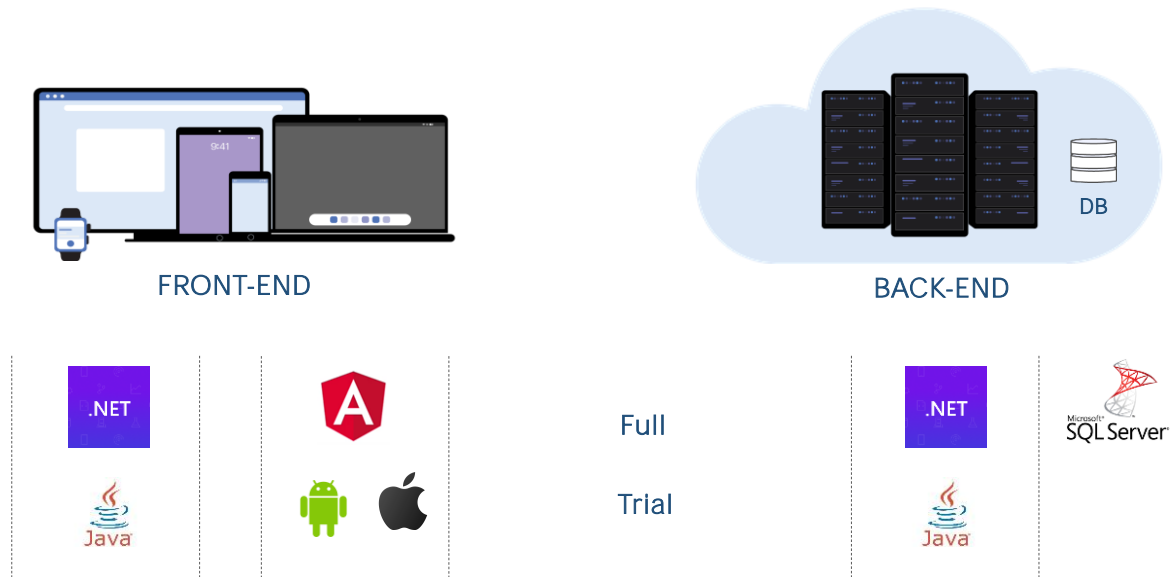
Sem intenção de entrar nisto agora e só para ter uma ideia: enquanto se quisermos implementar uma tela web do front-end para .Net ou Java utilizaremos o objeto GeneXus conhecido como Web Panel; se quisermos implementar essa mesma tela web para Angular, ou se quisermos implementá-la nativa (em Android ou Apple) recorreremos ao objeto conhecido como Panel, para encurtar. São objetos cuja função é exatamente a mesma, só que possuem lógicas de programação em GeneXus ligeiramente diferentes.

Embora o objetivo deste curso não seja aprender a desenvolver aplicações web com GeneXus para .Net ou Java, mas sim aprender os conceitos básicos do desenvolvimento de aplicações com GeneXus, o que significa adentrar na lógica desta plataforma low-code, independentemente de se a aplicação final será web para .Net/Java ou web Angular, ou se será nativa móvel, como existem algumas diferenças tivemos que escolher um dos dois gostos, e escolhemos o web não-Angular. Implementaremos em .Net, que é exatamente o mesmo, em GeneXus, que fazer para Java.

A única distinção que nos importa é a que mencionamos: se o front-end será web (.Net ou Java), ou se será web Angular ou nativo (Android, Apple). Porque utilizaremos Web Panels ou Panels em um caso ou outro. Mas de resto, como GeneXus se encarregará automaticamente de implementar nossa aplicação na linguagem e plataforma que solicitarmos, na verdade não precisaremos saber praticamente nada sobre essa linguagem e plataforma final. Só precisaremos saber GeneXus.

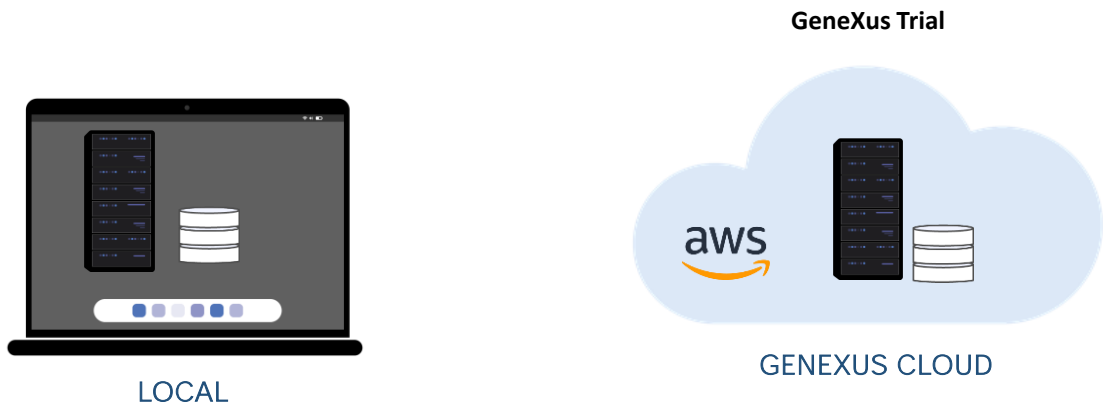
Por tudo isso esclarecemos: se o seu objetivo ao realizar este curso é aprender o que é necessário para depois poder realizar o curso específico para Angular ou para desenvolvimento de aplicações nativas, aconselho ter aberto o documento que anexamos, onde para cada vídeo deste curso Core indicamos sua relação com Angular ou com a aplicação nativa móvel.

Versão Full vs versão Trial de GeneXus



GeneXus conta com uma versão Full e uma versão Trial que, embora não inclua todas as funções e limita a quantidade de objetos GeneXus que podemos incluir em nosso projeto, é totalmente gratuita. Para que todos possam fazer este curso, usaremos sempre a Trial, exceto para explicar alguns temas muito pontuais.

Prototipagem da aplicação



Para os efeitos de prototipagem, esta pode ser local (com o servidor e a base de dados localizados na máquina de desenvolvimento) ou na nuvem (na qual o servidor e a base de dados estarão na nuvem de GeneXus). Este último nos poupa de instalar o software para o servidor web e a base de dados em nosso computador.

Em particular, com a trial só poderemos prototipar na nuvem (GeneXus tem à disposição a nuvem da Amazon), mas isto nos facilitará muito a instalação e o acesso aos dados que inserimos em nossa aplicação, como veremos.

*GeneXus*TM

training.genexus.com
wiki.genexus.com