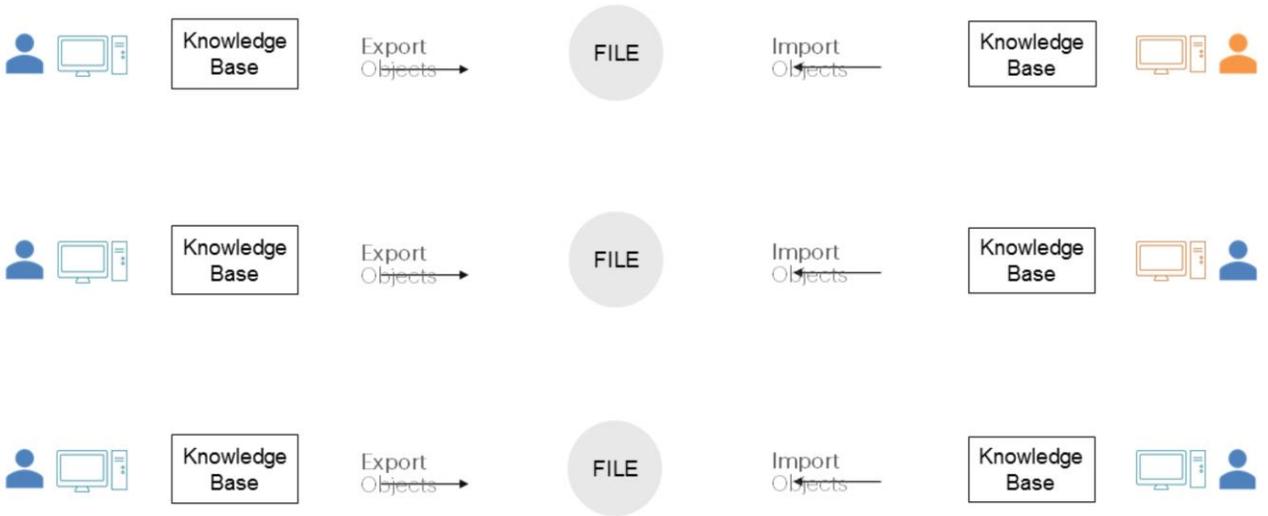


# Exportar e importar objetos GeneXus



Quando embarcamos em projetos desenvolvidos com GeneXus, com frequência vamos nos deparar com a necessidade, tanto de exportar objetos de nossa base de conhecimento, como de importar aqueles objetos que foram exportados previamente por nós mesmos ou por terceiros.

## Export and import objects



Um exemplo desta necessidade poderia ser para trocar objetos entre diferentes desenvolvedores. Compartilhando e integrando-os de maneira muito simples como veremos agora.

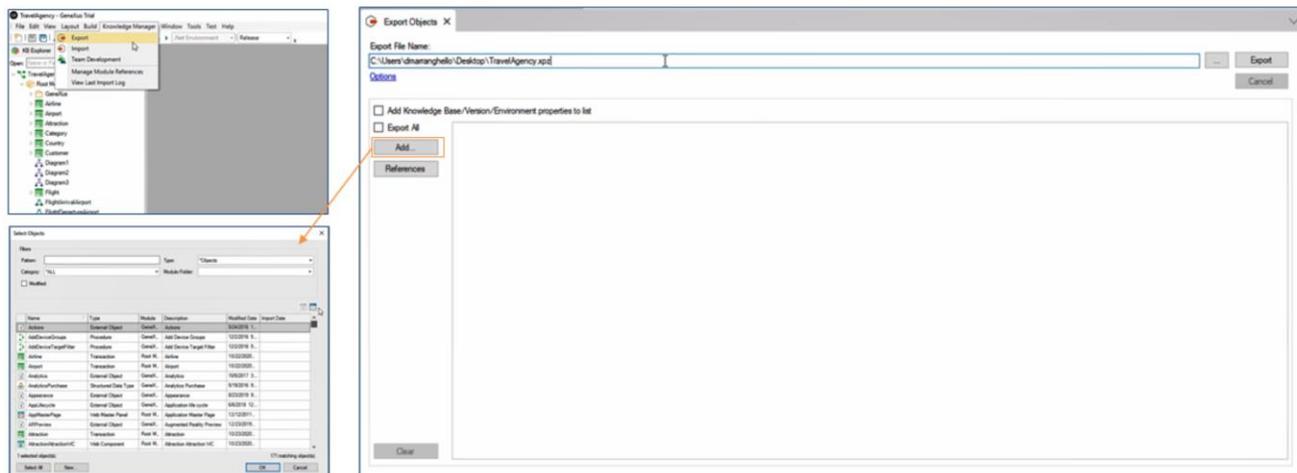
Também poderíamos necessitar se começamos um projeto a partir de um PC e depois quisermos continuar em outro diferente, e não contamos com GeneXus Server.

Ou nem precisa ser entre PCs diferentes, poderíamos utilizar esta funcionalidade como uma forma de fazer backup dos objetos gerados por nós, e depois poder importá-los para o nosso próprio PC e a partir da base de conhecimento que quisermos, inclusive em projetos diferentes.

Em geral, para o gerenciamento de um mesmo projeto com controle de mudanças e outros, temos GeneXus Server, mas em alguns casos precisamos de algo muito mais simples, como copiar alguns objetos daqui para lá. E é aí que necessitamos poder exportá-los e importá-los.

Vejamos esta funcionalidade a partir de GeneXus.

## Export and import objects



Suponhamos que queremos exportar para um arquivo local os objetos de nossa KB.

Vamos para Knowledge Manager, e depois Export.

Podemos selecionar o caminho onde queremos gerar este arquivo e editar seu nome. Já observamos aqui que a extensão com a qual serão gerados este tipo de arquivos será XPZ.

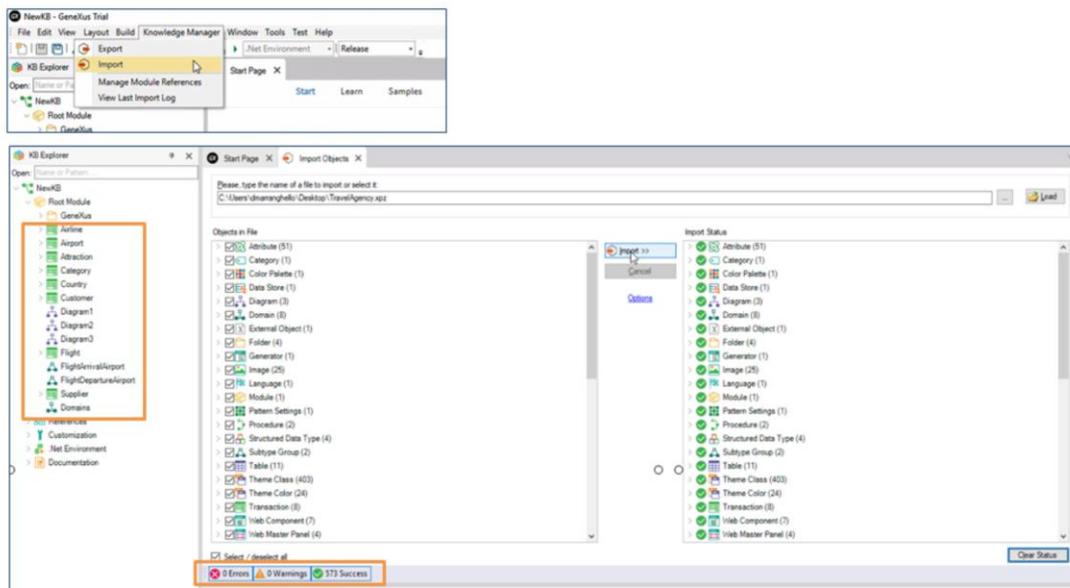
Se queremos exportar todos os objetos que geramos até o momento, simplesmente selecionamos Export All e, em seguida, Export.

Também temos a opção de exportar alguns objetos de nossa KB. Para selecioná-los, devemos ir a "Add" e ali serão listados todos os objetos de nossa base de conhecimento, tanto os que nós criamos, como os que automaticamente gera GeneXus, onde podemos selecionar o ou os que nos interessam.

A outra opção que temos para selecionar nossos objetos a exportar é arrastando-os a partir de nosso KB Explorer.

Para este exemplo, escolheremos a opção "Export All". E vemos que é gerado o arquivo XPZ no local que indicamos.

## Export and import objects



Agora, suponhamos que estamos a partir de outro computador, com uma KB que acabamos de criar e com o arquivo copiado na área de trabalho, e queremos importar o XPZ para trazer todos os objetos que foram exportados a partir da outra KB para nossa nova KB.

Para isto iremos ao Knowledge Manager, e depois Import.

Procuramos e selecionamos o arquivo XPZ. E vemos que nesta janela nos mostrará todos os objetos que contém. Por padrão, aparecerão todos selecionados, mas nós podemos escolher quais queremos importar e quais não.

Em seguida, selecionamos import, e começará a importação dos objetos para nossa KB.

Nesta caixa indicará se ao importar foram encontrados erros, avisos, ou se, ao contrário, a importação foi bem-sucedida.

Vemos em nossa nova base de conhecimento que já aparecem para nós todos os objetos que acabamos de importar.

Esta é uma breve introdução para mostrar como é fácil exportar e importar objetos a partir de GeneXus.

Existem mais opções configuráveis que temos na hora de importar e exportar que não veremos neste vídeo. Para mais informações, convidamos a entrar em nossa Wiki e acessar os artigos Knowledge Manager Import e Knowledge Manager Export.

# GeneXus™

[training.genexus.com](http://training.genexus.com)  
[wiki.genexus.com](http://wiki.genexus.com)  
[training.genexus.com/certifications](http://training.genexus.com/certifications)