GeneXus Server

Conflitos e soluções

GeneXus

Ao trabalhar com GeneXus e GeneXus Server usando o modo Merge, é possível que surjam conflitos entre as modificações feitas por diferentes desenvolvedores sobre o mesmo objeto.

Conflicto



Um conflito ocorre quando as modificações feitas por um desenvolvedor se sobrepõem às modificações de outro. Na maioria dos casos, não há uma maneira automática de resolver o problema e, portanto, o próprio desenvolvedor deverá fazê-lo manualmente.

Em qual momento pode ocorrer um conflito? Ao realizar uma operação de update, e uma mensagem de advertência será exibida.

Name	Туре
🖃 🧮 Team	Team
👇 📍 TeamId	Numeric(4.0)
P TeamName	Character(25)
🛛 🏲 CountryId	Numeric(4.0)
🚽 🖌 🖌 🖌 CountryName	Character(20)
📄 들 Player	Player
PlayerId	Numeric(4.0)
PlayerName	Character(20)

Nei	N TI	eamN	ame defi	inition.						Recent Comments
				1					2	7 7
Pe 7	ndin	ng Co	mmits (3/3)	Ignored Objects	Description	Modified On	Modula	Local State	Last Synchronize	llear
7	2	1	Carmine	Theme for Web	Carmine	5/9/2018 10:42	module	Modified	4/9/2018 15:48	ARTECH\acaggia.
2	8		Country	Transaction	Country	4/9/2018 16:16	Root Module	Modified	4/9/2018 15:48	ARTECH\acaggia.
7	2	2	Team	Attribute	Team Name	5/10/2018 10:49		Modified	9/7/2018 10:08	ARTECH\acaggia.

Vejamos um exemplo:

A partir da KB WorldCup se indica o atributo TeamName como Character(25)

Se gravam as mudanças, e se faz Commit

ne	Туре										
🗐 Team	Team		Pending Commits	(1/7) Jacoved Objects						YQ	
P TeamId	Numeric(4.0)		Re Navy	e Type n. Abibute	Description Tearr. Name	Modified On M 5/10/2018 10:58	tudule L	Local State L Modified 4	Jast Synchronized kts/2018 16.17	User ARTECHacaggiano	
	Character(35)										
🖉 🦉 CountryId	Numeric(4.0)									- Court	
CountryName	Character(20)		D DAM							CROW	O Properties T T
Player	Plaver		Show Team Develo	opmant 🙀 🔀 Finds							
PlayerId	Numeric(4.0)			Get revisions starte Commit started *****	d						
h Disustiana	Character (20)		Get revision Exporting A	ns Success ttribute 'TeanName'.							
			Export File	Created At: "C:\Use	rs\acaggiano\AppOata\.oc	al\Temp\tmpf834.xpt'					
			errors Genel	Aus Server: Commit #	alled) At least Attribut	e 'Teannase' wat modi-	Fled in Senexus Se	erver since yo	our last update	e. Please Update the R	nowledge Base and
			arrort Gene	Aut Server: Could not	t complt champes						
			Constr Pala	Aus Server: Could we	t commit changes						
			Coverty Parts	Kus Server: Could no eD	e commit changes						
			Const Path	Xus Server, Could no ed	t comit charges	-	-	-	-		_
			Condit: Partie	Aus Server: Could no ed	e comite changes	-	-	-	-		-
	le alma les des les		Construction (Construction)	tus Server: Could we	e constit starges	-	-				-
	Commit Update History Activity Versio	ns	eron dent Constration	eg	t constit changes						
	Commit Update History Activity Versic Comment:	ins	Constitution of the second sec	vus Servir" Cauld ne	t const manges				1		
	Communik Update History Activity Versic Comment: New TeamName definition.	ns		vus Servir" Cauld ne	C CONCE TRANSPOR		Recent Cor	omerts	1		
	Communit Update History Activity Versic Communit New TeamName definition.	ins		Van Berver – Could rei el	C CONCE TRIANGES		Recent Cor	nmerts	1		
	Commit Update History Activity Versio Commet: New TeamVane definition.	ins		va jerver čajid na	Condit minges		Recent Cor	mmerts	1		
	Commit Update History Activity Versic Comment: New TeasWame definition.	ins			Contil Steps		Recent Cor	merts.			
	Commit Update History Activity Versic Commet: New Teamlane definition.	ins					Recert Cor	nonerts			
	Commit Update History Activity Versic Connect: New Teamlane definition.	Description	Modified On	Module	Local State	Last Synchronized	Recent Cor	ments.			
	Commit Update History Activity Versic Commer: New TeasName definition.	ns Description Team Name	Modified On 510/2018 10:59	Module	Local State Modified In Co.	Last Synchronized 4/9/2018 15:17	Recert Cor User ARTECHaca	nmerts			
	Commit Update History Activity Versic Connect: New TeaMlane definition. Perdag Commits (01) Ignored Objects Name Type Image: Team. Aptivide	ns Description Team Name	Modified On 51002018 10:59	Module	Local State Modified in Co.	Last Synchronized 492018 16:17	Recert Cor User ARTECHIace	ments			
	Commit Update History Activity Versic Commet: Mex Teastfane definition. Hersting-Commits (01) ignored Objects Difference Perding-Commits (01) ignored Objects Difference Difference Team. Attribute	uns Description Team Name	Modified On 510/2018 10:59	Module	Local State Modified In Co.	Last Synchronized 492018 16:17	Recert Cor User ARTECHISCE	mments			
	Commit Update History Activity Versic Comment New TeamName definition. Perdag Commits (01) Ignored Objects Name / Type Image: Team. Attribute	ns Description Team Name	Modified Cn 5102018 10:59	Module	Local State Modified In Co.	Last Synchronized 49/2018 16:17	Recert Cor User ARTECHace	mmerts			

Bem, agora a partir da KB WorldCupDiego, se indica que o atributo TeamName é Character(35). Se grava e também se tenta fazer Commit, mas sem conhecer as modificações já enviadas pelo outro desenvolvedor.

Se observamos então esta mensagem na janela de Output, vemos que, ao tentar executar a operação Commit, é indicado que há uma nova definição no servidor que não está integrada localmente e se recomenda executar primeiro a correspondente operação Update

Vamos então para a opção Update, e executamos a operação Update:

A mensagem indica que quando GeneXus Server encontra um conflito, será criada uma nova revisão do objeto na Kb local com o estado encontrado no servidor.

Então, o objeto que apresenta o conflito ficará marcado em vermelho na lista de objetos pendentes para fazer Commit, até que o conflito seja resolvido.

- Merge
- Maintain local changes only
- Maintain server-side changes only

Vejamos então os possíveis cenários para resolver o conflito:

Merge

É o cenário mais comum, onde as alterações feitas localmente e no servidor devem ser integradas. Neste caso, o desenvolvedor deverá resolver o conflito manualmente, verificando ambas as definições que geram o conflito e reaplicando as alterações feitas localmente para gerar uma nova revisão do objeto na KB local.

Uma vez que este merge manual foi efetuado, então, estará habilitado para realizar o Commit para que o objeto seja atualizado no GeneXus Server.

Manter apenas alterações locais

O desenvolvedor deverá restaurar a revisão com a versão do objeto que contém estas alterações locais. Para isso deverá usar as opções History, Set as Active ou Restore this revision e em seguida deverá fazer o correspondente Commit do objeto para GeneXus Server.

Manter apenas as alterações do servidor

Neste cenário, o conflito deverá ser marcado como resolvido, simplesmente clicando com o botão direito do mouse sobre o objeto na janela de diálogo de Commit e selecionando "Mark as resolved":





Vamos então resolver nosso conflito:

Localmente temos a definição do atributo TeamName como Character de (35).

Vamos então para a caixa de diálogo Team Development e, a partir da janela Commit, clicamos com o botão direito do mouse sobre o objeto e selecionamos a opção Compare with server object.

O Comparador é aberto e vemos que a definição do atributo no servidor é Caractere de (25).

w TeamName definition.				
Pending Commits (0'1) Ignored Objects				
Name / Type	Description		Modified On	Module
🖌 🔊 Team. Attribute	Team Name		5/10/2018 10:59	
		P	Open	F12
		**	Blame	
		뾃	Show differences	
			History CTRL+I	MAYUSCULAS+H
		4	References	CTRL+F12
		×	Delete	SUPR
			Move to Changese	•
			Remove from Chan	geset
		1	Mark as resolved	
			View changes until	
			View remote chang	195.
			View conflict resolu	ution
			Add to 'Ignored Ok	jects'
		4	Update	
			Export Objects	
		0	Revert	
		扇	Compare with serve	er object
		Æ	Merge with server a	object

Name	Туре
🖃 🥅 Team	Team
👇 📍 TeamId	Numeric(4.0)
	Character(25)
🛛 🛃 CountryId	Numeric(4.0)
🖌 🖌 CountryName	Character(20)
📄 🔚 Player	Player
PlayerId	Numeric(4.0)
PlayerName	Character(20)

Decidimos deixar esta definição como válida, então voltamos à janela de Commit, clicamos com o botão direito e selecionamos Mark as resolved.

Podemos verificar o resultado abrindo agora a transação local Team e observando que a definição do atributo TeamName agora é Character de (25).



training.genexus.com wiki.genexus.com training.genexus.com/certifications