

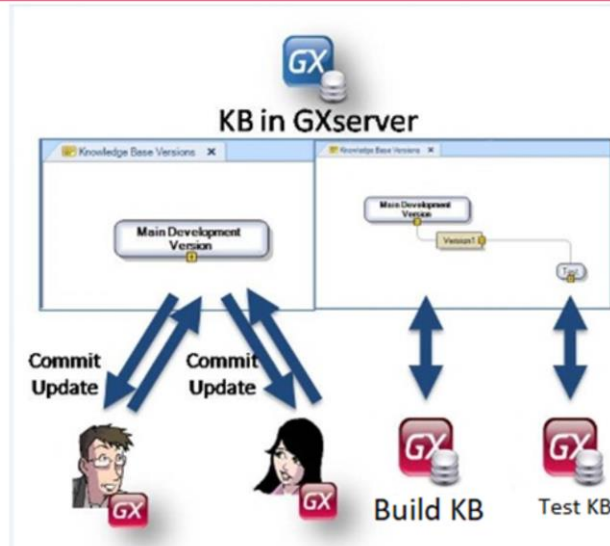
# GeneXus Server

Update to GeneXus  
from Evolution 3 to version 15

*GeneXus™ 15*

## GeneXus Server

- Facilitates Collaboration
- Centralized Code Repository
- Version Management



Esta es una breve introducción en caso de que no esté familiarizado con GeneXus Server.

El GXServer es una parte integral de la plataforma GeneXus, y es una herramienta fundamental para facilitar la colaboración y el trabajo en equipo.

En forma resumida, el GxServer es un repositorio de código centralizado, que permite que los diferentes miembros del equipo se sincronicen contra él, y provee un “punto único de verdad” con respecto al código.

Adicionalmente, permite que los integrantes del equipo desarrollen de forma aislada en su ambiente local sin interrumpir el trabajo de los otros. Cuando un desarrollador completó su trabajo, entonces realiza un ‘commit’ de sus cambios al servidor, y el resto de los integrantes del equipo pueden obtener esos cambios realizando un “update”.

Es posible manejar diferentes versiones del código en el servidor – se pueden sacar ‘fotos’ del código en ciertos puntos del tiempo (i.e. al ir a producción) o definir ramas paralelas de desarrollo (cómo se definen y manejan esas ramas dependerá de la metodología de trabajo del equipo. Hay mucha información al respecto en el wiki - <https://wiki.genexus.com/commwiki/servlet/wiki?20649,Version+Management+and+Work+Methodology+with+GeneXus+Server,>)

## Summary

- GeneXus Side (Developers)
  - Changesets
  - Partial Commit
  - Blame
  - Update Usability
- Console Side (Server)
  - Security
  - Licensing Mode
  - Performance
  - Backend User Interface

Ahora veremos qué hay de nuevo en el GXServer en la versión 15.

Del 'lado del desarrollador' tenemos mejoras que facilitan la colaboración siguiendo metodologías establecidas para mantener la integridad del repositorio permitiendo/facilitando separar los commits por issue/funcionalidad.

Del 'lado del servidor' hubo un rediseño de la consola para facilitar su uso.

## GeneXus / Developer-Side

Vamos a comenzar viendo las mejoras del lado del desarrollador.

## Improvements in the developer Operations

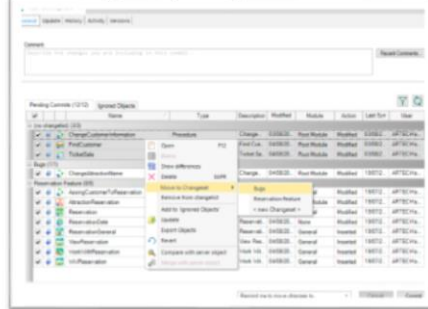
- **Commit:** More power/control to organize commits
- **Update:** Improvements in order to be able to update only objects that don't fail

Se realizaron mejoras para darle más control al desarrollador para interactuar con el server con respecto a la operación "commit" y más flexibilidad/usabilidad con respecto a la operación "update".

Si alguna vez trabajaron con el GXServer saben que a veces, al realizar un update falla por conflictos en el código...

## Change-Set

- Arbitrary object grouping defined by the developer
- Allows to sort and group objects “Pending for Commit”.

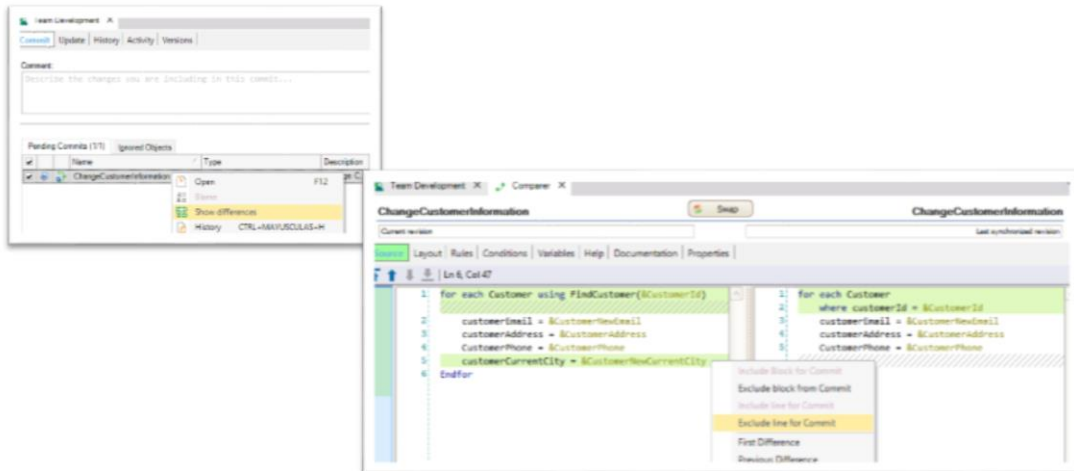


Move to / Remove From: Changeset

Los ‘Change-Sets’ nos permiten organizar objetos para un commit.

Si por ejemplo estamos trabajando en un incidente – y mientras estamos haciendo esto descubrimos algún otro objeto que queremos arreglar pero que es parte de otro incidente – y nuestra metodología requiere que cada commit contenga objetos de un incidente a la vez. El Change-Set nos permite agrupar los objetos según el incidente, de forma de ir preparando el commit por adelantado. Podemos trabajar en nuestro incidente, asociar los objetos con el Change-Set “incidente 1” y los objetos que modificamos asociados a otro incidente los asociamos al Change-Set “Incidente 2”. A medida que modificamos objetos los podemos ir asignando a cada change-set (o puede ser una operación que hagamos a la hora del commit). Cuando vamos a commitear es más sencillo asegurarse y verificar los objetos en cada Change-Set de forma de asegurarnos que no se mezclan objetos de diferentes incidentes en un commit.

## Partial Commit



Un commit parcial nos permite commitear solo algunas secciones de un objeto.

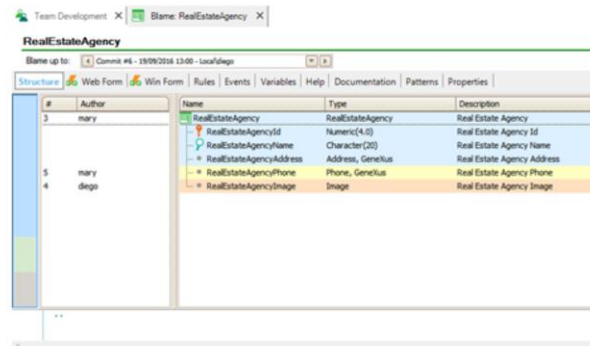
El escenario es semejante al anterior – pero imaginemos ahora que hicimos cambios en un objeto que refieren a diferentes incidentes. La idea es que el desarrollador pueda decidir si prefiere hacer un cambio, commitear los objetos y cerrar el incidente y luego realizar los cambios para el segundo incidente – en cuyo caso no necesita la funcionalidad de commit parcial –, pero si prefiere hacer ambos cambios y luego subirlos por separado puede realizarlo utilizando esta nueva funcionalidad.

Esto permite colaborar de forma más eficiente en un equipo – en escenarios donde queremos compartir ciertos cambios que están listos, pero no todos los cambios en los cuales podemos seguir trabajando todavía. De esta forma se permite una colaboración más frecuente pero siempre manteniendo la integridad del repositorio (donde intentamos no tener código que no esté terminado/probado)

Nota: los commit-parciales se resuelven en memoria, no hay cambios al objeto actual (es decir, no hay dos versiones o revisiones del objeto). El commit parcial solo funciona para código, no para pantallas o patterns.

## Blame

- Tells us who and when any aspect of an object was modified
- Each color refers to a commit (with its user, timestamp and comments)



Esta funcionalidad nos permite ver – dado el estado actual de un objeto – quién escribió cada línea de código y cuándo.



## DEMO

- Change-sets
- Partial Commit
- Blame



Ahora que cubrimos los conceptos, vamos a verlos en una demo.

Server-Side

## Security & Performance

- New installation process defines security for the GeneXus Server instance (Instances without security are no longer supported)
- Many performance improvements for commit/update, plus they can be executed simultaneously now.

### SEGURIDAD

Lo primero que debemos mencionar es que la instalación de GxServer ahora requiere seguridad. Debemos definir un usuario que tenga acceso a la consola – el usuario puede ser local o puede ser una cuenta en GeneXus, pero siempre es necesario definir seguridad.

### PERFORMANCE

Ha habido varias mejoras respecto a la performance del GeneXus server, incluyendo optimizaciones para las operaciones de commit y update. Incluso se pueden ejecutar en simultáneo a partir de esta versión.

## Licensing

- Based on the maximum number of users (Small Business, Standard, Premium and Corporate).
- GeneXus Server 15 is licensed as a different product to maintain compatibility with previous versions if they coexist in the same server.

Viewing: License

### License

Licenses Status: GeneXus Server Corporate - Unlimited users (15): **Authorized. Unlimited users. Started on: 08/25/16 12:00 am. Days left: 3**

Request License

Enter License

Select gxa file

Uninstall

En la versión 15 se agregaron nuevos esquemas de licenciamiento para el GeneXus Server basados en la cantidad de usuarios que pueden registrarse. Para mantener la compatibilidad con versiones previas que manejan un licenciamiento diferente, GeneXus Server 15 se licencia como un producto diferente.

<https://wiki.genexus.com/commwiki/servlet/wiki?21802,Compatibility+for+GeneXus+Server+Licenses>,

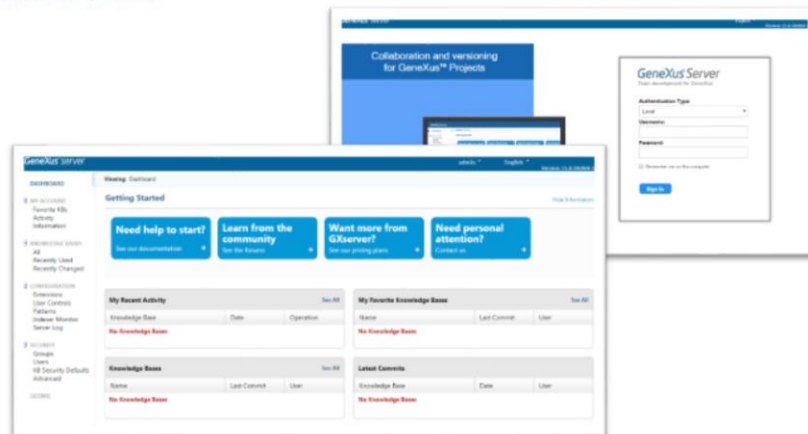
## DEMO

- Improved UX
- Patterns & User Controls
- User Groups



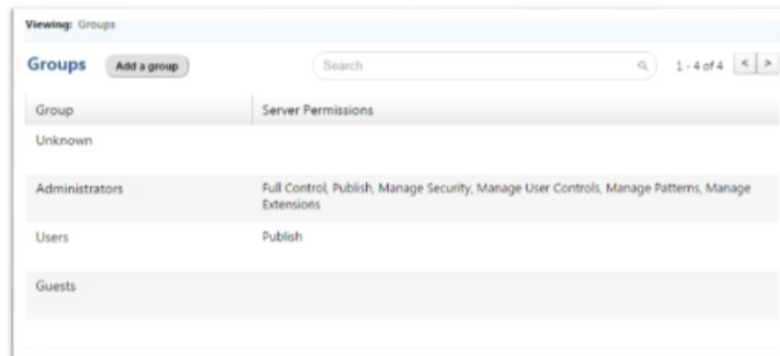
Uno de los mayores cambios en esta versión fue la reestructura de la consola.  
El diseño es más atractivo y más intuitivo.... Vamos a verlo juntos...

## New Look & Feel



La UI fue modificada desde la pantalla de login. Podemos ver la UI en la página principal del GxServer donde vemos que cambio el menú a la izquierda y se organizo la pantalla para un mejor acceso a la información.

## Groups instead of Roles

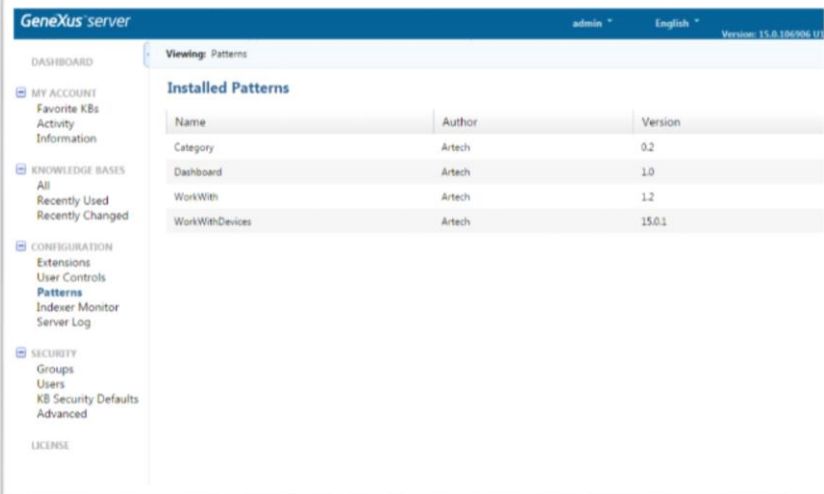


El concepto de Roles fue reemplazado por Grupos.

Antes, teníamos roles y usuarios y permisos que se asignaban para un rol en una KB dada. Un usuario podía tener diferentes roles en diferentes KBs.

Los grupos son equivalentes, un grupo va a tener cierto grupo de permisos asociados semejante a un rol. La diferencia es que un usuario pertenece a un grupo para todas las KBs de la instancia.

## Configuration: Patterns



The screenshot shows the 'GeneXus server' web interface. The top navigation bar includes 'admin', 'English', and 'Version: 15.0.106906 U1'. The left sidebar contains a tree view with categories: DASHBOARD, MY ACCOUNT, KNOWLEDGE BASES, CONFIGURATION, SECURITY, and LICENSE. The 'CONFIGURATION' category is expanded, showing sub-items: Extensions, User Controls, Patterns, Indexer Monitor, and Server Log. The 'Patterns' sub-item is selected, displaying a table of installed patterns.

Name	Author	Version
Category	Artech	0.2
Dashboard	Artech	1.0
WorkWith	Artech	1.2
WorkWithDevices	Artech	15.0.1

Bajo el nodo Configuración tenemos un nodo GeneXus Server patterns donde podemos ver todos los patterns que están instalados en la instancia del GxServer.

Nota: no es posible tener más de una versión del mismo pattern.



## Configuration: User Controls



Los UserControl pueden ser instalados directamente en la consola del GxServer – se pueden bajar directamente del Marketplace o instalarlos vía un archive zip.



Videos

[training.genexus.com](https://training.genexus.com)

Documentation

[wiki.genexus.com](https://wiki.genexus.com)

Certifications

[training.genexus.com/certifications](https://training.genexus.com/certifications)