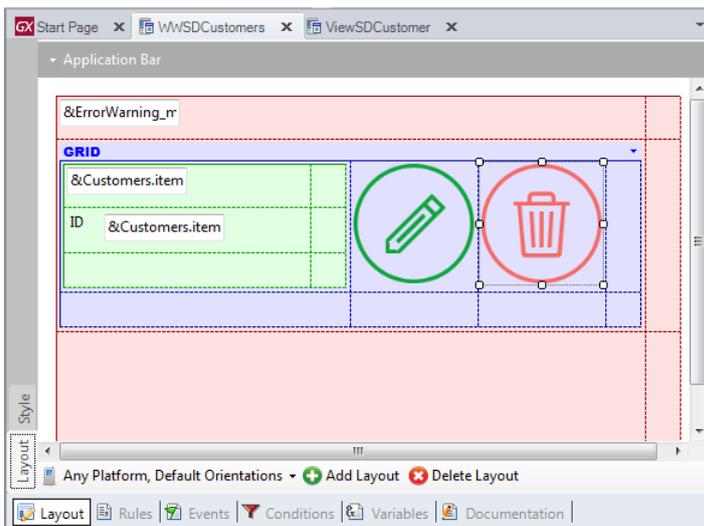


## Cómo implementar un menú de entrada para la aplicación móvil

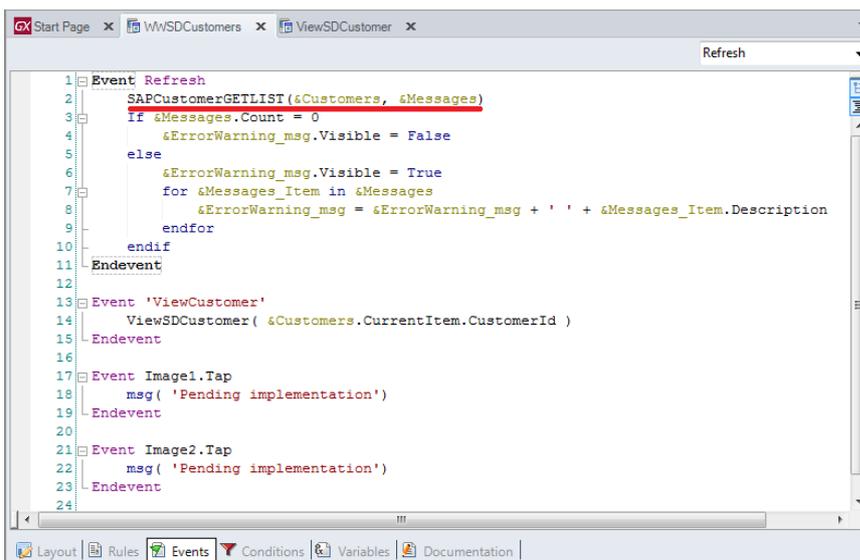
En este video veremos cómo hemos implementado un menú de entrada para la aplicación, deslizable, que ofrece dos opciones: ir al panel que muestra la lista de Materiales, que habíamos implementado en los primeros videos, o ir a otro panel, en todo análogo, que muestra la lista de clientes, y permite ver la información detallada de cualquiera de ellos.

La implementación en GeneXus de los paneles para trabajar y visualizar los clientes, es semejante a los paneles que habíamos desarrollado para los materiales.

Aquí vemos el Work With:



donde invocamos a un procedimiento:

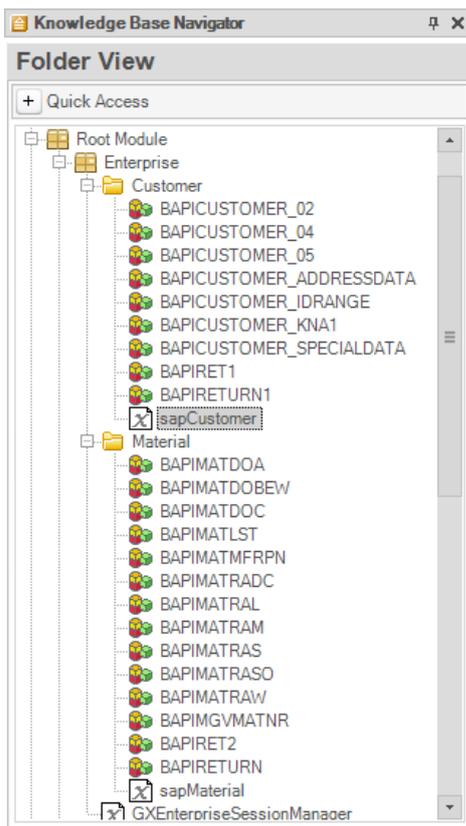


que es el que realizará una llamada RFC a la bapi del SAP que devuelve la lista de clientes:

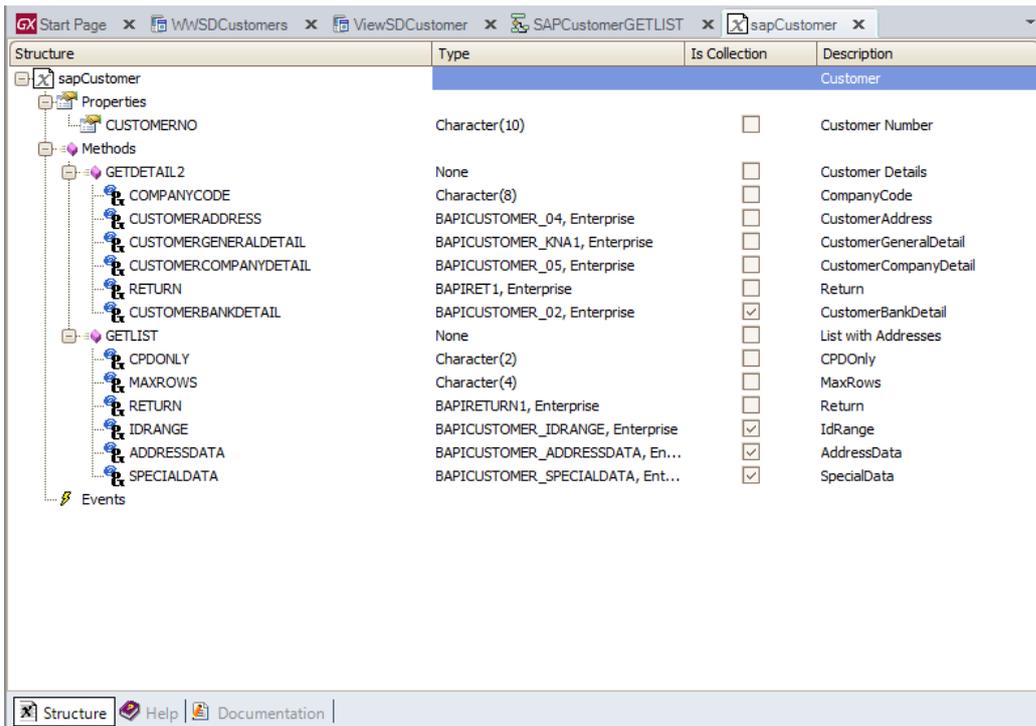
```
SAPSessionManagerConnect ( &SAPSessionManager, &Messages )
2
3 If &SAPSessionManager.ErrorCode.IsEmpty()
4 //success
5 &IDRANGE_Item.SIGN = 'I'
6 &IDRANGE_Item.LOW = '*'
7 &IDRANGE_Item.OPTION = 'CP'
8 &IDRANGE.Add(&IDRANGE_Item)
9 &MAXROWS = '0000'
10 sapCustomer.GETLIST(&CPDONLY, &MAXROWS, &RETURN, &IDRANGE, &ADDRESSDATA, &SPECIALDATA)
11
12 If &RETURN.NUMBER.IsEmpty()
13 for &ADDRESSDATA_Item in &ADDRESSDATA
14 &Customer.CustomerId = &ADDRESSDATA_Item.CUSTOMER
15 &Customer.CustomerName = &ADDRESSDATA_Item.NAME
16 &Customers.Add(&Customer)
17 &Customer = new()
18 endfor
19 else
20 &Messages_Item = new()
21 &Messages_Item.Id = &RETURN.NUMBER.ToString()
22 &Messages_Item.Description = &RETURN.MESSAGE
23 &Messages_Item.Type = MessageTypes.Warning
24 &Messages.Add(&Messages_Item)
25 endif
26 endif
```

Para lo que tendremos que haber importado esa bapi en GeneXus.

Si vamos al módulo Enterprise donde estábamos depositando los objetos importados del ERP, vemos que creamos dos folders, para ordenar la información:

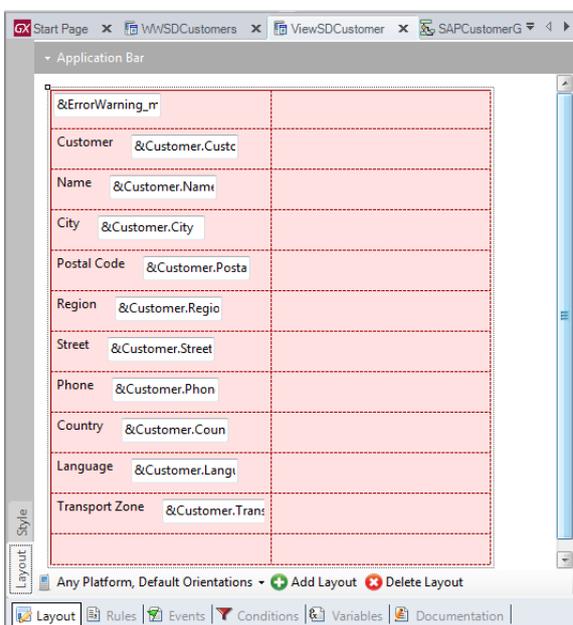


En el de nombre Material está lo que ya teníamos relativo a los materiales, y en el segundo, los tipos de datos estructurados y el objeto externo que importamos para trabajar con los clientes.

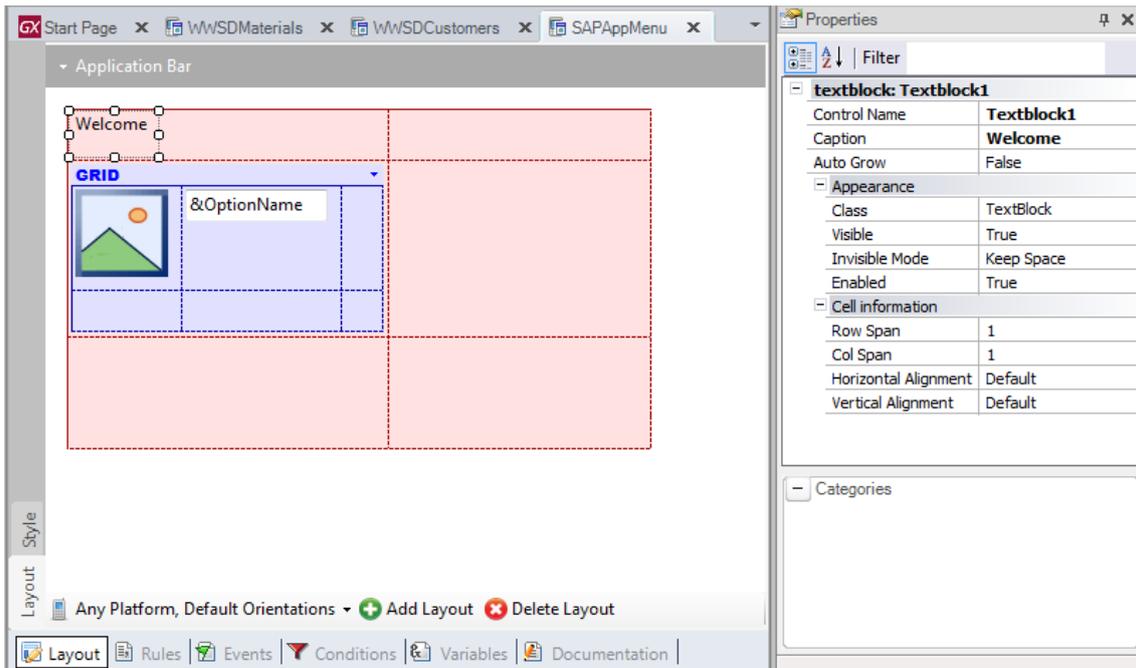


Vemos que se han importado dos métodos: el GETLIST para obtener el listado de clientes, es el que ha sido utilizado en este procedimiento. Y el GETDETAIL2, será utilizado para obtener la información de un cliente en particular:

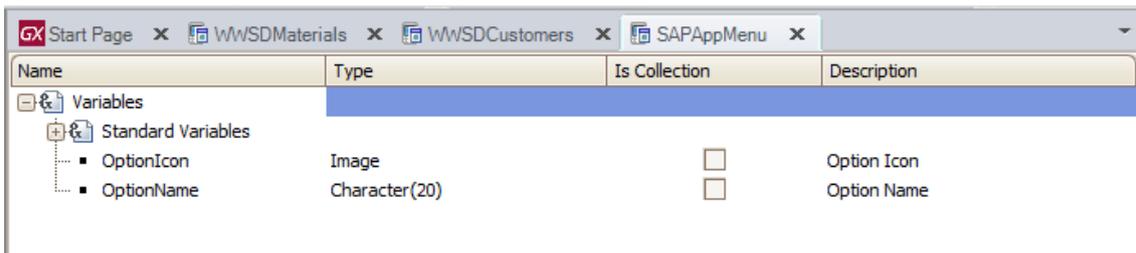
Este método, como ya imaginará, será utilizado en el procedimiento invocado por el panel ViewSDCustomer:



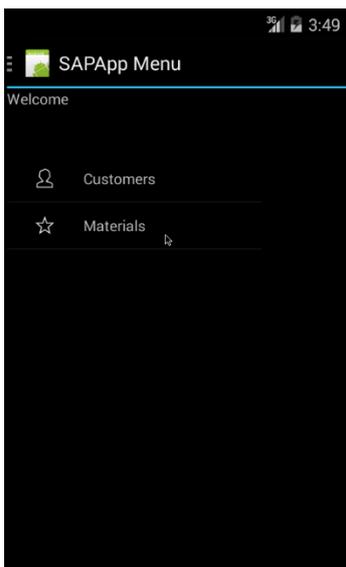




Y un grid, que contiene dos controles correspondientes a variables de nombres OptionIcon y OptionName. La primera, de tipo Imagen, y la segunda de tipo Character.

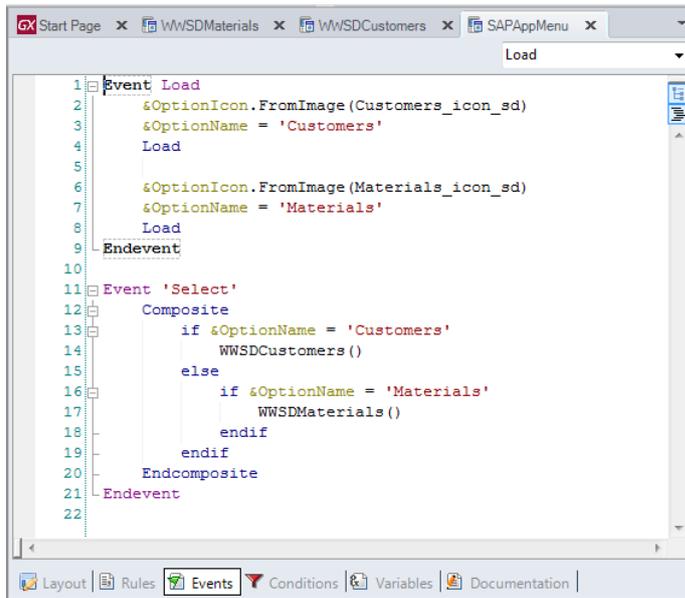


Este grid mostrará las opciones del menú, con sus imágenes correspondientes.



Y deberá permitir que al seleccionar una línea (es decir, una de las opciones), se invoque al objeto correspondiente.

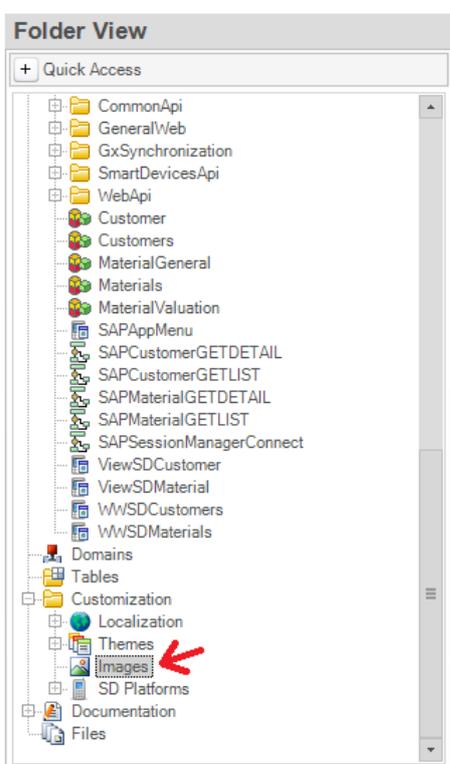
Lo primero, entonces, es cargar ese grid con las imágenes y nombres de las opciones. Para ello se utiliza el evento Load, que es del grid y se ejecuta justamente cuando éste se va a cargar:



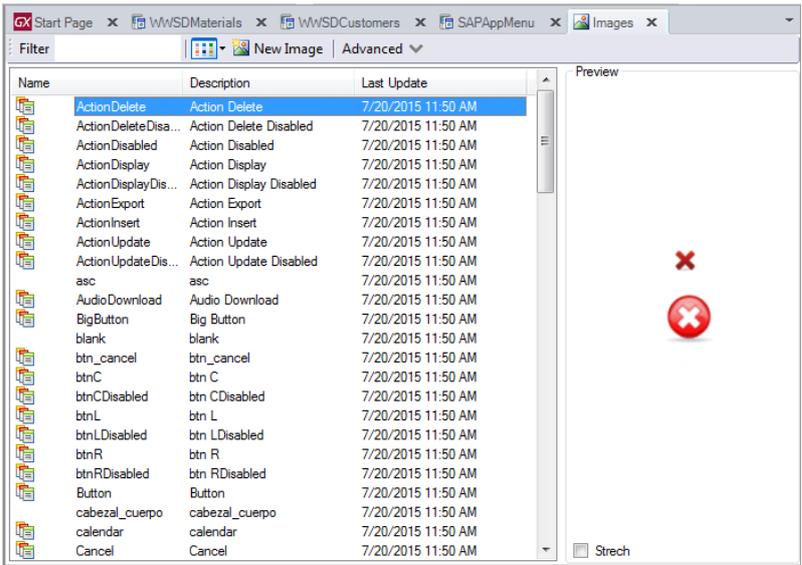
```
1 Event Load
2   &OptionIcon.FromImage (Customers_icon_sd)
3   &OptionName = 'Customers'
4   Load
5
6   &OptionIcon.FromImage (Materials_icon_sd)
7   &OptionName = 'Materials'
8   Load
9 Endevent
10
11 Event 'Select'
12   Composite
13     if &OptionName = 'Customers'
14       WWSDCustomers ()
15     else
16       if &OptionName = 'Materials'
17         WWSDMaterials ()
18       endif
19     endif
20   Endcomposite
21 Endevent
22
```

Se le dan valor a las variables de cada línea del grid, y se carga. Observe que cada imagen se ha importado previamente en la base de conocimiento.

Todas las imágenes pueden ser accedidas a través del nodo Images bajo Customization, en el folder View:

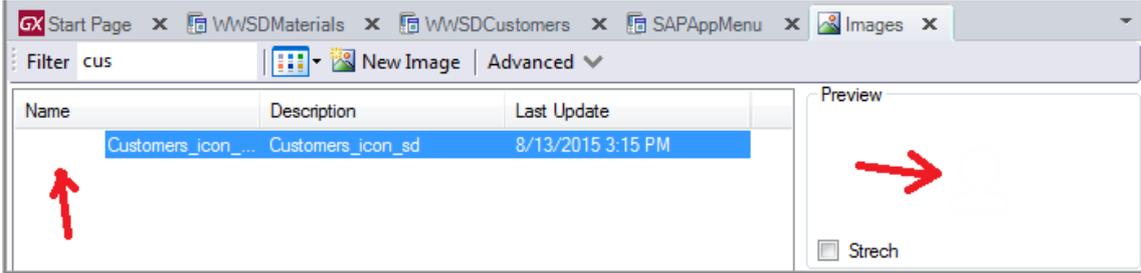


Aquí podemos crear nuevas, o filtrar por nombre, y hasta ver un preview de la imagen:

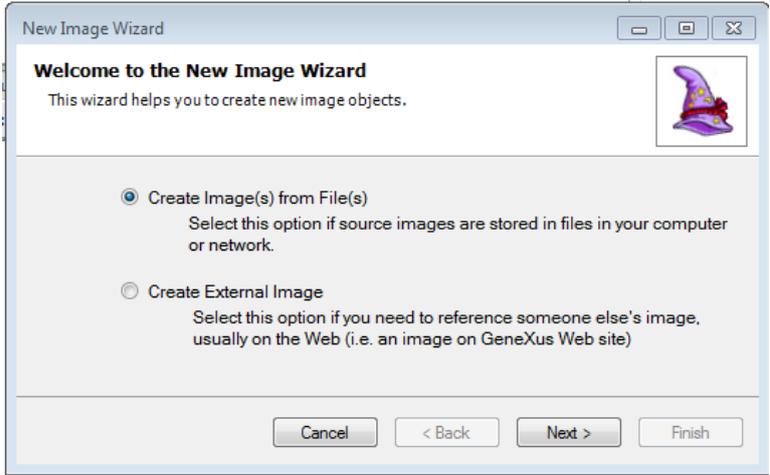


Nosotros ya hemos importado en esta base de conocimiento las dos imágenes a las que llamamos Customers\_icon\_sd, Materials\_icon\_sd y otra que usaremos en el siguiente video, Sales\_order\_icon\_sd.

Si filtramos por la primera, no vemos la imagen pues su dibujo es blanco y aquí el fondo es blanco:



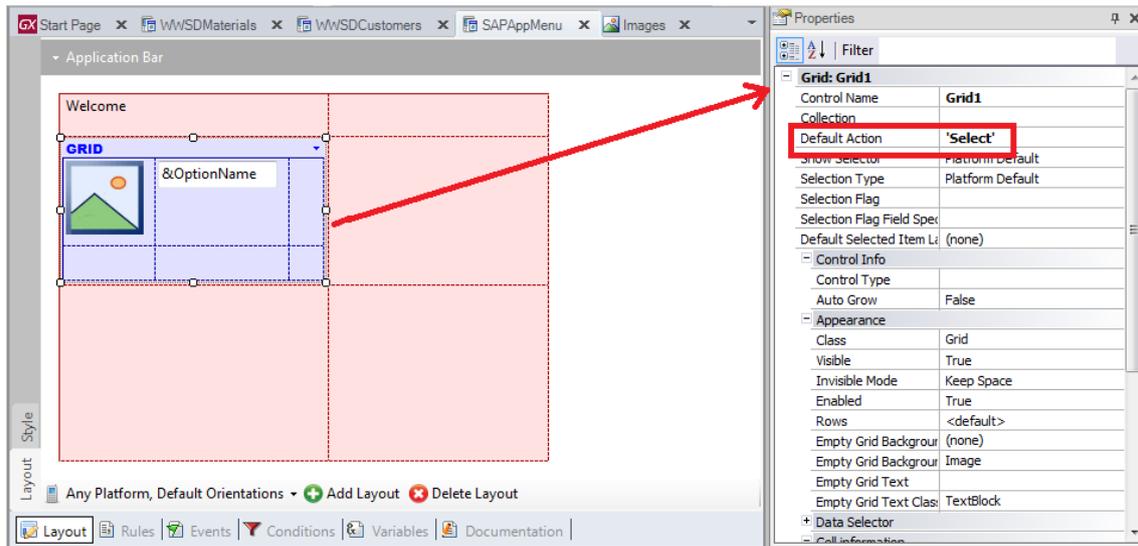
Obsérvese que si elegimos crear una nueva imagen, nos abre este Wizard donde nos permite importar una imagen de nuestra computadora, la network o incluso de la web:



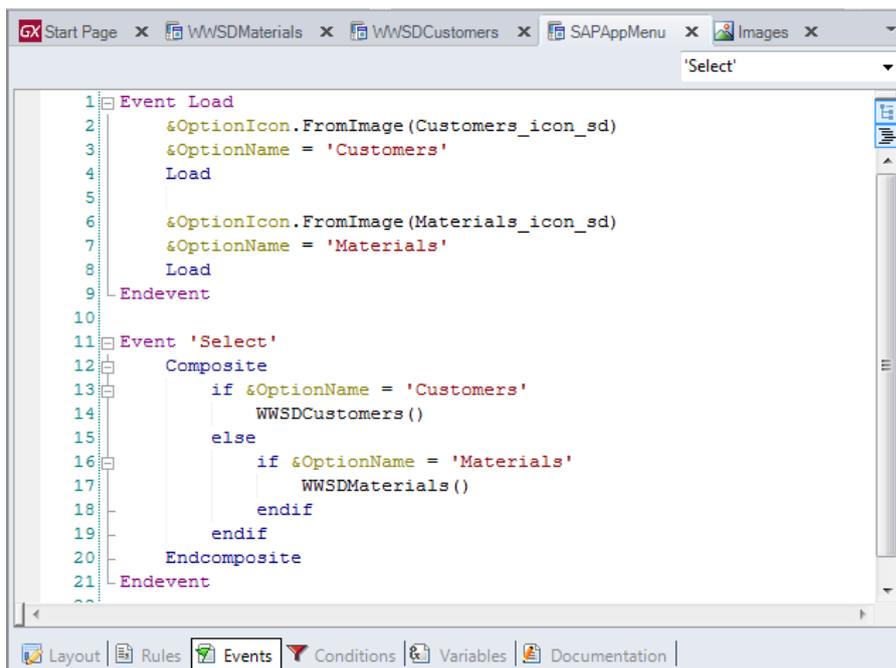
Volvamos a nuestro menú.

Ya hemos cargado con el Load las dos líneas correspondientes a nuestras dos opciones. Ahora tenemos que programar a qué panel se invocará como consecuencia de elegir cada línea. Para

ello, veamos que a la Default Action del grid, que correspondía a la acción producida como consecuencia de que el usuario hiciera tap sobre una línea, le hemos asociado un evento a que hemos llamado 'Select':



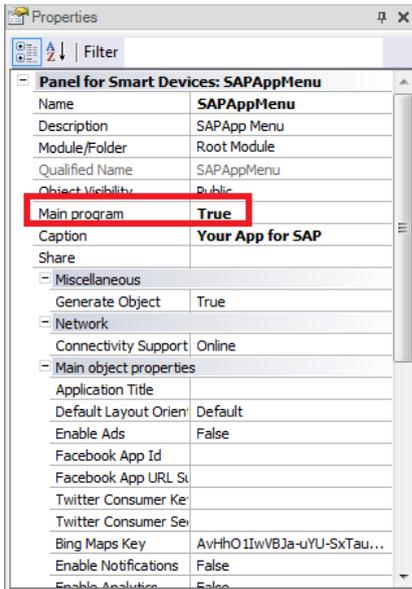
Y si vemos su código:



Se pregunta si la OptionName de la línea que se eligió es 'Customers' entonces se invoca al Work With de clientes que mostramos al principio y si no, si es Materials, se invoca al Work With de Materials.

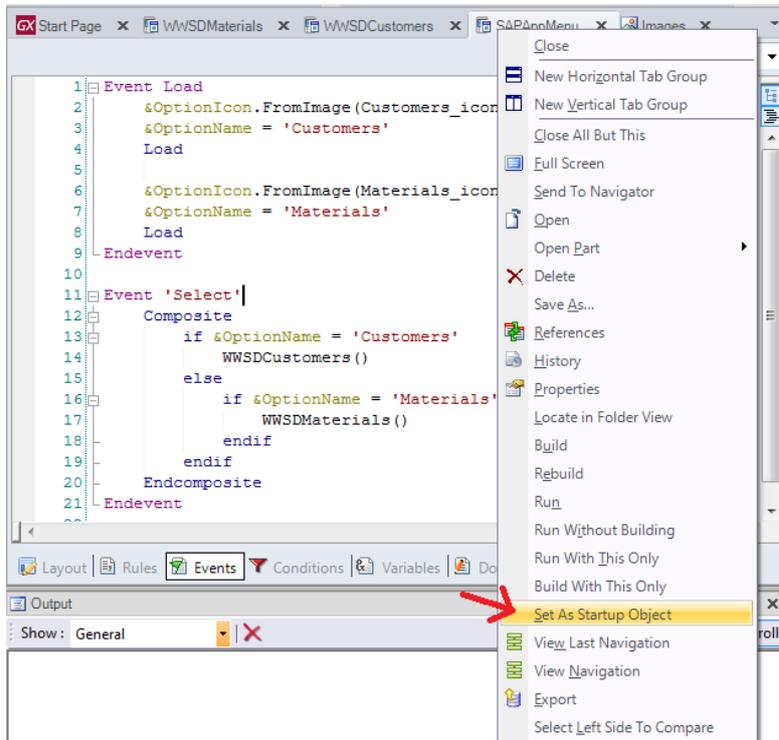
El comando Composite se utiliza en los eventos del cliente (el Load es del sistema). No entraremos aquí en estos detalles. Para ello, vaya al curso de desarrollo de aplicaciones móviles para Smart Devices con GeneXus.

Querremos que este panel sea el Main de la aplicación, y su punto de entrada. Para ello, primero que nada lo configuramos como Main:



Y le quitamos la propiedad Main al Work With de Materiales.

Por otro lado, podemos ya especificar que este panel será nuestro objeto de arranque de la aplicación. Para ello, hacemos botón derecho sobre el panel, Set As Startup Object.

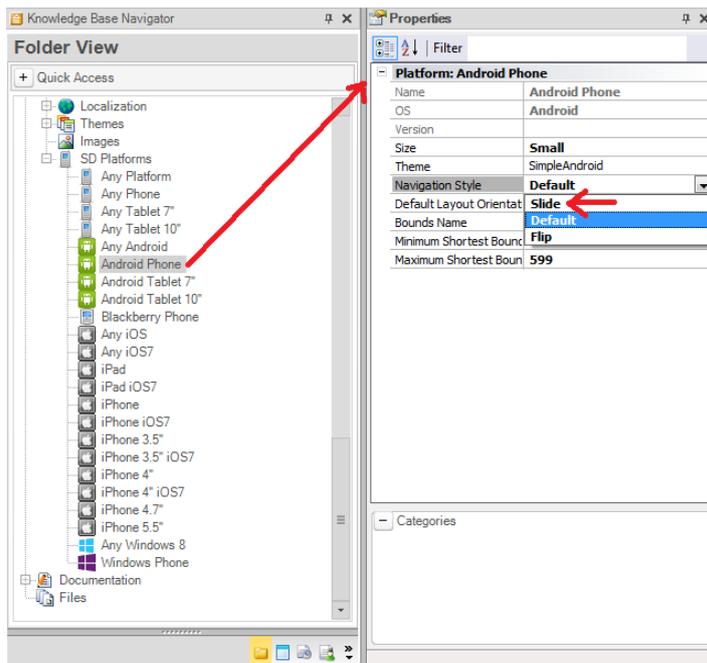


De este modo, para ejecutar la aplicación, ya no tendremos que posicionarnos en el panel y hacer botón derecho/run, sino que simplemente con presionar F5, ya constuirá la aplicación, compilándola, y levantará el emulador con este objeto.

Probemos. F5.

Aquí no está saliendo como menú deslizante. ¿Por qué? Porque no es el valor por defecto para una aplicación Android para teléfono.

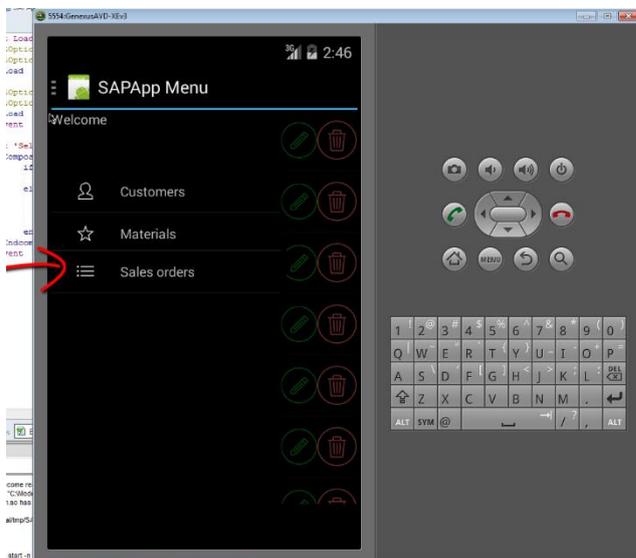
Lo que debemos hacer es, en el Folder View, bajo el nodo SD Platforms, elegir la que nos interese modificar, en este caso Android Phone, y cambiar la propiedad Navigation Style por "Slide".



Probemos ahora. F5.

Ahora sí.

En el siguiente video, agregaremos una nueva opción, para trabajar con las Sales Orders:



Video filmado con GeneXus X Evolution 3 – upgrade 3

La diferencia con los trabajar con Materials y con Customers, es que aquí veremos cómo crear desde la aplicación móvil, una nueva sale order en el ERP.

Con eso terminaremos nuestra demo.

---

