

Variáveis coleção:

armazenar coleções de dados em memória

GeneXus™ 16

Podemos definir variáveis para armazenar uma entidade:

&age → Numeric(3)

&name → Character(20)

&OneCountry →

Name	Type	Description
SDTCountry		SDTCountry
• Id	Id	Id
• Name	Name	Name
• Quantity	Numeric(4.0)	Quantity

Dentro de qualquer objeto GeneXus podemos definir variáveis baseadas em tipos de dados simples ou tipos de dados estruturados que nos permitem armazenar os dados de uma entidade, por exemplo, um valor numérico, um texto ou os dados de um País.

Ou podemos definir variáveis com um tipo e depois marca-las como coleção:

&names →

Name	Type	Is Collection	Description
Variables			
Standard Variables			
names	Character(20)	<input checked="" type="checkbox"/>	names

&numbers →

Name	Type	Is Collection	Description
Variables			
Standard Variables			
numbers	Numeric(4.0)	<input checked="" type="checkbox"/>	numbers

As coleções se comportam de forma similar,
independente do tipo de dados de seus elementos



Porém, também temos a possibilidade de dizer que a variável que estamos definindo para um tipo de dados, na verdade, seja uma coleção de elementos desse tipo.

As coleções se comportam de maneira parecida, independente do tipo de dados de seus elementos. Para poder trabalhar com elas, temos disponíveis algumas funcionalidades que facilitam o seu uso.

Algumas delas já vimos anteriormente, como Sort() para ordenar a coleção ou o comando For..In para percorre-la. Vejamos algumas outras...

Criamos &Countries como coleção de países:

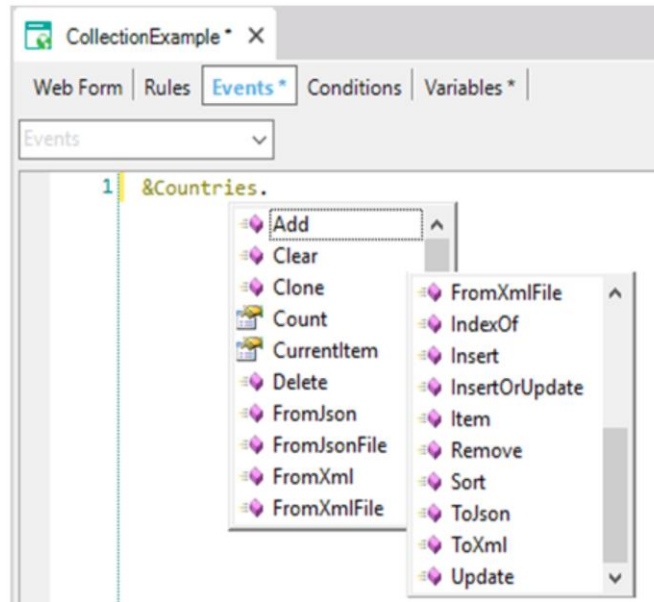


Cada elemento da coleção será do tipo SDTCountry

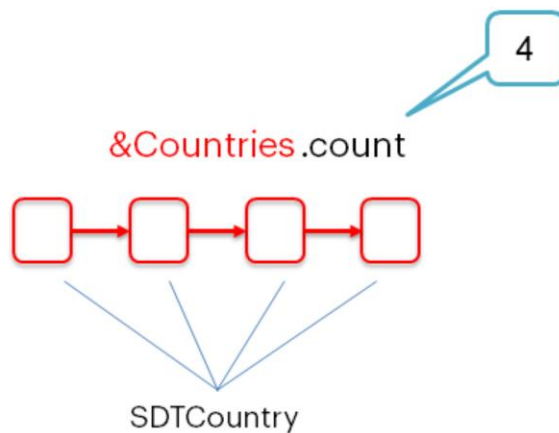
Vamos supor que definimos uma variável &Countries do tipo SDTCountry e a marcamos como coleção, no checkbox da coluna **Is Collection**.

Cada elemento da coleção será do tipo SDTCountry. Este SDT não foi definido como coleção. Dessa forma, nos permite armazenar somente informações de um único país. Mas, ao definirmos uma variável desse tipo e marca-la como coleção, poderemos armazenar dados de muitos Países.

Propriedades e métodos das coleções:



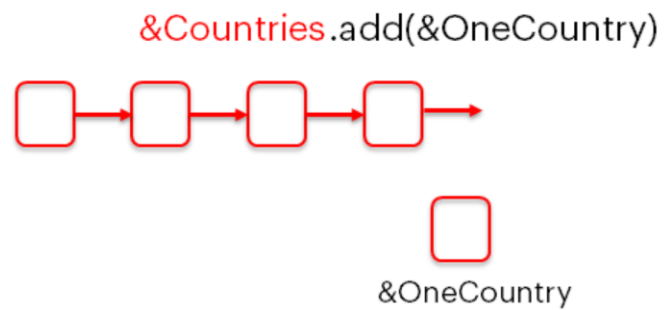
Para contar a quantidade de elementos:



A propriedade Count nos permite saber quantos elementos têm na coleção.

Esta propriedade é somente leitura.

Para acrescentar um elemento à coleção:



O método Add() nos permite adicionar um novo elemento à coleção.

O elemento a ser adicionado deve ter o mesmo tipo de dados dos outros elementos da coleção.

Para eliminar um elemento da coleção:

`&Countries.remove(3)`



O método Remove() nos permite eliminar um elemento baseado em seu índice dentro da coleção.

A escala dos índices começa em 1 e termina no valor da propriedade Count.

Para eliminar todos os elementos da coleção:

`&Countries.clear()`



Se quisermos eliminar todos os elementos da coleção, usamos o método `Clear()`.

Para saber mais sobre esse tema:

<http://wiki.genexus.com/commwiki/servlet/wiki?6352,Collection%20variables>



Videos

training.genexus.com

Documentation

wiki.genexus.com

Certifications

training.genexus.com/certifications