

Notificaciones entre aplicaciones web y móviles

Notificaciones Web y notificaciones Push

GeneXus 16

Muchas veces una aplicación debe enviar un mensaje a un usuario particular o a todos los usuarios que están usando la aplicación.

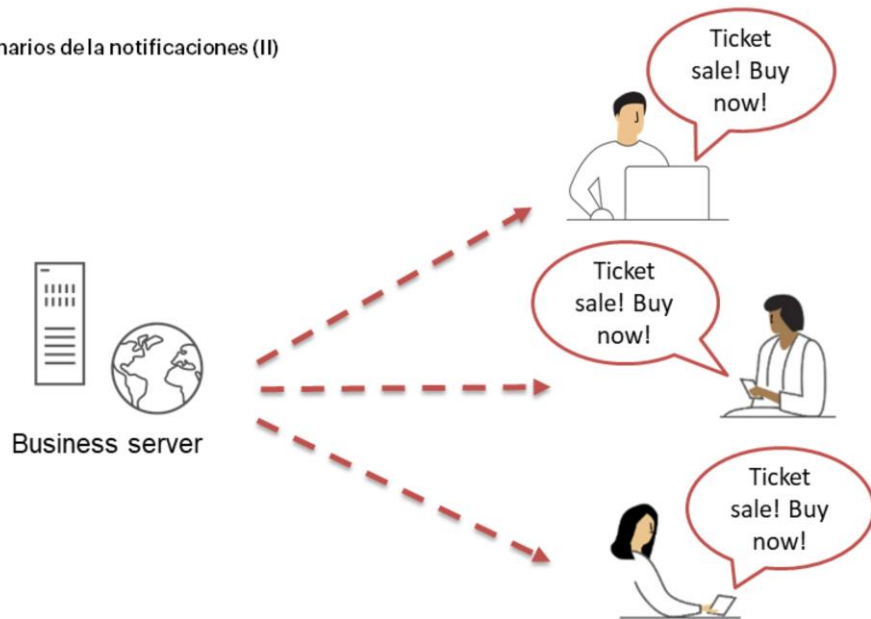
A continuación veremos como es posible enviar mensajes entre aplicaciones web o hacia aplicaciones para Smart devices.

Escenarios de la notificaciones (I)



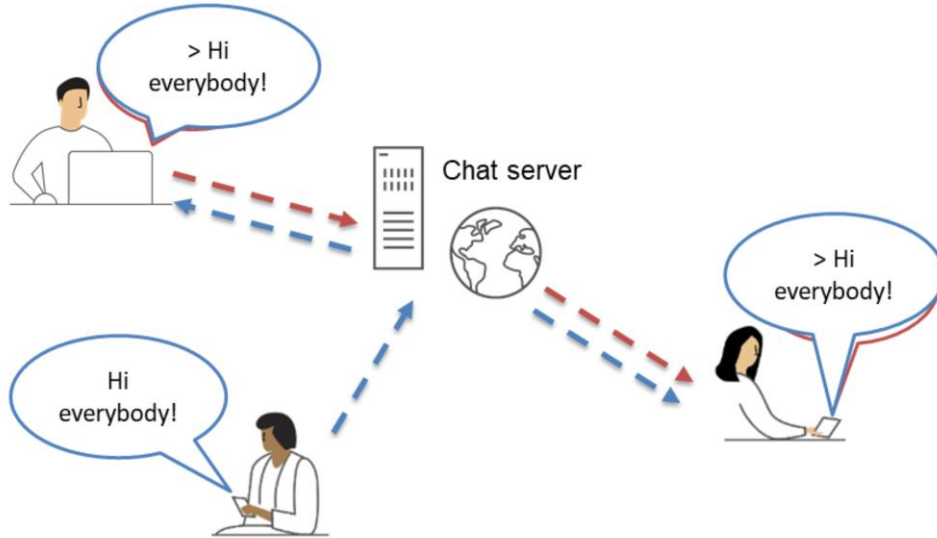
Hay escenarios donde es necesario enviar notificaciones desde una aplicación en un servidor a uno o muchos clientes. Por ejemplo, cuando vemos un aviso de que nos llegó un mail, fue un mensaje del servidor a nosotros únicamente.

Escenarios de la notificaciones (II)

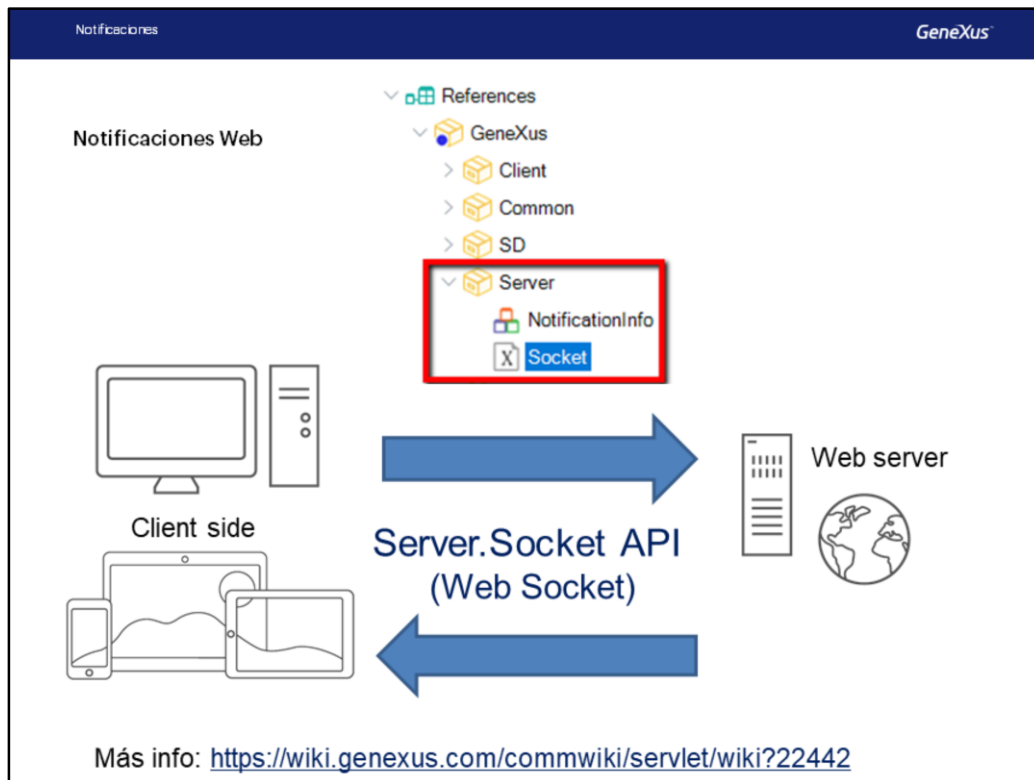


También recibimos mensajes de que hay una oferta de pasajes o de que se está estrenando una determinada película. En este caso, el mensaje es de la aplicación en el servidor, a muchos clientes a la vez.

Escenarios de las notificaciones (III)



En otros casos, por ejemplo en una sala de chat, la comunicación es de un cliente al servidor y luego del servidor a un único cliente, o del servidor a muchos clientes a la vez.



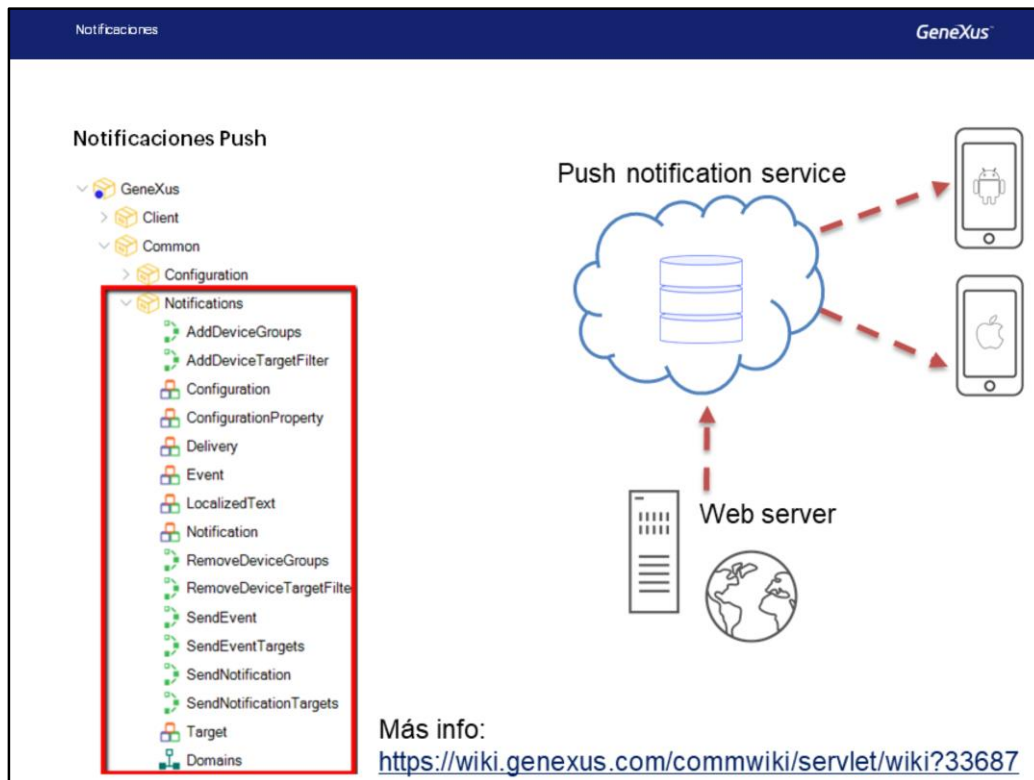
Cuando la comunicación debe ser bidireccional, es decir de un cliente al servidor y viceversa, la forma de hacerlo es mediante notificaciones Web, utilizando el protocolo Web Sockets. En este caso, los clientes pueden ser tanto aplicaciones Web como para Smart Devices.

Como la comunicación es web, la aplicación web deberá estar ejecutando para recibir la notificación en el navegador web. Sin embargo, no es necesario que refresquen la página para verla, sino que la notificación será visible en tiempo real. En el caso de notificaciones web enviadas a dispositivos móviles, si se está ejecutando la aplicación en un browser se recibirá la notificación, y si se está ejecutando una aplicación nativa, también podrá recibir la notificación web. Si no está ejecutando el browser ni la aplicación, la notificación web no podrá recibirse.

En GeneXus disponemos del objeto externo Socket, que encontraremos en el módulo Server, submódulo del módulo GeneXus, con el que el servidor podrá enviar notificaciones web a un cliente en particular, o a todos los clientes conectados.

Los datos necesarios para la notificación, se pasarán por parámetro al método correspondiente, en un tipo de datos estructurado NotificationInfo.

Por más información sobre el objeto externo Server.Socket, siga el siguiente link del wiki: <https://wiki.genexus.com/commwiki/servlet/wiki?22442>



Las notificaciones push nos sirven para enviar una notificación a un dispositivo móvil y que aparezca en el mismo, aún cuando la aplicación nativa no está ejecutando. Es el caso típico de cuando se envía una notificación de mail.

En GeneXus contamos con la API Notification Provider, dentro del módulo Notifications que nos proveen los métodos, tipos de datos y dominios necesarios para enviar notificaciones a un único dispositivo o a un grupo de ellos.

Por más información sobre Push Notifications, siga el siguiente link del wiki:
<https://wiki.genexus.com/commwiki/servlet/wiki?33687>



Videos

Documentation

Certifications

training.genexus.com

wiki.genexus.com

training.genexus.com/certifications