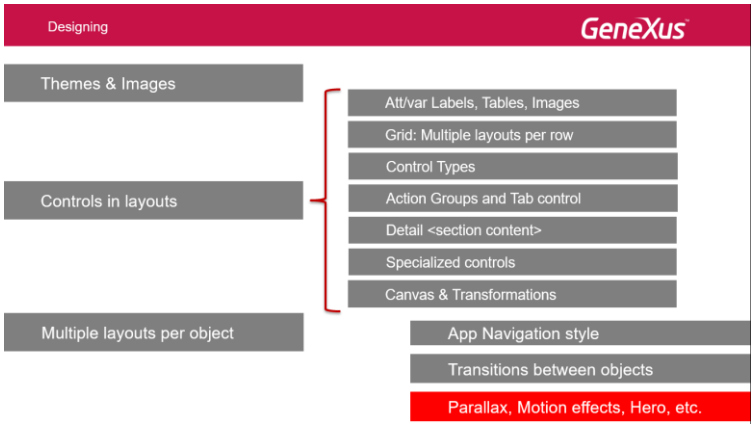
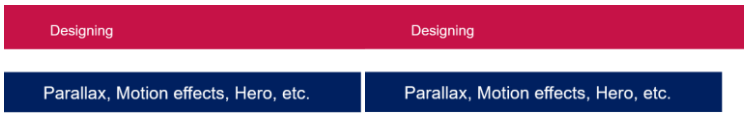
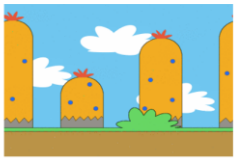
Parallax, Motion Effects, and More

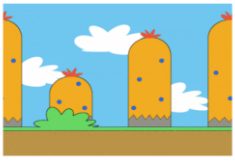


A continuación veremos varios atractivos comportamientos que podemos lograr mediante nuestro diseño en la aplicación, agregando efectos como movimiento, desplazamiento, zoom o transparencias, que mejoran notablemente la experiencia de usuario.

El efecto Parallax es un efecto visual utilizado frecuentemente en aplicaciones para Smart Devices y también en páginas web. Consiste en desplazar un objeto por sobre otro que está por detrás, a distinta velocidad uno del otro, dando la sensación de profundidad.

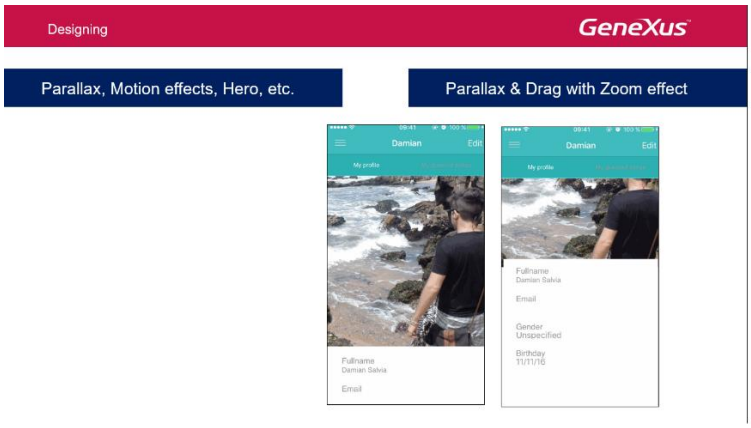






En GeneXus logramos el efecto Parallax al desplazar un control mediante un scroll ascendente, sobre otro que está por debajo, el cual también se mueve en el mismo sentido pero a una velocidad diferente.

El efecto de Drag with Zoom consiste en expandir a un control (por ejemplo una imagen) de fondo, cuando el usuario hace un Drag hacia abajo (o Pull down), al control que está sobre él. Como el control que está por arriba al desplazarse hacia abajo deja lugar, la imagen del fondo puede expandirse con un zoom, ocupando ese lugar.

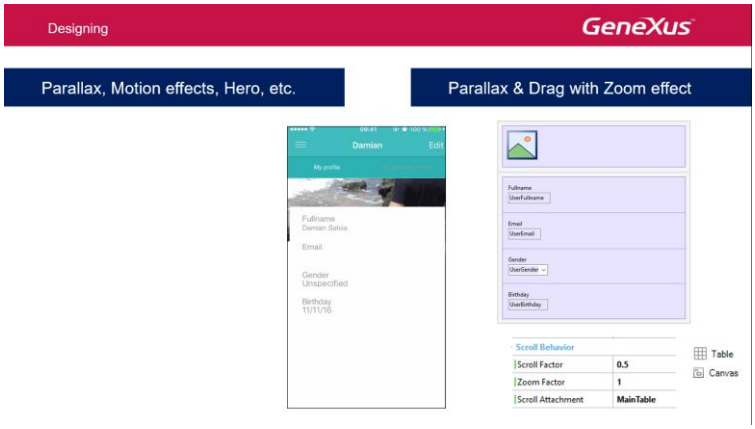


Para conseguir estos efectos, usamos la propiedad Scroll Attachment y combinamos las propiedades Scroll Factor y Zoom Factor de las tablas y los canvas.

La propiedad Scroll Factor viene con un valor decimal que indica la velocidad de scroll que es necesario aplicar para que se vea el efecto. El Zoom Factor es un valor decimal que indica qué tanto zoom in/out hay que aplicar al control cuando el usuario hace scroll sobre cualquier control.

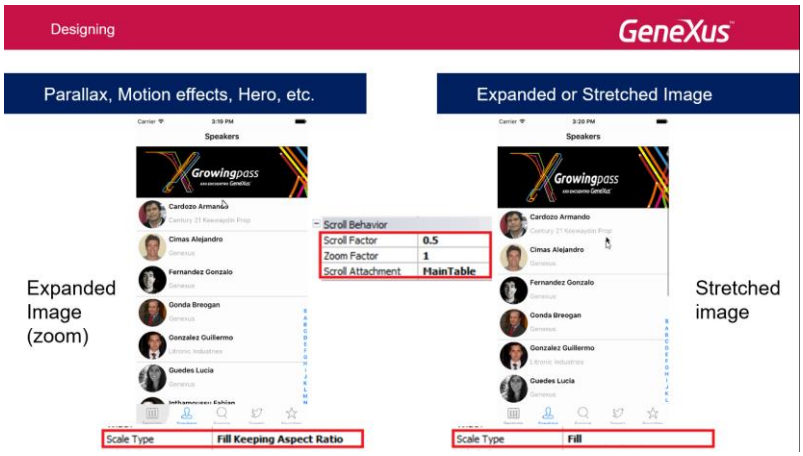
La propiedad Scroll Attachment almacena el nombre del control (o de varios controles) que provocarán el efecto, cuando cualquiera de esos controles es desplazado mediante un scroll.

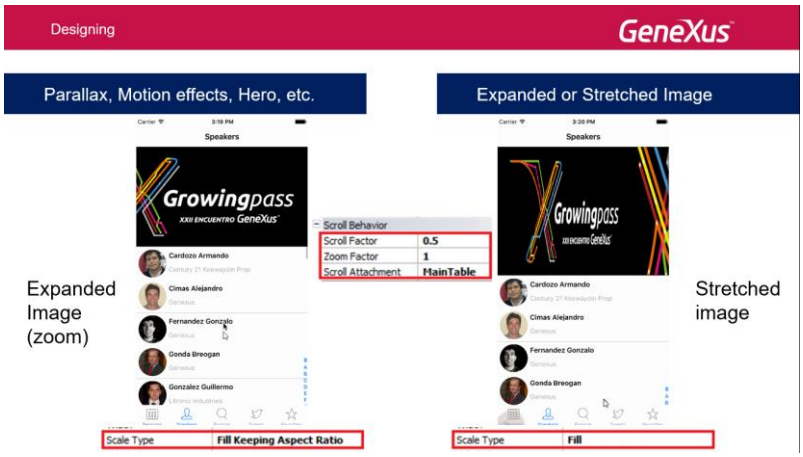
Este efecto solamente es soportado en iOS 7 o superior.



Al hacerse un drag o pull down, la imagen puede estirarse en lugar de expandirse, como vimos antes.

Esto se logra utilizando los mismos valores de las propiedades Scroll Factor y Zoom Factor que para hacer un zoom en la imagen, sólo que para que la imagen se estire en lugar de expandirse cambiamos el valor de su propiedad Scale Type al valor Fill.





El efecto de movimiento se logra rotando el dispositivo sobre su eje horizontal o vertical, que provoca un movimiento en el control, haciendo que éste se mueva como si no estuviera fijo al dispositivo.

Si el movimiento es horizontal, la imagen se desplaza hacia la derecha o la izquierda, en sentido contrario al movimiento, dando sensación de profundidad.

Si el movimiento es vertical, el desplazamiento es hacia arriba o hacia abajo. También es posible combinar ambos movimientos, cambiando la posición del dispositivo en ambas direcciones a la vez.

Para lograr el efecto de movimiento, se utilizan las propiedades Max Horizontal Offset y Max Vertical Offset.

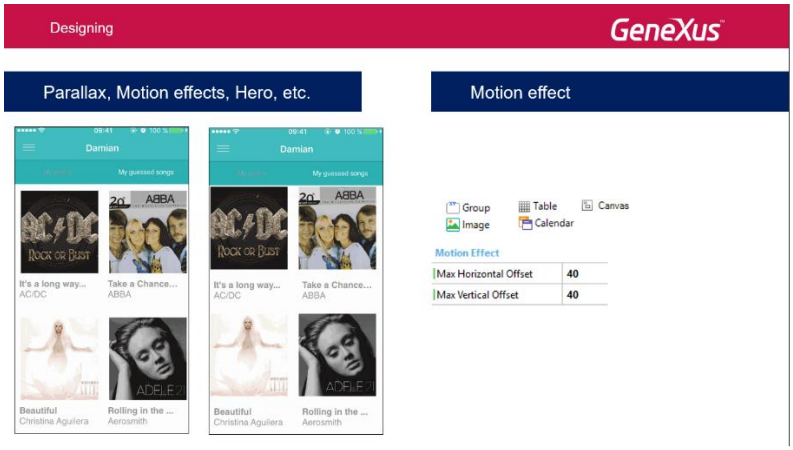
La propiedad Max Horizontal Offset indica el máximo offset que el control puede alcanzar, cuando el usuario inclina el dispositivo horizontalmente hacia la derecha o hacia la izquierda. Se interpreta como un factor de movimiento, a mayor valor, mayor movimiento.

Análogamente, la propiedad Max Vertical Offset indica el máximo offset del control, cuando el usuario inclina el dispositivo hacia adelante o hacia atrás.

Un valor negativo en estas propiedades, indica que el control se mueve en dirección opuesta al movimiento del dispositivo físico.

Un valor de cero implica que no hay efecto, y un valor positivo hará que el movimiento sea en la misma dirección que toma el dispositivo.

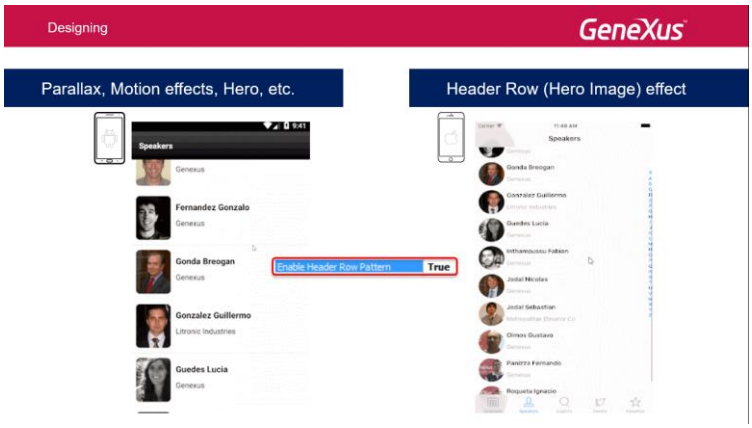
Este efecto aplica a controles imagen, grupos, tablas, canvas y calendarios. Y solamente es soportado en iOS 7 o superior.



Este efecto consiste en que la tabla que contiene los controles de la pantalla, pase a ocupar todo el espacio disponible en la pantalla del dispositivo, incluyendo el de la barra de navegación y barra de estado.

Al hacer un scroll ascendente de la tabla, estos elementos en lugar de desaparecer, se vuelven transparentes, dando la ilusión de que son invisibles, pero sin llegar a serlo.

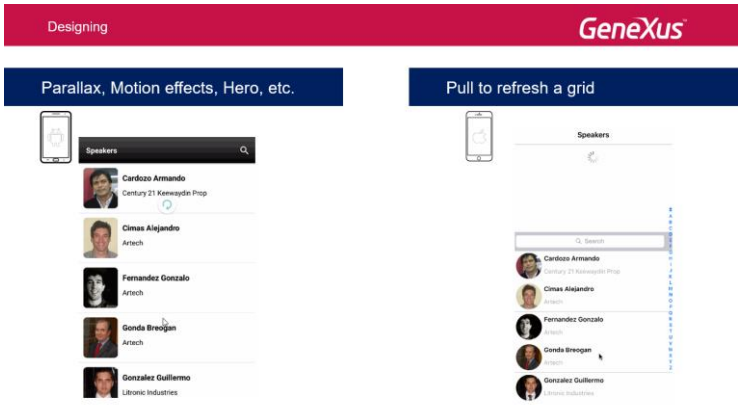
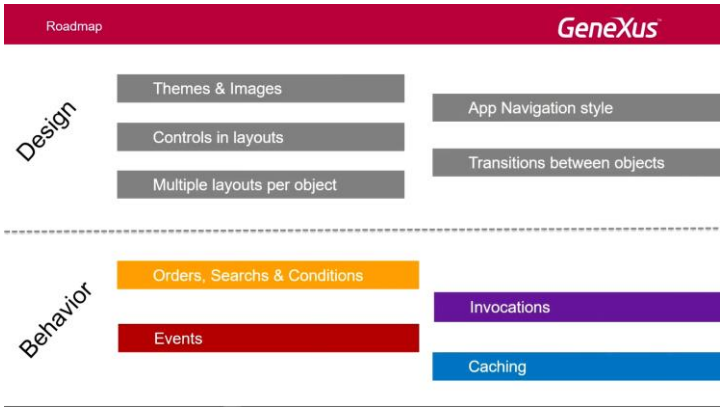
Este efecto se logra con la propiedad Enable Header Row Pattern en el valor True y se aplica a la Main Table de SD Panels y Work With for SD.



Los usuarios podrán arrastrar la lista que muestra un grid hacia abajo y eso hará que el servidor busque automáticamente si hay nueva información disponible para mostrar.

Si es el caso, se sincronizará la información y será desplegada en el grid, sin que sea necesario refrescar todo el panel que contiene el grid. Esto se logra asignando la propiedad Pull to Refresh del Grid, en el valor True.

Cuando el usuario ejecuta la acción, se verá en la pantalla un pequeño círculo animado, que representa el proceso de refrescar la información.



Hemos visto aquí una serie de efectos muy novedosos, y útiles para que nuestras aplicaciones se vean con una muy buena experiencia de usuario. Los invitamos a visitar el wiki para poder conocer más sobre estos efectos.