

Two ways to run compiled app

Tenemos que especificar que EventDay (el dashboard) es el “**Startup object**”.

Antes veamos que en la opción Build, cuando hagamos F5 sin haber especificado el Startup object va a ejecutar, hacer un run del developer menu y a la vez va a abrir el KBN (va a compilar) y va a abrirlo en este caso en el emulador.

Una opción es con botón derecho sobre el objeto, hacer setup Startup object.

La otra opción es ir a las Preference, luego ir al Environment y ahí veremos la propiedad de Startup object que por defecto no tiene ningún objeto y aquí es donde podemos configurar, elegir el objeto EventDay.

Al hacer esto, vamos a ver que si vamos a Build ahora el F5 es Run EventDay, va a compilar este objeto y todos los que dependan de él en el árbol de llamadas.

Vamos a ver como ahora se carga el compilado de forma automática.

Cuando estudiemos la puesta en producción, la publicación, vamos a ver ahí como forma de prototipación también podríamos enchufar el dispositivo directamente a la computadora para que se abra la aplicación y directamente se transfiera al dispositivo sin tener que hacer nada, lo otro que vamos a ver es que accediendo al Developer Menu ahora no se nos va a abrir automáticamente porque la parte web no está siendo ejecutada, sino solamente la Smart Devices por defecto de haber marcado ese Startup object, lo que vamos a ver es que vamos a poder abrir de todos maneras el Developer Menu ha pedido nuestro desde dentro de GeneXus y allí vamos a tener el QR codes para poder descargarnos el compilado de la APQ de la aplicación que estamos en este momento subiendo al server.

Vemos acá que se abrió la imagen de Lunch (que habíamos especificamos al principio) y esto que estamos viendo acá es el compilado, es el APK EventDay, no vamos a notar ninguna diferencia ahora en la ejecución, salvo por esa apertura que vimos al principio.

Si queremos instalarnos esta aplicación en el dispositivo y no tenemos un cable para enchufarlo en la computadora de manera tal de que se transfiera, se abra de forma automáticamente en nuestro dispositivo, entonces lo que podemos hacer es ir a la opción View (ya que estamos prototipando en la nube) y luego Show QR codes, ahí vamos a ver que nos abre directamente en esta parte de acá porque sabe que estamos queriendo ver los QRCode, vemos que ahora esto que antes aparecía difuso aparece bien claro porque antes no teníamos el compilado en el servidor y ahora si tenemos un compilado.

Entonces aquí, si tenemos un dispositivo (les voy a mostrar con el mío) con el programa lector de códigos QR que tengamos instalado, aceptamos que descargue el APQ, hacemos que lo instale, y podemos ver la imagen que habíamos puesto como icono de la aplicación, y vemos como está apareciendo nuestra aplicación y podemos probarla entonces en el propio dispositivo.