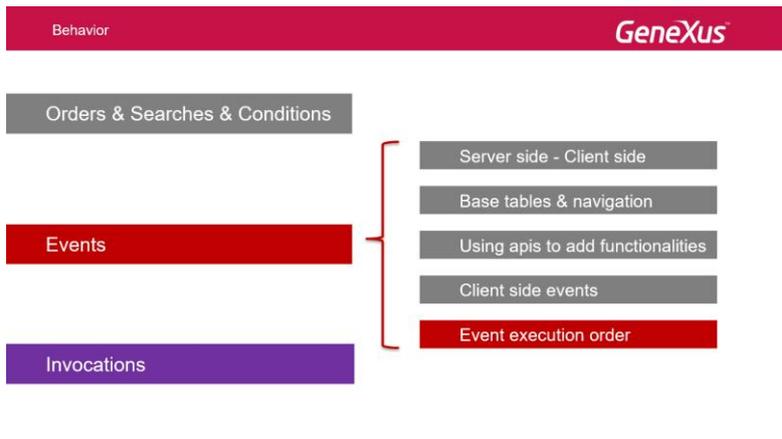


Event Execution Order



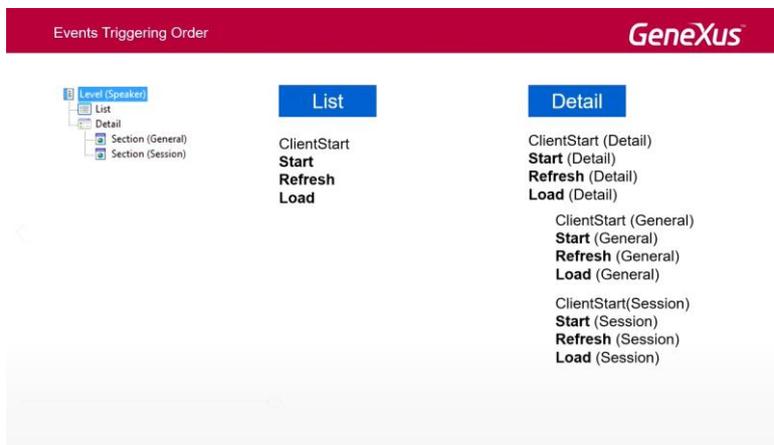
Por último, dentro del tema Eventos, vamos a ver el orden y el momento en el que se ejecutan.

Veremos brevemente el orden de ejecución del List y del Detail cuando se cargan por primera vez, y luego veremos qué pasa cuando se dispara un evento del cliente, con estos objetos ya abiertos.

Para los Panels for Smart Devices valdrá lo mismo que para el List. Y para los que tengan SD components, va a valer lo mismo que para el Detail.

Si estamos abriendo un List, se van a ejecutar en este orden: el evento ClientStart, en el cliente, y luego, los eventos Start, Refresh y Load, en el servidor; si es que estamos dentro de una arquitectura online.

Si el objeto abierto es el Detail, entonces se van a ejecutar en ese orden: el ClientStart del Detail, que es un evento del cliente, seguido del Start, Refresh y Load del propio Detail, eventos del servidor, y luego, por cada Section, empezando por la General, se van a ejecutar esos mismos eventos. Lo mismo sucederá si se trata de un panel con SD components, en lugar de Sections.

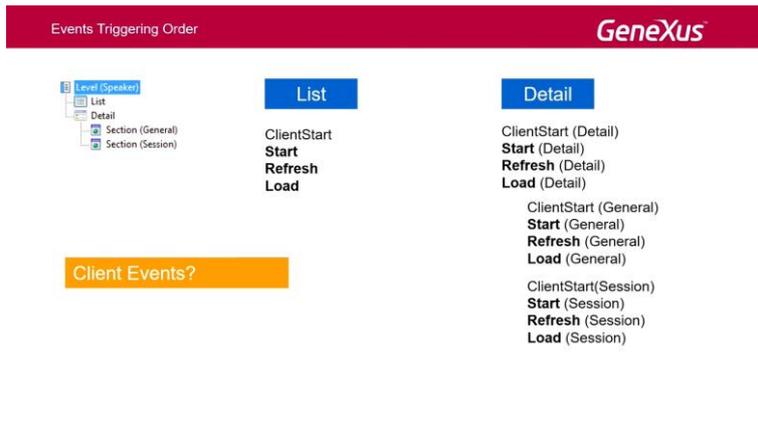


Luego de cargada la pantalla, sea esta de List o de Detail, el usuario está listo para interactuar.

¿Qué sucede cuando el usuario dispara una acción?

El código asociado es ejecutado del lado del cliente, esto es, en el dispositivo. Si se encuentra una llamada a un procedimiento rest, data provider o business component, se realiza la llamada y se queda a la espera del resultado, para seguir ejecutando el resto del código en el cliente. Es decir, se hace esa invocación al servicio REST, y cuando el servicio responde con el JSON se ejecuta lo que sigue.

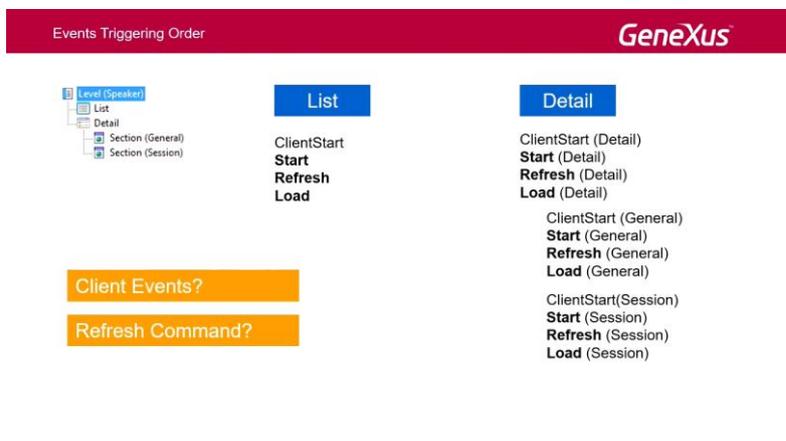
Observemos que en cualquier caso los eventos del sistema: Start, Refresh, y Load no son ejecutados.



A menos que se encuentre un comando Refresh dentro del propio código del evento de usuario. ¿Qué pasa en este caso?

Se va al Server, si no hay cambios en los datos no se trae nada al cliente. De lo contrario, los eventos Refresh y Load de todo grid no basado en un SDT son ejecutados. Un caso particular es cuando el comando Refresh es ejecutado en un evento del cliente de una sección del Detail; por ejemplo, en esta última. En ese caso serán ejecutados los eventos para el nodo Detail y las secciones que hubieran sido previamente activadas. Si alguna sección no fue activada, entonces esos no se ejecutan.

Excepto aquellas inline, que serán activadas siempre.



Sobre todo esto, le sugerimos ver más, en nuestro Wiki.

Retengamos todo lo visto, para cuando estudiemos, en instantes, las aplicaciones offline.

Con esto terminamos el tema eventos, y lo que vamos a ver, lo que sigue, es un conjunto de los objetos que se puede invocar y cómo, y qué opciones de invocación tenemos para lograr diferentes efectos.

