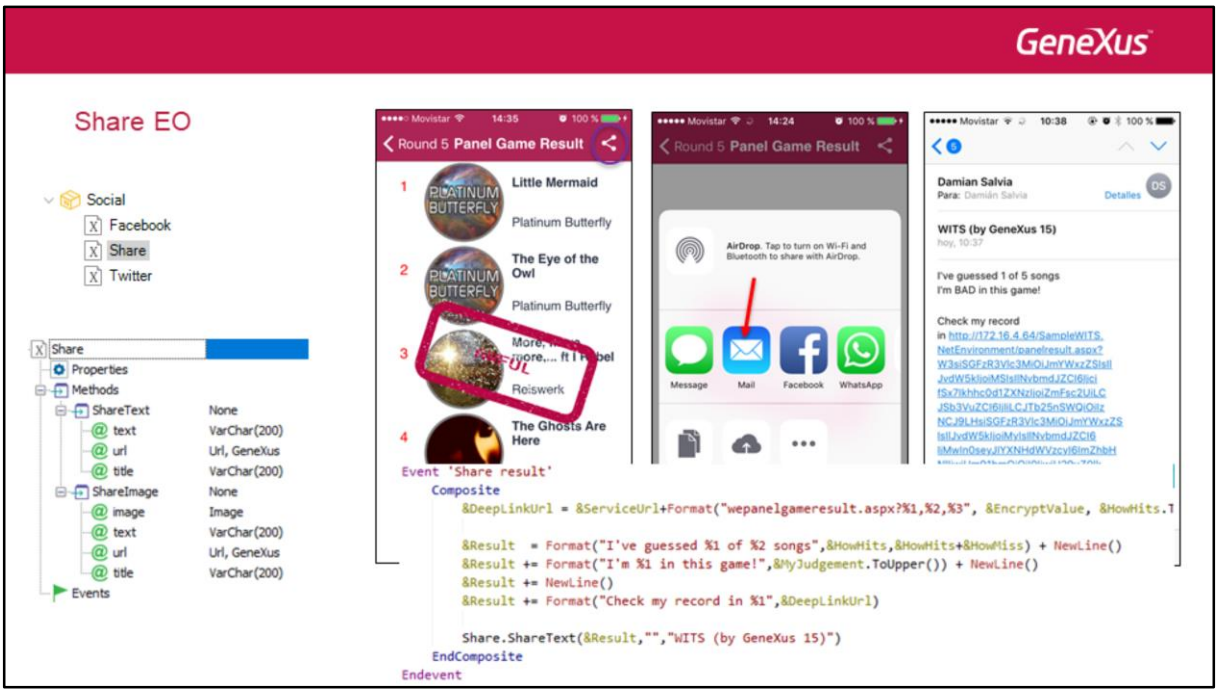
Smart Devices

GeneXus 15

Share EO and Deep Linking



Para poder compartir contenido a través de otras aplicaciones instaladas en el dispositivo contamos con el external object Share con los dos métodos que vemos:

- Uno que permite compartir texto
- Otro que permite compartir una imagen

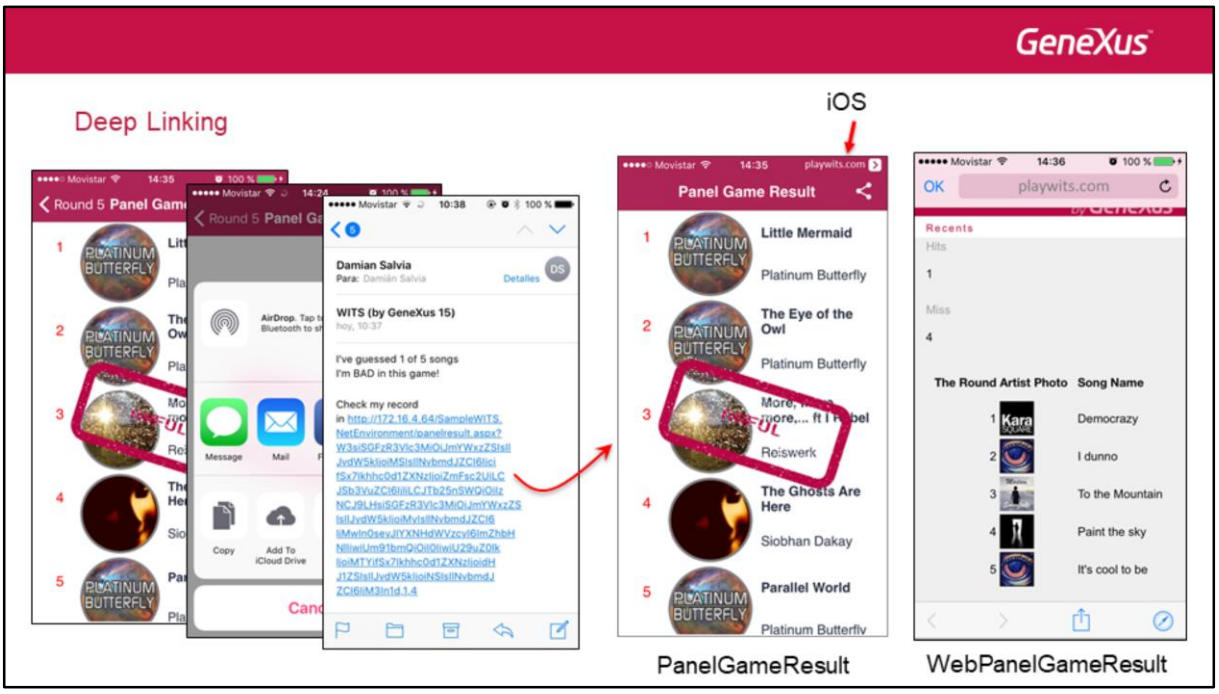
Además es posible compartir información extra, tal como una url y un título.

En el ejemplo, cuando termina la última ronda del juego se invoca al panel que vemos, que muestra los resultados y ofrece un botón de compartir en la application bar. Cuando el usuario lo elige, se le abre la lista de aplicaciones instaladas que permiten compartir textos (si se utilizara el método ShareImage, se abrirían las que permiten compartir imágenes), para que el usuario elija a través de cuál desea compartir sus resultados.

Por ejemplo, supongamos que elige hacerlo por mail. Entonces se abre esa aplicación, con el texto especificado en el evento, en la variable &Result en su cuerpo, y el tercer parámetro, el título en el subject.

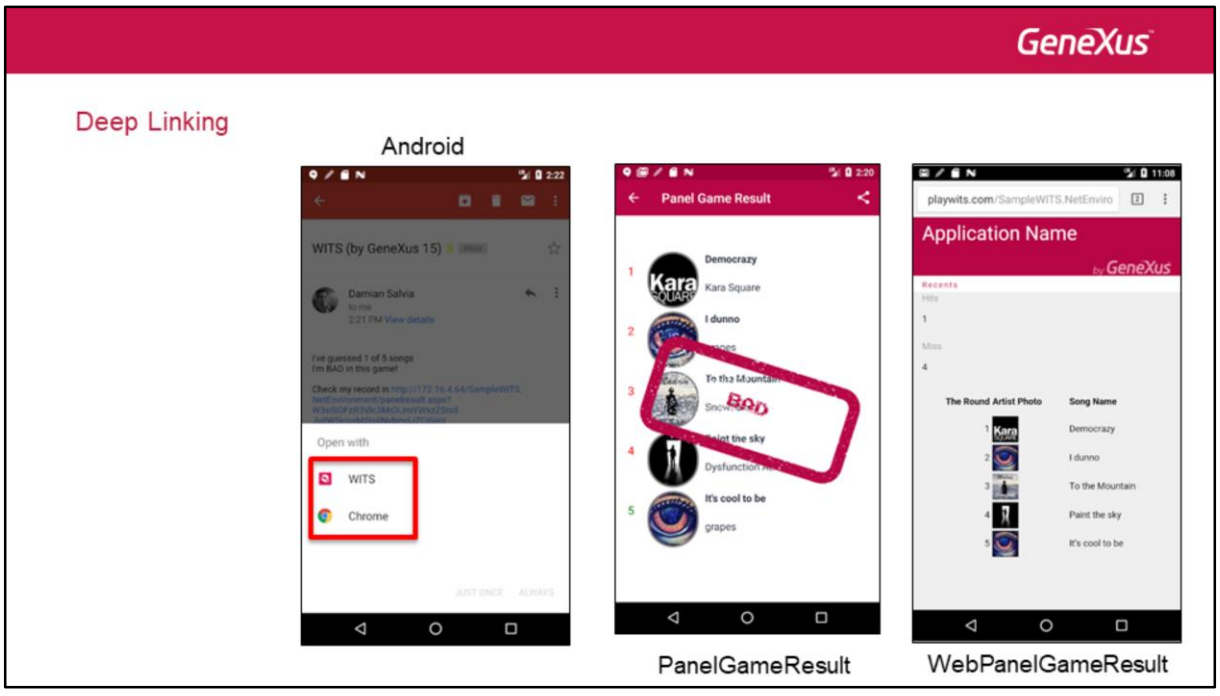
Observemos que dentro de la variable &Result hemos cargado un link, que dirige a un web panel análogo al panel de resultados. Pero es un link particular. Lo veremos a continuación.

Vemos aquí, entonces, eso que decíamos.



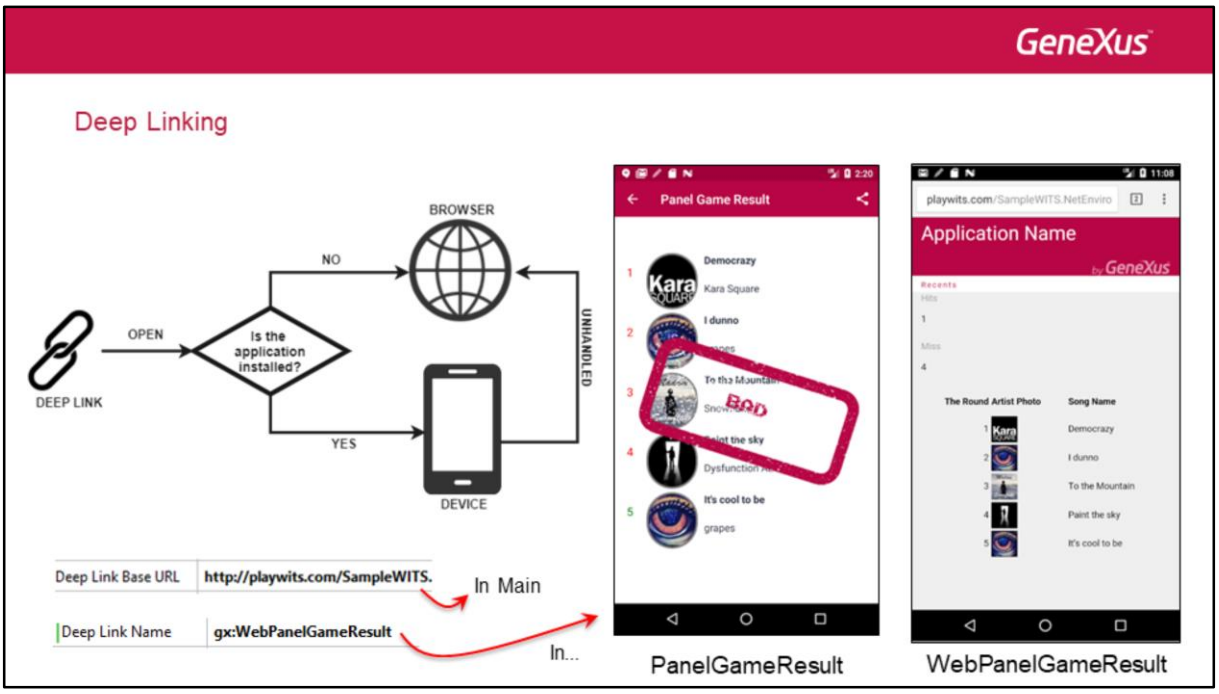
En el marco de iOS, si el usuario hace clic en el link y el dispositivo tiene instalada la aplicación WITS (nuestra aplicación, la What Is That Song) entonces se le abrirá directamente el panel for Smart Devices de resultados, con el resultado, en vez de el web panel del link. De todas formas se ofrece arriba la posibilidad de abrir el web panel con el navegador.

Si el dispositivo no tiene instalada nuestra app WITS, entonces de entrada se abrirá el navegador con el web panel de resultados.



En Android, en cambio, cuando se hace clic sobre el link, si la aplicación está instalada en el dispositivo se ofrece abrirla con ella, o con el navegador, y dependiendo de la elección del usuario se abrirá el panel en la app o el web panel en el navegador.

Este es el comportamiento default en Android. Pero se puede lograr el mismo efecto que en iOS con una configuración adicional en el Server.



Este comportamiento se consigue con dos propiedades.

Al main SD se le configura la propiedad **Deep Link Base URL**. Cuando se instala la aplicación en el dispositivo, el dispositivo “escucha” todo link que tenga esa (o esas, pues pueden configurarse varias), esa Base URL, decía, porque desde cualquier otra app (como el programa de correo, por ejemplo) se puede querer abrir un objeto web que sin embargo tenga un análogo nativo. Y en ese caso vamos a querer que se abra este último; es decir, el de la propia aplicación.

En GeneXus se implementa un web panel y además un SD panel (o Work With for Smart Devices) que será el análogo del web pero para la aplicación nativa. A ese SD object se le configura la propiedad **Deep Link Name** con el nombre del web panel análogo que se deberá abrir en caso de link (por eso se llama Deep link).

Entonces, cuando un link en el dispositivo tiene la Base URL y es del recurso que aparece como Deep Link Name en algún SD panel, es que se ofrecen ambas alternativas.

More UI features