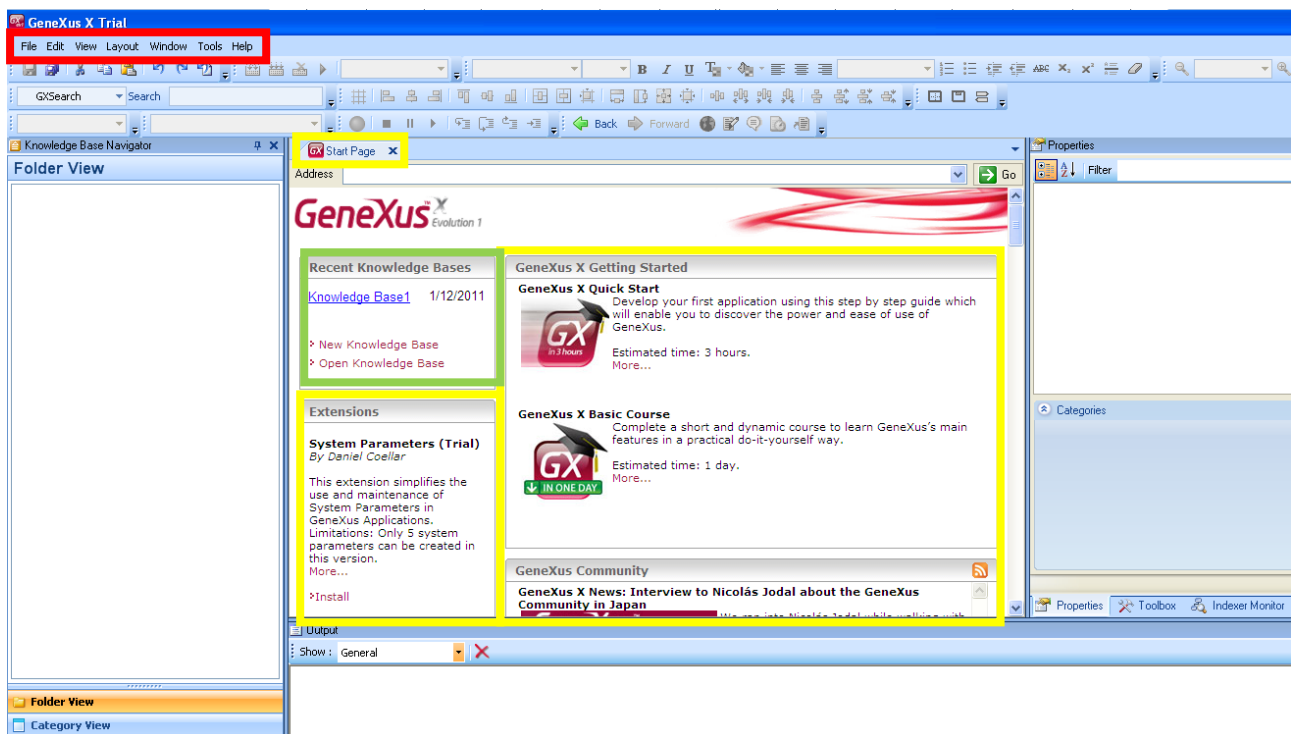


Creación de la Base de Conocimiento

Vamos a ejecutar a GeneXus (doble click en el icono del escritorio)



Este nombre y este número que vemos aquí, nos indican cuál es la versión de GeneXus que estamos ejecutando. Es importante estar siempre actualizado con la última versión.



Al entrar a GeneXus vemos esta interfaz que recibe el nombre de Ambiente de Desarrollo Integrado o IDE por sus siglas en inglés.

Se divide en ventanas, barras de herramientas y un menú principal.

La posición que ocupan las barras de herramientas y ventanas es totalmente personalizable.

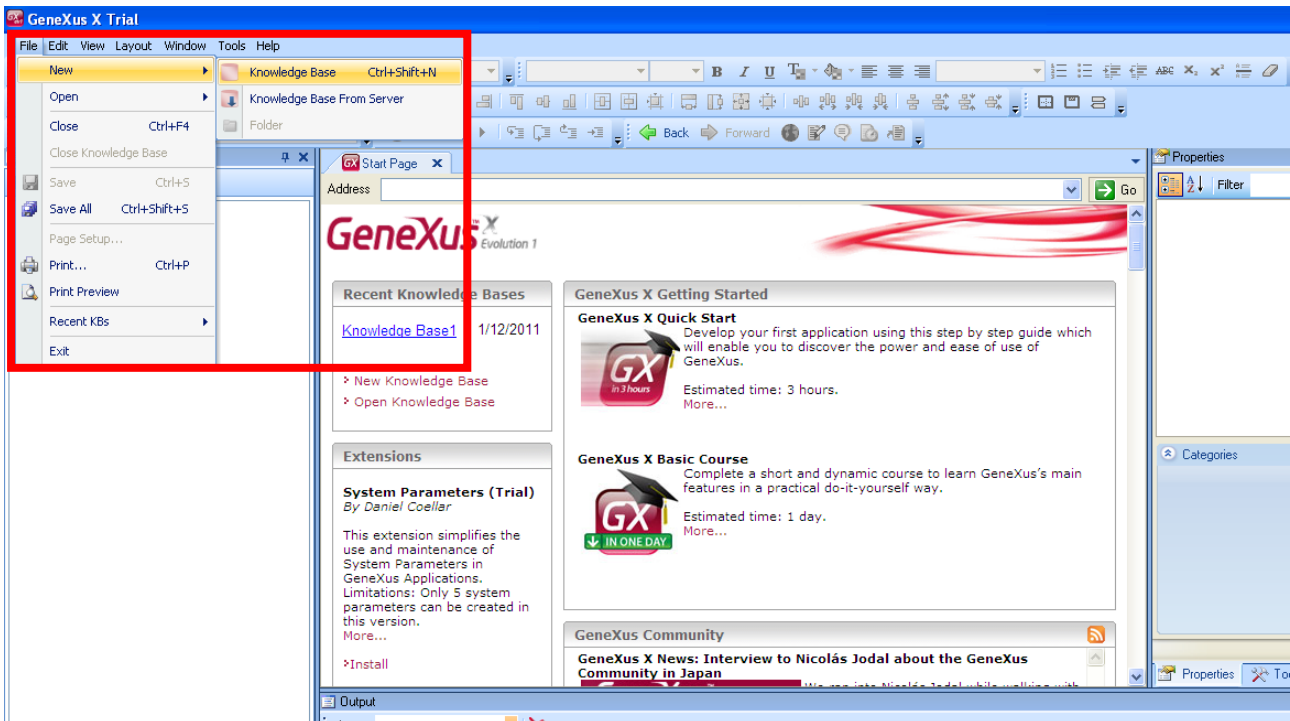
Por ejemplo, podemos cambiar la posición de una barra de herramientas, o podríamos ocultar a alguna de las ventanas y volverla a mostrar a través de esta opción del menú, o también hacer que se auto-oculten quitándole el pin. También podríamos fijarlas de esta manera o incluso podríamos cambiarlas de lugar.

Estamos viendo aquí la Start Page, o página de inicio. Esta página nos muestra una serie de comunicados y novedades. Observemos que dentro del mismo entorno de desarrollo, el analista puede comunicarse con la comunidad GeneXus y puede navegar por Internet para ver noticias, actualizaciones, o incluso soluciones de problemas publicadas por otros desarrolladores como él.

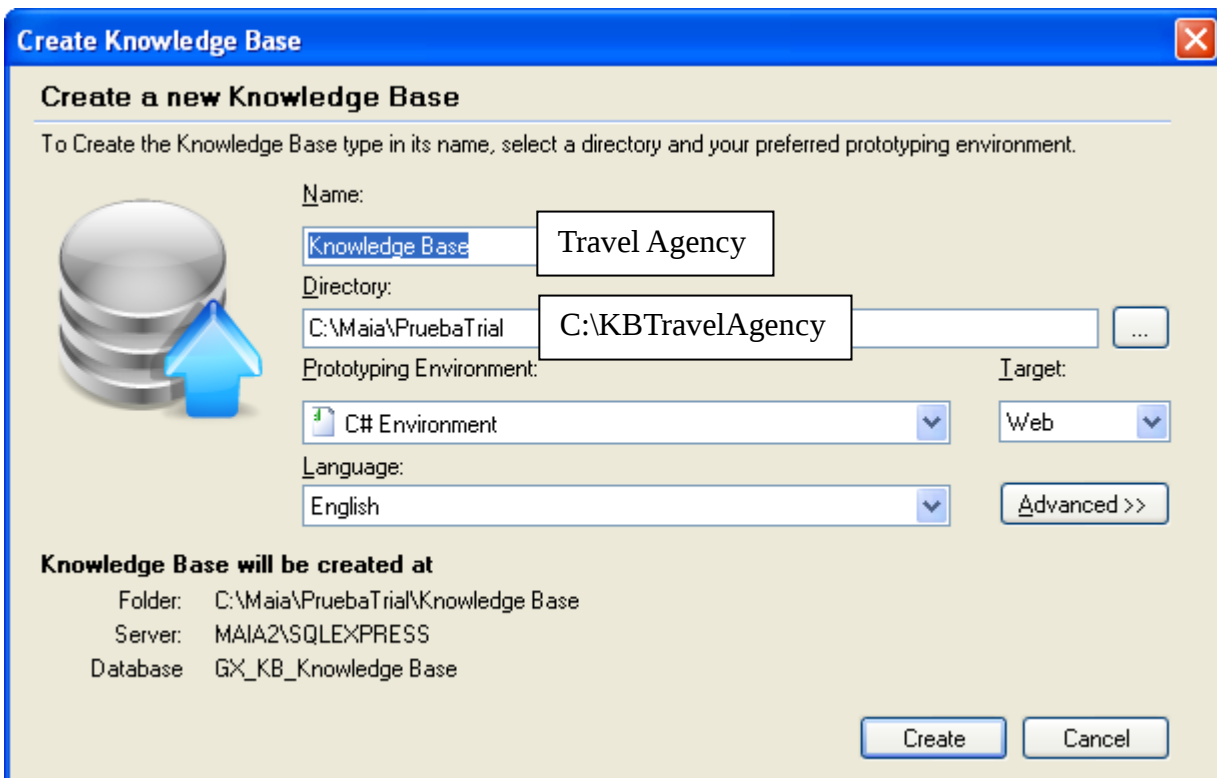
Para comenzar a definir una nueva aplicación GeneXus, debemos crear una nueva **base de conocimiento**. Una Base de Conocimiento, o Knowledge Base en inglés, corresponde al concepto de proyecto. **O sea que para crear un proyecto nuevo, en GeneXus creamos una KB.**

Veamos que la Start Page nos ofrece la posibilidad de crear una nueva base de conocimiento o de abrir una base de conocimiento previamente creada.

También podemos crear una nueva base de conocimiento seleccionando en esta barra de menú a la opción: **File / New / Knowledge Base.**



Seleccionamos esta opción y vemos que aparece el siguiente diálogo:



Aquí debemos indicar el nombre de la base de conocimiento a crear.

Dado que la aplicación que iremos definiendo a modo demostración, será para una agencia de viajes, llamaremos a la base de conocimiento: "Travel Agency".

Aquí hay que indicar la carpeta en el cual se creará la base de conocimiento.... y lo haremos en el disco C, en la carpeta "KB -que es la abreviación de Knowledge Base- **TravelAgency**"...

En este combo: "Prototyping Environment", hay que seleccionar uno de los lenguajes de programación ofrecidos. El lenguaje que se elija, será el que GeneXus utilizará para generar los programas correspondientes a la aplicación y los programas para crear y mantener la base de datos.

Seleccionemos "C# Environment"... Más adelante se nos pedirá completar la información relacionada a la base de datos.

Este combo (Target) es para seleccionar si se desea que la aplicación sea generada en ambiente Web ,Win o una combinación de ambos. Dejaremos "Web" que es lo ofrecido por defecto...

Y por último, el combo Language nos ofrece seleccionar **el idioma en el cual deseamos que se genere la aplicación**. Es decir, el idioma en el cual GeneXus generará los títulos de los botones, los mensajes, etc.. También aquí dejaremos lo ofrecido por defecto, es decir: "English".

Create Knowledge Base

Create a new Knowledge Base

To Create the Knowledge Base type in its name, select a directory and your preferred prototyping environment.

Name: Travel Agency

Directory: C:\KBTravelAgency

Prototyping Environment: C# Environment

Target: Web

Language: English

Advanced >>

Knowledge Base will be created at

Folder: C:\KBTravelAgency\Travel Agency

Server: MAIA2\SQLEXPRESS

Database: GX_KB_Travel Agency

callout

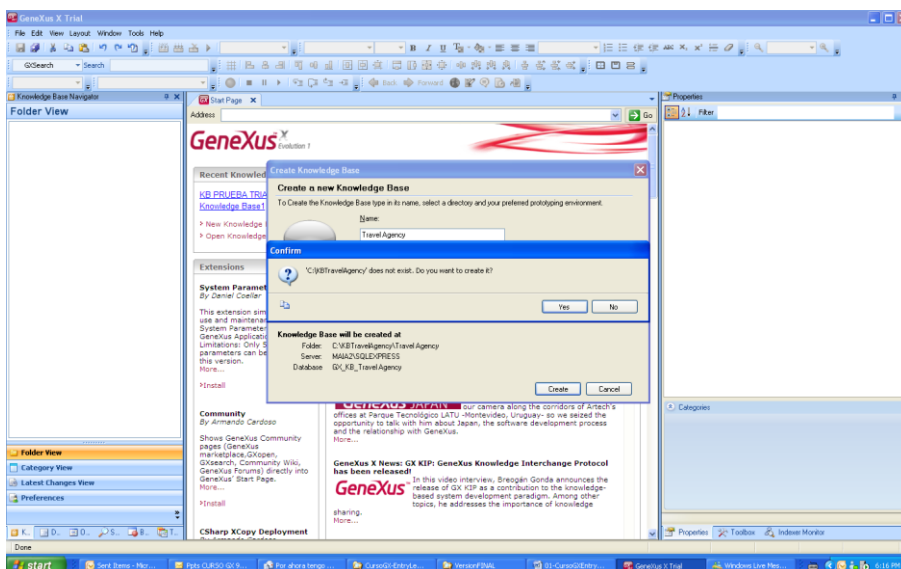
Create **Cancel**

Ahora muy brevemente, antes de proceder a crear la base de conocimiento, observemos esta información que nos muestra GeneXus.

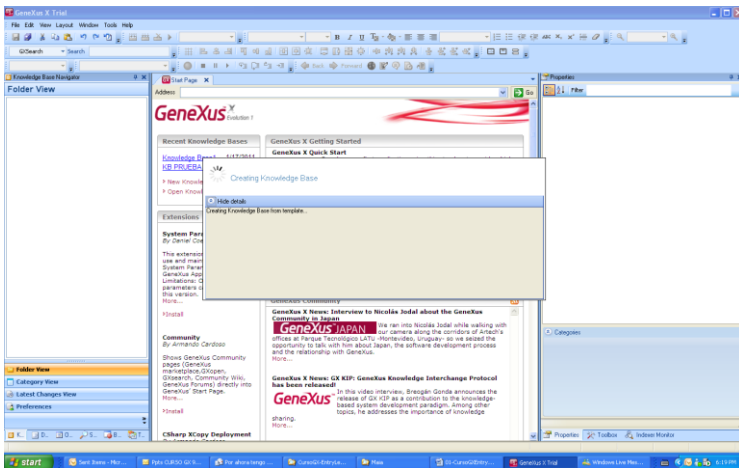
La misma nos informa **el directorio en el cual se creará la base de conocimiento y en particular las últimas 2 líneas nos detallan la base de datos que almacenará la información relativa a la base de conocimiento.**

Es importante aclarar que no se trata de la base de datos correspondiente a nuestra aplicación, sino que es una base de datos que almacenará la información asociada a las definiciones que hagamos en nuestra base de conocimiento.

Ahora sí presionamos el botón **Create**:

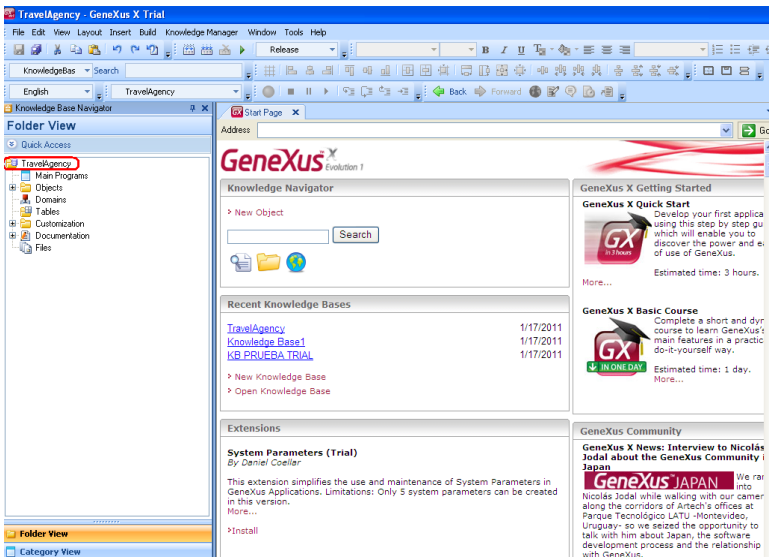


Se nos avisa que se va a crear la carpeta donde decidimos guardar la base de conocimiento. Aceptemos esto...



Y comienza el proceso de creación de la base de conocimiento.

Observemos que algunos contenidos en el IDE han cambiado:



Por ejemplo en la ventana Knowledge Base Navigator, en la vista Folder view, se creó una estructura de árbol cuya raíz tiene el nombre de la base de conocimiento que acabamos de crear... y debajo contiene algunos nodos que iremos conociendo.