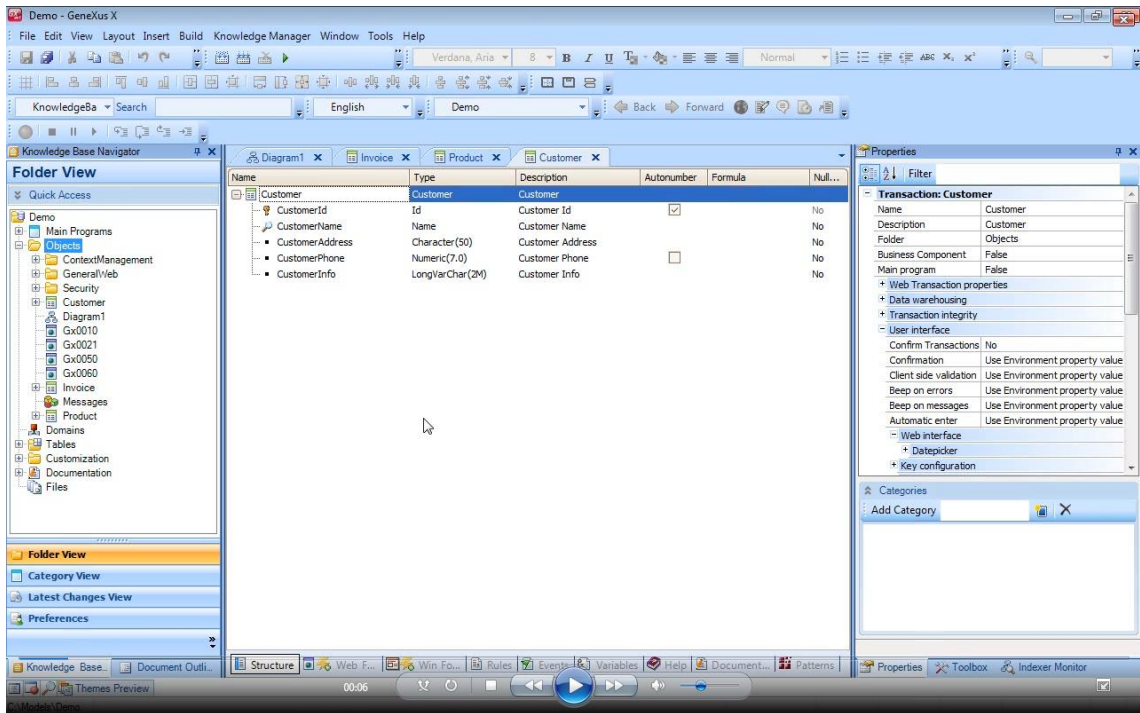
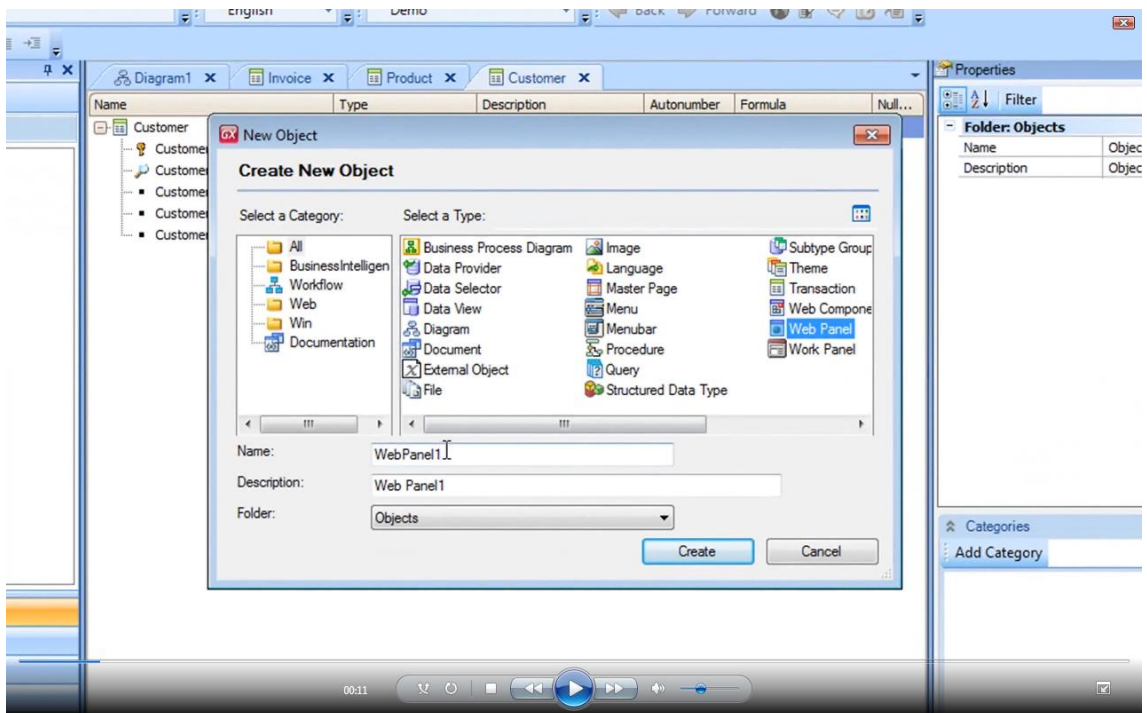


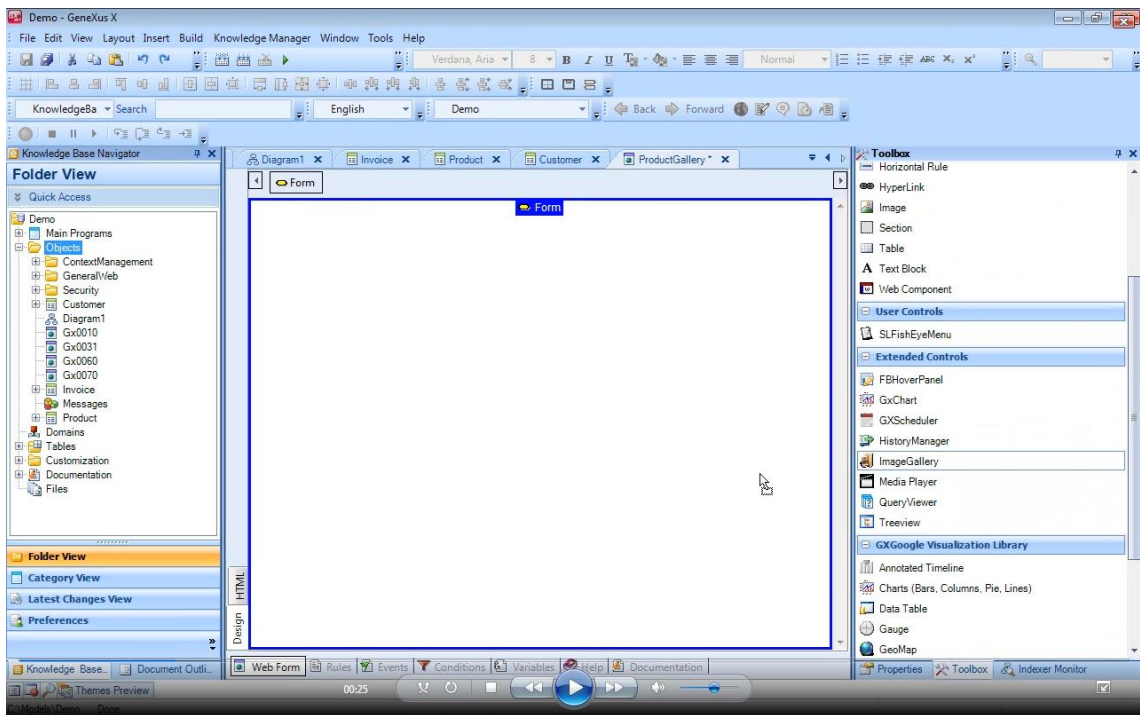
Overview GeneXus - Demo: 5. Cómo crear una galería de imágenes de productos



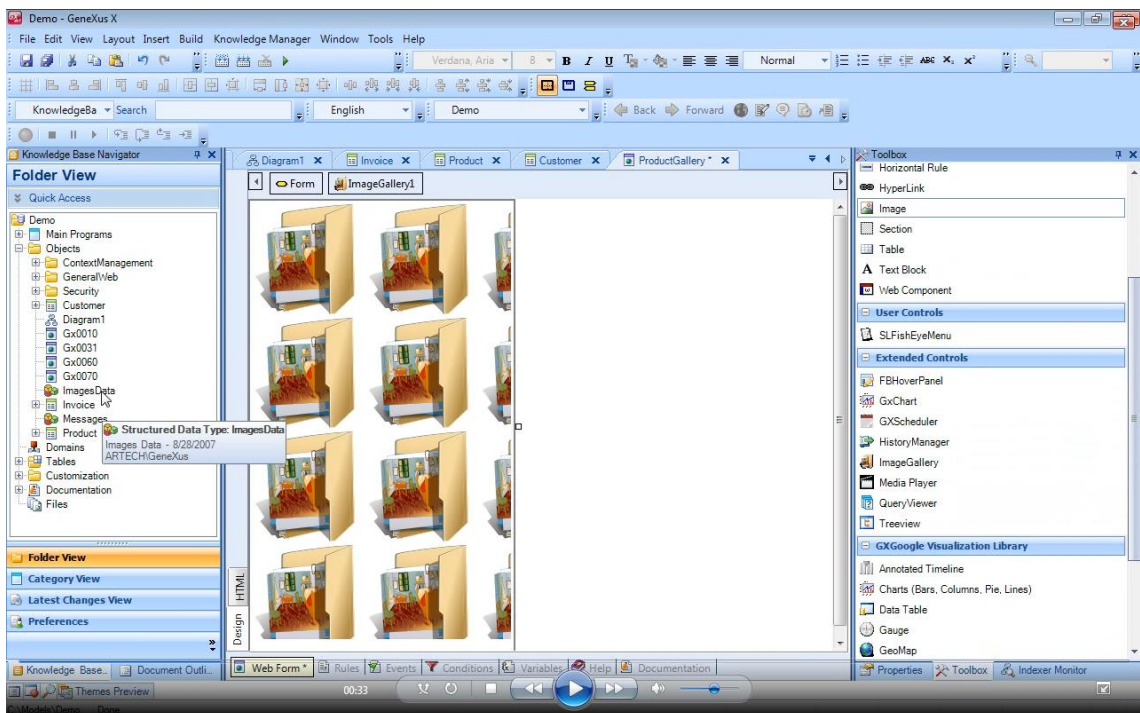
Lo primero que vamos a hacer para crear una galería de imágenes es crear un objeto Web Panel donde vamos a situar a dicha galería.



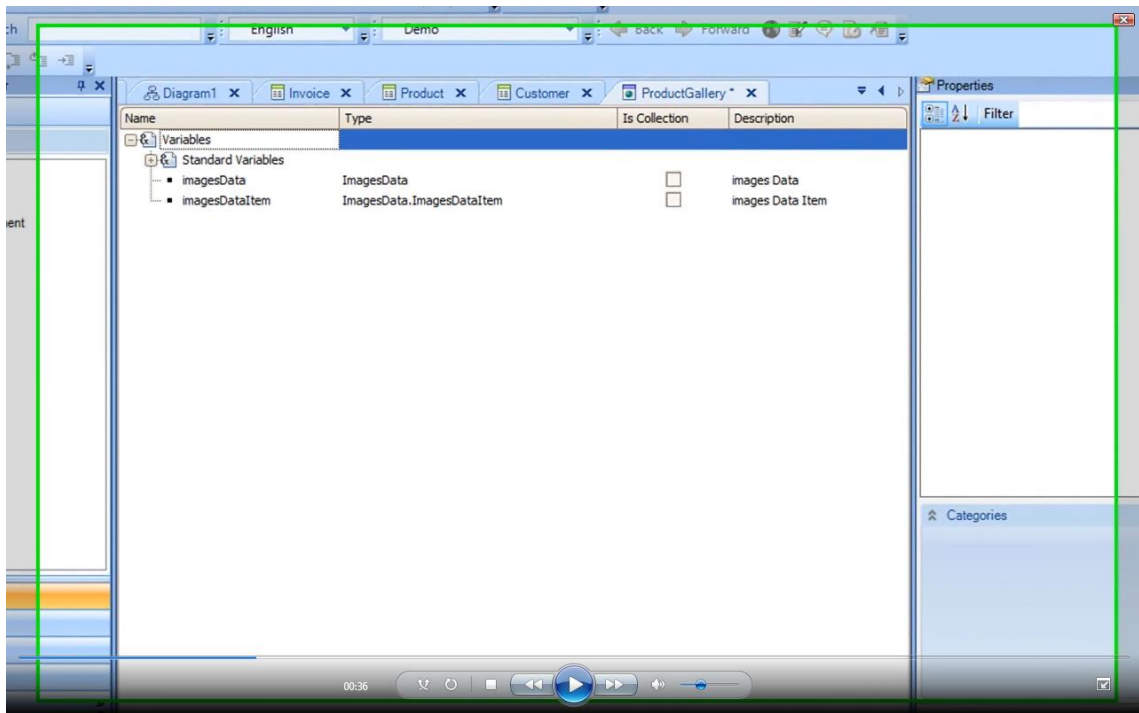
Para eso creamos el objeto.



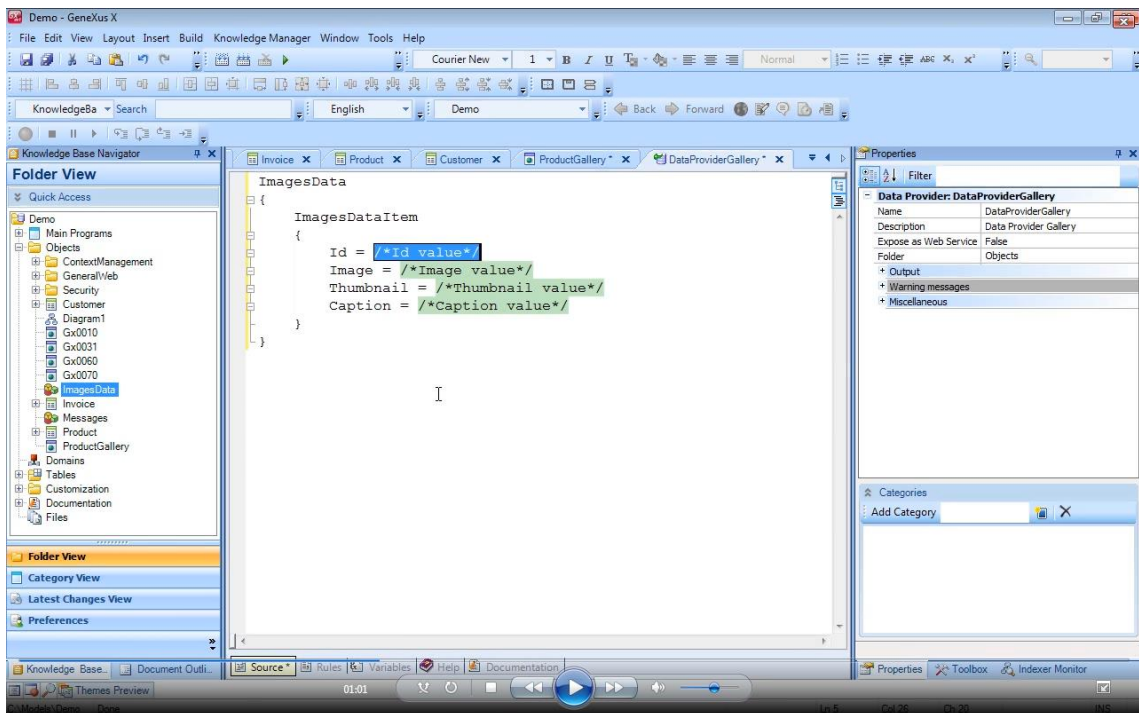
Ahora vamos a la **toolbox** y arrastramos un control del tipo galería de imágenes al formulario del Web Panel.



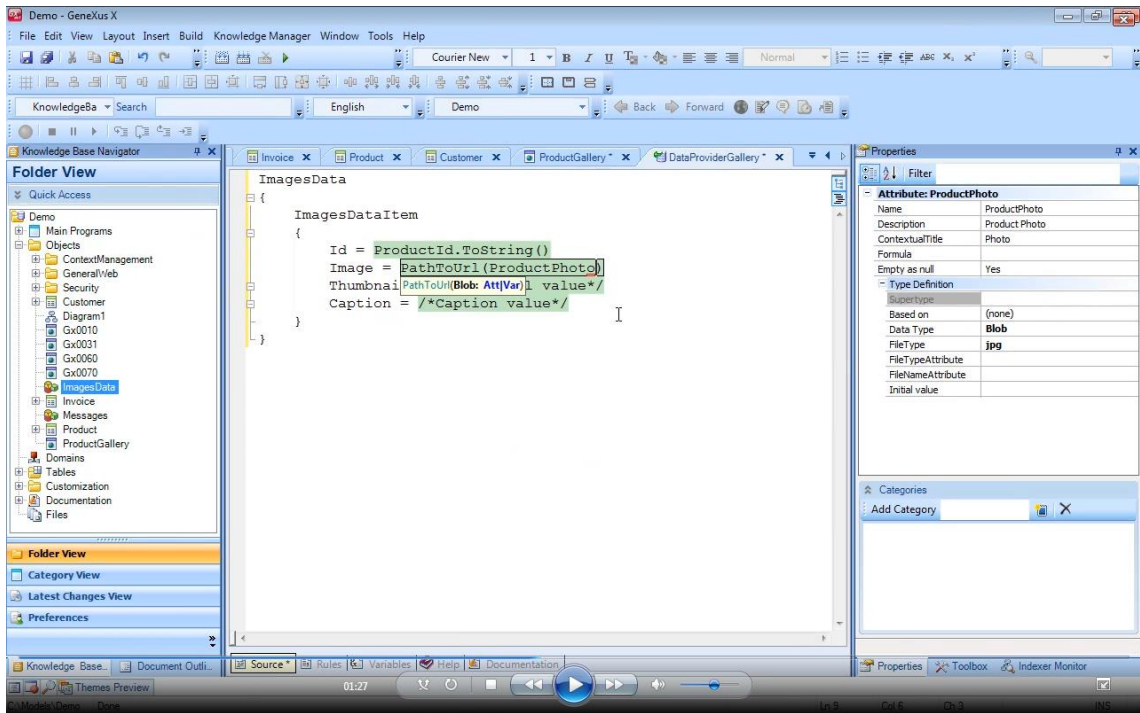
Observamos que con esta acción se nos creó también un tipo de datos **estructurado** llamado **ImagesData** y GeneXus también nos creó automáticamente



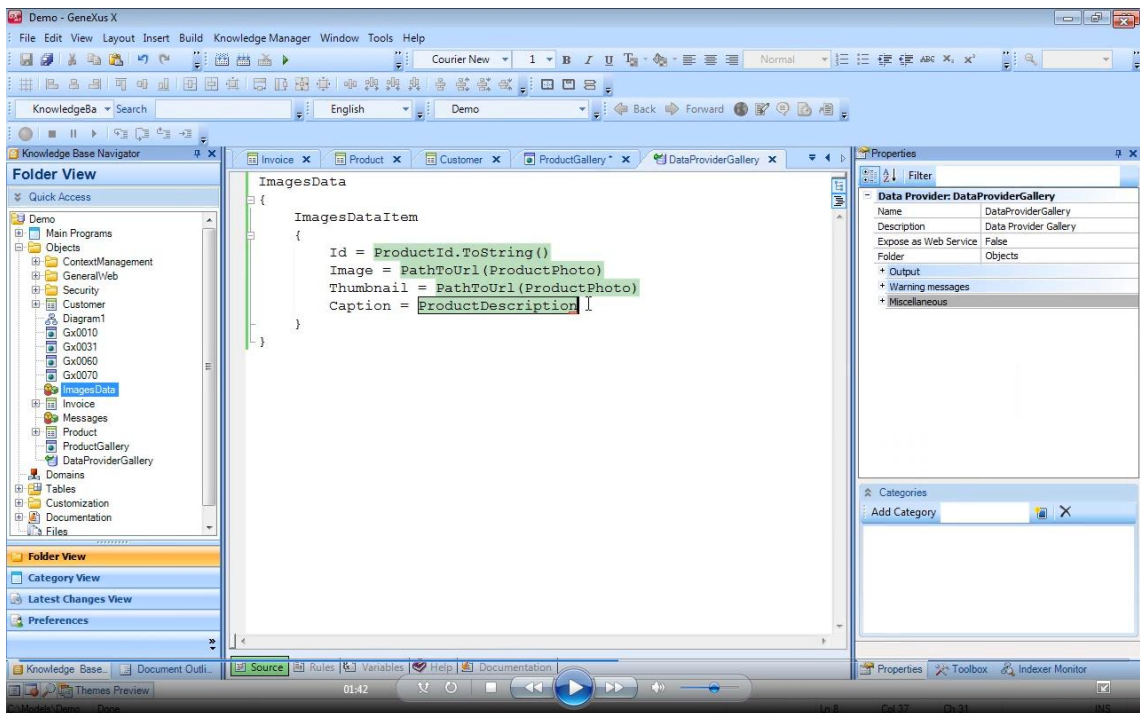
dos **variables** donde se van a guardar la **colección** de imágenes y el ítem seleccionado. Para cargar la colección a partir de los datos de los **productos** vamos a crear un objeto del tipo Data Provider.



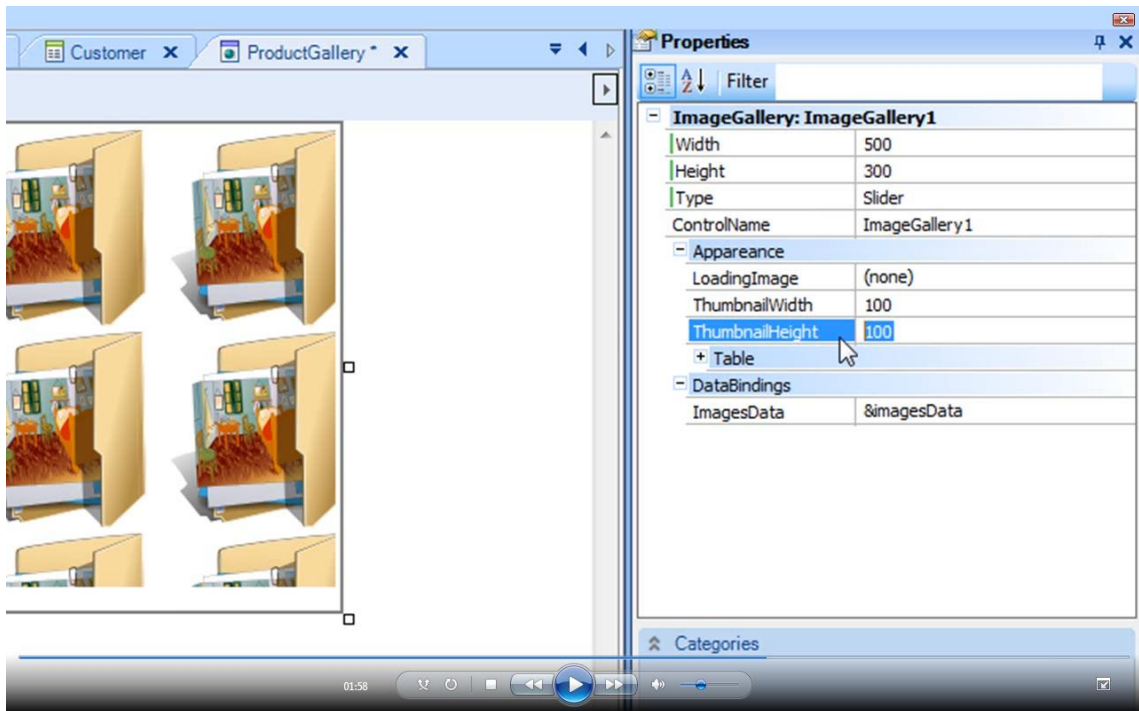
Ahora **arrastramos** el tipo de datos **estructurado** sobre el **Data Provider** y ya tenemos la estructura pronta para cargar. Vamos a poner como Id al Id del producto,



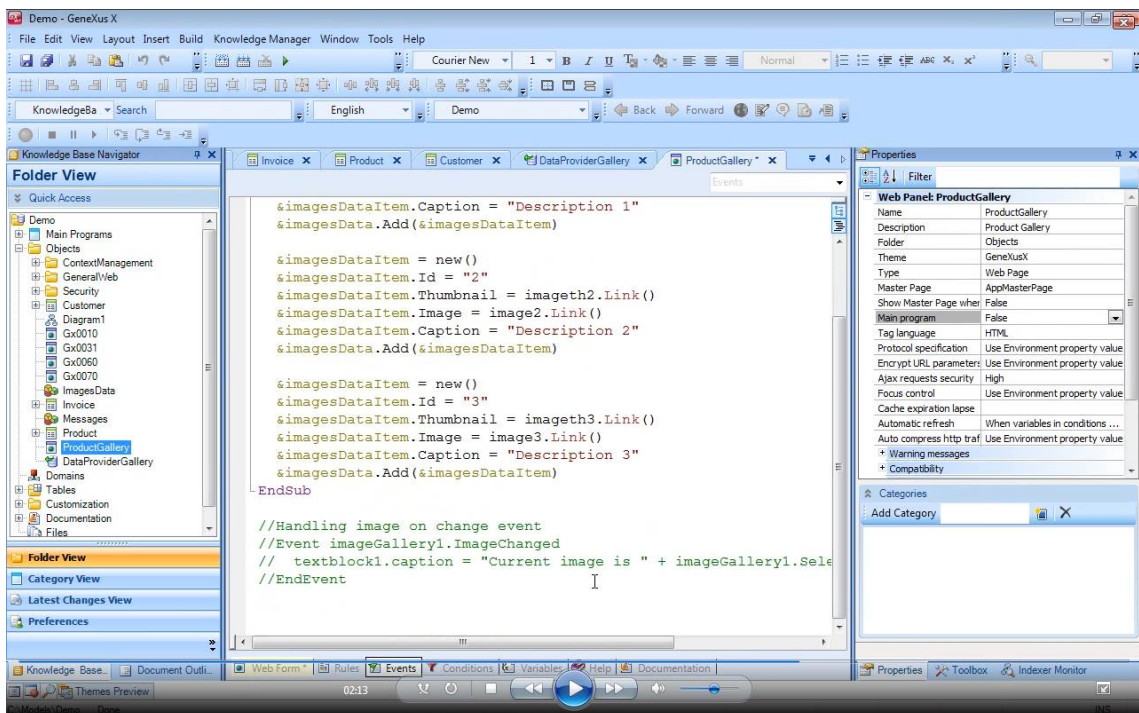
a la foto del **producto** como **imagen**, lo mismo para la imagen **chica**,



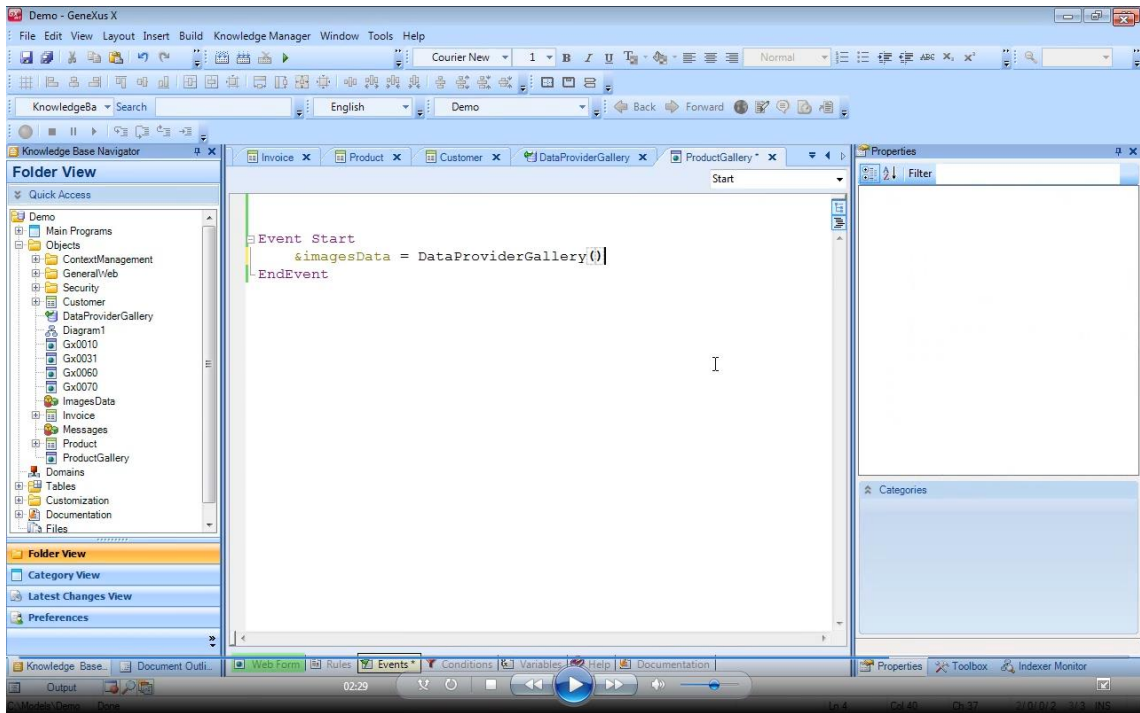
y para el **caption** vamos a poner la descripción del producto. Vamos a salvar **esto** y vamos a modificar algunas propiedades del user control Image Gallery.



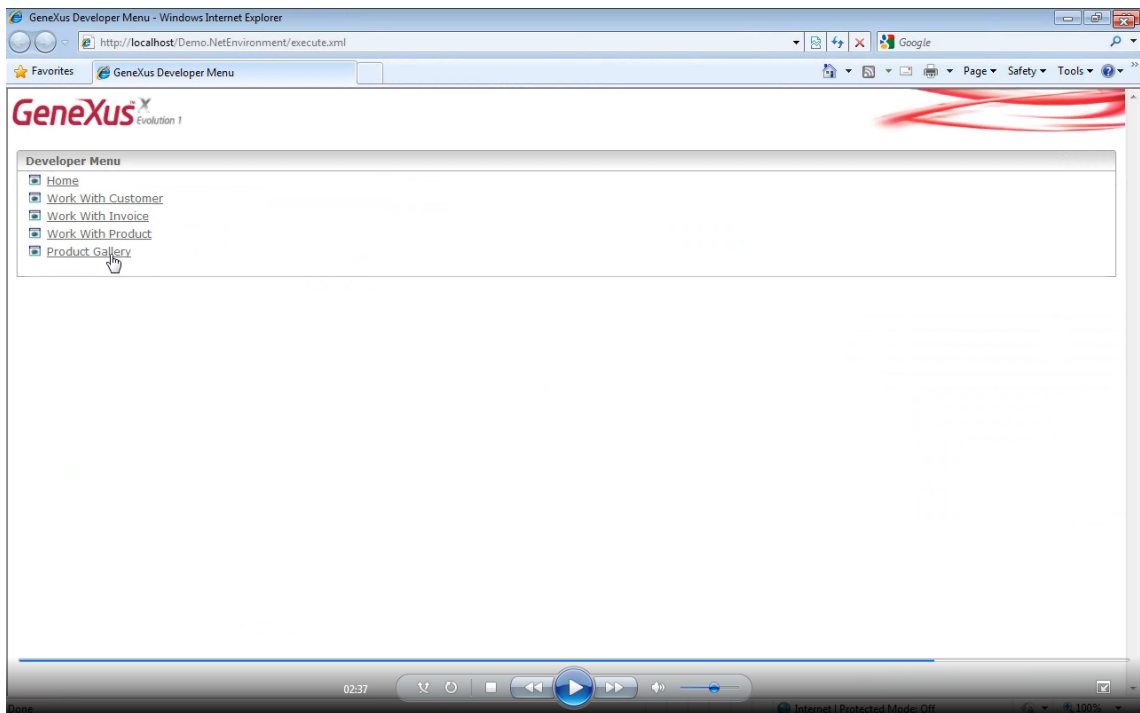
Vamos a modificar el ancho, el alto, la forma en que queremos que se vea en pantalla, la altura de las imágenes pequeñas



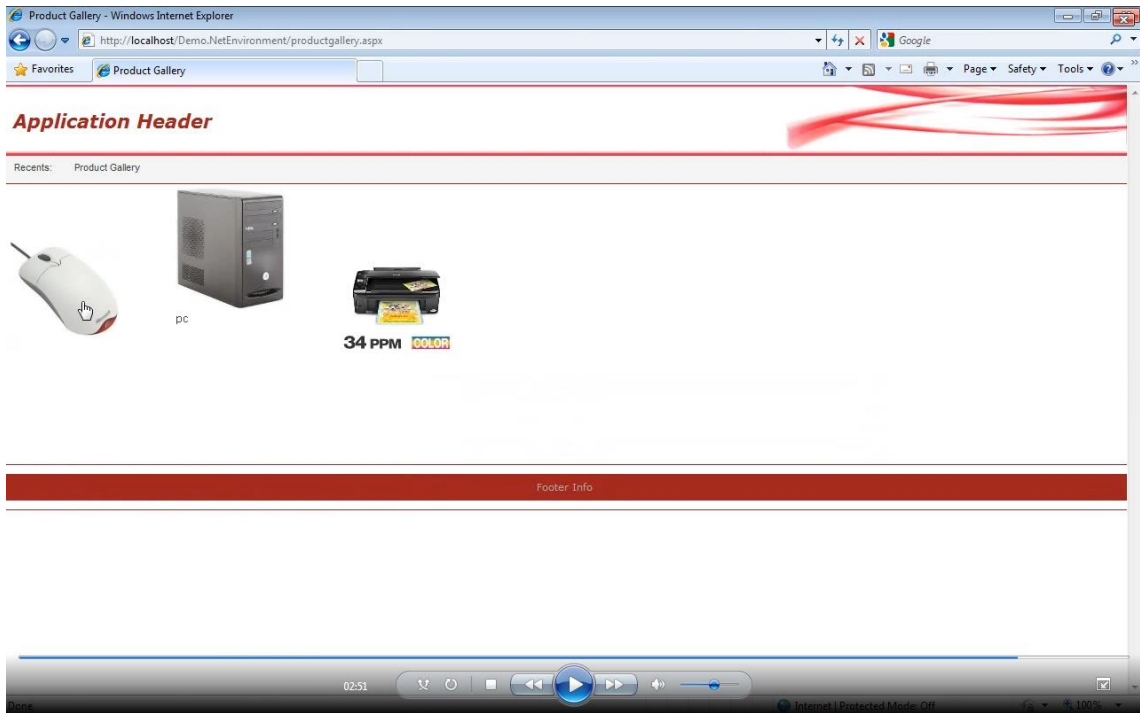
y por último vamos a los eventos para invocar al **Data Provider** a que cargue la colección. Vamos a borrar este código de ejemplo.



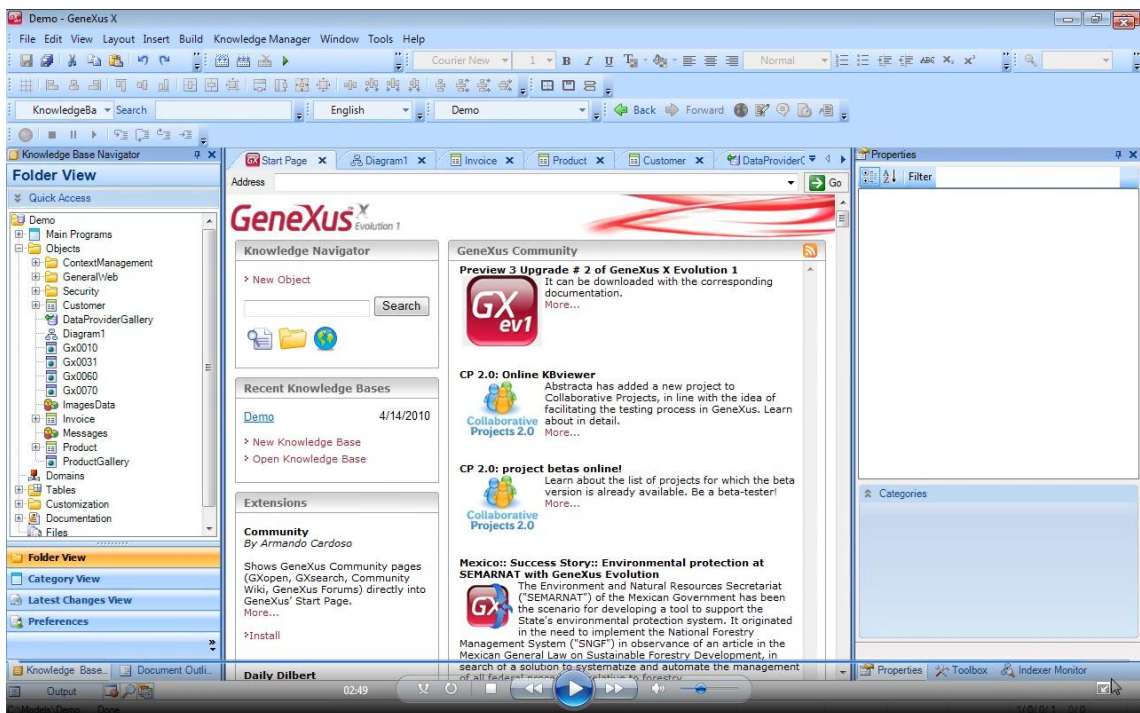
Salvamos los **resultados** y ejecutamos la **aplicación**.



Y aquí vemos nuestra galería de imágenes.



Acabamos de ver como creamos en muy poco tiempo una galería de imágenes vistosa y funcional.



En el próximo **video** veremos como el usuario de la aplicación puede diseñar sus propios informes de datos.

