

Actualización a GeneXus desde versión 15 a la versión 16

Alcance:

1. Overview de la versión

Design Systems & UX

2. Design Systems: concepto y cómo se utiliza
3. Stencils: nuevo objeto de diseño
4. User Control Object: nuevo objeto GeneXus y cómo utilizarlo
5. Streams de información y más sobre Grids Web y SD (nuevos Flex layout, flex grid y Smart Grid, y más mejoras en grids).
6. PRÁCTICO de este bloque de temas

Chat/Chatbot

7. Notificaciones Push para apps móviles y nueva Socket api para implementar comunicación bidireccional entre cliente y servidor (tanto Web como SD).
8. Chatbot: cómo incorporar interfaces conversacionales e híbridas a nuestras aplicaciones.
9. Más cambios en SD.
10. PRÁCTICO de Chatbot

Misceláneos

11. Más novedades en SD: objeto Menu for SD y cambios que lo hacen más flexible; animaciones en apps SD, cómo incorporar fonts; componentes dinámicos.
12. Aplicaciones offline: repaso y mejoras
13. Multi-layers para SD Maps
14. Novedades en Cloud External Storage
15. Misceláneas IDE y Lenguaje GeneXus

Integración

16. Integrar ODATA en proyectos GeneXus
17. Inteligencia artificial en GeneXus
18. PRÁCTICO de ODATA y AI

Seguridad

19. Mejoras en GAM

BPM y Reporting

20. Mejoras en BPM
21. Más funcionalidades para objeto Query y nuevo objeto Dashboard
22. PRÁCTICO de objeto Dashboard

Ciclos DevOps

23. Tests unitarios
24. Build y Deployment
25. Deployment a Docker containers y Deployment Unit Object
26. Facilitar ciclo de DevOps con GeneXus Server y Jenkins