

Diseño UX / UI

Versión: GeneXus 18

Materiales adicionales sobre Diseño UX/UI

A continuación se listan algunos materiales para adquirir competencias en Diseño UX/UI (incluyen Design Systems, Design Import y Patterns, entre otros)

Conocimientos generales

- [Design Systems](#)
- [DesignOps Strategies: From Design to Code the GeneXus Way](#)
- [DesignOps and GeneXus](#)

Videos y cursos

- [UX Design - Introducción](#) (Unanimo)
- [Customización de UI. Introducción](#) (Unanimo)
- [Tutorial: Cómo modelar y utilizar un Design System en GeneXus](#) (Multiexperience)
- [Total Experience con GeneXus 18](#)
- [Unanimo Design System: Vision, Capabilities & Customization](#)
- [Cómo integrar un Equipo de Diseño con GeneXus 18 \(Import\)](#)

Conocimientos técnicos

- Conocimientos previos de CSS ([CSS Introduction](#) y/o [este libro digital](#))
- [Design System Object \(DSO\)](#)
- [DSO Styles](#)
- [DSO Tokens](#)
- [Rendering precedences for controls with DSO](#)
- [Design Import](#)
- MasterPage: [Web](#) y [SD](#)
- [Stencil Object](#)
- [Patterns](#)
- [Live Editing: in Native Mobile Applications](#) y [in Web Applications](#)

Extras

- [DesignOps - Guide for developers](#)
- [DesignOps - Export design \(Sketch\)](#)
- [DesignOps - Sketch Sample: Travel Agency](#)
- [DesignOps - Figma Sample: Home Deco](#)
- [DesignOps - Troubleshooting](#)
- [Design System Samples](#)
- [DSO - Developing an application](#)
- [GXML](#)