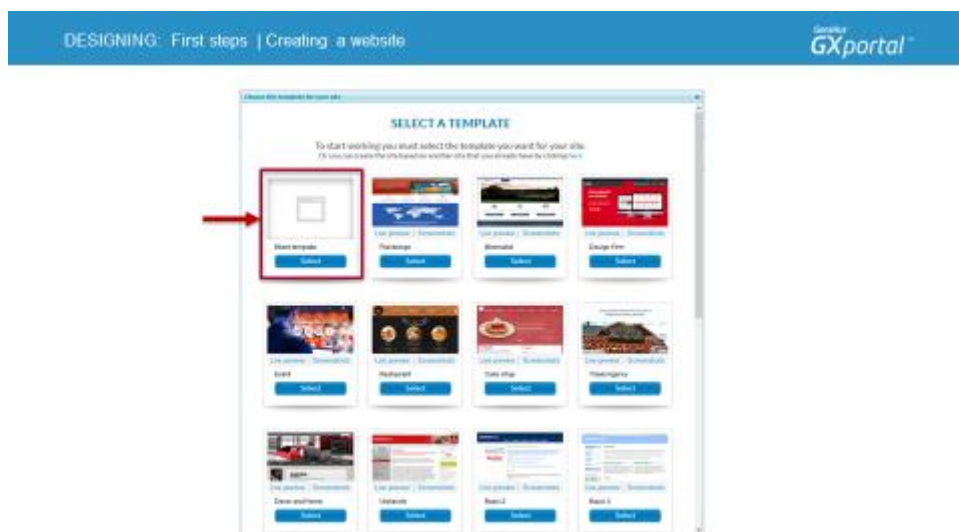


Designing: First Steps – Sitemap, Page designer



En este video vamos a comenzar a trabajar en la construcción del sitio.

Crearemos la primer página, la asignaremos como plantilla y comenzaremos a diseñarla.



Un sitio se puede crear vacío ó se puede crear basado en un template.

Si creamos un sitio basado en un template, se partirá de un sitio que ya cuenta con un conjunto de páginas con cierto diseño y se podrán realizar todas las modificaciones que se deseen.

En este caso vamos a partir de un sitio completamente vacío.

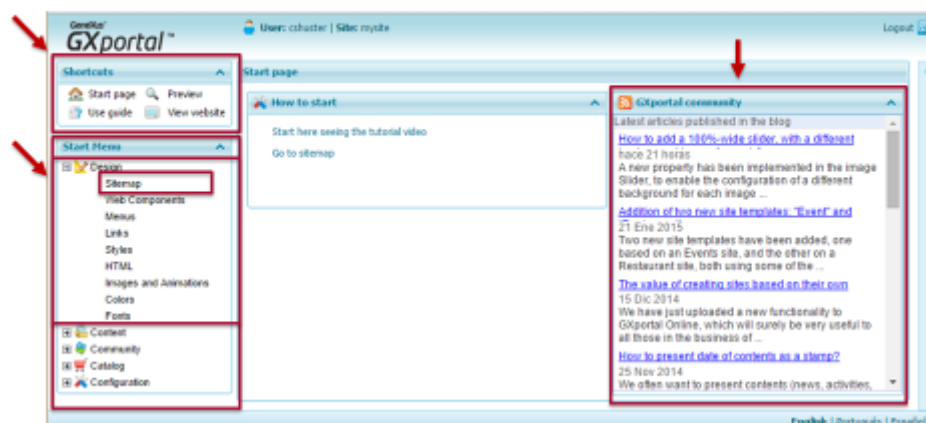
Vamos a utilizar el navegador de nuestra preferencia.

La URL de acceso para trabajar en la construcción de nuestro sitio dependerá si estamos utilizando GXPORTAL ONLINE ó GXPORTAL CORPORATIVO.



Para trabajar en el armado de nuestro sitio, lo primero que tenemos que hacer es identificarnos.

Para eso, ingresamos nuestro usuario, contraseña y el nombre del sitio que hemos creado.



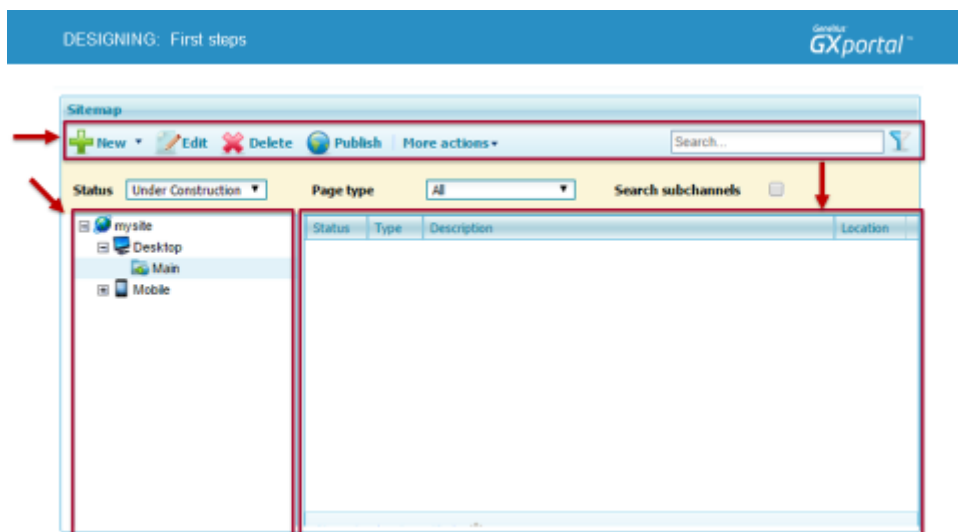
Se nos presenta la Start Page que contiene accesos rápidos y los últimos artículos publicados en el Blog de GXportal.

Contamos con un menú que incluye las herramientas de GXportal para construir nuestro sitio.

Las herramientas disponibles dependerán del plan que estemos utilizando.

Todas las herramientas de diseño estarán siempre disponibles independientemente del plan que utilicemos.

Queremos comenzar a construir la plantilla de nuestro sitio y para eso vamos a ir a la opción Mapa de Sitio.

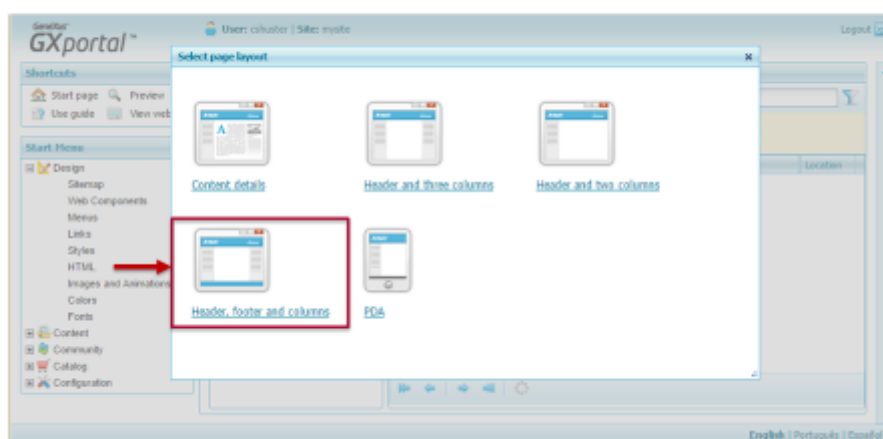


Desde aquí se administran todos los canales y páginas del sitio.

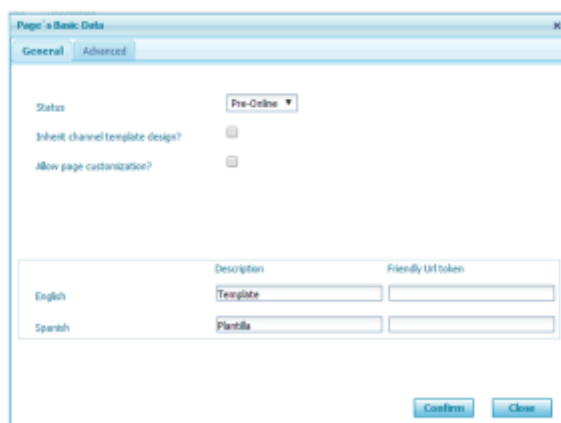
Un sitio vacío lo único que contiene inicialmente es un canal.

En este área se presentarán los canales y al seleccionar un canal a su derecha se presentarán los canales y páginas que contiene el canal seleccionado.

Está presente una barra de herramientas con una botonera para realizar las acciones que correspondan al mantenimiento de canales y páginas.



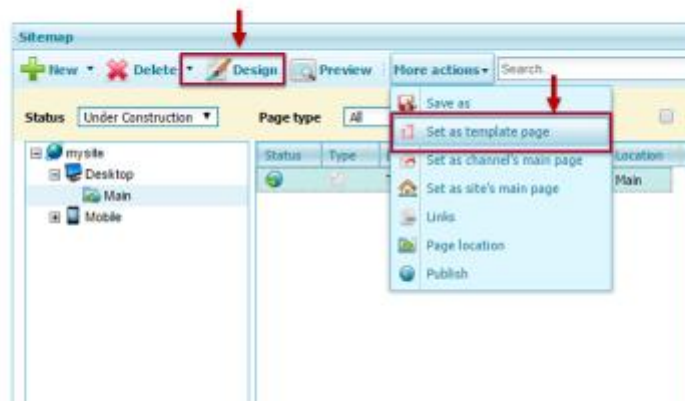
Vamos a crear una página vacía. Seleccionamos el layout más similar al que precisamos.



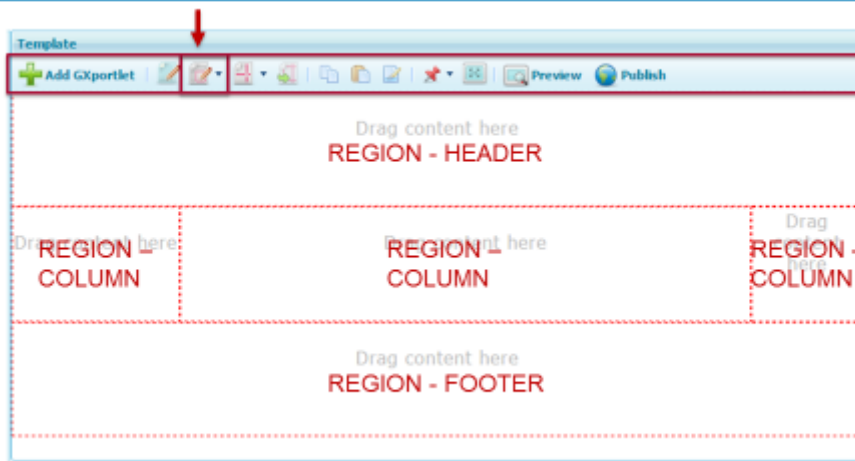
Luego, ingresamos el nombre de la página.

Nuestro sitio va a estar disponible en Español e Inglés, en cualquier momento podemos habilitar o deshabilitar los idiomas del sitio.

Todos los nombres y textos del sitio los ingresaremos en ambos idiomas.



Indicamos que la página creada es la planilla del canal actual y vamos a diseñarla.



En el diseñador de páginas en el área superior contamos con una barra de herramientas para realizar las acciones que correspondan al diseño de las páginas.

Cada área punteada corresponde a una región.

Actualmente esta página tiene habilitado un cabezal, tres columnas y un pie.

Vamos a personalizar las regiones de la plantilla para dejar habilitadas las regiones que precisamos.



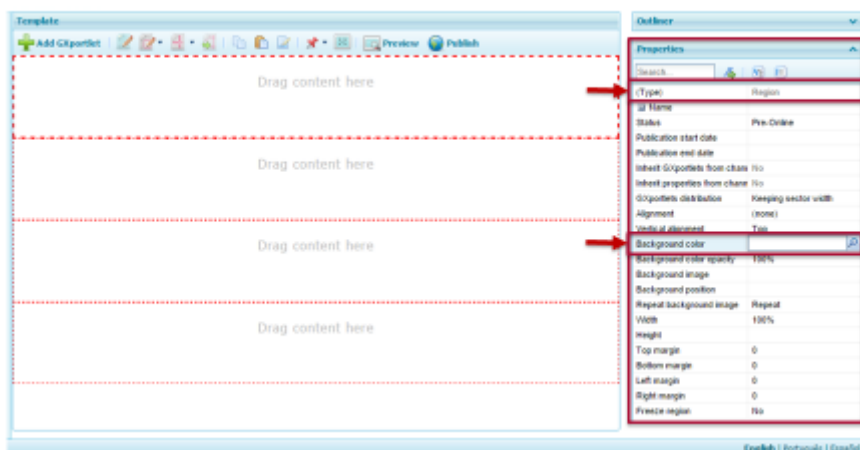
Estamos viendo el diálogo desde el cual se habilitan y deshabilitan regiones.

Las regiones marcadas son las que están actualmente habilitadas.

Dijimos que nuestra plantilla tendrá:

- Dos cabezales
- Una columna
- Y un pie de página

Hacemos este cambio y lo confirmamos.

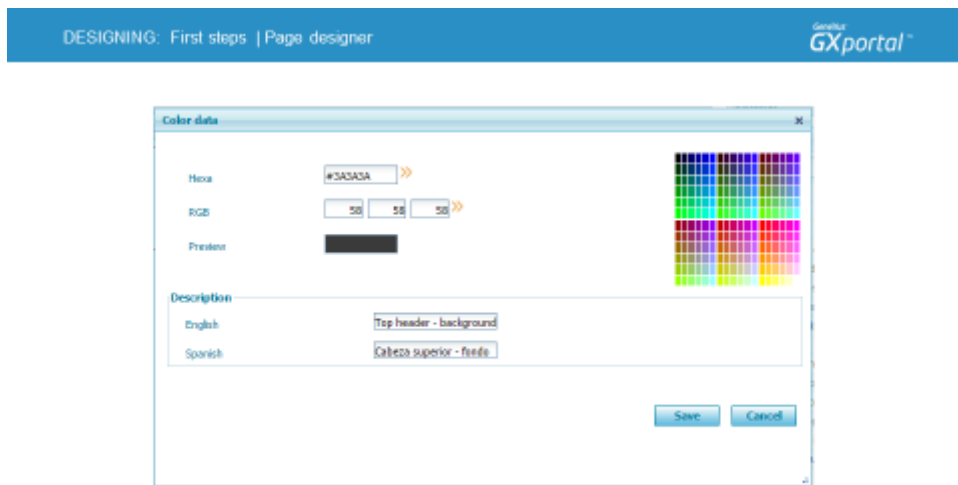


Comencemos a trabajar en el primer cabezal.

Si hacemos clic dentro del cabezal, a la derecha se cargan todas las propiedades disponibles para configurar. En el diálogo de propiedades, a la izquierda se presentan las propiedades y a la derecha sus valores.

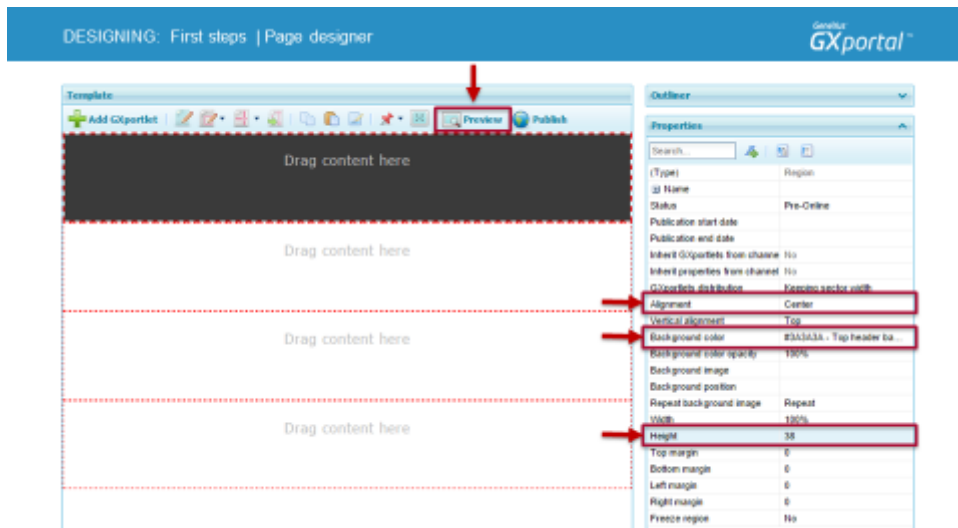
Siempre arriba se indica el Tipo de elemento que está seleccionado. En este caso está seleccionada una "Región", si se selecciona un GXportlet se indicará el tipo de GXportlet seleccionado.

Vamos a definir el color de fondo.



Se presentan los colores existentes y creamos el color que precisamos de acuerdo al material que nos entregó el diseñador. Podemos ingresar su valor HEXADECIMAL, RGB o seleccionarlo de la paleta de colores, y le asignamos una descripción. Como nuestro sitio estará en dos idiomas, todas las descripciones y textos se pedirán en ambos idiomas.

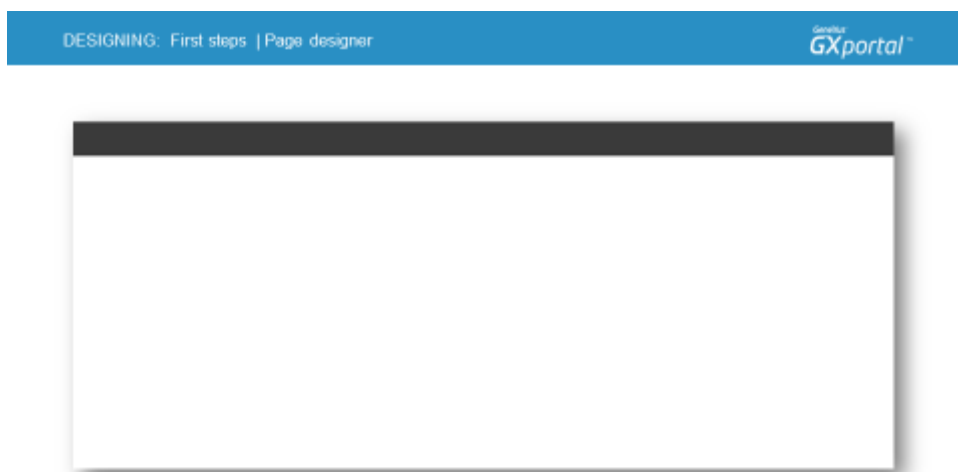
Quedó creado el color que precisamos y lo asignamos.



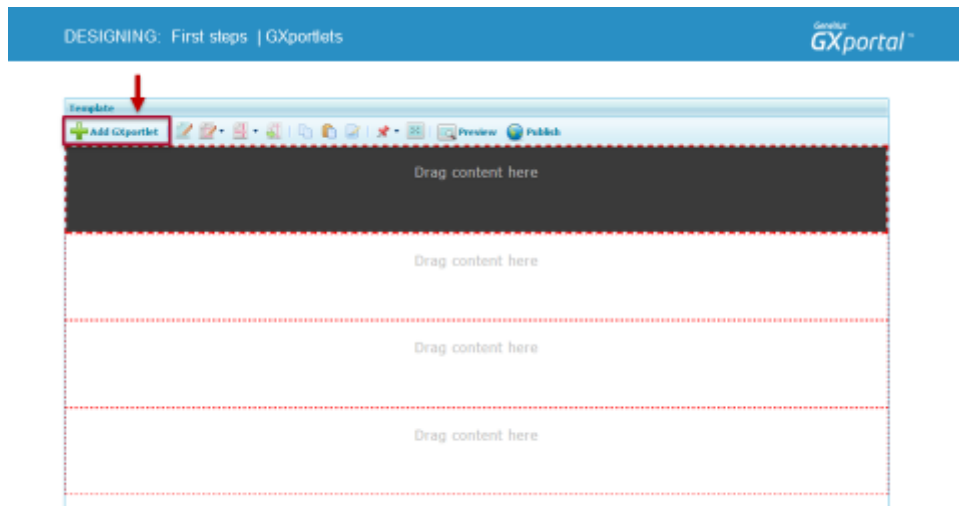
Al hacer clic en cualquier otra propiedad, se verá reflejado el cambio que realizamos.

Definimos la altura, el ancho es el valor que ya está por defecto y definimos que todo lo que contenga el cabezal se muestre con alineación centrada.

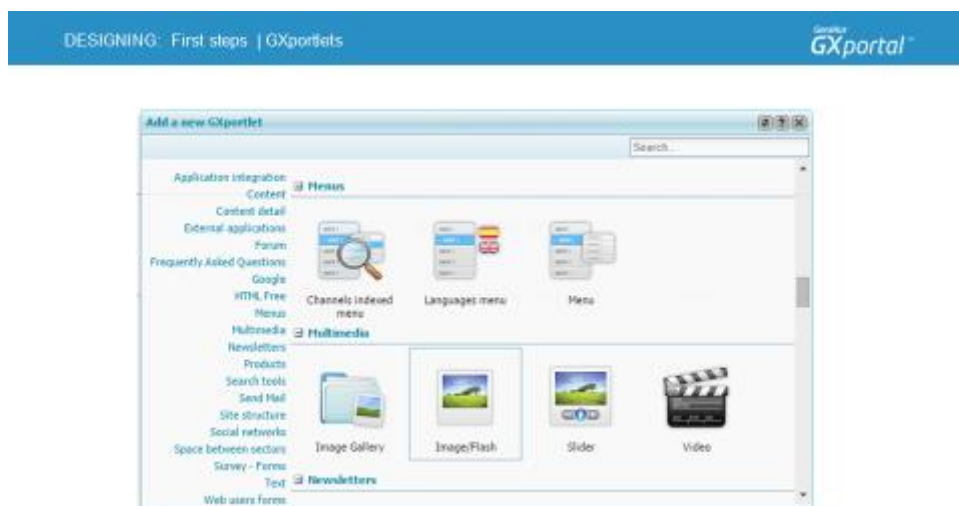
Cuando estamos en el diseñador de páginas, nos va a resultar de mucha utilidad realizar una Vista Previa de la página. Esto significa visualizar la página solamente con los elementos que contiene la página, sin ningún elemento propio del diseñador.



Esta vista previa la dejaremos abierta y la vamos a refrescar cada vez que hagamos cambios en el diseño de la página.

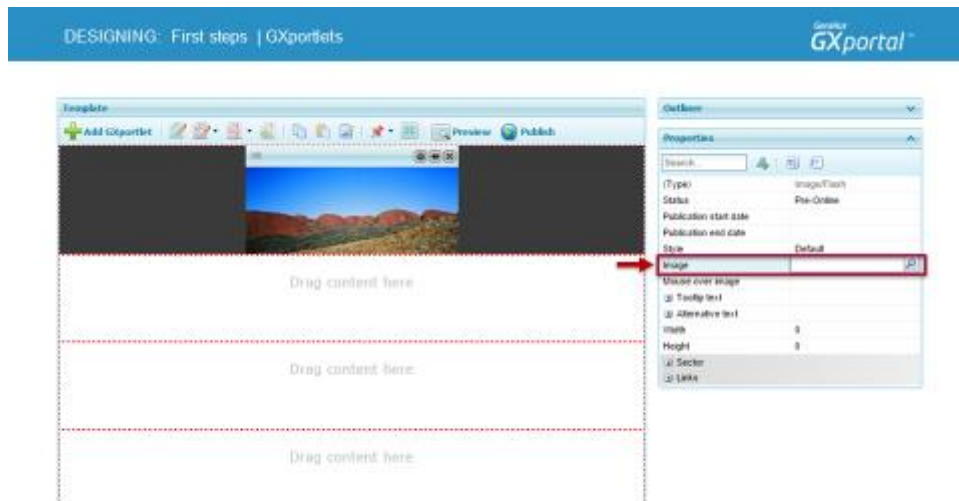


Ahora vamos a agregar el GXportlet "Imagen"



Vemos la lista de todos los GXportlets que existen. Podemos utilizar el buscador para ir directamente al que estamos precisando, podemos utilizar los grupos de GXportlets de manera que sea más rápido llegar al GXportlet que queremos agregar o podemos ir recorriendo la lista de GXportlets.

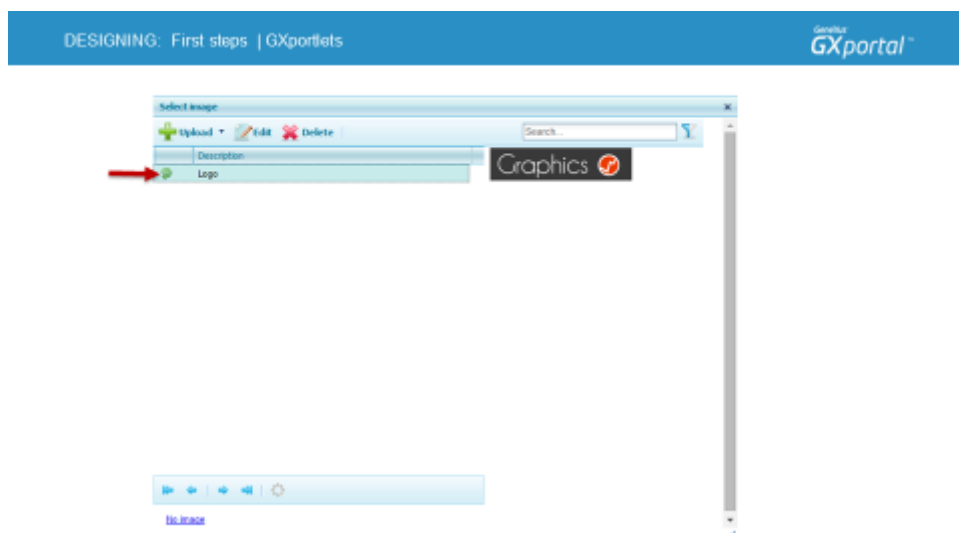
Vamos a arrastrar el GXportlet "Imagen" hacia el cabezal superior.



Como todavía no definimos la imagen que se mostrará, en el diseñador de páginas se presentará una imagen de ejemplo, pero en la vista previa de la página, la imagen de ejemplo no se mostrará.

Ni bien agregamos un GXportlet, en el diálogo de propiedades se cargarán sus propiedades para que podamos asignarle valores a las mismas y llegar al diseño deseado.

Seleccionamos la imagen que se quiere presentar.



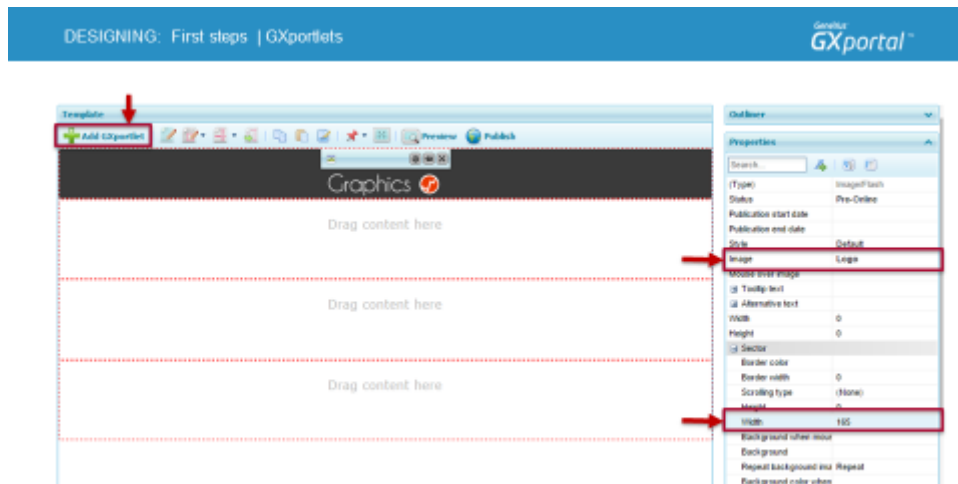
Como partimos de un sitio vacío aún no hay ninguna imagen subida al sitio.

Seleccionamos la ruta física donde se encuentra la imagen y le asignamos una descripción.

Si dejamos la descripción sin completar GXportal asignará el nombre físico de la imagen sin su extensión.

Al hacer clic sobre la descripción de la imagen, se presenta una vista previa de la misma.

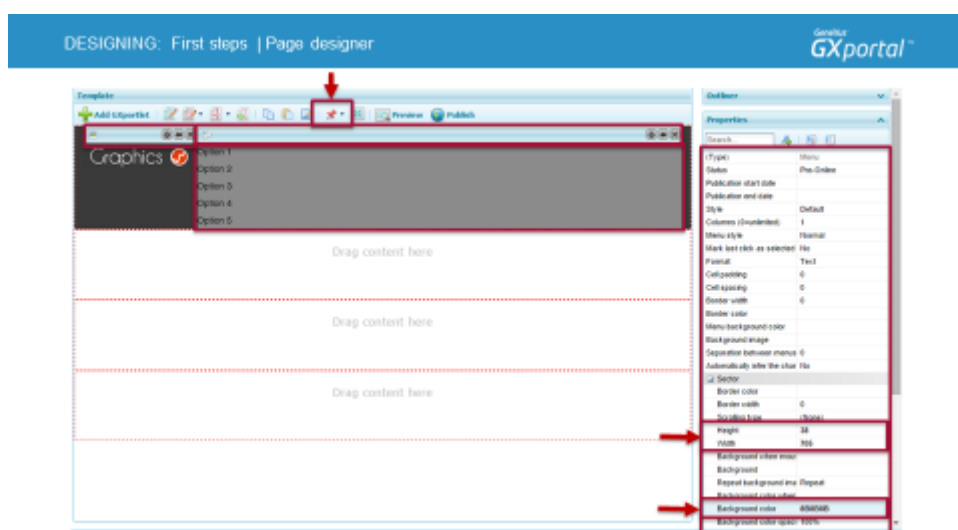
Seleccionamos la imagen para presentar en el GXportlet.



Definimos el ancho del sector de acuerdo a lo indicado en el boceto.

Ahora vamos a agregar un GXportlet "Menú" para presentar a su lado con el fin de dejar el espacio reservado para mostrarlo y en el próximo video mostraremos cómo definir y publicar un menú.

Vamos al botón "Agregar GXportlet", buscamos el "GXportlet Menú" y lo arrastramos a la página al lado del "GXportlet Imagen".



Le asignamos el ancho y altura correspondiente al sector y un color de fondo que contraste con el fondo de la región para destacar el espacio reservado para presentar el Menú.

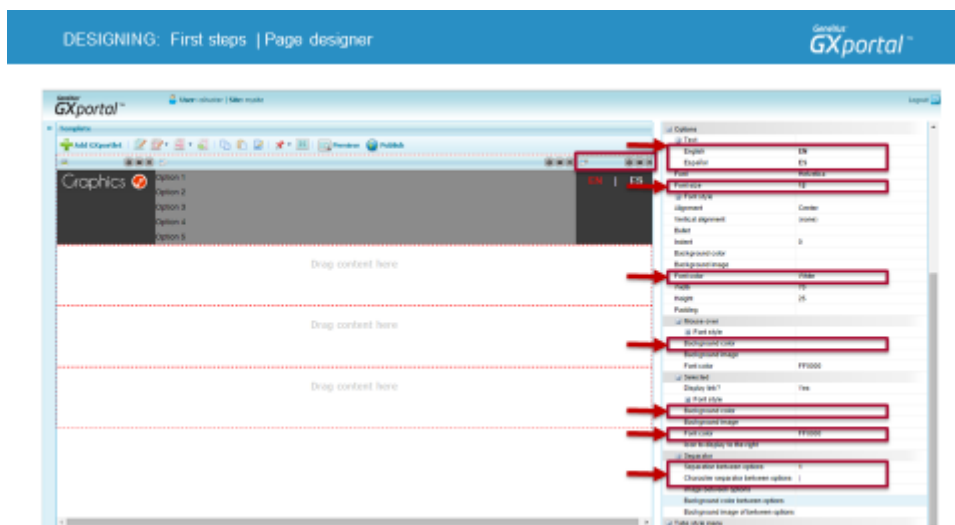
Como todavía no definimos el menú que se mostrará, en el diseñador de páginas se presentará un menú de ejemplo, pero en la vista previa de la página el menú de ejemplo no se mostrará.

Ampliamos nuestro área de trabajo.

Una herramienta que recomiendo utilizar cuando se está armando un página es “Fijar sectores”.

Lo que hace es presentar una barra de herramientas para cada GXportlet que tenemos en la página y facilita la identificación de todos los elementos presentes.

Al hacer clic en una barra de herramientas, se cargarán las propiedades del GXportlet seleccionado.



Vamos a agregar el GXportlet “Menú de idiomas”, lo arrastramos al lado del GXportlet “Menú” y configuramos su estética.

Al sector le asignamos ancho y altura.

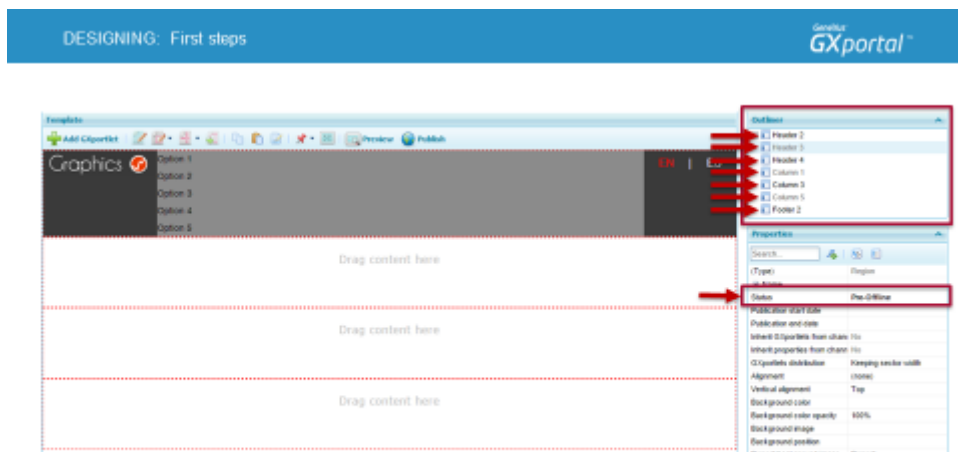
A las opciones le cambiamos el tamaño de fuente y su color de texto.

Para la opción seleccionada cambiamos su color de texto.

Definimos la separación entre las opciones y el carácter separador.

En lugar de mostrar la descripción completa para cada idioma, vamos a utilizar una descripción abreviada.

Por defecto tanto la opción seleccionada como la opción al pasar el mouse por encima tienen un color de fondo. Para ambos casos, sacamos el color de fondo.



Otra herramienta que tenemos disponible para ver las regiones habilitadas en la página, es utilizar el Panel "Esquema" que se presenta encima del diálogo de propiedades.

En la página "Plantilla" queremos que estén habilitadas las siguientes regiones:

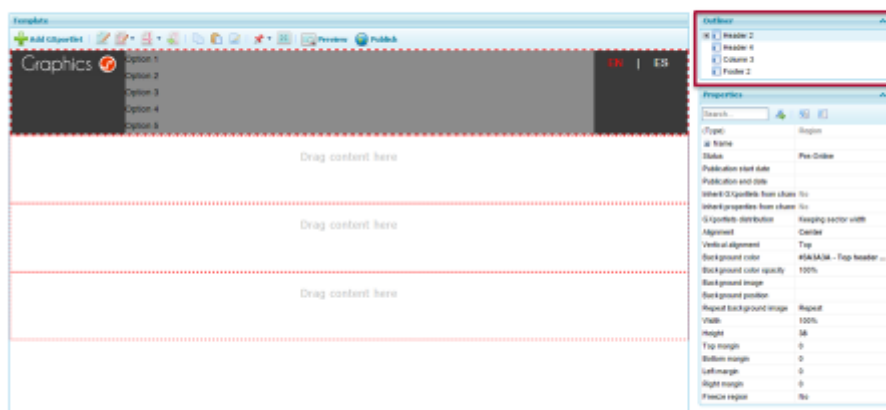
- Cabezal 2
- Cabezal 4
- Columna 3
- Pie 2

La descripción de esas regiones se muestran en color negro

Pero hay otras regiones cuyas descripciones se despliegan más grisadas.

Al hacer clic en el Cabezal 3 vemos que su "Estado" es "Previo Offline". Vamos a asignarle el "Estado" "Offline" ya que no queremos que esté habilitada en la plantilla.

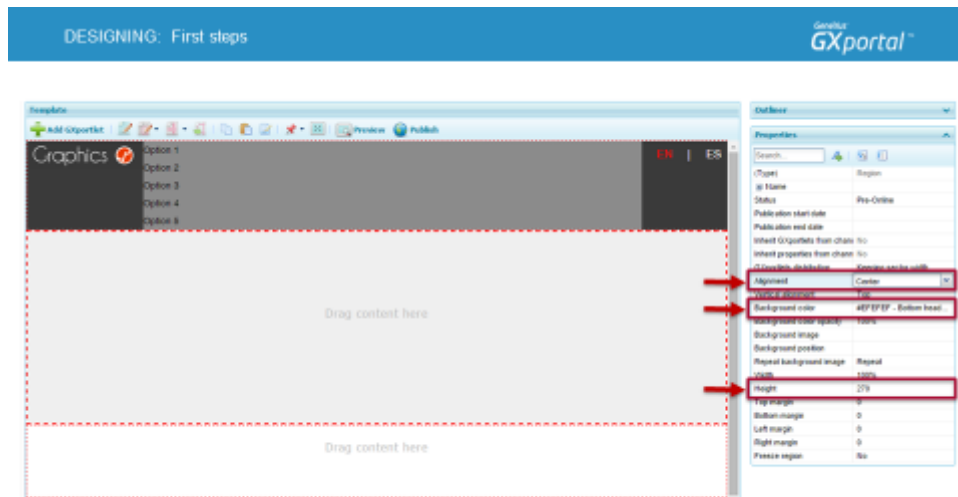
Esta misma acción la vamos a repetir para las regiones "Columna 1" y "Columna 5".



De este modo, solamente quedaran habilitadas las cuatro regiones que precisamos para la plantilla.



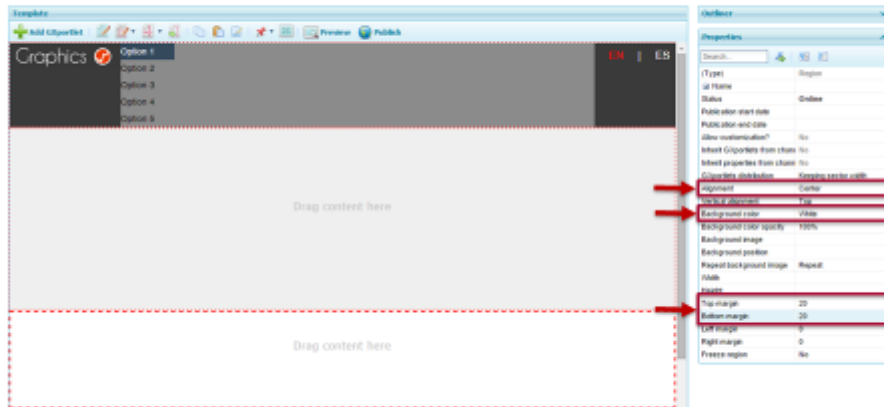
De acuerdo al boceto que nos entregó el diseñador, vamos a definir las propiedades del segundo cabezal.



Le asignamos su altura, color de fondo (#EFEFEF) y alineación centrada.



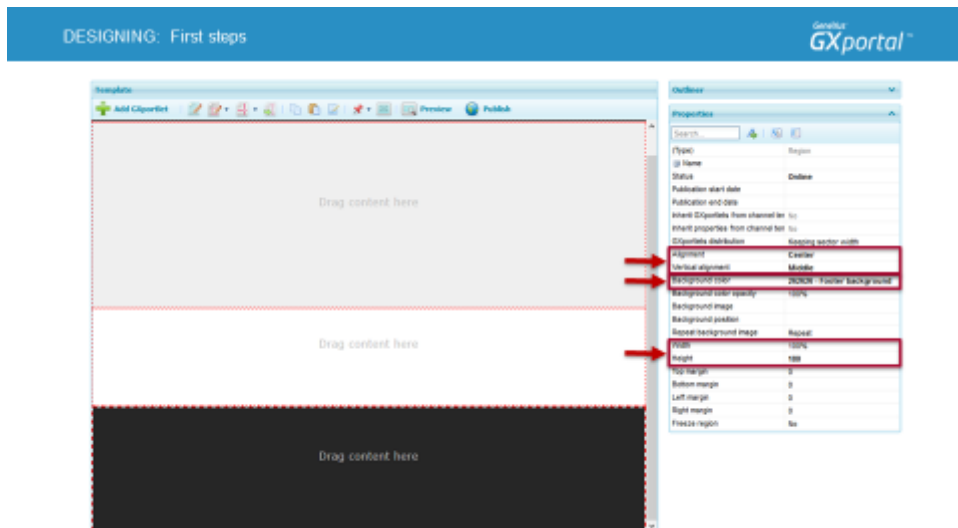
Ahora definiremos las propiedades de la columna.



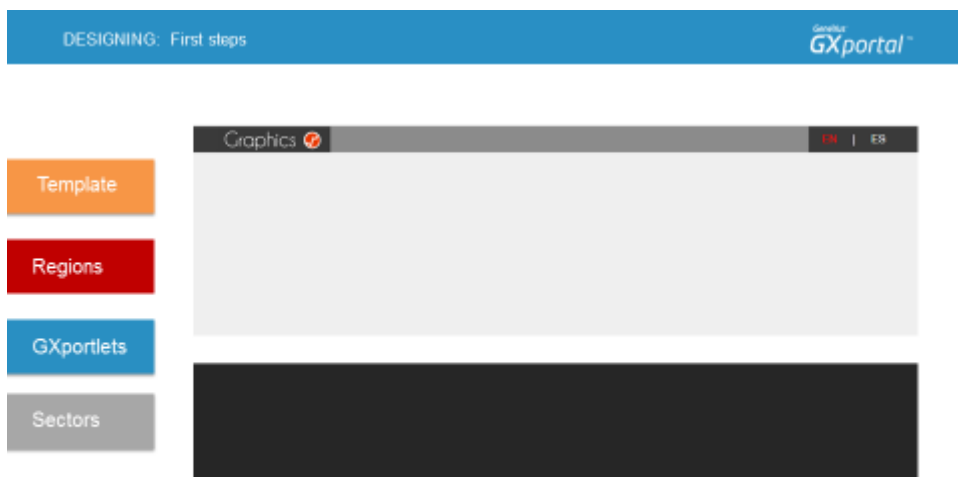
Le asignamos su color de fondo, alineación centrada, margen superior y margen inferior.



El último paso en este video será asignar las propiedades al pie de página.



Por ahora definimos sus dimensiones, color de fondo, alineación centrada y alineación vertical media.



Refrescamos la vista previa de la página.

En este video hemos realizado los primeros pasos en el diseño del sitio.

Creamos la primera página del sitio y la asignamos como plantilla del canal.

Habilitamos las regiones necesarias y a cada una le definimos sus propiedades.

En el cabezal superior agregamos los GXportlets correspondientes, configuramos sus propiedades y las propiedades del sector donde van contenidos.



En el próximo video seguiremos completando la plantilla del sitio.

Veremos cómo crear un menú con sus opciones y lo publicaremos en esta página.