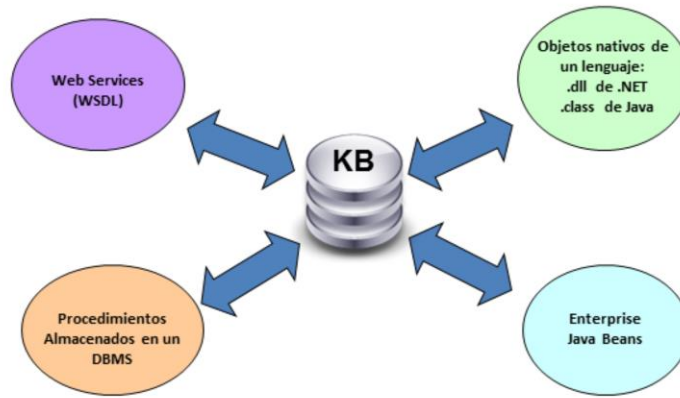


GeneXus X Evolution 3

Objetos Externos

Generalidades

Desde la KB, permiten acceder a recursos externos como si fueran objetos GeneXus.



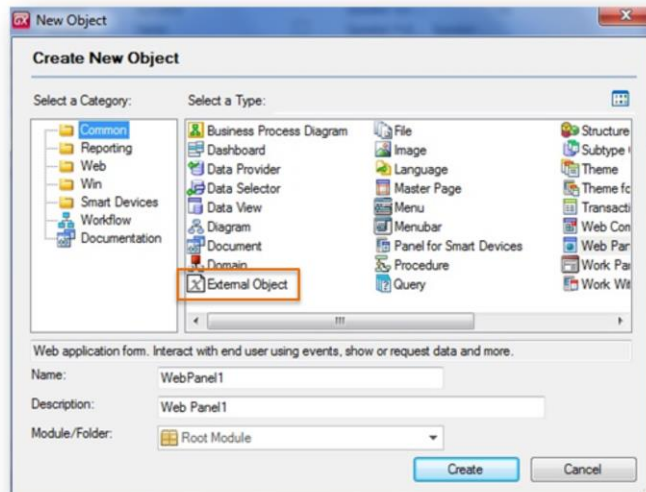
Luego de que un External Object es definido, estará disponible para ser utilizado como cualquier otro tipo de dato dentro de la KB.

Creación

- En forma manual
- A través de un Wizard

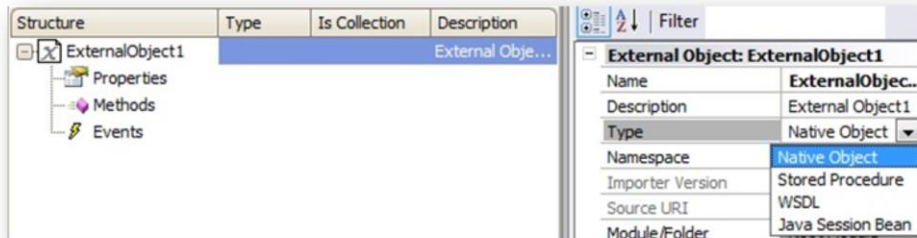
Creación en forma manual

- 1) Crear un nuevo objeto a través de la opción "New Object".



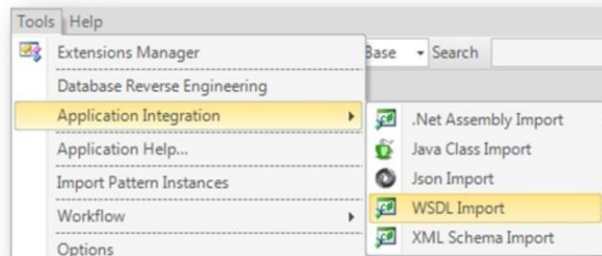
Creación en forma manual

2) Definir propiedades y métodos.



Creación utilizando el Wizard

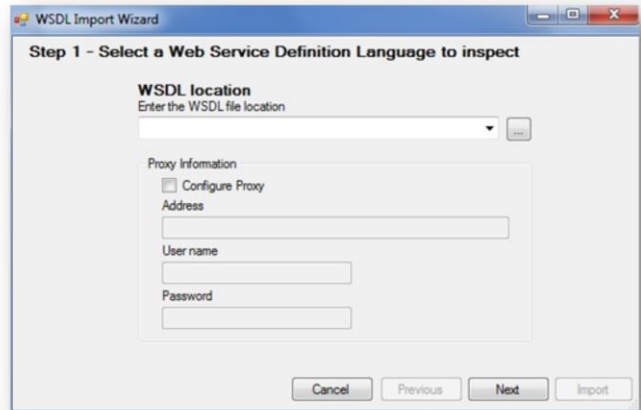
En la Menubar, seleccionar la opción: **Tools \ Application Integration \ WSDL Import**



Creación utilizando el Wizard

Como primer paso, “descubrimos” el Web Service a consumir:

Paso 1: Indicar la URL del Web Service que se quiere utilizar.



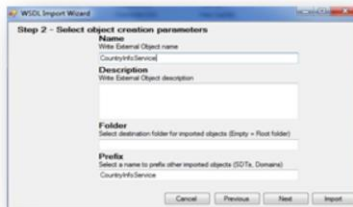
En GeneXus entonces, en el menú **Tools**, seleccionamos la opción: **Application Integration** y **WSDL Import**. Se abre un wizard, donde lo primero que debemos indicar es la ubicación del Web Service a consumir.

Presionamos Next, dejamos la información por defecto, presionamos nuevamente Next, vemos la lista de servicios que provee, y finalmente presionamos: **Import**.

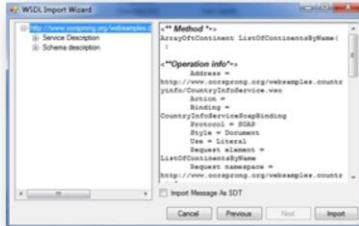
Observemos que ahora en la ventana Folder View, aparecen un conjunto de objetos que GeneXus creó como resultado de la importación. Vemos un conjunto de tipos de datos estructurados y un External Object con el nombre del web service importado.

Creación utilizando el Wizard

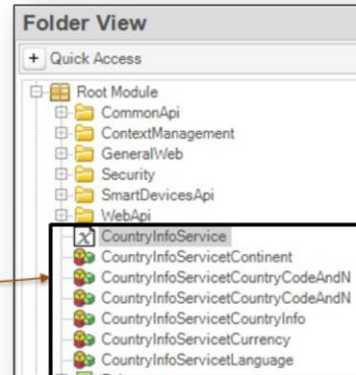
2)



3)

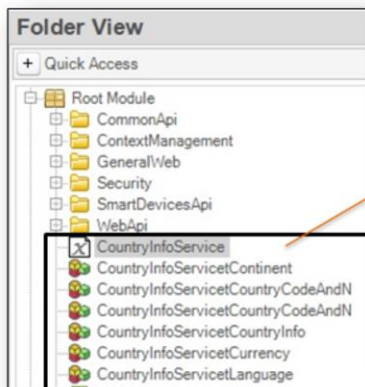


Objetos
automáticamente
creados por la
importación del web
service



Creación utilizando el Wizard

External object...



Métodos (funcionalidades) que ofrece el web service importado.

Structure	Type
CountryInfoService	
Methods	
ListOfContinentsByName	CountryInfoServiceContinent
ListOfContinentsByCode	CountryInfoServiceContinent
ListOfCurrenciesByName	CountryInfoServiceCurrency
ListOfCurrenciesByCode	CountryInfoServiceCurrency
CurrencyName	Character(9999)
ListOfCountryNamesByCode	CountryInfoServiceCountryCo...
ListOfCountryNamesByName	CountryInfoServiceCountryCo...
ListOfCountryNamesGroupedByContinent	CountryInfoServiceCountryCo...
CountryName	Character(9999)
CountryISOCode	Character(9999)
CapitalCity	Character(9999)
CountryCurrency	CountryInfoServiceCurrency
CountryFlag	Character(9999)
CountryISOCode	Character(9999)
CountryInPhoneCode	Character(9999)
FullCountryInfo	CountryInfoServiceCountryInfo

Un external object (u objeto externo) es un tipo de objeto GeneXus que permite la comunicación entre nuestra aplicación y un recurso externo, en este caso con el web service a consumir.

Si hacemos doble click sobre este external object, vemos todos los métodos que ofrece el web service, o sea, todas las funcionalidades que ofrece.

GeneXus[™]