

GeneXus X Evolution 3

Patterns

Patterns

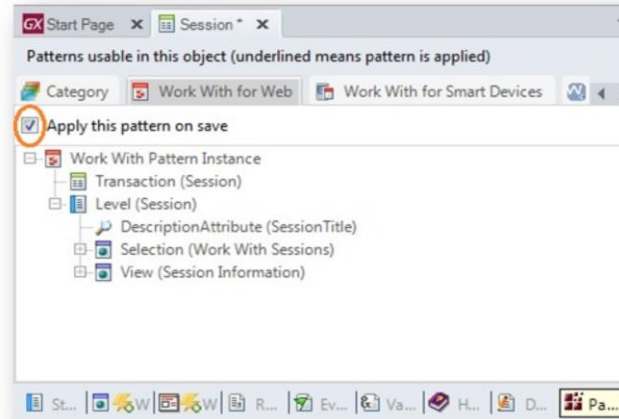
- Completamente integrados a GeneXus
- Patrones disponibles
 - Work With for Web
 - Work With for SD
 - Category
- Los patrones disponibles aparecen como un selector más de las Transacciones



Comportamiento

- **Antes:** A partir del archivo de instancia, Patterns generaba un archivo de exportación (.xpz) con todos los objetos generados
- **Ahora:** Al aplicar el patrón se generan automáticamente todos los objetos en la Base de Conocimiento. Se utiliza el esquema basado en defaults para generar los objetos GeneXus, lo que permite tener dinamismo entre la Transacción y los objetos generados por Patterns.

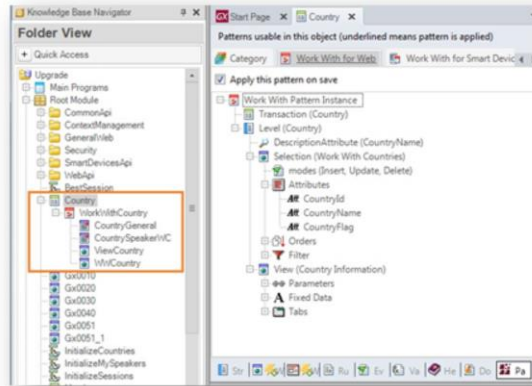
Aplicación



- Abrir la Transacción
- Seleccionar el patrón a aplicar (aparecerá la instancia por defecto)
- Realizar las modificaciones necesarias en la instancia o configurar las propiedades de acuerdo a las necesidades
- Marcar la opción “Apply this pattern on save”
- Salvar la Transacción

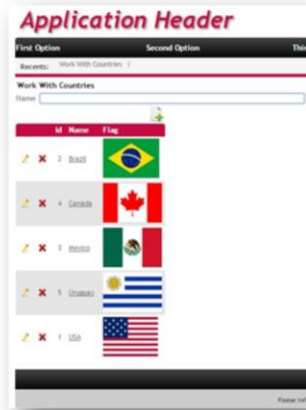
Instancia y objetos generados

- Los objetos generados por Patterns quedan asociados a la Transacción
- La instancia y los objetos generados aparecen como hijos de la Transacción en forma de árbol, siendo la instancia la raíz del árbol



Instancia y objetos generados

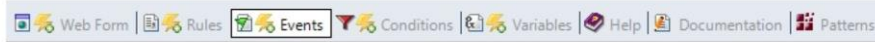
- Una vez aplicado el patrón, todos los objetos generados quedan como parte de la Base de Conocimiento



Las acciones de Impactar, Especificar, Generar, Compilar y Ejecutar la aplicación, se realizan directamente desde GeneXus

Dinamismo entre la Transacción y Patterns

- Todos los objetos generados por Patterns están basados en el esquema de Defaults de GeneXus
 - Cada parte (Form, Reglas, Eventos) de cada objeto es generado como Default.
 - Si se modifica alguna parte del objeto, ésta deja de ser Default.



- La implementación basada en Defaults permite tener dinamismo entre la Transacción y el patrón, y entre el patrón y su implementación.
 - Cambiar propiedades en la definición del patrón (Pattern setting)
 - Cambios en la instancia (agregar un nuevo filtro)
 - Cambios en la Transacción (agregar un nuevo atributo)

No es necesario reaplicar el patrón, los cambios se ven al abrir nuevamente el objeto

El dinamismo mencionado se mantiene para todas las partes default de los objetos.

Por ejemplo, si modifico el web form de un WW (no queda como default), y agrego un nuevo atributo a la TRN, no se va a actualizar automáticamente el grid del WW con ese atributo, no se va a agregar.

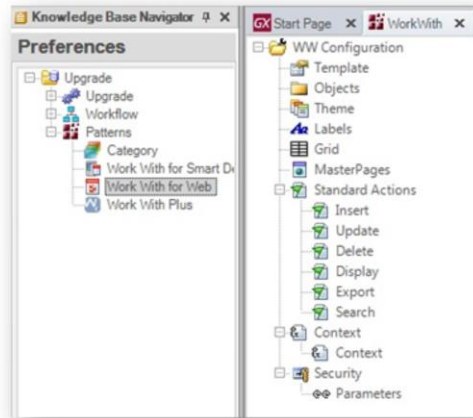
Si quiero volver al dinamismo, tengo que volver a tener las partes como default, esto se hace desde el Menú Edit / Apply Default (la parte donde tengo abierto el objeto) o Apply Default (All parts) vuelven a default todas las partes que se habían modificado.

El dinamismo se mantiene para todas las partes default del objeto

Opción Edit / Apply Default del Menú para volver al default de una parte o de todas las partes (All parts)

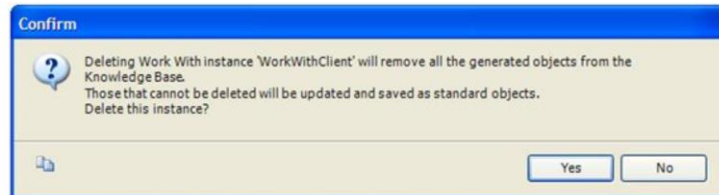
Pattern Settings

- Configuración de propiedades generales (para todas las instancias)
- Preferences / Patterns



Borrar los objetos generados por Patterns

- Seleccionar la instancia, presionar botón derecho / opción “Delete” o presionar la tecla DEL, aparecerá el mensaje:



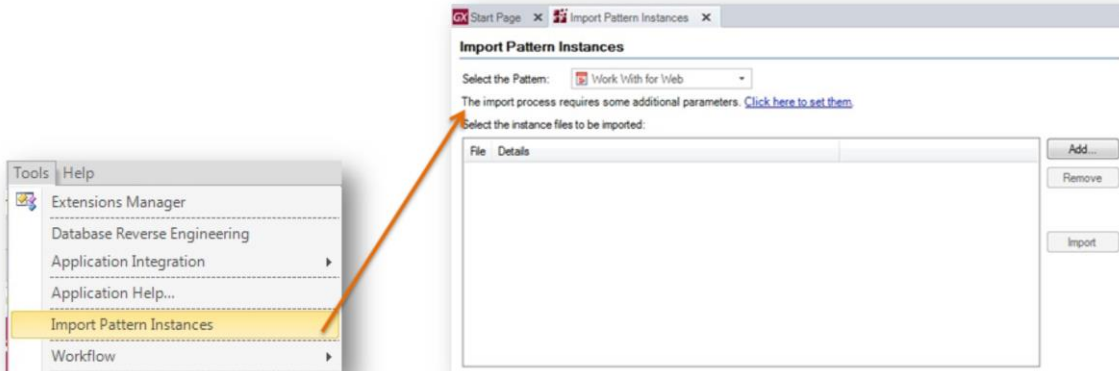
- Al confirmar el mensaje
 - Se borrarán todos los objetos generados por Patterns asociados a la Transacción
 - Se borrarán todas las reglas y eventos agregados por Patterns en la Transacción
 - Se desmarcará la opción “Apply this pattern on save” de la Transacción

Conversión de aplicaciones

- Es posible convertir aplicaciones donde se había aplicado el Patrón Work With a esta versión
- **Ventajas**
 - Se convierten todos los objetos al formato de esta versión
 - Las instancias se convierten al formato de esta versión
 - Se mantienen todos los cambios realizados en las instancias

Conversión de aplicaciones

- Tools / Import Pattern Instances



- Crear un archivo de exportación con la versión anterior incluyendo todos los objetos y consolidarlo en una nueva Base de Conocimiento o convertir la aplicación a la nueva versión
- Exportar todas las instancias desde Patterns
- Importar todas las instancias en la nueva Base de Conocimiento
 - Opción Tools / Import Pattern Instances
 - Seleccionar las instancias a importar
 - Opción Import
- Luego de importar las instancias, se obtiene la instancia y todos los objetos generados en el nuevo formato
- Se mantienen todas las configuraciones realizadas en la instancia en la versión anterior

Al importar las instancias en la nueva Base de Conocimiento, lo que se hace es:

- Se borran todos los objetos que se habían generado con la versión anterior de Patterns
- Se convierte la instancia a la nueva versión (manteniendo todas las modificaciones que se habían realizado)
- A partir de la instancia, se generan todos los objetos asociados, en el nuevo formato

Importante: Si se habían hecho cambios directamente en los objetos generados por Patterns, se perderán en el proceso de conversión, porque los objetos viejos se borran y se crean nuevos objetos basados en la instancia.

GeneXus™