

02– Desenvolvimento de Aplicativos Web

Aplicativos Web Mobile

Veja agora os aplicativos Web Mobile, os aplicativos Web que serão executados nos navegadores dos Smart Devices - smartphones, tablets.

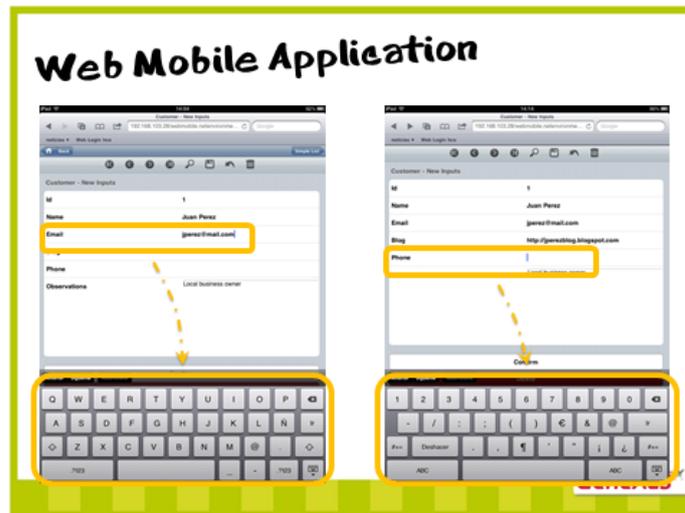
O desenvolvedor pode pensar que se trata simplesmente de fazer um conjunto de páginas web que possam ser executadas nesses aparelhos, páginas mais leves, mais simples; mas que na realidade, é o mesmo aplicativo.

Essa pode ser uma primeira e rápida aproximação ao tema. De fato, já pode fazer isso em GeneXus, o que nos leva a perguntar o que esta nova versão de GeneXus oferece para melhorar a execução do aplicativo em um Smart Device.



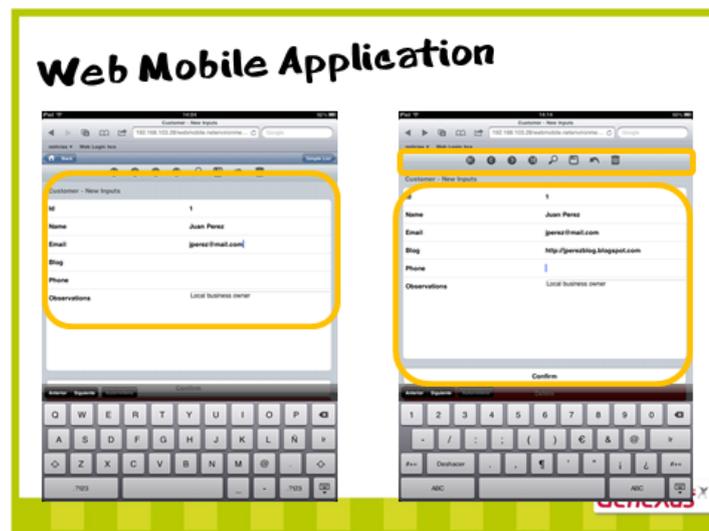
Quando abre um aplicativo Web utilizando um Smart Device, podem-se reconhecer detalhes da integração natural do aparelho com HTML5. Ao acessar uma página, e digitar um endereço de e-mail, mostra-se um teclado otimizado para a entrada deste endereço.

Analogamente, para a entrada de um campo numérico, como é o caso do telefone, aparece um teclado numérico.



É preciso considerar certos aspectos para o design deste tipo de aplicativo:

- As fontes, com o fim de emular ainda mais o uso de um aplicativo nativo para Smart Devices;
- A utilização de um Theme especial para criar o design das páginas, que devem ser mais simples e menores;
- As cores e o uso de tonalidades específicas para este tipo de aplicativo.



O aplicativo deve estar otimizado, com espaço adequado entre os campos, pode-se tocá-los corretamente e, assim, ter acesso ao uso dos Domínios Semânticos.

Por exemplo: ao tocar o telefone, o aparelho automaticamente realiza uma chamada para o número acionado.



Com a versão X Evolution 2 de GeneXus, conseguimos todos os pontos mencionados graças à integração de HTML5 com a geração de aplicativos Web.

Veja a Integração entre Designers e Desenvolvedores GeneXus.



Também nesta versão foi melhorada a integração entre os designers e os desenvolvedores GeneXus, incluindo novas funcionalidades associadas ao Theme, para gerar um CSS partindo do Theme e enviá-lo aos designers para modificá-lo.

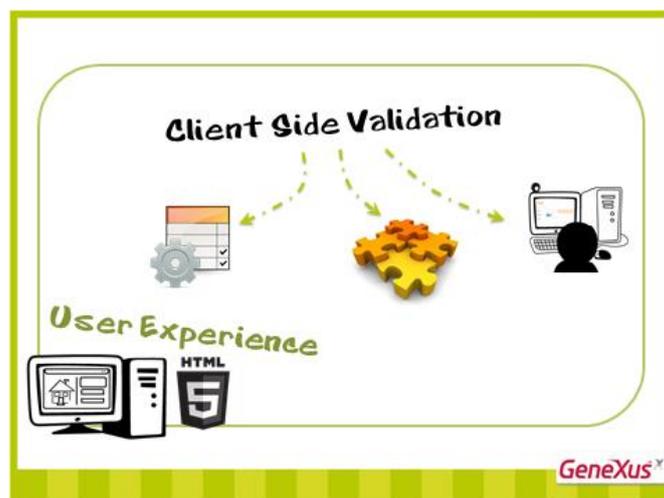


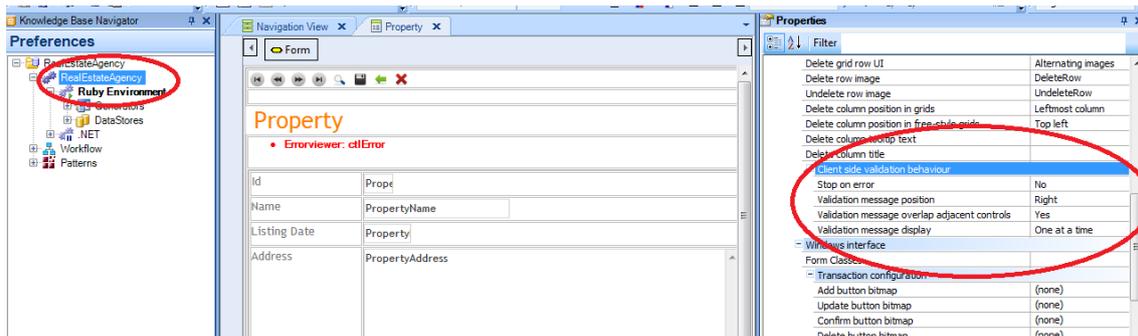
O último ponto, ligado à Experiência do Usuário, relaciona-se com as mudanças realizadas nos aplicativos Web na Validação do Cliente.

Essa funcionalidade foi potencializada, de forma que agora é mais configurável, extensível e apresenta uma melhor Interação com o usuário final.

Para controlar a forma como GeneXus abre as mensagens na tela, criou-se uma nova categoria de propriedades "Cliente Side Validation Behaviour" no nível da Versão.

Veja como funcionam estas propriedades.





Estamos vendo as propriedades da versão, em particular o grupo Client Side Validation Behaviour.

Veja abaixo ver o conjunto de propriedades que agregadas para configurar o comportamento de validação do cliente.

- **Stop On error:** para cada uma das mensagens abertas, esta propriedade indica se é possível seguir adicionando dados por mais que se detecte o erro, ou se é preciso reavaliar o dado. Originalmente está em Não, para que o usuário possa continuar adicionando dados.
- **Validation message position:** é a posição da mensagem, usa-se o valor default, que fica à direita do campo.
- **Validation message overlap adjacent controls:** permite indicar se a mensagem se sobreporá ou não outros campos. Ao usar o valor Não, será dado espaço à mensagem em detrimento dos outros campos.
- **Validation message display:** indica se serão mostradas todas as mensagens de erro simultânea ou individualmente, no momento de confirmar a Transação.

Execute o aplicativo e veja como se comporta de acordo com as propriedades, tais como foram configuradas, ao executar as regras de Transação Property para verificar que não fiquem em branco o nome da Propriedade e o Endereço.

```
Navigation View x Property x
1 /* Generated by Work With Pattern [Start] - Do not change */
2 [web]
3 {
4   Parm(in:&Mode, in:&PropertyId);
5
6   PropertyId = &PropertyId if not &PropertyId.IsEmpty();
7   NoAccept(PropertyId);
8   NoPrompt(PropertyId);
9
10  NeighborhoodId = &Insert_NeighborhoodId if &Mode = TrnMode.Insert and not &Insert_N
11  NoAccept(NeighborhoodId) if &Mode = TrnMode.Insert and not &Insert_NeighborhoodId.1
12 /* Generated by Work With Pattern [End] - Do not change */
13 Default( PropertyListingDate, &Today);
14
15
16 Error( 'Please type the Property Name')
17   L   if PropertyName.IsEmpty();
18 Error( 'Address must not be empty')
19   L   if PropertyAddress.IsEmpty();
20
21 Equal(UserId, GetUser());
22 |
```

A partir do Work With Property, vá até a opção de insert para registrar uma nova Propriedade.

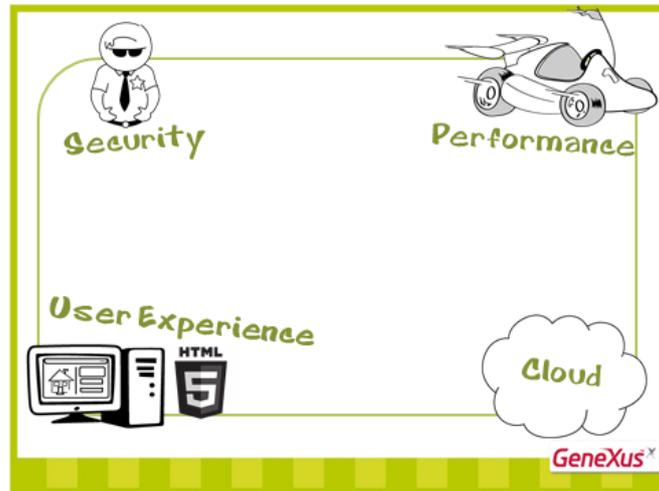
Observe que ao deixar o nome em branco aparecerá a mensagem de erro, mas isso não impede que continue acrescentando informações.

A mensagem de erro não se posiciona sobre nenhum outro campo e no momento de confirmar, aparece para completar a informação que falta.

Property

Id	0
Name	<input type="text"/> Please type the Property Name
Listing Date	<input type="text" value="03/14/12"/> 
Address	<input type="text"/>
Geolocation	<input type="text"/> 
Front Image	
Operation	Sale <input type="button" value="v"/>
Neighborhood Id	<input type="text" value="0"/> 
Neighborhood Name	

Até o momento, vimos as grandes áreas nas quais foi trabalhada a nova versão de GeneXus...



Como podem ser aproveitadas as vantagens oferecidas pelos novos padrões HTML5 e CSS3...



E, assim, continuar evoluindo e potencializar ao máximo os aplicativos Web gerados com GeneXus!

✓ **More Powerful Web Applications!**

GeneXus[®]