

Administrando as bases de conhecimento (GXserver)

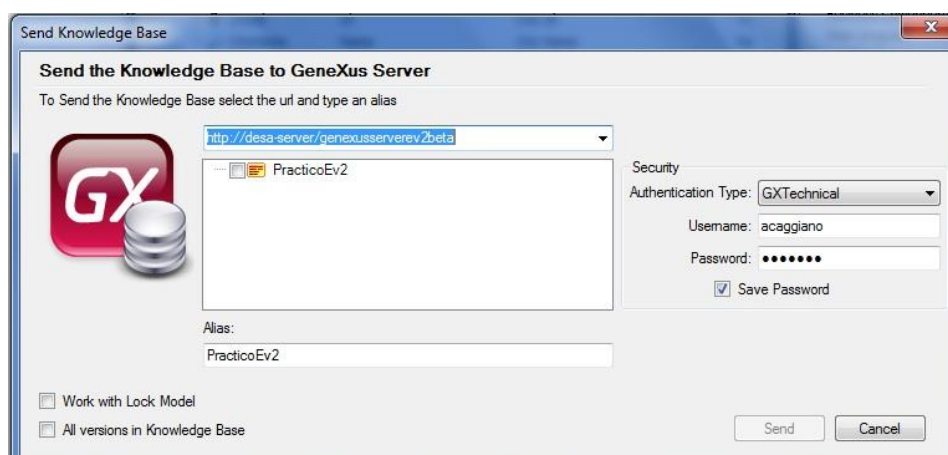
Quando desenvolvemos um aplicativo com GeneXus, seja em equipe ou individualmente, precisamos manter a KB sempre acessível e atualizada.

GXserver possibilita centralizar o desenvolvimento da KB em um servidor, permitindo-nos acessá-la de qualquer lugar, mantendo-a sempre atualizada com as alterações realizadas pelos desenvolvedores.

É importante destacar que o desenvolvimento do aplicativo se realiza sempre de forma local, incorporando as alterações assim que são realizadas à KB centralizada no servidor.

Qualquer que seja a forma de trabalho (individual ou em equipe) o primeiro passo é publicar a KB no servidor.

Para isso, no menu File, escolhemos Send Knowledge Base to GXserver.



Em seguida, declaramos:

- a localização do servidor;
- o nome que atribuiremos à KB para sua publicação (vamos colocar TravelAgencyKB);
- e a forma de autenticação que utilizaremos.

GXserver permite dois tipos de autenticação:

- GXtechnical
- e Local

Escolhemos GXtechnical e declaramos o usuário correspondente.

Pressionamos o botão Send.

Feito isso, a KB é publicada no servidor que especificamos, e nos mantemos sincronizados com ela.

Vejamos primeiro o caso de uma pessoa desenvolvendo o aplicativo de forma individual.

O uso de GeneXus permitirá:

- Uma visão online à KB através do console web fornecido por GXserver;
- Ter um histórico automático do processo de desenvolvimento;
- Trabalhar livremente de forma local;
- Manter backups da KB;
- Integrar facilmente um novo desenvolvedor;
- Obter uma cópia atualizada do servidor, de qualquer lugar;
- E manter a documentação do projeto centralizada.

Publicada a KB no servidor, continuamos com o desenvolvimento do aplicativo de forma local.

Criaremos, por exemplo, uma web panel que mostre a lista de clientes da agência. Seu nome será WPCustomers.

Arrastamos um grid sobre o form e inserimos os atributos Customer LastName e CustomerAddress.

Salvamos.

Analisemos agora o seguinte:

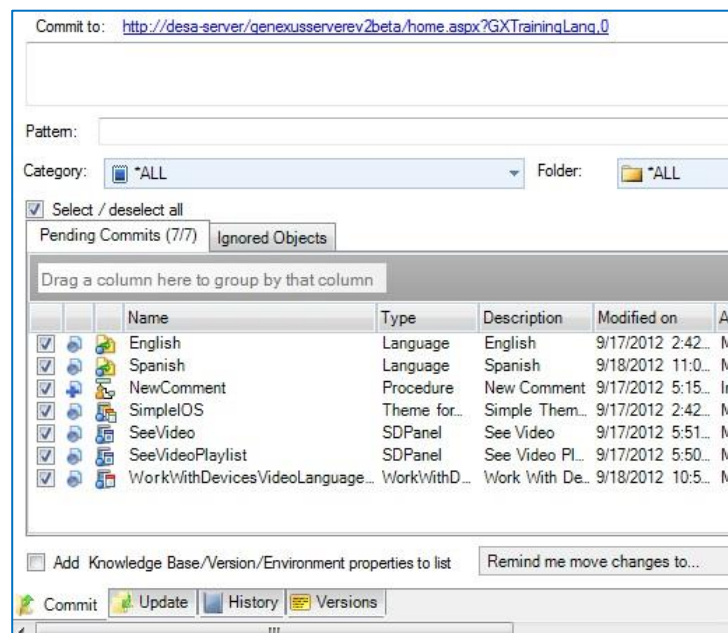
Acabamos de definir essa web panel em nossa KB local, logo ela não se encontra integrada à KB no servidor.

Vamos então ao menu Knowledge Manager e escolhemos Team Development.

Na aba Commit, vemos a lista de objetos que estão em nossa KB local e que ainda não foram sincronizados ao servidor.

Enviamos então nossa web panel ao servidor.

Antes de pressionar o botão Commit, devemos escrever um comentário que será acrescentado ao servidor, fazendo parte do registro de ações efetuadas sobre a KB. Dessa forma, teremos automaticamente um histórico do processo de desenvolvimento.



Escrevemos "New web panel" e pressionamos Commit.

Se formos agora à aba History, veremos o registro dos envios realizados, os comentários e o conjunto de objetos envolvidos.

Drag a column here to group by that column			
#	Comment	User	Commit
17	Arreglos para version 2	ARTECHlacaggiano	24/09/2012
16	Cambios de la version 2	ARTECHirrobollo	24/09/2012
15	Procedimiento NewComment (variable no definida)	ARTECHlacaggiano	24/09/2012
14	Se corrige procedimiento NewComment	ARTECHlacaggiano	24/09/2012
13	Comentarios version 2	ARTECHlacaggiano	24/09/2012
12	See Video	ARTECHlacaggiano	18/09/2012
11	Se agrega el boton "New comment" a los forms: Portrait	ARTECHlacaggiano	18/09/2012

#14 - 9/24/2012 5:21:05 PM - ARTECHlacaggiano
Se corrige procedimiento NewComment

Name	Type	Description	Ac
NewComment	Procedure	New Comment	M

Commit Update History Versions

Vejamos agora a KB no próprio servidor.

Através da URL da localização de GXserver, vamos inserir seu console web e poderemos visualizar as bases de conhecimento publicadas.

GeneXus Server^X
Evolution 2

English

Server Authentication

GeneXus Community

Authentication Type: GxTechnical
User:
Password:
☐ Remember me

[Create new GxTechnical Account](#)

GeneXus News: Developing for Windows 8 with GeneXus ::By Gastón Milano, GeneX Manager
Artech's development team is working on a generator to be incorporated into GeneXus Tilo for the new Windows 8 and invites the developer community to take part in the beta testing process.
[More...](#)

GeneXus Marketplace: World Times
User ControlBy Federico SalomónPublished 5 days agoDownloaded 20 times.This control uses the www.timeanddate.com to generate clocks with different times of cities of the world. The control has 10 prefilled cities, simply add to a collection and automatically by the control the desired cities and the control will generate the corresponding html.
[More...](#)

GeneXus Showcase: ¿Dónde está el cajero?
By: De Lambla & Asociados Published 6 days agoFinds ATMs available in Uruguay. You will be able to look for the nearest ATM to find you or in determined neighbourhood of Montevideo or in any city of the country.
[More...](#)

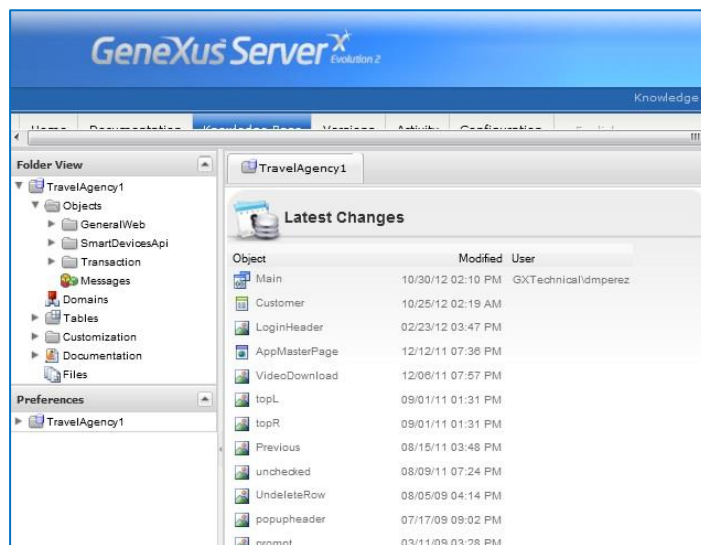
GeneXus Marketplace: Logback4Gx
External ObjectBy Sebastian CardelloPublished 1 week agoDownloaded 23 times.Logback4Gx is an GeneXus's External Object to integrate a very flexible mechanism and professional log: Logback. With Logback4Gx implement an application and powerful.
[More...](#)

Uma vez autenticadas, vemos a lista das KBs publicadas.

Selecionamos TravelAgencyKB.

Daqui podemos ver os dados estatísticos e o registro dos comentários inseridos.

Para ver o estado da KB, escolhemos a guia Knowledge Base e, ao abrir os objetos, vemos a web panel WPCustomers integrada.

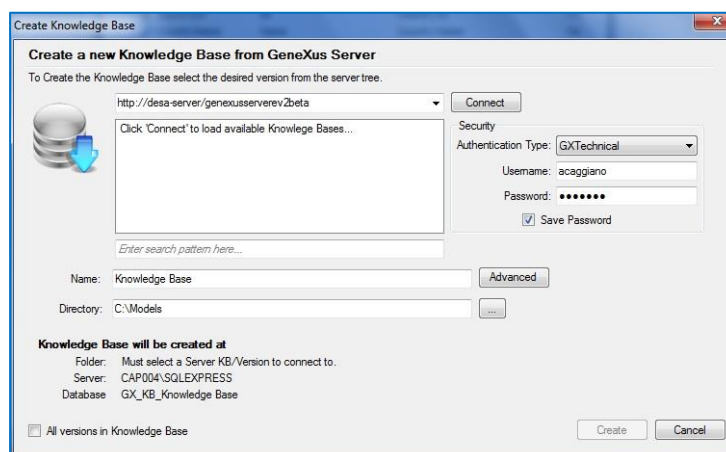


Passemos agora a um exemplo de desenvolvimento em equipe:

O uso do GXserver permitirá, entre outras coisas:

- Acessar a KB independentemente da localização geográfica dos integrantes da equipe;
- Trabalhar livremente de forma local, mantendo integradas as alterações enviadas por todos os desenvolvedores;
- Uma visão online da KB através do console web fornecido pelo GXserver;
- Ter automaticamente o histórico do processo de desenvolvimento.

Caso uma nova pessoa seja integrada a equipe de desenvolvimento (podemos chamá-lo de João), a primeira coisa que se deve fazer é sincronizar-se com a KB no servidor, e para isso, de sua própria KB, escolher a opção File/ New Knowledge Base from GXserver.



Em seguida, indicar a localização do servidor, selecionar a KB correspondente, definir um nome (MyTravelAgency) e especificar o modo de autenticação.

Ao pressionar o botão Create, João recebe uma cópia local da KB, atualmente no servidor, e passa a estar sincronizado com ela também.

Continuando com o desenvolvimento local, João decide acrescentar um novo atributo à transação Country. Define CountryFlagImage do tipo Image.

Salva esta alteração e para integrá-la à KB no servidor, vai ao menu Knowledge Manager, Team Development.

Escreve como comentário “New attribute in Country transaction”, e pressiona o botão Commit.

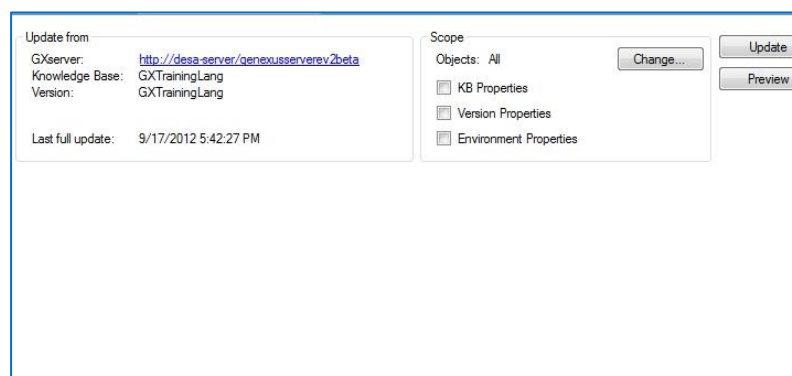
O que acontece com outro desenvolvedor sincronizado com a mesma KB? O que ele vê?

Vamos novamente à KB inicial TravelAgency.

Se abrirmos a transação Country, não veremos o atributo CountryFlagImage, correto?

Vamos então a Knowledge Manager/ Team Development.

Na aba Update, ao selecionar o botão Preview, vemos que os novos objetos estão no servidor e não na KB local do desenvolvedor.



Pressionamos então o botão Update Selected para escrever as novas definições.

Se agora abrirmos novamente a estrutura da transação Country, vemos que o atributo CountryFlagImage foi automaticamente integrado.

Como podemos observar, a KB desses desenvolvedores possuem localmente as mesmas definições que se encontram na KB centralizada em GXserver.

Em um próximo vídeo, analisaremos:

- as diversas situações que podem aparecer na hora de integrar as alterações que diferentes desenvolvedores realizaram;
- a possibilidade de deixar “sem efeito” as alterações realizadas sobre um mesmo objeto;
- e a possibilidade de definir o cliço de desenvolvimento de um aplicativo partindo do próprio GXserver.