

Desafío 3.

Este desafío es bastante breve y consiste en mostrar distintos datos en el WebPanel "UserInfo" definido en el desafío 1.

Hagamos esto.

Crearemos una variable para cada dato pedido a mostrar, y una vez hecho esto, las agregamos al Layout.

Solo por diseño, las pondremos todas como Readonly.

Ahora veamos el código. Como todos los datos corresponden al usuario GAM, utilizaremos el External Object GAMUser para obtenerlos dentro del evento Start, con el fin de que sean cargados al momento de acceder al WebPanel.

Hacemos Build y verificamos.

Una vez dentro del WebPanel, efectivamente tenemos todos los datos solicitados en el desafío.