

Veamos la solución del desafío 2.

En este desafío nos pedían definir un menú en nuestra aplicación, que brinde opciones de acceso a la Transacción y WebPanel que creamos en el primer desafío, y obviamente que los muestre.

Veamos como implementar esto.

Lo primero que tenemos que hacer es dirigirnos al Backoffice de nuestra aplicación y crear el menú junto a las opciones de acceso a los objetos.

Ahora que tenemos el menú creado, vamos a configurarlo mediante la API para que se le muestre al usuario.

Lo primero que tenemos que hacer aca es crear una copia o modificar la Master Page actual de nuestra aplicación para insertar el Sidebar donde se cargaran las opciones de nuestro menú recién creado. En mi caso voy a modificar la actual, pero como dije anteriormente se puede crear otra o usar una ya existente.

En este caso vemos que la Master Page es la siguiente, así que procedemos a abrirla. Como decíamos en el teórico, lo que tenemos que hacer aquí es poner el siguiente fragmento de código en el evento Start.

Lo próximo que tenemos que hacer es el procedimiento que también mencionábamos. Este procedimiento tiene que ser de tipo Data Provider, así que procedemos a crearlo llamándolo de la siguiente manera.

Aquí el código es el siguiente.

Como vemos, este código usa este otro procedimiento, el cual va a estar incluido como un insumo para este desafío. Igualmente, como decíamos en el teórico esto lo pueden obtener de los ejemplos de GAM que vienen incluidos en la instalación de GeneXus.

Por último, hay que configurarle la salida al Data Provider indicando que es de tipo SidebarItems.

Veamos un repaso de esto. El código es el siguiente. En las reglas, tenemos la siguiente. Y las variables, son de estos tipos.

Dado que en mi caso modifiqué la Master Page actual, voy a tener que eliminar la forma de carga de ítems que existía anteriormente para que no se pise con la nueva que agregué. Una vez hecho esto, procedemos a hacer Build.

Un detalle antes de finalizar es que como vemos en este código se utiliza el menú Main de nuestra aplicación, y como decíamos en el teórico, para que esto funcione, nuestro menú tiene que ser justamente Main. Para hacer eso tenemos que dirigirnos a la aplicación en cuestión desde el Backoffice de GAM, y configurar que el menú Main sea el que recién creamos.

Para cerrar este desafío, como dice en la letra podemos verificar que el usuario TestUser2 solo vea la opción de menú asociada al Web Panel, ya que la transacción usuarios tiene un permiso de Autorización que este usuario no tiene, y además que TestUser1 vea los dos objetos, así que veamos esto.

Como podemos ver, el usuario TestUser1 ve las dos opciones. Ahora cerremos sesión y veamos qué pasa con el usuario TestUser2.

Efectivamente como decíamos, este usuario solo ve una opción.