

Procedimientos y listados

Comando para consultar la base de datos

GeneXus[™]

Objeto Procedure

- Permite definir procesos para acceder y navegar tablas de la base de datos con distintos objetivos...



A continuación veremos algunos objetivos posibles.

Objeto Procedure

- Navegar los **registros** de cierta tabla, que cumplan con determinadas condiciones y actualizar para **esos** registros cierto atributo con determinado valor.

Attraction table



AttractionId	AttractionName	Visites
1	Louvre Museum	8245
2	The Great Wall	10122
3	Eiffel Tower	11734

Objeto Procedure

- Navegar cierta tabla e **imprimir** todos sus datos en un listado **PDF**, ordenados por algún criterio.

Attraction table



AttractionId	AttractionName	CountryId	...
1	Louvre Museum	2	...
2	The Great Wall	3	...
3	Eiffel Tower	2	...



Attractions List

Id	Name	Country	Photo
1	Louvre Museum	France	
2	The Great Wall	China	
3	Eiffel Tower	France	

Objeto Procedure

- Definir procesos que contengan búsquedas, cálculos, actualizaciones a la base de datos y que vayan imprimiendo información.

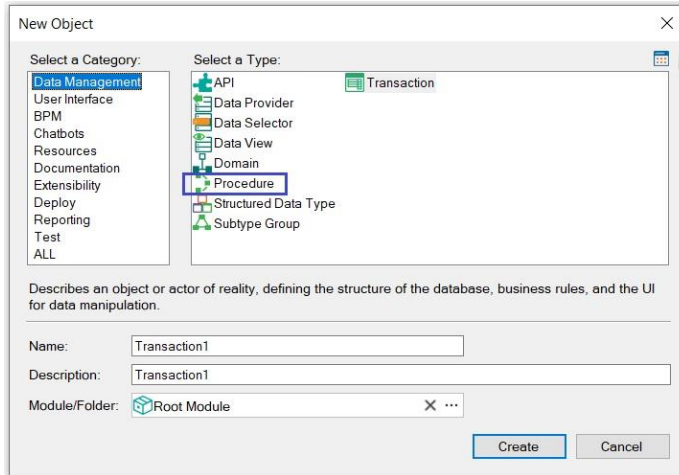


Attractions List

Id	Name	Country	Photo
1	Louvre Museum	France	
2	The Great Wall	China	
3	Eiffel Tower	France	

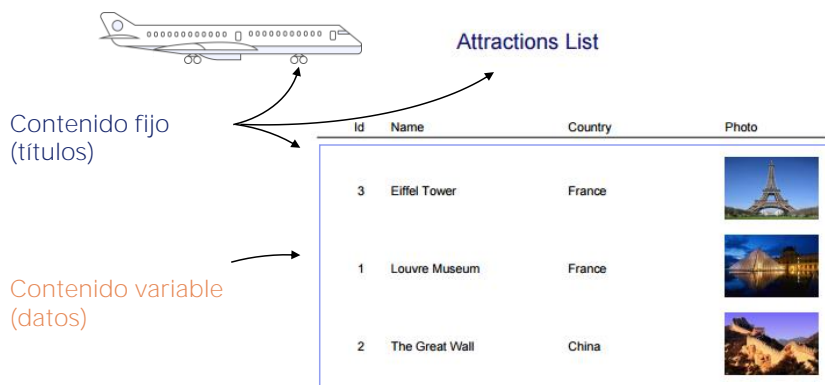
Todas estas cosas las resolvemos creando Procedimientos en nuestra base de conocimiento (objeto GeneXus Procedure).

Objeto Procedure



Ejemplo: listar datos en formato PDF

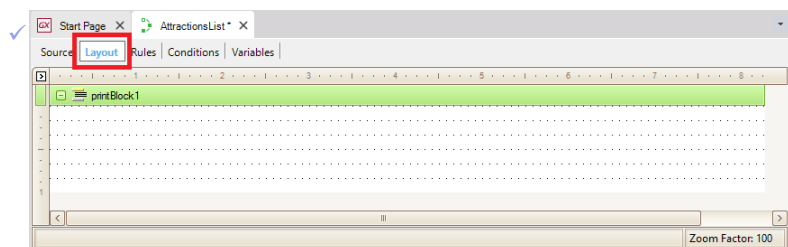
- ✓ Se desea: listar en un archivo PDF todas las atracciones turísticas de la agencia de viajes, ordenadas alfabéticamente.



Comencemos definiendo un procedimiento que muestre todas las atracciones turísticas que ofrece la agencia de viajes, en orden alfabético.

Procedure: Source y Layout

- ✓ Source: para las instrucciones a ser ejecutadas

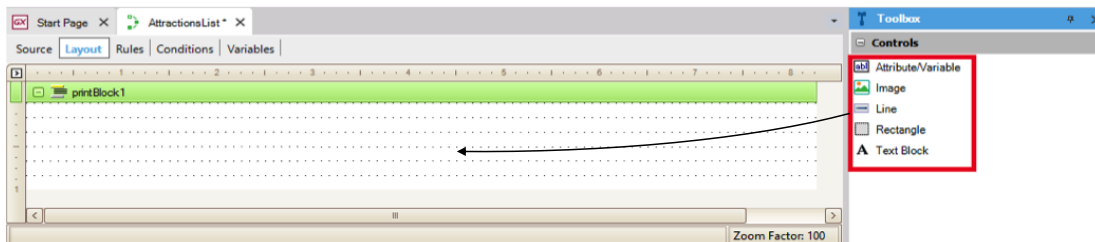


Una vez creado el objeto vemos que GeneXus nos posiciona en una sección llamada Source. Aquí es donde escribiremos comandos y órdenes que permitan al procedimiento cumplir con el objetivo para el cual lo hemos creado, en nuestro caso imprimir un listado de atracciones turísticas.

Ahora observemos esta otra sección llamada Layout. El layout es el lugar destinado al diseño de la salida, es decir, donde especificaremos cómo deseamos ver nuestros datos.

Layout

- ✓ Se compone de printblocks



- ✓ Por defecto ya aparece uno, de nombre printBlock1.

El Layout se compone de printblocks y dentro de los printblocks incluiremos lo que deseamos mostrar.

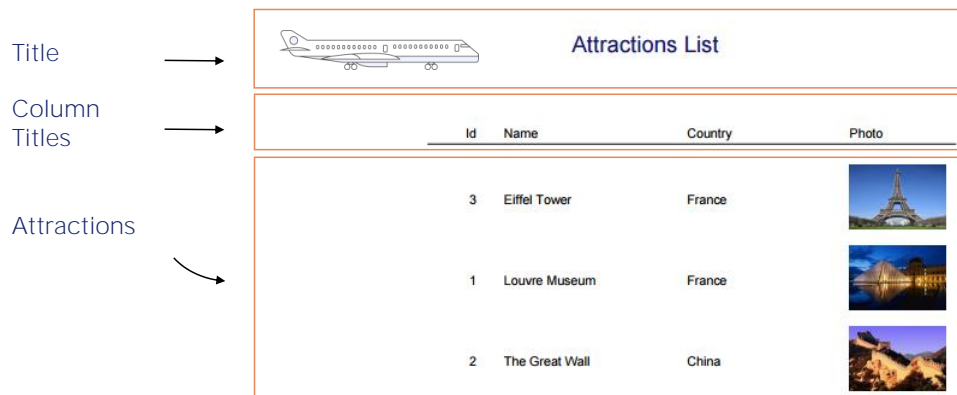
Podemos querer mostrar títulos, líneas, rectángulos, imágenes, así como también valores de atributos o variables. Para ello los arrastraremos dentro del printblock desde la barra lateral de herramientas.

Observemos que el layout automáticamente contiene un printblock

En este printblock, podemos querer incluir un título, o la fecha del día, y también podremos agregar más printblocks en esta sección, como veremos.

Layout

- ✓ Printblocks para nuestro listado:

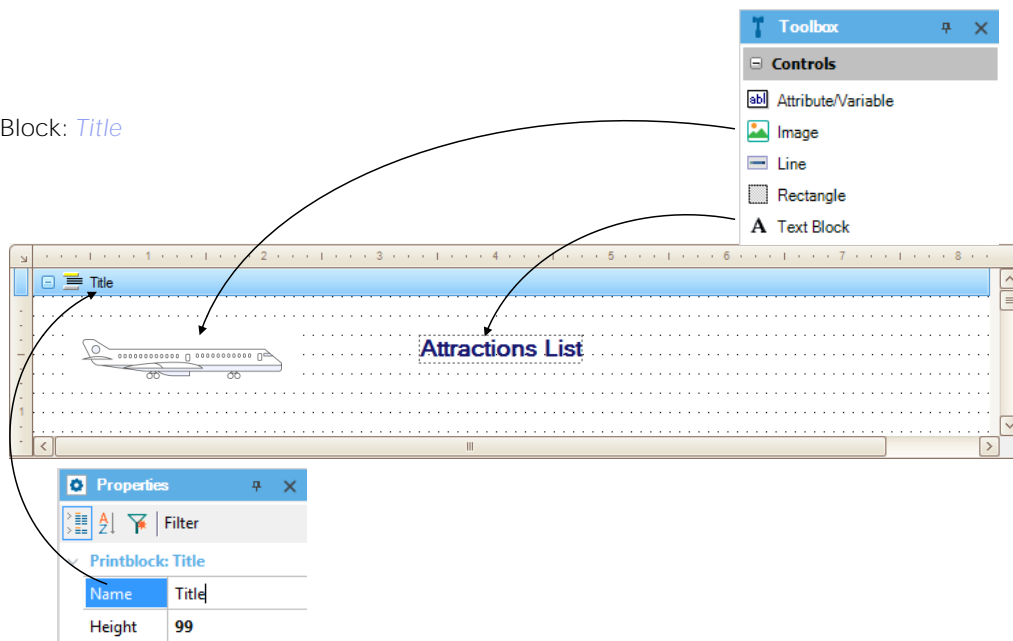


Podríamos definir entonces tres printblocks:

- uno en el cual incluiríamos el título del listado y la imagen, al que podríamos llamar Title
- otro para mostrar los títulos de las columnas con la línea debajo, al que llamaremos ColumnTitles
- y un tercer printblock en el cual vamos a desplegar los datos de las atracciones turísticas, al que llamaremos Attractions.

Empecemos entonces a definir esto.

Layout

✓ 1. PrintBlock: *Title*

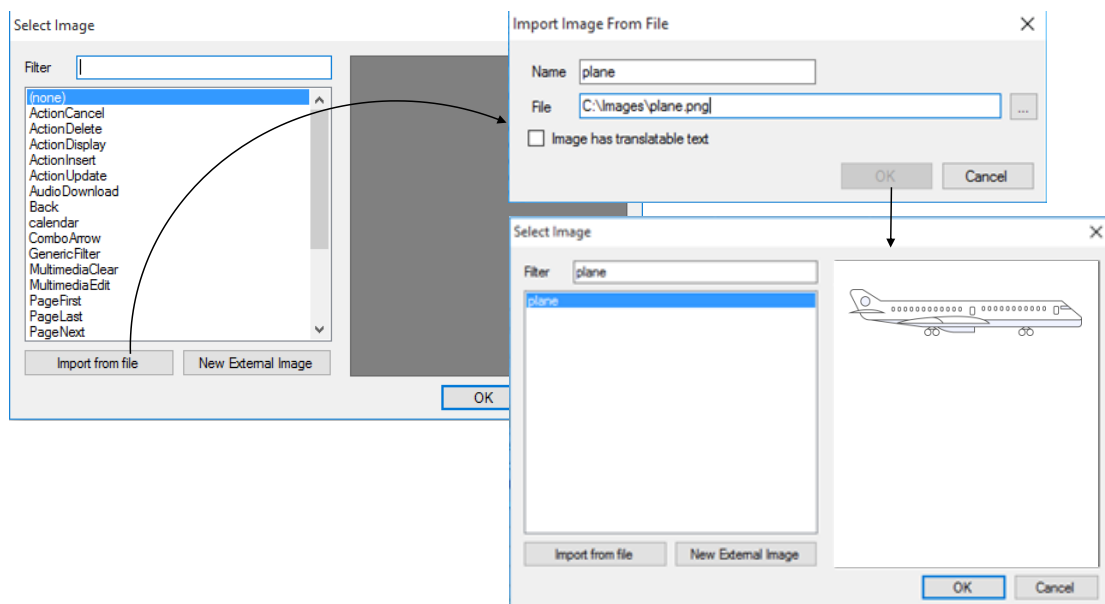
Podemos usar el printblock que se creó cuando creamos el objeto procedimiento para el título y la imagen.

Empecemos por el título. Para esto desde la Toolbox... arrastramos el control Text Block... editamos sus propiedades... y en la de nombre "Text" escribimos "Attractions List". Modificamos también su color, por MidnightBlue, su fuente... Size 14, Bold=True, y lo ubicamos donde queremos que aparezca en relación a los márgenes.

Nombraremos a este printblock con un nombre claro que represente lo que está mostrando. Así que seleccionamos las propiedades del printblock y editamos su propiedad Name, asignándole como nombre "Title".

Insertemos, ahora, la imagen con el avión, a la izquierda. Para ello arrastramos desde la Toolbox el control Image y lo soltamos donde deseamos colocarla.... Al hacerlo...

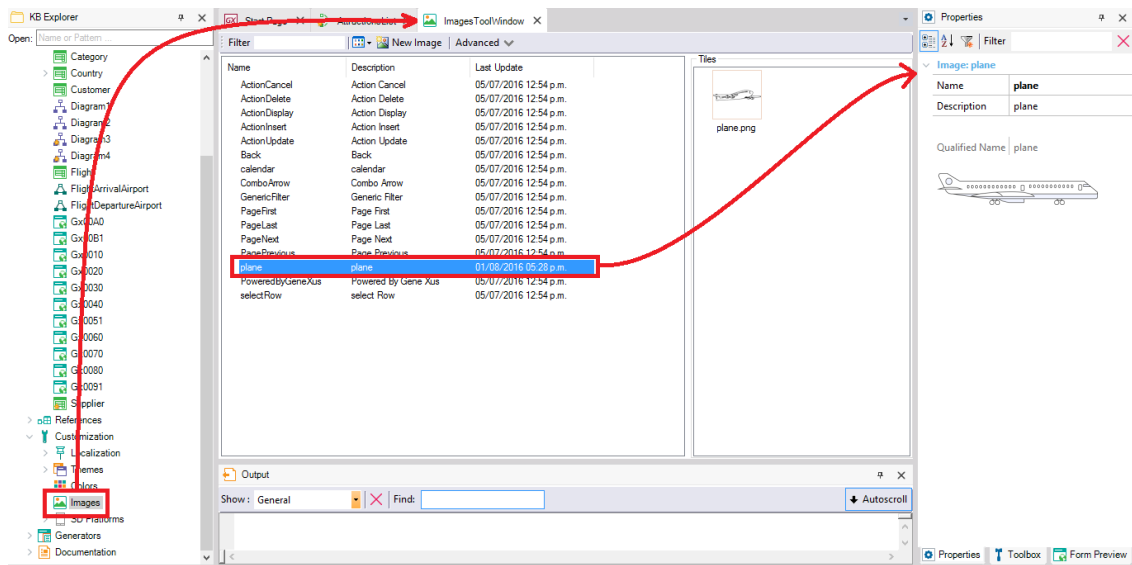
Imágenes en la Base de Conocimiento



...se nos abre una ventana que nos permite seleccionar alguna de las imágenes existentes en la base de conocimiento, o incorporar una nueva, por ejemplo importándola de un archivo.

El botón **"Import from file"** nos permite explorar nuestro sistema de archivos y elegir la imagen, que se creará como objeto GeneXus de tipo Image con el mismo nombre del archivo imagen como nombre por defecto. De allí en más podremos utilizar la imagen dentro de nuestra KB libremente.

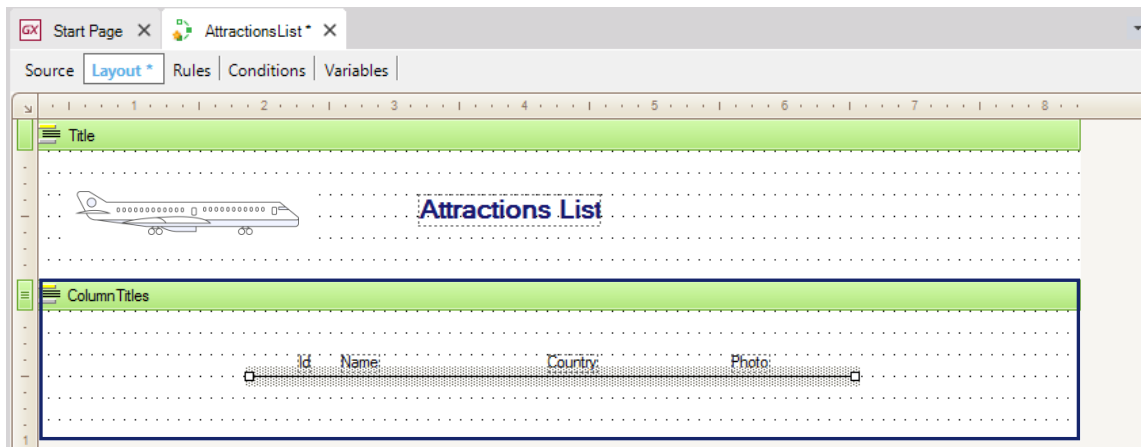
Imágenes en la Base de Conocimiento



Observemos que desde KB Explorer/Customization/Images podemos acceder a todas las imágenes de la KB entre las que se encuentra la de nuestro avión.

Layout

✓ 2. PrintBlock: *ColumnTitles*



Ahora vamos a crear otro printblock para incluir en él los títulos de las columnas, con una línea debajo. Si presionamos el botón derecho del mouse sobre determinado printblock y seleccionamos la opción **"Insert Printblock"**, se insertará un nuevo printblock debajo de él.

El orden de los printblocks en el Layout no es importante, ya que no será necesariamente el orden en el que se imprimirán. Definimos cuándo imprimir cada printblock en el código que vamos a escribir en el Source del procedimiento. Veremos esto en breve.

Ahora a este nuevo printblock le pondremos como nombre **"ColumnTitles"**.

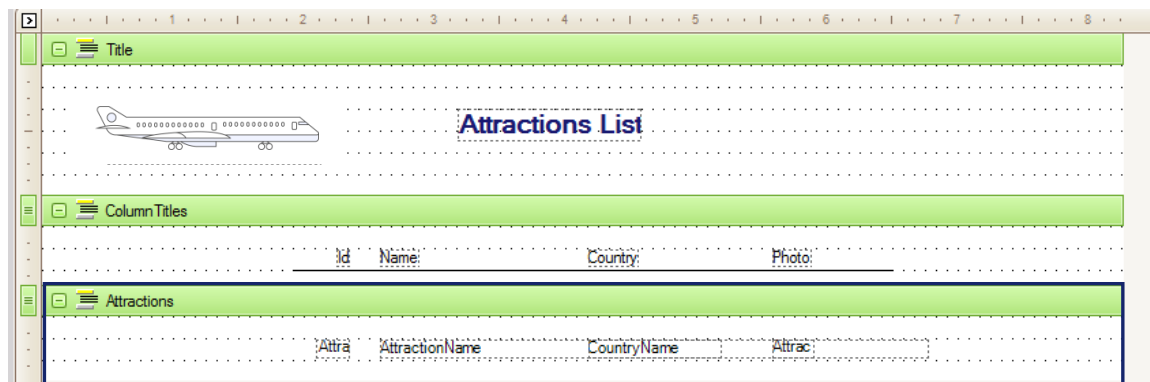
Y ahora vamos a insertar en este nuevo printblock un TextBlock por cada texto que queremos mostrar como título de columna.

Así que desde la Toolbox, arrastramos el text block, y en su propiedad Text escribimos **"Id"**. Agregamos otro Textblock, y en su propiedad Text agregamos el texto **"Name"**. Y ahora otro Textblock para mostrar el texto **"Country"**. Y por último un text block para el título **"Photo"**.

Ubicamos los controles en la posición que queremos... Los podemos alinear seleccionándolos todos y luego: Menu/Layout/Align/Bottom.

Por último, vamos a insertar una línea debajo de estos títulos de columnas. Así que volvemos a la ToolBox, y arrastramos un control **"Line"**. Arrastramos desde aquí... dando el largo que deseamos...

Layout

✓ 3. PrintBlock: *Attractions*

Nos está faltando ahora agregar el tercer printblock que habíamos dicho, para mostrar los datos de las atracciones turísticas, así que insertamos un nuevo printblock... y le ponemos como nombre: Attractions.

Como los datos están almacenados en atributos, vamos nuevamente a la Toolbox, seleccionamos un control del tipo "Attribute/Variable" y lo arrastramos bajo el título "Id".

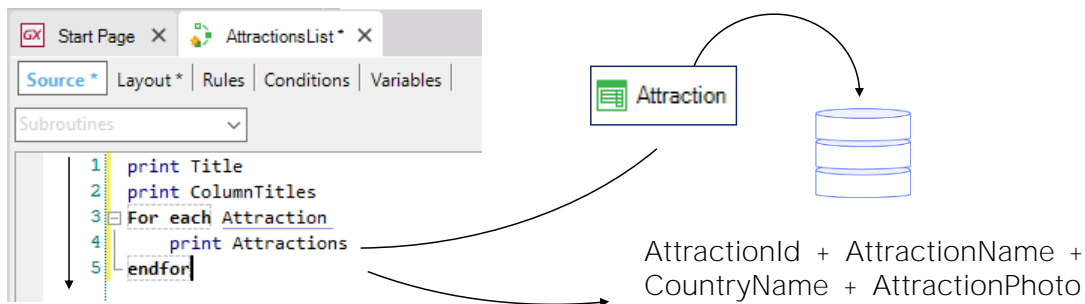
En la ventana que se nos abre elegimos qué variable o atributo queremos mostrar en el control. Veamos que además de &today, en un procedimiento existen otras variables del sistema.

También podemos insertar atributos en un printblock desde la opción Insert / Attribute

Source

✓ Comandos:

- *Print* para imprimir un printblock y
- *For each* para recorrer una tabla y su extendida y hacer algo con cada registro de información.



Ya tenemos listo el diseño de cómo queremos que se despliegue la información en el listado.

Ahora falta escribir el código necesario para obtener la información apropiada de la base de datos e ir indicando que se impriman los printblocks en el orden que deseamos. Vamos entonces a la opción Source...

Y lo primero que queremos que se imprima es el título del reporte, así que escribimos “**print Title**”. Como las instrucciones que escribamos en el Source se ejecutarán de arriba hacia abajo, esta instrucción será la primera que se va a ejecutar. Estamos indicando con ella que se imprima el contenido del printblock de nombre Title, es decir el título del listado.

El comando Print siempre debe tener a continuación el nombre de un printblock definido en el Layout.

Lo siguiente que deseamos es imprimir los títulos de las columnas, así que tenemos que dar la orden de imprimir el printblock “**ColumnTitles**”...

Con estas dos instrucciones hemos indicado que se imprima la parte fija del reporte, es decir, la que no variará de acuerdo a los datos: la que tiene el título del reporte y la imagen del avión y la que tiene los títulos de las columnas.

Pero ahora necesitamos imprimir la información de las atracciones, que está almacenada en la base de datos. Para eso, debemos acceder a la tabla física que tiene almacenada dicha información, o sea a la tabla asociada a la transacción Attraction.

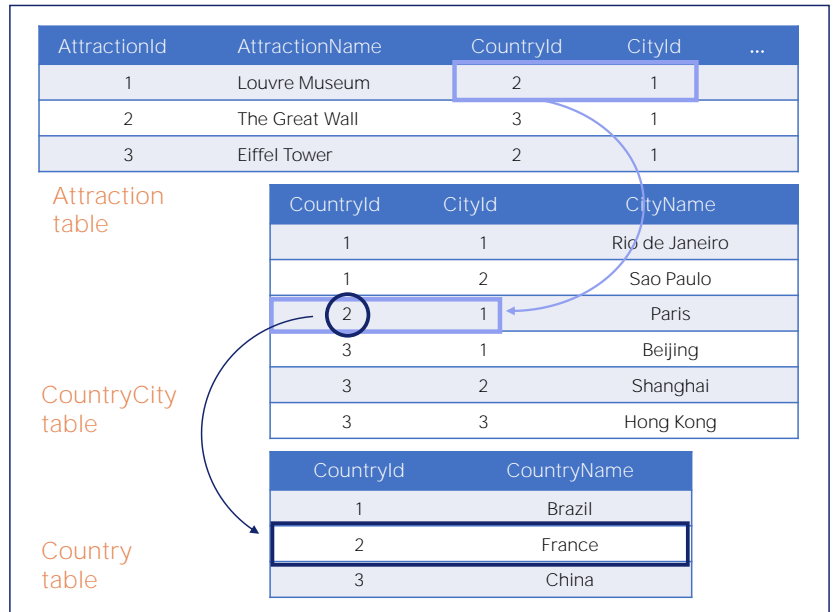
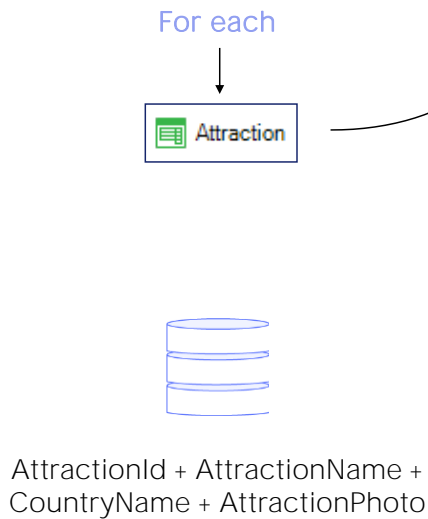
El comando que nos permite acceder a una tabla física, es el comando **“For Each”**. La tabla física accedida se denomina tabla base del for each.

Escribimos entonces el comando For Each... y al lado: Attraction. ¿Por qué escribimos Attraction al lado de For each?

porque es el nombre de la transacción cuya tabla física asociada queremos navegar...

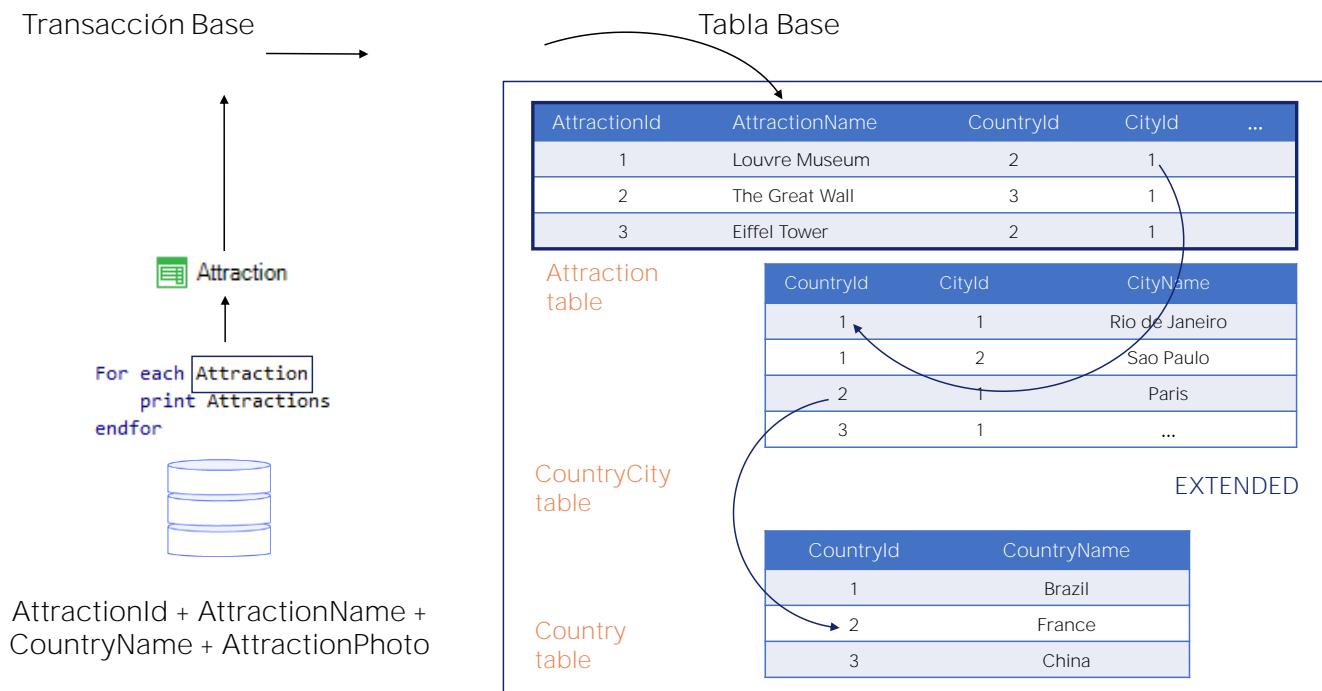
.. y ahora.. dado que queremos imprimir de cada atracción turística, el contenido de los atributos AttractionId, AttractionName, CountryName, y AttractionPhoto escribimos la orden para imprimir el printblock **“Attractions”** que los contiene. Así que escribimos Print Attractions.

Comando for each



De esta forma, le hemos indicado a GeneXus que tiene que navegar la tabla física ATTRACTION, correspondiente a la transacción Attraction.

Y como dentro del For each hemos invocado a un printblock que contiene atributos de las tablas ATTRACTION y COUNTRY, aplicando el concepto de tabla extendida, para cada atracción navegada, se accederá a la tabla COUNTRYCITY, y de ésta a COUNTRY, para obtener el nombre del país donde se encuentra dicha atracción.

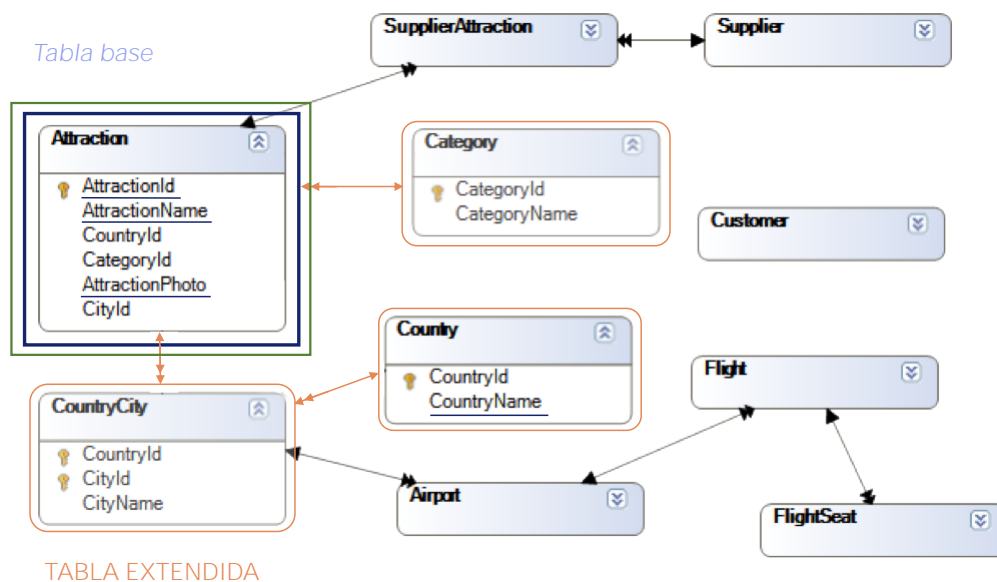


Vemos entonces que tenemos la Transacción Base, indicada al lado del For each. De la transacción base obtenemos la Tabla Base, que será la tabla que el for each navegará, recorriendo uno por uno sus registros (en este caso para imprimir un printblock).

Como en el printblock aparecen atributos no sólo de la tabla Attraction, sino de Country, para cada registro de la tabla Attraction en el que se esté posicionado en cada ejecución interna del for each, se accederá a un registro de CountryCity y desde él al correspondiente de Country, para recuperar el nombre del país de la atracción.

En definitiva, los atributos utilizados en el for each deberán pertenecer a su tabla extendida. Es decir, a la tabla extendida de su tabla base.

Transacción base, Tabla Base y Tabla Extendida de For each



Aquí vemos un diagrama con las relaciones entre las tablas de nuestra base de conocimiento.

Dentro del for each tenemos los atributos AttractionId, AttractionName, AttractionPhoto y CountryName. Los primeros tres pertenecen a la tabla base del for each. Mientras que el último pertenece a una de las tablas de la extendida.

Cómo generar listados en formato PDF: **Propiedades del objeto Procedure**

The image shows the configuration of the 'AttractionsList' object in GeneXus. The Properties window is open, showing the following settings:

Name	AttractionsList
Description	Attractions List
Module/Folder	Root Module
Main program	True
Call protocol	HTTP
Execute in new LU	False
Qualified Name	AttractionsList
Object Visibility	Public
Web information	
Main object properties	
Application titl	
Application icc	

The Rules window shows the following rule:

```
1 Output_file('AttractionsList.pdf', 'pdf');
2
```

A diagram illustrates the execution flow: a blue arrow points to a circle labeled 'F5', which then points to a 'Listado de navegación...' and a preview of the PDF output. The PDF preview shows a table of attractions:

ID	Name	Country	Photo
3	Eiffel Tower	France	
1	Louvre Museum	France	
2	The Great Wall	China	

Vamos entonces a ejecutar para ver el resultado.

Pero primero tenemos que definir algunas propiedades necesarias para que se imprima el listado con formato PDF. Vamos a las propiedades del reporte y en la propiedad **“Main program”** seleccionamos True. Luego en la propiedad **“Call protocol”** seleccionamos **“HTTP”**.

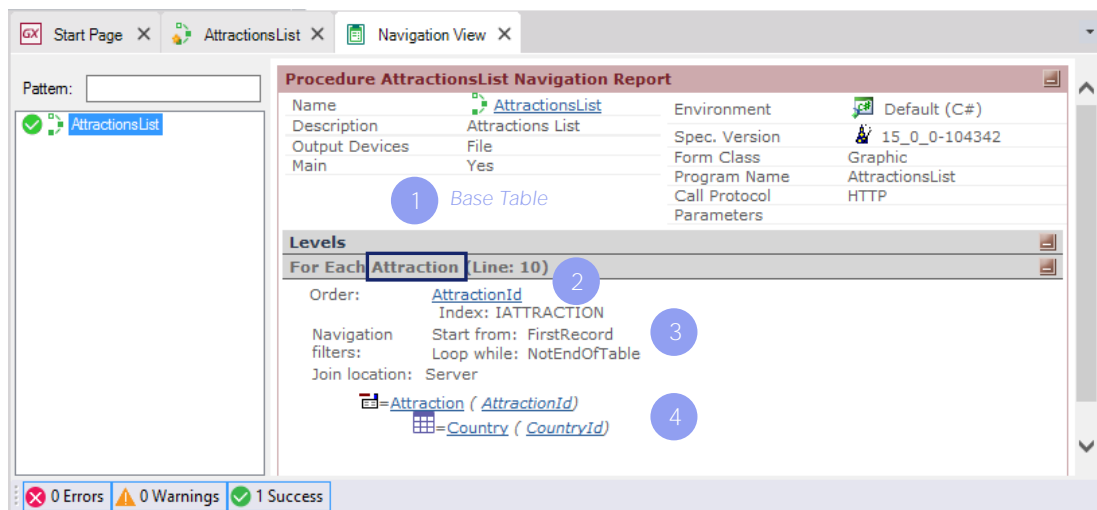
Y por último tenemos que insertar la regla Output_file en la sección de las reglas...porque como se ve, un objeto de este tipo también permite definir algunas reglas –aunque menos que en una transacción–, así que seleccionamos Insert/Rule... Y completamos poniendo el nombre del archivo del listado **“AttractionsList.PDF”** y luego el formato que vamos a utilizar: **“PDF”**.

Salvamos... y ahora ya podemos ejecutarlo.

¡y veremos que se crea el listado! ... con el formato que definimos... y aparecen listadas todas las atracciones turísticas que habíamos ingresado, cada una de ellas con el nombre del país al que pertenece y la foto.

Además, en GeneXus se nos abre una ventana **“Navigation View”** con un reporte...

Listado de navegación



La tabla física que el For each navegará, así como otras decisiones que toma GeneXus, son mostradas en el listado de navegación del procedimiento

Este listado es creado automáticamente cuando se genera el procedimiento para ser ejecutado. En nuestro caso, fue luego del F5.

En el GeneXus nos indica cómo accede a la información de la base de datos.

1. Podemos ver que al lado de donde dice "For Each", dice también Attraction, para indicarnos que esta es la tabla base del For Each.

Recordemos que el For each recorre una tabla física, por lo que el nombre Attraction que aparece en el listado de navegación es el de la tabla física ATTRACTION, no el de la transacción base que hemos escrito en el procedimiento. GeneXus deduce esta tabla porque es la tabla asociada a esa transacción base que indicamos.

2. También nos indica que para ordenar el listado de atracciones se utilizó el atributo AttractionId (que es la clave primaria de la tabla Attraction)...

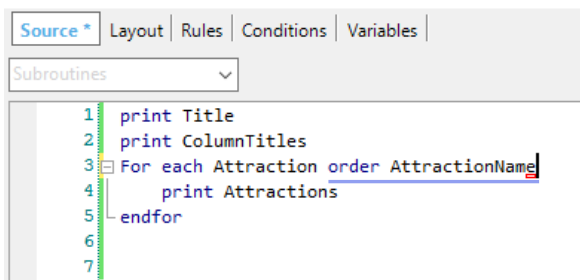
3. Nos indica también que recorrió todos los registros de la tabla: pues empezó por el primer registro e iteró hasta llegar al fin de la tabla. Mostró todas las atracciones...

4. y por último... nos indica que la tabla que navegó fue Attraction y que debió acceder a Country para recuperar información, ya que en nuestro listado mostramos al nombre del país.

Cómo cambiar el orden de los datos

✓ Se pedía:

listar en un archivo PDF todas las atracciones turísticas de la agencia de viajes, ordenadas alfabéticamente.



```
Source * | Layout | Rules | Conditions | Variables |
Subroutines
1 print Title
2 print ColumnTitles
3 For each Attraction order AttractionName
4   print Attractions
5 endfor
6
7
```

...se puede ordenar por cualquier atributo que pertenezca a la *tabla extendida* de la tabla que recorre el for each.

```
For each Attraction order CountryName
  print Attractions
endfor
```

Algo que quedó pendiente es listar las atracciones en orden alfabético, según el nombre de la atracción.

Podemos resolverlo simplemente agregando la cláusula "order AttractionName" luego de "For each Attraction"

Conceptualización

- ✓ El comando For each se utiliza para recorrer cada registro de una tabla y hacer algo con su información relacionada.

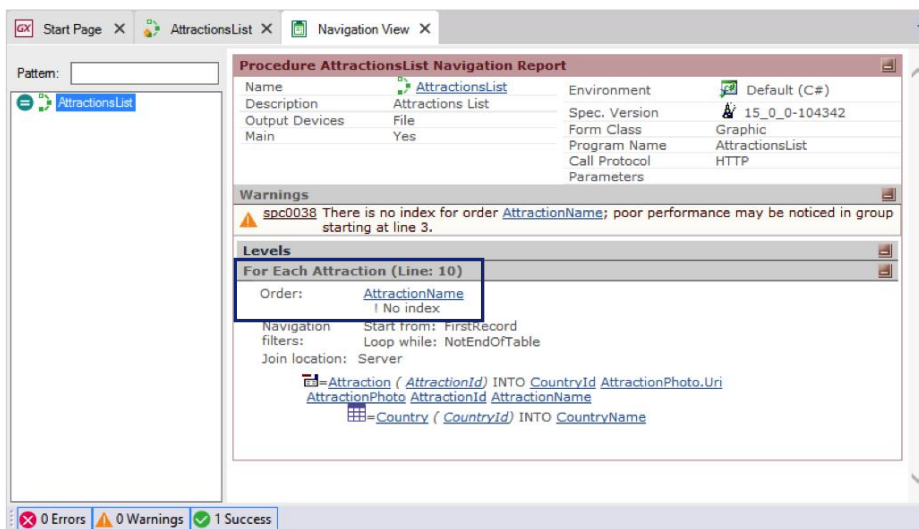


El comando For each se utiliza para recorrer cada registro de una tabla y hacer algo con su información relacionada. Para ello le indicamos el nombre de la transacción, o más precisamente, el nombre del nivel de la transacción cuya tabla asociada queremos recorrer.

A esta indicación de nivel le llamamos transacción base del for each

Y de ese nivel GeneXus inferirá la tabla a recorrer, a la que llamamos tabla base del for each.

Listado de navegación

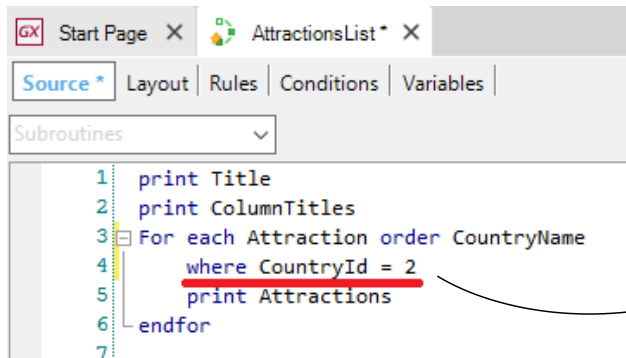


Por ahora no prestemos atención a la advertencia que el listado nos informa. Pero observemos cómo el listado de navegación nos informa por qué atributo se ordenará la Salida.

Así como hemos agregado la cláusula opcional "order", al For each, la sintaxis del For each permite que le agreguemos varias cláusulas y definiciones opcionales más, como veremos.

Cómo definir filtros

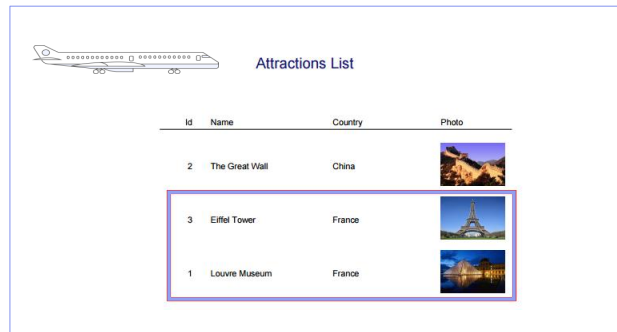
- ✓ Se desea: listar todas las atracciones turísticas de Francia.






```

1 print Title
2 print ColumnTitles
3 For each Attraction order CountryName
4   where CountryId = 2
5   print Attractions
6 endfor
7

```



Id	Name	Country	Photo
2	The Great Wall	China	
3	Eiffel Tower	France	
1	Louvre Museum	France	

`where CountryName = "France"`

Listado de navegación...

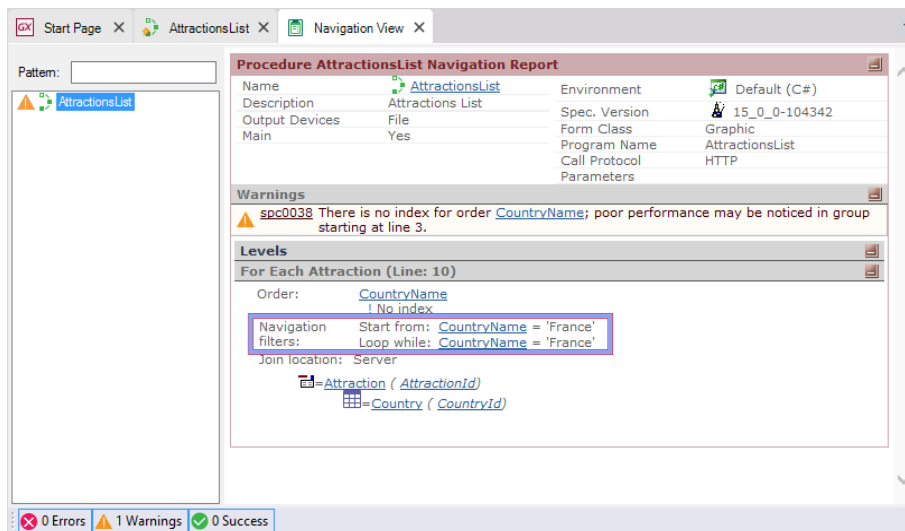
Por ejemplo, ¿qué pasaría si en la agencia de viajes nos piden que listemos solamente las atracciones turísticas de Francia?

Solamente agregaremos al comando For Each, una cláusula llamada Where, para que filtre y muestre únicamente los datos que cumplan con la condición deseada.

Así que nos posicionamos en el renglón siguiente al For Each y escribimos Where...CountryId=2, ya que sabemos que el Id de Francia es el 2.

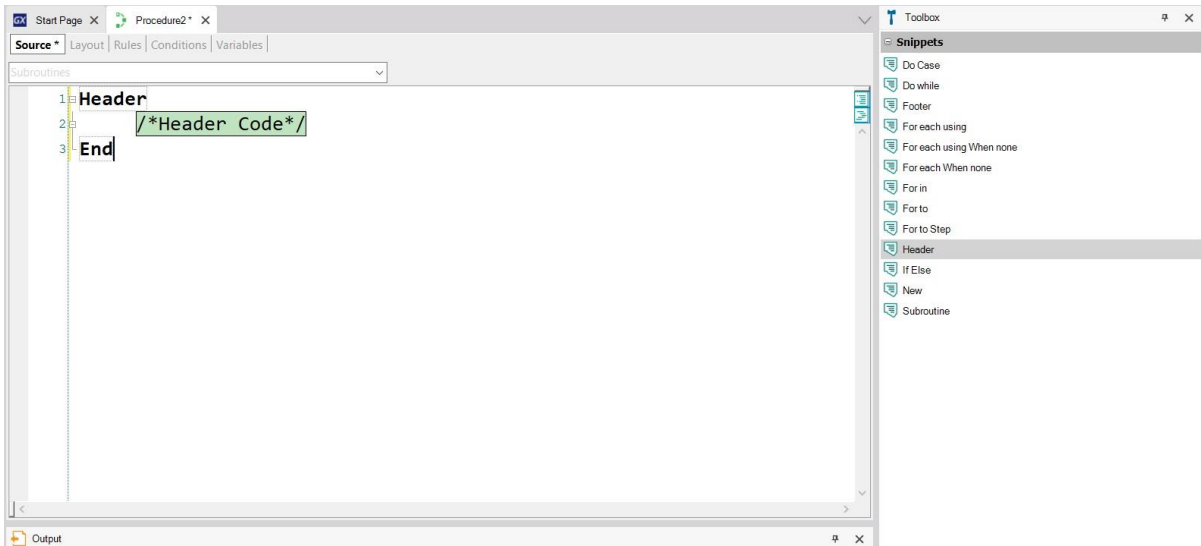
En lugar de filtrar por el identificador de país, podríamos haber escrito Where CountryName='France'.

Cómo definir filtros: listado de navegación



Vemos que ya no se recorre toda la tabla Attractions. Como estamos ordenando por CountryName, para quedarnos con los países de nombre 'France' solamente tiene que recorrer un pedacito de la tabla y no toda. Es análogo a buscar en un diccionario la palabra 'France'. No se busca en todo el diccionario. Se accede directamente a la "F".

Snippets

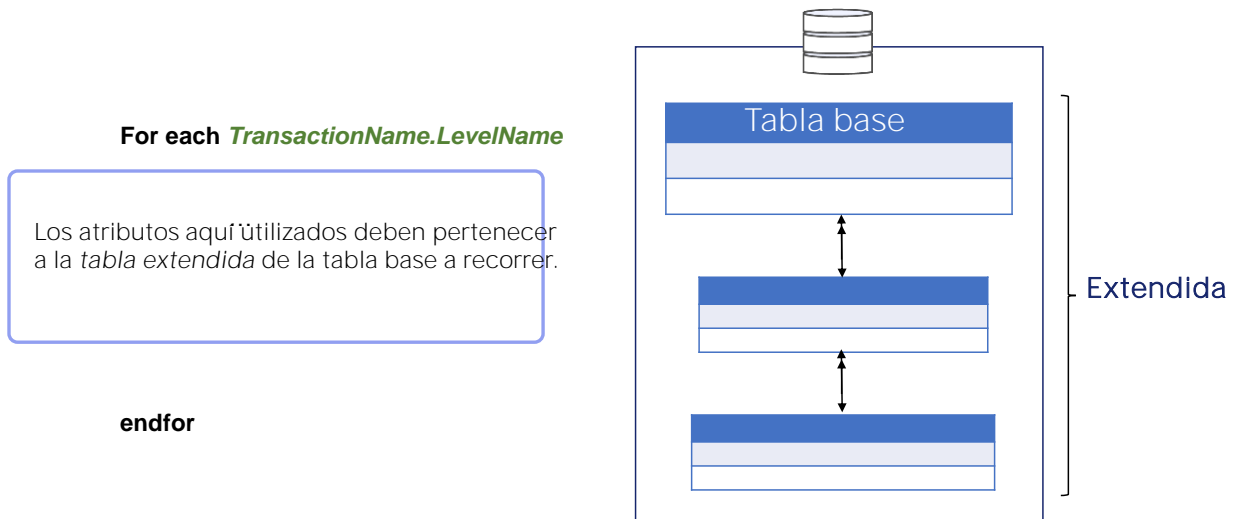


Antes de repasar todo lo visto, recordemos que el IDE de GeneXus es contextual, y eso significa, que las propiedades que se visualizan desde la Toolbox dependen del objeto y el lugar donde estamos posicionados.

Si nos posicionamos en el source de un procedimiento, la Toolbox muestra los llamados Snippets, trozos de código que ofrecen la sintaxis general de las diferentes cláusulas y estructuras que pueden utilizarse en el source de un procedimiento.

Entre ellos hay comandos para controlar el diseño de pdf, como por ejemplo, el Header que permite definir un encabezado que se repetirá en cada página nueva del listado, a diferencia del título que hemos puesto que solamente aparece en la primera página.
Sugerimos investigar en el wiki de GeneXus todas las opciones para el diseño de un listado.

Conceptualización



El conjunto de atributos que están entre el For each y el Endfor deben pertenecer a la tabla extendida de esa tabla base a recorrer.

Conceptualizing

✓ Base Transaction:

- 1er nivel trn = **TransactionName**

For each Flight

Where FlightDepartureAirportId = 1

...

Endfor

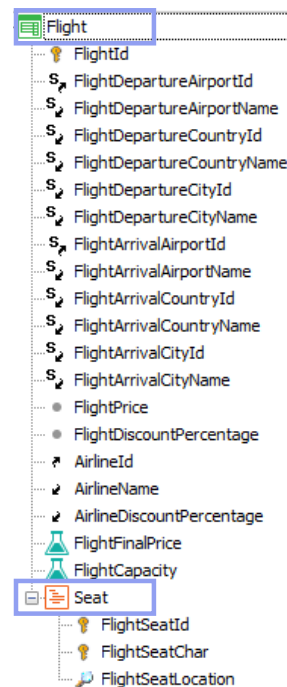
- Nivel anidado trn = **TransactionName.LevelName**

For each Flight.Seat

Where FlightId = 15

...

Endfor



En el primer ejemplo estamos queriendo navegar la tabla de los vuelos que salen del aeropuerto 1. Para un primer nivel, el nombre de la transacción coincide con el del nivel.

En el segundo ejemplo estamos queriendo navegar los asientos del vuelo 15.

Sintaxis del For each

```
For each   BaseTransaction
  order att1, att2, ..., attn
  where condition1
  where condition2
  ...
  where conditionn
      MainCode
endfor
```

Aquí resumimos lo que hemos visto hasta el momento del comando for each. Iremos ampliando esta sintaxis a medida que vayamos viendo más temas.

Sintaxis del For each

```
For each BaseTransaction
```

```
  order att1, att2, ..., attn
```

```
  where condition1
```

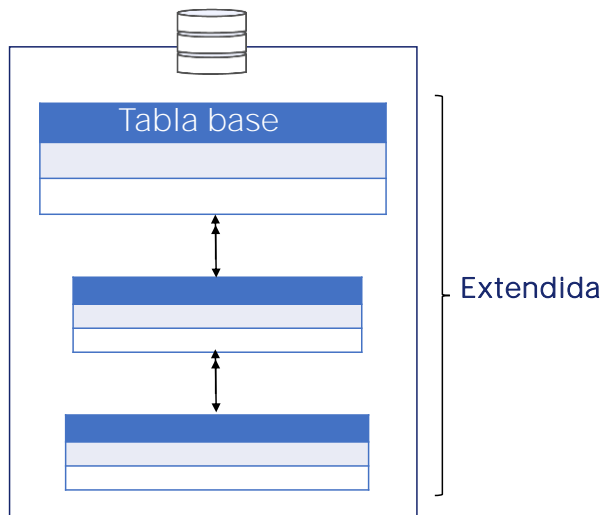
```
  where condition2
```

```
  ...
```

```
  where conditionn
```

```
    MainCode
```

```
endfor
```



Ejemplo: ORDEN COMPUESTO

Mediante la cláusula Order es posible indicar el criterio por el cual ordenar la información devuelta por el For each. El orden puede ser de acuerdo a los atributos de la tabla base del For each o de su extendida.




Como vemos, se puede ordenar por un solo atributo, o por varios.

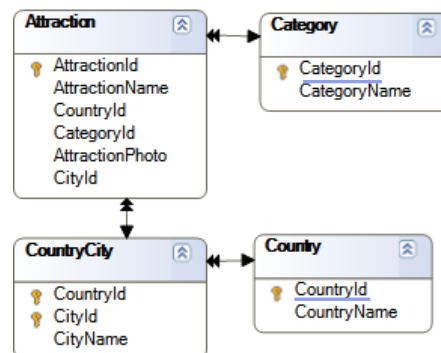
Ejemplo orden compuesto

```

print Title
print ColumnTitles
For each Attraction order CountryName, CategoryName
  print Attractions
endfor

```

Attractions			
AttractionId	AttractionName	CountryName	AttractionPhoto
2	The Great Wall	China	
3	Eiffel Tower	France	 Monument
1	Louvre Museum	France	 Museum



Attractions List

Id	Name	Country	Photo	Category
2	The Great Wall	China		
3	Eiffel Tower	France		Monument
1	Louvre Museum	France		Museum

Por ejemplo, si también mostráramos la categoría de la atracción turística en el listado y quisiéramos ordenarlo por nombre de país y dentro de las atracciones que son del mismo país, por nombre de categoría... escribiríamos ambos atributos en forma ordenada: primero CountryName y luego CategoryName...

Aquí tanto CountryName, como CategoryName no están presentes en la tabla base, Attraction, sino en tablas de la extendida.

Sintaxis del For each: where

For each *BaseTransaction*

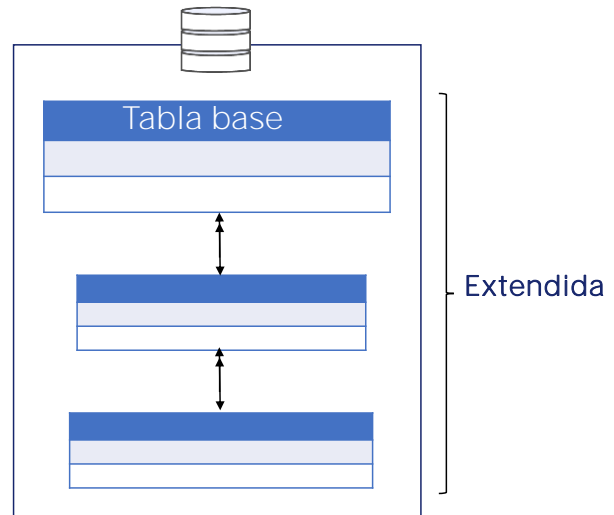
order *att₁, att₂, ... , att_n*

where *condition₁*

condition_a and condition_b
condition_a or condition_b

MainCode

endfor



Para filtrar la información devuelta por el For each se utiliza la cláusula Where, en la que especificamos la condición que deberán cumplir los registros para ser elegidos.

La condición puede ser compleja, incluyendo varias condiciones unidas por AND u OR, es decir, por ejemplo:

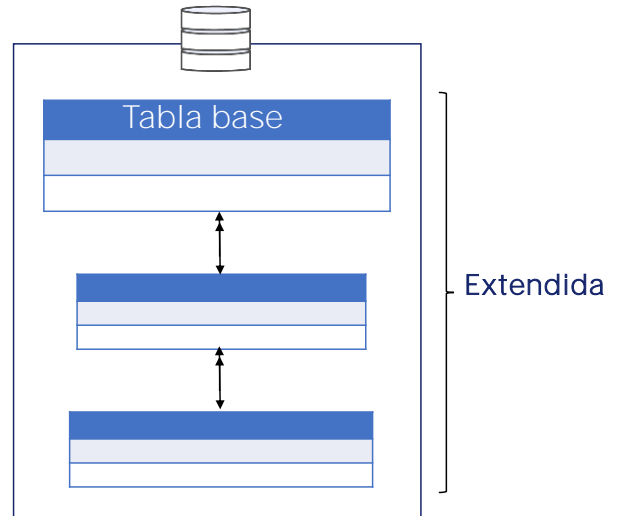
Conditiona **AND** Conditionb: lo que significa que ambas deben cumplirse a la vez

Conditiona **OR** Conditionb: lo que significa que de cumplirse una de las dos, ya alcanza para que el registro que se está evaluando pase exitosamente el filtro:

Sintaxis del For each: where

```

For each BaseTransaction
  order att1, att2, ... , attn
  where condition1      ) and
  where condition2      ) and
  ...                      )
  where conditionn      ) and
  MainCode
endfor
  
```



También podemos colocar varias cláusulas **Where**, lo que es lo mismo que escribir una sola, con las condiciones unidas por **AND**:

Sintaxis del For each: Main Code

For each *BaseTransaction*

order *att₁, att₂, ... , att_n*

where *condition₁*

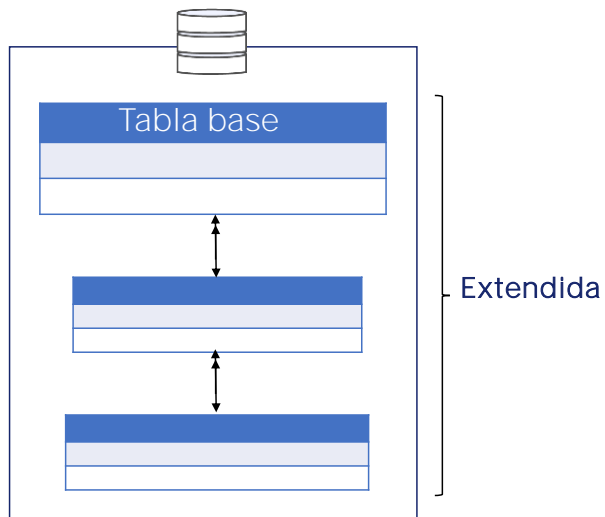
where *condition₂*

 ...

where *condition_n*

MainCode

endfor



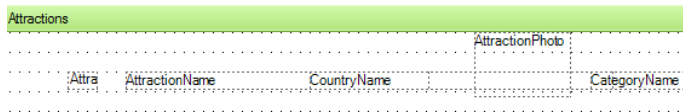
Dentro del comando for each, en su código principal, se escriben los comandos que queremos que se ejecuten uno a continuación del otro para realizar paso a paso lo que se necesite con el registro de la tabla base sobre el que se está posicionado en cada momento... y los asociados por tabla extendida.

Sintaxis del For each: Main Code

```

print Title
print ColumnTitles
For each Attraction order CountryName, CategoryName
  print Attractions
endfor

```



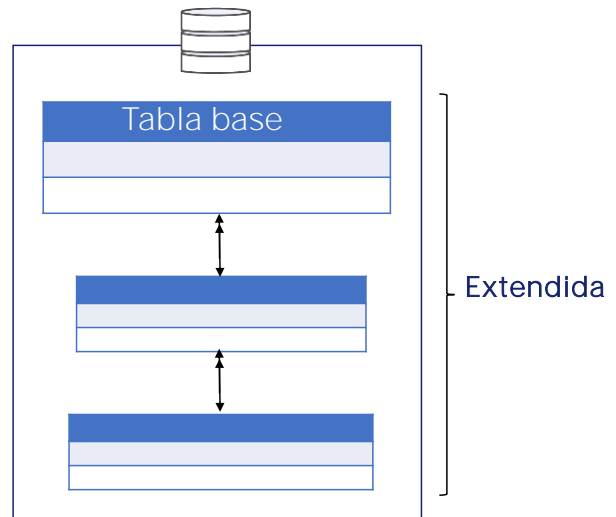
Attractions List

Id	Name	Country	Photo	Category
2	The Great Wall	China		
3	Eiffel Tower	France		Monument
1	Louvre Museum	France		Museum

Por ejemplo, imprimir un printblock.

Sintaxis del For each

```
For each BaseTransaction
  order att1, att2, ..., attn
  where condition1
  where condition2
  ...
  where conditionn
  MainCode
endfor
```



Así nos queda, por tanto, la estructura del comando for each hasta donde vimos.

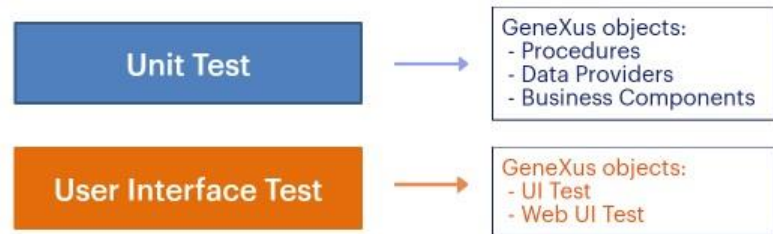
El comando admite más cláusulas y opciones. Algunas serán vistas en otras clases. Otras se abordarán en otros cursos.

Tests automáticos

Cuando desarrollamos una nueva funcionalidad en nuestra aplicación es necesario probar si lo que desarrollamos funciona de acuerdo a lo esperado. Es importante también volver a probar toda la aplicación luego de ese cambio, para asegurarnos que lo que ya teníamos funcionando se siga comportando correctamente.

A medida que la aplicación crece este tipo de tareas se pueden ir volviendo más tediosas ya que cada vez es más lo que se debe probar, y también más costosas ya que cada vez consumen más tiempo.

Tests automáticos

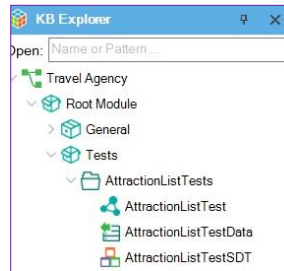


GeneXus nos ayuda dándonos funcionalidades para poder crear y ejecutar tests automáticos, de forma de poder reducir parte del trabajo manual de verificación.

Los **tests Unitarios** nos permiten testear una parte de la aplicación de forma aislada. En GeneXus, los tests unitarios sin interfaz aplican a pruebas sobre procedimientos, DataProviders y BusinessComponents. En definitiva, aquellos componentes donde debería residir la lógica de negocios de nuestra aplicación, y para eso existe el objeto Unit Test.

El **test de Interfaz** nos permite crear pruebas simulando las acciones de un usuario en el browser, de manera de poder testear flujos completos de la aplicación. Para eso existen los objetos UITest para interfaz mobile, y Web UITest para interfaz web.

Unit Tests



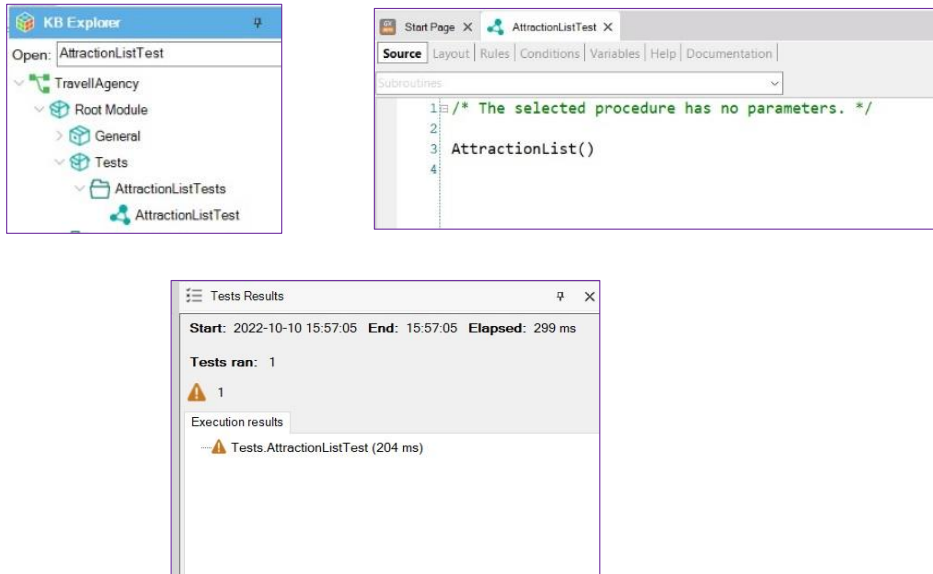
```
1 /* Autogenerated unit test code for Procedure 'AttractionList' */  
2  
3 For &TestCaseData in AttractionListTestData()  
4  
5     /* Act... */  
6     &TestCaseData.Quantity = AttractionList()  
7  
8     /* Assert... */  
9     AssertNumericEquals(&TestCaseData.ExpectedQuantity, &TestCaseData.Quantity, format('!%1.ExpectedQuantity: %2', &TestCaseData.TestCaseId, &TestCaseData.MsgQuant  
10 endfor  
11
```

Vamos a enfocarnos en los tests unitarios sin interfaz mediante el objeto Unit Test.

Se trata de un nuevo tipo de Objeto en nuestra KB con la particularidad de ser un Procedimiento GeneXus especial. Esto significa que se puede escribir código GeneXus dentro de él para probar los objetos con diferentes datos y validaciones.

Vayamos a GeneXus para verlo.

Unit Tests



Vamos a crear el correspondiente test que permita probar el procedimiento que acabamos de desarrollar.

La forma más simple de crearlo, es posicionarnos sobre el procedimiento `AttractionsList`, dar click derecho y elegir `Create Unit Test`.

GeneXus crea automáticamente los objetos necesarios para implementar la prueba automática. En este caso queremos testear un procedimiento que no recibe, procesa y devuelve algún dato, sino que solamente accede a la base de datos para mostrar las atracciones registradas.

Observemos que en la ventana `KBExplorer` se crea un nuevo nodo `Tests`, y debajo, los tests creados asociados a los objetos correspondientes.

Para ejecutarlo damos click derecho, `Run Test`

Como resultado, GeneXus nos mostrará el resultado de su ejecución, tiempo transcurrido, resultados obtenidos en distintas pruebas, etc.

Si bien acabamos de ver un ejemplos muy inicial y básico, podemos testear todo tipo de procedimientos, `DataProviders` y `BC` de esta manera. Más adelante estudiaremos estos objetos.

Ya sobre el final del curso y una vez estudiados todos los conceptos necesarios, veremos un ejemplo más completo y analizaremos el comportamiento del correspondiente test unitario.

*GeneXus*TM

training.genexus.com
wiki.genexus.com