

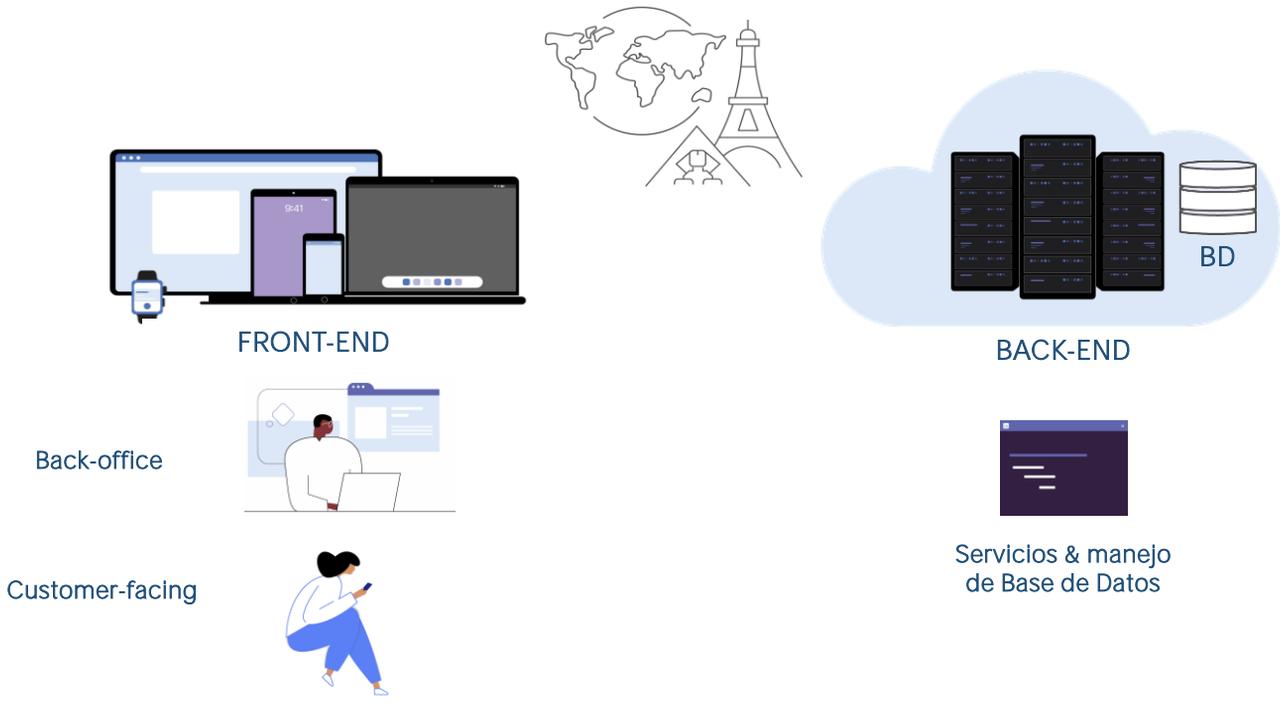
Introducción al curso

¿Qué aplicaciones desarrollaremos?

GeneXus™

Para tratar los temas del curso, iremos desarrollando una aplicación para una Agencia de Viajes.

Aplicación para una Agencia de Viajes



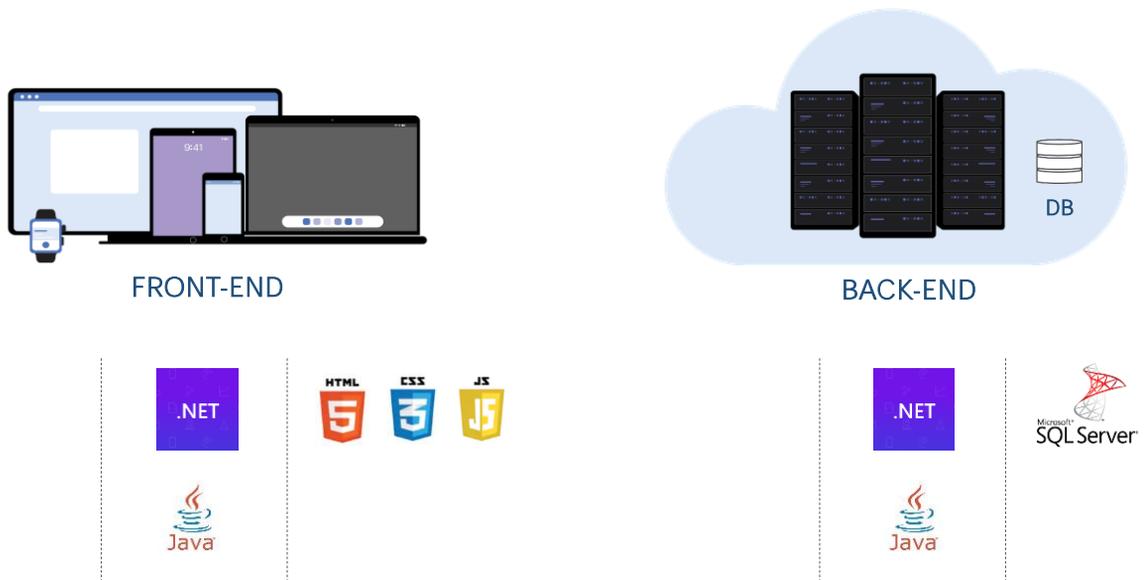
La idea es seguir un desarrollo más o menos real, como excusa para ir aprendiendo sobre la plataforma y su lenguaje.

Crearemos el front-end con el cual los usuarios interactuarán a través de un navegador web o un dispositivo móvil, y el back-end, que incluirá los programas en el servidor y la creación y mantenimiento de las estructuras de la base de datos.

Como veremos, GeneXus nos provee todo en uno, por lo que esta separación no es nada tajante, sino que GeneXus se encarga de generar todo lo necesario para que la aplicación funcione sin que debamos preocuparnos de cada parte del proyecto por separado.

Desarrollaremos una parte de la aplicación para ser utilizada sólo por el personal de la agencia de viajes para que puedan ingresar los datos de los países, ciudades y atracciones turísticas que ofrecen, así como la información de los vuelos, clientes y demás. Es la que nombramos como Back-Office. Pero tendremos en mente, aunque no la implementemos, la parte destinada a los usuarios finales (customer-facing), que les permitirá consultar las excursiones disponibles y las principales atracciones turísticas que ofrece cada ciudad.

Partes de la aplicación del curso y los generadores a utilizarse



Como ya mencionamos, GeneXus es multiplataforma, es decir que podremos generar nuestra aplicación en distintos lenguajes o frameworks de programación, para distintas plataformas y para distintas bases de datos.

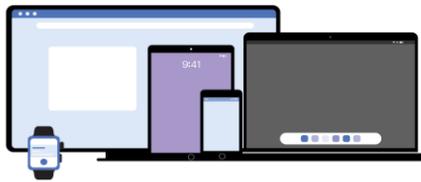
Pero en este curso:

Para el back-end de nuestra aplicación para la agencia de viajes, generaremos en lenguaje .NET y la base de datos que utilizaremos será SQL Server.

Para el front-end, utilizaremos .Net para generar las páginas del back-office que incluyen HTML, CSS y JavaScript.

Utilizar Java sería exactamente lo mismo.

Partes de la aplicación del curso y los generadores a utilizarse



FRONT-END

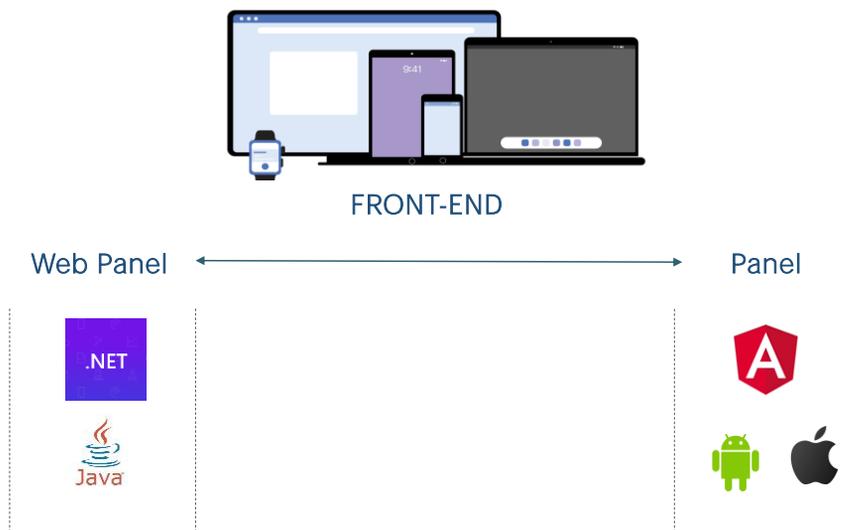


BACK-END



Pero también podríamos pensar en utilizar Angular para el front-end, o incluso implementar el front-end no web, sino nativo, para dispositivos móviles. Si bien esto es posible, requiere hacer uso para las pantallas de la UI de objetos diferentes.

Diferencias entre Front-end con Web Panels y con Panels



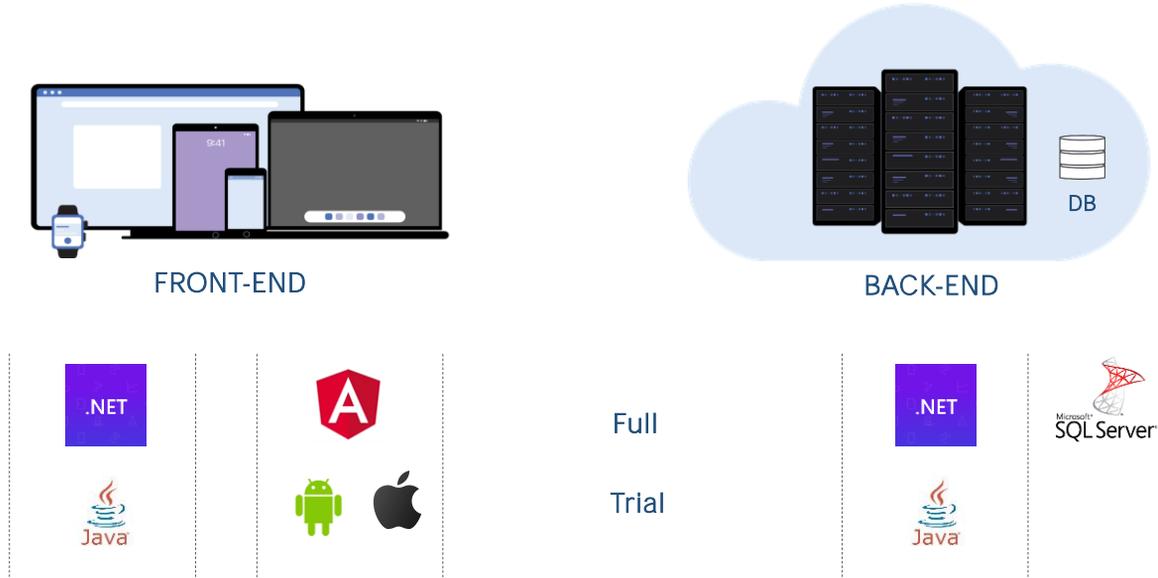
Sin intenciones de entrar en esto ahora y solo para tener una idea: mientras que si queremos implementar una pantalla web del front-end para .Net o Java utilizaremos el objeto GeneXus conocido como Web Panel; si queremos implementar esa misma pantalla web para Angular, o si la queremos implementar nativa (en Android o Apple) recurriremos al objeto conocido como Panel, a secas. Son objetos cuya función es exactamente la misma, solo que tienen lógicas de programación en GeneXus ligeramente diferentes.

Si bien el objetivo de este curso no es aprender a desarrollar aplicaciones web con GeneXus para .Net o Java, sino aprender los conceptos básicos del desarrollo de aplicaciones con GeneXus, lo que significa adentrarse en la lógica de esta plataforma low-code, independientemente de si la aplicación final será web para .Net/Java o web Angular, o si será nativa móvil, como hay algunas diferencias debimos elegir uno de los dos sabores, y elegimos el web no Angular. Implementaremos en .Net, pero lo que aquí se verá es exactamente lo mismo para Java. Exactamente igual.

La única distinción que nos importa es la que mencionamos: si el front-end será web (.Net o Java), o si será web Angular o nativo (Android, Apple). Porque utilizaremos Web Panels o Panels en un caso u otro. Pero en lo demás, como GeneXus se encargará automáticamente de implementar nuestra aplicación en el lenguaje y plataforma que el pidamos, en verdad no necesitaremos saber prácticamente nada de ese lenguaje y plataforma. Solo deberemos saber GeneXus.

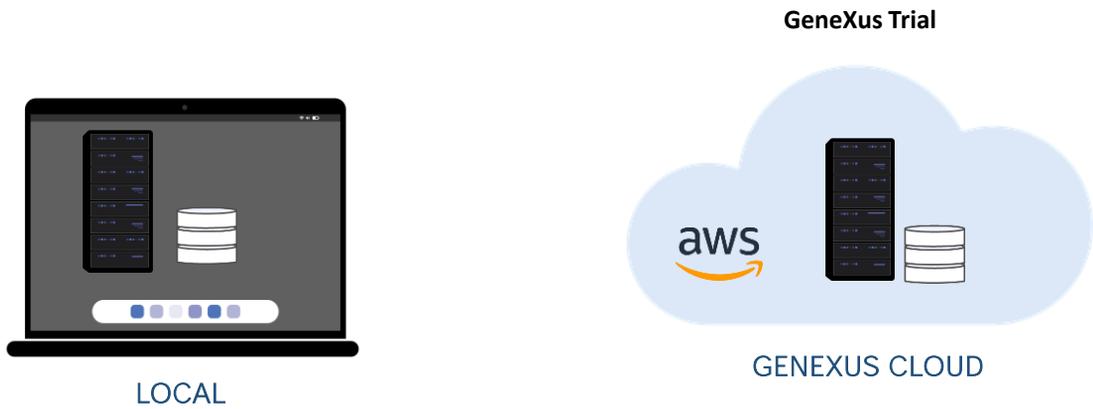
Por todo lo anterior te aclaramos: si vas a realizar este curso interesado en el desarrollo de aplicaciones para Angular o nativas, te aconsejamos tener abierto el documento que adjuntamos donde para cada video del curso indicamos su relación con Angular o con la aplicación nativa móvil.

Versión Full vs versión Trial de GeneXus



GeneXus cuenta con una versión Full y una versión Trial que si bien no incluye todas las funciones y limita la cantidad de objetos GeneXus que podemos incluir en nuestro proyecto, es totalmente gratuita. A efectos de que todos puedan hacer este curso usaremos siempre la Trial, salvo para explicar algunos temas muy puntuales.

Prototipado de la aplicación



A los efectos del prototipado, éste puede ser local (con el servidor y la base de datos localizados en la máquina de desarrollo) o en la nube (en el cual el servidor y la base de datos estarán en la nube de GeneXus). Esto último nos ahorra instalar el software para el servidor web y la base de datos en nuestra computadora.

En particular con la trial solamente podremos prototipar en la nube (GeneXus tiene a disposición la nube de Amazon), pero esto nos facilitará mucho la instalación y ~~también nos permitirá~~ el acceso a los datos que ingresemos en nuestra aplicación, como veremos.

*GeneXus*TM

training.genexus.com
wiki.genexus.com