

Introducción al curso

¿Qué aplicaciones desarrollaremos?

GeneXus™

Para tratar los temas del curso, iremos desarrollando una aplicación para una Agencia de Viajes. La idea es seguir un desarrollo más o menos real, como excusa para ir aprendiendo sobre la plataforma y su lenguaje.

Aplicación para una Agencia de Viajes



FRONT-END



BACK-END

Back-office &
Customer-facing
(WEB)



Back-office &
Customer-facing
(MOBILE)



Servicios & manejo
de Base de Datos

Crearemos el front-end con el cual los usuarios interactuarán a través de un navegador web o un dispositivo móvil, y el back-end, que incluirá los programas en el servidor y la creación y mantenimiento de las estructuras de la base de datos. Como veremos, GeneXus nos provee todo en uno, por lo que esta separación no es nada tajante, sino que GeneXus se encarga de generar todo lo necesario para que la aplicación funcione sin que debamos preocuparnos de cada una de las partes del proyecto por separado.

Desarrollaremos una parte de la aplicación para ser utilizada sólo por el personal de la agencia de viajes para que puedan ingresar los datos de los países, ciudades y atracciones turísticas que ofrecen, así como la información de los vuelos, clientes y demás. Es la que nombramos como Back-Office. Y también incluiremos una parte destinada a los usuarios finales (customer-facing), que les permitirá consultar las excursiones disponibles y las principales atracciones turísticas que ofrece cada ciudad.

Ambas aplicaciones (back-office y customer-facing) serán desarrolladas para un ambiente web y algunas funciones de ambas partes también estarán disponibles para ser accedidas desde dispositivos móviles.

Partes de la aplicación del curso y los generadores a utilizarse



FRONT-END



BACK-END

BACK-OFFICE (WEB)



CUSTOMER-FACING (WEB)



CUSTOMER-FACING (MOBILE)



Como ya mencionamos, GeneXus es multiplataforma, es decir que podremos generar nuestra aplicación en distintos lenguajes o frameworks de programación, para distintas plataformas y para distintas bases de datos.

Para el back-end de nuestra aplicación para la agencia de viajes, generaremos en lenguaje .NET y la base de datos que utilizaremos será SQL Server.

Para el front-end, utilizaremos .Net para generar las páginas del back-office que incluyen HTML, CSS y JavaScript y para la parte customer-facing de la aplicación, utilizaremos el framework Angular para generar la parte web y Android para generar la parte mobile.

Si bien hemos mencionado estos generadores para tener una idea de lo que GeneXus hace automáticamente, en verdad no tendremos que saber nada de estos lenguajes para hacer el curso.

GeneXus cuenta con una versión Full y una versión Trial que si bien no incluye todas las funciones y limita la cantidad de objetos GeneXus que podemos incluir en nuestro proyecto, es totalmente gratuita. A efectos de que todos puedan hacer este curso usaremos siempre la Trial, salvo para explicar algunos temas muy puntuales.

Como mención, en poco tiempo también estará disponible el nuevo GeneXus M, que es el IDE de GeneXus multiplataforma capaz de ejecutar

en Linux o en una Mac, pero no lo utilizaremos en este curso.

Prototipado de la aplicación



LOCAL



GENEXUS CLOUD

A los efectos del prototipado, éste puede ser local (con el servidor y la base de datos localizados en la máquina de desarrollo) o en la nube (en el cual el servidor y la base de datos estarán en la nube de GeneXus). Esto último nos ahorra instalar el software para el servidor web y la base de datos en nuestra computadora.

En particular con la trial solamente podremos prototipar en la nube (GeneXus tiene a disposición la nube de Amazon), pero esto nos facilitará mucho la instalación y también nos permitirá el acceso desde los dispositivos móviles a los datos que ingresemos en nuestra aplicación, como veremos.

GeneXus™

training.genexus.com
wiki.genexus.com
training.genexus.com/certifications