

Funcionalidades exclusivas del generador Angular

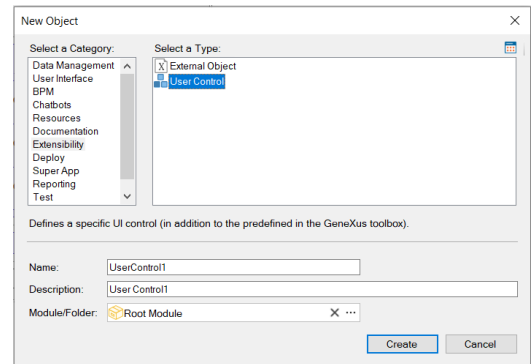
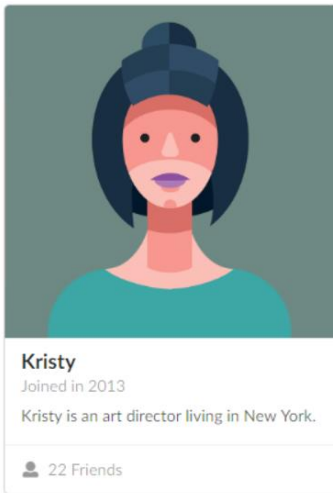


Como cuando desarrollamos para generar una aplicación en Angular usamos paneles, hay muchas características que son comunes con las aplicaciones nativas móviles. Esta similitud se extiende también a otras funcionalidades como los sistemas de diseño, invocación a APIs, etc. Pero hay otras, que son de uso exclusivas de las aplicaciones web generadas en Angular y son las que veremos a continuación.

Objeto User Control

El objeto User Control ya no está disponible para aplicaciones nativas, sólo en Angular.

Objeto User Control sólo disponible en Angular



```

Screen Template * Properties Documentation
1 <div class="ui card">
2 <div class="image">
3 
4 </div>
5 <div class="content">
6 <a class="header">Kristy</a>
7 <div class="meta">
8 <span class="date">Joined in 2013</span>
9 </div>
10 <div class="description">
11 Kristy is an art director living in New York.
12 </div>
13 </div>
14 <div class="extra content">
15 <a>
16 <i class="user icon"></i>
17 22 Friends
18 </a>
19 </div>
20 </div>

```

Para mejorar la interface de usuario de nuestra aplicación, GeneXus nos provee varios controles predefinidos disponibles en la barra de herramientas. El objeto User Control nos permite definir nuestro propio control en pantalla a medida de nuestras necesidades.

Hasta la versión GeneXus 16, el objeto User Control se soportaba como control de UI en el objeto Panel y en el objeto Work With for Smart Devices pero a partir de GeneXus 17, solo se soporta en Angular (no en generadores Apple o Android).

Debe crear un diseño que sea específico de Angular si desea utilizar esta función.

Objeto Master Panel




El objeto Master Panel, solo puede ser usado para aplicaciones web generadas en Angular.

Objeto Master Panel



The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost:58950/View_Attractions_MoreInfo-Level_Detail`. The page content includes:

- Header: **TRAVEL AGENCY**
- Text: "The new age of EXPLORATION"
- Country: (None)
- Attraction Name From: Attraction Name From
- Attraction Name To: Attraction Name To

1	Eiffel Tower		Paris	2	France	6
2	Glenfinnan Viaduct		Glenfinnan	5	Scotland	0
3	Meet the Emperor		Beijing	3	China	0
Total Trips		18				

El objeto Master Panel, que hemos visto en otro video, permite **definir una pantalla contenedora dentro de la cual se ejecutarán todos los panels de nuestra aplicación, de forma que la apariencia y contexto sea el mismo para todos.**

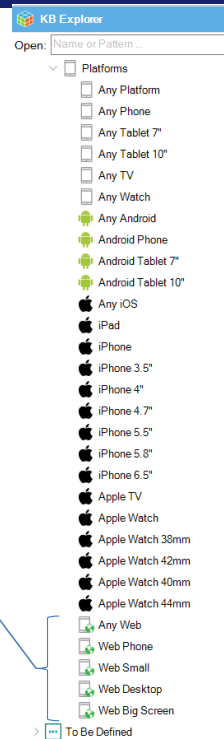
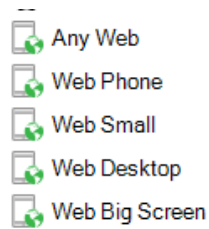
Este concepto es análogo al de Web Master Panel visto para los webpanels.

A partir de la versión GeneXus 17, el objeto Master Panel es sólo utilizable en aplicaciones web generadas en Angular, ya no es válido su uso para aplicaciones en Android o iOS (Apple).

Nodos para plataformas web en el KB Explorer

Se crearon en el KB Explorer, nuevas plataformas de desarrollo disponibles específicamente para Angular.

Nodos para plataformas web en Angular



Estas nuevas plataformas web agregadas al nodo Platforms del KB Explorer, permiten diseñar layout que sean específicos para ejecutar aplicaciones web en distintos dispositivos con diferentes tamaños de pantalla, desde teléfonos hasta computadoras de escritorio.

Gracias a esto, será posible crear diseños específicos que sean acordes al tamaño de pantalla, de forma de aprovechar el espacio disponible de la mejor manera posible.

Las plataformas web que se agregaron son exclusivas para aplicaciones web generadas en Angular.

Call Option: Target Top

La Call Option Target: Top fue creada sólo para ser utilizada en aplicaciones Angular.

Call option únicamente para Angular, Target: Top



`<Object Name>.CallOptions.Target = TargetName`

`<Object Name>.CallOptions.Target = Top`

Las CallOptions son opciones que se utilizan para especificar en tiempo de ejecución, las transiciones, el comportamiento y la posición donde se ejecutará un objeto panel al ser invocado por otro.

Las CallOptions del tipo target permiten que el panel invocado aparezca en otro marco diferente de donde el panel que llama está localizado.

En aplicaciones móviles nativas cuando el estilo de navegación es Slide o Split (por ejemplo en tablets), el panel se puede abrir por ejemplo en la región de la izquierda, en el centro, o en la región derecha, según el caso. También es posible definir un target si el objeto Dashboard tiene tabs, para decir en qué solapa queremos que se abra el panel invocado.

En aplicaciones Angular solamente, podemos especificar el valor de target en Top, que provocará que el panel se cargue en la parte superior de la pantalla web.

Para mantenerse actualizado en este tema:

<https://wiki.genexus.com/commwiki/servlet/wiki?46455>

En este video hemos resumidos a la fecha, los objetos y funcionalidades que son exclusivos para aplicaciones web generadas con el generador Angular.

Le sugerimos visitar la siguiente página del wiki para mantenerse actualizado con esta información:

<https://wiki.genexus.com/commwiki/servlet/wiki?46455>

GeneXus™

training.genexus.com
wiki.genexus.com
training.genexus.com/certifications