GΧ

# Creación y uso de APIs para interactuar con asistentes

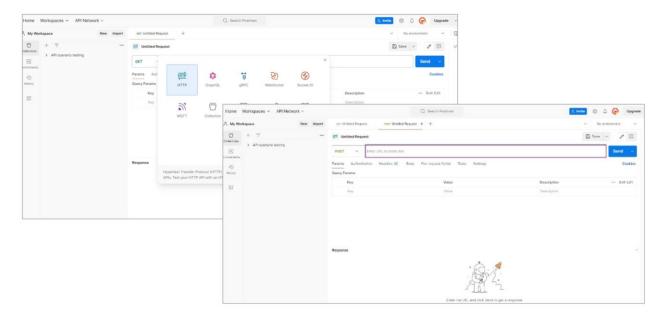


Una vez creado un asistente, testeado al momento de su creación, y testeado luego también desde el Playground, lo damos por válido.

Pasaremos ahora a testearlo vía API a través de Postman API Platform, una plataforma para crear y utilizar APIS.

A partir de ahí, podremos utilizar la API ar en nuestros desarrollos, independientemente de la tecnología.





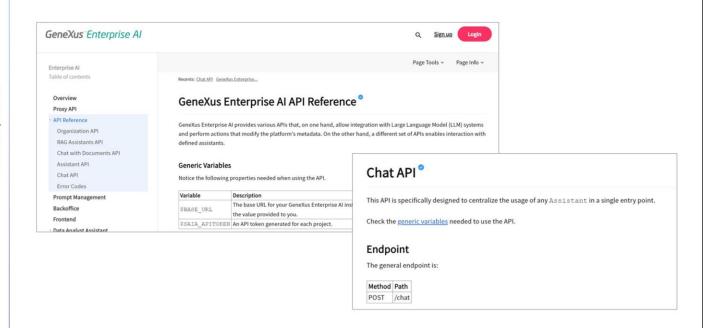
Ingresamos entonces, a Postman y desde My Workspaces seleccionamos New... HTTP:

Como nuestro objetivo es mandar, postear una consulta para recibir una respuesta, lo que haremos es un POST.

Así que aquí elegimos POST, y debemos indicar la URL de acceso al server. Para determinar esta URL, consultamos la documentación de GeneXus Enterprise AI.



ż	Ξ
C	۵
2	2
(	2
C	5
3	>
0	
Viic	
Viic	
0	COCOL



Nuestro objetivo es conectarnos con el asistente para chat que hemos creado anteriormente, de nombre Marketing Assistant, por lo tanto, necesitamos la información necesaria para comunicarnos con este tipo de asistentes.

Esto es importante tenerlo en cuenta ya que si la idea fuera conectarnos, por ejemplo, con un RAG Assitant, necesitaríamos otros parámetros.

Bien. Así que en API References, Chat API, encontramos la información que necesitamos y también ejemplos de uso:

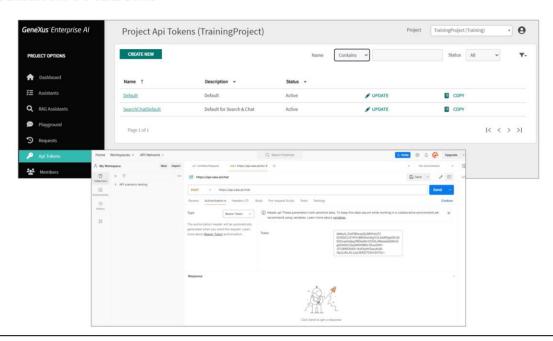
Vemos que para utilizar la API necesitamos el contenido de las variables BASE\_URL y SAIA\_APITOKEN

Donde BASE\_URL corresponde a la url base de instalación de GX Enterprise AI. y Saia\_apitoken corresponde a un api token generado para el proyecto.

Bien, así que indicamos la url base correspondiente a nuestro escenario: https://api.qa.saia.ai

Vemos que el path se completa con /chat, así que lo agregamos en la declaración del POST.





Pasamos ahora a la Autorización, que es Bearer token, así que en la solapa Aluthorization de Postman elegimos esa opción.

Para utilizar la API, debemos autenticar cada solicitud mediante un API token. Como ya hemos visto, estos tokens se administran en el Backoffice de GeneXus Enterprise AI e identifican de forma única al remitente de la solicitud.

Debemos entonces proporcionar ese token. Para eso, vamos al Backoffice de eneXus Enterprise AI, a la opción API Tokens y podemos seleccionar cualquiera de los tokens definidos, ya que cualquiera nos identifica en el proyecto.

Por ejemplo, el Default. Presionamos Copy.

Volvemos a Postman, y pegamos el token.

Bien. Vamos ahora a la solapa Body, elegimos RAW, JSON y vamos a consultar un ejemplo base de lo que debemos declarar aquí.

Ya hemos indicado el POST, la forma de autorización y el tipo de contenido. Lo que debemos indicar ahora es el cuerpo de la consulta, así que copiamos lo que corresponde a DATA, y lo pegamos

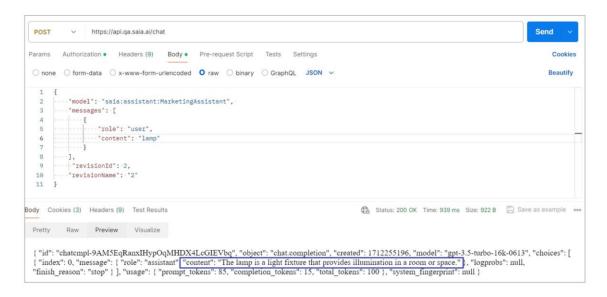
"Model" corresponde al tipo de asistente, seguido de su nombre. Como ya mencionamos, dependiendo del tipo de asistente, los parámetros pueden variar.

El type "Assistant" identifica a un asistente estándar, a un Data Analyst Assistant y un API Asistant, mientras que el type "Search" identifica a un RAG Assistant

En nuestro caso, queremos contactar con nuestro asistente para chat, así que e type indicado es "assistant" y el nombre es "Marketing Assistant"

Veamos ahora al elemento Messages. Este elemento define un mensaje que se desea agregar. La mínima expresión es esta que estamos declarando, donde "content" corresponde al input del usuario.

En nuestro ejemplo, como input, vamos a indicar " lámpara", lamp, esperando que el asistente nos devuelva una buena descripción de este producto.



Luego podemos agregar otros parámetros., así que vamos a indicar, por ejemplo, la revisión del asistente que queremos utilizar. Recordemos que podíamos tener varias revisiones de un mismo asistente.

Indicamos entonces el identificador y nombre de la revisión

"revisionId". 2

"revisionName": "2"

Presionamos ahora Send, y obtenemos la respuesta:

El asistente nos dice que "La lámpara es un artefacto de iluminación que proporciona luz en una habitación o espacio."

Muy bien. Ahora que hemos testeado nuestro asistente vía API, podemos utilizarlo en nuestros desarrollos.

Más adelante veremos ejemplos de uso desde una base de conocimiento GeneXus.

