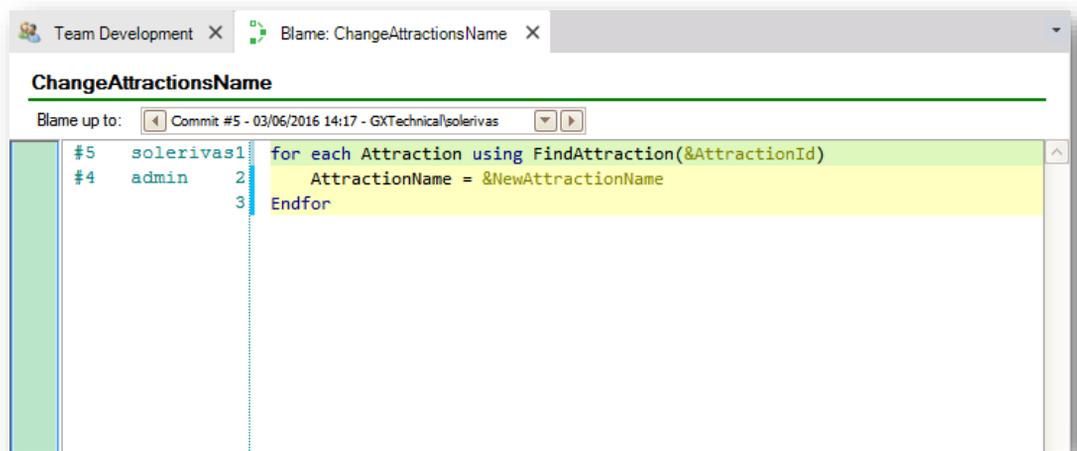


GeneXus Server

Blame en GeneXus Server

GeneXus™

Blame in GeneXus Server



Team Development X Blame: ChangeAttractionsName X

ChangeAttractionsName

Blame up to: Commit #5 - 03/06/2016 14:17 - GXTechnical\solerivas

```
#5 solerivas1 for each Attraction using FindAttraction(&AttractionId)
#4 admin      2     AttractionName = &NewAttractionName
                3     Endfor
```

Muchas veces necesitamos conocer y tener información sobre los cambios que un objeto ha experimentado, y quién los realizó. Por ejemplo saber dentro de un equipo de trabajo, quién hizo el commit de una determinada línea, la revisión de la última modificación y la fecha.

La opción Blame, permite obtener toda esta información.

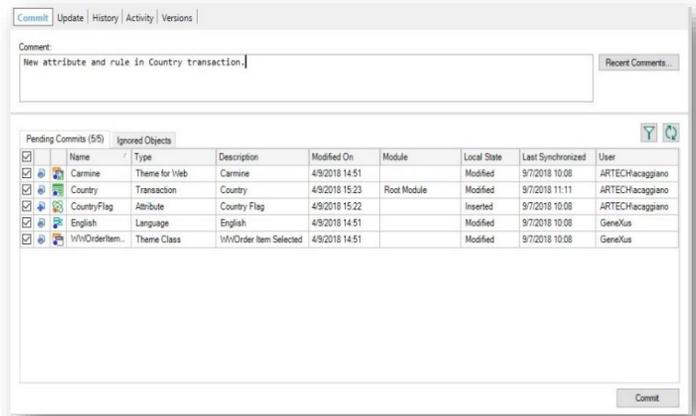
Blame in GeneXus Server

Name	Type
Country	Country
CountryId	Numeric(4.0)
CountryName	Character(20)
CountryFlag	Image

```

Error("Enter the Country name")
if CountryName.IsEmpty();

```



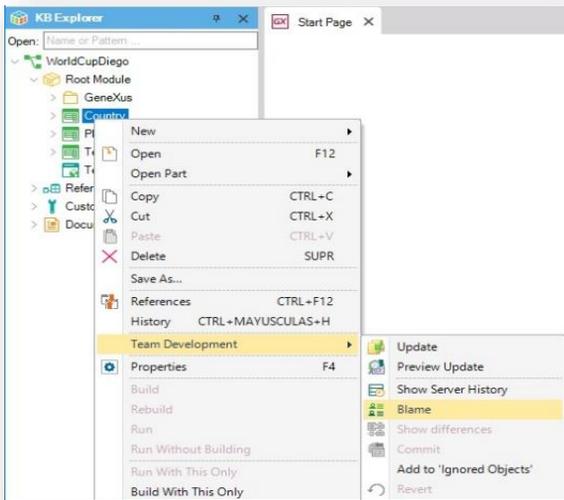
Veamos un ejemplo:

En la KB WorldCup vamos a hacer algunas modificaciones en la transacción Country.

Vamos a definir el nuevo atributo CountryFlag, de tipo Image, y vamos a definir también una regla para controla que se ingrese el nombre del país:

Una vez guardados los cambios los enviamos al server. Seleccionamos Team Development, agregamos el comentario correspondiente, y presionamos el botón Commit.

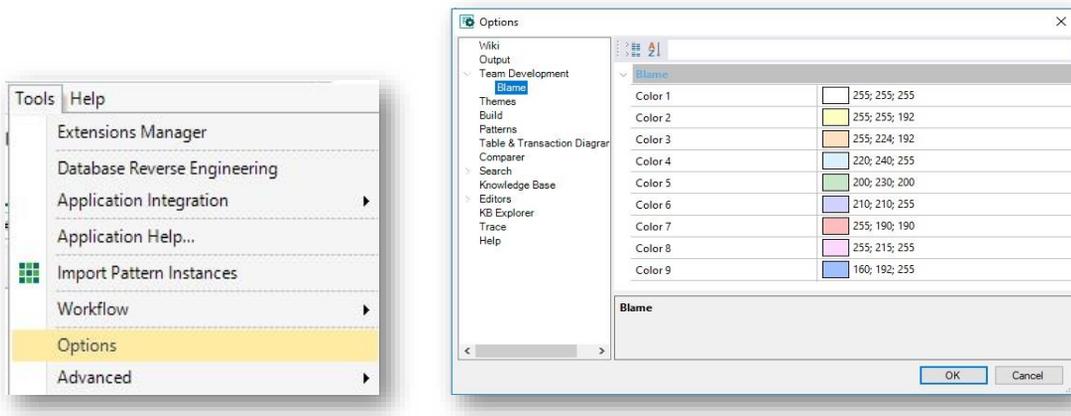
Blame in GeneXus Server



Y vamos ahora al IDE de otro desarrollador, a la KB WorldCupDiego...

Para acceder a la opción Blame vamos a hacer click derecho sobre la transacción Country en la ventana KB Explorer, y seleccionamos Team Development / Blame

Blame in GeneXus Server



Es posible ver entonces en cada sector del objeto los cambios realizados por cada desarrollador

En cuanto a la edición de los colores indicadores, es posible personalizarlos desde la opción Tools / Options, seleccionando Team Development / Blame.

GeneXus™

training.genexus.com
wiki.genexus.com
training.genexus.com/certifications