

# GeneXus Server

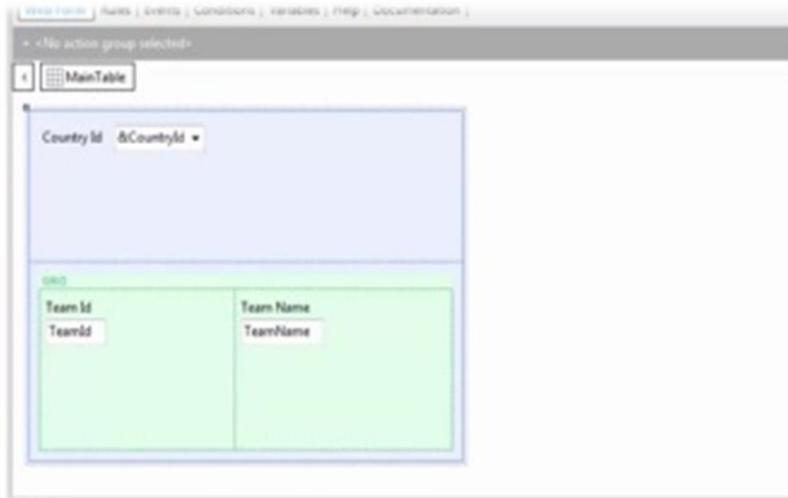
## Operación Revert Object



Muchas veces sucede que el desarrollador realiza cambios y modificaciones sobre un objeto, pero que luego, por algún motivo desea revertir esos cambios y volver el objeto a la definición que tenía la última vez que fue enviado al server.

Veamos un ejemplo:

## Revert Object



En la Kb WorldCup se tiene el web panel TeamList que permite seleccionar un país y muestra la lista de equipos de ese país. Ya se hizo el commit, por lo que esta es la definición actual del objeto que se encuentra en el server.

## Revert Object



Pero luego se decide agregar algunas modificaciones, para ver por ejemplo la cantidad de jugadores que tiene cada equipo

Así que se implementa dicha funcionalidad agregando la variable &PlayersQty en el grid y programando el correspondiente evento Load.

## Revert Object

Comment:  
Describe the changes you are including in this commit...

Recent Comments...

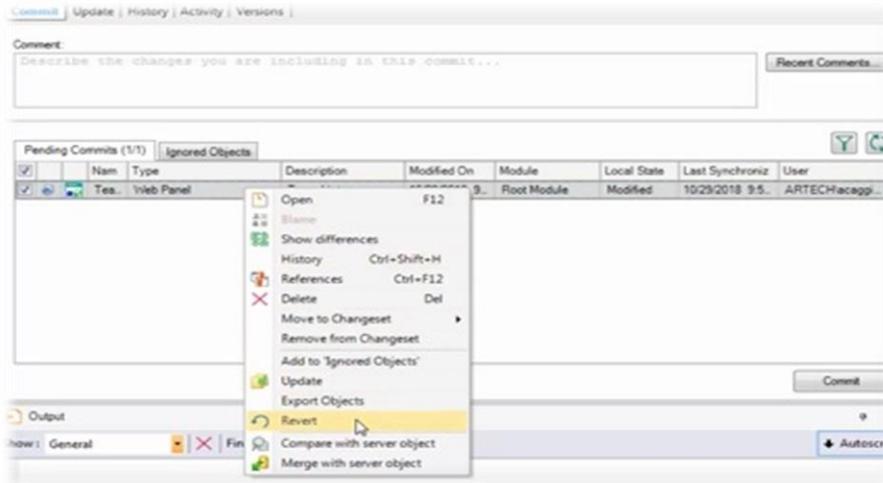
Pending Commits (1/1) Ignored Objects

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Nam	Type	Description	Modified On	Module	Local State	Last Synchroniz	User
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Tea..	Web Panel	Team List	10/29/2018 9..	Root Module	Modified	10/29/2018 9:5..	ARTECH/acaggi..

Commit

Llegado a este punto, si vamos al cuadro Team Development vemos que el web panel TeamList aparece disponible para hacer Commit.

## Revert Object

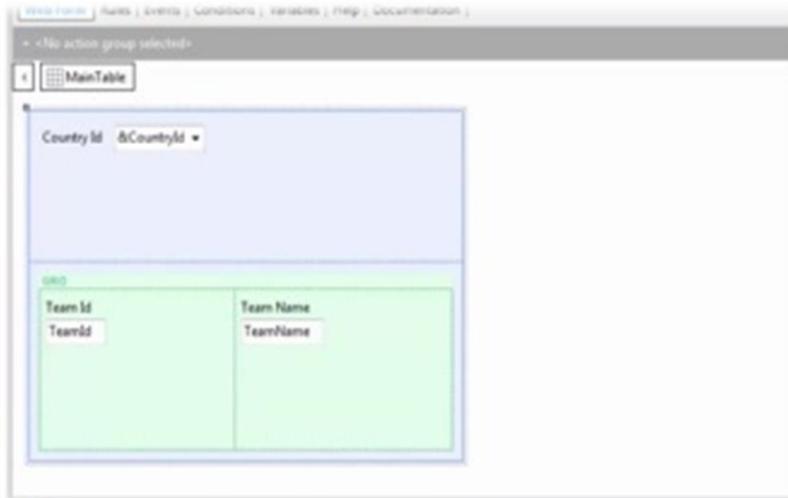


Pero por algún motivo, el desarrollador decide ahora dejar todas las modificaciones sin efecto y desea volver localmente a la definición que se encuentra en el server. Para eso deberá ejecutar la operación Revert.

Esta operación permite descartar los cambios realizados y revierte la revisión del objeto correspondiente a la última vez que el desarrollador hizo Commit o Update.

Por lo tanto desde este cuadro Team Development hacemos click derecho sobre el objeto y seleccionamos Revert.

## Revert Object



Si vamos ahora al web panel TeamList vemos que efectivamente se volvió a la definición que se tenía la última vez que se realizó Commit.

# GeneXus™

[training.genexus.com](http://training.genexus.com)  
[wiki.genexus.com](http://wiki.genexus.com)  
[training.genexus.com/certifications](http://training.genexus.com/certifications)