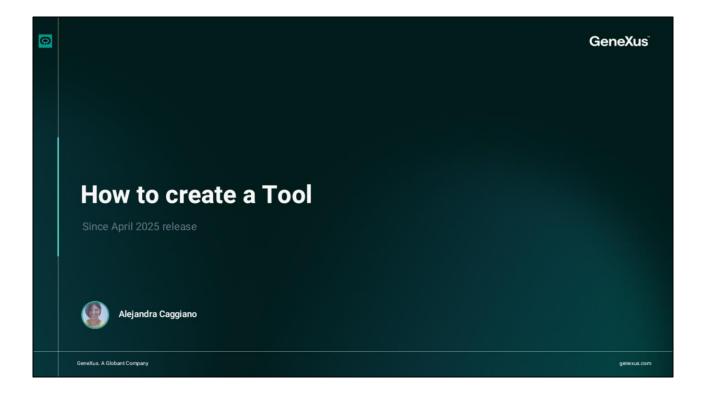
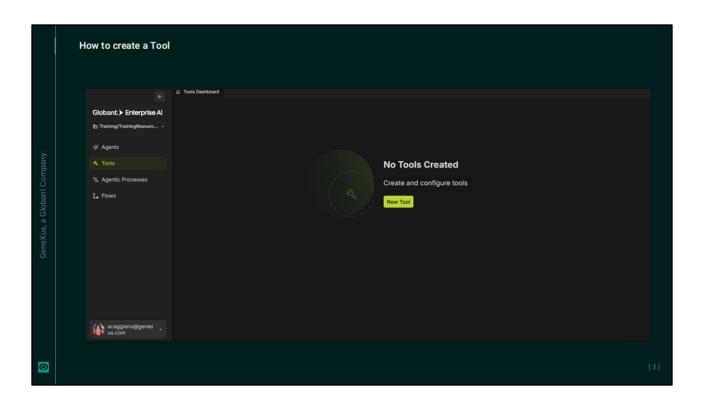
## Globant > Enterprise Al



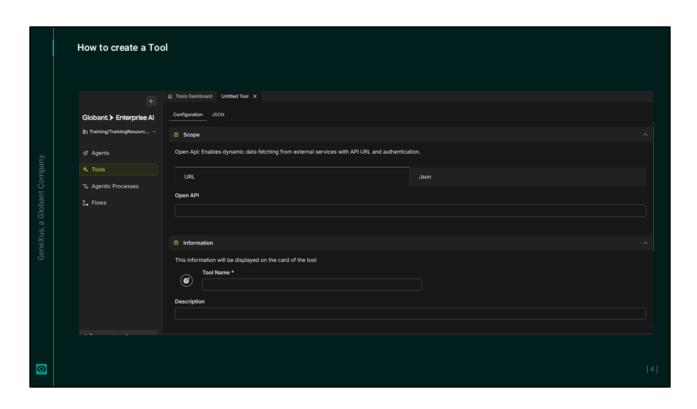
Como ya hemos mencionado, los Agentes pueden utilizar herramientas durante su ejecución. Globant Enterprise Al Lab ofrece herramientas públicas preconfiguradas y que están disponibles por defecto en cada proyecto. Pero además es posible definir herramientas privadas que se asignan a un método de la Api.

Veamos cómo crear una Herramienta.



Desde el backoffice, seleccionamos el proyecto sobre el cual queremos trabajar, y accedemos a **The Lab.** 

En el menú seleccionamos **Tools**, y para iniciar el proceso de creación presionamos **New Tool**.



Se abre entonces una nueva pestaña que se divide en dos secciones:

- Configuración
- Y Json

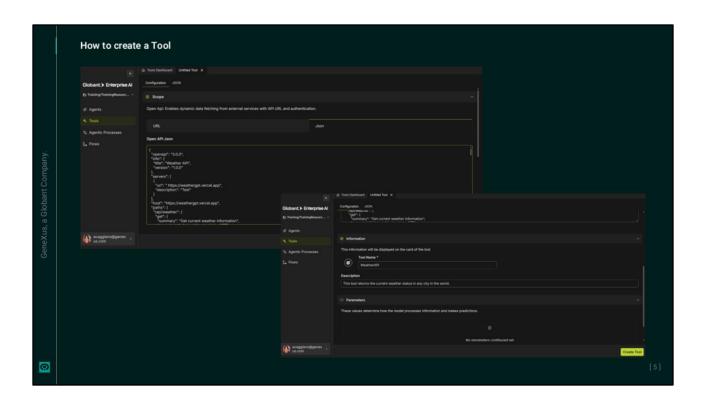
La sección Configuración se divide en tres panees desplegables

- Alcance
- Información
- Y Parámetros

El Alcance define la conexión de la herramienta a un servidor externo. Globant Enterprise Al Lab admite la recuperación dinámica de datos a través de OpenAPI, lo que permite que las herramientas interactúen con Apis externas.

Debemos elegir entre dos opciones de entrada:

- URL
- o JSON



A modo de ejemplo vamos a utilizar la api que devuelve el estado del tiempo en cualquier ciudad del mundo, y como tiene una especificación OpenAPI en formato Json, seleccionamos la entrada Json y pegamos el contenido.

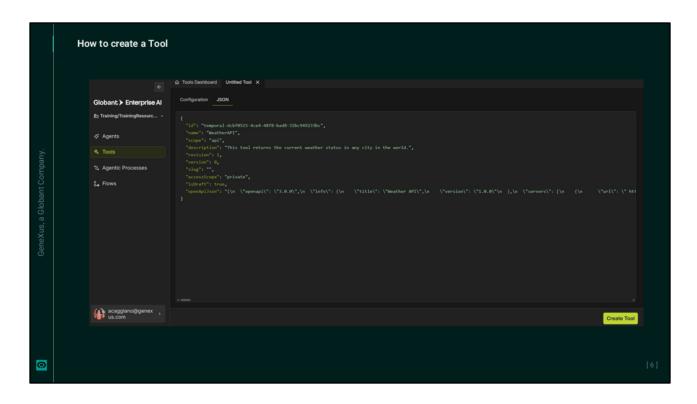
Pasemos ahora al panel de Información, donde se establece cómo se representa e identifica visualmente la herramienta.

Incluye dos campos: el **Nombre** que es un dato obligatorio, y una **Descripción** que es opcional.

El *Nombre* de la herramienta debe ser claro y específico, siguiendo la estructura de la especificación OpenApi. Esto ayuda al sistema a identificar y utilizar correctamente las operaciones de la herramienta. En nuestro ejemplo, indicamos WeatherAPI.

Pasamos luego al campo Descripción, y agregamos una breve explicación del propósito de la herramienta. Esto ayuda a los usuarios finales a comprender su propósito.

Una vez creada, esta información aparecerá en la tarjeta de la herramienta.

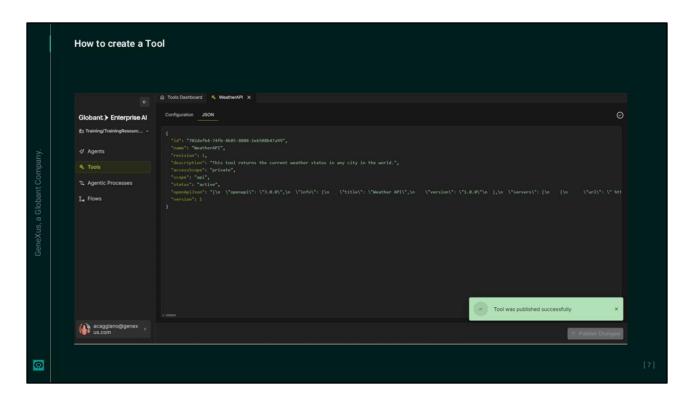


Bien. Pasemos ahora al panel de los parámetros. En esta sección se definen las entradas que requiere la herramienta para funcionar. Estos valores determinan la forma en que la herramienta procesa los datos entrantes y activa las solicitudes a APIs externas. En nuestro ejemplo no es necesario definir parámetros.

Una vez completada la sección de Configuración, vamos a la pestaña **Json**, donde vemos la configuración completa de la herramienta en formato Json.

El contenido de esta sección se genera automáticamente a partir de la información proporcionada en los pasos anteriores. Revisar este JSON es útil para garantizar que todos los valores se hayan registrado correctamente y obtener una visión general de la estructura de la herramienta.

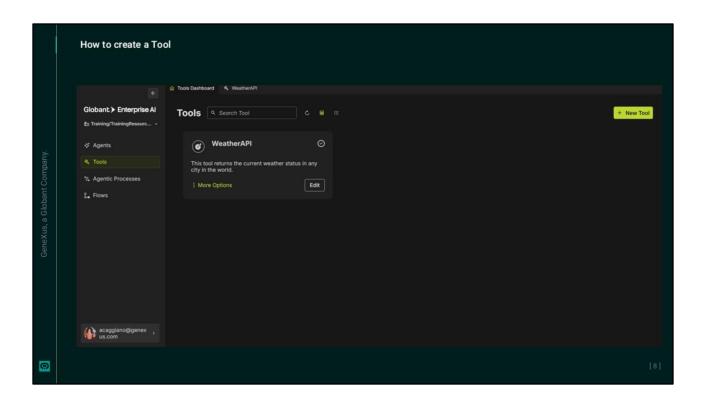
Una vez revisada y confirmada su configuración, la herramienta está en condiciones de ser creada y guedar disponible para ser utilizada. Presionamos **Create Tool.** 



Es importante tener en cuenta que, para empezar a usar la herramienta durante el proceso de creación de un Agente, no es necesario que la herramienta esté publicada ya que cada cambio o configuración se guarda automáticamente en un borrador.

Esto permite agregar la herramienta durante el proceso de creación de un agente, incluso si aún no fue publicada.

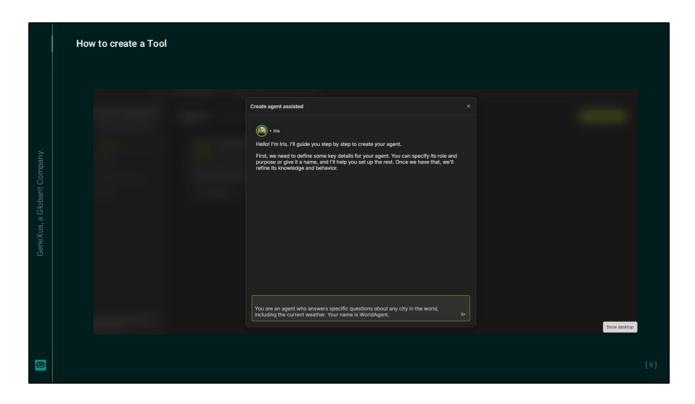
Para publicarla presionamos Publish.



Si vamos ahora al panel principal, vemos la herramienta disponible.

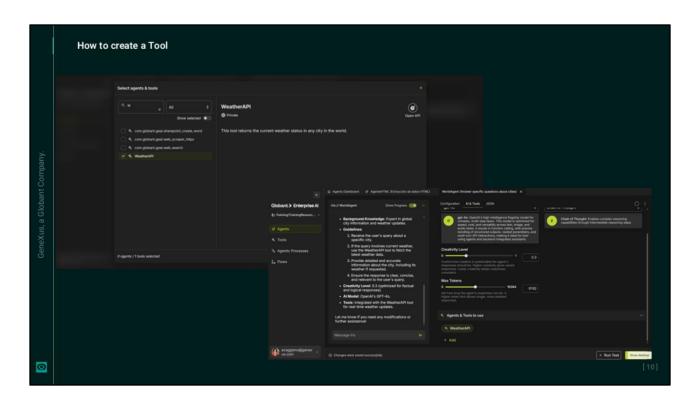
Otro punto importante para considerar es que, si pensamos publicar un agente mas adelante, todas las herramientas asociadas deben publicarse previamente.

Si bien podemos usar libremente los borradores de herramientas durante las pruebas y el desarrollo, éstas deben publicarse para que se incluyan en un agente publicado.



Para finalizar, y a los efectos de completar el ejemplo, vamos a crear un agente que incluya esta nueva herramienta. Vamos al panel de Agentes y creamos un nuevo agente en forma asistida.

Indicamos que se trata de un agente que responde preguntas especificas sobre cualquier ciudad del mundo, incluido el estado actual del tiempo. Su nombre es WorldAgent.



Verificamos la definición general y las herramientas incluidas. Para eso vamos a la solapa **Al and Tools.** Es posible que, a partir de la descripción indicada, automáticamente se asocie la nueva herramienta WeatherAPI en la definición del agente, pero de no ser así debemos agregarla.

Para eso, vamos al sector **Agents and Tools to use**, y presionamos **Add**. La buscamos, verificamos su información, y la agregamos.

## Globant > Enterprise Al