

GeneXus





Un Proceso Agéntico representa una secuencia de tareas que deben ejecutarse para lograr un resultado específico. Estas tareas pueden implicar interacciones con usuarios, Agentes de inteligencia artificial y herramientas externas.

Estos procesos se organizan como un flujo lógico que puede iniciarse por una acción del usuario final o por la disponibilidad del resultado producido por una tarea.



A modo de ejemplo, vamos a construir un proceso que conecte dos agentes previamente generados.

El primero resuelve una consulta sobre temas relacionados a cursos online, y el segundo, toma ese contenido y lo traduce al idioma de destino seleccionado por el usuario.

Además, el resultado deberá ser guardado en un documento de Google y enviado al usuario via email.

	How to create an Agentic Process	
	Appendix Transmission Contract of Con	
	Process Name * Jump the process Name * Jump the process Name * Line the process Name *	
0		

Accedemos entonces a The Lab y elegimos el proyecto sobre el cual trabajar.

En primer lugar, vemos los Agentes: TrainingResearchAssistant que brinda apoyo al equipo de Capacitación, y el agente ExpertTranslator que traduce un contenido a cualquier idioma y lo guarda en un documento de Google.

Blien. Para crear el proceso, seleccionamos la opción Procesos agénticos, y elegimos New Process. Ponemos como nombre "MultilanguageTrainingAgent" y como descripción indicamos que es un agente que traduce a cualquier idioma consultas relacionadas con el dictado de cursos online. Presionamos Save.

	Q Ag	entic Pr	rocess	es Dar	hboard	5 N	Aultila	nguag	eTrair	ningA	gent												
																						Properties	
Globant > Enterprise Al	4	Multila	angua	getra	aining	Agen	t (vo.	m v														Signal name	
E Training/GeneXusCourse ~																						UserInput	
4 Tools																						Туре	
																						Artifact	
Agentic Processes																						Jamester (1)	
																						Text	R
															8	Start	•						
			С)	щ																		
		ask.	Eve	nt.	Finish																		
				5															.*) (ø			
				Undo	Red	•																	

Aquí es donde diseñaremos el flujo de nuestro proceso. Por defecto, incluye un nodo "Start" en el centro de la pantalla que representa el comienzo de la interacción. Hacemos click en el nodo Start y se nos muestra el panel de "Propiedades "en el lado derecho

Hacemos click en el nodo Start y se nos muestra el panel de "Propiedades "en el lado derecho de la pantalla.

Debemos indicar el nombre y tipo de señal. La opción User significa que el proceso se inicial mediante una acción disparada por el usuario., mientras que Artifact significa que el proceso se desencadena al crearse un artefacto específico.

¿Y qué entendemos por Artefacto? Un artefacto es el resultado producido por una tarea dentro del proceso. Puede ser, por ejemplo, un documento, una respuesta generada por un agente o cualquier otro tipo de contenido estructurado que represente un entregable dentro del flujo del proceso.

En nuestro ejemplo queremos que el usuario pueda ingresar una consulta, así que indicamos User y necesitamos definir una variable del proceso para almacenar esa consulta. Para eso, si nos posicionamos en el nombre del proceso podemos editar su detalle y también las variables. Definimos entonces la variable "UserQuestion" de tipo String.

En nuestro ejemplo entonces, indicamos "UserInput" como nombre de la señal y User en la lista desplegable Type.

	G Agentic Pri	ocesses Da	nboard	Muitsian	nguagerra	uningAger	ж×										
Clobant > Enterprise Al	2. Moltila	nguagaTr	iningAge	at M0 r	101 ×												Properties
		nguagen	in in igrige														Task description
🗄 Training/GeneXusCourse 🗸									Start >	l							Provides information on the structure and dynamics of online courses
Agents																	
A Tools																	Task context
*2, Agentic Processes																	This task is part of the training team's workflow. The Agent must provide structures, dynamics, and platforms for delivering an online course.
						Concerner of			*								Task lastaution
						II Tas	ik: User	Query									Receive the user's query and return a
																	response. You can use bold, italics, and
							Re	search	and Te	aching A	ssis						builet points to structure the response.
																	Examples (0)
							Input:	Text									+ Add
																	Inputs (1)
		0	F			Out	tput: Ar	ticle									Text
	Task	Event	Finish														
	Toolbox	Undo	Redo										1	1.0	a @		Outputs (1)
	Toolbox	Undo	Redo										Ľ		a (@		Outputs (1)

Bien. El paso siguiente es agregar una tarea. Una tarea en un proceso agéntico representa una unidad de acción que se ejecuta como parte del flujo general. Puede implicar diferentes actividades, como invocar un agente, solicitar información al usuario, ejecutar una herramienta externa, procesar datos o generar un artefacto como salida.

Observemos entonces que al pasar el curso sobre el bloque Start se nos muestran cuatro puntos de anclaje a su alrededor. A su vez, al pasar cerca de cualquiera de ellos vemos un menú contextual.

Elegimos Task para agregar un nuevo nodo de tarea al proceso. Esta tarea representa la primera acción que se ejecuta una vez que se activa el proceso. Automáticamente se abre el panel de propiedades que nos permite configurar el detalla de la tarea. También es posible agregar una tarea arrastrándola desde la toolbox en el borde inferior izquierdo.

A continuación, debemos confgurarla. Cada tarea puede tener entradas, como por ejemplo artefactos generados por tareas anteriores o datos de usuario. Y puede también tener salidas, como pueden ser nuevos artefactos o acciones que activan tareas posteriores.

Para configurar la tarea entonces, debemos completar los campos disponibles en el panel de Propiedades. Debemos indicar un nombre, y en nuestro ejemplo ingresamos, "AgentResponse". Luego debemos seleccionar el agente que se quiere invocar. Al hacer click en Select, vemos los agentes definidos previamente para el proyecto actual. En nuestro caso elegimos TrainingResearchAssistant que será el agente que utilice esta tarea para responder la consulta del usuario sobre capacitación online.

Completamos luego los campos de la tarea, que permiten definir su función con precisión y se combinan con las capacidades del agente seleccionado.

Indicamos también una descripción. Por ejemplo, "Proporciona información sobre estructura y dinámica para cursos online." A continuación, como contexto de la tarea podemos incluir información relevante, como puede ser detalles del proceso general o consideraciones que el Agente debe tener en cuenta. En nuestro caso podemos incluir que esta tarea forma parte de un flujo de trabajo del equipo de capacitación.

En el cuadro de Instrucciones debemos indicar guías claras para que el Agente ejecute la tarea. Por ejemplo, "Recibe la consulta del usuario y devuelva una respuesta clara y bien estructurada, de nivel profesional. Puede utilizar distintos estilos y viñetas para estructurar la respuesta".

Los ejemplos permiten definir pares de entrada/salida que ayudan al Agente a comprender el tipo de resultado esperado. Para añadir un ejemplo, hacemos click en Add. Si bien se trata de una sección opcional se recomienda incluir al menos un ejemplo cuando la salida deba seguir una estructura o un estilo de formato específico.

Luego tenemos los inputs de la tarea. Aquí podemos indicar un artefacto que funcione como entrada, si es que la tarea requiere trabajar con algún contenido generado previamente. En nuestro caso, indicamos UserQuestion como entrada, que recordemos corresponde a la variable con el contenido proporcionado por el usuario al activar el proceso. Dado que este es el material inicial que se procesará, debe configurarse como entrada de la tarea.

En cuanto a Outputs, se trata de un campo que garantiza que la tarea genere una salida que pueda luego ser utilizada en siguientes tareas del proceso. En nuestro ejemplo la salida puede ser un artículo, o similar, que contenga la respuesta del Agente. Indicamos entonces un artefacto de nombre ResponseContent.

Bien. Hemos completado la definición de esta tarea.

	A Agentic Processes Dastroolard MutbanguagerraningAgent X	
Globant > Enterprise Al	2. MultilanguageTrainingAgent (v0.r40) V	
fg Training/Training_AlLabC ~	Agent	
	ExpertTranslator	
	Start >	
4 Tools		
た。Agentic Processes	Task Task name	
S. Flows	TranslateTrainingDocument	
	Task description	
	Translates an article into the target Inguage specified by the user.	
	# Task: TranslateTrainingDocument	
	Market Trends Analyst for Tra Agent Experimentator accessible in the specified language, accessible in the specified language,	
	+ Input: UserQuestion Vinite maintaining its structure and readability.	
	Task instructions	
	Output: ResponseContent	
	Examples (0)	
	II ♦ ^ O II + Add Task Condition Event Finish	
	(neuts (0)	

Para continuar con el proceso debemos agregar una nueva tarea, siguiendo el mismo procedimiento que acabamos de ver. Esta nueva tarea utilizará el agente ExpertTranslator para traducir el artículo al idioma destino indicado por el usuario. Seleccionamos entonces el agente e indicamos "TranslateTrainingDocument" como nombre para la tarea.

Como descripción decimos que traduce un artículo al idioma de destino indicado por el usuario. Como Contexto podemos decir que esta tarea se ejecuta luego de obtener una respuesta para la consulta inicial. Su objetivo es que el contenido sea accesible en el idioma indicado, manteniendo la estructura y legibilidad.

En las Instrucciones indicamos que debe traducir el contenido proporcionado al idioma de destino {{FinalLanguage}}, y debe conservar el formato y estructura. Además, el resultado debe ser claro, profesional y fácil de leer. Indicamos también que debe guardar el contenido traducido en un documento en Google y enviarlo al usuario via email.

Vale destacar que esta sintaxis {{FinalLanguage}} se refiere a una variable de proceso, que se debe definir como hicimos anteriormente. Es importante recordar que las instrucciones que aquí se indican se integran con las instrucciones indicadas en el propio agente.

Ahora bien. La entrada de esta tarea viene dada por la salida de la tarea anterior, o sea, por el artefacto ResponseContent. Y en cuanto a la salida de esta tarea, vamos a indicar un nuevo artefacto de nombre "TranslatedContent".

	How to create an Agentic Process
	Approximation of the second
Ger	• Append Processor Is First Is Trans Is the same frame of the transformer

Bien. Podríamos ahora simplemente agregar un nodo Finish para finalizar el proceso, pero en cambio vamos a definir un paso intermedio, agregando un nodo de evento antes de finalizar.

Un nodo de evento actúa como una pausa intermedia dentro del proceso y puede activarse mediante la generación de un artefacto específico o por una acción del usuario. En este caso, establecemos el Tipo Usuario, lo que significa que el proceso esperará hasta que el usuario final confirme que desea continuar con el siguiente paso. En el ejemplo queremos que el usuario confirme el fin del proceso.

Así que agregamos un nodo de tipo evento, y se abre el panel de Propiedades que permite definir el evento que activará la siguiente acción. Agregamos un nombre descriptivo, por ejemplo, TranslationIsReady.

Como ya mencionamos, en el campo Type, seleccionamos User. Ahora sí, para completar el proceso agregamos un nodo Finish luego del evento.

	Agentic Processes Dashboard Agentic Processes Dashboard Multilanguage	TrainingAgent X				
Globant > Enterprise Al	🖏 MultilanguageTrainingAgent (v1.r93) 🗸				Testing	Show Progress X
🗈 Training/Training_AlLabC ~	an a				Task list v1.r93	
ත් Acients					🖌 Userinput	
4 Tools	Start +				Started at May 23, 2025 at 2:29:40 PM	
Agentic Processes					Subject Best training platforms	
S. Flows					AgentResponse	
	I Task: AgentResponse					
	Agent: TrainingResearchAssistant		I Task: TranslateTrainingDocument			
			Agent: ExpertTranslator Language Translator			
	→ Input: UserQuestion		Input: ResponseContent	- è		
	Output: ResponseContent +					
			Output: TranslatedContent			
		•	0			

Llegados hasta este punto estamos en condiciones de probar el comportamiento del proceso desde la perspectiva del usuario final. En la parte inferior presionamos Run Test, y se nos abre el panel de pruebas donde simularemos la interacción con el Proceso agentico.

Completamos el Asunto con un título o breve descripción. Hacemos una consulta, por ejemplo "¿Cuál es actualmente la mejor plataforma para el dictado de cursos online?" E indicamos italiano como el idioma a traducir.

Una vez completados los campos presionamos Run para comenzar la ejecución del proceso. Si observamos, vemos resaltada la tarea en ejecución.

Procesa la primera tarea..... luego pasa a la segunda... y se detiene al llegar al nodo del evento. En este punto, el proceso espera la confirmación del usuario para continuar. Como podemos ver, aparece una sección "TranslationIsReady" con un botón "Send" junto a ella.

Para continuar y completar el proceso, debemos hacer clic en el botón "Send". Esto confirma que la traducción está lista y activa el siguiente paso del flujo que en este caso es llegar al nodo de Finalizar.



Vemos el documento que nos fue enviado por mail a la cuenta de correo indicada en los parámetros de la configuración de las herramientas de Google Drive.

Bien. Hemos probado y validado el proceso, así que presionamos Publish para publicarlo.

Enterprise Al	Process Instance		Page 1		*	
3 Reports						
👂 Apilaina	Process Contains V	Indust Contarts *	4.			
🖨 teom	Process Version Subject	State	Cent (USD) Duration (hm) C	wated Ended		
Martines	HattingagefuiringAgent s2,95 Best Daining staffants	A Completed	6.8237 6.04 86(25)25-82	20 PM 85(23)25-52:31 PM 🔘		
128 has	Page (14)			16.6.2.31		
P Pageund	2.8.17					
🖨 Tetat						
ORGANIZATION OPTIONS						
Trajetti		(a) Media Paper	Multilanguage IrainingAgen	/ Best training platfor	ms August 1	and a second second
				y we we a second the product of the		
Conventional destroyed		S Inquests				
문 General dealthoard 뒢 Monton's		Creerprise Al	General Artifacts History			
🗠 General debitioned 🐏 Monitors 🎤 Api Tokens		Angenetic Angenetic Angenetic Angenetic Angenetic Angenetic Angenetic Angenetic	General Artifacts Histopy			
Connect depitioned Muniters Agi Intern Settings		Al	General Artifacts History	Type	State Created Ended Agent Jub Status	
E General dationed 25 Monitors ▲ Aplintens C Settings THE LAB		Enterprise AI	General Artifacts <u>Halippy</u> Acting Unimput	Tope Tome start	Date Center! Ended Agent. Job Tates © computer \$1(1)(1)(2)(2)(2) \$1(1)(1)(2)(2)(2) \$1(1)(2)(2	1785
 ∠ central distribution 2 Mondas Api Tahana C Settings matuae 		Enterprise Al S Repetits Aptibutes Scotts States States Pageword	General Artificts <u>History</u> Abovy Universe Agentreprote	Type Front start Work Agent Work Agent	See Creat Ended Apert als Statut © Incryster (SUSSEC2019) (SUSSEC2019) (Sussec) © Corputed (SUSSEC2019) (SUSSEC2019) (Sussec) © Corputed (SUSSEC2019) (SUSSEC2019) (Sussec)	\$7895 \$7895
E cenar distance Minutes Aphines Sites NetCol Minutes		Erneppine A S Reports Apticient S Apticient S Report Report Propriord S Report S Report	General Actifacts <u>Hateyy</u> Acting Devices Approximate Transitiviting/to-come Transitiviting/to-come	Type Examinated Work-Agent Kones Uper	Same Crassitt Exhibit Agent July Strate © Enroyment #33,5145,2147 \$6,53345,2147 \$6,53345,2147 \$6,53445,2147 © Companies #6,52345,22147 \$6,53245,22147 \$6,53245,22147 \$6,5049,6047 © Companies \$6,52345,22147 \$6,52345,22147 \$6,52345,22147 \$6,5049,6047 © Companies \$6,522345,22147 \$6,52345,22147 \$6,52345,22147 \$6,52445,22147	5025 1025
E Conscientional M minima P dy'them C temp THELE ≸ Alla		Erneppine A Sources Arthurs Sources	Artfletz Artfletz Hitteyr Artfletz Hitteyr Anne Artfletz Artfle	Type France start Work-Agent Work-Agent Known Angent Known Angel	Same South South Appenda Status	51295 31295
E Grand Additional M Review A fully home The Lot M Add Add M Add Add M Add Add M Add Add M Add Add M Add Add Add Add Add Add Add Add Add Ad		Lineptie A Shearth A lines Shearth	Artificts Estaty Artificts Estaty National Distribution Transforma	Type Source Appendix WorkAppent Games Appendix Fource Appendix	Som Sound Sound Agent Jak Sound IIII Sequence IIIII SEGUENCE IIIIII SEGUENCE IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	\$195 ¥195 < < > >)
E Consolidational M Honors M Honors C Scrings The Los Ann.		Lineptie A Lineptie A Augustic Automation Automati	Artificia Usayy Annya Annya Annya Annya Annya Managa Annya Managa	Type Annes start Wesh Agent Konst Agent Forest and	Inter Outer Outer Ignet Advance 0<	1005 1005 1((→)
E Consolidational M Internet Consolidation Settings TRELAG M Anne		Linepties A Linepties A Augustic Source Market Ma	General Artificiti <u>History</u> Antiny Universe Agentement Transformedition (free file) Agent of t	Tope From Sart Wesh Agent Event Sam From Annel	See Count Solid Approximation - (couplese) - (Couplese) - (Couplese) - (Couplese)	5095 5005 (c < > >
E Grand Address		Linery Det A Sources A for home Sources Sources Sources Market Sources Sourc	General Artificti <u>Hittey</u> Anny Anny Anny Anny Anny Anny Anny An	Tape Anno mark Wankagan Wankagan Kann than Kann and	Name Statut Model Agencia/Statut	stars stars tc < > >
E Grand Additional State Review A defaultion Trail Las State Review Add States State Review States Sta		Linepties A Sequents A set haves been a set on the set of the set of the constant of the constant of the set	General Artifacti <u>History</u> Anthe Untryst Transactivespherese Transactivespherese Disc	San Anna And Anna Angar San Angar Anna Angar Anna Angar Anna Angar	Nor Nord Nord Approximation In organization INTERNITY INTERNITY INTERNITY INTERNITY In organization INTERNITY INTERNITY INTERNITY INTERNITY INTERNITY In organization INTERNITY INTERNITY INTERNITY INTERNITY INTERNITY INTERNITY In organization INTERNITY	anns anns IC < > >
E Grand Address		Linepties A Linepties A A typescal Sources Sources Sources Constructions of typescal Constructions of typescal Constructions of typescal Sources S	General Artificiti Estaty Antinget Nampet Statistical Spheroses Statistical Spheroses Page 1 of 1	Yee From West Work Agent Work Agent Konne Char From Anne	Nor Nord Model Appendations 0	2005 2005 1€ € > >

Ahora bien. La ejecución de un proceso, con todas sus etapas y estado, queda registrada en el backoffice de Globant Enterprise AI.

Accedemos al proyecto correspondiente y elegimos la opción Processes. Aquí vemos el registro de todas las instancias de ejecución de procesos, con su nombre, asunto, costo, duración, día y hora de comienzo y fin.

Si seleccionamos una de estas entradas podemos ver su información general, los artefactos involucrados, u el historial de actividades. Aquí podemos consultar los pasos registrados en cada actividad, y consultar también su Debug.

