

Testing de aplicaciones con GXtest

Una vez que finalizamos de implementar una nueva funcionalidad en nuestra aplicación, es necesario probar si lo que agregamos funciona de acuerdo a lo esperado. Pero además, es importante volver a probar toda la aplicación luego de ese cambio, para asegurarnos que lo que ya teníamos funcionando, se siga comportando correctamente.

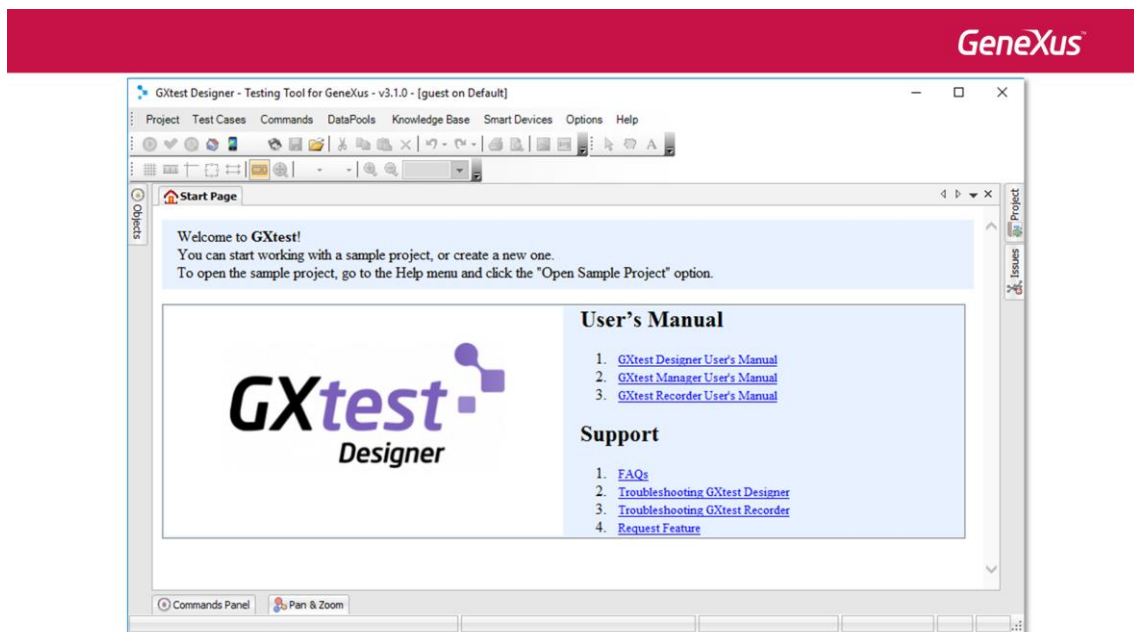
Este tipo de tarea puede volverse muy tediosa si la aplicación crece mucho, ya que cada vez serán más las cosas a probar y sobre todo, repetir pruebas de cosas ya probadas, si bien es necesario, es poco gratificante y consume mucho tiempo.

GeneXus nos ayuda en la automatización de estos test, mediante su herramienta GXtest.

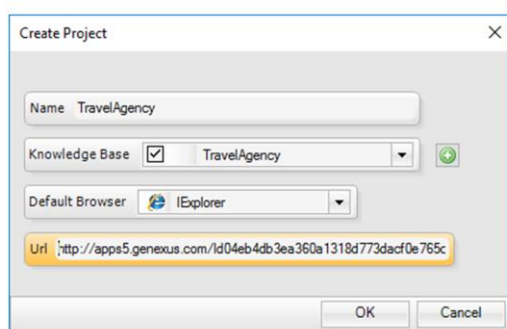
GXtest nos permite grabar secuencias de operaciones para probar nuestras pantallas y luego los test se reproducen automáticamente, como si fuera una persona que está ingresando datos y verificando que el sistema sigue funcionando correctamente.

Para utilizar GXtest primero debemos instalar la herramienta, en forma independiente de GeneXus. No necesitamos tener GeneXus instalado para instalar GXtest.

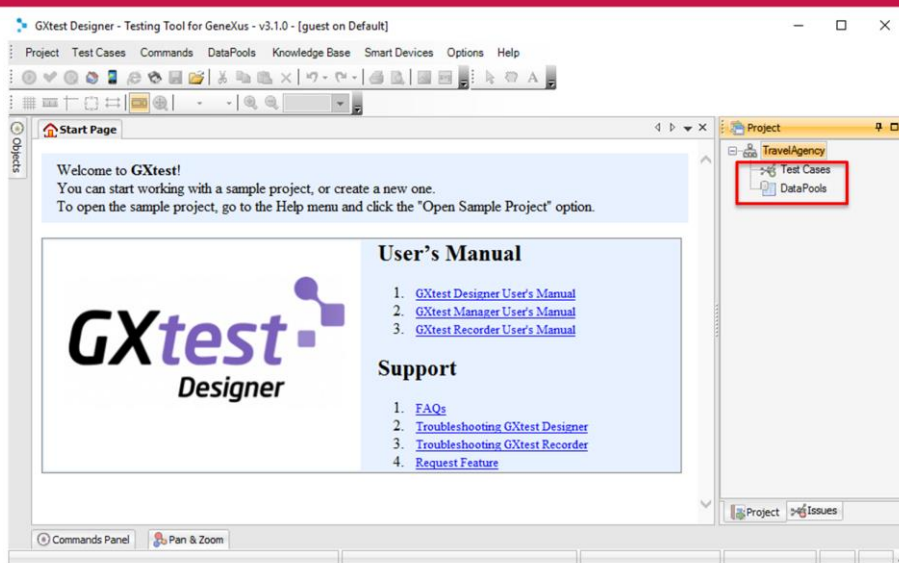
Una vez instalada, ejecutamos la herramienta Diseñador de GXtest.



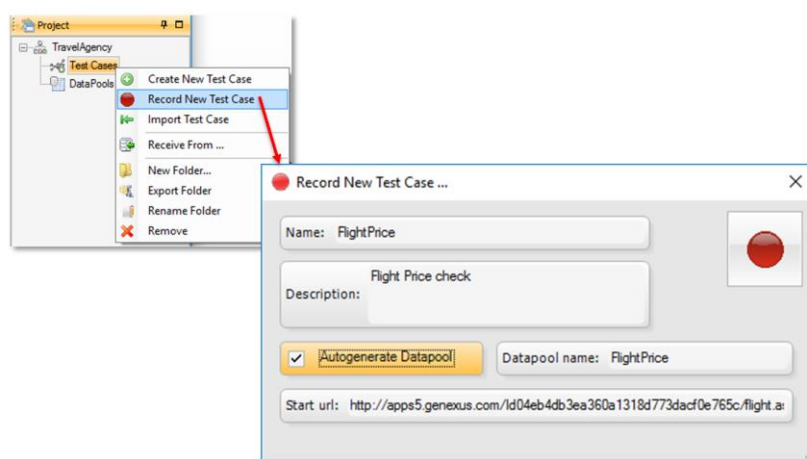
Creamos un proyecto nuevo.... seleccionamos la KB de los objetos que queremos probar y especificamos la URL de la aplicación a probar.



Un proyecto de GXtest consta principalmente de dos componentes: los casos de test y el conjunto de datos de prueba.

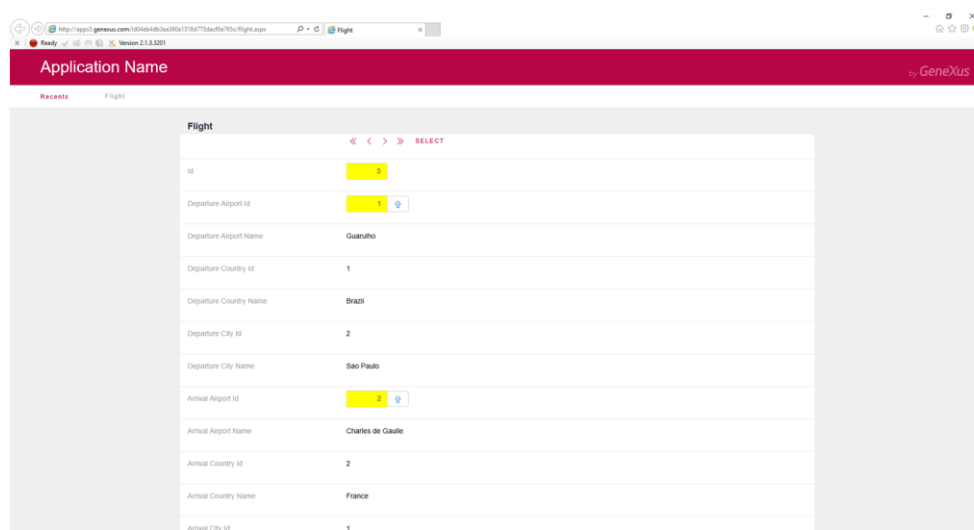


Los casos de prueba pueden definirse manualmente o utilizar una herramienta de grabación, mediante la cual puede grabarse la ejecución de nuestro sistema mientras ingresamos datos y todo lo que hagamos será almacenado por GXtest para poder reproducirse después.

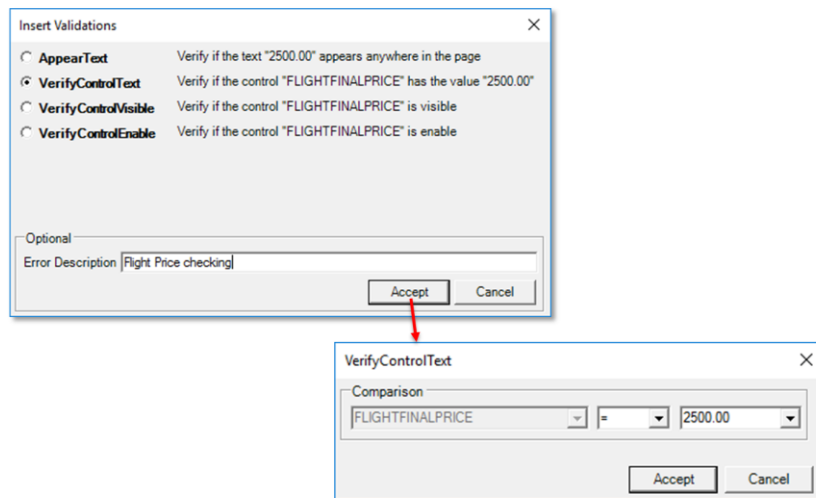


En los DataPools se definen los datos que utilizaremos para la prueba. Si usamos la herramienta de grabación del caso de prueba, los datos que usamos habrán quedado almacenados en un DataPool que se generará automáticamente, pero podremos modificarlos y agregar datos nuevos.

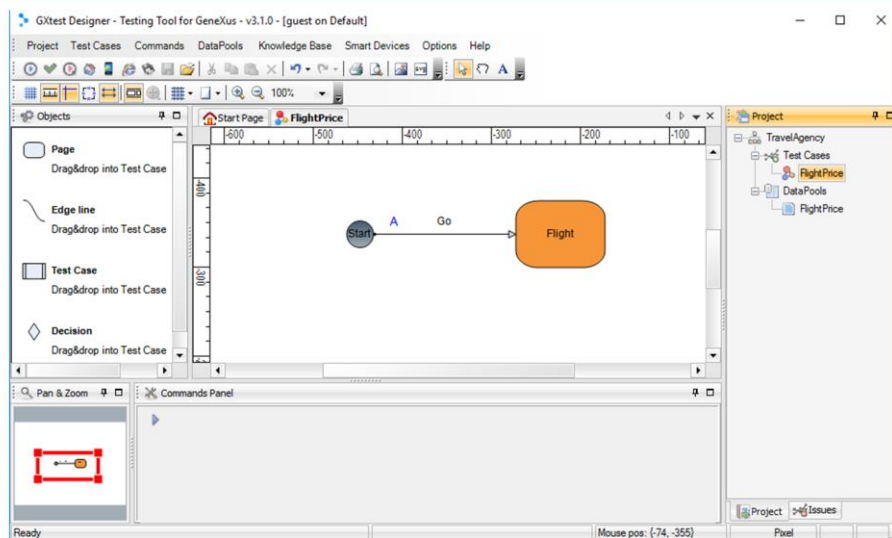
Cuando se inicia la grabación se ejecuta la pantalla de la aplicación y se ingresan los datos en forma habitual. GXtest registra cada acción que realizamos.



Durante el proceso de grabación, también le indicaremos a GXtest qué tipo de validación deberá realizar con los datos ingresados.

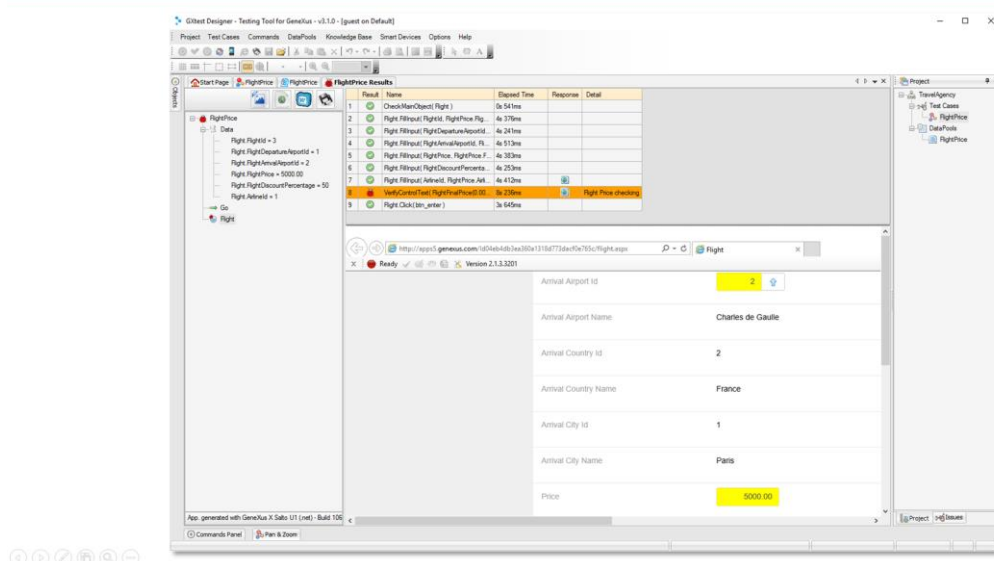


Una vez grabado el caso de prueba podemos ver las tareas que integran el mismo y el conjunto de datos del datapool.



Estos casos de prueba guardados con sus acciones y sus datos podremos ejecutarlos tantas veces sean necesarios. Al hacerlo, GXTest abrirá nuestra aplicación en la ventana del navegador e irá ingresando automáticamente los mismos datos que habíamos ingresado antes, como si fuera una persona que lo va haciendo.

Cuando finaliza el caso de prueba, GXtest nos genera un informe donde podemos observar la aplicación que probamos, los pasos que integran el test realizado, el tiempo que insumió cada paso y su resultado.



Podemos volver a grabar la prueba, o cambiar los datos para analizar el comportamiento de nuestra aplicación, con esos datos.

GXtest es un gran aliado que nos ayuda a hacer que nuestra aplicación sea confiable, reduciendo los tiempos de prueba, gracias a su facilidad para generar y ejecutar pruebas automáticas. Además nos asegura que si cambiamos la versión de GeneXus o cambiamos la plataforma, nuestra aplicación seguirá funcionando como esperamos.

Para conocer más sobre cómo usar GXtest, visite los siguientes link:

<http://www.genexus.com/productos/gxtest?es>

<http://www.abstracta.com.uy/es/gxtest.html>