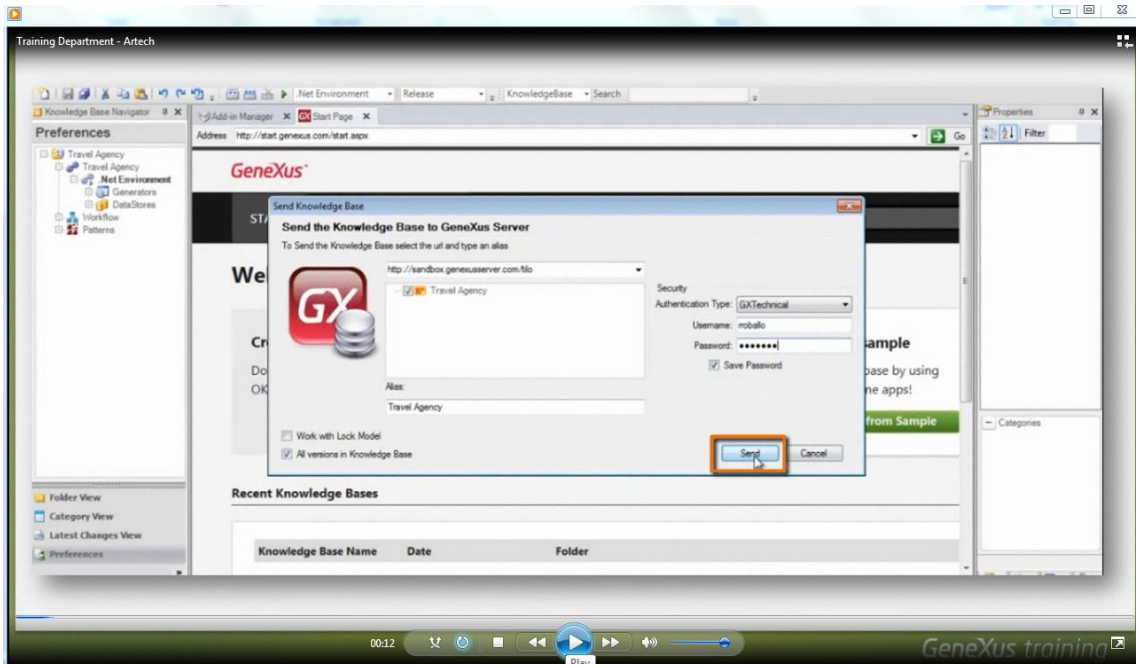
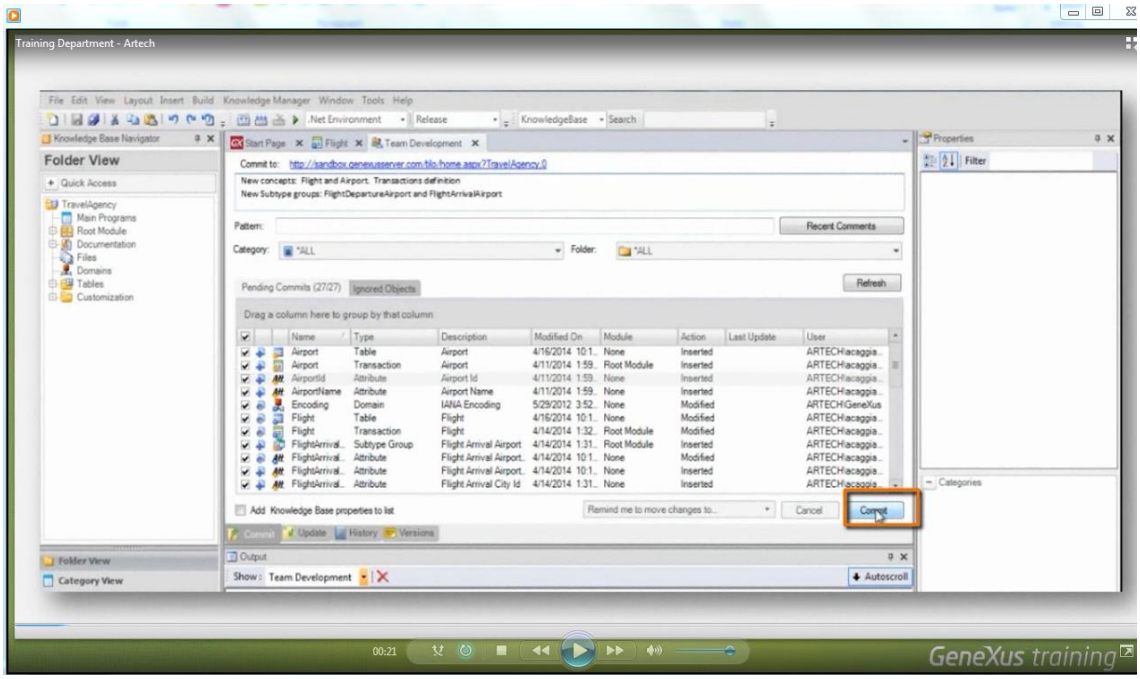
Administrando las bases de conocimiento

A lo largo de este curso, en el cual fuimos desarrollando una aplicación para una agencia de viajes, hemos utilizado GXserver.

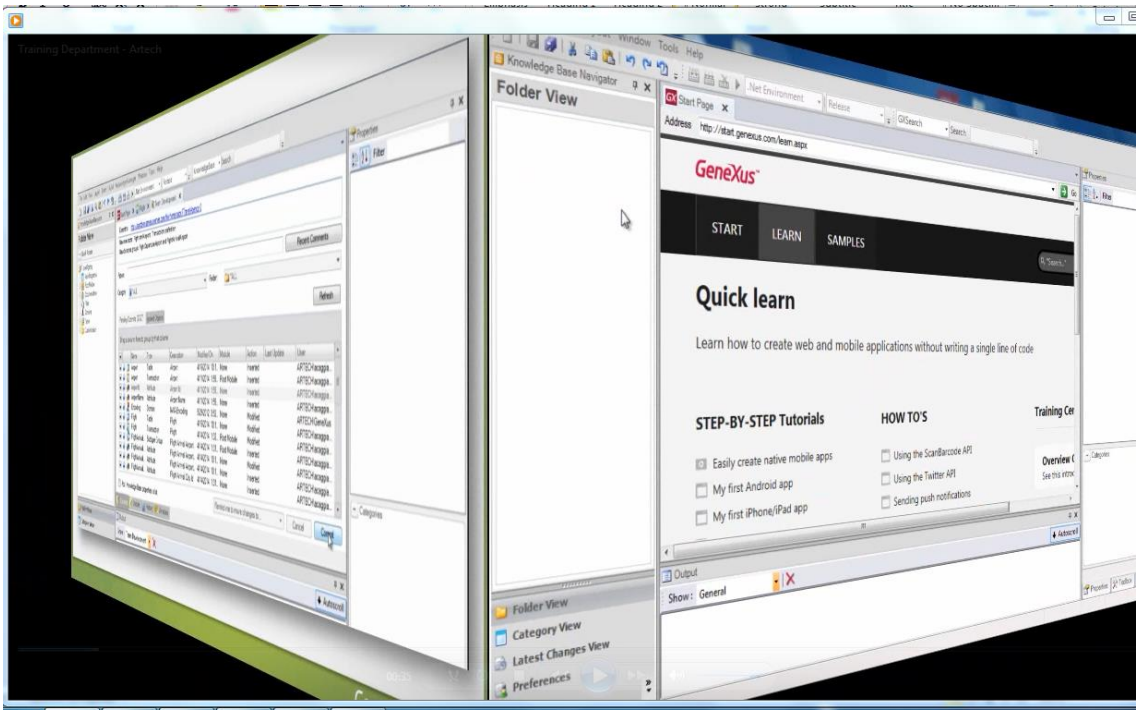
Lo primero que hicimos en lo que respecta al uso de este producto, fue subir a un servidor la base de conocimiento creada con el fin de que a partir de ese momento GXserver se encargue de administrarla automáticamente.



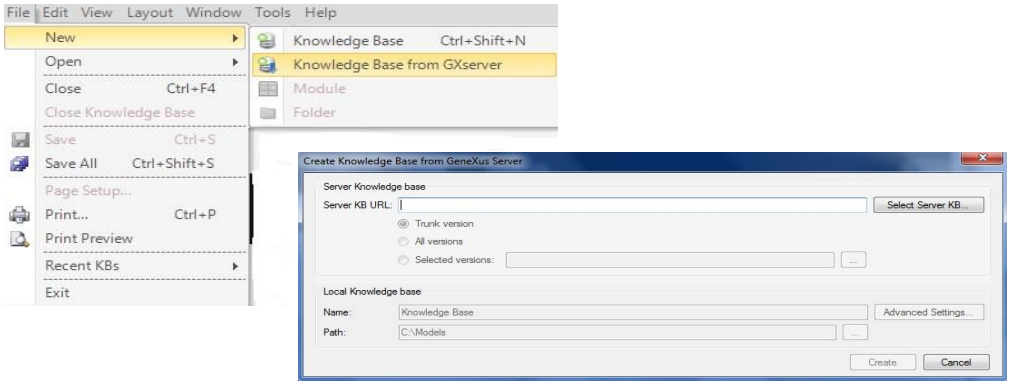
También hemos estado realizando siempre la acción “Commit” para actualizar las nuevas definiciones y cambios hechos por los desarrolladores, en la KB ubicada en el server.



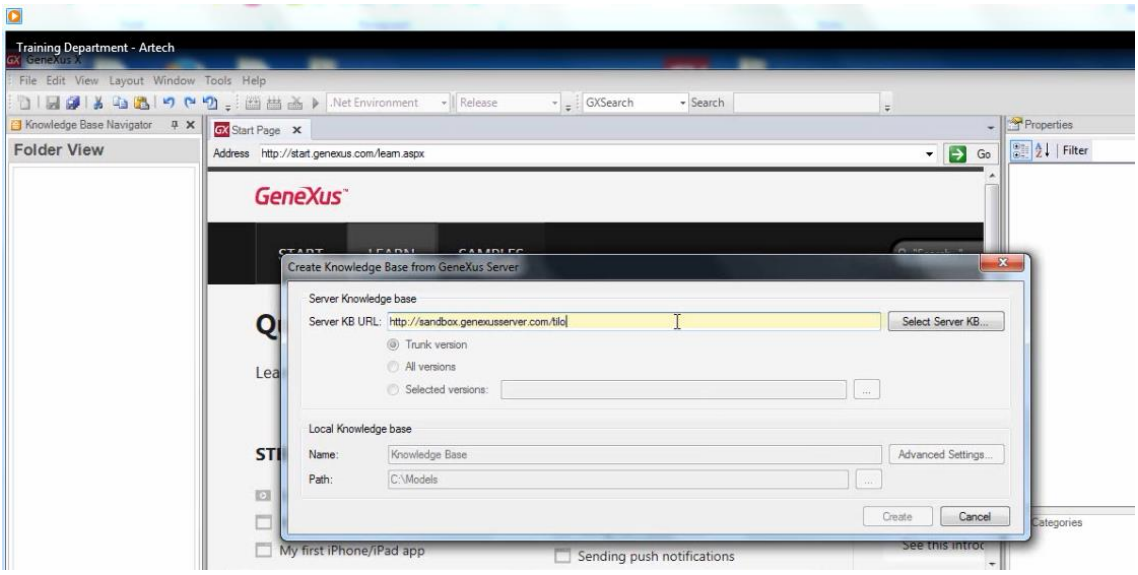
Explicaremos ahora más detalladamente, en qué consisten las acciones y conceptos básicos relacionados con el uso de GXserver.



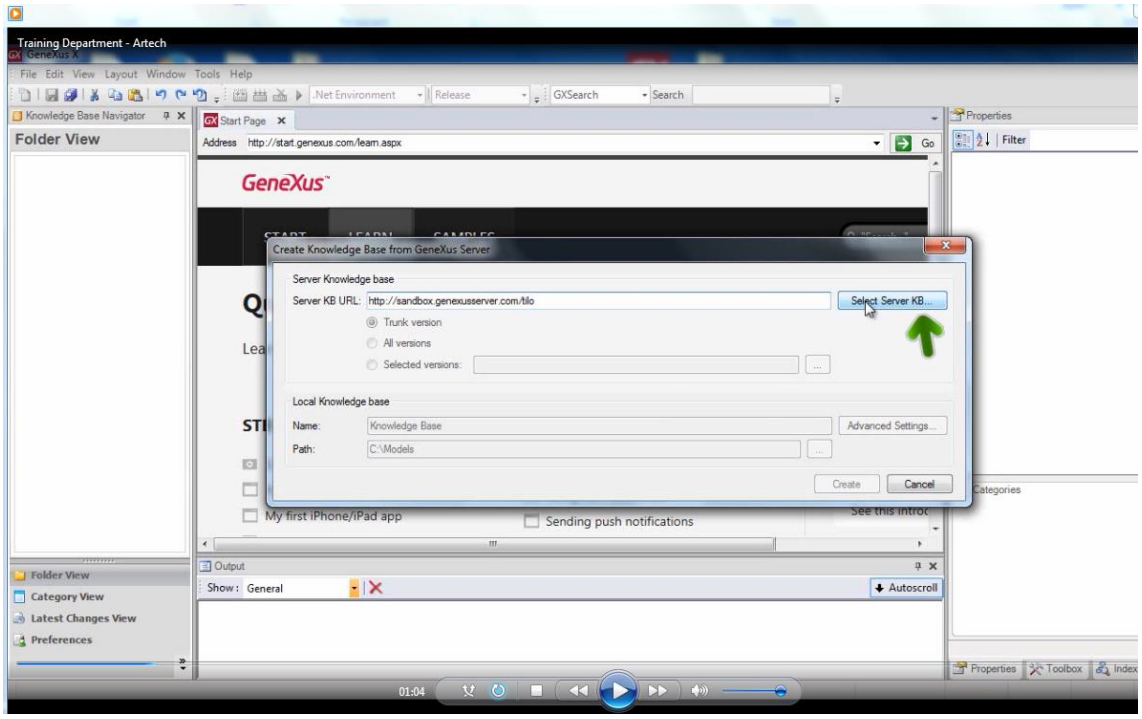
Bien. Empecemos por suponer que un nuevo desarrollador, Mike, desea integrarse a este desarrollo. Como 1er paso deberá sincronizarse con la KB del server, esto significa que deberá crearse una copia local desde el server. Para eso, elegirá la opción **File/ New /Knowledge Base from GXserver**:

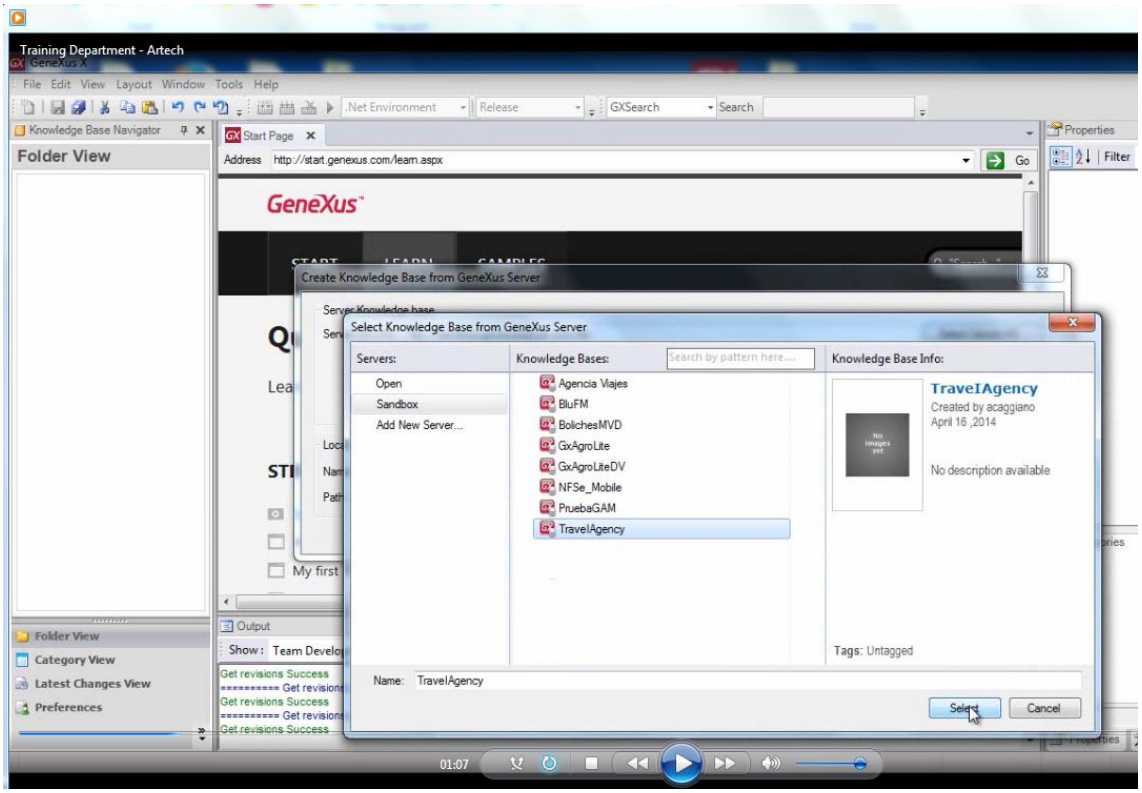


Mike debe conocer previamente la dirección del server y debe ingresarla.

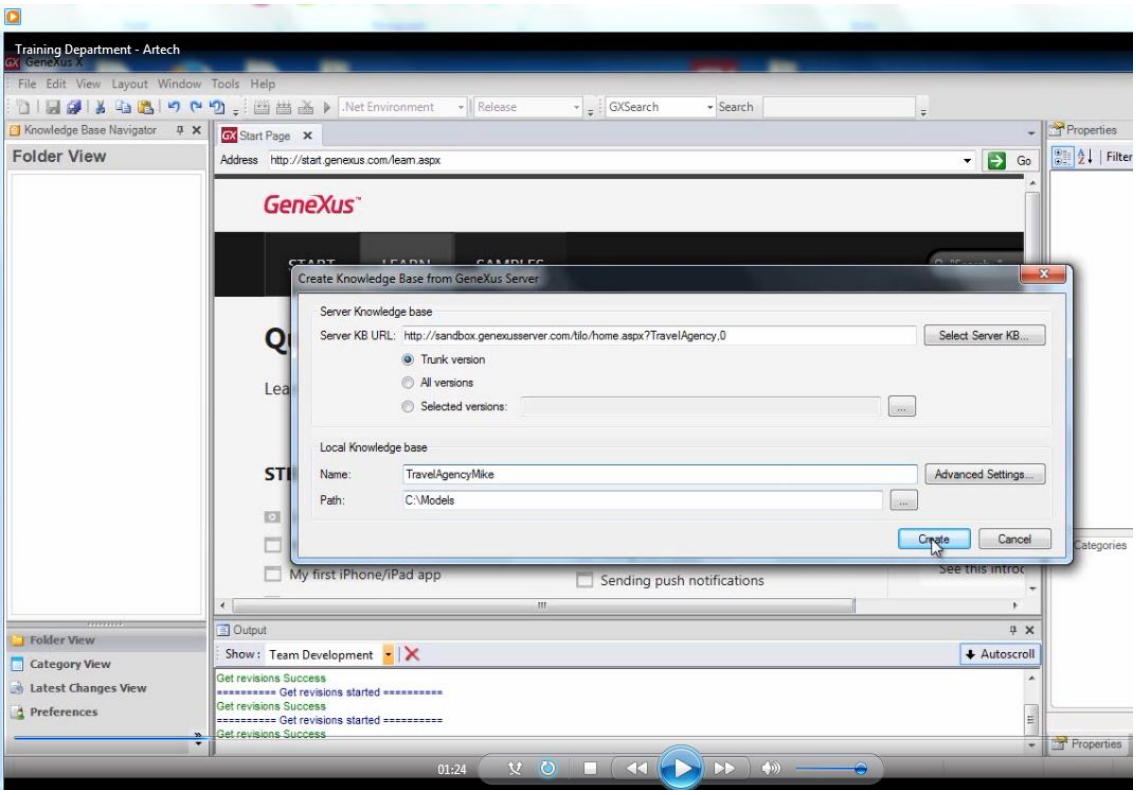


Luego selecciona la KB correspondiente

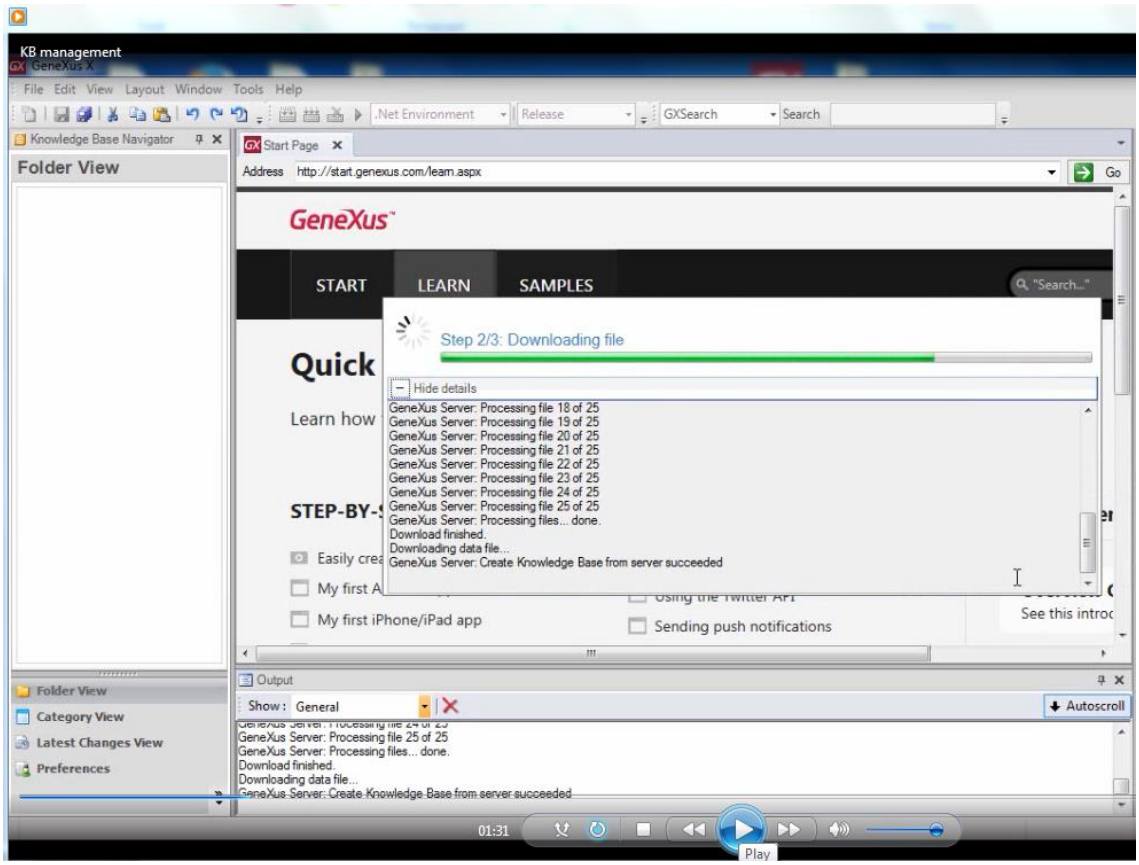




e indica un nombre para la KB local que está creando a partir de esta del server. Vamos a poner TavelAgencyMike.

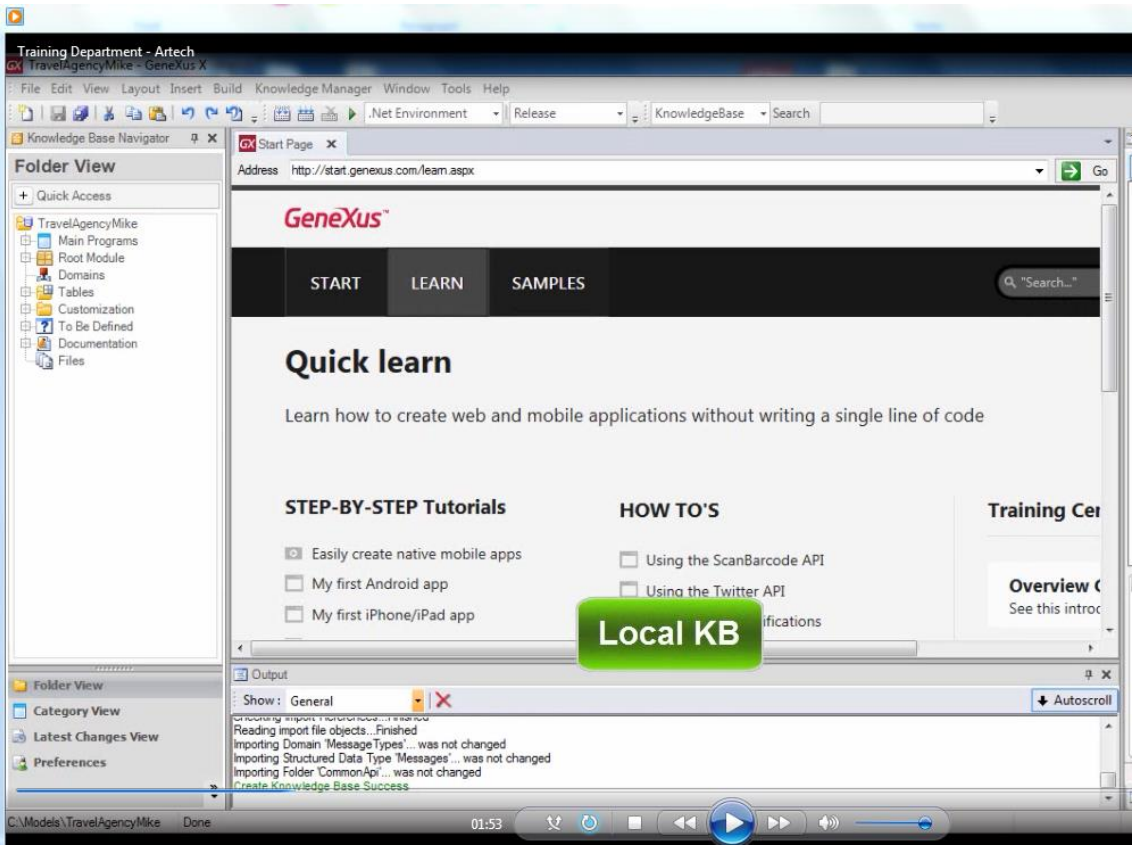


Y presiona luego el botón Create.



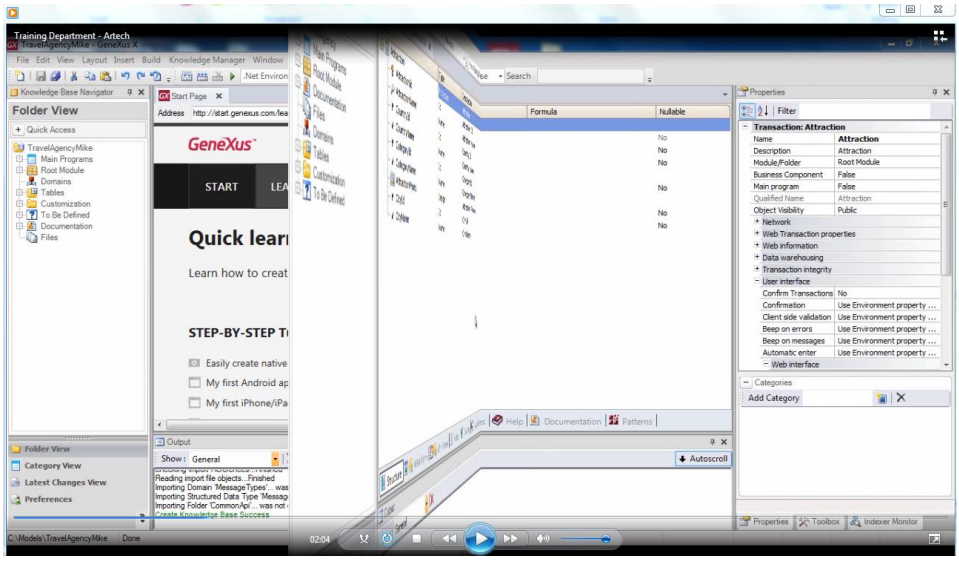
De esta forma Mike recibe una copia local de la KB actual en el server y queda también sincronizado con ella.

Cada desarrollador trabaja sobre una copia personal de la KB

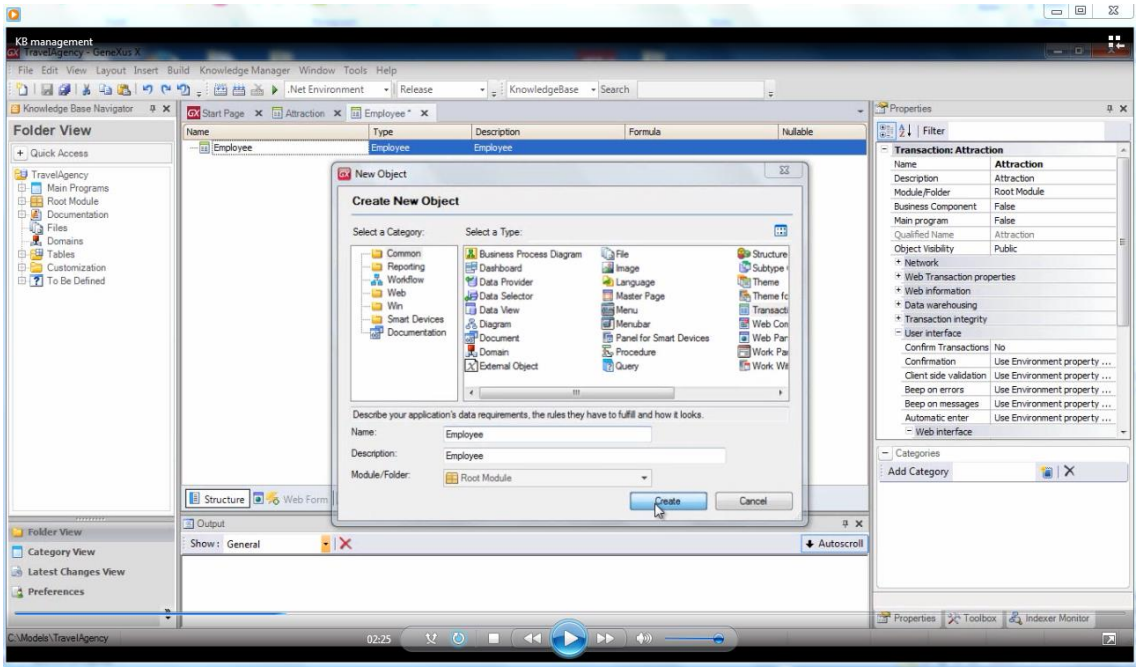


No se requiere ningún tipo de conexión y no hay tampoco interacción en esa instancia entre los desarrolladores.

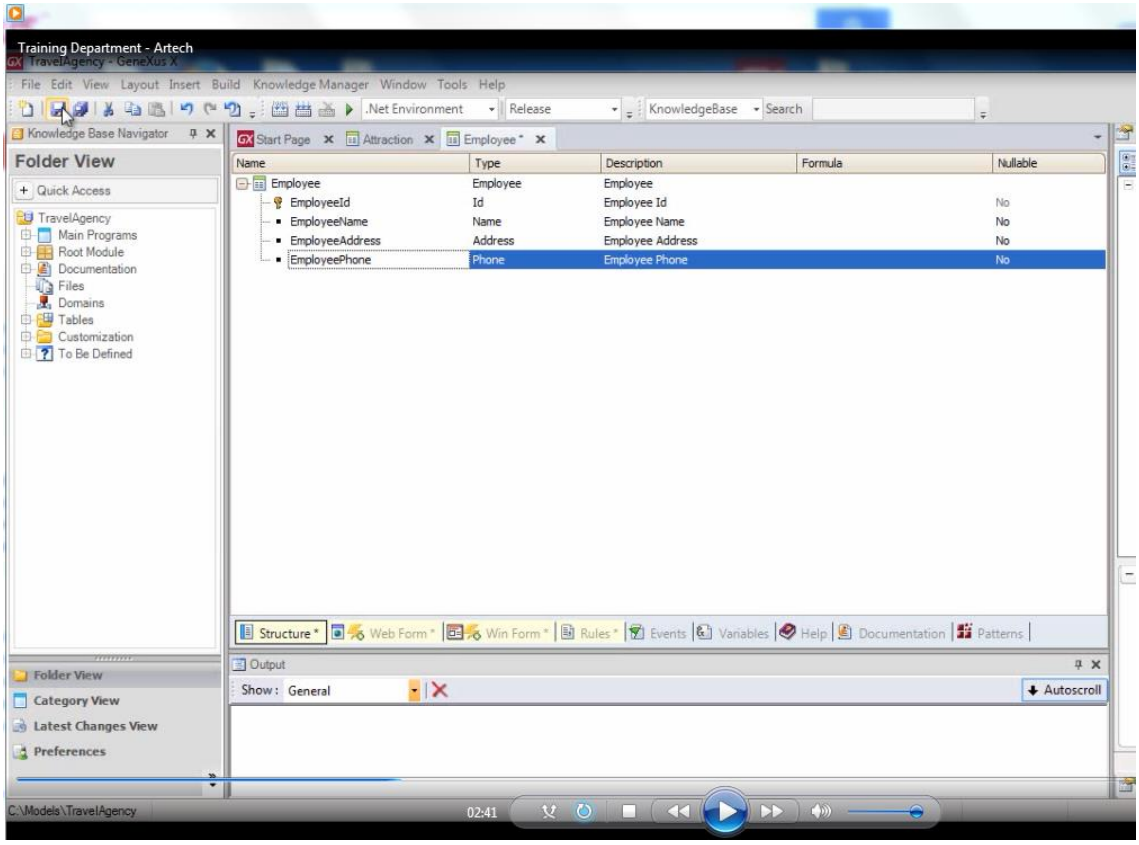
De ahora en más Mike trabajará en **su KB local**.



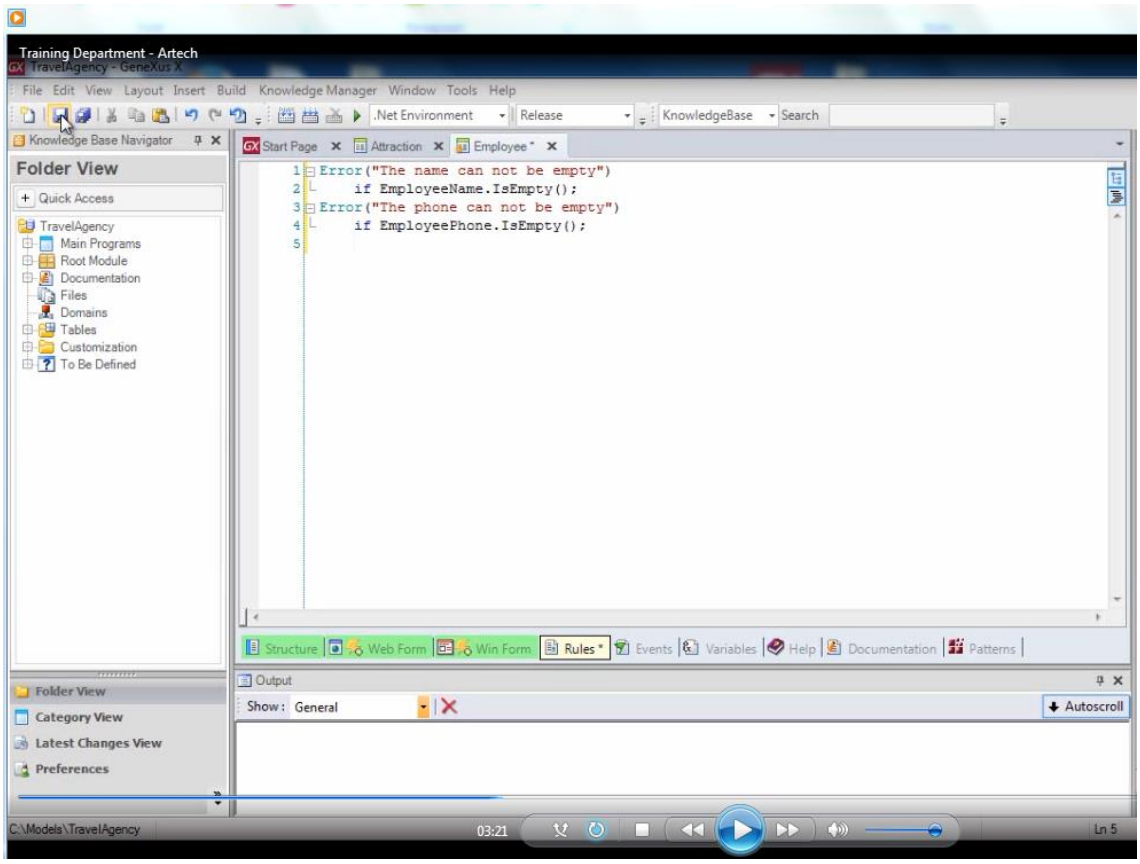
Bien. Ahora supongamos que Peter, que es uno de los desarrolladores que ha estado trabajando en la aplicación para la agencia de viajes, define en su KB local, una nueva transacción de nombre Employee, para registrar a los empleados de la agencia.



Define EmployeeId, EmployeeName, EmployeeAddress y EmployeePhone. Salva..

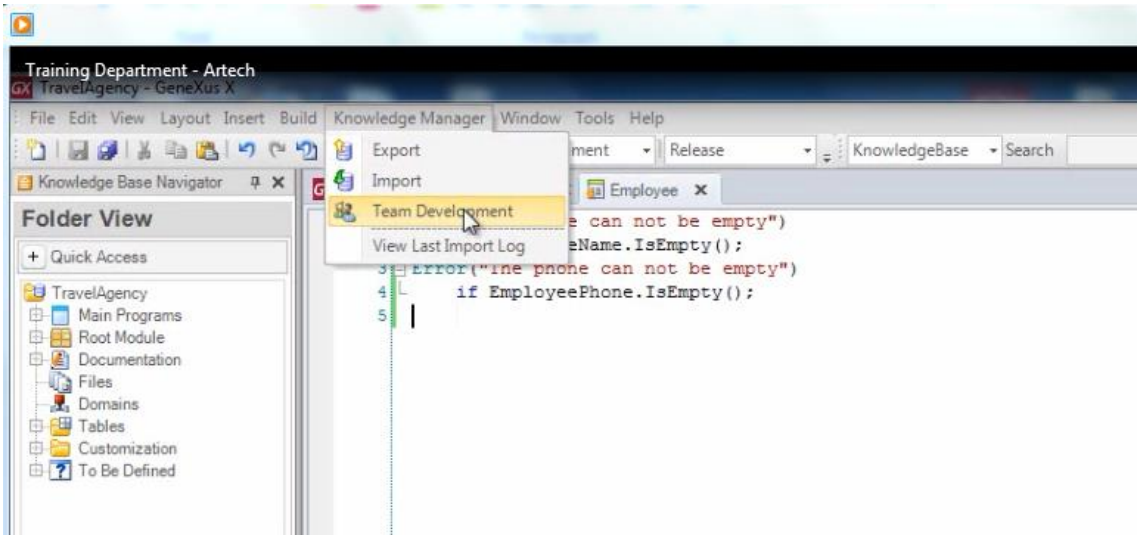


Y también define dos reglas para que controlar que sea obligatorio que se ingrese el nombre y el teléfono del empleado:

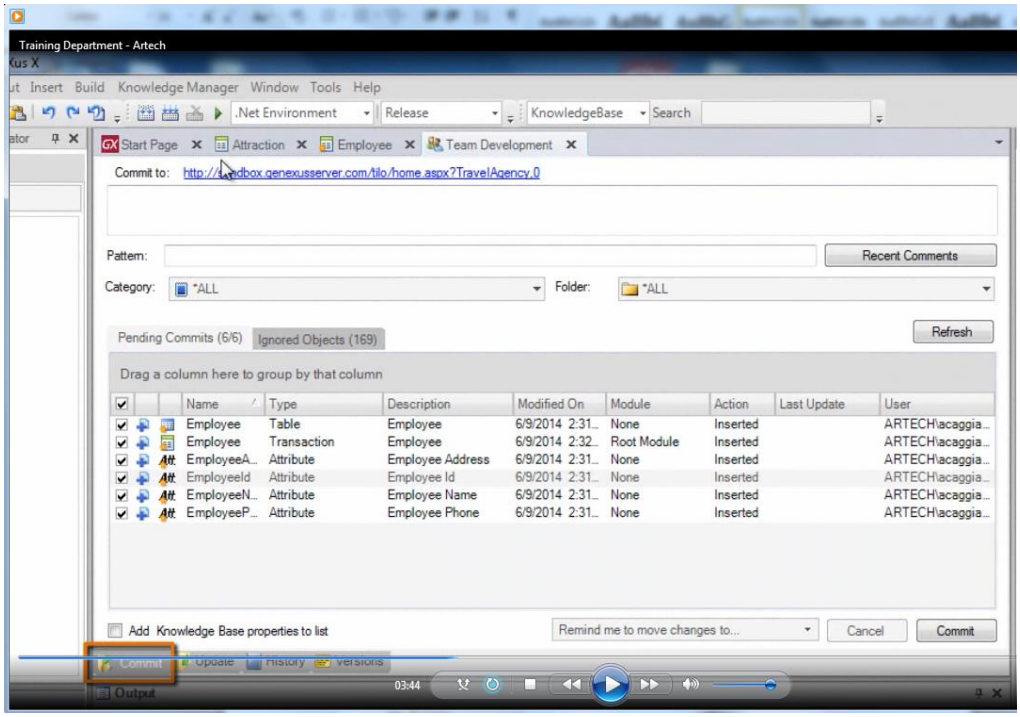


Y salva.

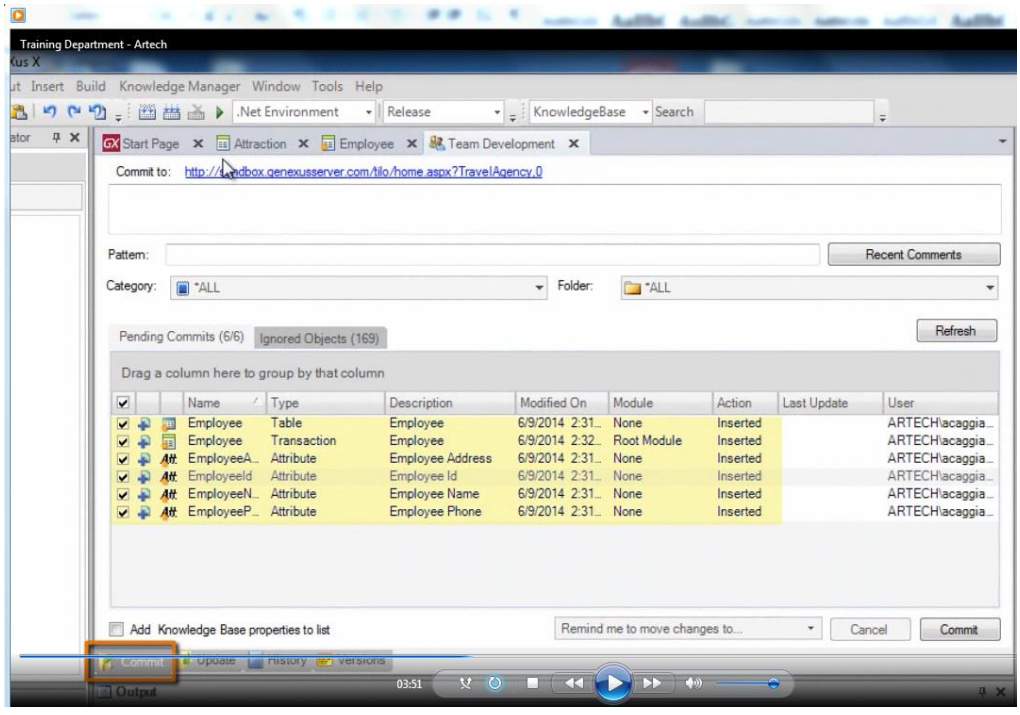
Peter decide que esta funcionalidad está completa y quiere compartirla, es decir, agregarla a la solución completa en el server, entonces tiene que ejecutar la acción: "commit". Para ello selecciona el menú **Knowledge Manager** / **Team Development**



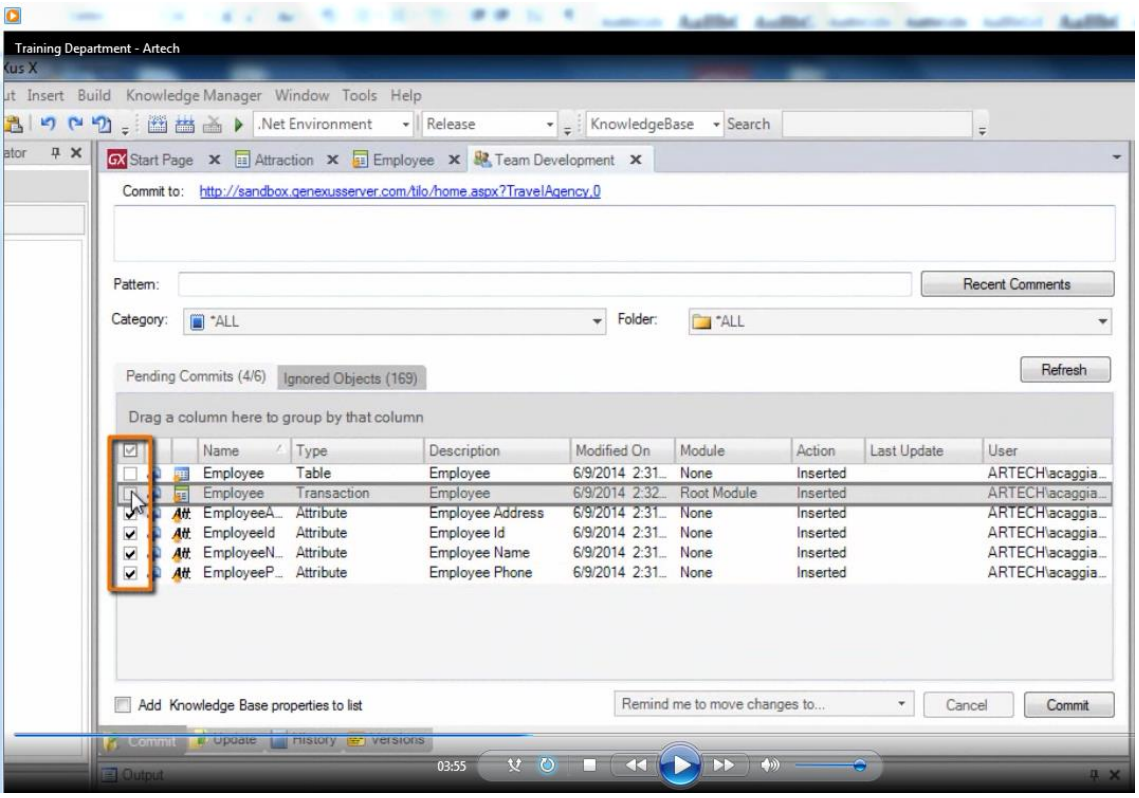
y desde esta **solapa Commit**



se observa la lista de objetos que han sido modificados, o que están definidos en su kb local y aún no han sido integrados en el servidor.

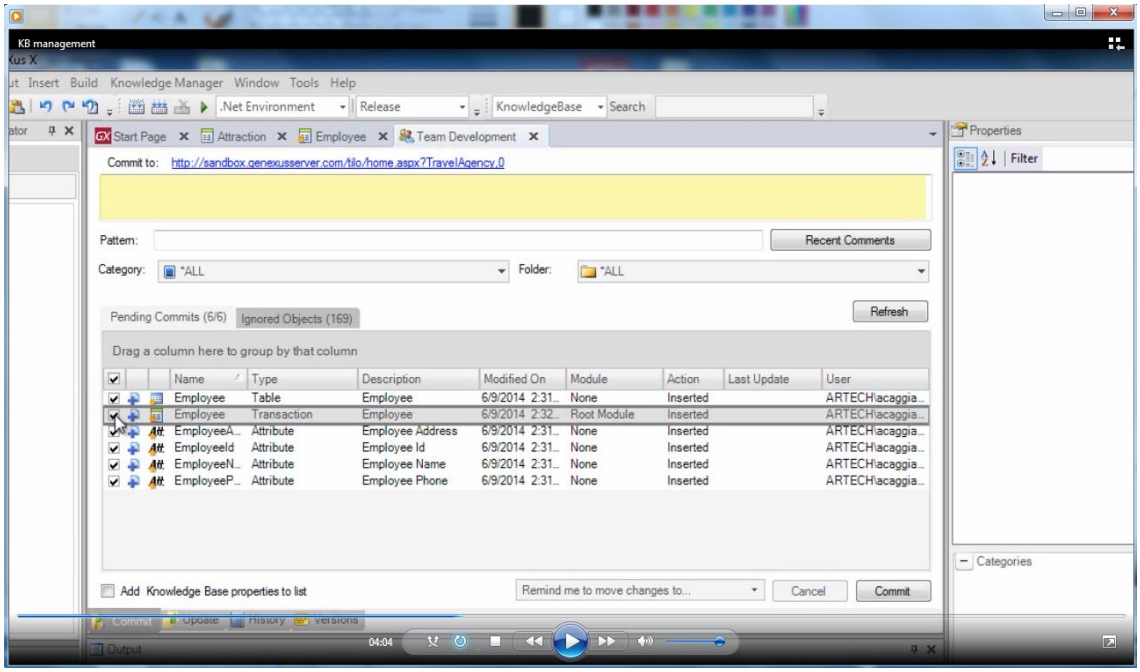


Es posible seleccionar algunos de los objetos para enviar al servidor



es decir que es posible realizar un commit parcial.

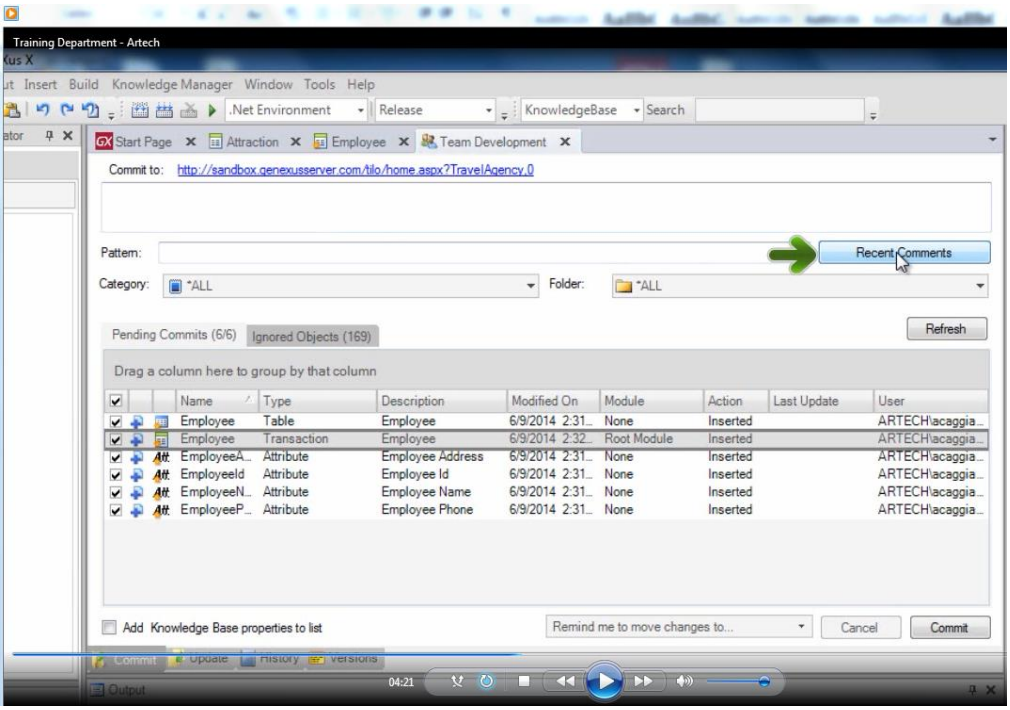
Cuando se realiza una operación de commit, se debe agregar un comentario que describe los cambios que se están subiendo.



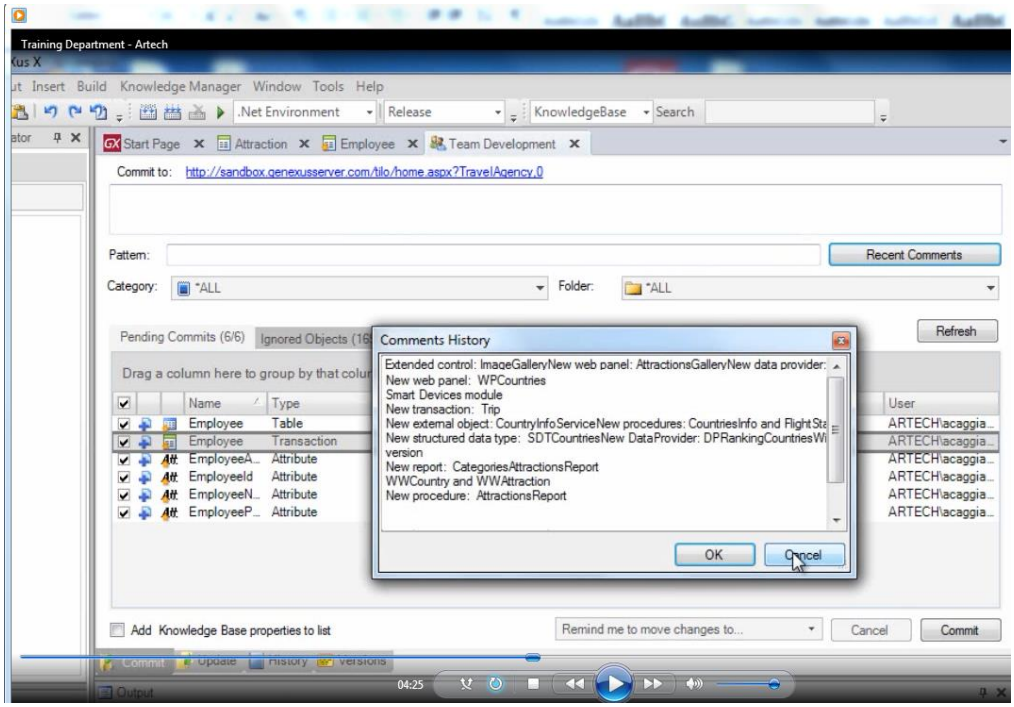
Este comentario pasará luego a formar parte del log en el server.

En el server, el conocimiento enviado es consolidado con el existente y el desarrollador que ejecutó la operación “commit” recibe un “feedback”.

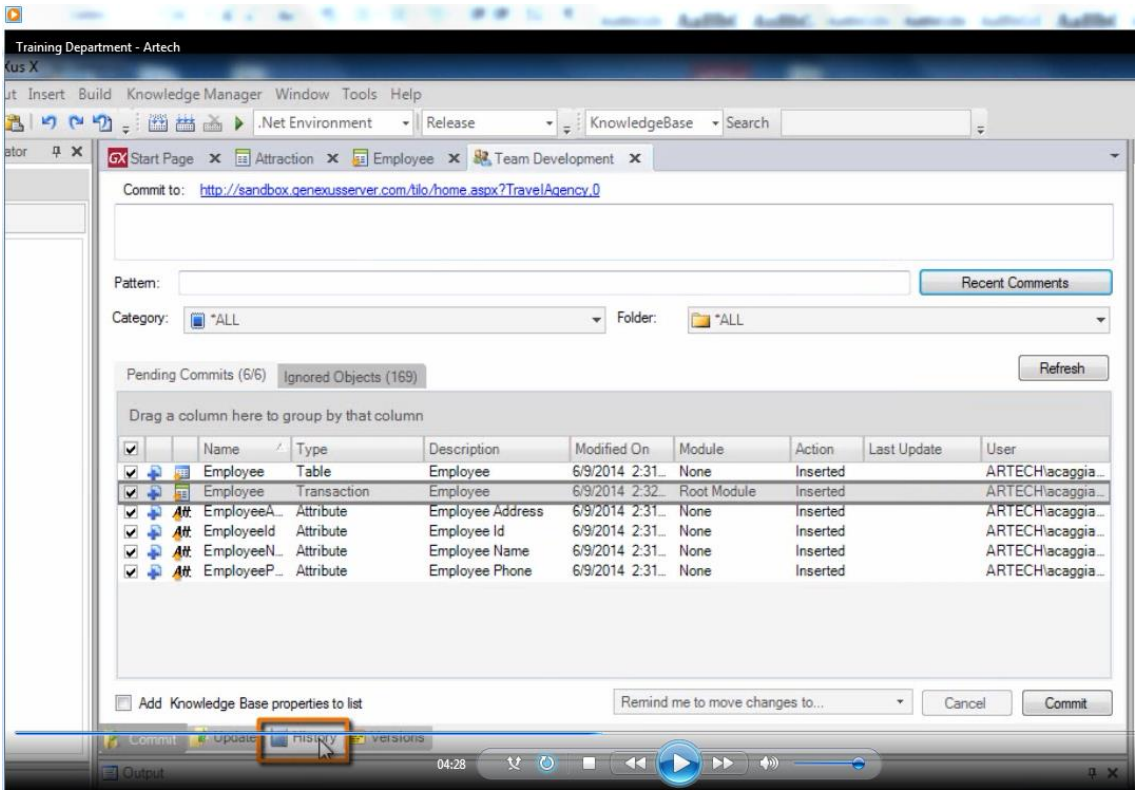
Este botón **Recent Comments**



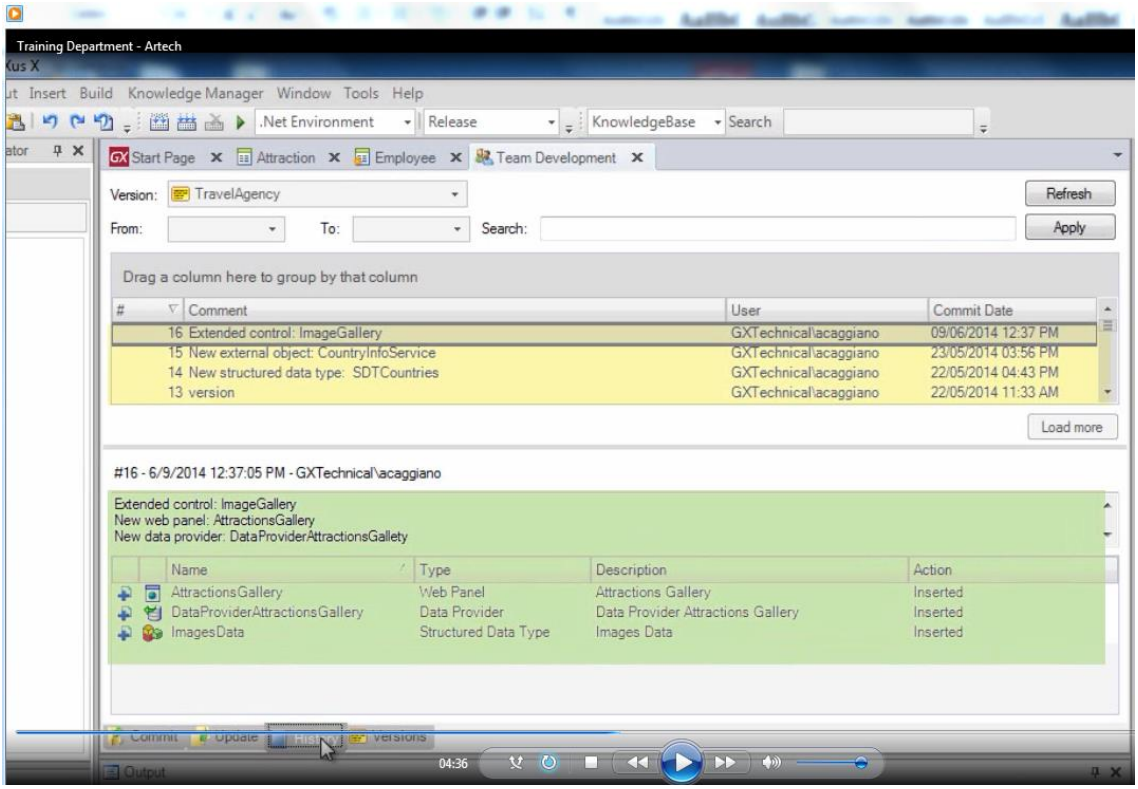
despliega una ventana con los últimos comentarios ingresados



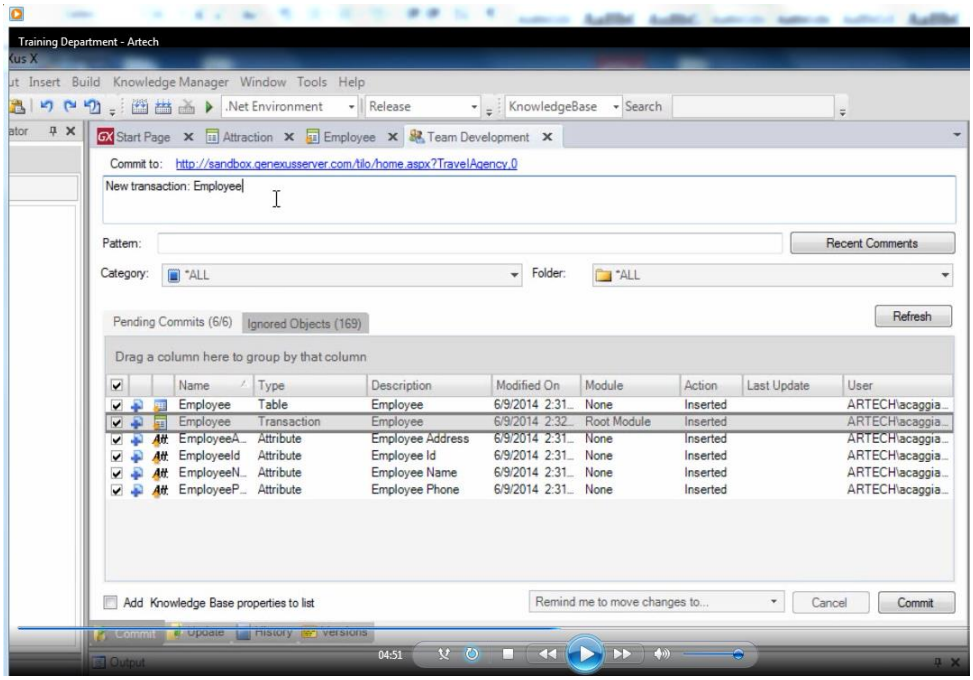
En la solapa History



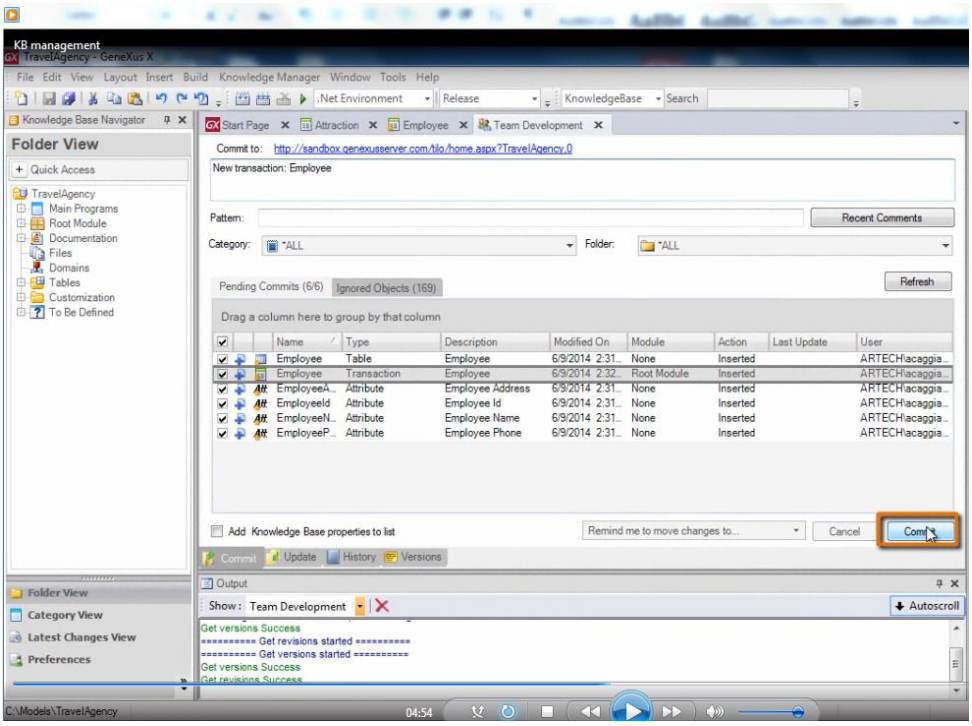
se puede ver el registro de los envíos realizados, su comentario y el conjunto de objetos ..



Volvamos entonces a la solapa Commit y Peter va a ingresar el comentario correspondiente para poder efectuar el commit



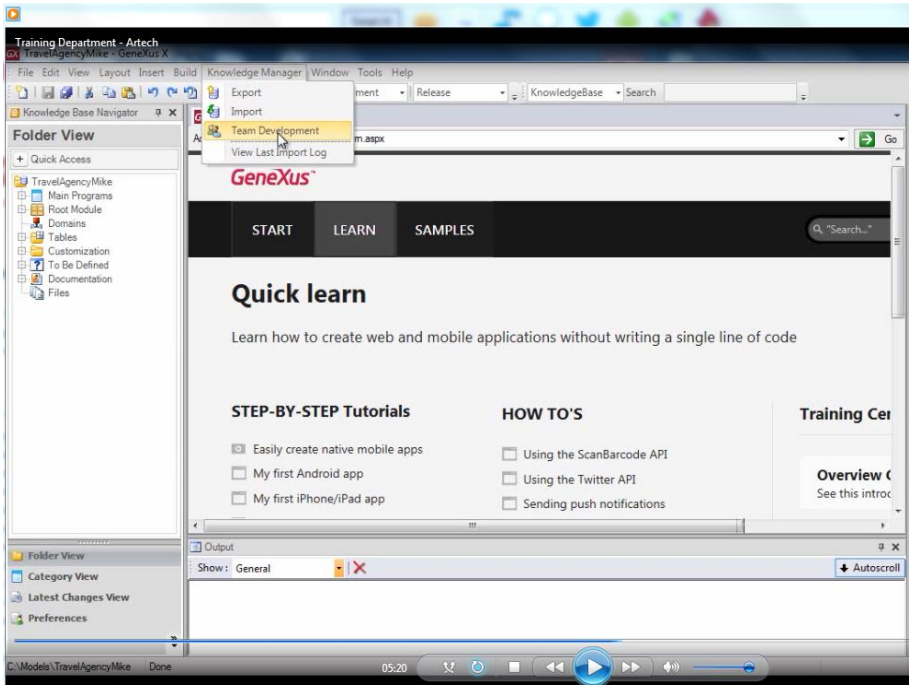
Y presiona el botón Commit.



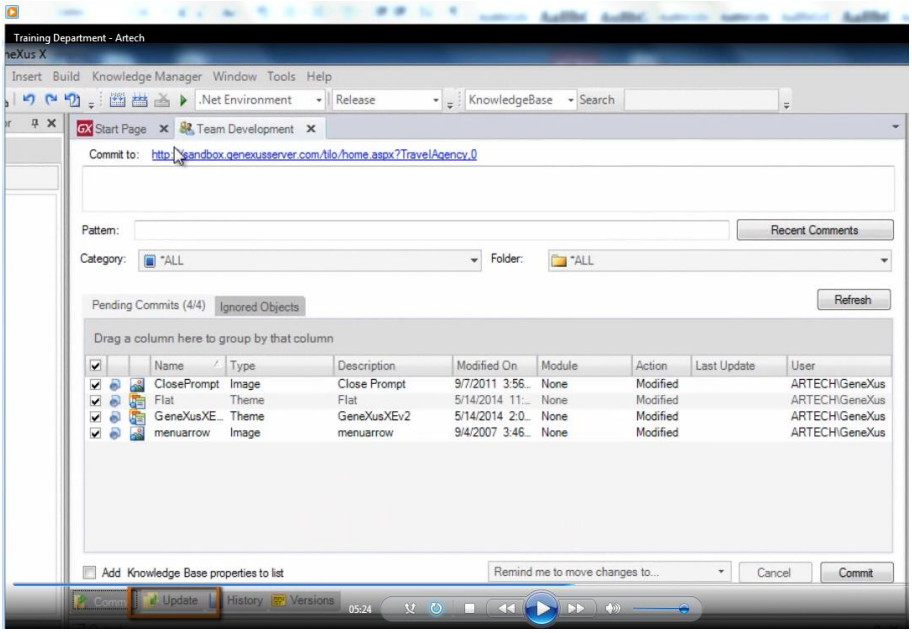
Bien, vayamos ahora a la KB local de Mike.

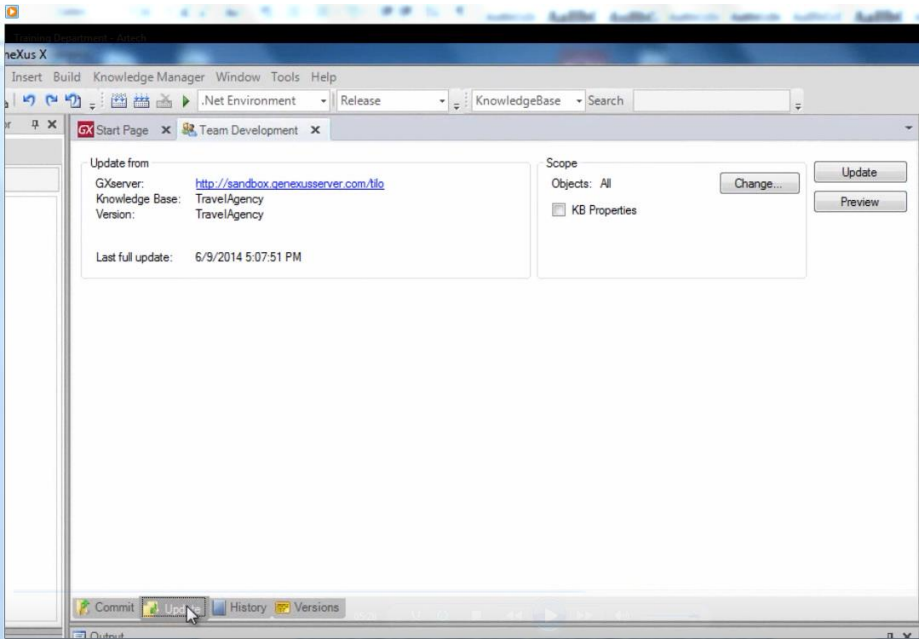
¿Cómo hace Mike para recibir en su kb local los cambios realizados por Peter o por cualquier otro desarrollador involucrado en este desarrollo?

Para recibir los cambios del server deberá desplegar el cuadro de diálogo: **Knowledge Manager / Team Development**

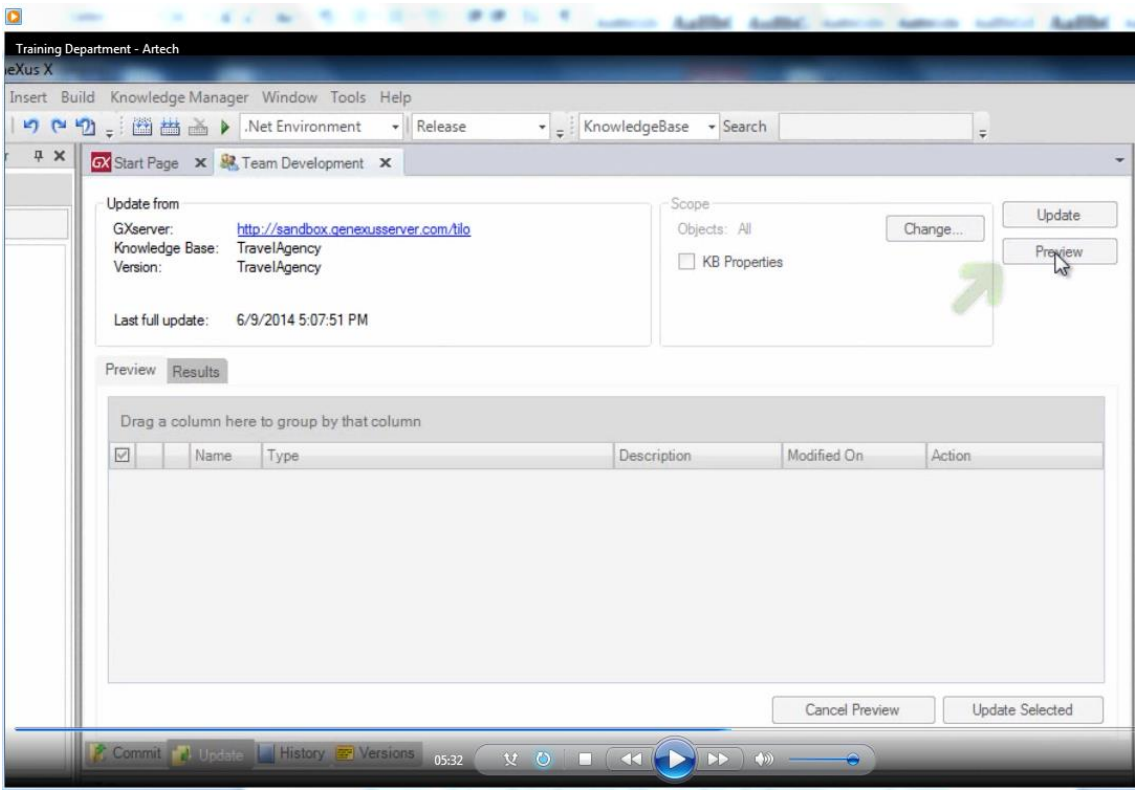


y deberá seleccionar la solapa Update:

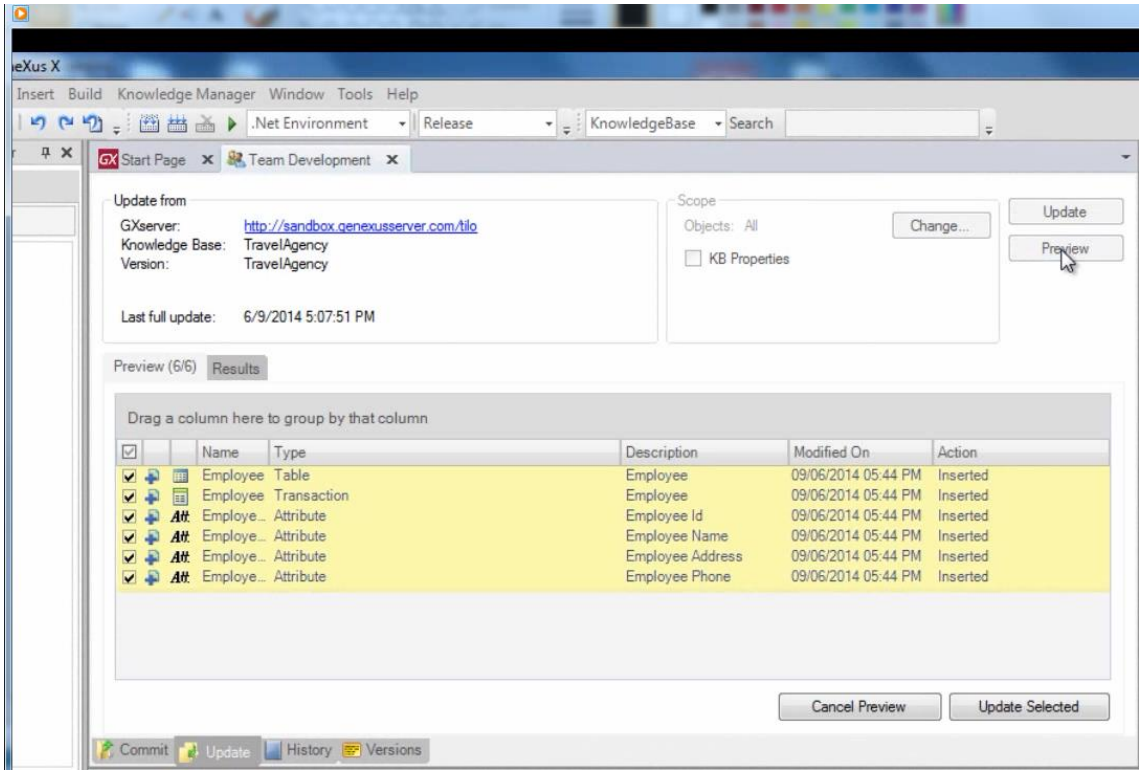




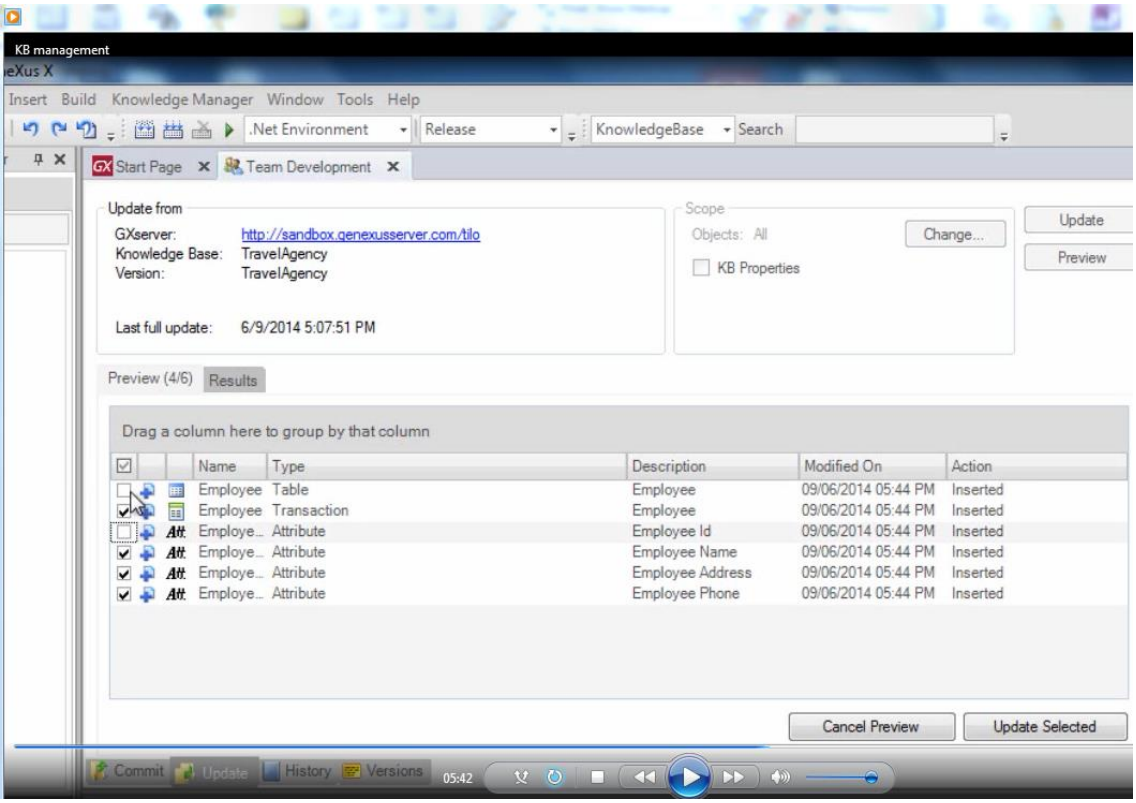
En esta solapa **Update**, si selecciona el botón **Preview**



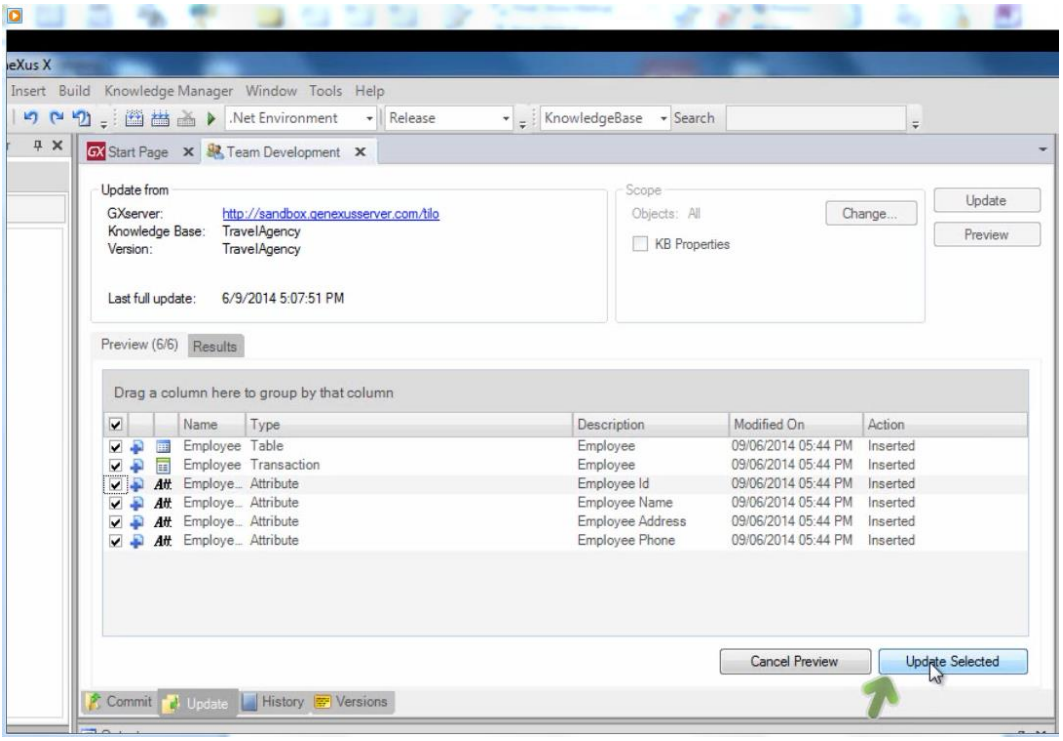
podrá ver tanto los objetos nuevos, como aquellos que sufrieron cambios



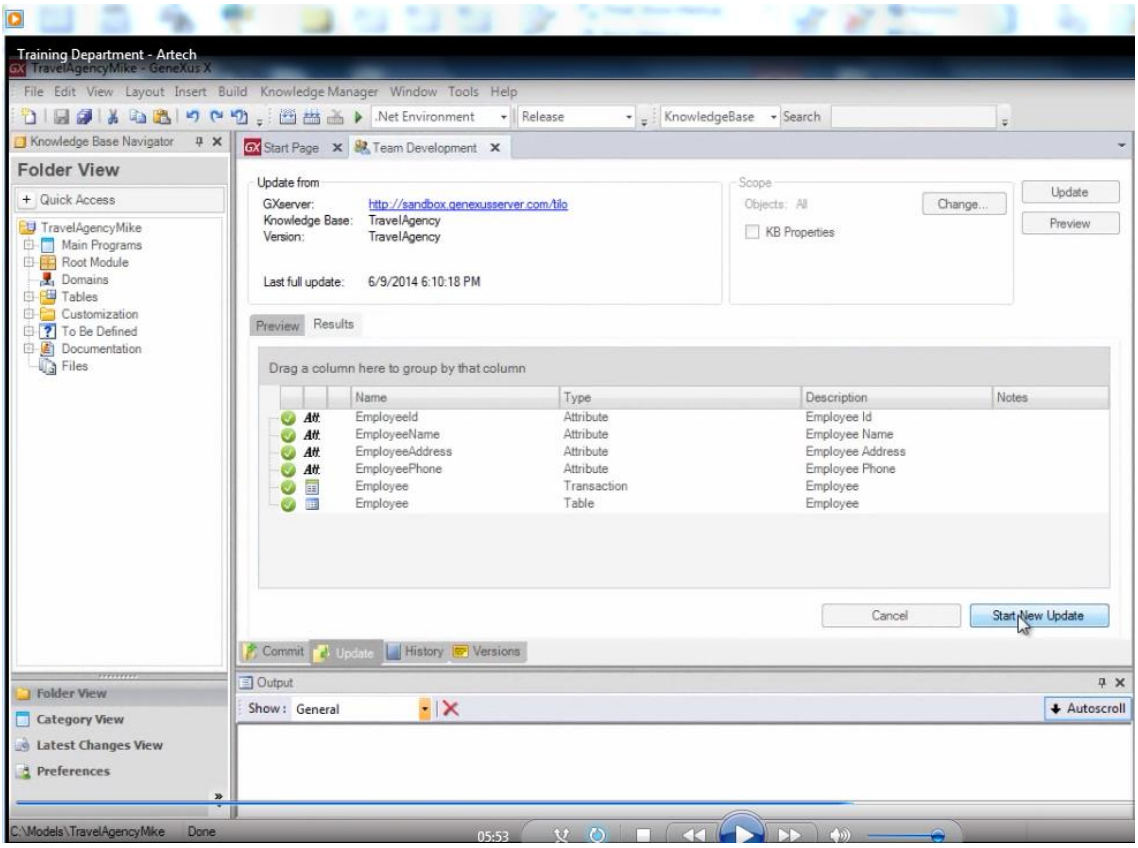
Puede elegir recibir todas las modificaciones, o seleccionar solo algunas



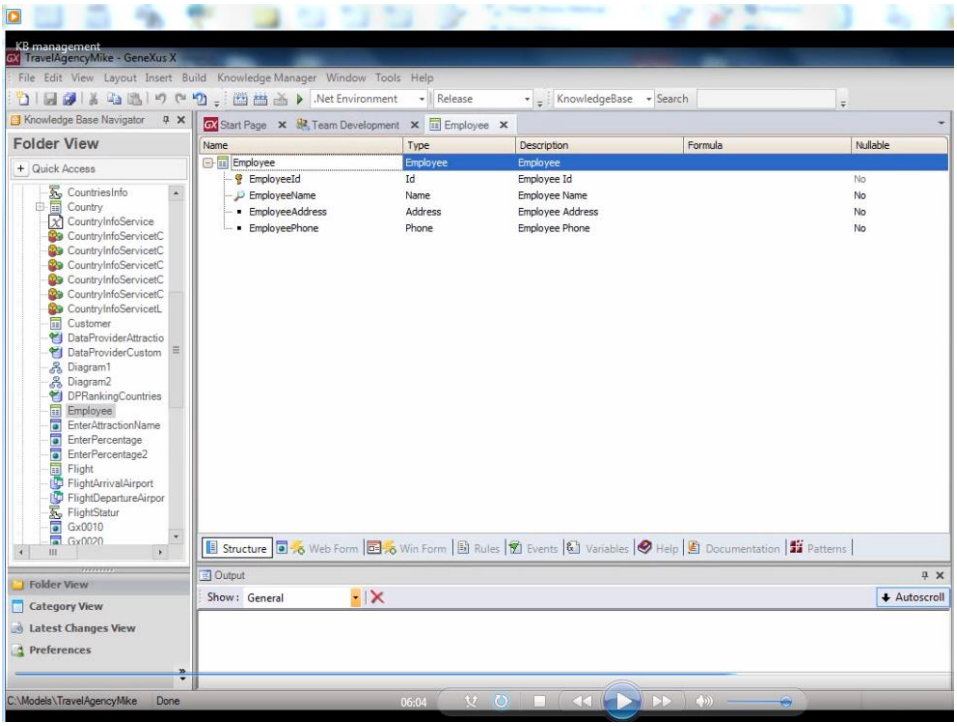
Al presionar luego el botón Update Selected:



recibe lo que eligió:



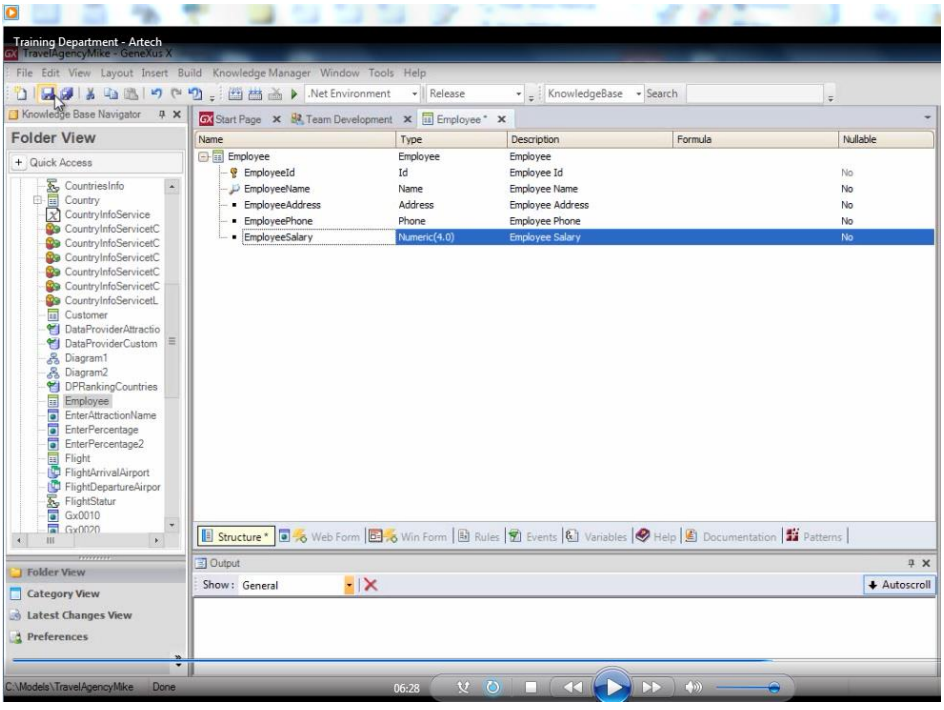
Ahora Mike ve en su KB local también a la transacción Employee .



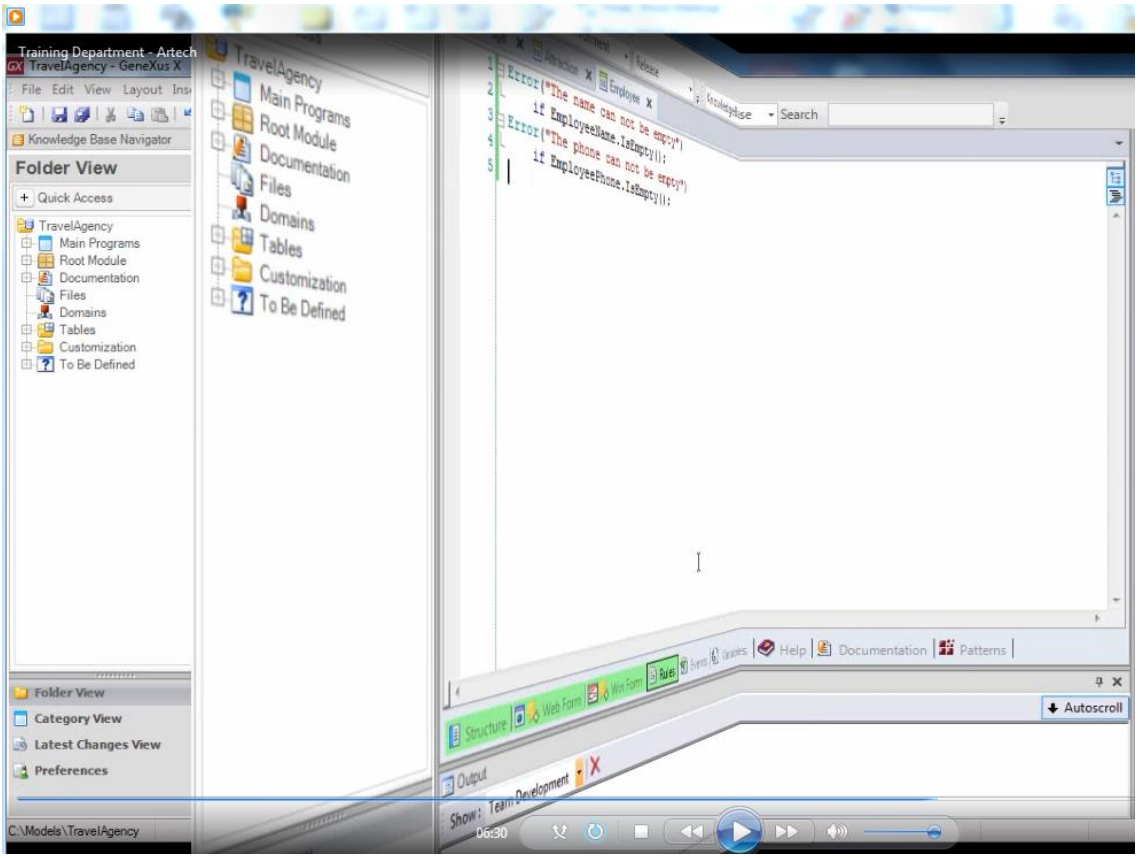
Así que en este momento Mike tiene localmente las mismas definiciones que se encuentran en la kb centralizada en GXServer.

Ahora bien. ¿Qué sucederá si ahora tanto Mike como Peter deciden seguir agregando nuevos atributos a la transaccion Employee?

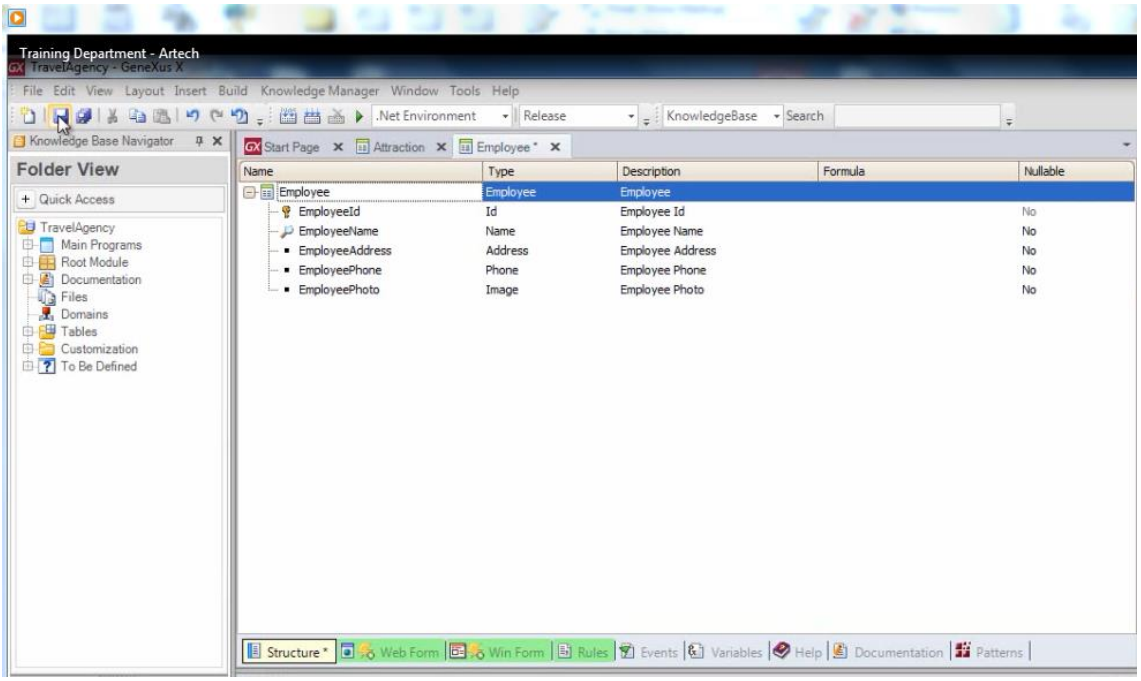
Por ejemplo supongamos que Mike decide agregar el atributo EmployeeSalary.. graba estos cambios:



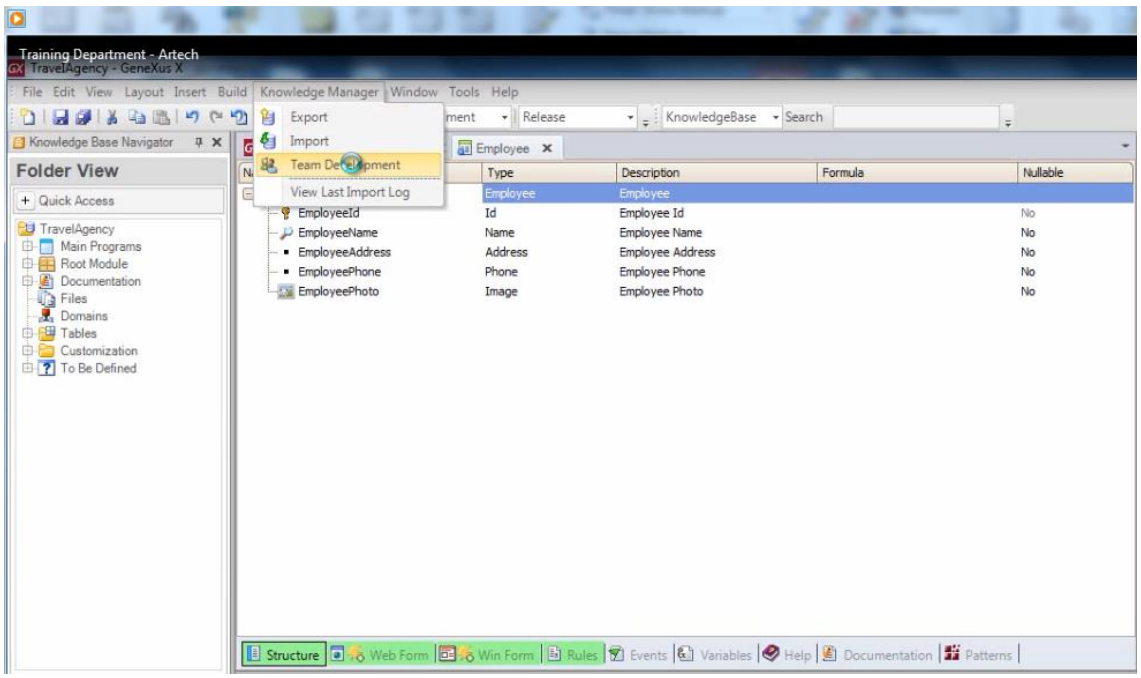
Y volvamos ahora a la Kb de Peter



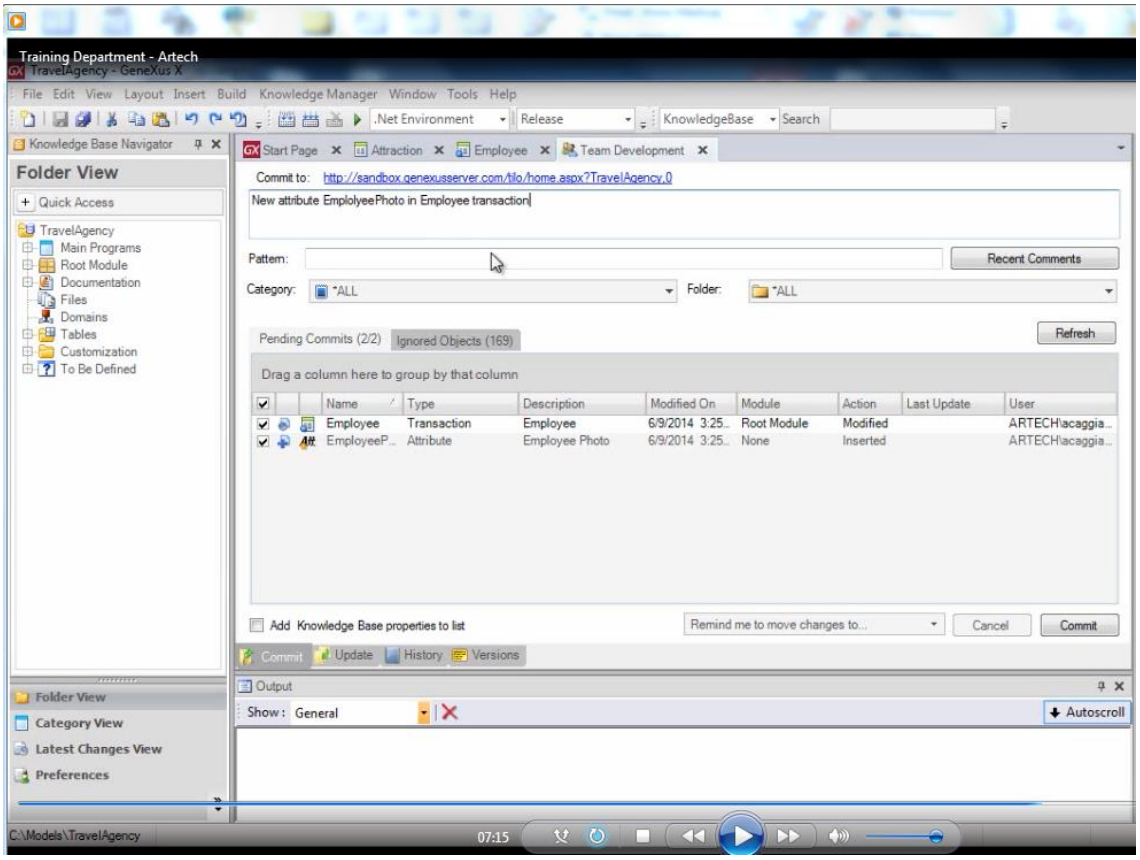
Supongamos que en su transacción Employee, Peter decide agregar el atributo EmployeePhoto… y graba estos cambios.



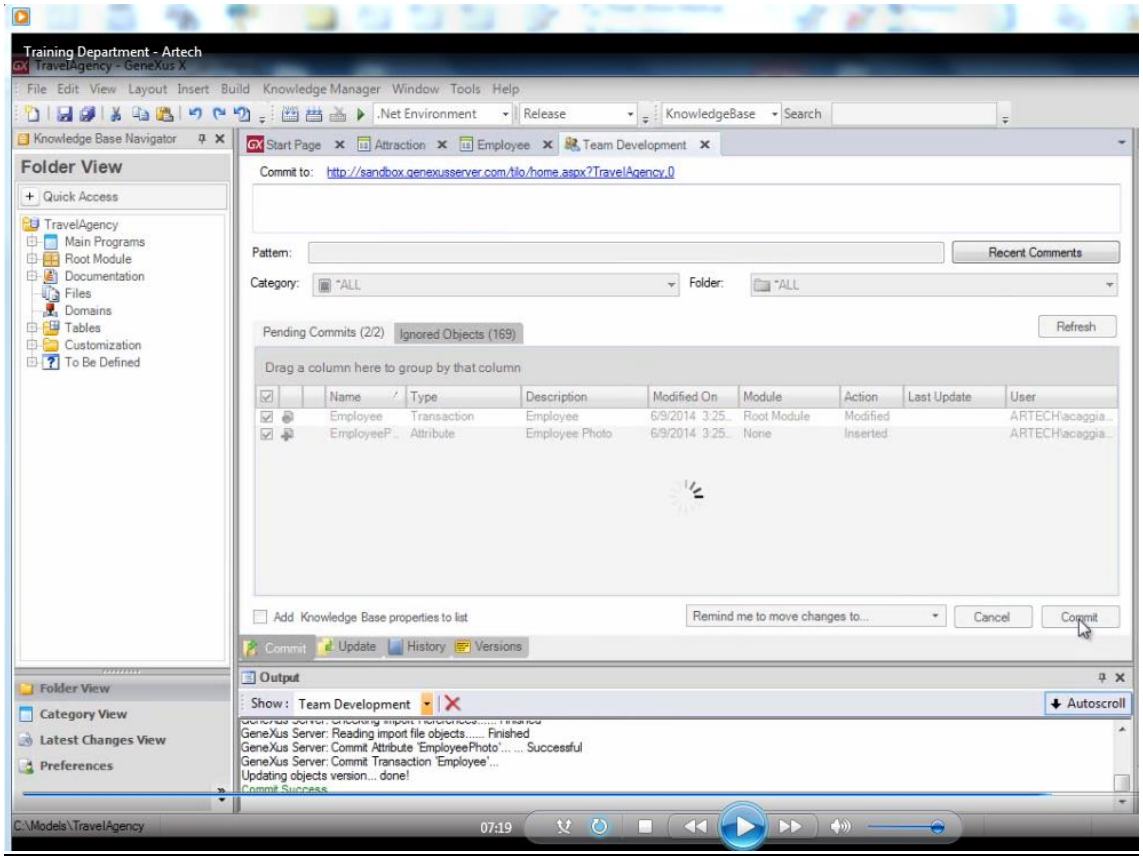
Supongamos que Peter intenta realizar primero la acción de Commit. Así que va a **Knowledge Manager / Team Development**

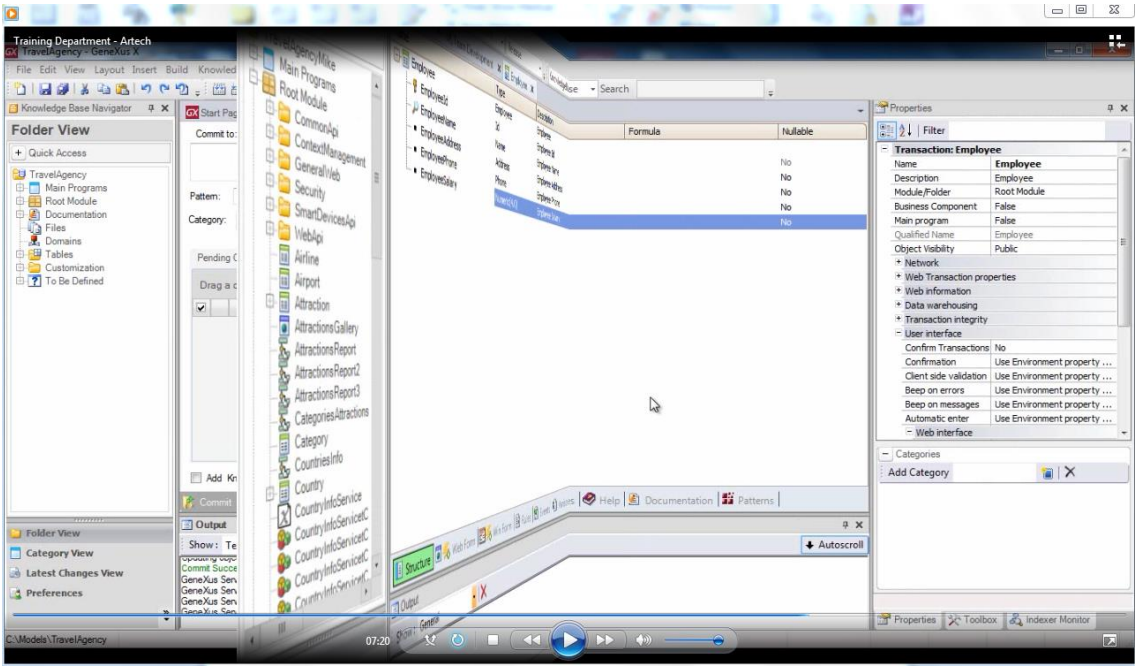


ingresa el comentario

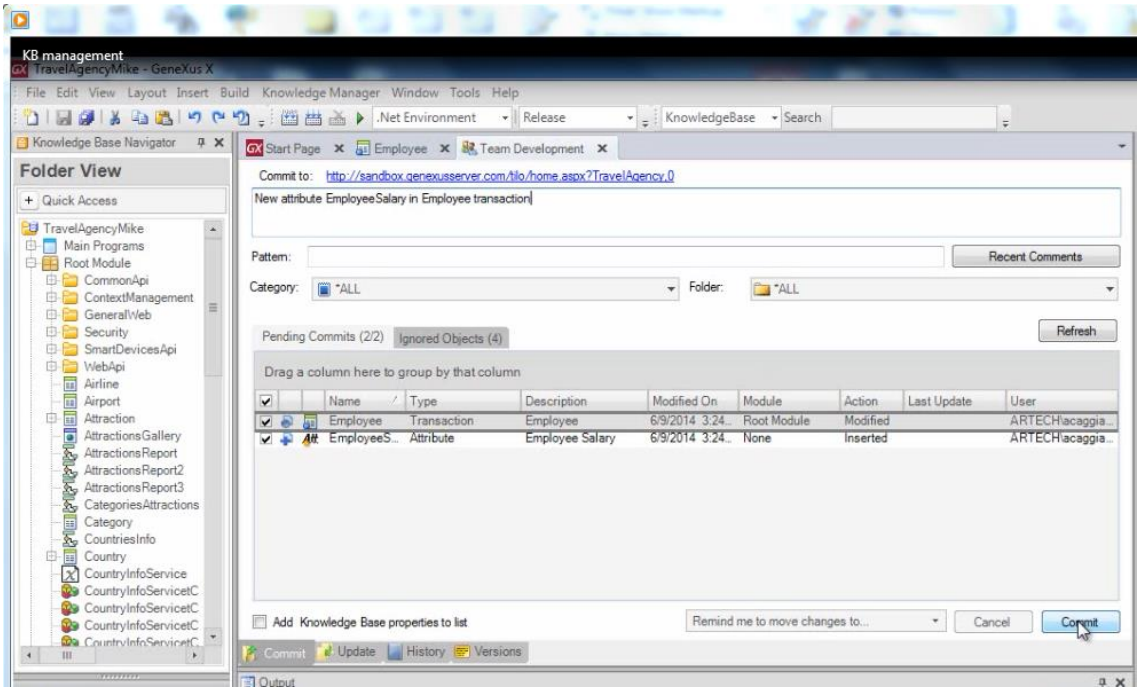


y presiona Commit.

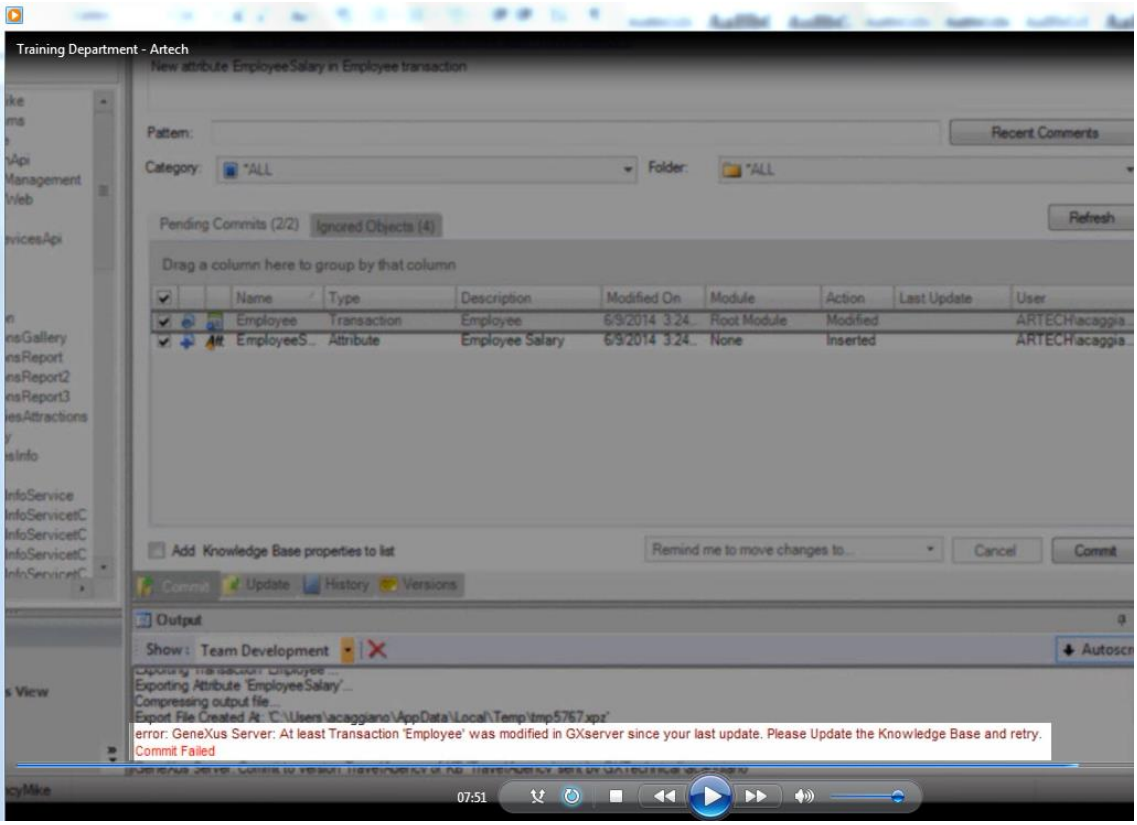




Cambiemos ahora a la kb de Mike. Mike no sabe lo que Peter hizo, y como él mismo ha hecho una nueva definición decide integrarla al Server y realiza también la acción Commit…..

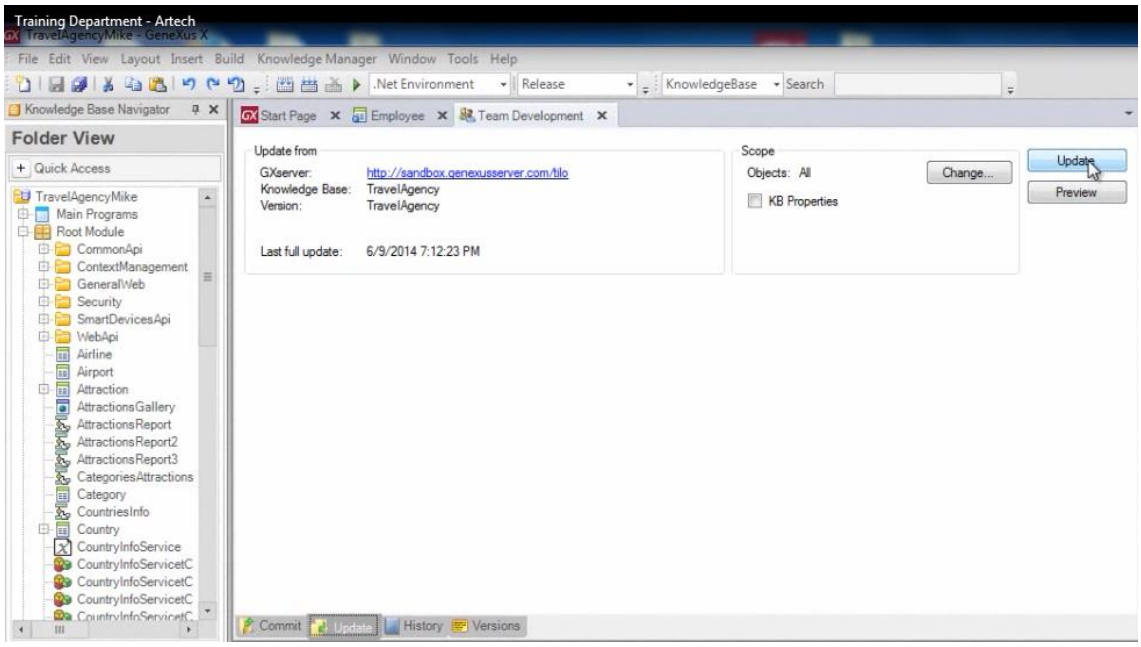


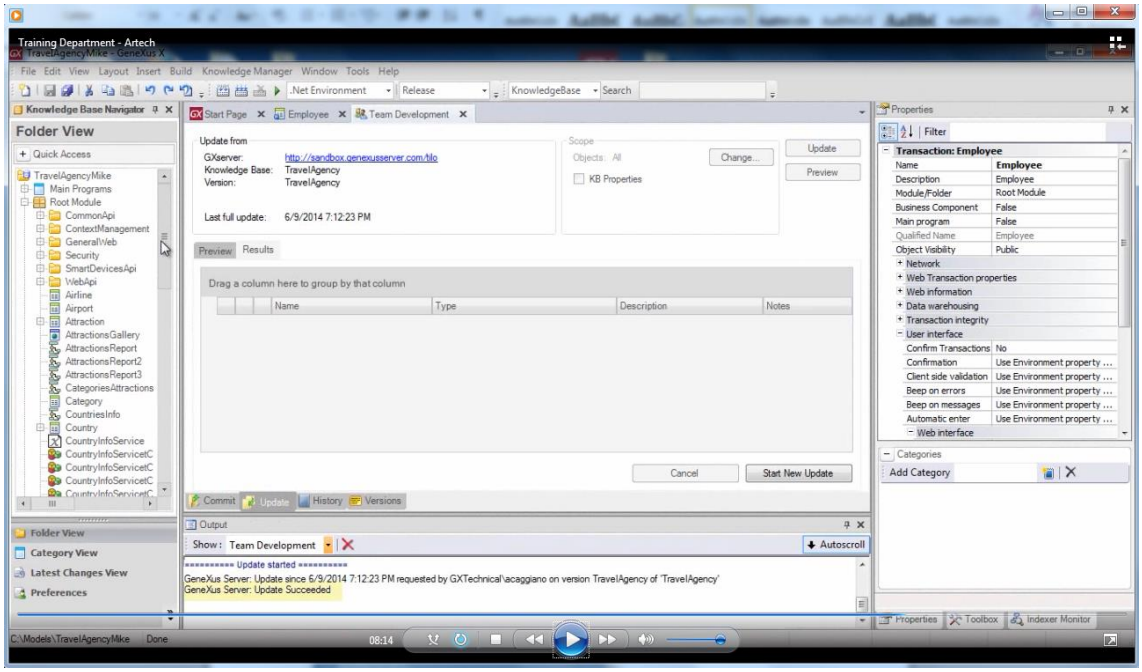
¿pero qué sucede?



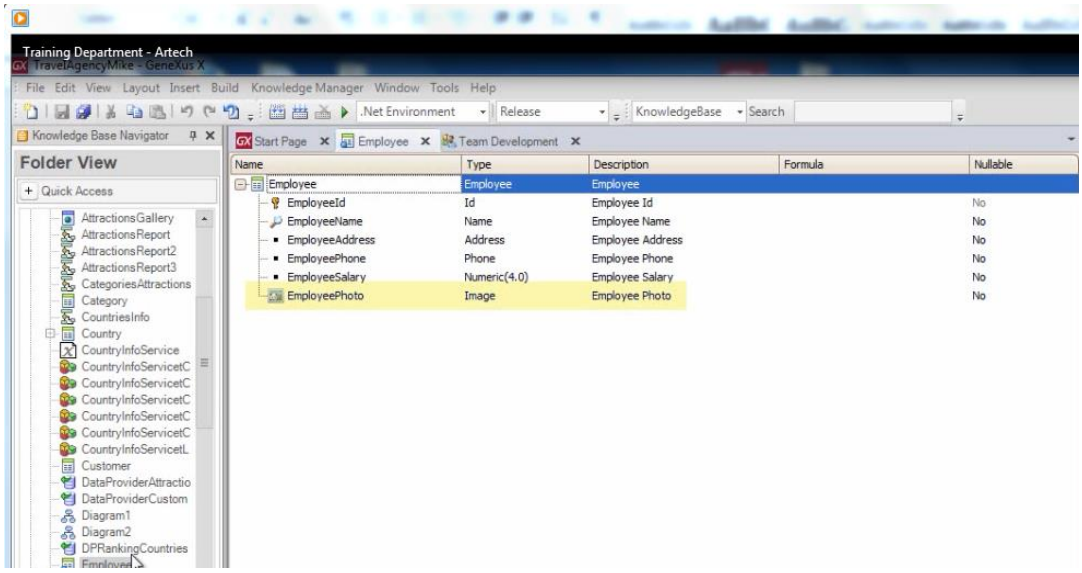
GeneXus le avisa que en GXserver hay una nueva definición sobre ese objeto que está intentando subir **y por lo tanto antes de efectuar su commit deberá hacer una operación de update,** para recibir esas modificaciones en su kb local.

Así que presiona Update



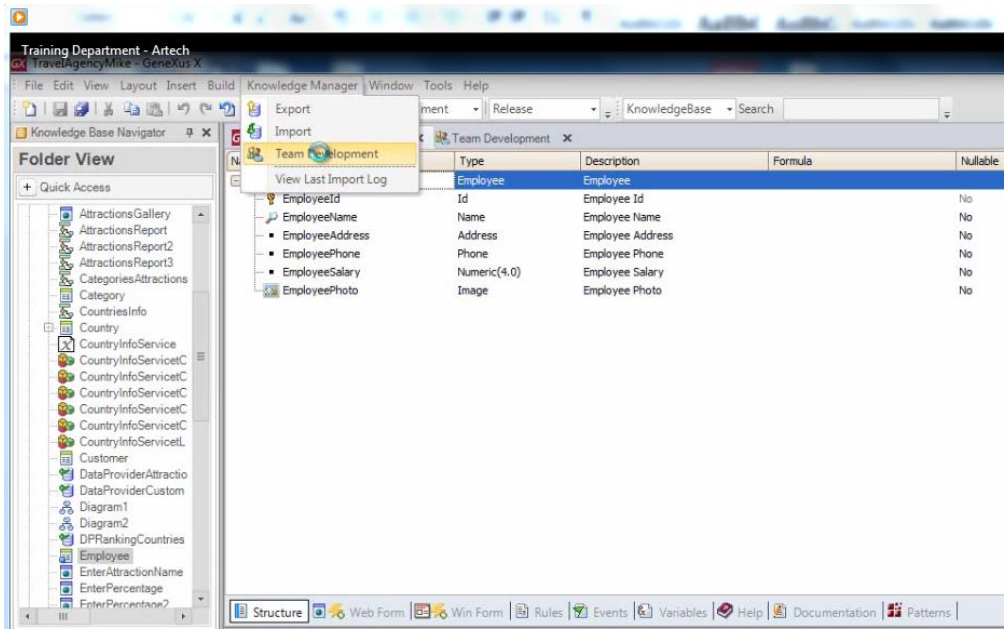


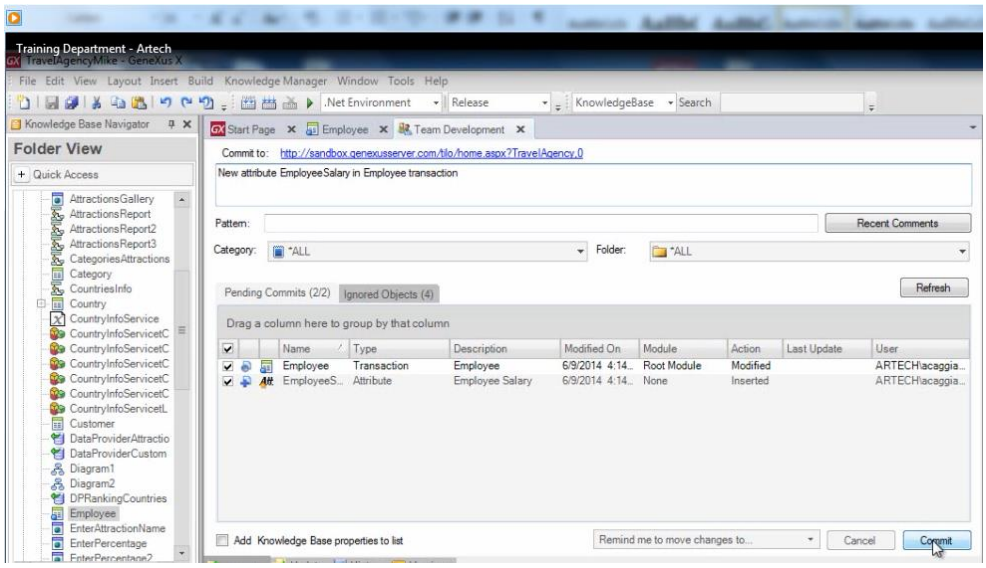
Al abrir ahora la transacción Employee, observa que tiene incluido el atributo EmployeePhoto.

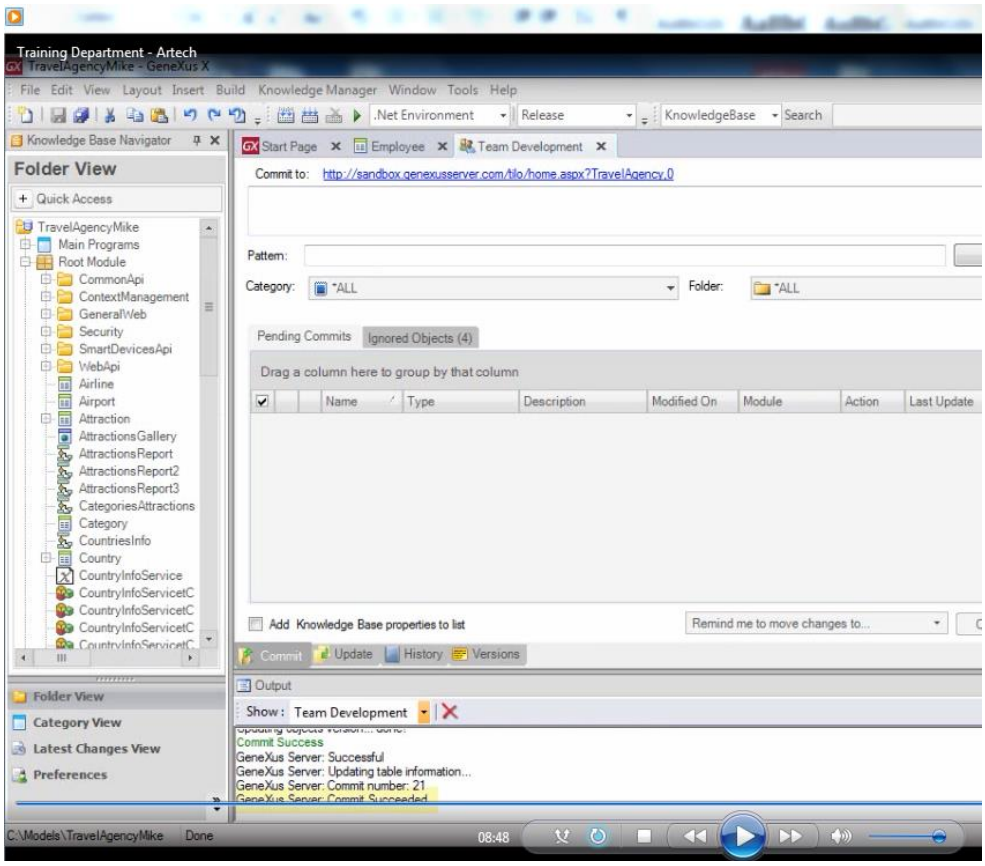


O sea, se realizó el merge correspondiente.

Ahora sí Mike puede efectuar su commit

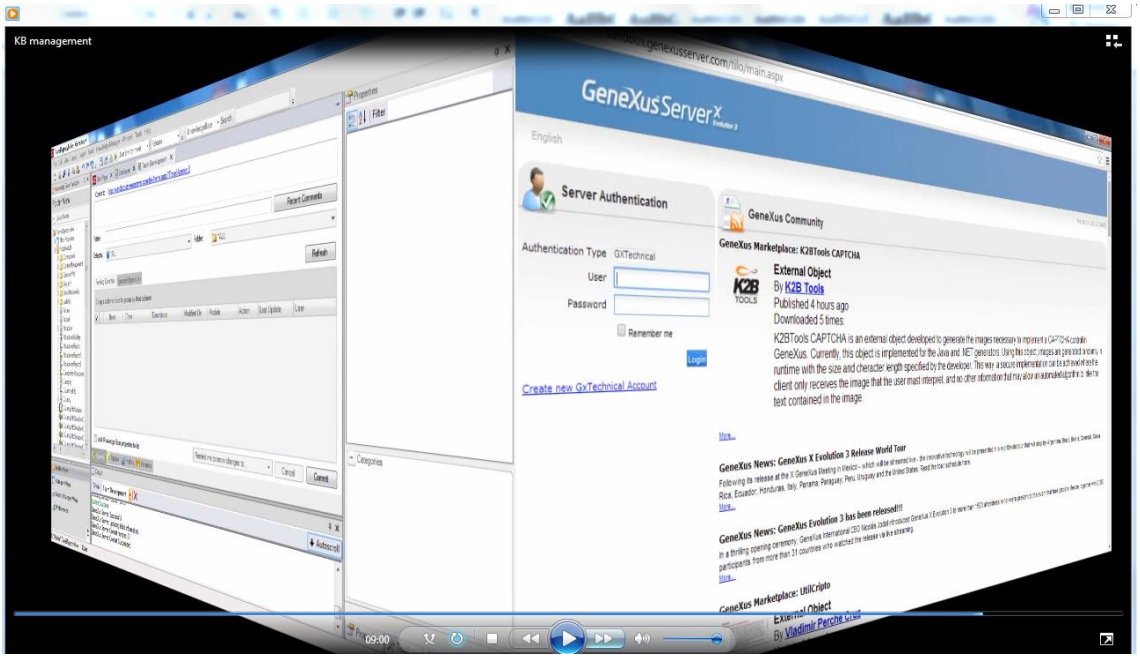






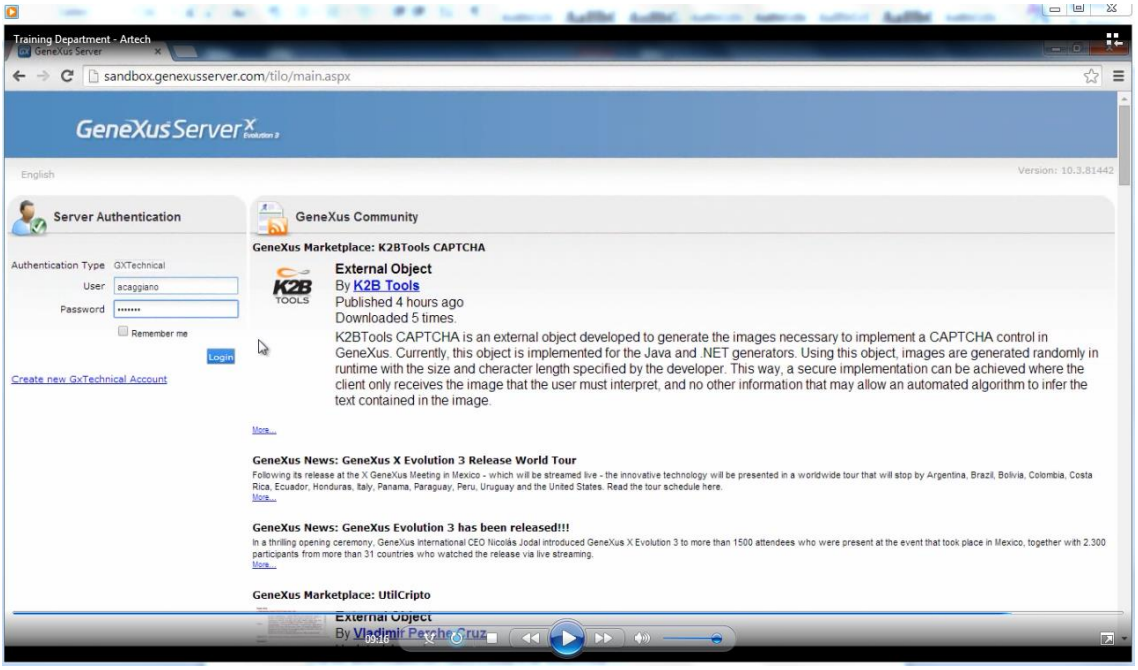
y finalmente en GXserver queda la definición completa de la transacción Employee.

Ahora bien. ¿Es posible ver de alguna forma la KB que se va construyendo en el server? Sí

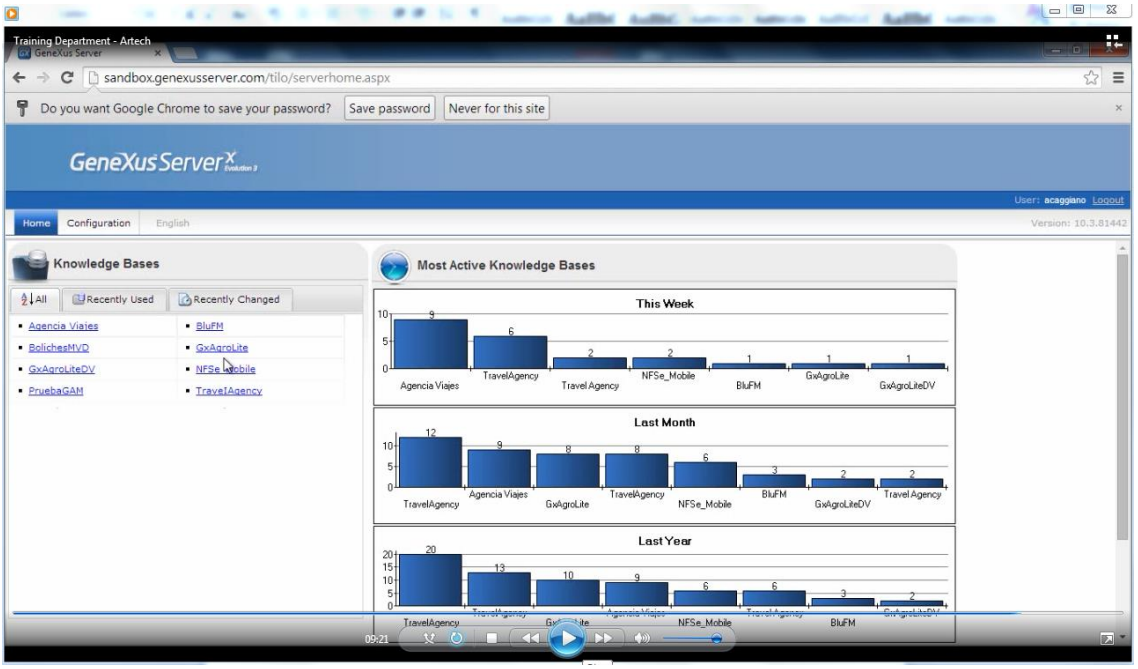


A través de la url de ubicación de GXserver, es posible ingresar a su consola web y visualizar las bases de conocimiento publicadas.

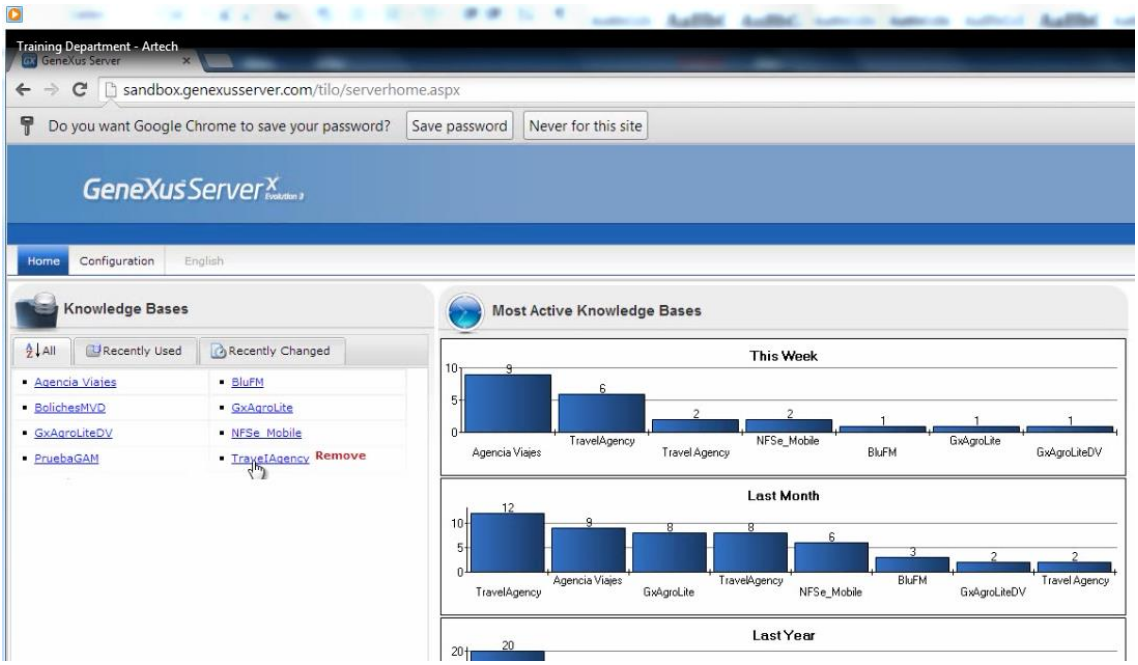
Una vez autenticados con nuestro usuario de Gxtechnical



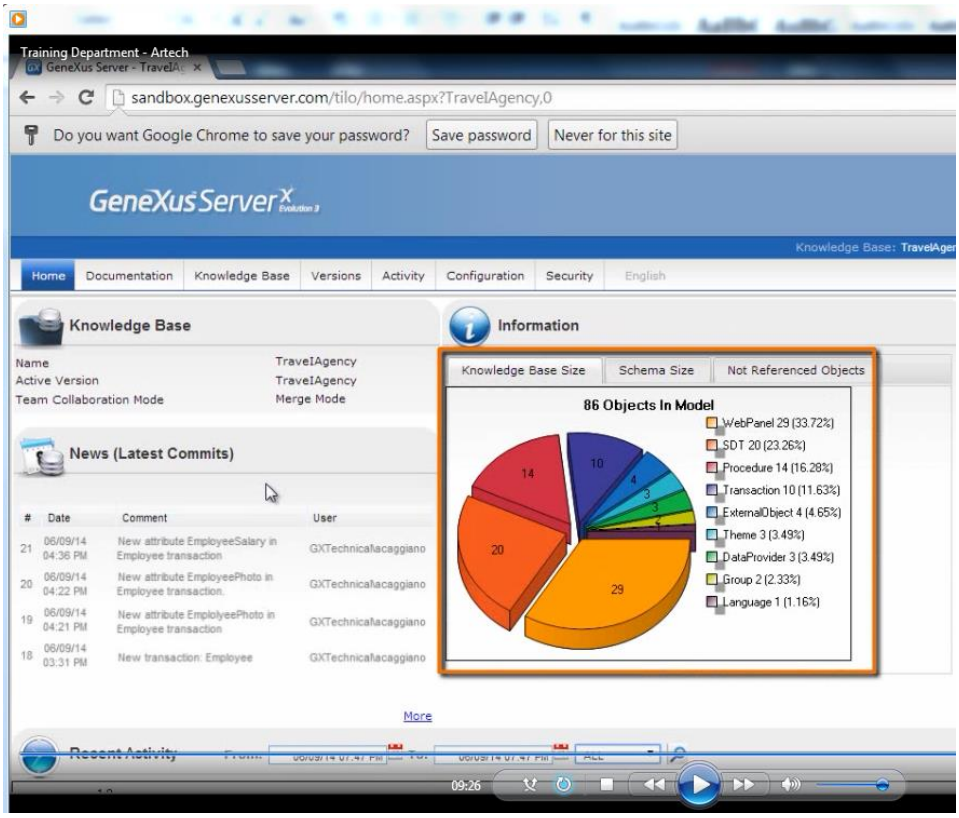
podemos ver la lista de kbs publicadas



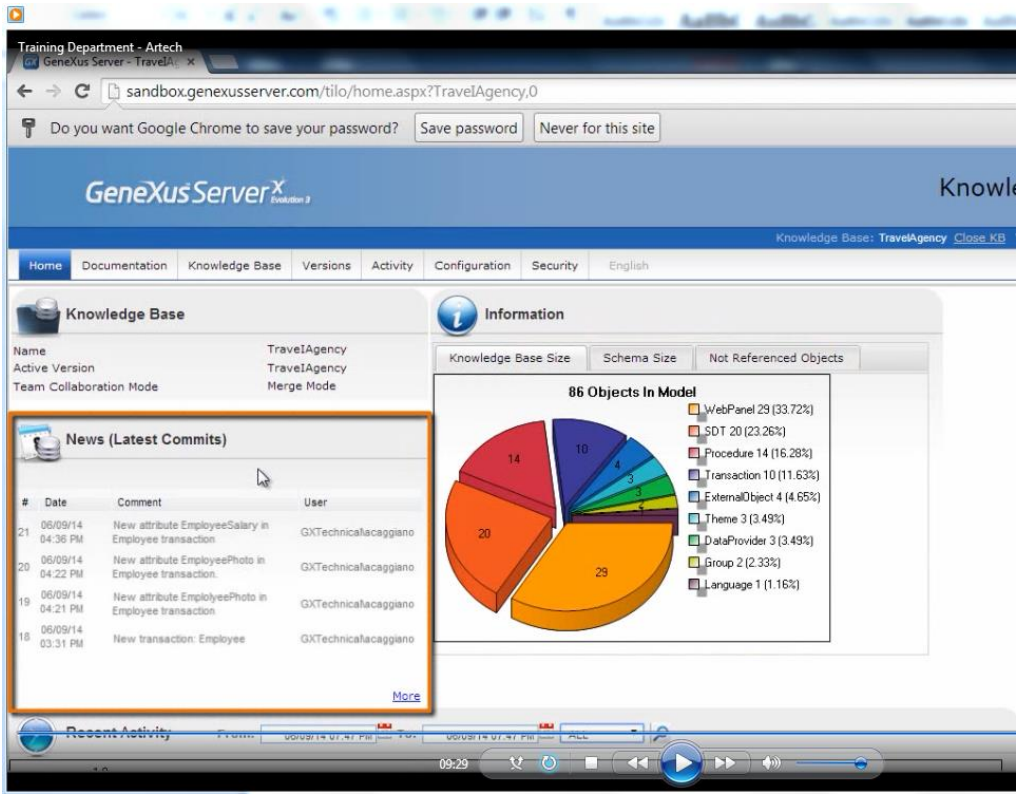
Ingresamos a nuestra Kb



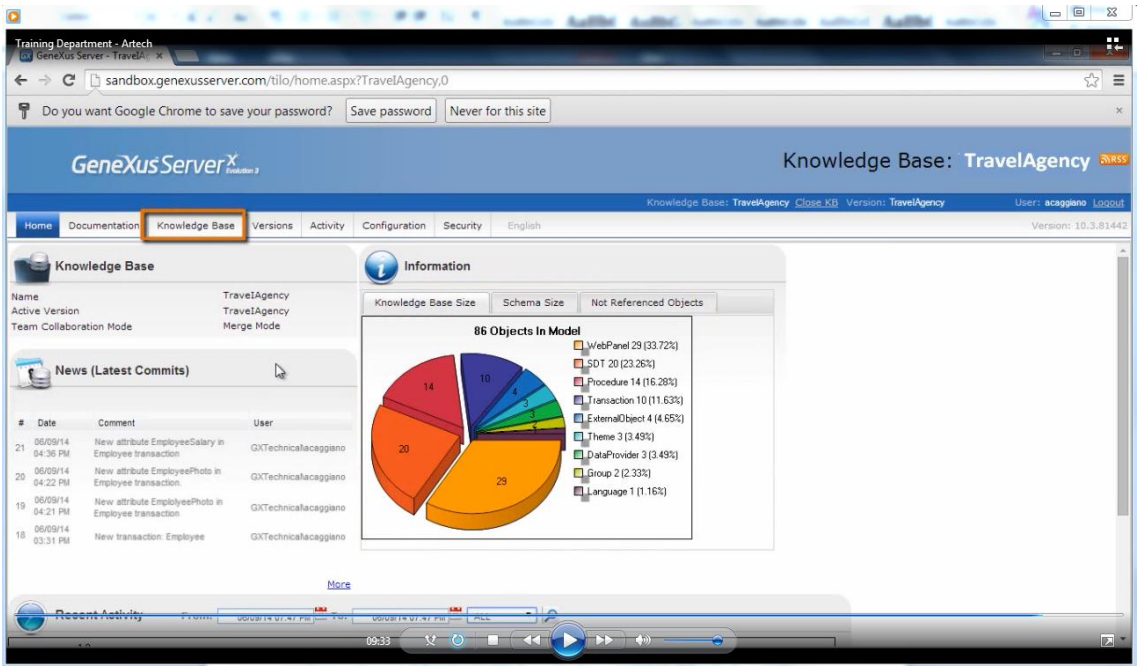
y podemos ver datos estadísticos

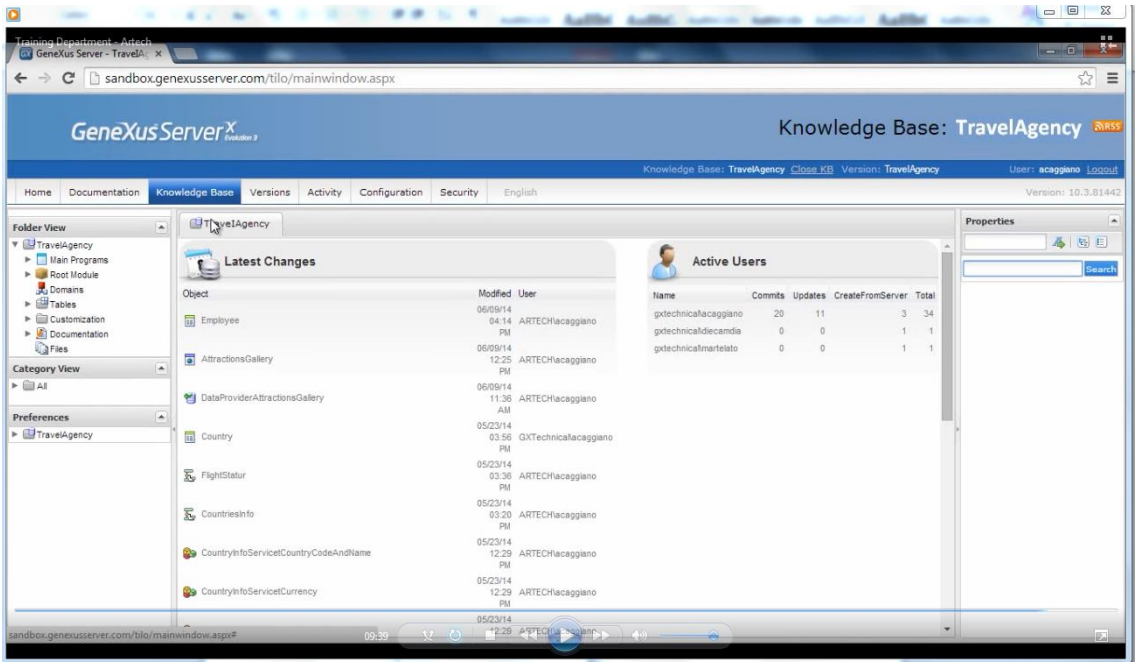


y el registro de los comentarios ingresados

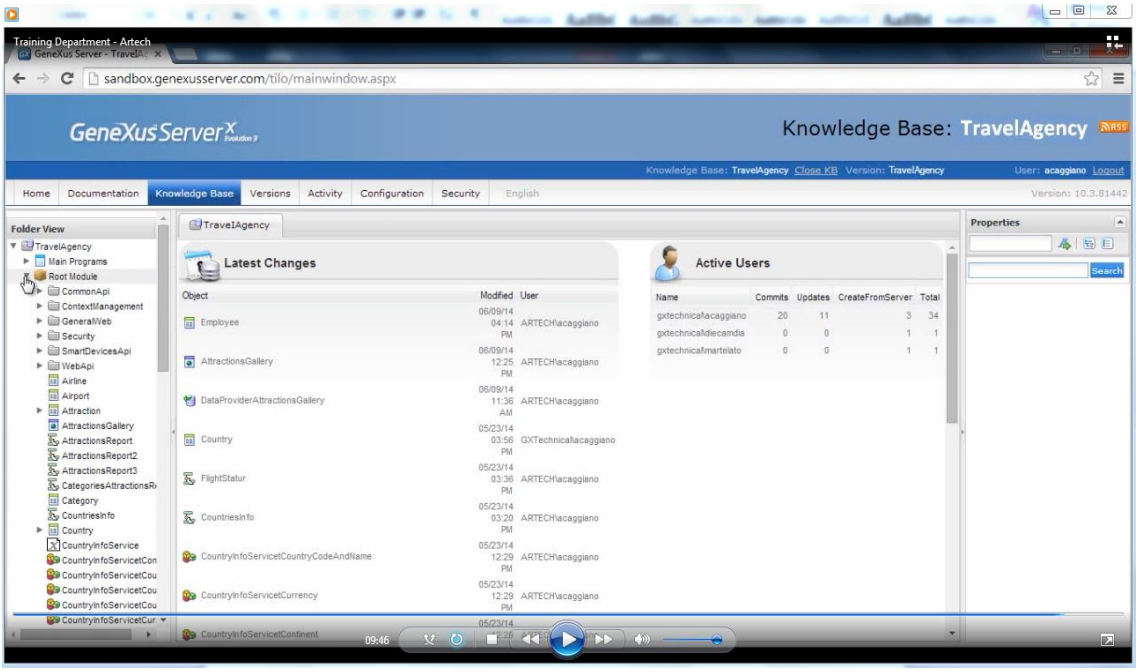


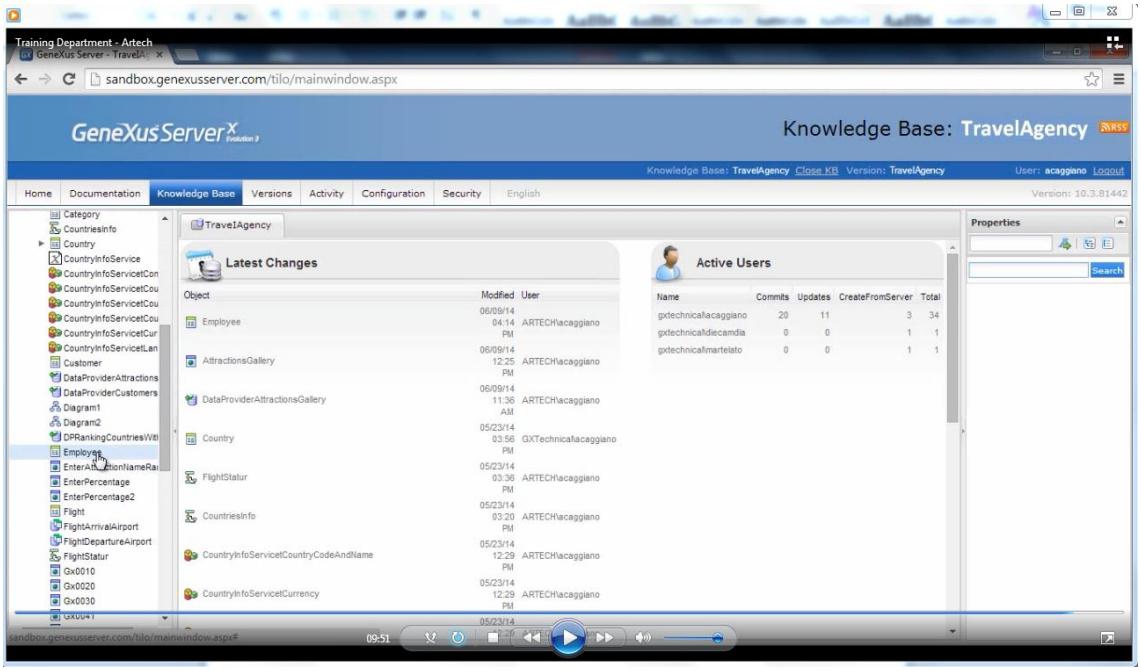
Para ver el estado de la kb, elegimos la solapa Knowledge Base



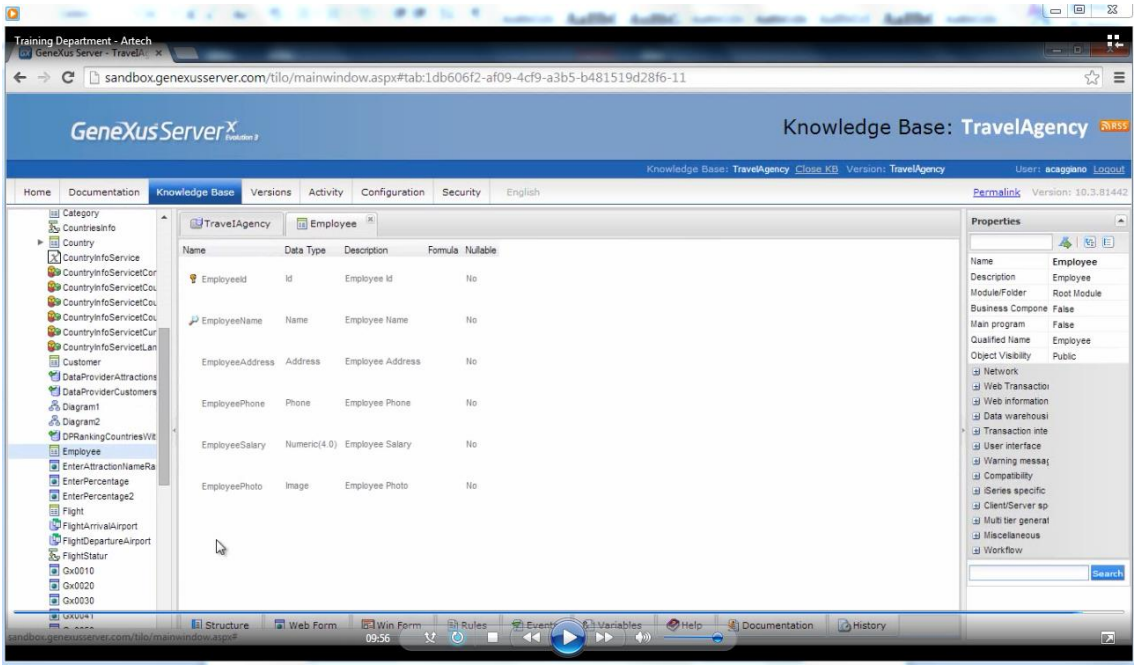


Desde aquí podemos comprobar que la transacción Employee tiene efectivamente todos las definiciones integradas.

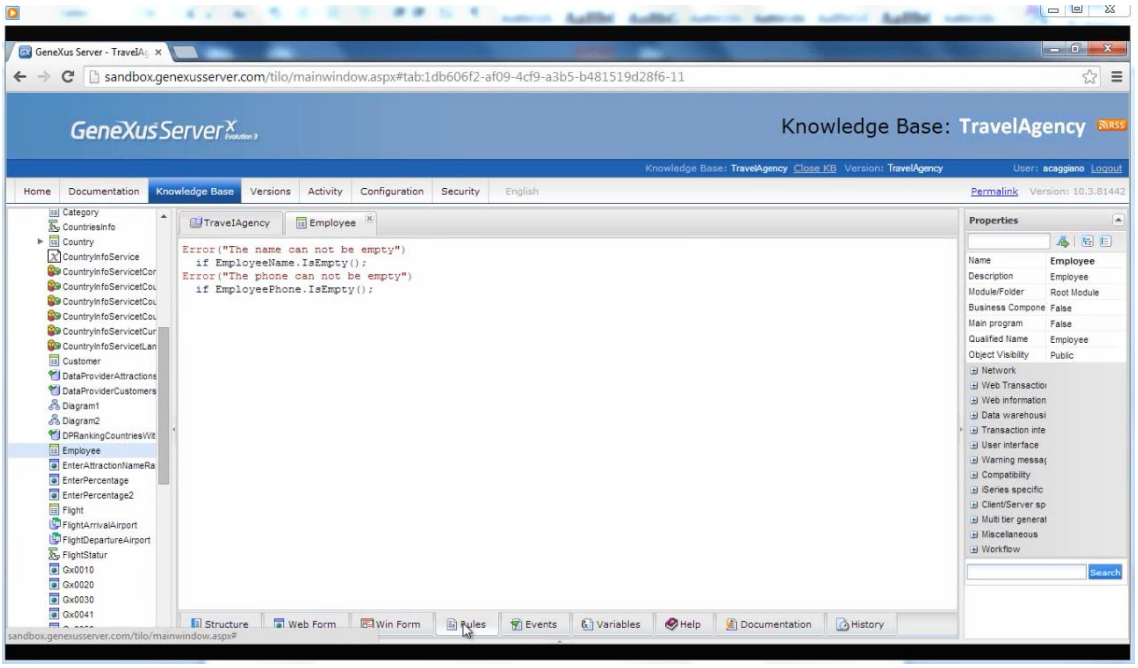




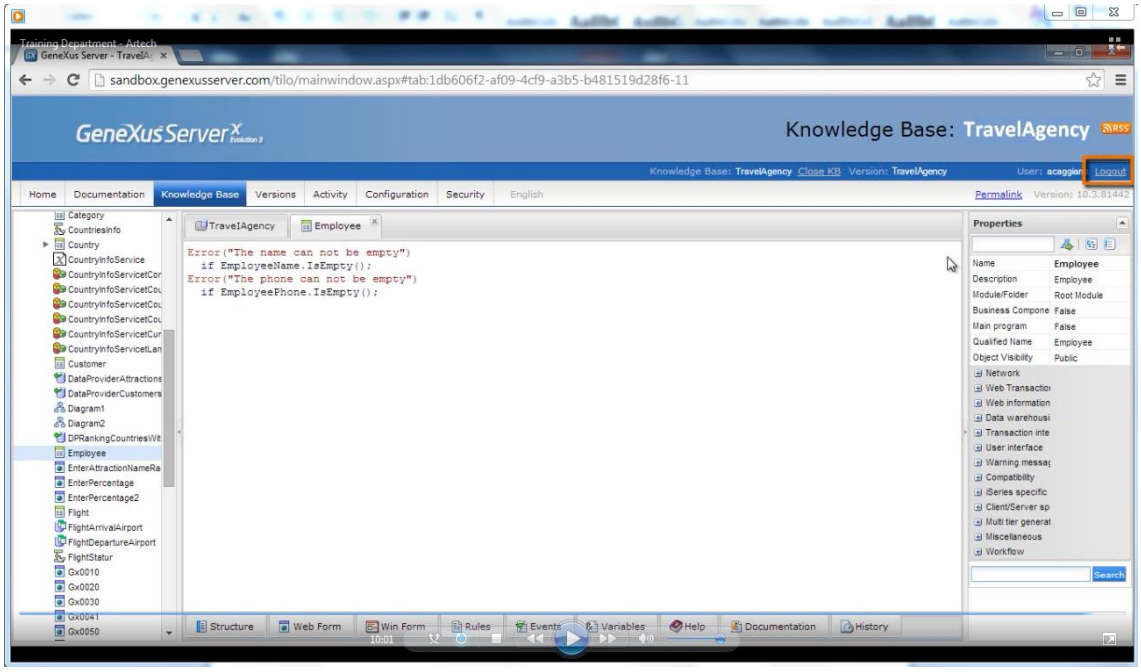
Vemos entonces la definición completa de su estructura

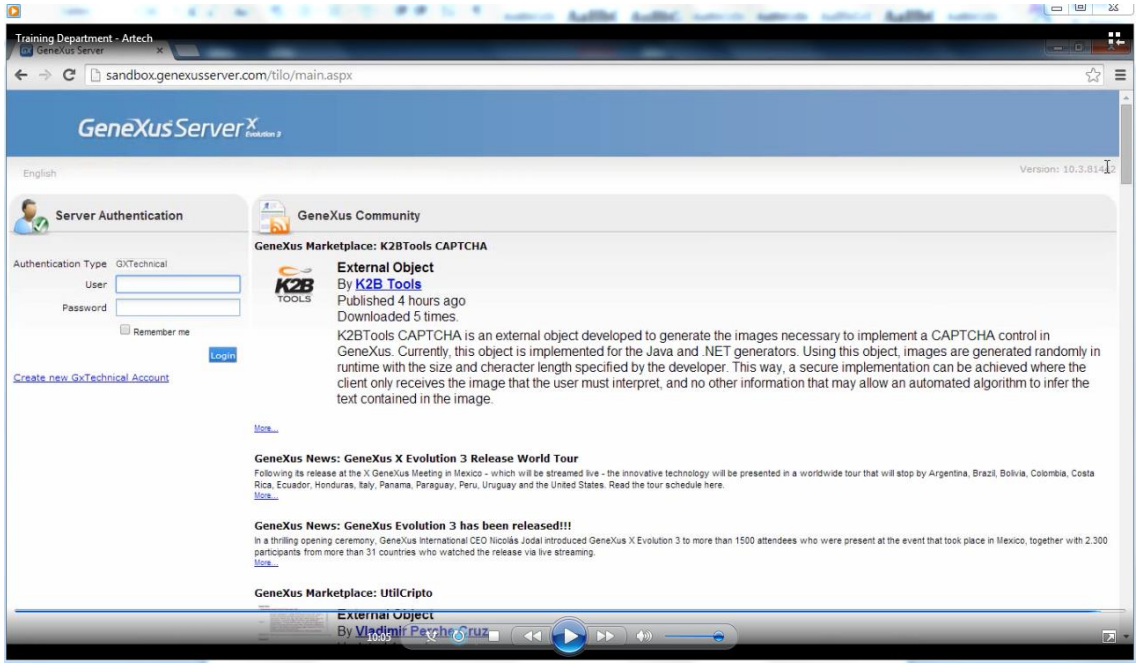


y también la definición de sus reglas



Para salir de esta vista de la Kb presionamos Logout





Estos son entonces los conceptos y acciones básicas en el uso de GXserver.

En otro video veremos casos de conflicto, manejo de versiones, seguridad, etc.

Video filmado con GeneXus Evolution 3