

Describiendo más objetos de la realidad

Haciendo crecer la aplicación

GeneXus™ 16

Describiendo más objetos de la realidad



Al mostrarle la aplicación que tenemos hasta el momento a los usuarios de la Agencia de Viajes, nos dan su visto bueno y nos recuerdan **que para cada atracción turística, desean registrar la ciudad en la cual se encuentra.**

Debemos representar entonces **que los países contienen un conjunto de ciudades**, y luego, que cada atracción turística pertenece a una ciudad.

Describiendo más objetos de la realidad

ATTRACTIONS	
Name:	Eiffel Tower
Country:	France
City:	Paris
Image:	
Category:	Monument

GeneXus tiene una forma muy sencilla de representar una realidad como la de los países y las ciudades.

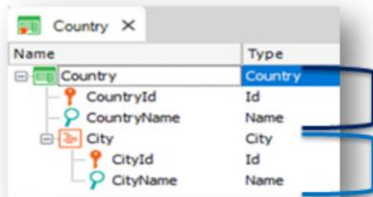
Países y ciudades



Se representa agregando un segundo nivel a la transacción Country. Veámoslo.

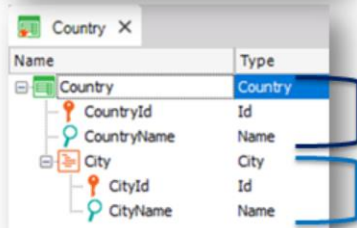
La idea es guardar...

1. Los países tienen un conjunto de ciudades.
2. Cada atracción turística pertenece a una ciudad.
3. Definir un segundo nivel en la transacción Country.



Primer nivel

Segundo nivel

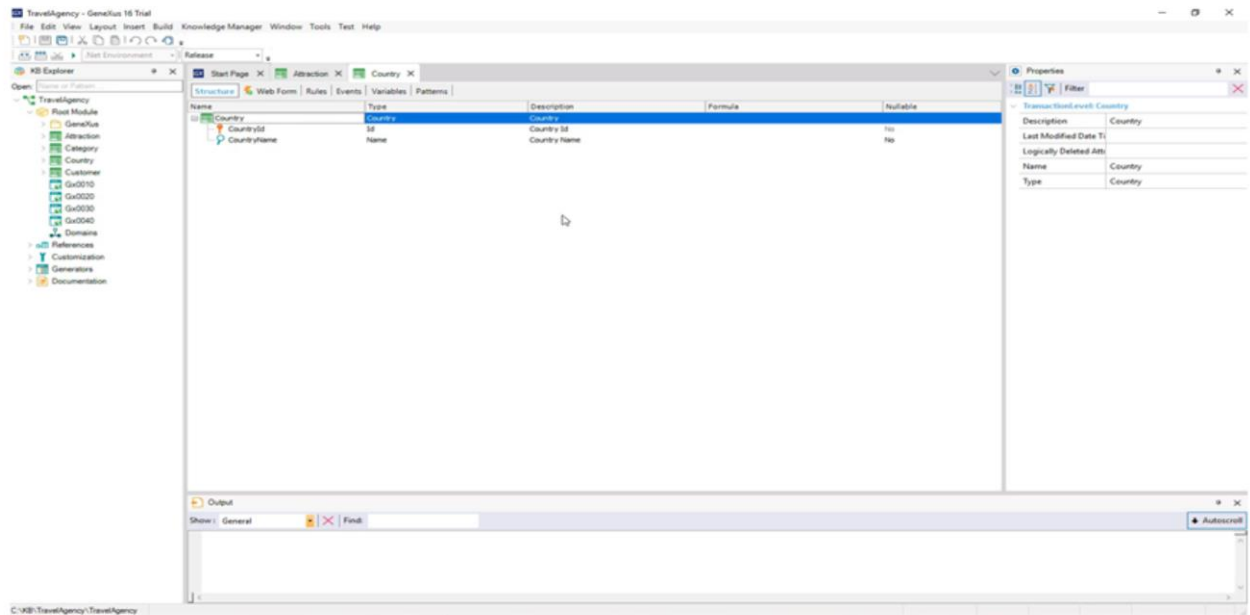


Primer nivel

Segundo nivel



DEMO



[DEMO: <https://youtu.be/eLPFwD6-1xU>]

Abrimos la transacción Country y estando en el último atributo, presionamos el botón derecho del mouse e **Insert Level**.

Ahora tenemos 2 posibilidades para nombrar los atributos del 2do nivel. Si digitamos punto, vemos que GeneXus nos sugiere como prefijo "CountryCity",

o sea el nombre de la transacción más el nombre del 2do nivel y nos restaría completar el nombre del atributo... así:

Y si en cambio, digitamos comillas "vemos que GeneXus nos sugiere como prefijo "City", el nombre del 2do nivel... y nos restaría completar con Id, quedándonos el nombre CityId.

Vamos a dejarlo así.

Vemos que queda del dominio Id... y en la siguiente línea digitamos comillas también y completamos el nombre del atributo con Name.

Esta transacción de 2 niveles representa que cada país contiene varias ciudades y que cada ciudad pertenece a un único país.

Salvamos los cambios, y observemos cómo GeneXus modificó el Web Form para esta transacción, luego de haber definido un segundo nivel con ciudades.

Vemos que ahora para cada país, es posible ingresar **un conjunto de ciudades**.

Ahora volvamos a la estructura de la transacción.

Tablas físicas generadas

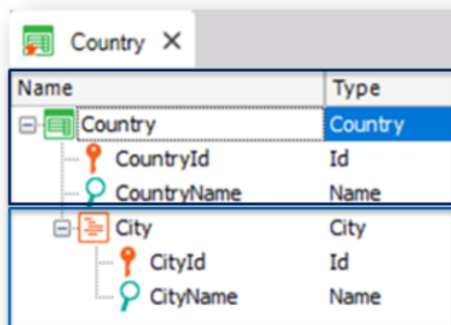


Tabla Country

CountryId	CountryName
1	BRAZIL
2	FRANCE
3	CHINA

Tabla CountryCity

CountryId	CityId	CityName
1	1	RIO DE JANEIRO
1	2	SAO PAULO
2	1	PARIS
3	1	BEIJING
3	2	SHANGHAI
3	3	HONGKONG

La clave primaria se compone de 2 atributos

Para toda transacción de 2 niveles, GeneXus determina que debe crear **dos tablas físicas**.

Una tabla surge del primer nivel, en este caso para registrar a los países, de llave primaria CountryId.

Y otra tabla física, asociada al segundo nivel, para registrar en este caso a las ciudades de cada país.

Concentrémonos en la llave primaria de la segunda tabla que se creará. Está compuesta por 2 atributos: CountryId y CityId.

Esto significa que el **identificador único** de las ciudades está compuesto por ambos atributos.

Análisis de Impacto

Country X Impact Analysis X

Database needs to be reorganized.

This report describes Database changes and how they will be handled by reorganization programs.
Please select Reorganize to proceed or Cancel.

Reorganize Cancel

Pattern:

CountryCity

Table CountryCity specification

Table name: CountryCity
CountryCity is new

Table Structure

Attribute	Definition	Previous values	Takes value from
CountryId	Numeric (4), Not null		
CityId	Numeric (4), Not null		
CityName	Character (20), Not null		

Indexes

Name	Definition	Composition
ICOUNTRYCITY	primary key Clustered	CountryId CityId

Foreign key constraints

Foreign key constraints	Referenced table	Attributes
	Country	

0 Errors 0 Warnings 1 Success

Vamos a ejecutar la aplicación para ver esto.

Presionemos F5.

Vemos que GeneXus nos está proponiendo crear una tabla en la base de datos de nombre CountryCity.

Esta es la tabla que se crea a partir del segundo nivel que definimos en la transacción Country... y su nombre se toma del nombre de la transacción, más el nombre que le dimos al segundo nivel.

Tal como explicamos, su llave primaria es compuesta por los atributos CountryId y CityId.

Procedemos a realizar esta creación en la base de datos...._Se generan los programas necesarios... y se ejecuta la aplicación.

DEMO

Country

Application Name by GeneXus

Recents Country

Country

Id Name

Id Name

0

0

0

0

0

[New row]

CONFIRM CANCEL

[DEMO: <https://youtu.be/0z43AvZDC8E>]

Vamos a ejecutar la transacción Country para ingresar algunas ciudades, para los países que tenemos almacenados.

Consultamos el primer país que tenemos almacenado... es Brasil, y le agregaremos una ciudad.

La identificamos como la ciudad 1 de este país y es: Rio de Janeiro.

Vamos a ingresar otra ciudad para Brasil, la codificamos como la ciudad 2 de Brasil y es Sao Paulo.

Confirmamos....

Y ahora vamos al segundo país que tenemos, que es Francia...Le agregamos una sola ciudad: París.

Y confirmamos.

Y por último, agregaremos ciudades para China.

Ubiquemos a China... Y le agregamos como ciudad número1: Beijing, como ciudad número 2: Shangai y como ciudad número 3: Hong Kong.

Confirmamos.

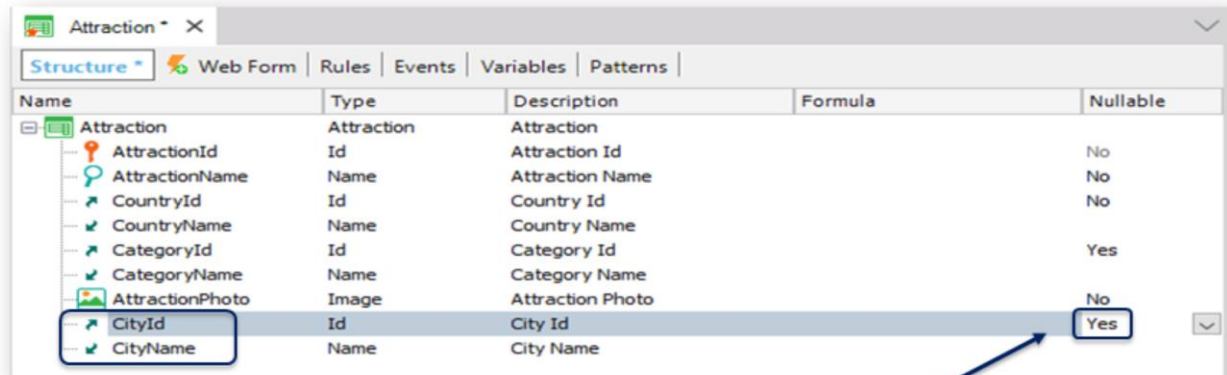
Como vimos, distintos países, pueden tener sus ciudades identificadas con 1, 2, 3 respectivamente... porque a cada ciudad no la identifica solamente su número de ciudad, sino que las ciudades también se identifican en base al país al que pertenecen.

Observemos que para un mismo país no se puede repetir el valor de identificador de ciudad.

La aplicación avisa que para ese país ya existe una ciudad con dicho valor de identificador.

Cada atracción turística pertenece a una ciudad

Agregamos a la transacción Attraction:



Para permitir el ingreso de atracciones sin indicar un valor de ciudad (requerimiento del cliente).

Ahora volvamos a GeneXus y vamos a asignarle a cada atracción una ciudad.

Abrimos la transacción Attraction y agregamos un nuevo atributo. Digitamos la “c”

Y elegimos CityId.

Presionamos Enter para agregar otro atributo, y elegimos a CityName.

En la agencia de viajes nos indicaron que la ciudad de la atracción debe poder quedar sin especificarse. Para contemplarlo, configuraremos para CityId, la propiedad Nullable en Yes.

Como ya hemos explicado, esta propiedad sólo se configura en Yes para llaves foráneas, porque para ellas se controla que el valor referenciado exista. Y ésta es la forma de habilitar a que el valor también pueda no indicarse.

-Grabamos los cambios...Y subimos los objetos modificados a GeneXus Server.

Seleccionamos Knowledge Management/Team development, agregamos un comentario y presionamos Commit.

Ahora presionamos F5....

Análisis de Impacto

Attraction X Impact Analysis X

Database needs to be reorganized.

This report describes Database changes and how they will be handled by reorganization programs.
Please select Reorganize to proceed or Cancel.

Pattern:

☒ Attraction

Table Attraction specification

Table name: [Attraction](#)

Attraction needs conversion

Table Structure

Attribute	Definition	Previous values	Takes value from
AttractionId	Numeric (4), Not null		Attraction AttractionId
AttractionName	Character (20), Not null		Attraction AttractionName
CountryId	Numeric (4), Not null		Attraction CountryId
CategoryId	Numeric (4)		Attraction CategoryId
AttractionPhoto	Image, Not null		Attraction AttractionPhoto
AttractionPhoto_GXJ	Varchar (2048), Not null		Attraction AttractionPhoto.Uri
New CityId	Numeric (4)		Null

Indexes

0 Errors 0 Warnings 1 Success

Se nos informa que la tabla Attraction requiere una conversión, la cual consiste en agregarle el atributo CityId que puede dejarse sin especificar.

Procedemos....

Hasta el momento hemos visto que:

- Una transacción puede tener más de un nivel
- Cada nivel corresponderá a una tabla física
- Los niveles subordinados determinarán que las tablas tengan claves foráneas
- Las ciudades son entidades débiles con respecto a países



Videos

training.genexus.com

Documentation

wiki.genexus.com

Certifications

training.genexus.com/certifications