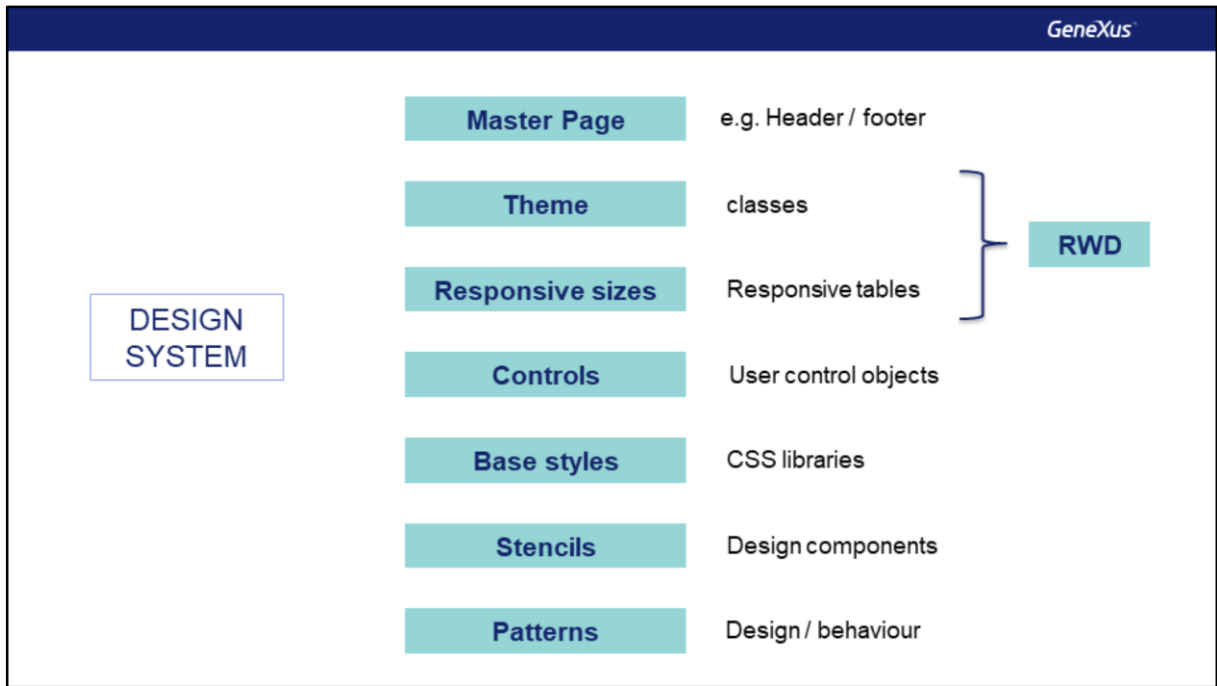


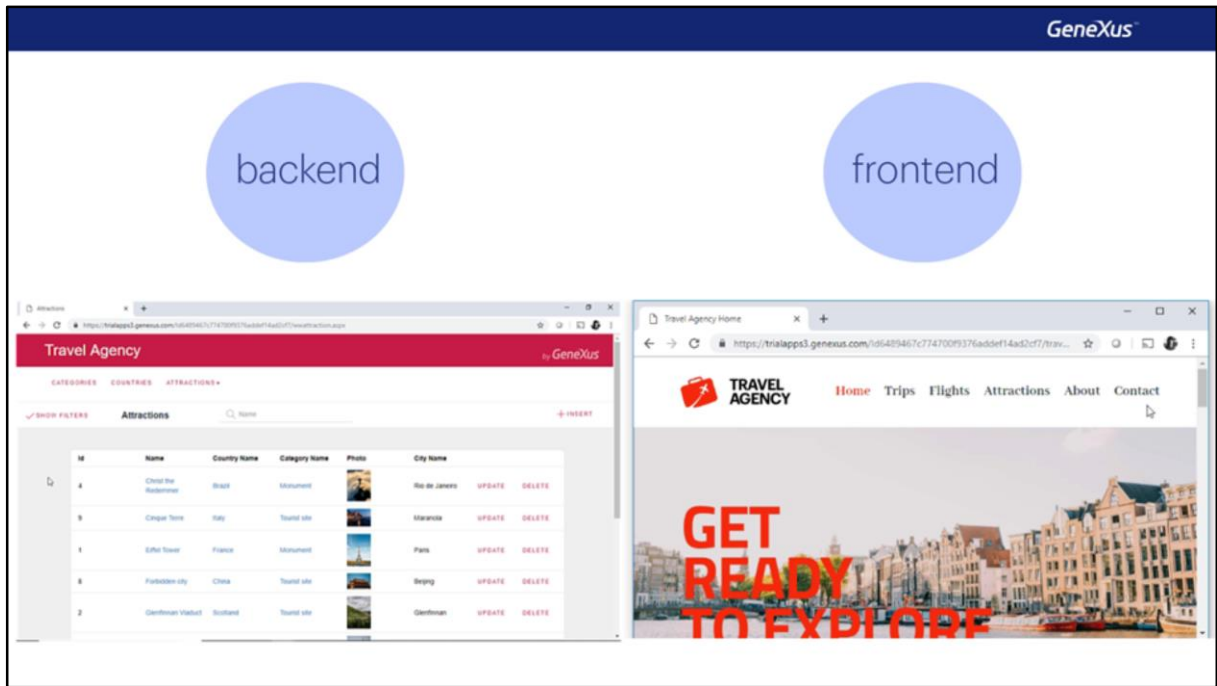
Design System en GeneXus

Frontend

GeneXus® 16



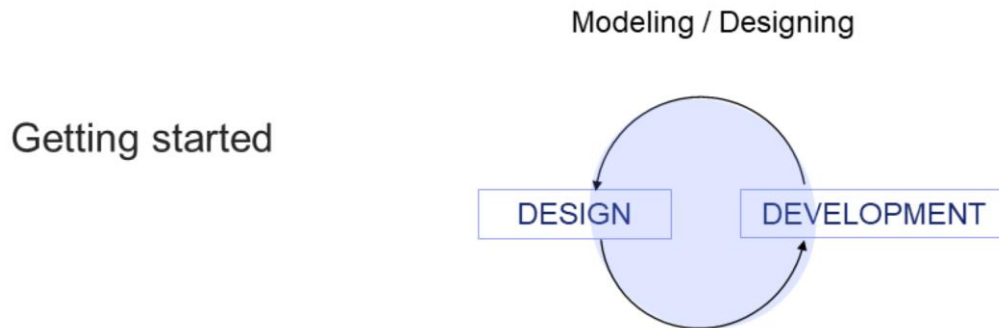
En el video anterior habíamos mencionado los principales jugadores que en GeneXus nos permitían implementar un design system determinado.



[DEMO: https://youtu.be/L_VA02JfGYQ]

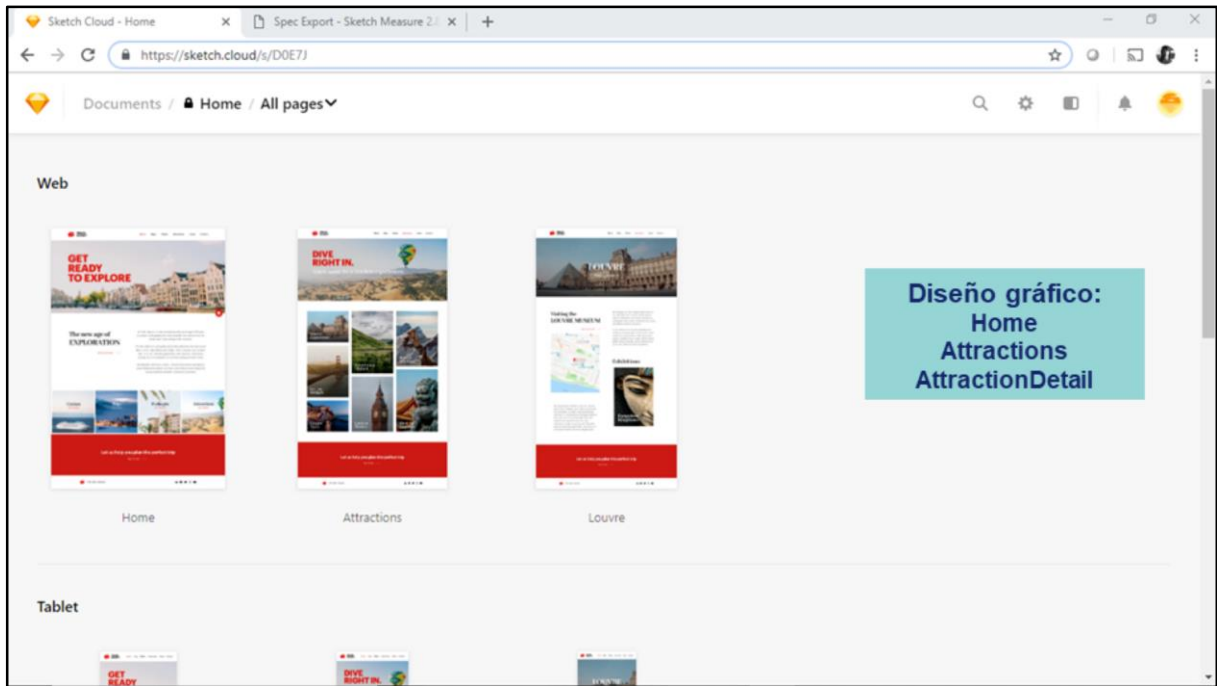
Pero solamente vimos cómo aplicar lo que más o menos ya implementaba GeneXus de forma default en las transacciones y el pattern Work with, para con eso proyectar toda su potencia.

Aquí veremos algo de esa potencia en acción; cómo, con estas ideas, hemos podido empezar a construir el frontend de la aplicación, lo que aquí vemos, que tiene requerimientos de UX y UI más complejos.



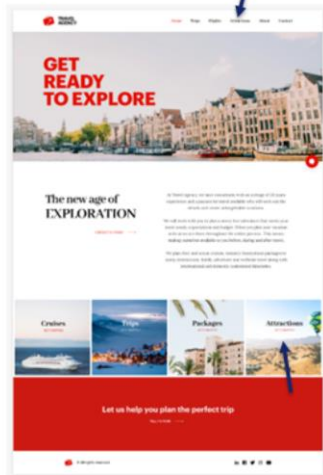
Como sabemos, las tareas iniciales en el desarrollo del frontend tienen a los diseñadores como actores principales.

Debemos pensar con ellos cómo serán las pantallas y sus interacciones, para que ellos puedan diseñarlas y armar, así, el Design System para esta parte, importante, de la KB.



En un momento dado del ciclo, los diseñadores, a partir de su trabajo con la herramienta de diseño gráfico que utilicen, en este caso Sketch, nos muestran cómo pensaron las primeras tres pantallas, y cómo lo hicieron contemplando un diseño responsivo:

Diseño gráfico: Home



Web



Tablet

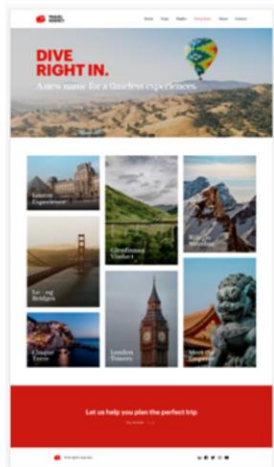


Mobile

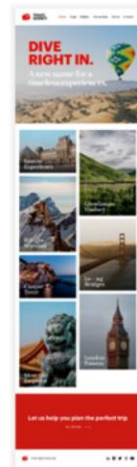
Aquí la página principal, home. Para tamaño de pantalla medium o large (es decir, de escritorio, como una notebook o pc). La misma página para Tablet... Y para phone.

Luego, la página a la que se accederá al presionar la opción Attractions del menú (o aquí abajo, en la imagen)...

Diseño gráfico: Attractions



Web



Tablet



Mobile

Esta página mostrará todas las atracciones turísticas que tenemos registradas en el sistema. También, para los tres tamaños de pantalla.

Diseño gráfico: AttractionDetail



Web



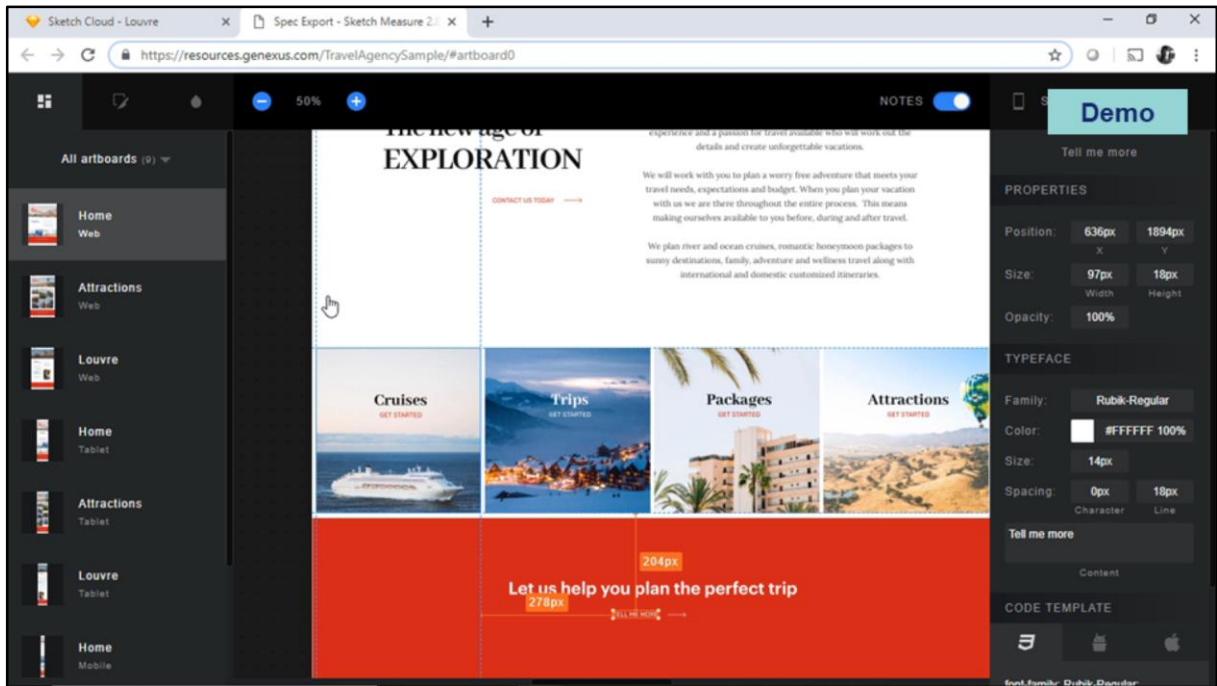
Tablet



Mobile

Y por último, haciendo clic sobre alguna de las atracciones, así sería la página que muestra su información.

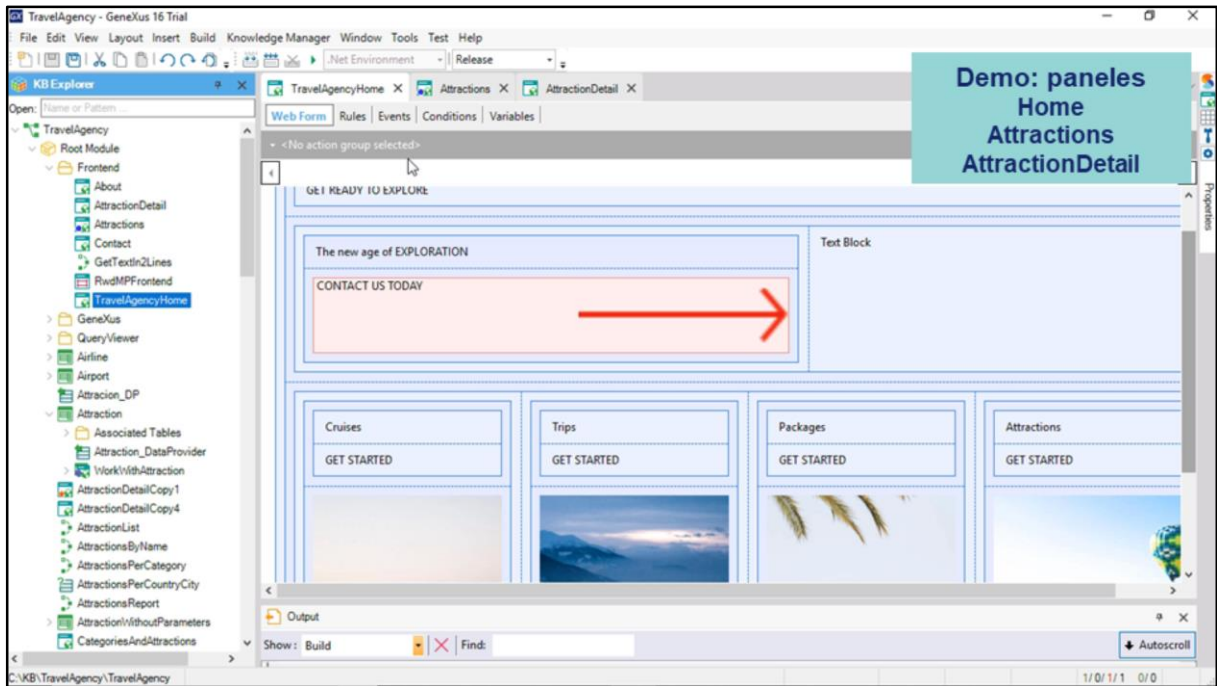
Claramente tendremos que modificar nuestra transacción Attraction para agregar la información que no teníamos, como esas imágenes que se están mostrando junto con textos explicativos.



[DEMO: <https://youtu.be/MmJli-5tKGE>]

Una vez estudiadas estas pantallas, les dimos el ok. Entonces los diseñadores nos enviaron estos archivos en un formato en el que podemos examinar cada elemento de diseño.

Nuestro objetivo fue llegar a implementar esos paneles de la forma más parecida posible al diseño que recibimos.



[DEMO: <https://youtu.be/jpuoThK4um0>]

Con eso pudimos diseñar los tres web panels que implementan estas pantallas.

En lo que sigue vamos a reparar en algunas cuestiones de la implementación que ejemplifican algunos elementos interesantes.



Videos

training.genexus.com

Documentation

wiki.genexus.com

Certifications

training.genexus.com/certifications