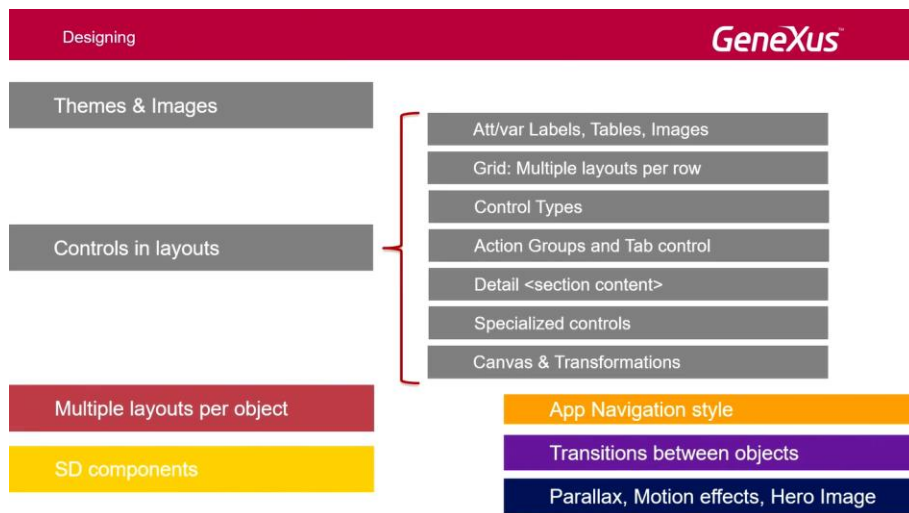


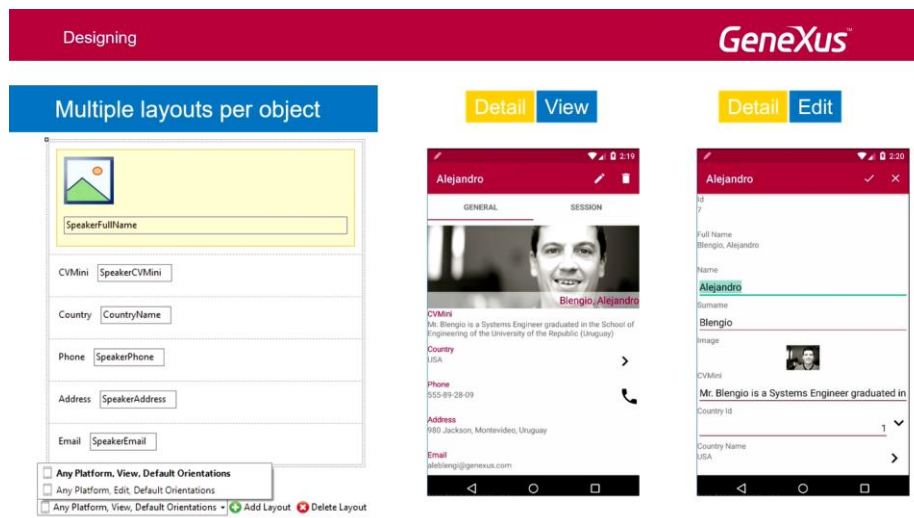
Multiple Layouts per Object



Ahora veremos la posibilidad de tener diferentes layouts para un mismo objeto, dependiendo de la plataforma, el tamaño de la pantalla, la orientación, y demás.

Aquí podemos ver el Detail del Work With de Speakers tanto en modo View, como en modo Edit. Es decir, ya el Work With, por default, para un objeto nos inicializa dos layouts diferentes (recordemos que nosotros ya habíamos personalizado bastante el de View, por ejemplo para solapar controles). Por defecto ambos se van a inicializar idénticos; nosotros modificamos uno de ellos.

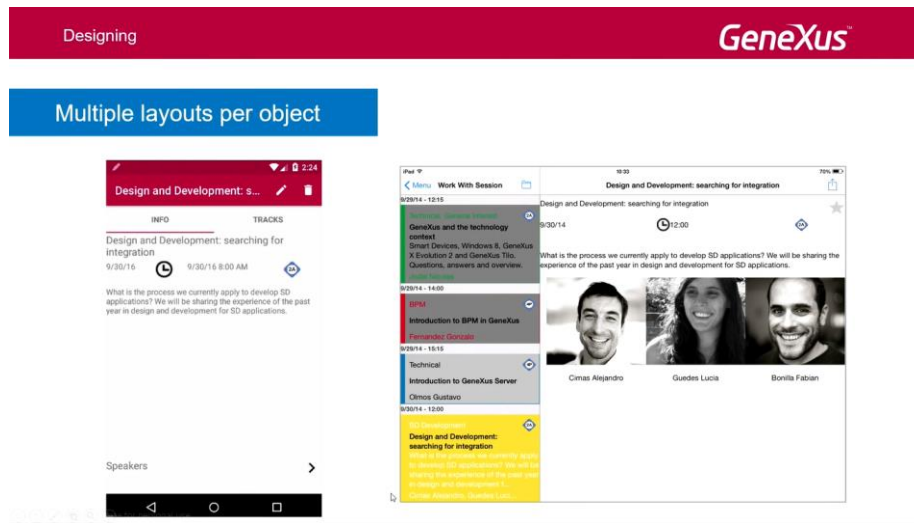
Es el combo que aparece abajo del layout, a la izquierda, el que nos permite cambiarnos de Layout, editando uno u otro. A su derecha, tenemos botones para agregar un Layout nuevo, o eliminar el Layout que estemos editando en esa oportunidad.



Pero esto de tener múltiples layouts para un mismo objeto excede a lo que acabamos de ver de la section General y al modo (view o detail).

Por ejemplo, si queremos que cuando se visualiza el Detail de una session, la lista de speakers de la session se presente como un Link sólo en el caso de teléfono Android, mientras que cuando la aplicación se ejecuta en un

iPad, queremos que aparezca toda la información inline, necesitaremos diseñar dos layouts diferentes; es el mismo objeto, pero con dos layouts distintos, va a aplicar uno u otro dependiendo de la plataforma. Además, en el caso de Android queremos ver también los tracks como tab, como vemos acá; en cambio, para el iPad no vamos a querer mostrarlos.

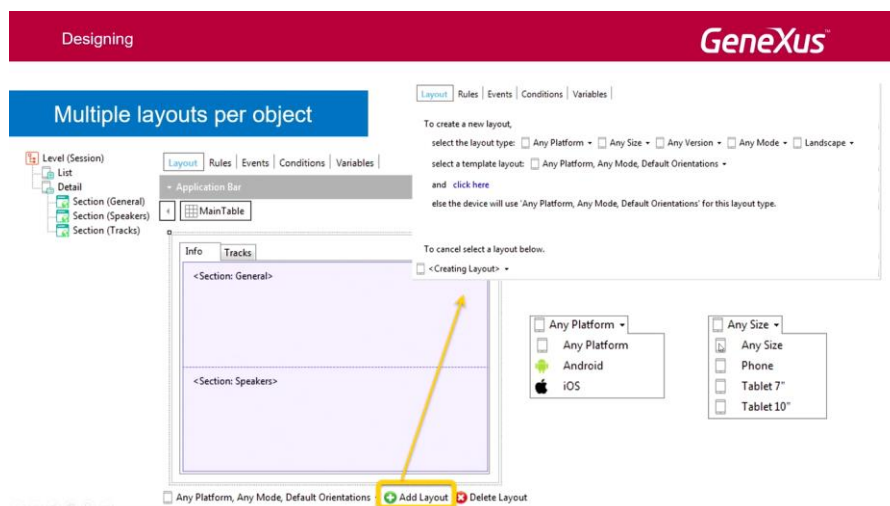


Entonces, ¿cómo es que conseguimos diseñar los layouts de manera diferente?

Bueno, ya habíamos personalizado en una clase anterior el nodo Detail para que se muestre como en verdad queremos que se vea en un Android phone. Si observamos, en realidad, nosotros no habíamos discriminado en qué tipo de plataforma queríamos que se viera de esta manera; habíamos puesto para toda plataforma, todo modo, y las orientaciones default, es decir landscape y portrait.

Pero ahora vamos a querer que esta pantalla, que se ve así, del nodo Detail, sea la pantalla, el layout para Android phone.

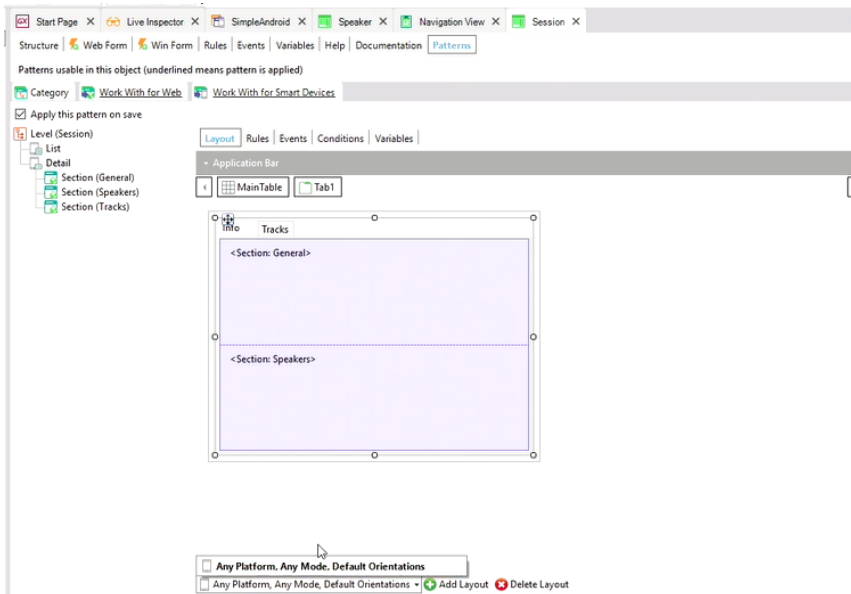
Entonces vamos a ver, ahora lo vamos a hacer en GeneXus, que al presionar sobre este botón, se nos va a desplegar esta ventana (derecha) en lugar de esta de acá (izquierda), donde nos va a permitir, seleccionando en estos combos, elegir un layout más particular que este y diseñarlo. Entonces en Any Platform vamos a ver que nos ofrece elegir Android o iOS, y eligiendo una de estas dos, a la vez en Any Size vamos a tener la posibilidad de diseñar un layout diferente para Phone, Tablet 7", Tablet 10", y así.



Vamos a verlo en GeneXus.

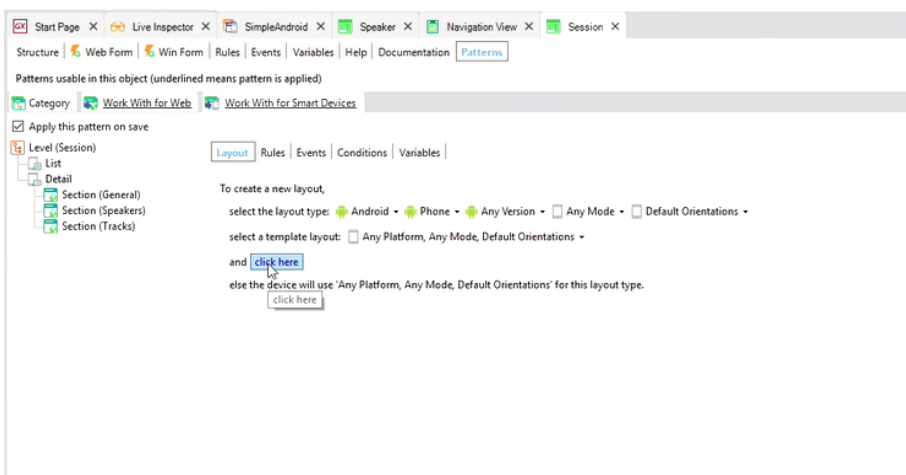
Aquí tenemos entonces el nodo Detail del Work With de Sessions, y tenemos lo que habíamos programado antes; habíamos colocado este tab control, habíamos puesto la Section General Speakers y en el tab de Tracks la section para los tracks. Pero lo habíamos hecho como layout general, en cualquier plataforma se iba a ejecutar este layout.

Vemos que solo tenemos este layout definido.



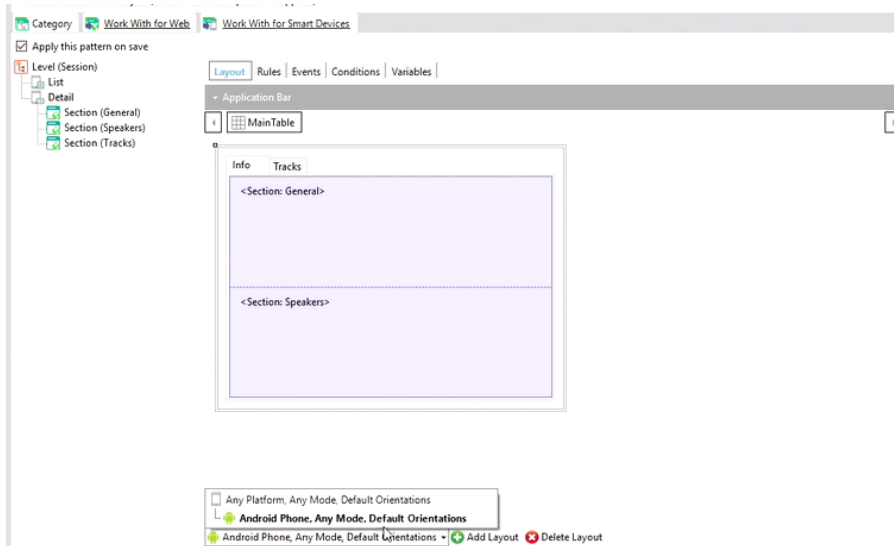
Lo que vamos a hacer es agregar un nuevo layout, que va a ser para plataforma Android... Phone... Any Version...Any Mode, por ejemplo...y Default Orientations, para cualquiera de las dos orientaciones va a ser el mismo layout.

Y además nos pide que seleccionemos el template de partida, con el que se va a inicializar ese layout. Si ponemos Default, va a ser el Default, pero queremos inicializarlo tal y como lo teníamos en el layout que sí tenemos creado, así que vamos a dejar que se inicialice con el layout que tenemos. Y clickeamos acá...



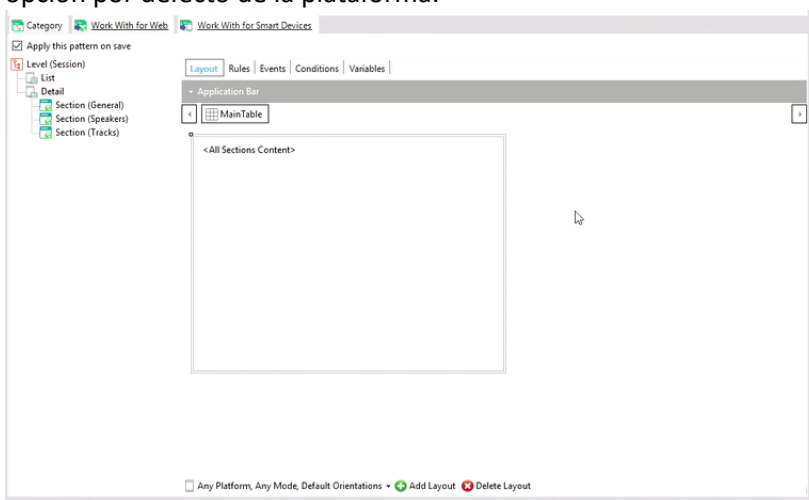
Y acá vemos entonces que ahora tenemos dos layouts para este objeto: el que acabamos de crear, y el que va a aplicar a cualquier plataforma, cualquier modo, y cualquier orientación.

Acá ya se va a establecer como una jerarquía, por eso vemos un arbolito, y entonces en verdad, si estamos ejecutando en un teléfono Android, va a elegir este layout (Android Phone...), y si estamos ejecutando en cualquier otra cosa es que va a elegir este otro (Any Platform....). Es decir, se da el nivel de precedencias: lo más cercano a la plataforma que tengamos, que estemos ejecutando va a ser el que va a aplicar, y si no va a aplicar el del padre.

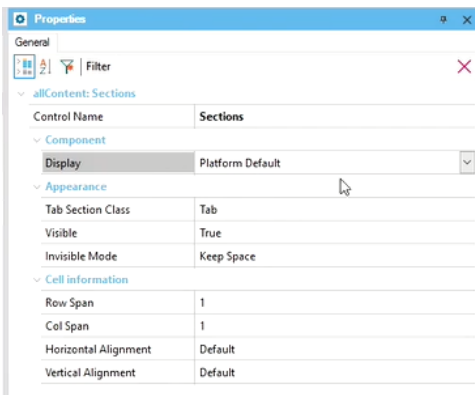


Bien. Para el general entonces no queríamos esto; ¿qué queríamos?

Vamos a eliminar... y vamos a dejar el default, All Sections Content, para que en cualquier plataforma elija la opción por defecto de la plataforma.

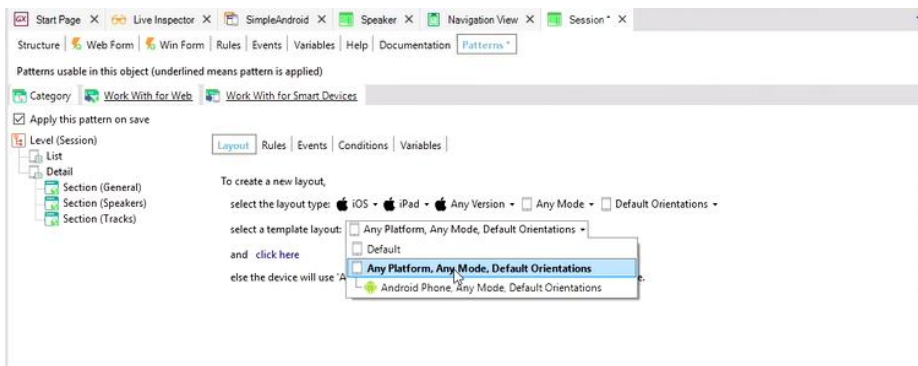


Vamos a las propiedades. Como tiene Platform Default, va a asumir el default de la plataforma: tabs, inline, o link.

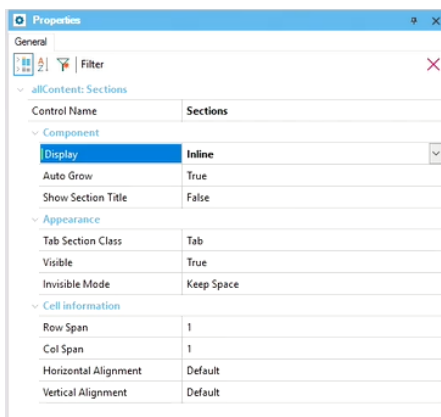


Bien. Y si ahora quisiéramos que para el caso del iPad se vea de la manera que habíamos mostrado antes, es decir que se vea todo inline, lo que haremos es crear un nuevo layout. Esta vez para iOS... iPad... y los demás los dejamos por default.

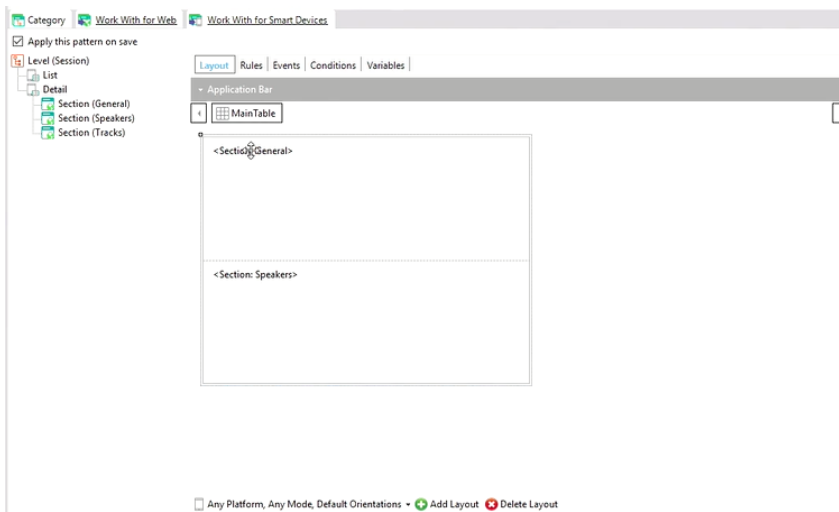
¿Y ahora cómo lo queremos inicializar? Nos ofrece entonces inicializarlo como cualquiera de las plataformas que tenemos; vamos a inicializarlo como la default.



Y colocar, en este caso, en la propiedad **Display**, el valor Inline.



En realidad, eso sería si quisiéramos mostrar todas las secciones inline; pero decíamos que tracks no la queríamos mostrar. Entonces en este caso tendríamos que eliminar el All Sections Content, venir a la Toolbox, insertar las dos secciones que sí queremos mostrar...



A cada una de ellas especificarle que queremos que sea inline... especificar el tamaño de las filas...y listo.

Bueno, y de esa manera entonces vamos a tener la posibilidad de tener múltiples layouts para un mismo objeto.

Otra cuestión interesante que estaba dentro de las guías de diseño de iPad que habíamos visto al principio, era que era interesante y deseable hacer variar la cantidad de información que se muestra y la forma de la información de acuerdo a la orientación. Eso lo haríamos entonces definiendo otros layouts (dependerían del de iPad que creamos), uno para lanscape y uno para portrait.

Y así entonces personalizamos la forma en la que queremos que se muestre cada layout.

Con esto entonces terminamos este tema y vamos a pasar al siguiente.

