

Designing: Multiple Layouts per object

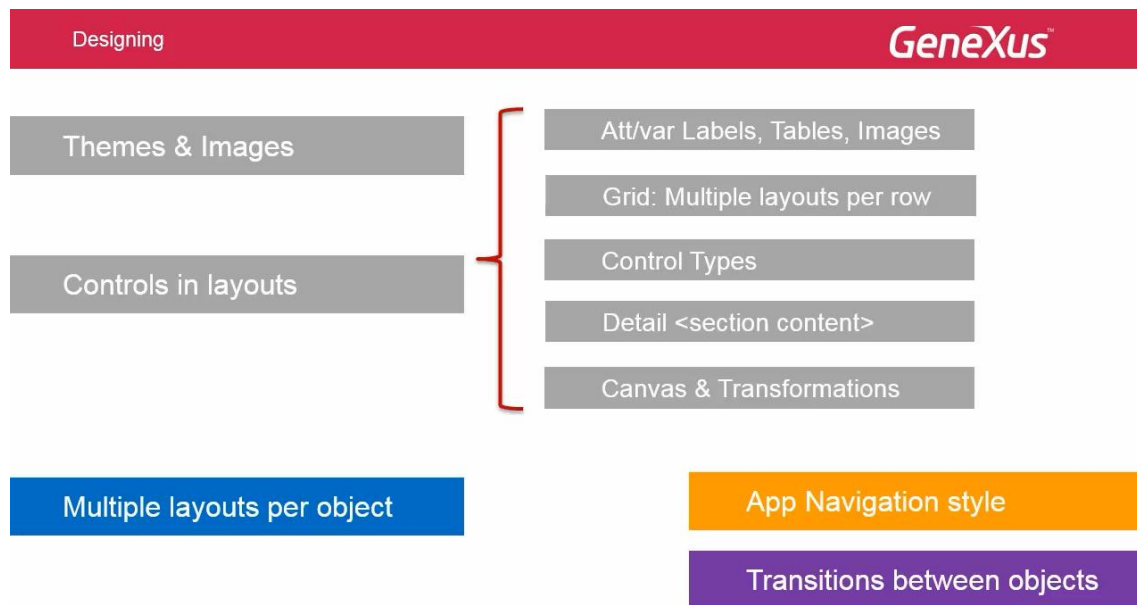


15-MultiplesLayoutsPerObject_sp

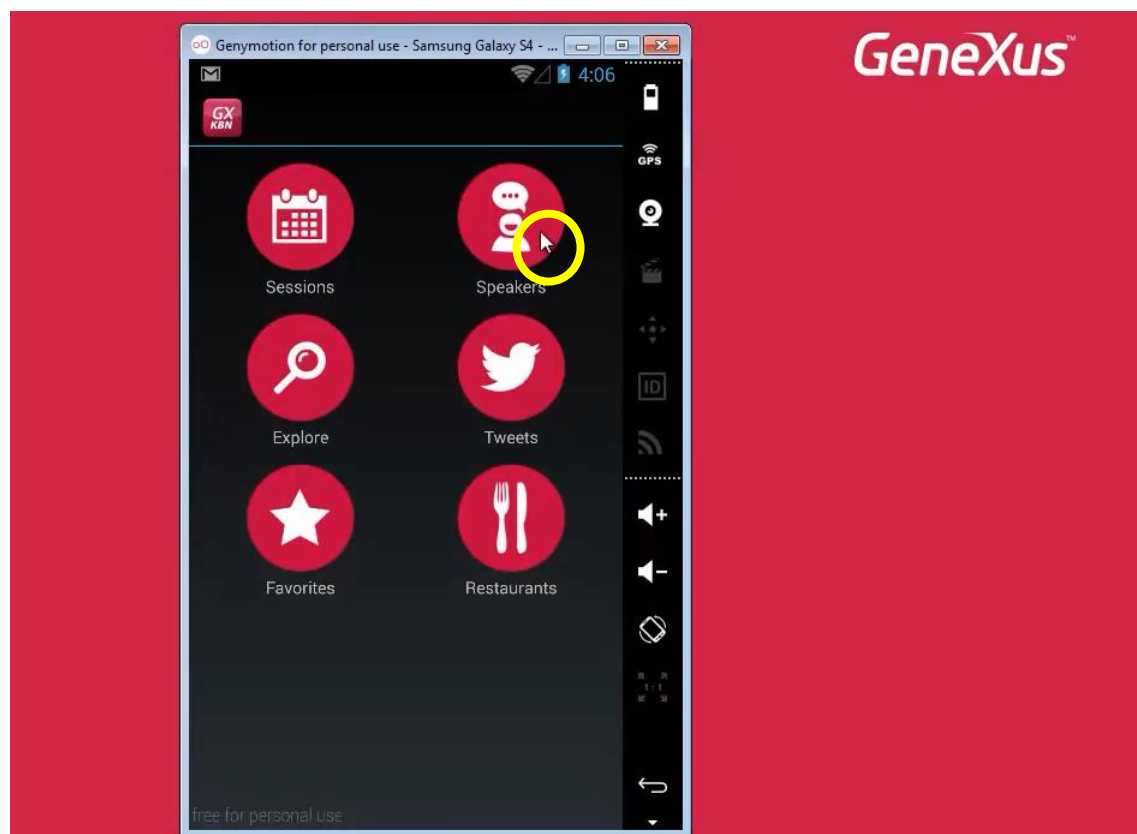


Designing: multiple layouts per object

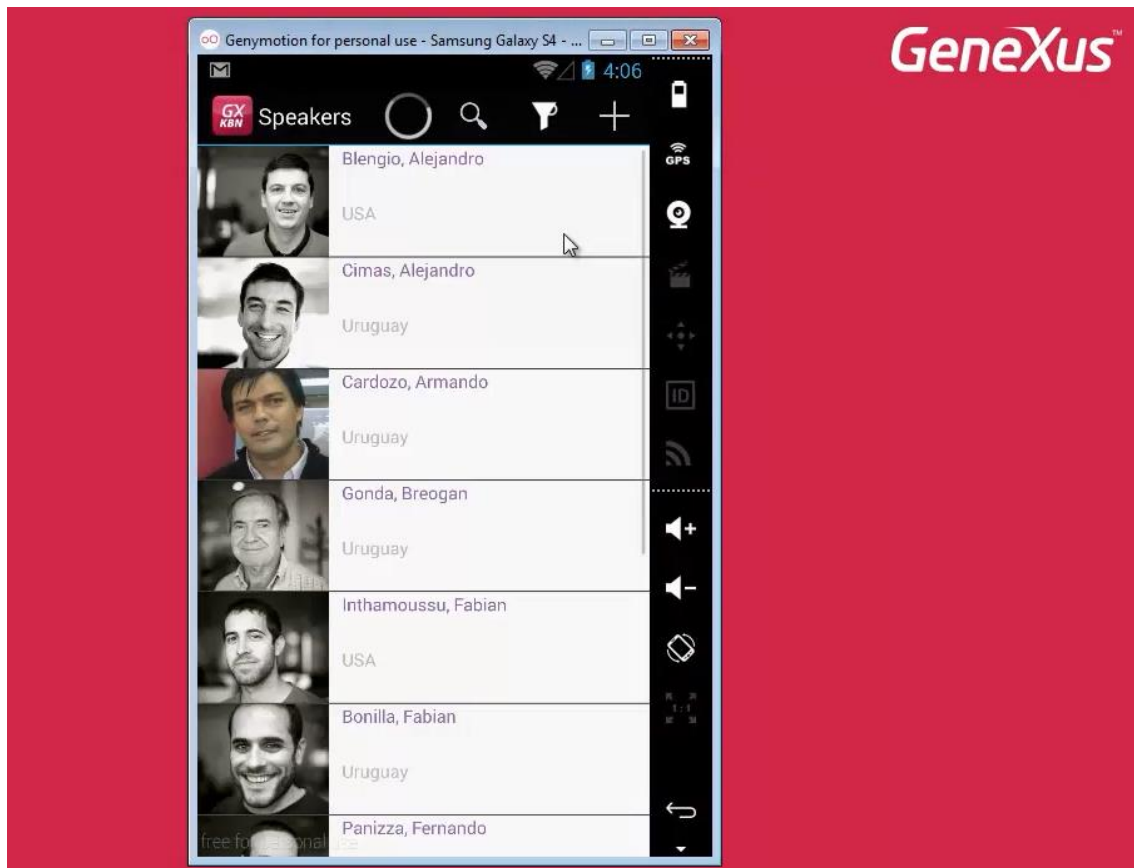
Cecilia Fernández | GeneXus Training



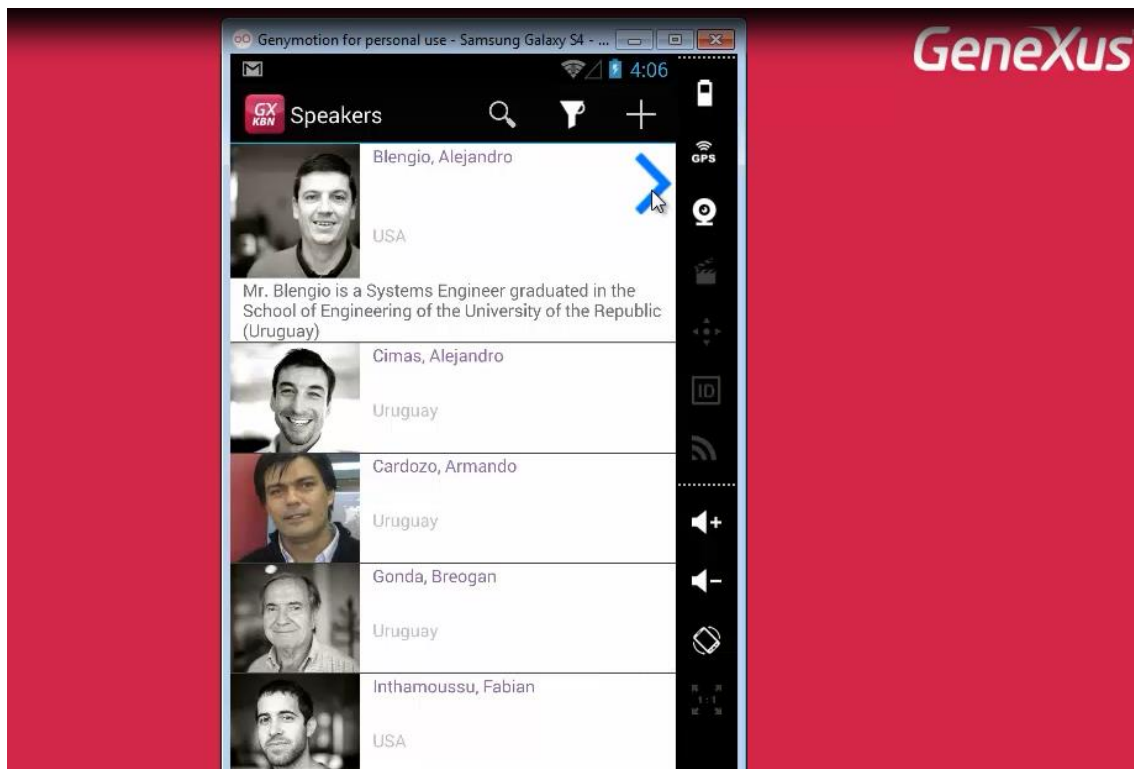
En este video, veremos la posibilidad de tener diferentes layouts para una misma pantalla de un objeto y veremos cómo especificarlos.



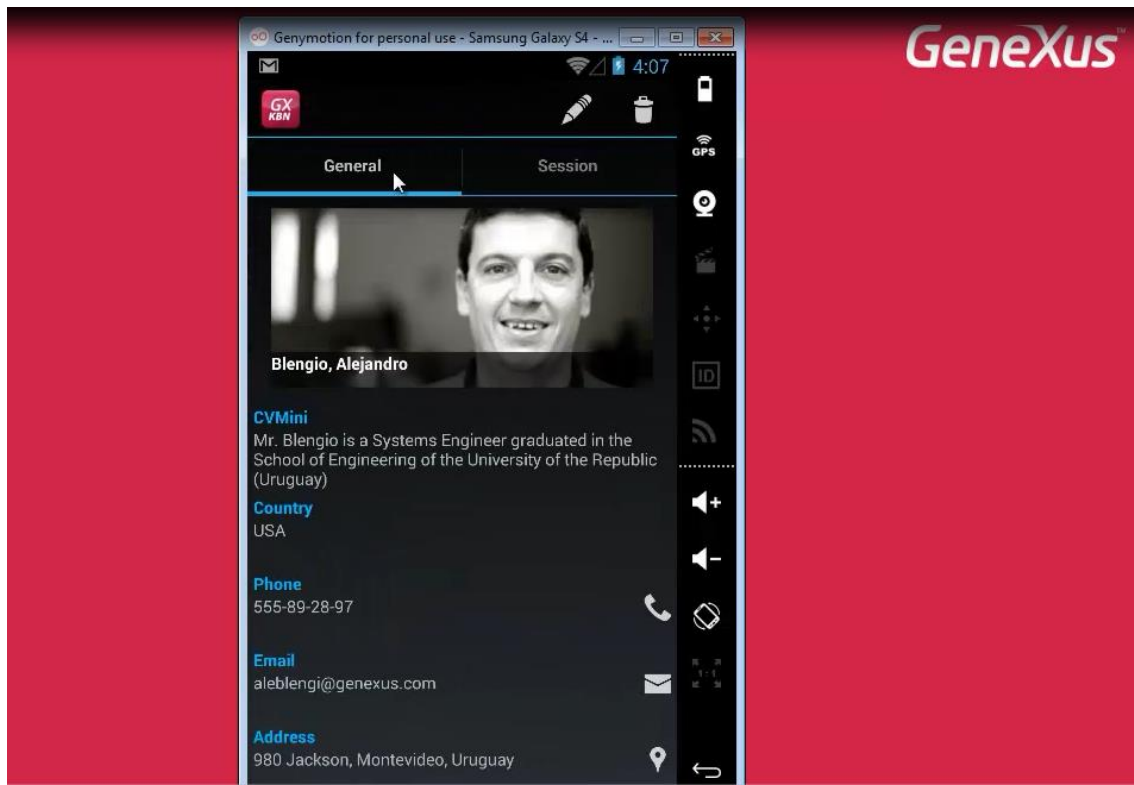
Ya conocemos un caso en el que para un mismo objeto



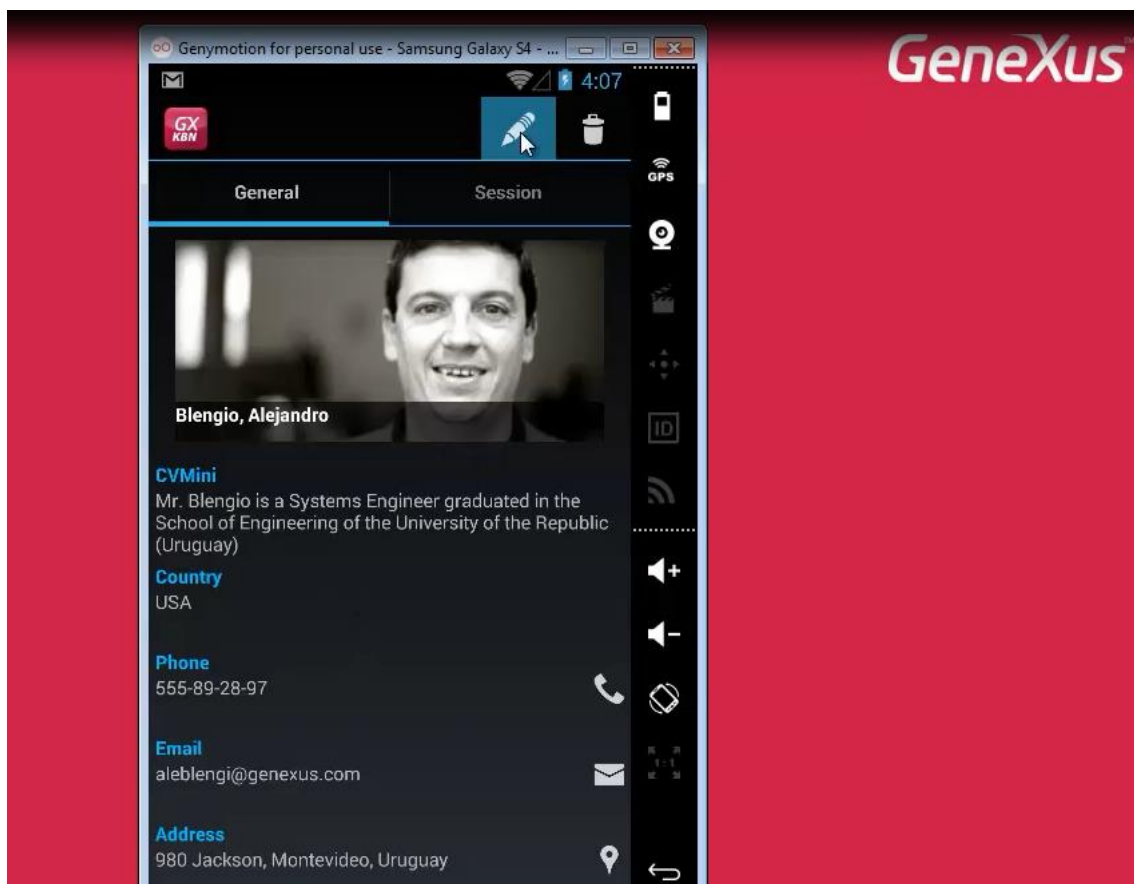
tenemos 2 layouts



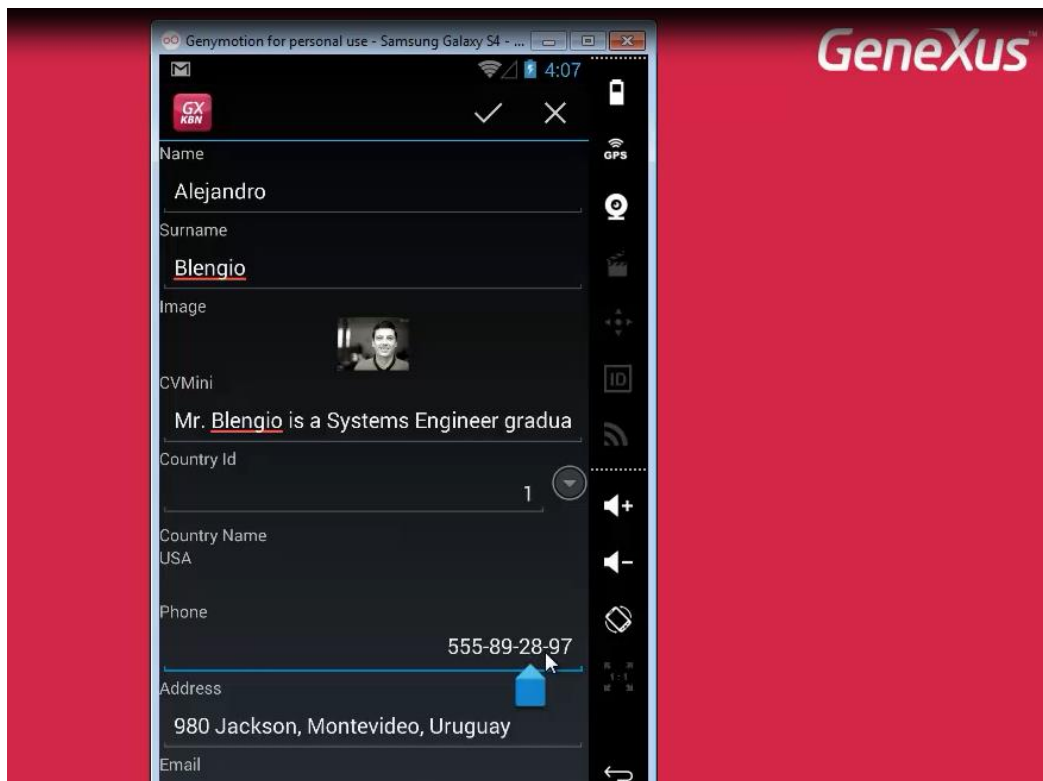
Es el caso de la sección General de un work with



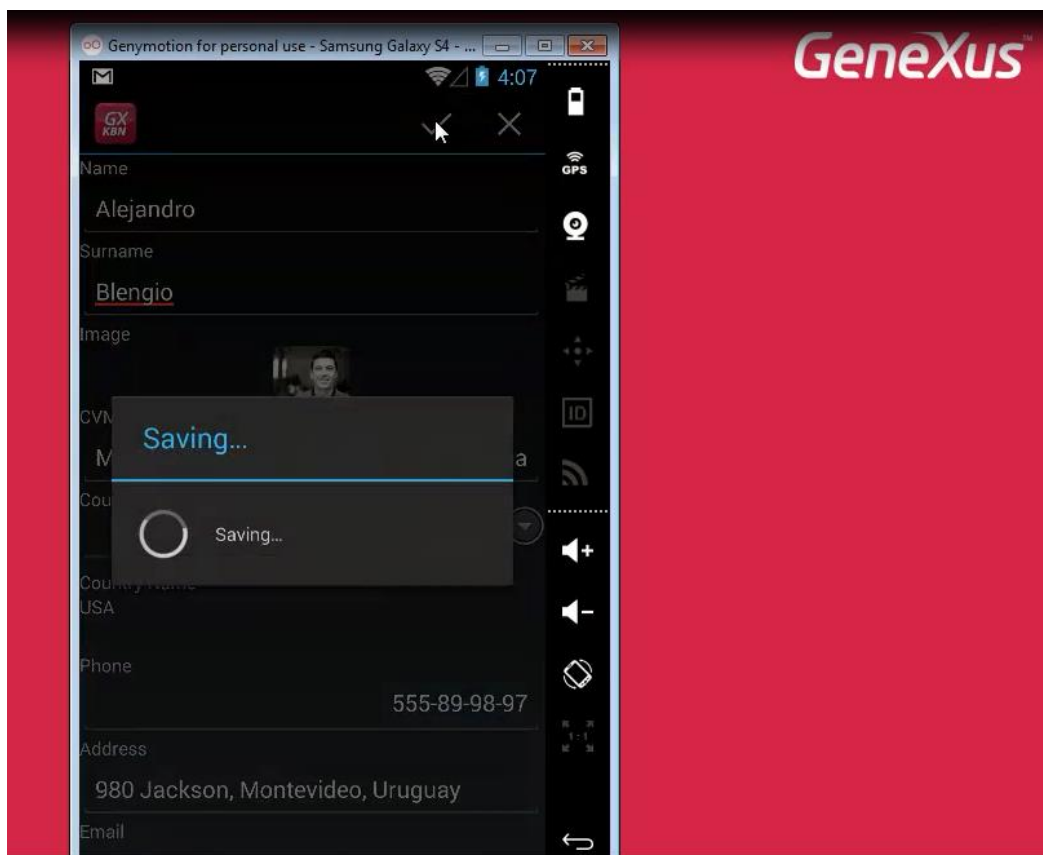
Aquí estamos viendo el layout en modo View de un orador, pero si queremos modificar alguno de los datos de este orador, podíamos acceder a la pantalla en modo Edit



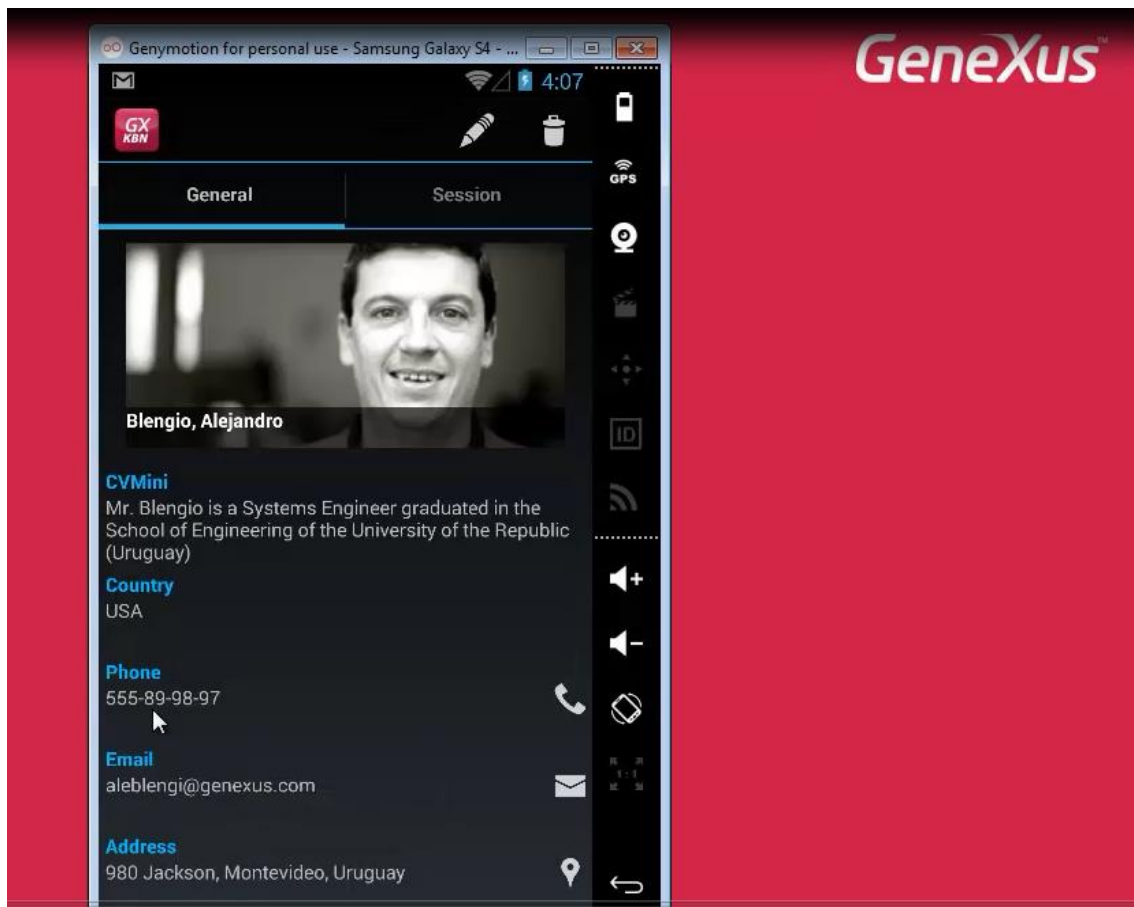
y aquí cambiar entonces alguno de los valores



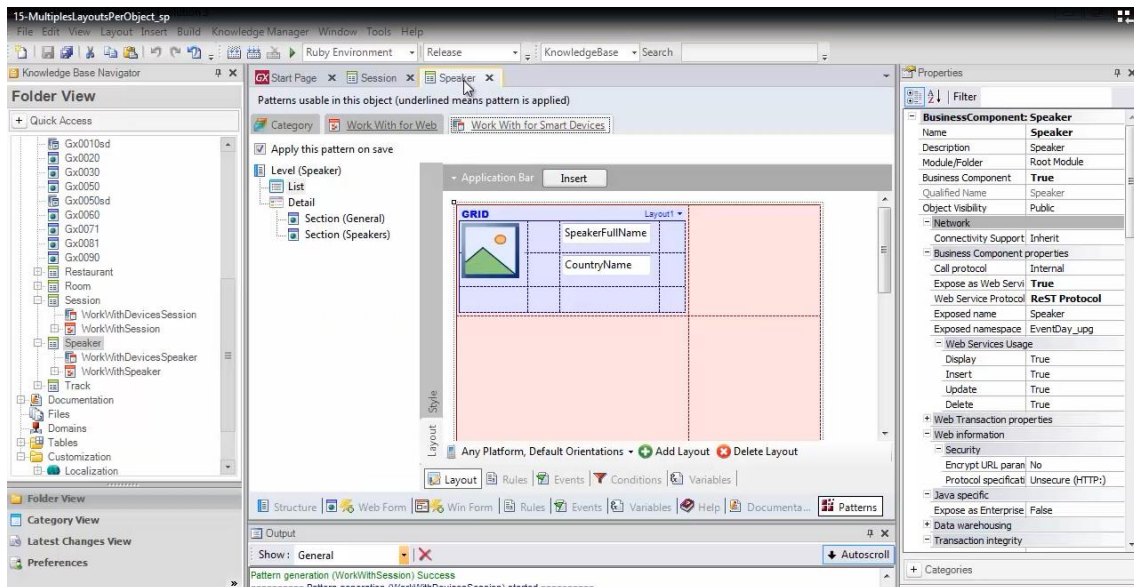
y al grabar



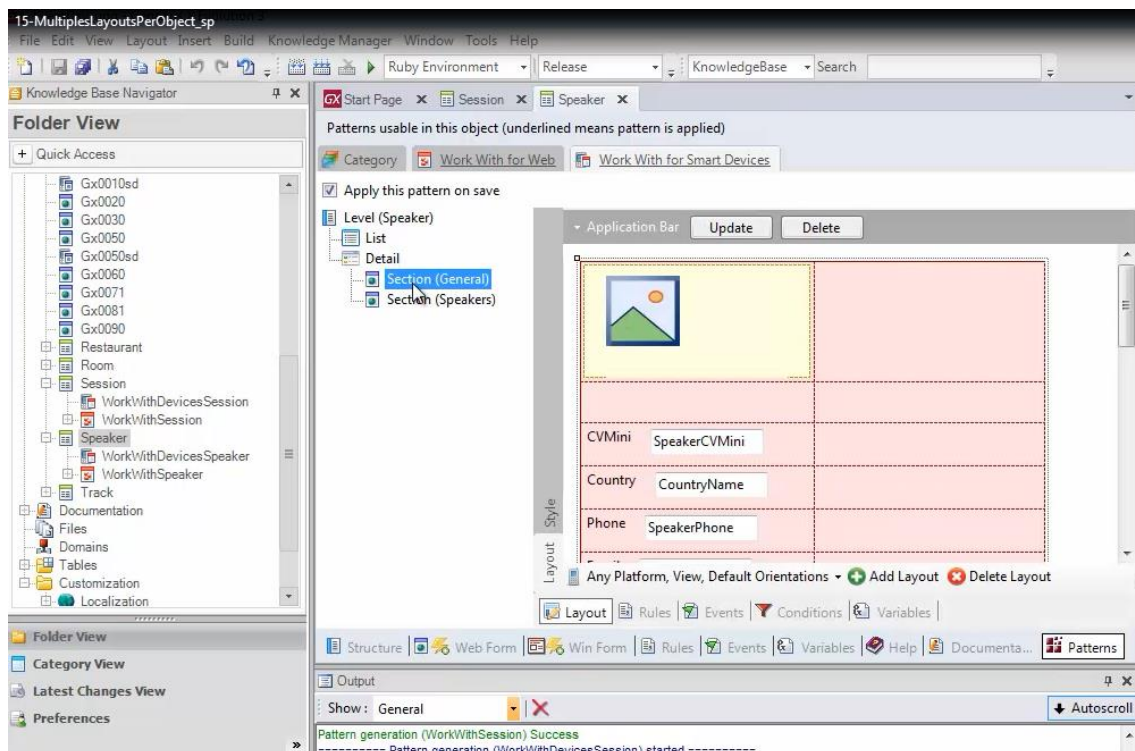
volvíamos a la pantalla en modo View



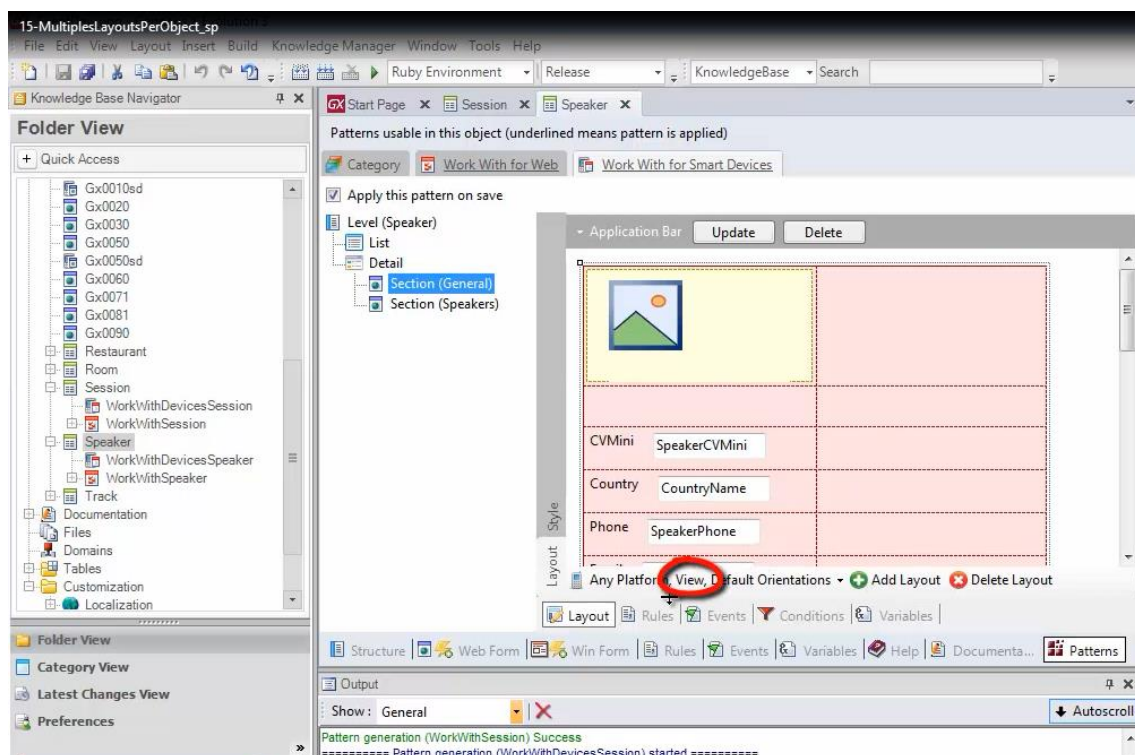
Si vamos a GeneXus, en el work with de speaker



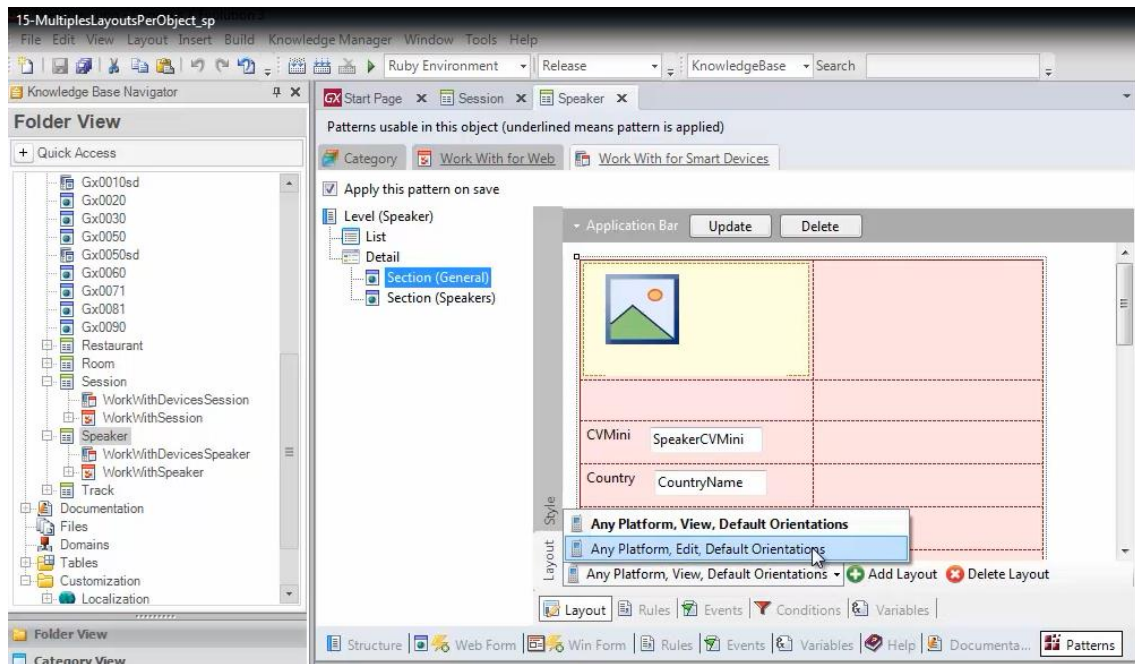
vamos a la Section General



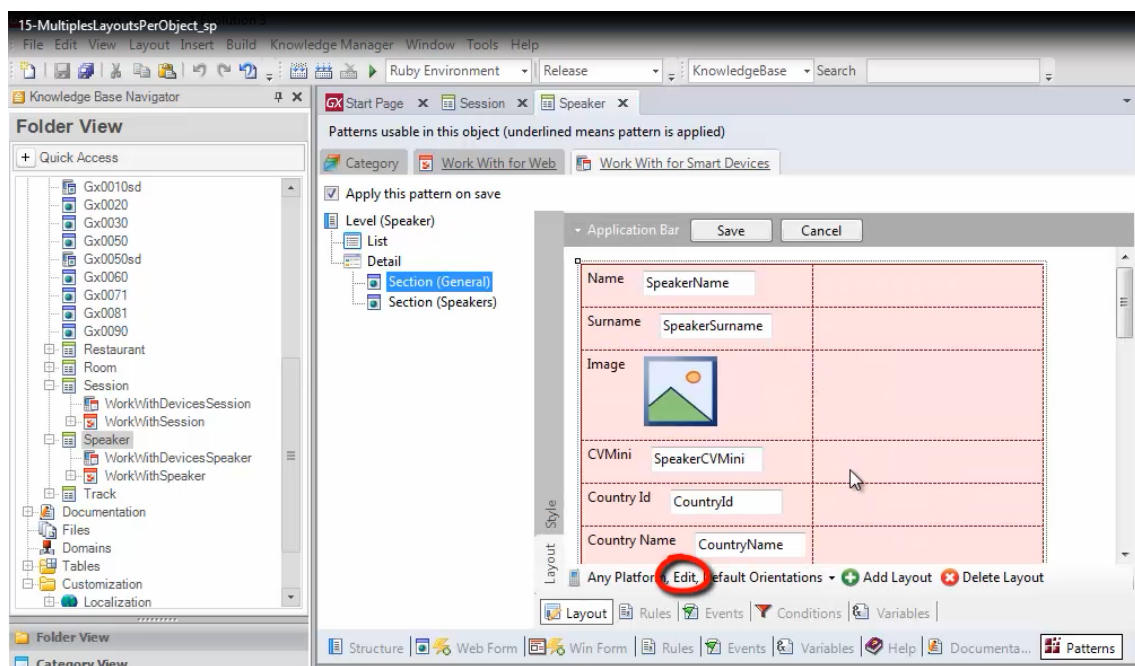
y vemos aquí al layout que corresponde al modo View



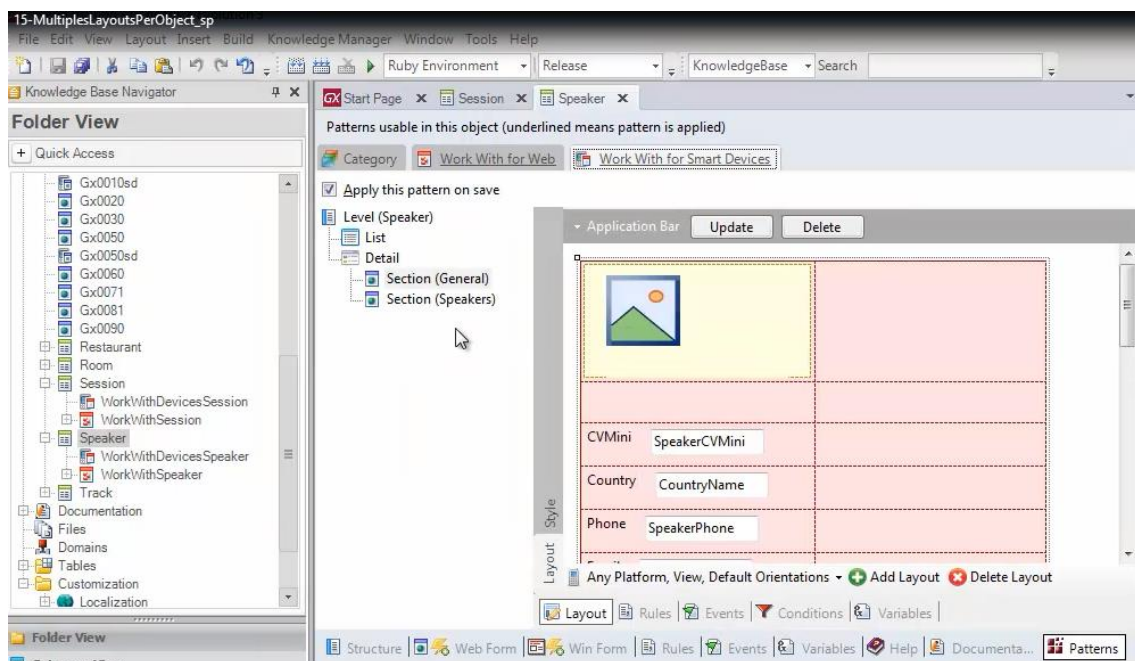
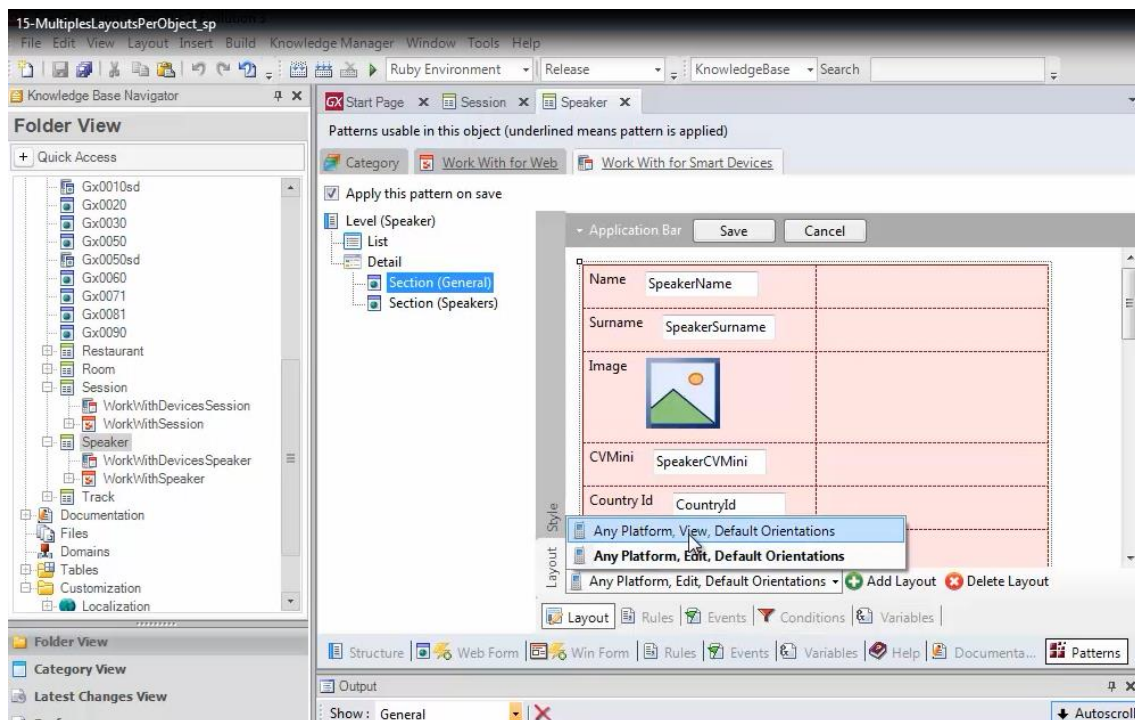
Y aquí



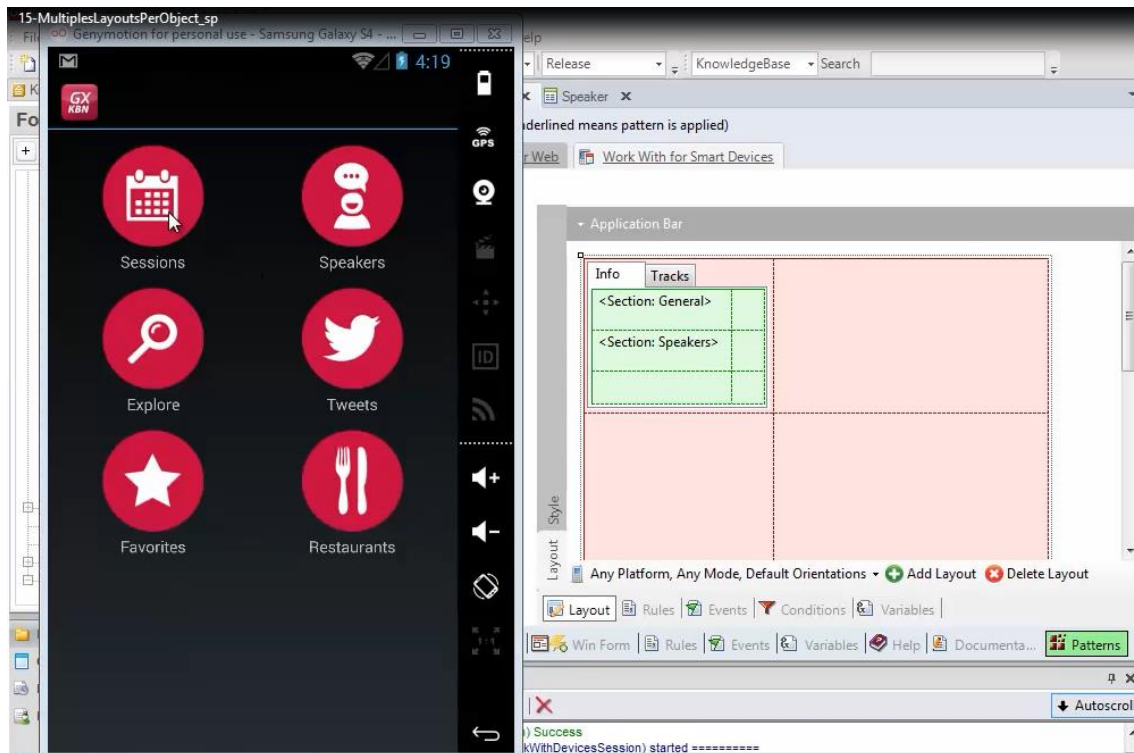
el layout que corresponde al modo Edit



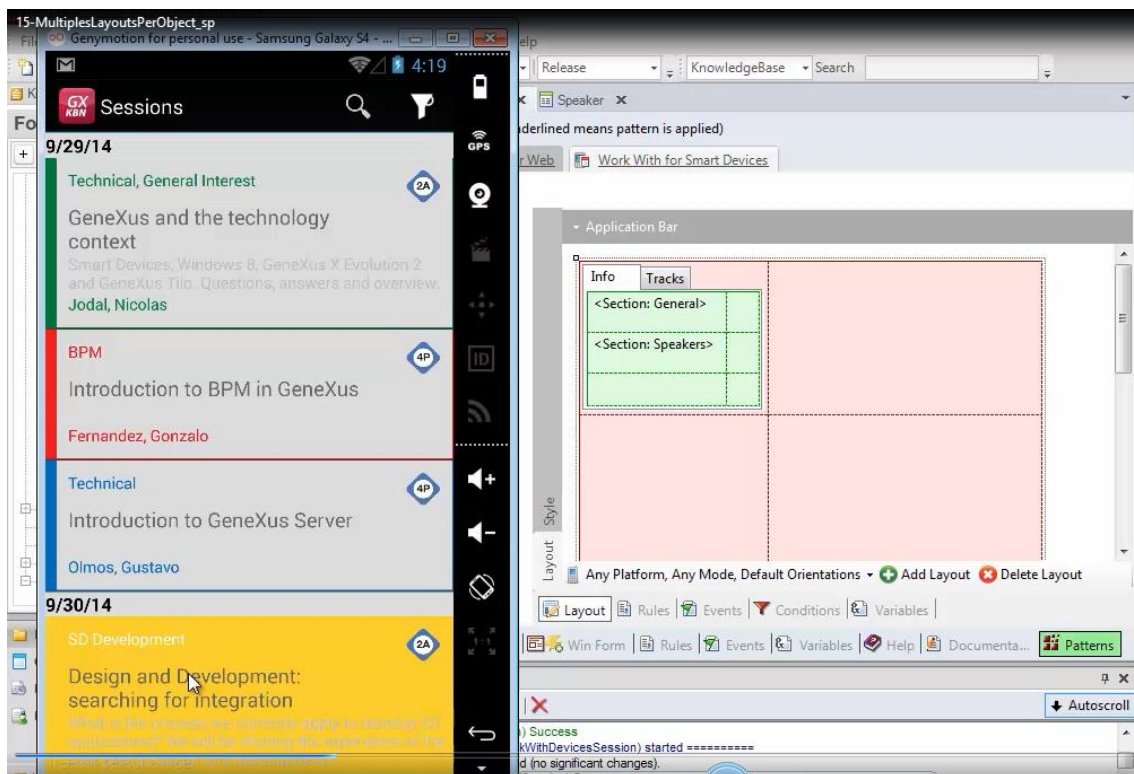
que por defecto son inicializados idénticos, pero que nosotros hemos cambiado



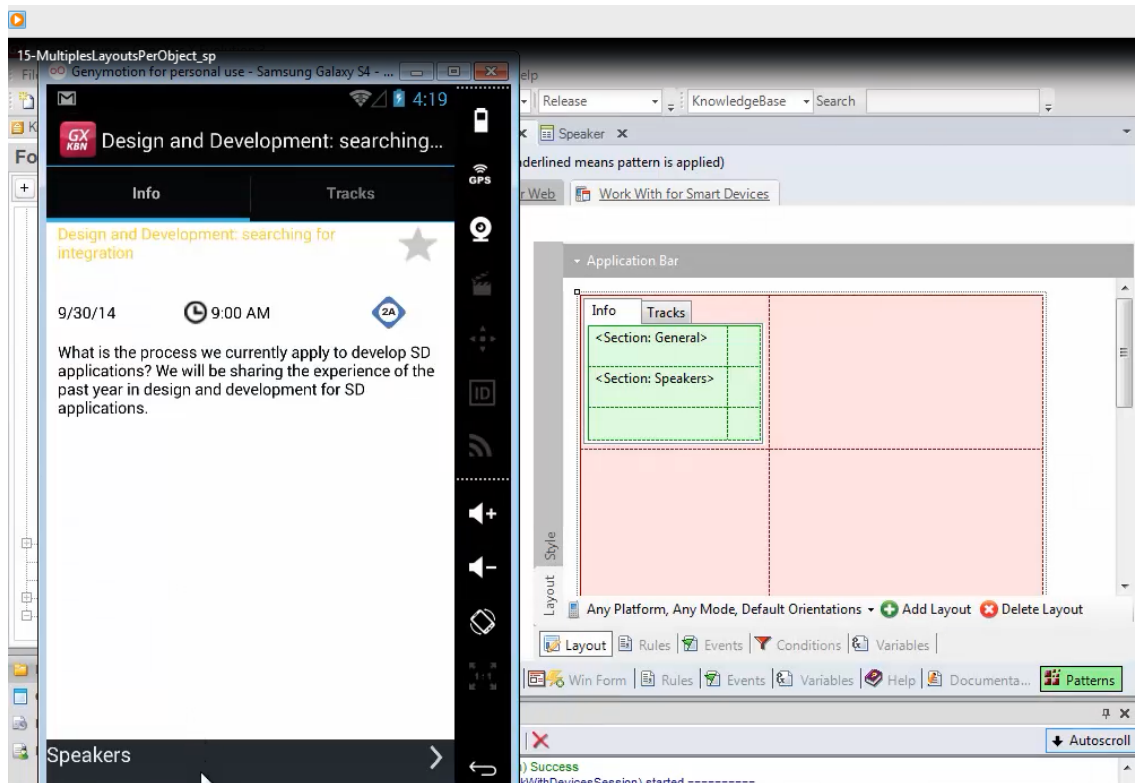
Retomemos lo que habíamos dejado pendiente



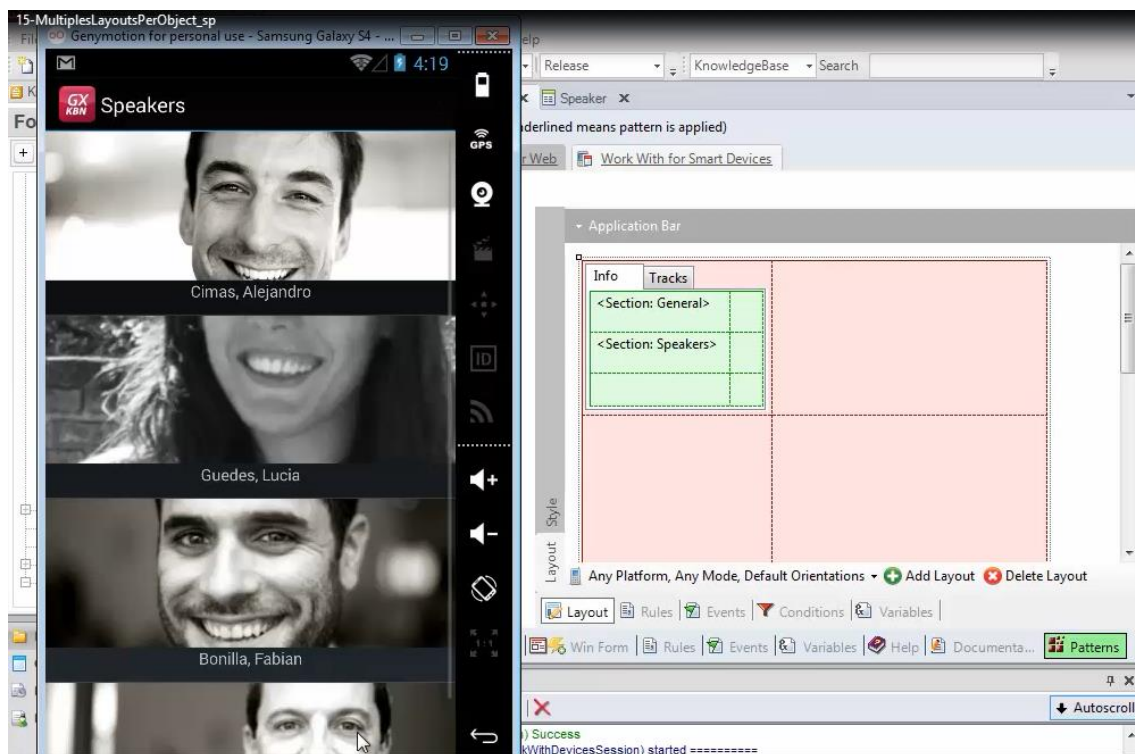
Queremos que cuando se visualiza el Detail de una session



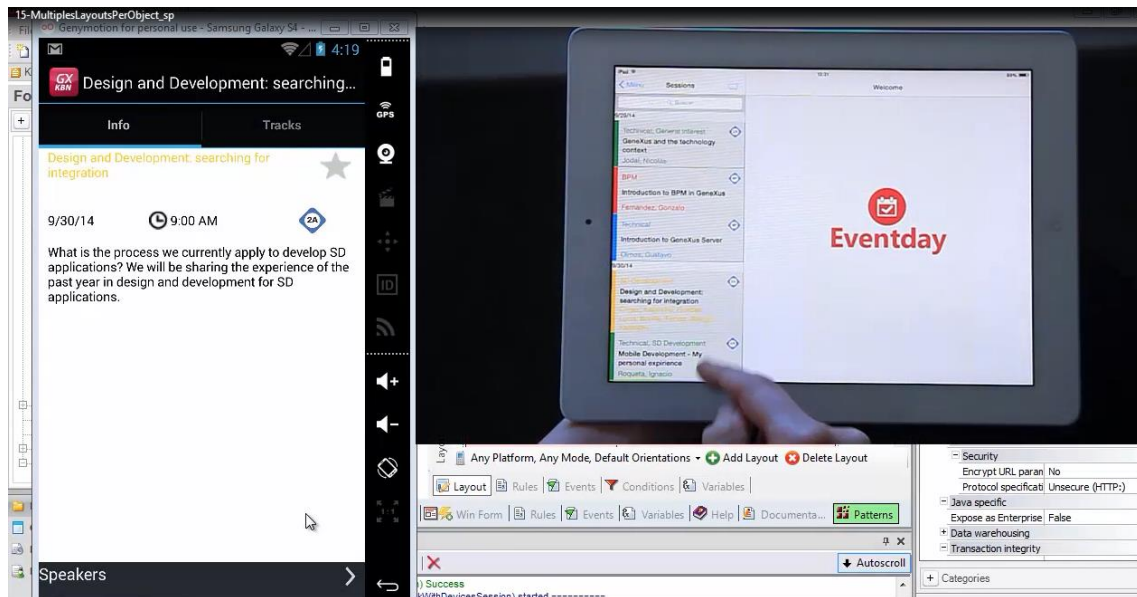
la lista de speakers de la conferencia



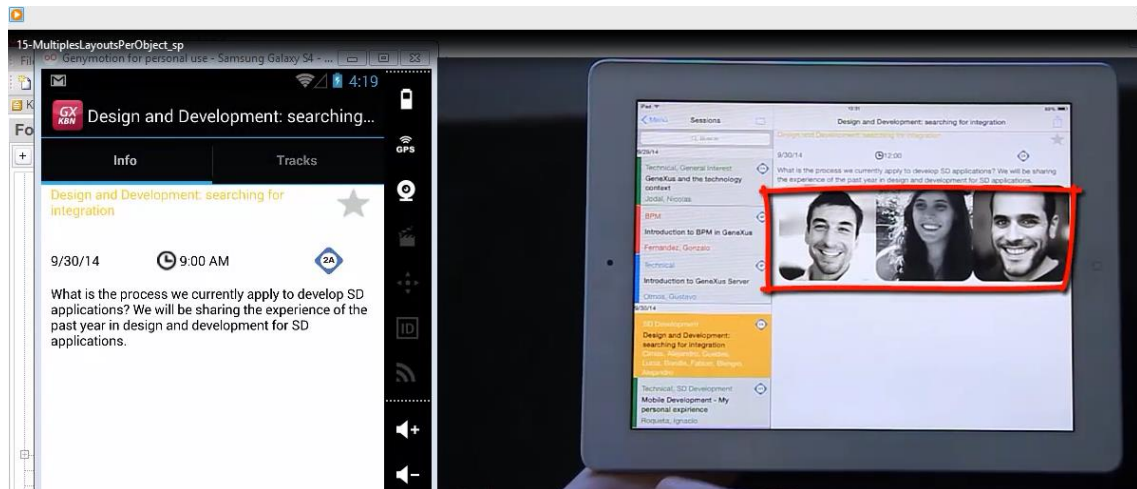
se presente como un link



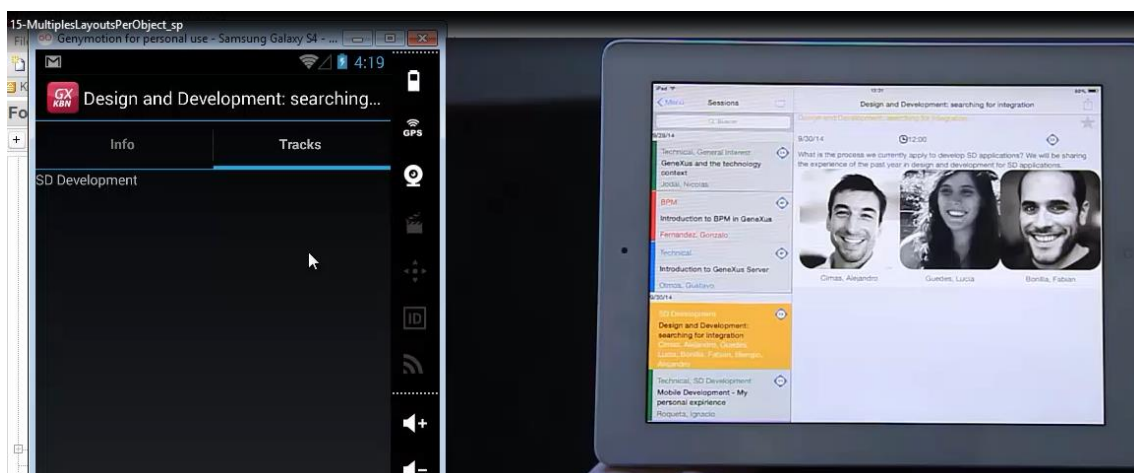
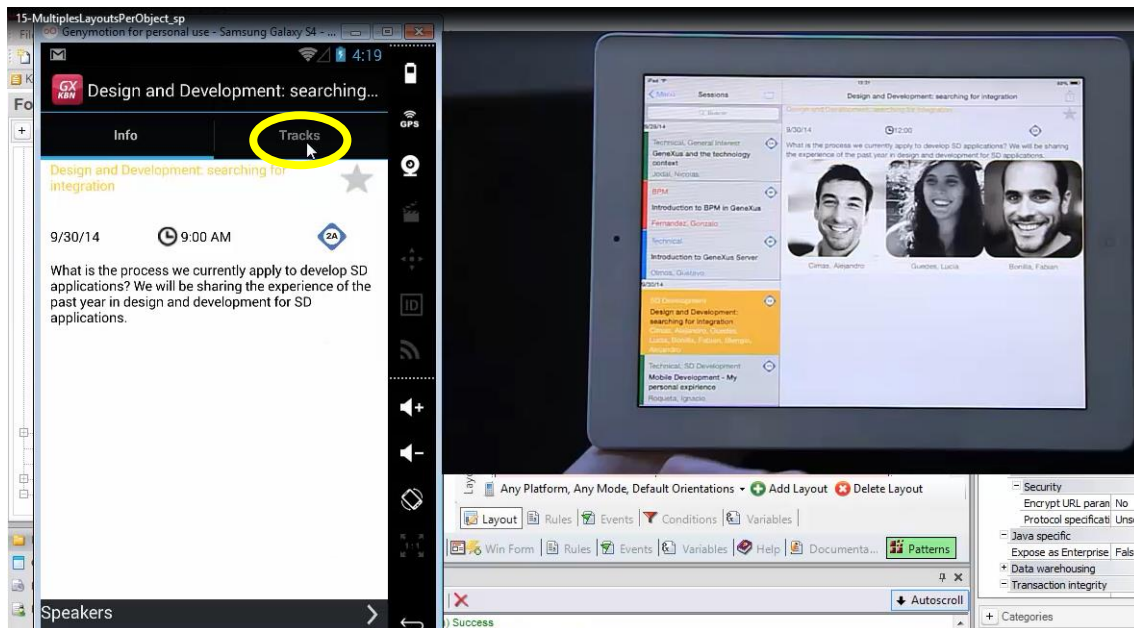
salvo cuando la aplicación se ejecute en un ipad



Allí queremos que aparezca toda la información inline

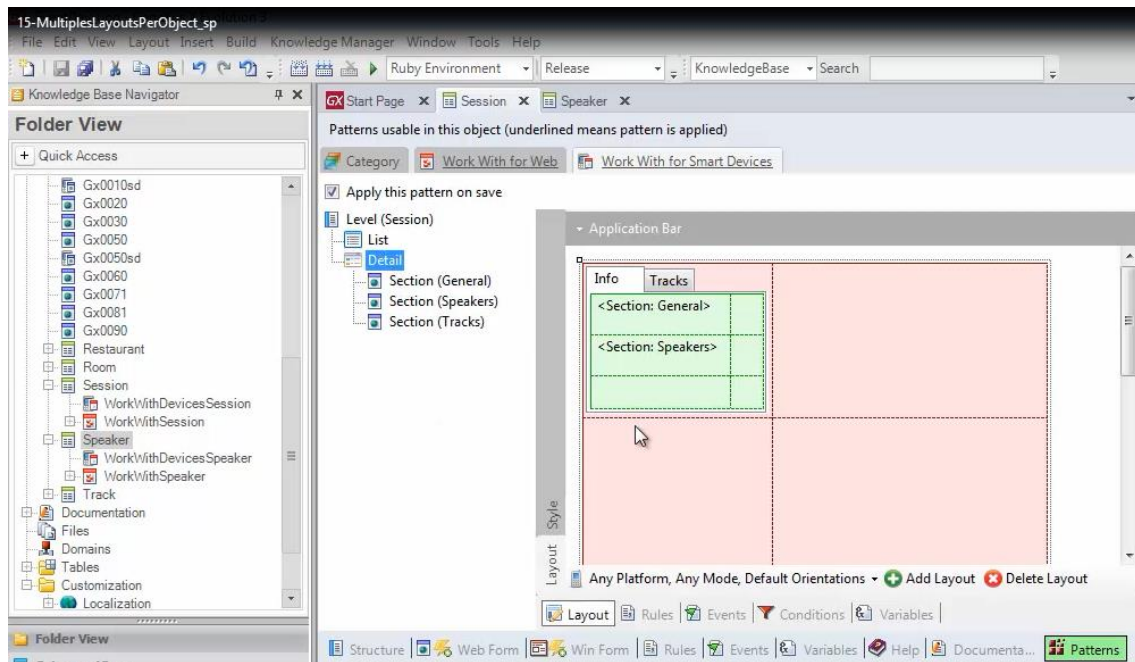


Además, queremos mostrar los tracks

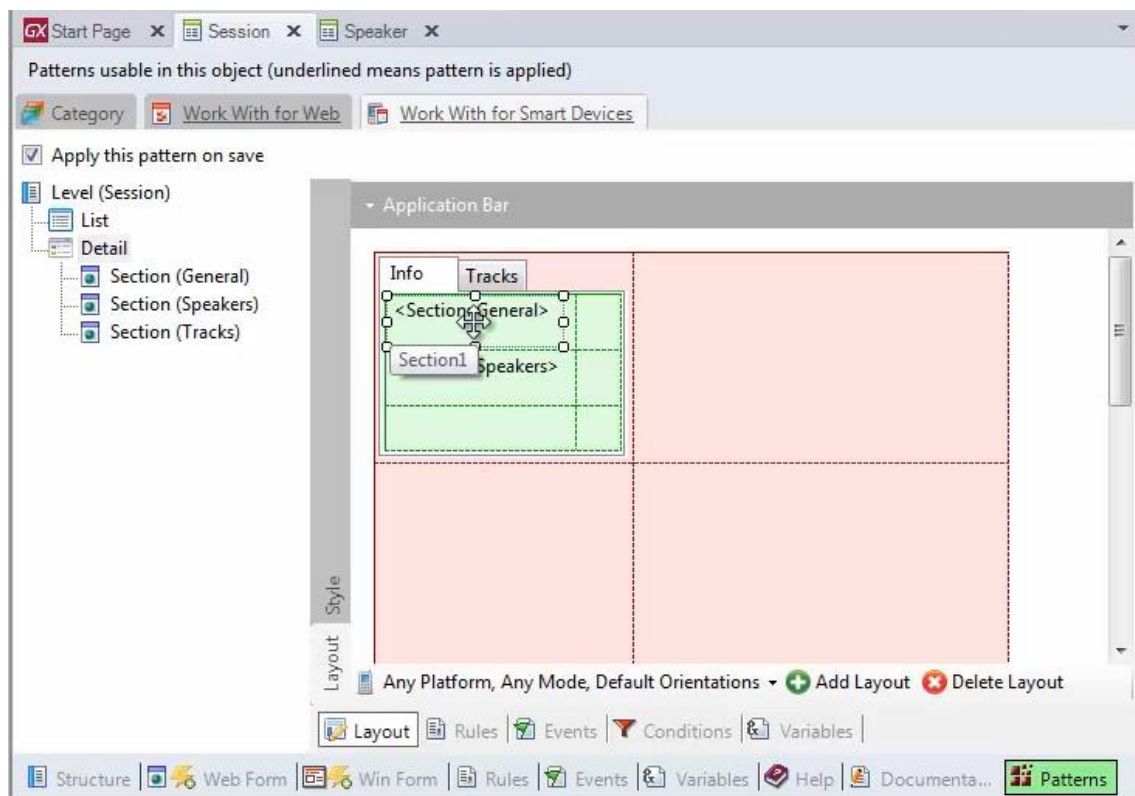


en una pestaña a la derecha, salvo en iPad, donde por algún motivo, no la queremos mostrar en absoluto.

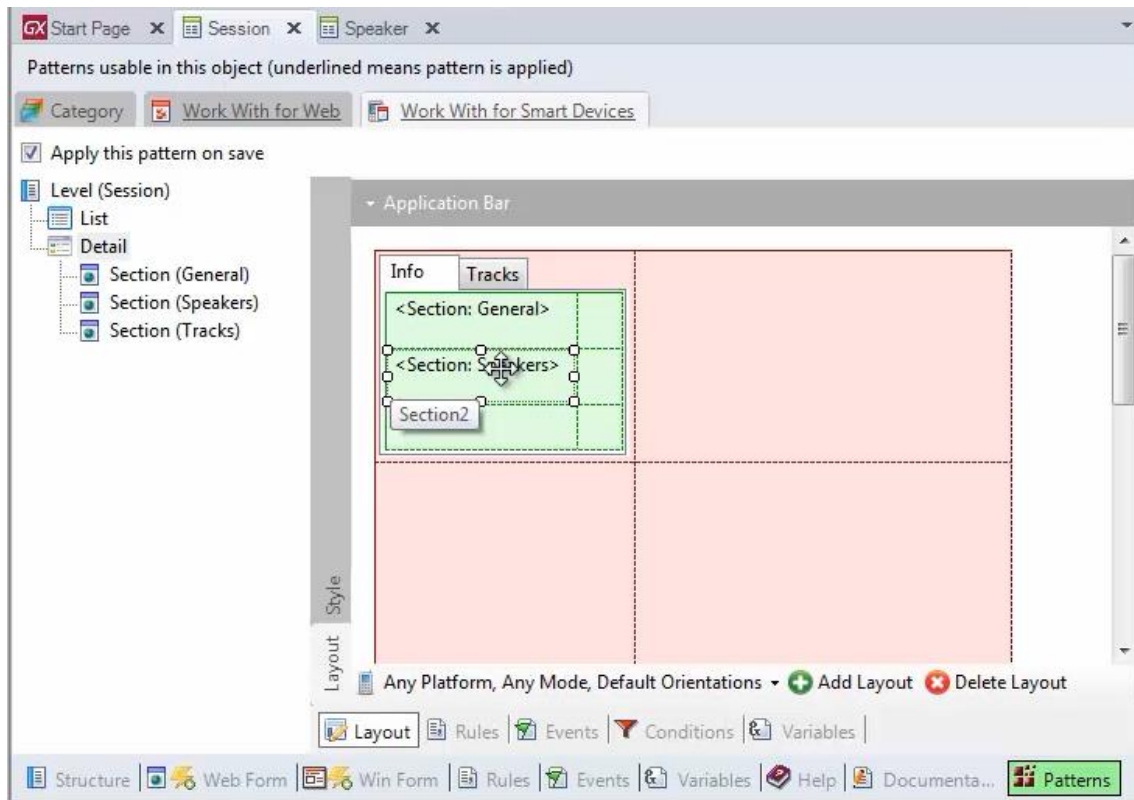
Si observamos el layout que tenemos especificado para el Detail



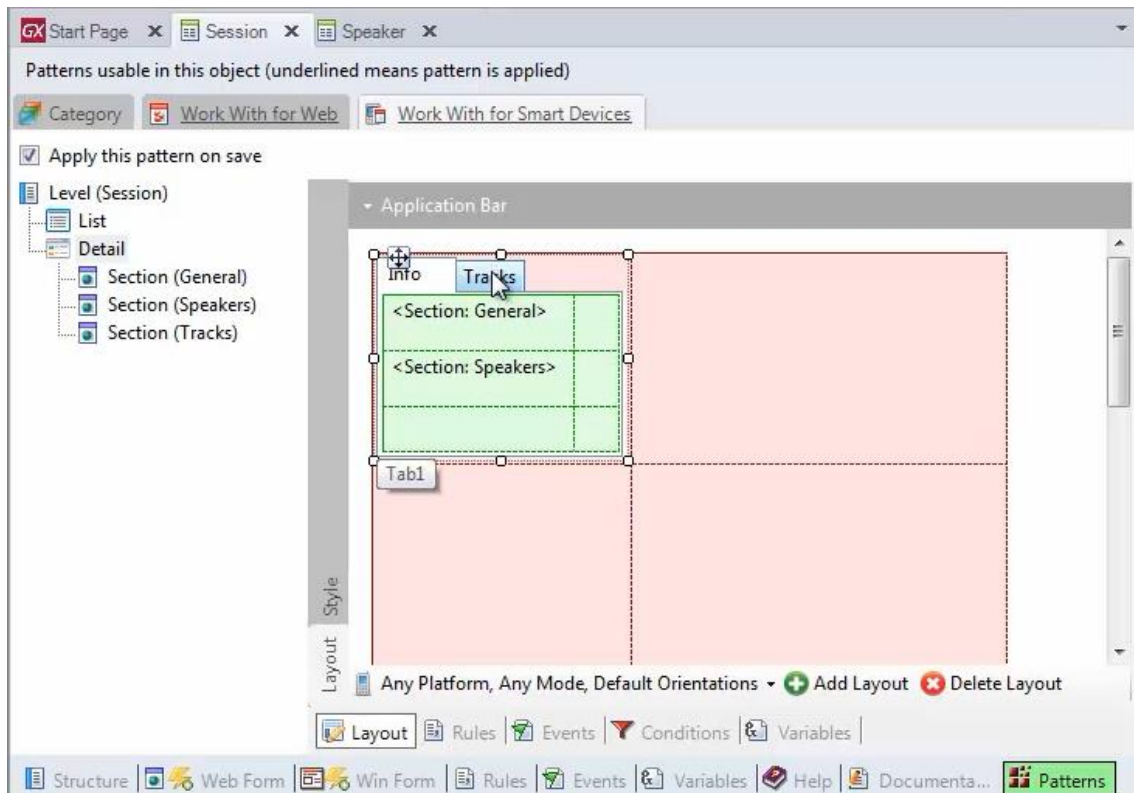
vemos que corresponde con lo que ejecutábamos recién en el emulador de Android, es decir, la section General se muestra inline



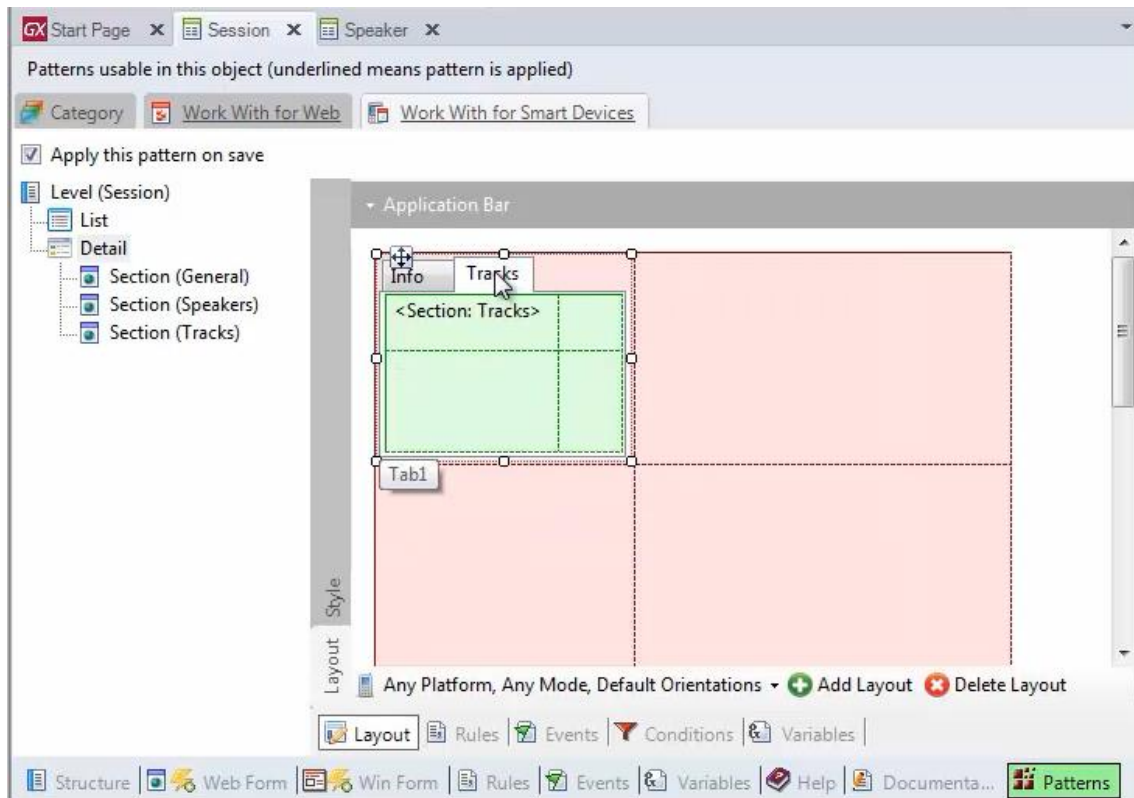
la section de Speakers como un link



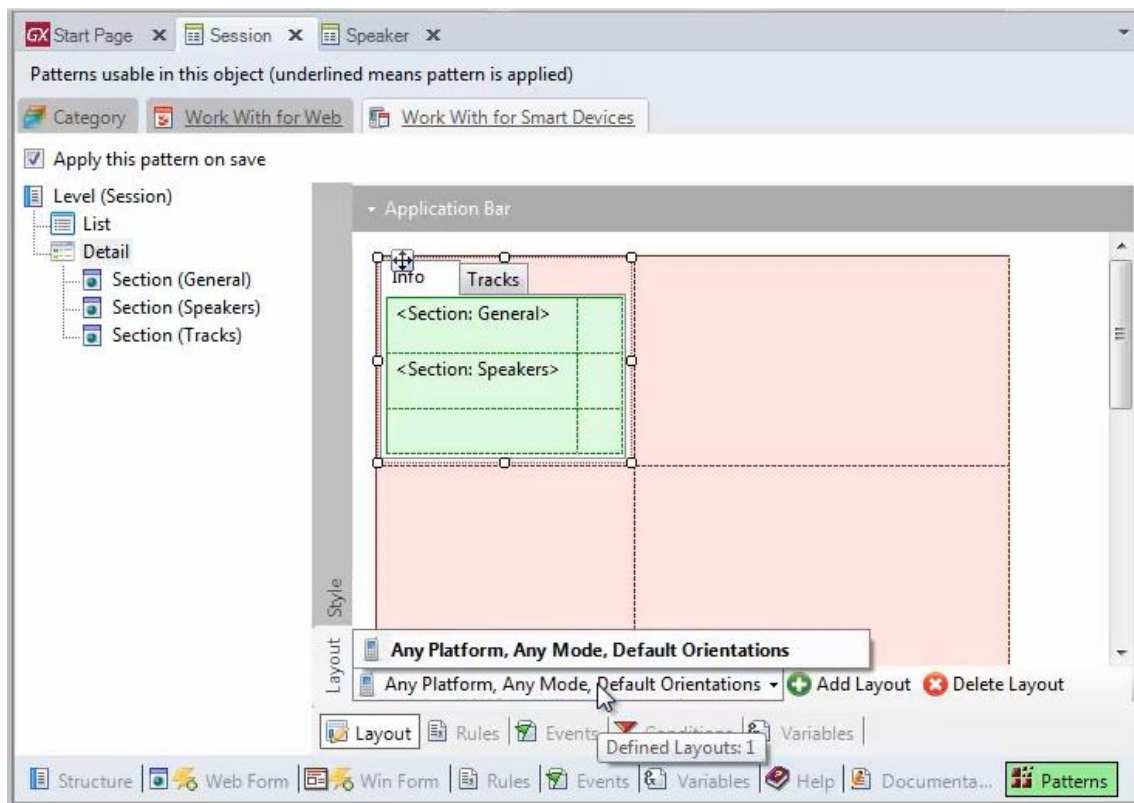
y tenemos los 2 tabs, para esta información



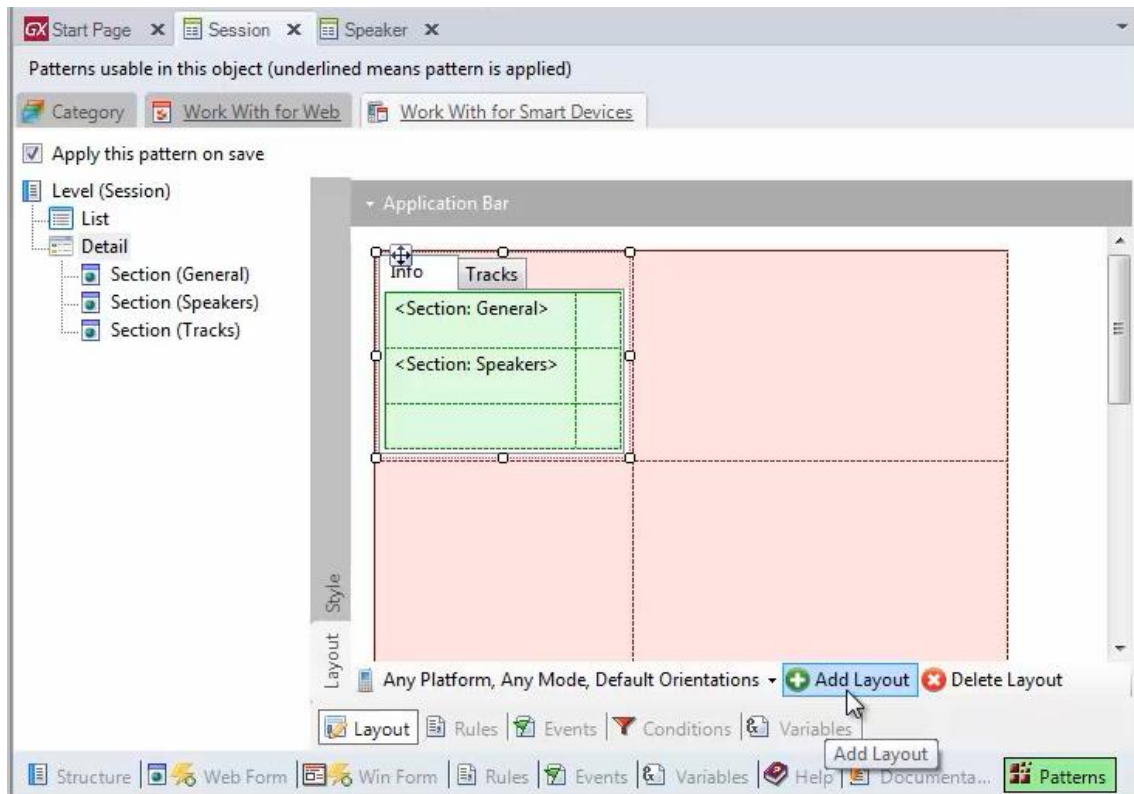
y para los tracks respectivamente



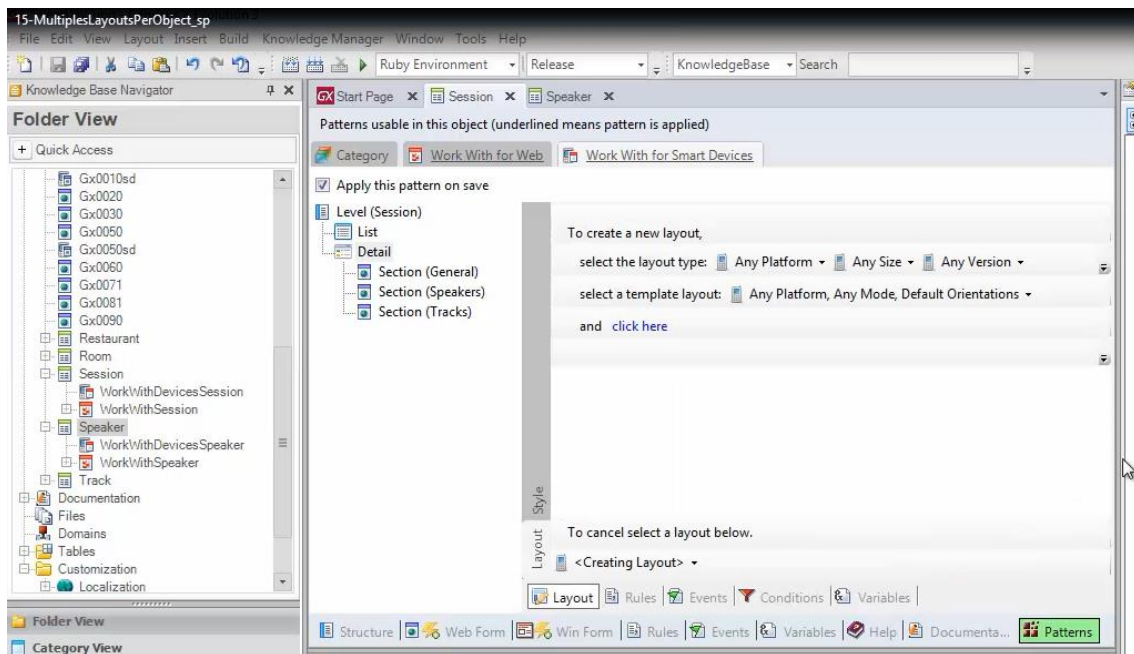
Este es el único layout que tenemos definido para esta parte del objeto



Vamos a tener que crear otro que aplique únicamente a iPad

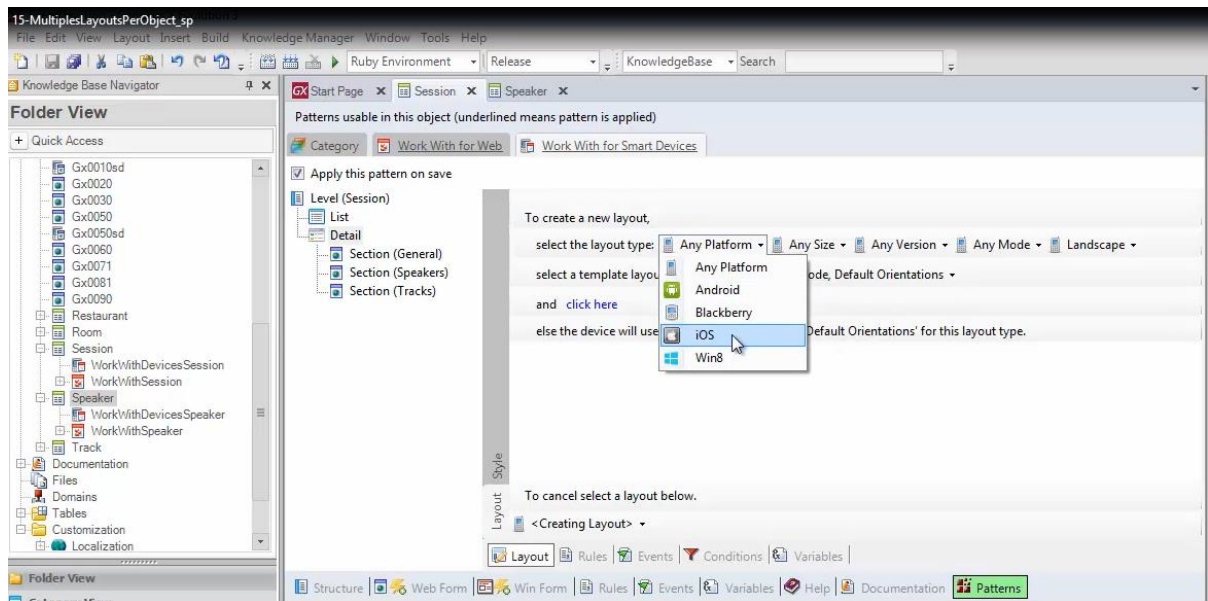


Vemos que se nos abre esta pantalla

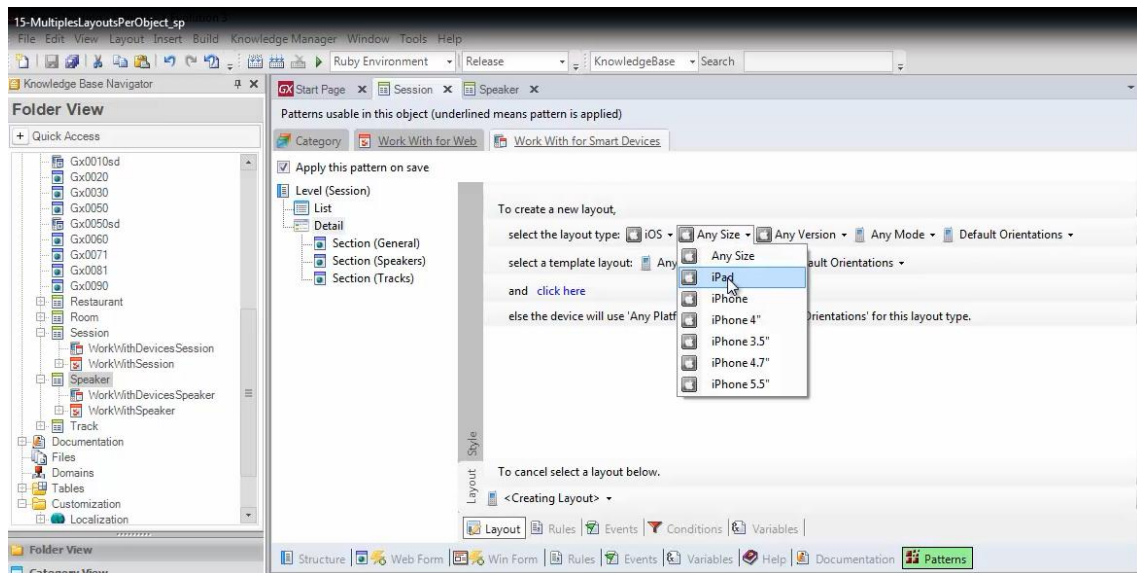


Que nos va a permitir seleccionar las opciones que nos interesan para crear ese nuevo layout.

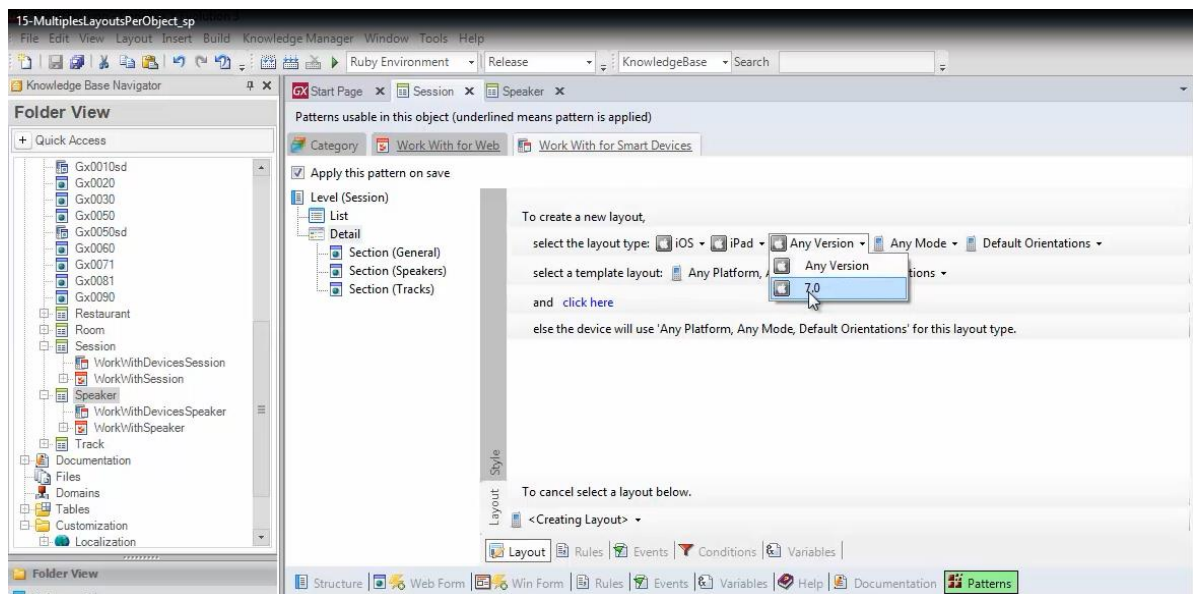
Tenemos que seleccionar el tipo de layout, que va a ser para iOS



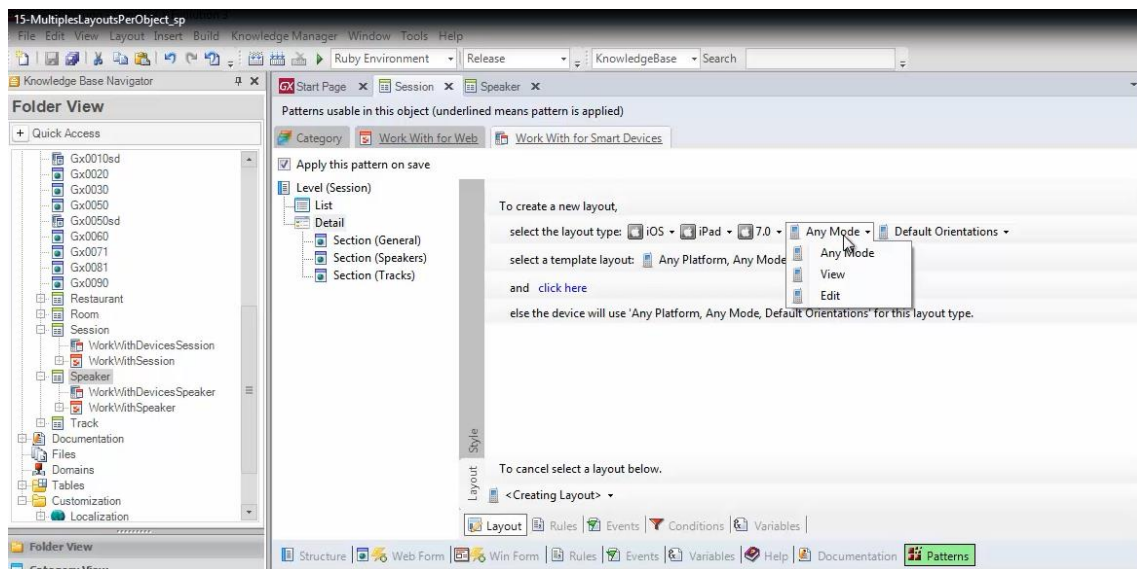
Tamaño: iPad



Versión: 7.0

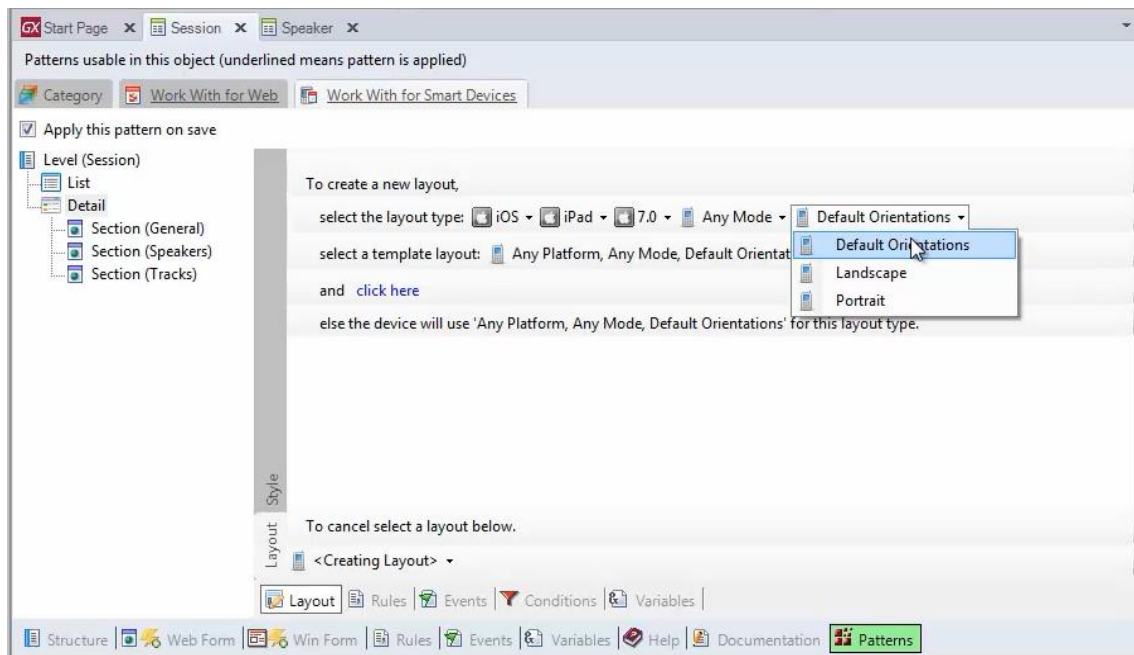


Modo: Any



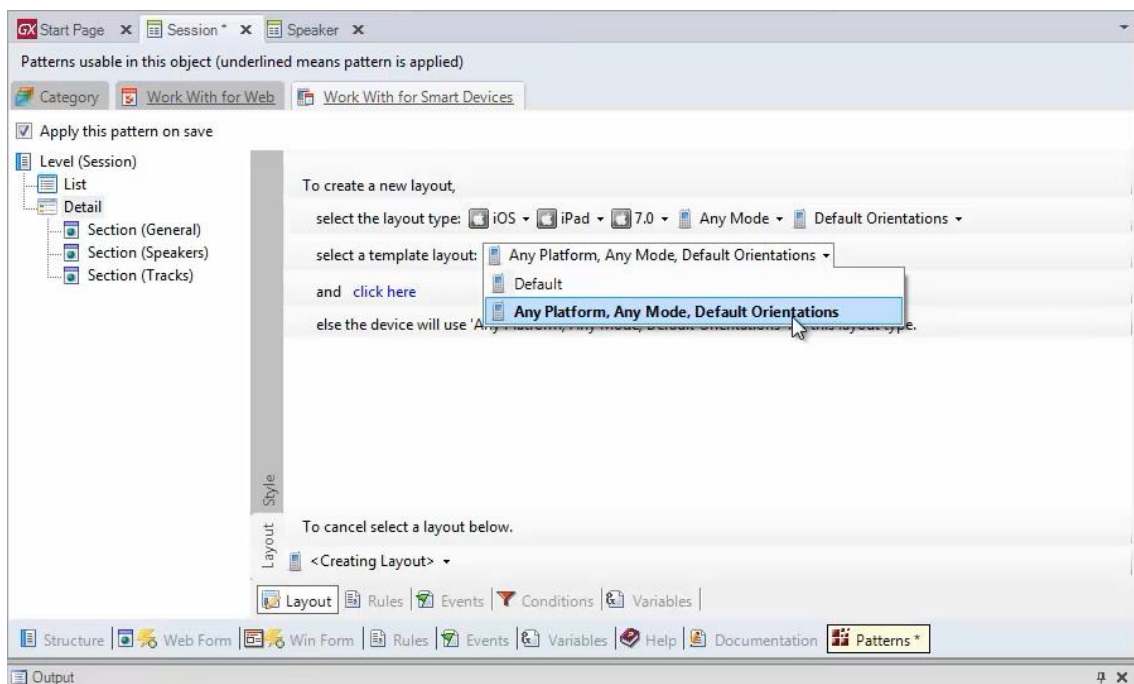
tanto para View como Edit

Y orientaciones: ambas (Landscape y Portrait)

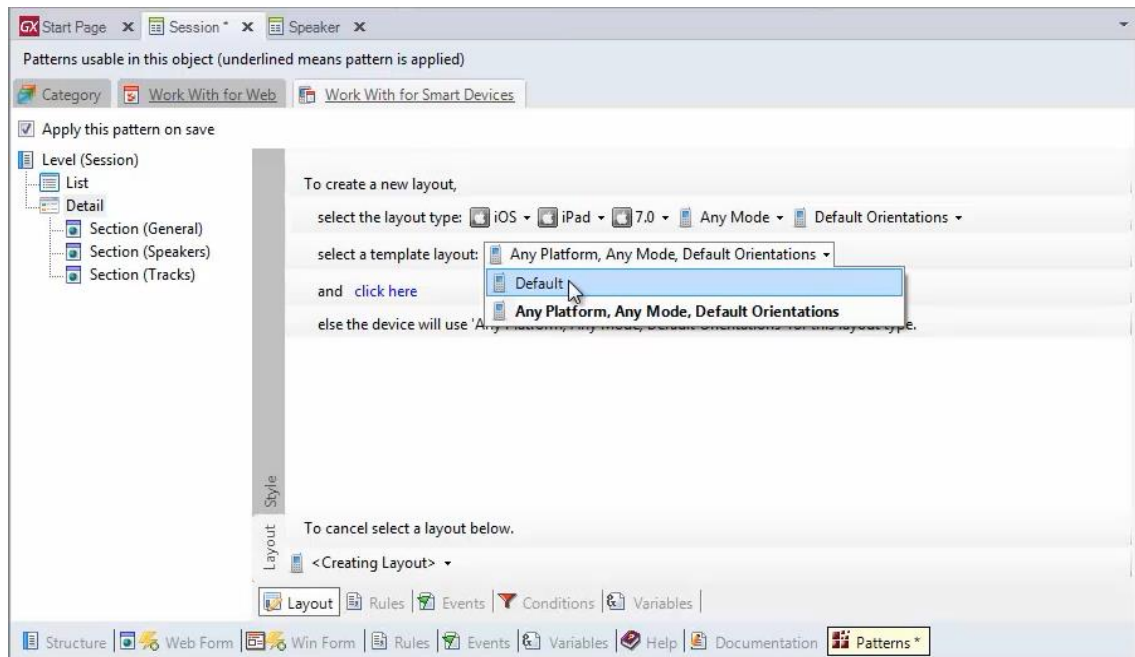


Esto significa entonces que cada vez que queramos ejecutar en un iPad 7.0 el Detail de una conferencia en cualquiera de las 2 orientaciones, se va a elegir esta pantalla, la que estamos creando.

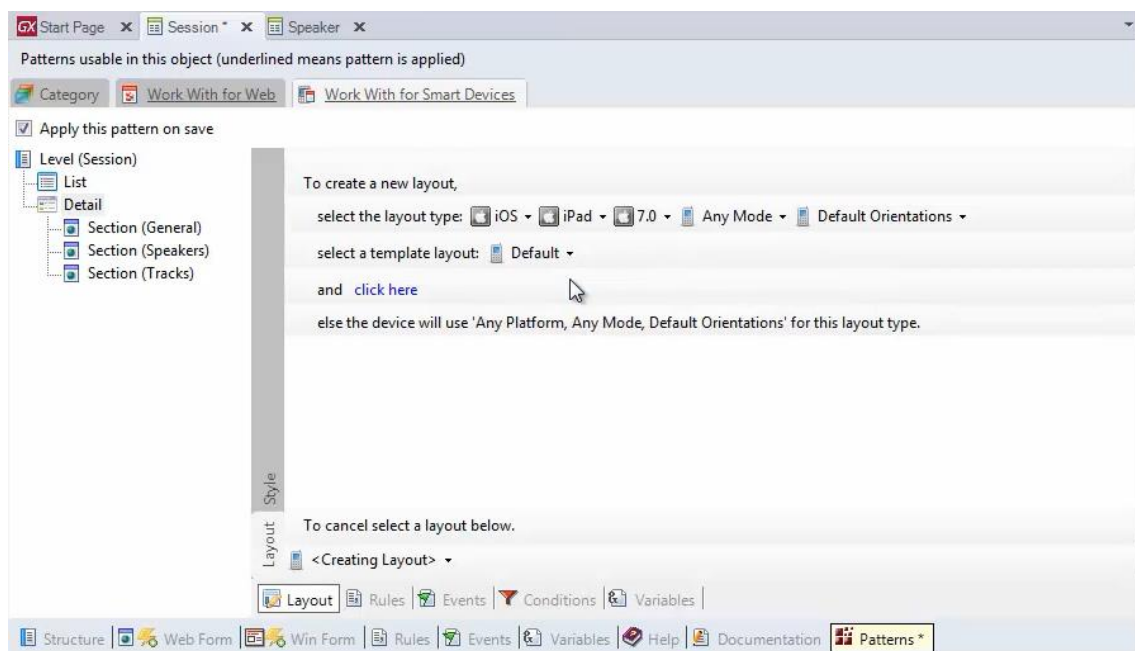
Luego, nos pide que elijamos el template del layout, es decir, cómo se va a inicializar.. Si a partir de la única pantalla que tenemos, del único layout que tenemos definido hasta el momento



que es el que no queremos, o de la manera Default

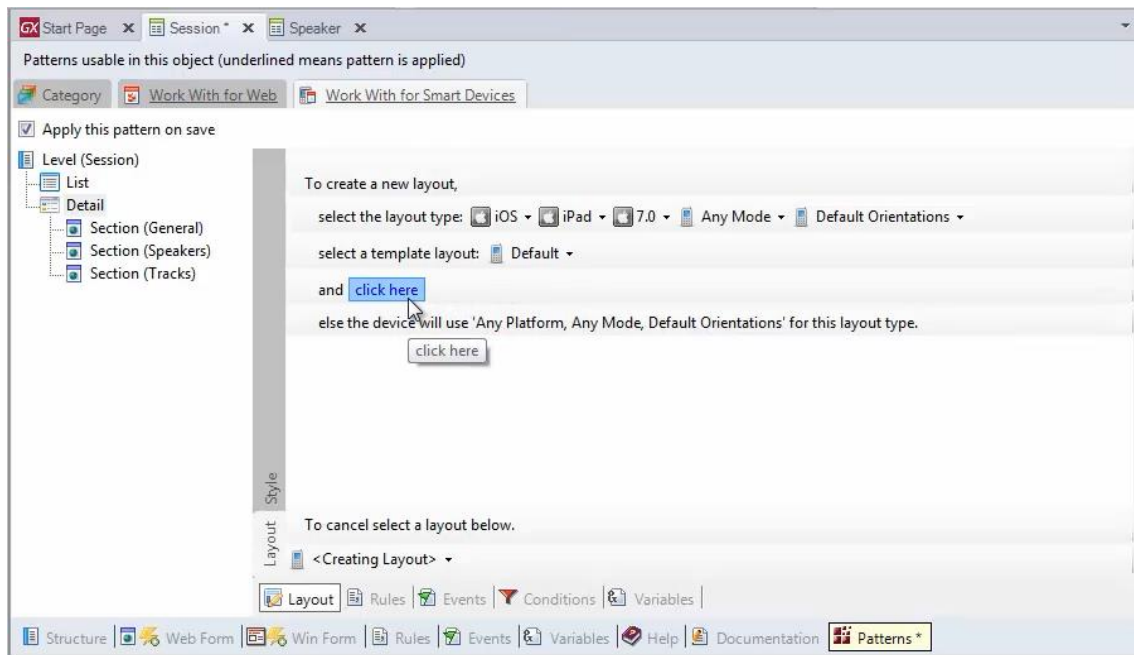


Vamos a elegir la manera Default

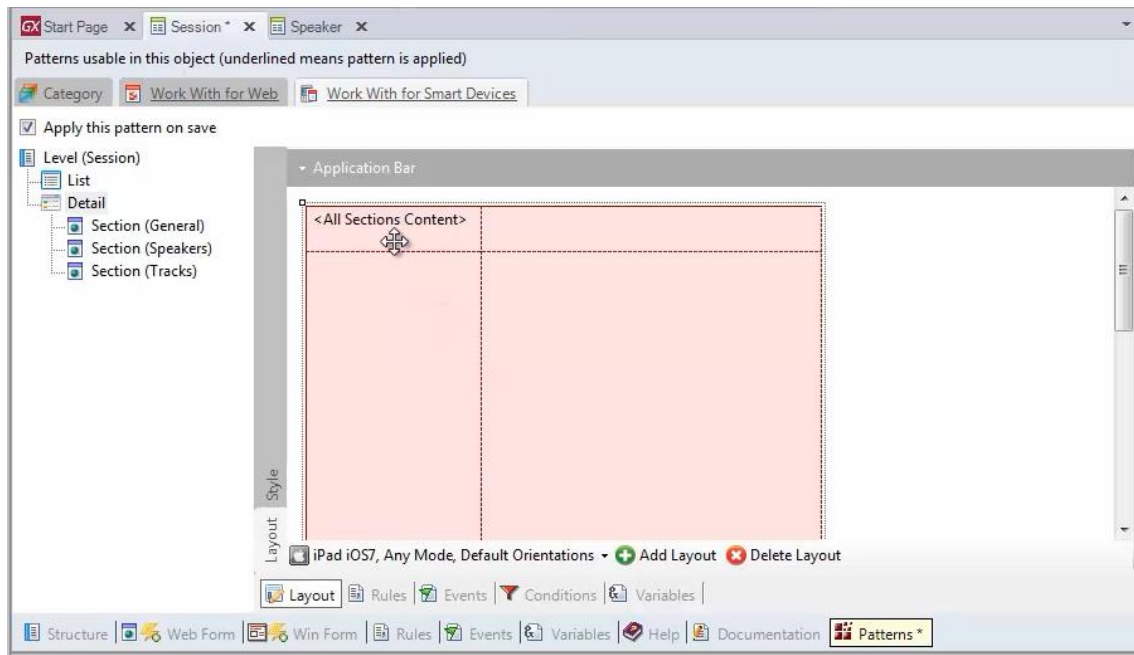


que para el caso de un Detail, corresponde al "All Section Content".

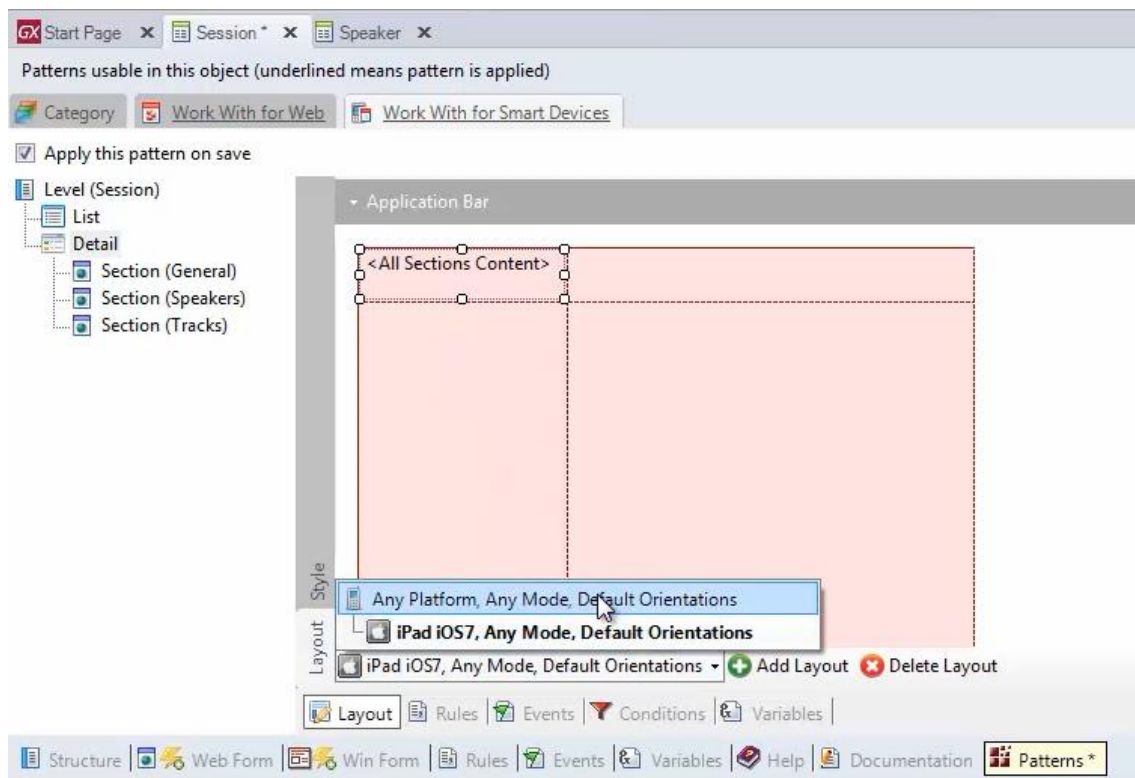
Vamos a clickear



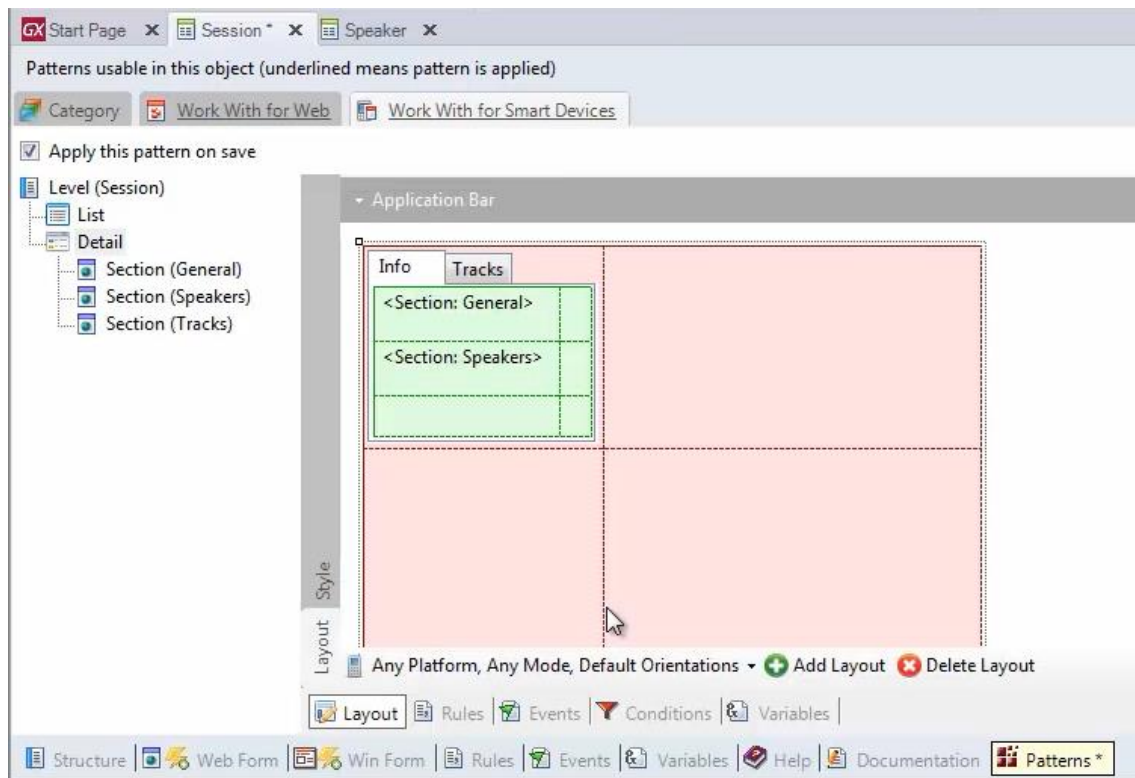
Y vemos cómo quedó creado efectivamente de la manera Default

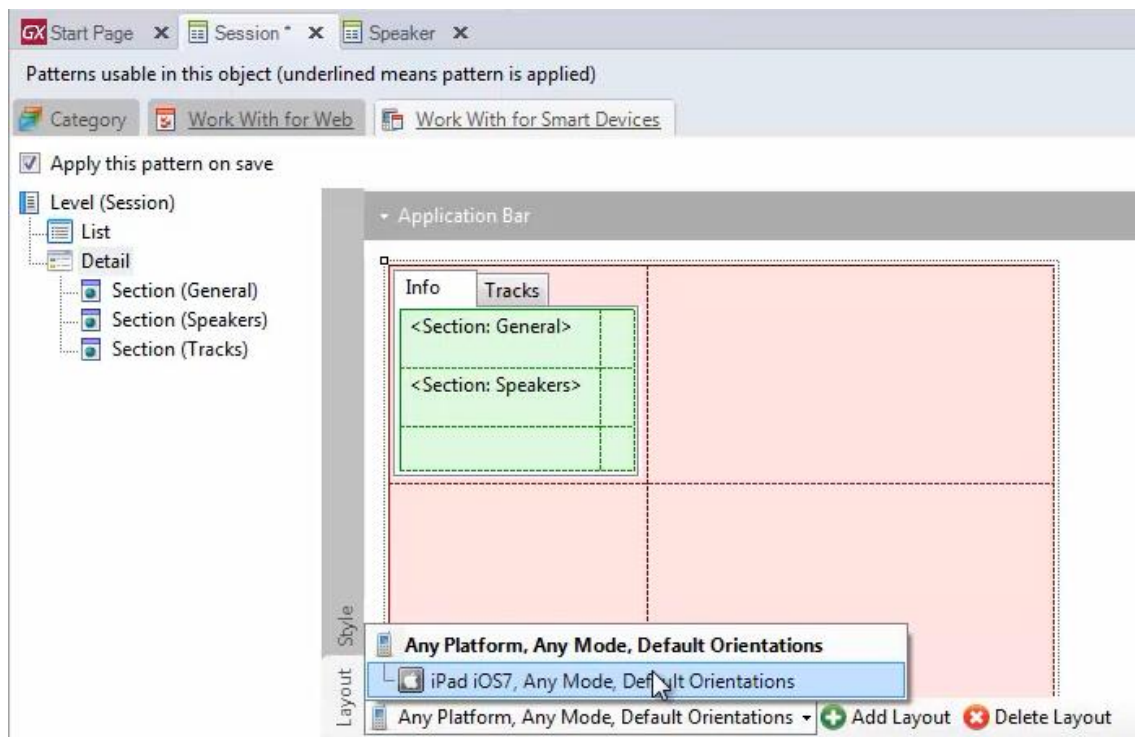


Observemos que abajo ahora están apareciendo los 2 layouts

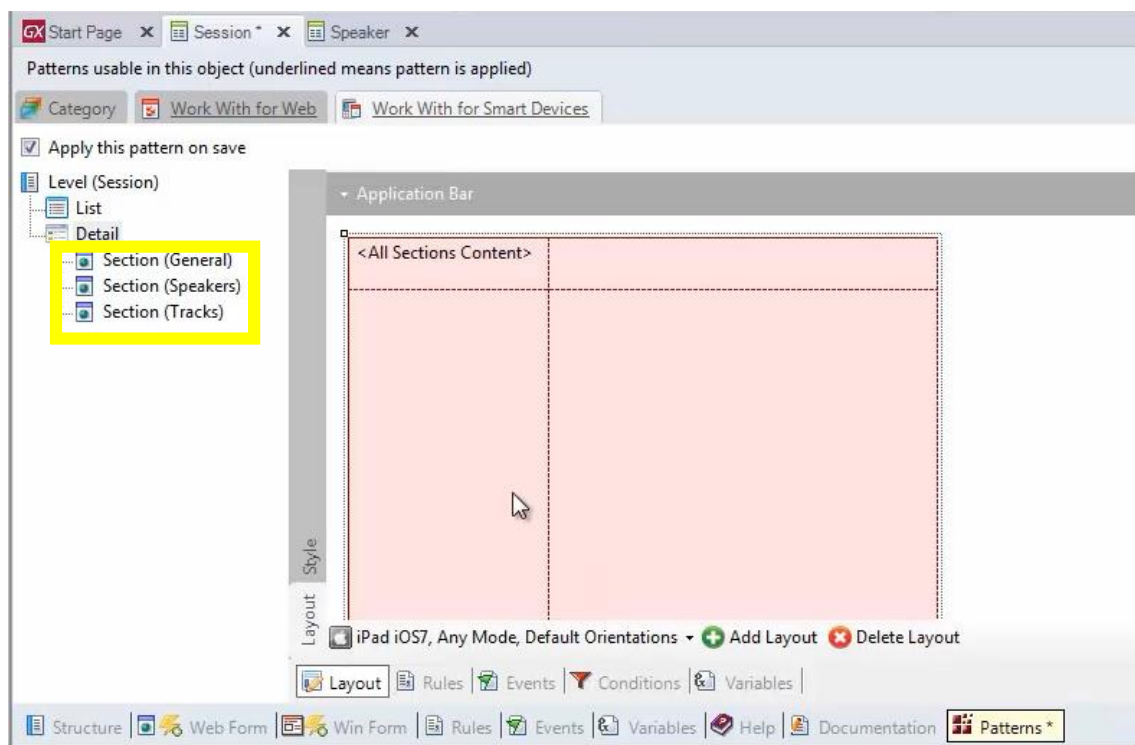


El General:



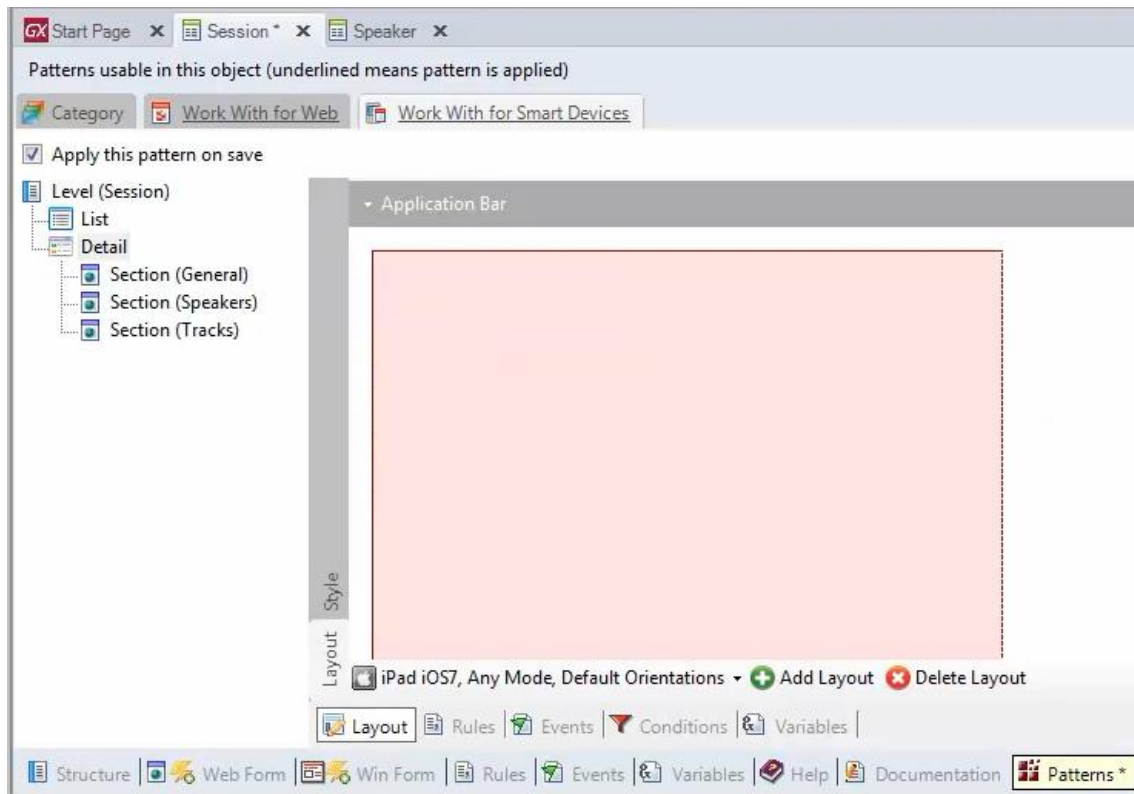


Y el específico para iPad iOS 7

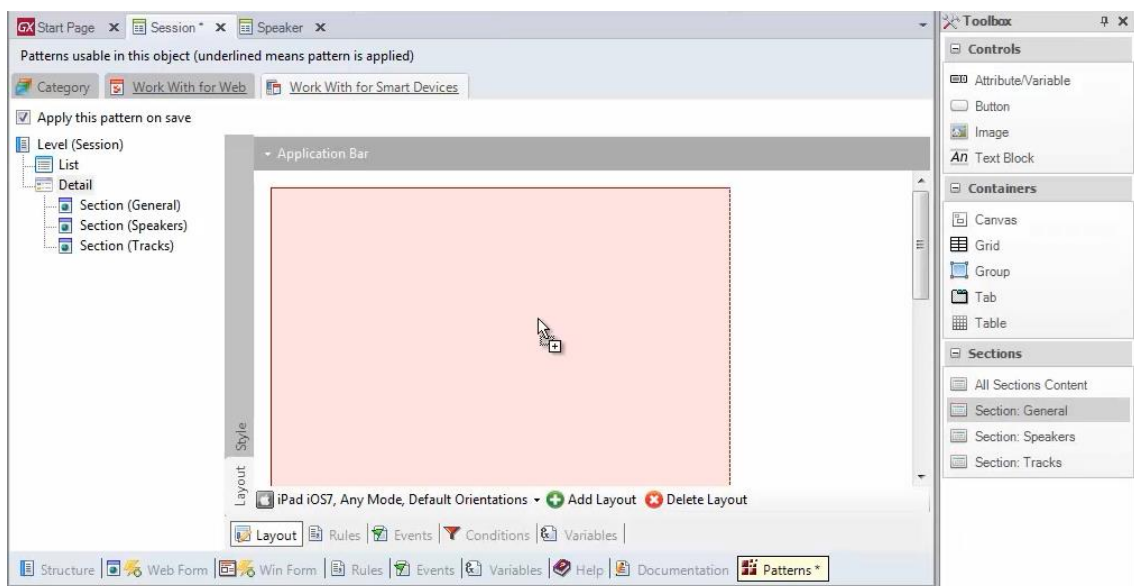


En este caso, por tener <All Sections Content>, se van a cargar las 3 secciones y además la segunda y la tercera, como contienen grids, se van a mostrar por defecto como links.

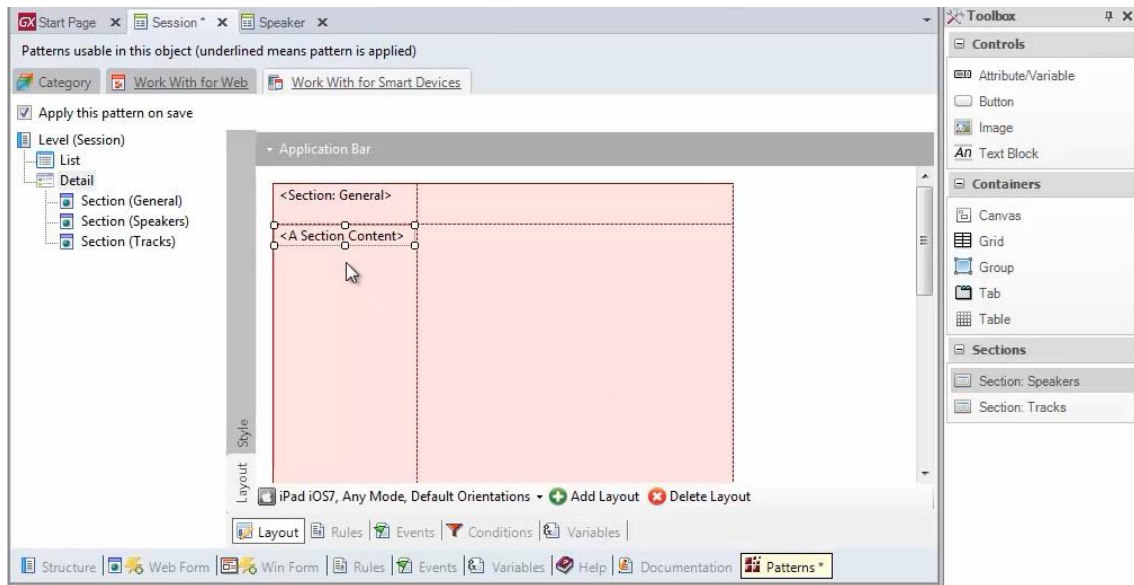
Entonces lo que vamos a hacer es eliminar el <All Sections Content>



Ir a la toolbox

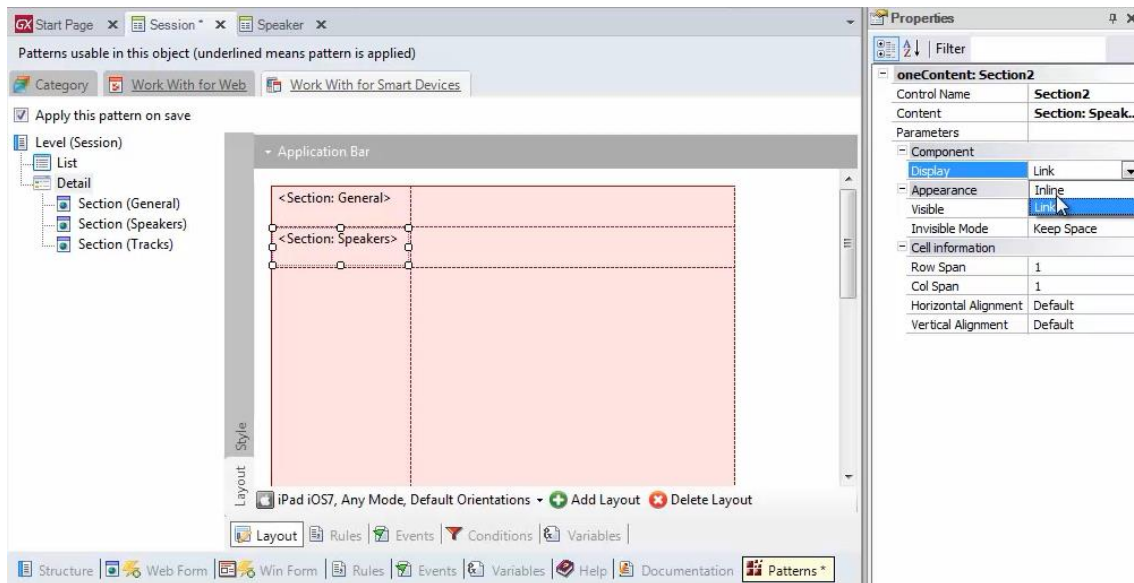


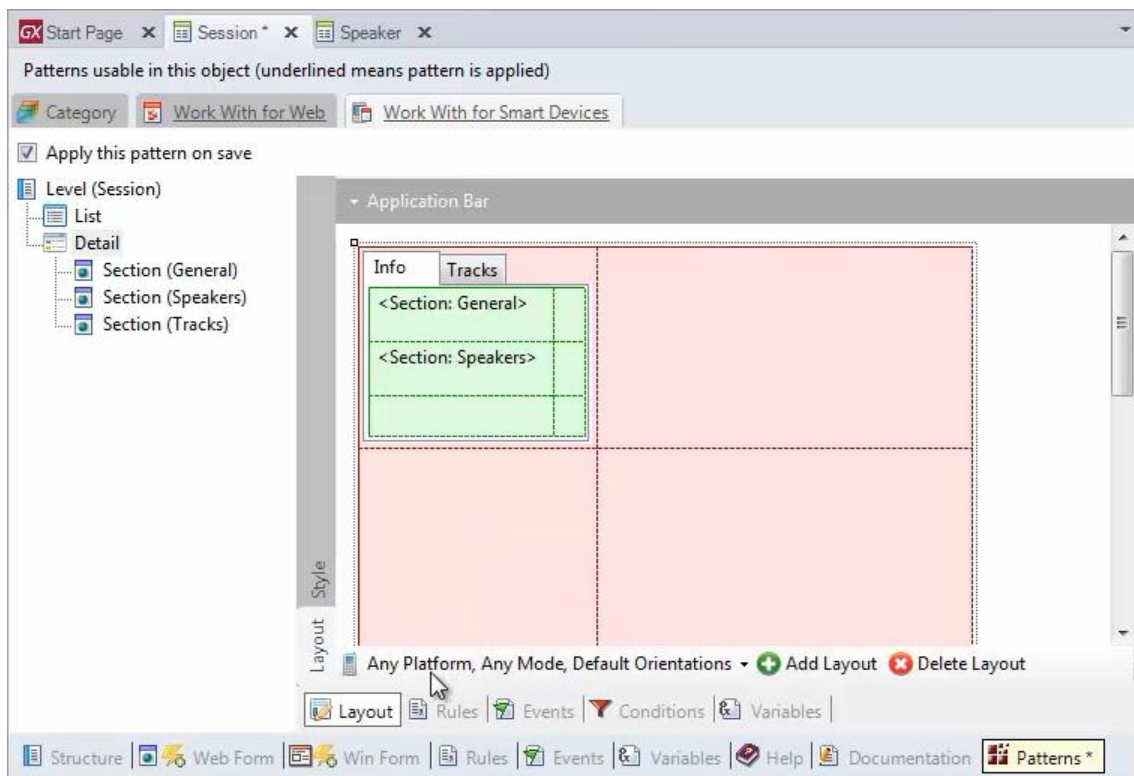
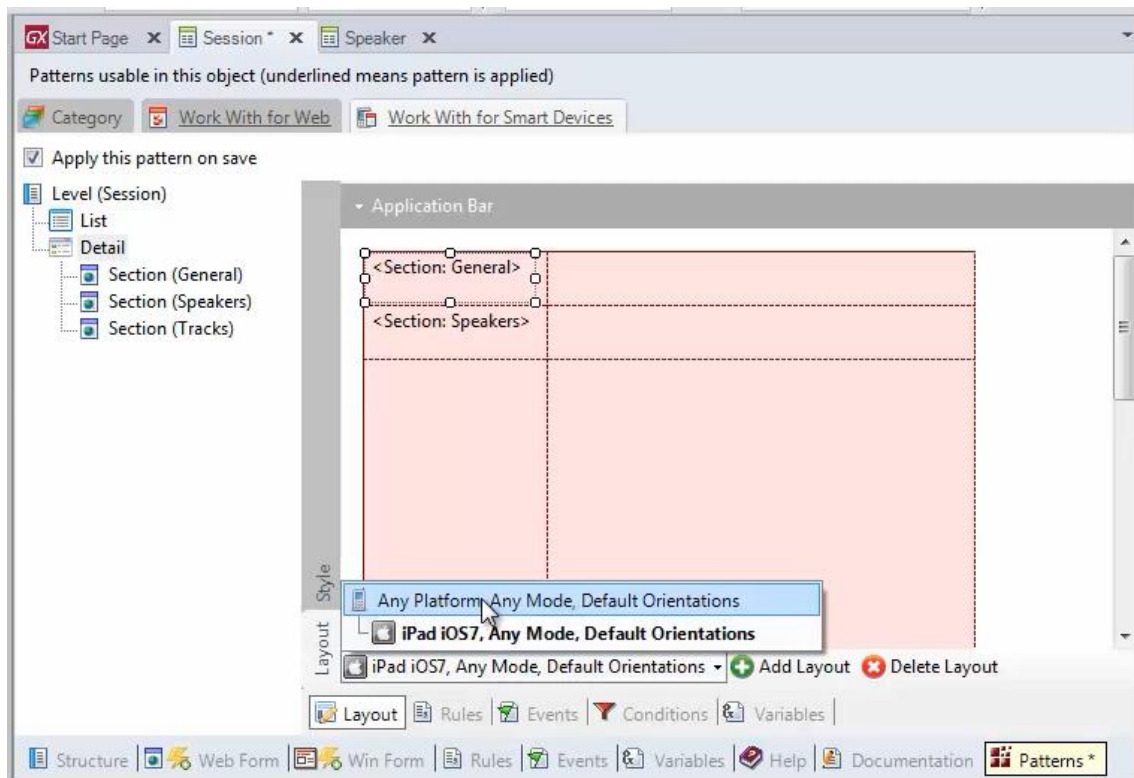
e insertar las 2 secciones que nos interesan



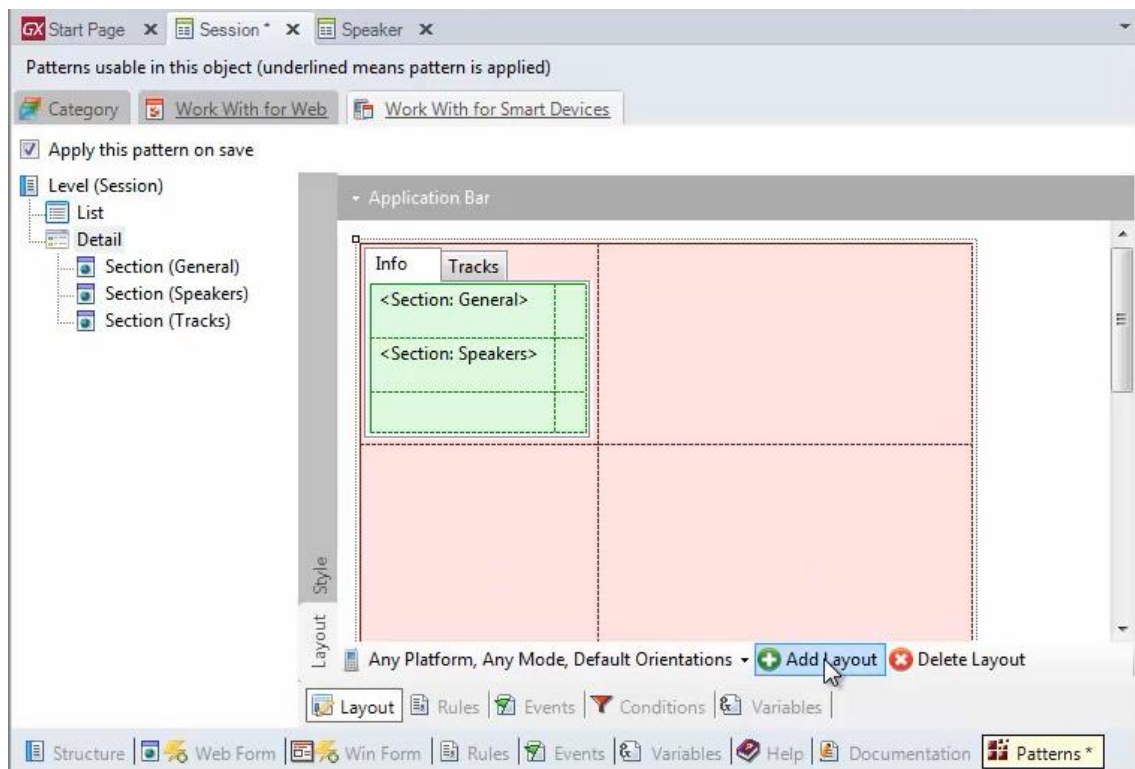
la General y la de Speakers.

Y además, entre las propiedades, poner la propiedad Inline para Speakers:

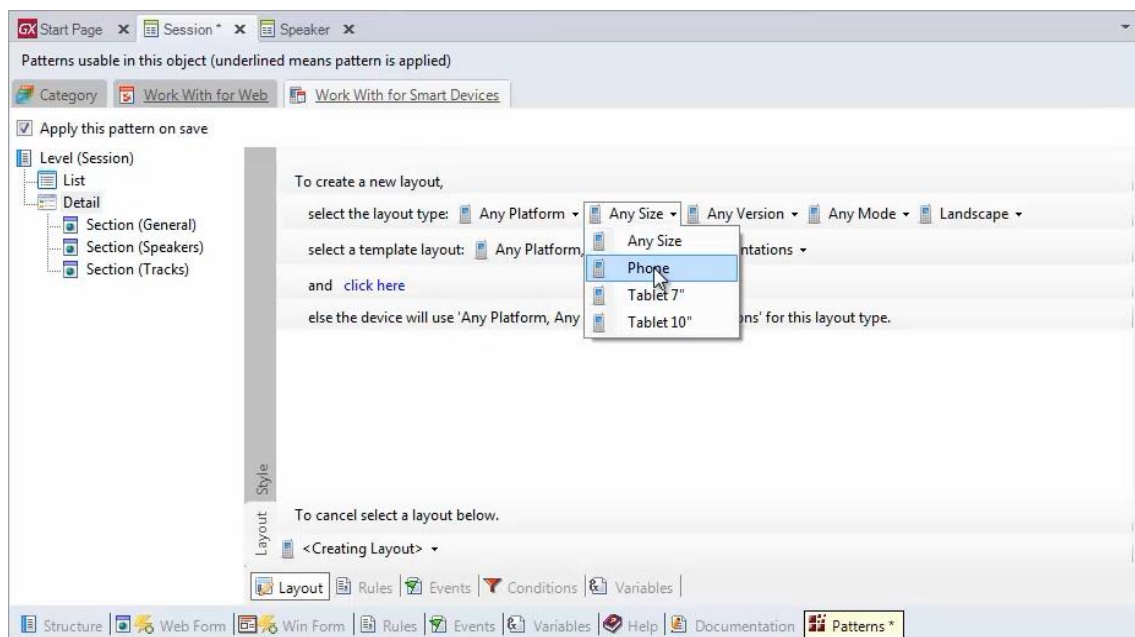




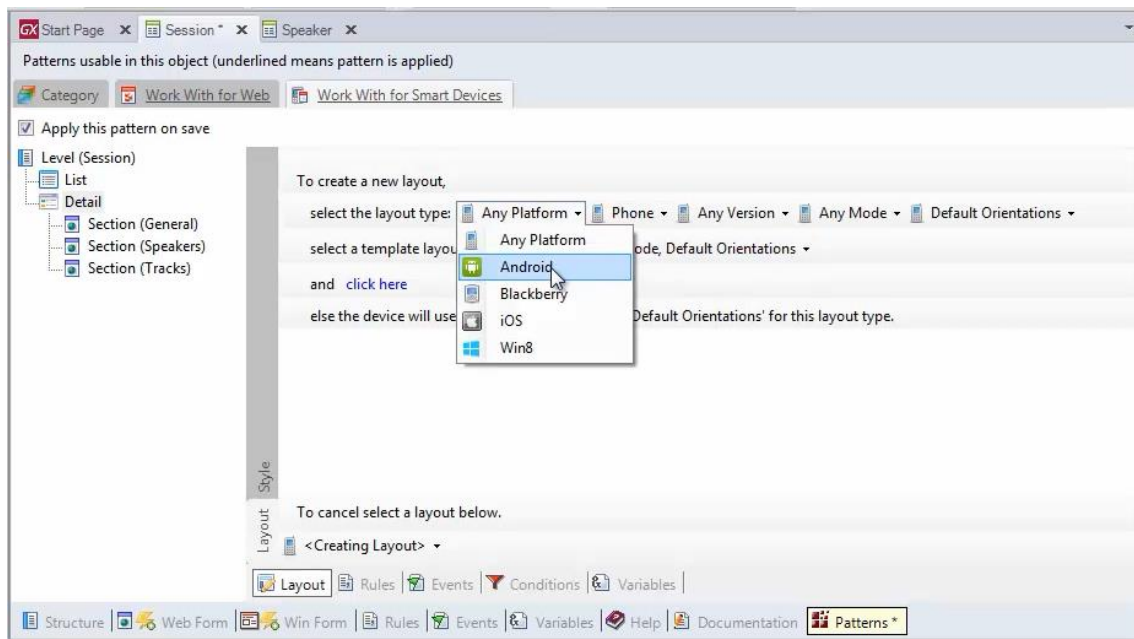
Si ahora nos damos cuenta que el layout que habíamos definido para Any Paltform, sólo nos interesa para Android, o más en particular, para teléfonos, entonces otra vez definimos otro layout



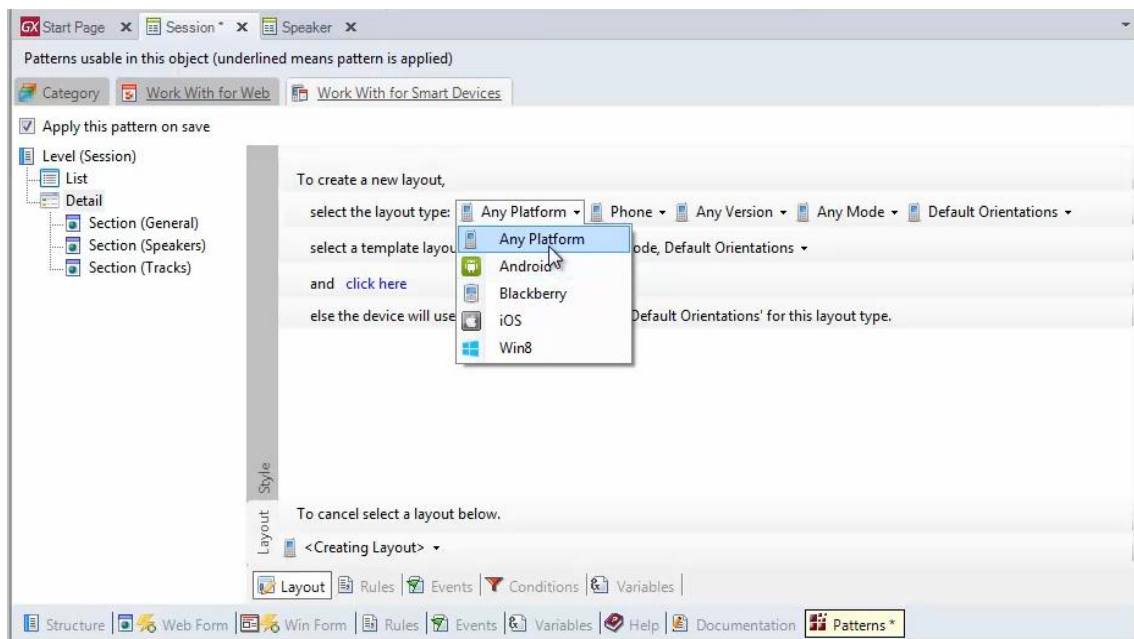
Esta vez es para: teléfonos



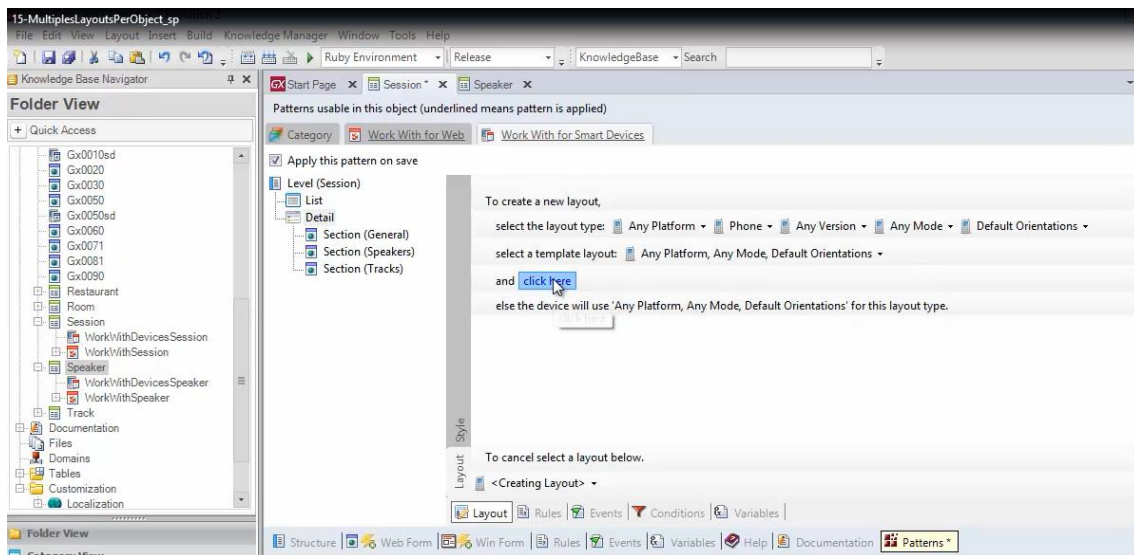
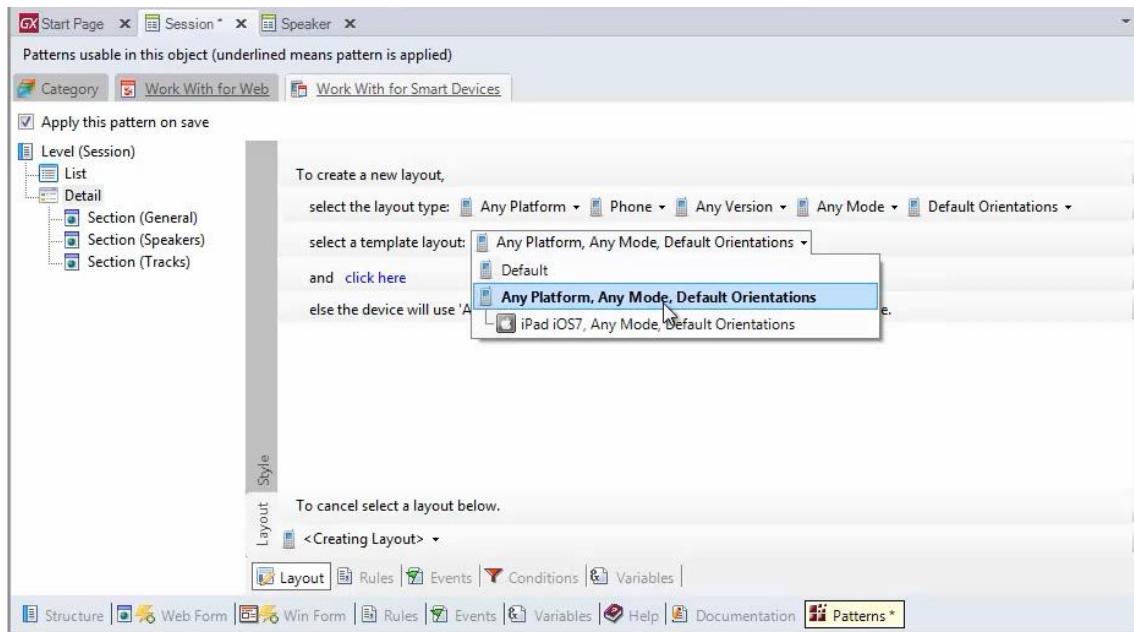
Si queremos que sea sólo para teléfonos Android lo elegimos acá:



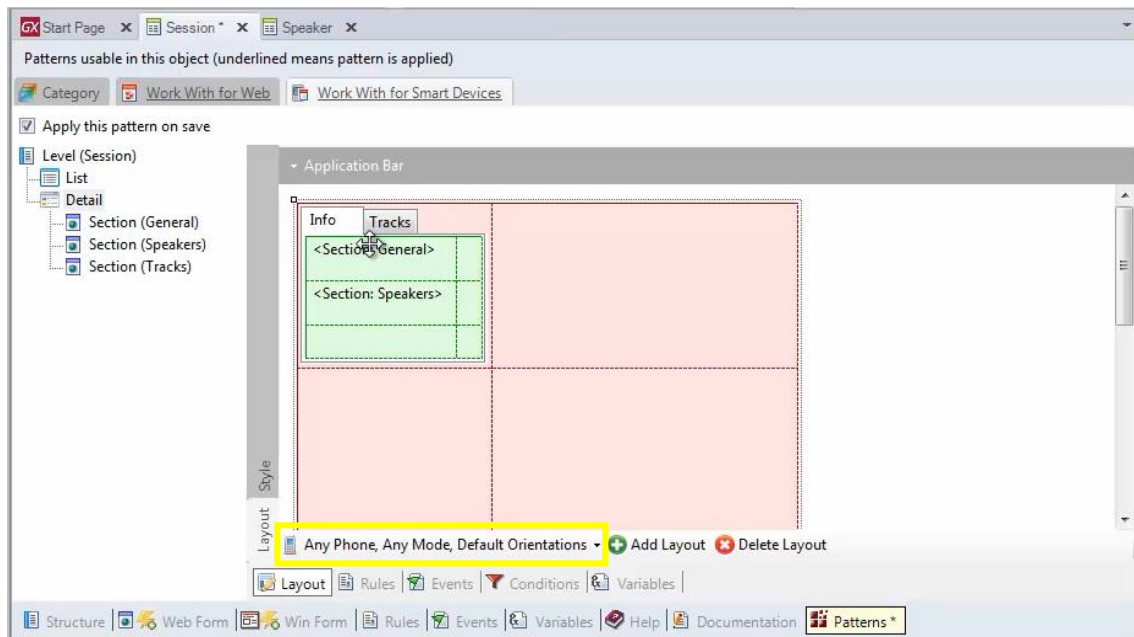
Si queremos que sea para todo tipo de teléfonos, dejamos: Any Platform



Y ahora sí inicializamos de acuerdo al layout que sí teníamos: el Any Platform

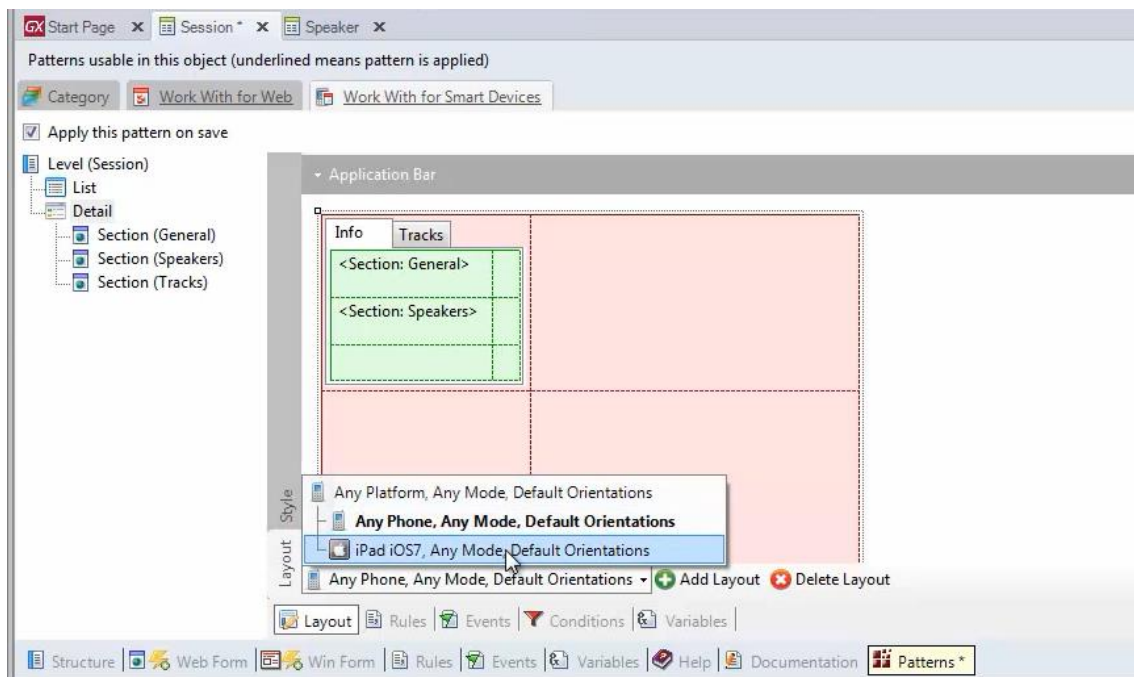


y aquí vemos entonces cómo quedó inicializado de esa manera

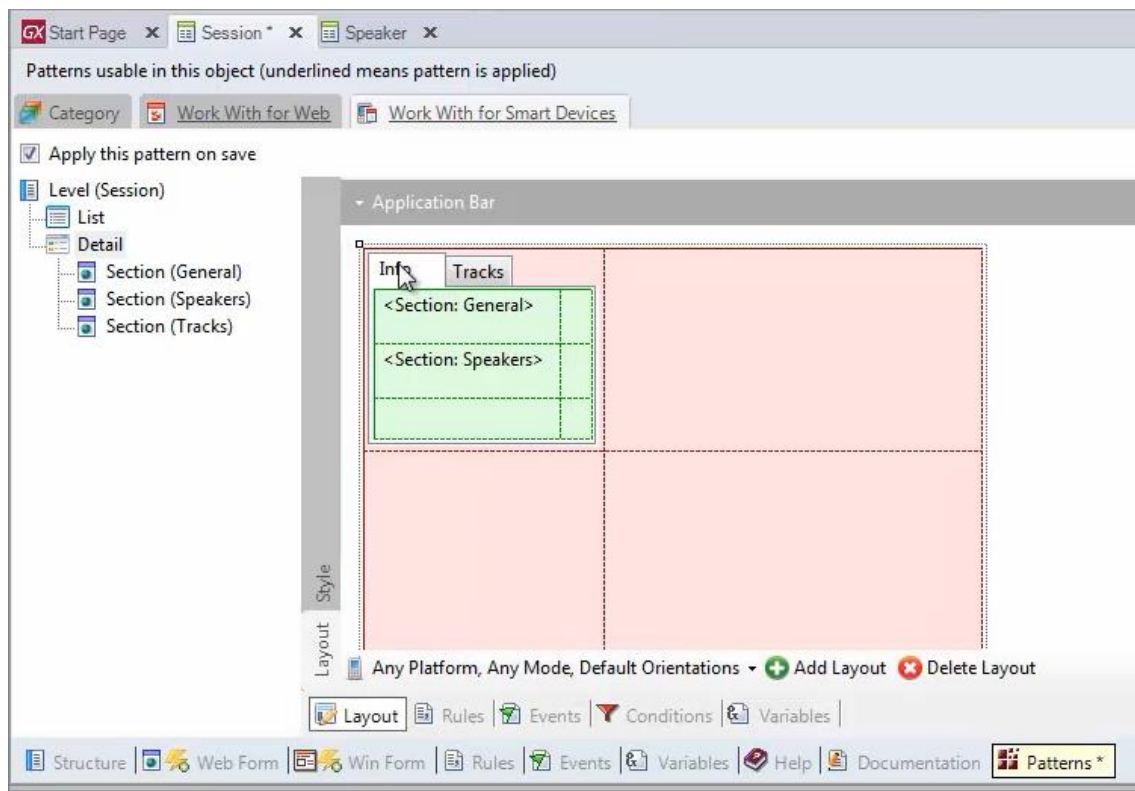


Para Any Phone.

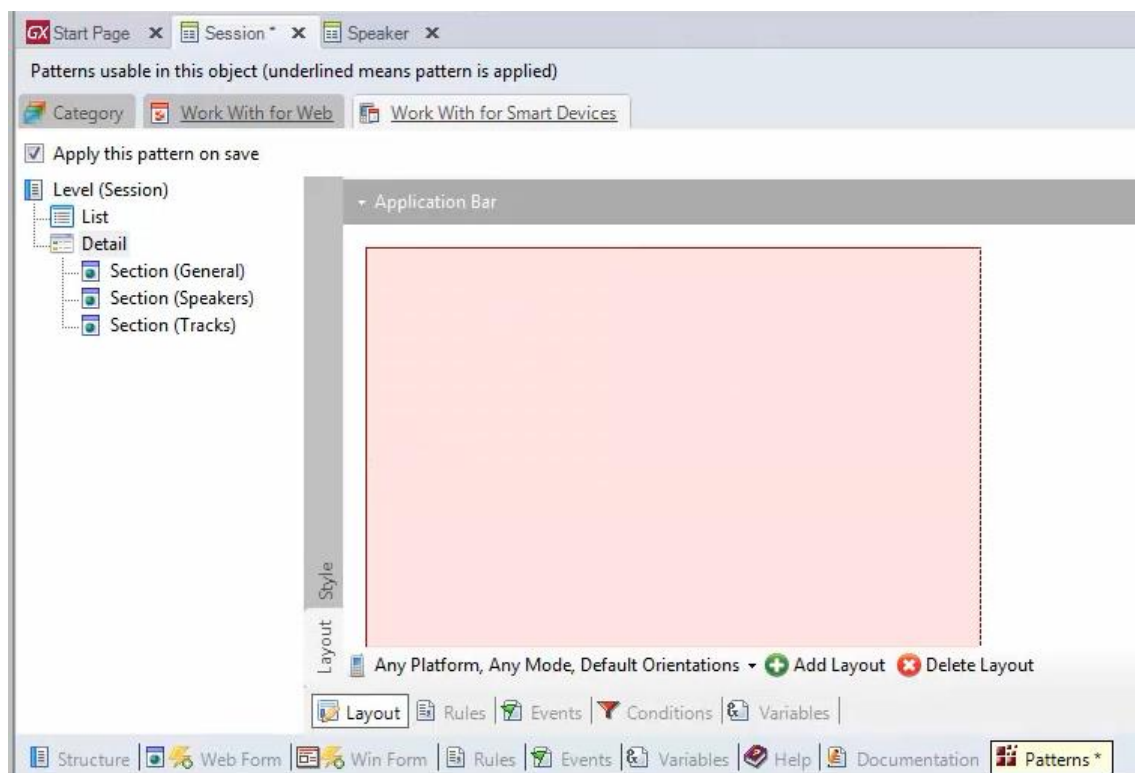
Si miramos ahora para el Detail, contamos con 3 layouts:

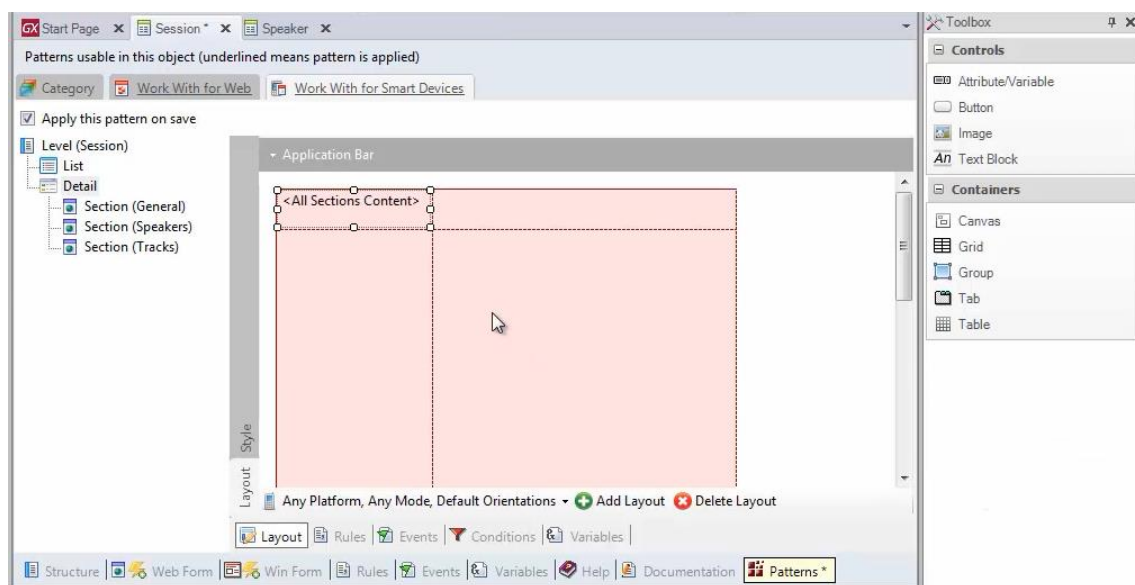
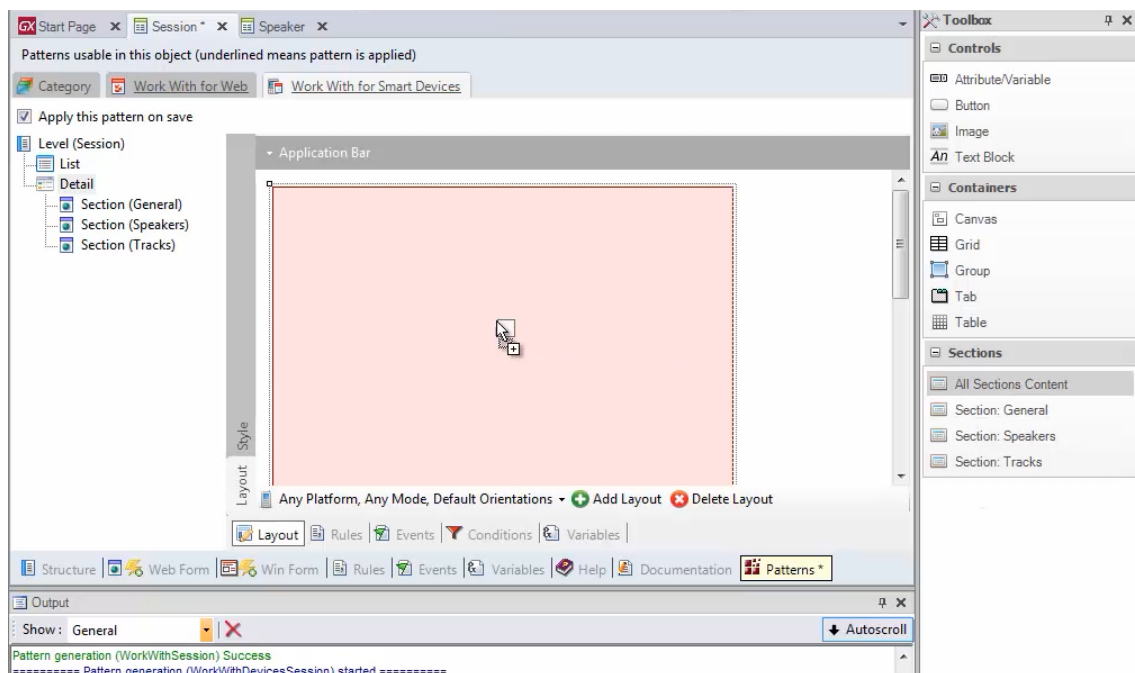


Podemos modificar el primero, el más general de todos



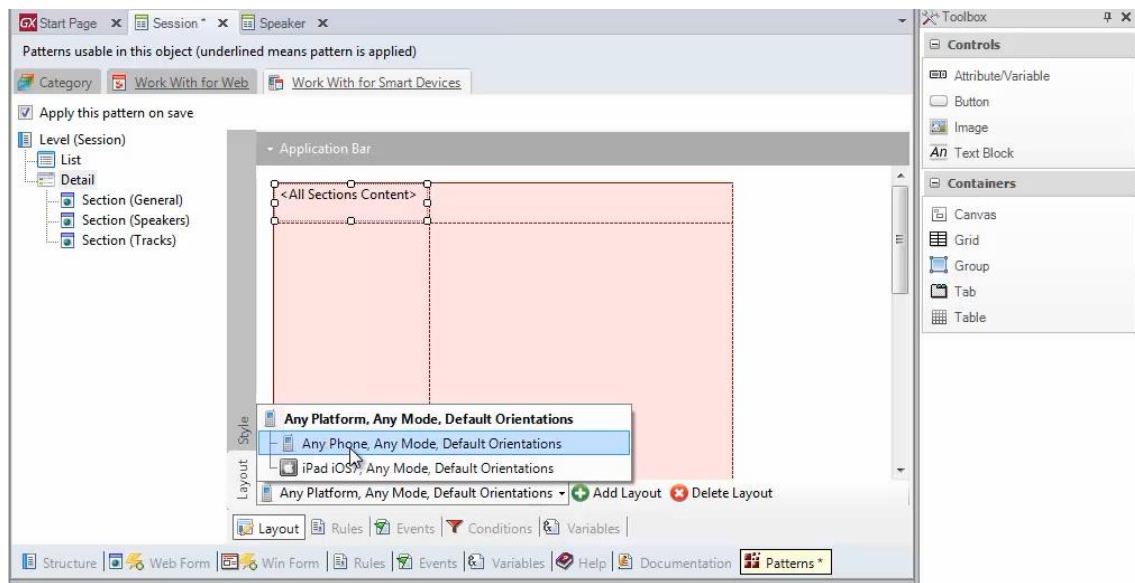
Eliminar todo esto que habíamos hecho



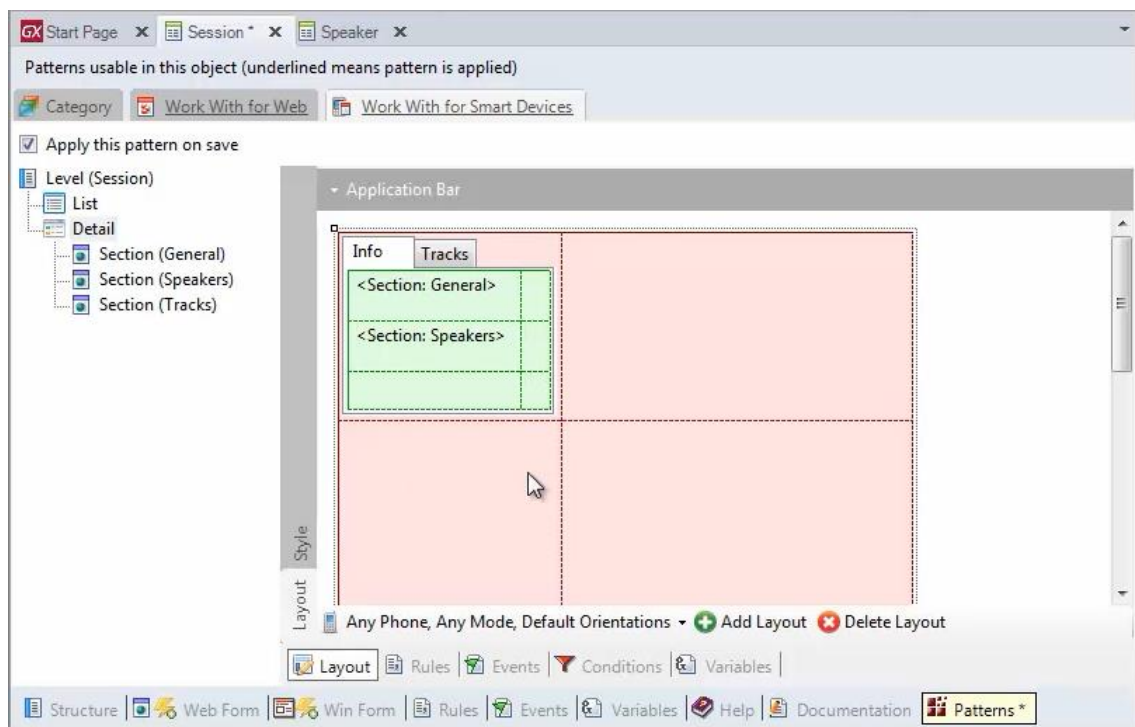


Y dejar la opción Default, con el <All Sections Content>.

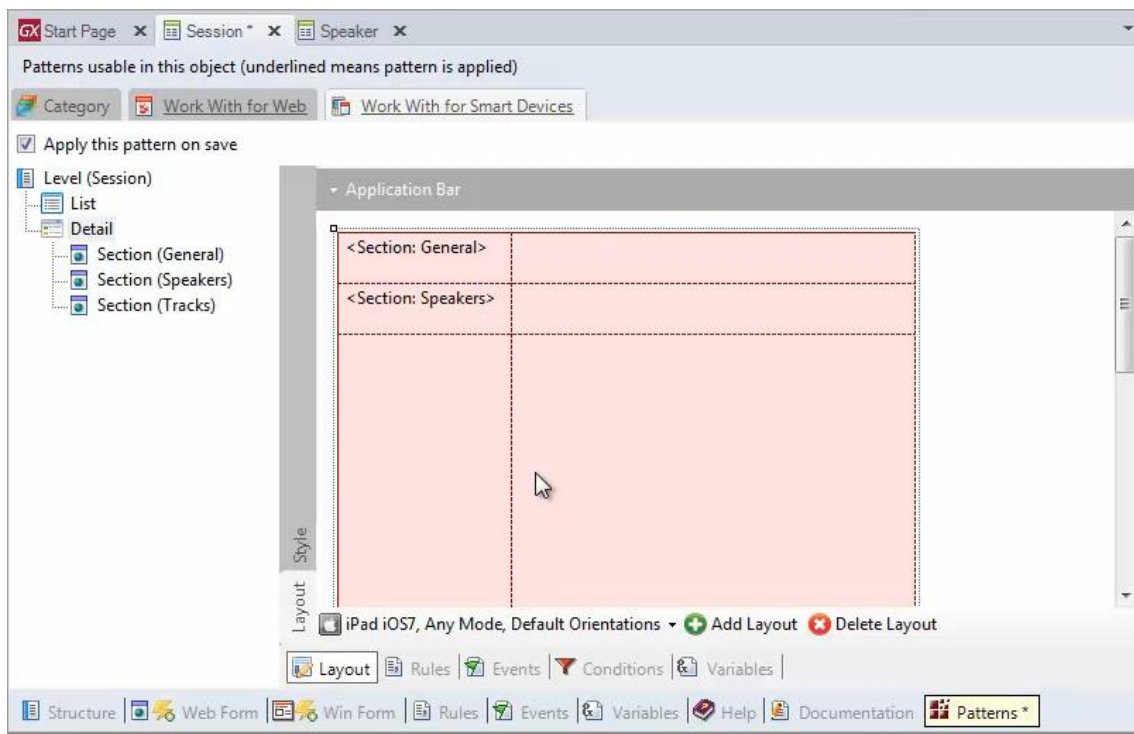
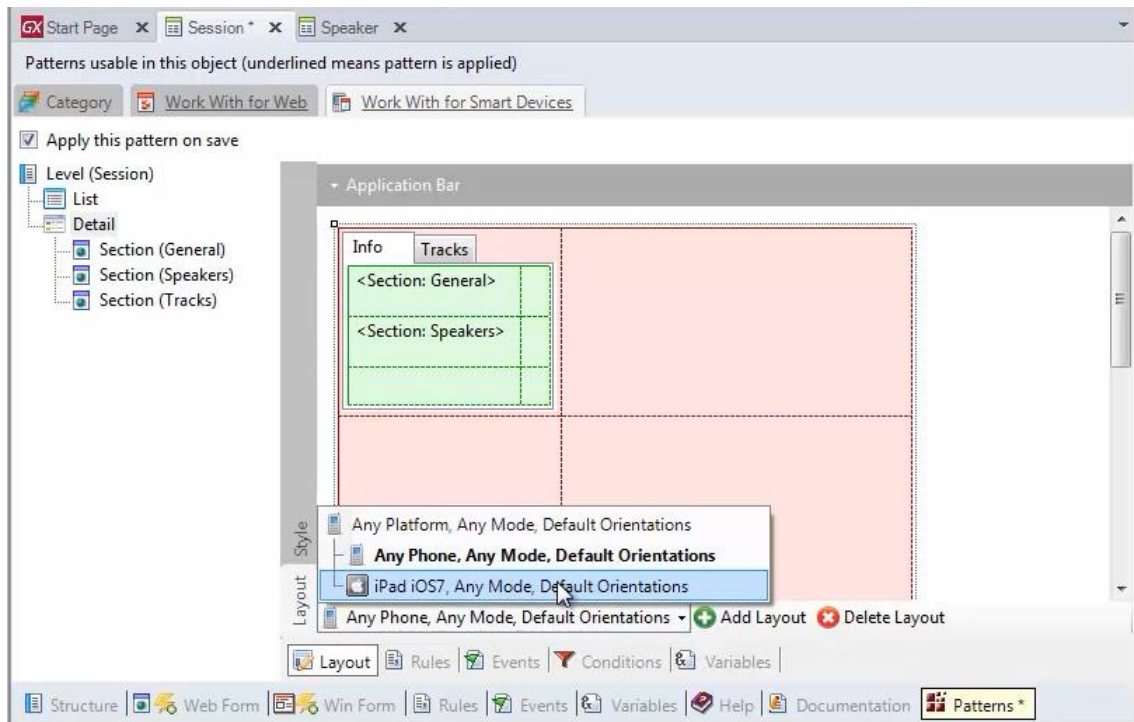
De esta manera, cuando la aplicación se ejecute en una plataforma que corresponda a un teléfono



se va a elegir este layout automáticamente

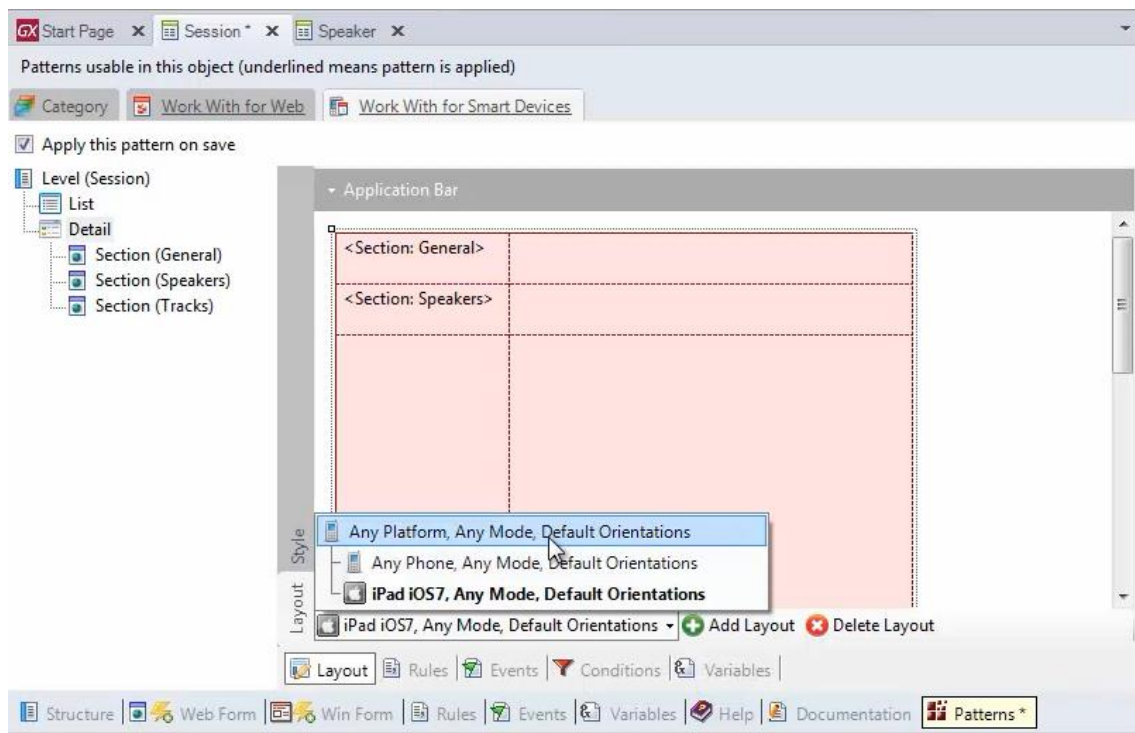


En cambio, si estamos ejecutando el Detail en iPad 7.0

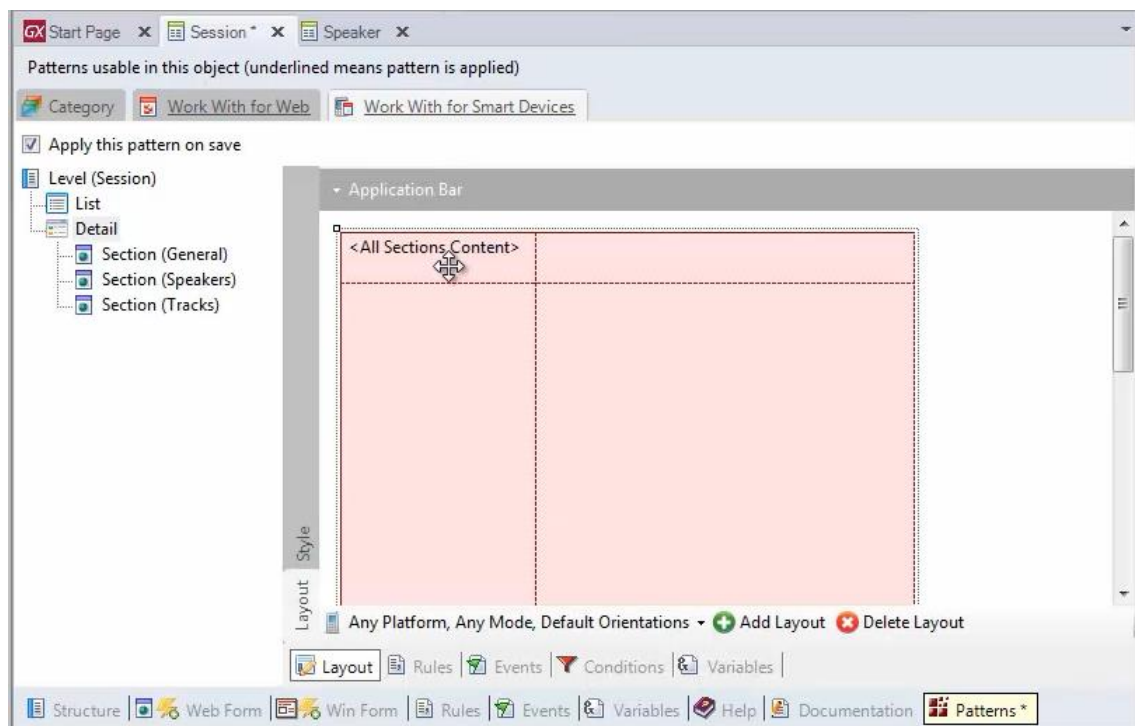


este será el layout elegido.

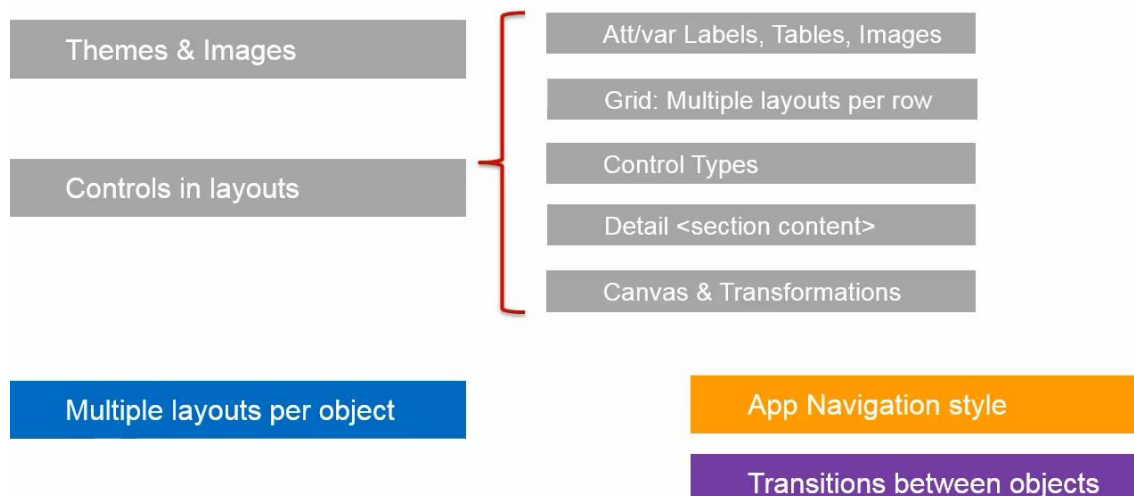
Y en cualquier otro caso



Se elegirá este



Donde dependiendo de las características de la plataforma, cómo se mostrarán las distintas secciones.



Para cada objeto o sección de objeto con layout, podemos entonces especificar N posibilidades de pantallas.

Se utilizará la que corresponda de acuerdo al dispositivo sin que usted tenga que explicitarlo. Solamente deberá definir los layouts.

En el siguiente video, veremos los estilos de navegación que pueden definirse para la aplicación y cómo configurarlos.

