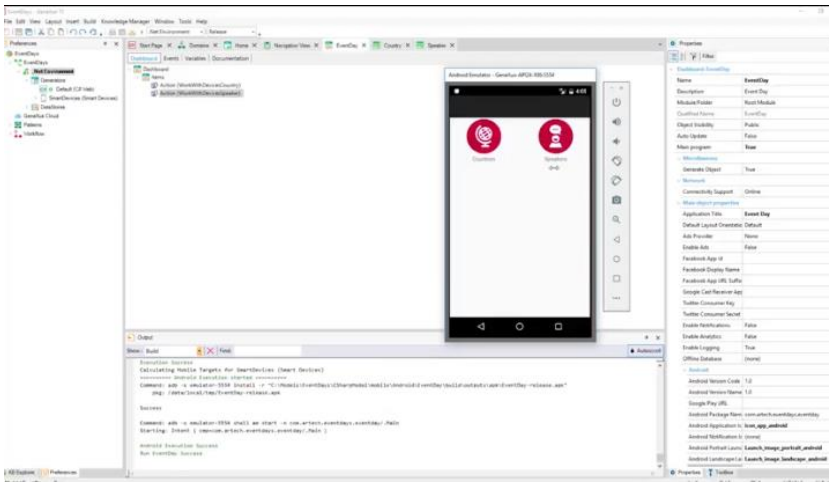


Architecture of online mobile applications

No era necesario en verdad especificar a EventDay como startup object, de ahora en más cada vez que hagamos F5 se va a compilar este Dashboard, si por ejemplo queremos trabajar indistintamente un pedacito con la parte web y otro pedacito con la parte de Smart Devices talvez no nos interese andar cada vez poniendo y sacando el objeto Startup Object, entonces lo que podemos hacer en ese caso es simplemente hacer botón derecho y Run sobre el Main de SD y va a compilar entonces todo lo que dependa de ese Main, es exactamente lo mismo.

Bien, decíamos, algo que ya vamos a empezar a ver para dejarlo listo para la siguiente clase, es que entre las propiedades del objeto Main también tenemos para Android las propiedades Android Base Style que por defecto ese ese color de base negro que estaba como fondo de toda la aplicación y que no es el más utilizado hoy para Android, hoy suele utilizarse este estilo que es claro con la acción bar oscura nada más, entonces por ejemplo voy a Dashboard, al Main, EventDay y voy a la parte de Android y vamos a buscar esa propiedad que vean que tenemos como Default y la pasamos a Light with Dark Action Bar, si nosotros ahora hacemos un F5 entonces va a levantar el KBN, no vamos a notar el cambio, y es lo que les decía, esto es un ejemplo que les quería mostrar porque conviene más siempre compilar la aplicación para Android porque hay cambios que vamos a hacer a nivel de diseño que con el KBN no se van a ver.

Entonces ahora sí, si hago botón derecho, Run va a compilar EventDay este Dashboard y vamos a ver ese cambio en ejecución en el emulador, y vemos como ahora aparece de esta otra manera, con el fondo blanco, las letras grises



Una manera mucho más parecida de como suelen ser las aplicaciones Android de hoy en día.

Mobile apps with GeneXus

GeneXus

Roadmap

- Characteristics (type of applications, online/offline, native)
- The conceptual model → objects
- Online application Architecture
- Designing the app: UI & UX
- Prototyping & Deploying (& Publishing)
- Security
- Offline application

Llegamos al final de la clase del día de hoy, hemos visto entonces el Roadmap lo que nos hemos propuesto, vimos:

- Las características, los tipos de aplicaciones que pueden ser online/offline, que tienen que ser nativas.
- Vimos el modelo conceptual y los objetos que subyacen ese modelo conceptual
- Estudiamos la arquitectura de las aplicaciones online
- Vamos a empezar a trabajar con los aspectos de diseñar las aplicaciones, es decir cómo lograr una UI & UX que sea interesante para nuestros usuarios
- Luego vamos a seguir como habíamos dicho al principio como la prototipación y el Deploying
- Seguridad
- Y por último las aplicaciones offline