

01 . INDEX – Desenvolvendo a aplicação mobile - Designing



01-INDEX.DevelopingTheMobileApp-Designing

Mobile applications

GeneXus X Evolution 3

Nos vídeos seguintes veremos as mudanças em alguns aspectos de design

Design

Themes & Images

App Navigation style

Controls in layouts

e repassaremos aspectos que não são novos porém são importantes... e assim veremos as mudanças no comportamento:

Design

Themes & Images

App Navigation style

Controls in layouts

Behavior

Orders, Searches & Conditions

Invocations

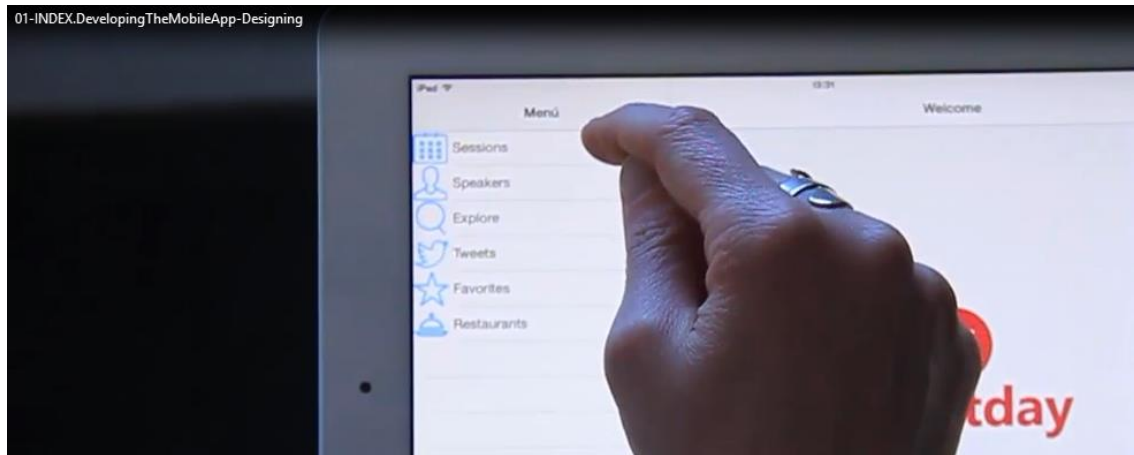
Events

repassando fundamentalmente tudo o fazem os eventos, para poder assim pensá-los com as aplicações offline que veremos no final do curso.

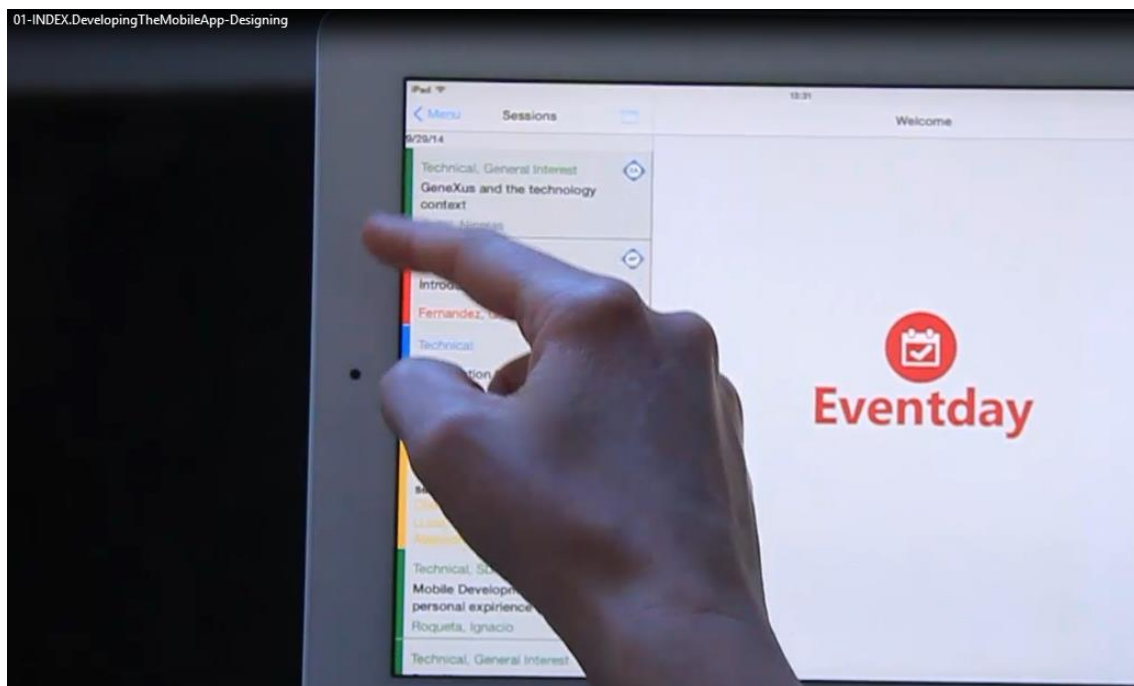
Demo

Para isso, iremos incorporando distintas funcionalidades em uma aplicação já desenvolvida para trabalhar com a agenda de um evento/congresso/workshop/encontro que ocorrerá em certos dias.

A aplicação trabalha com as diferentes conferências



Sessions

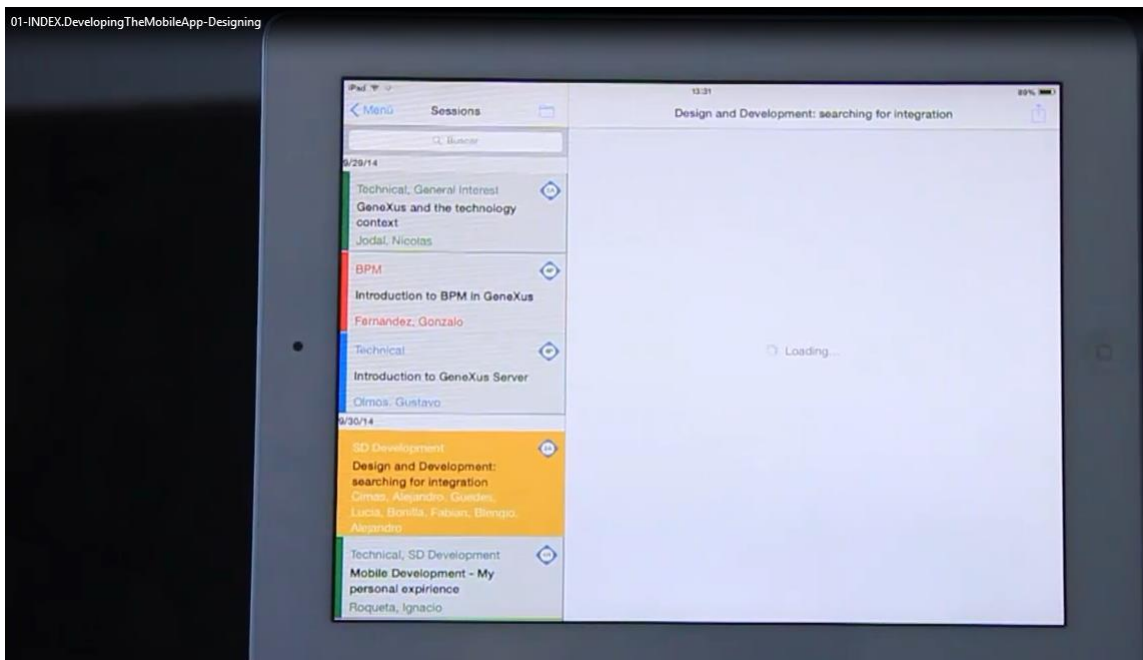


que ocorrem em certos dias



e correspondem a certos tipos: Technical, General Interest, BPM, SD Development..

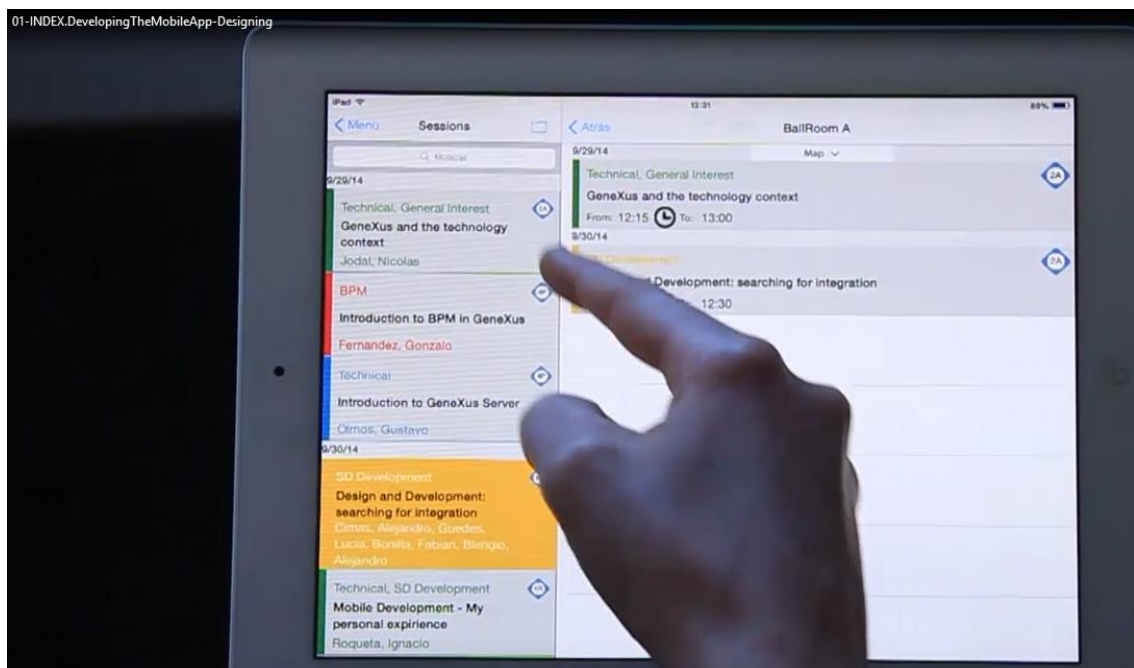
Cada conferência possui :



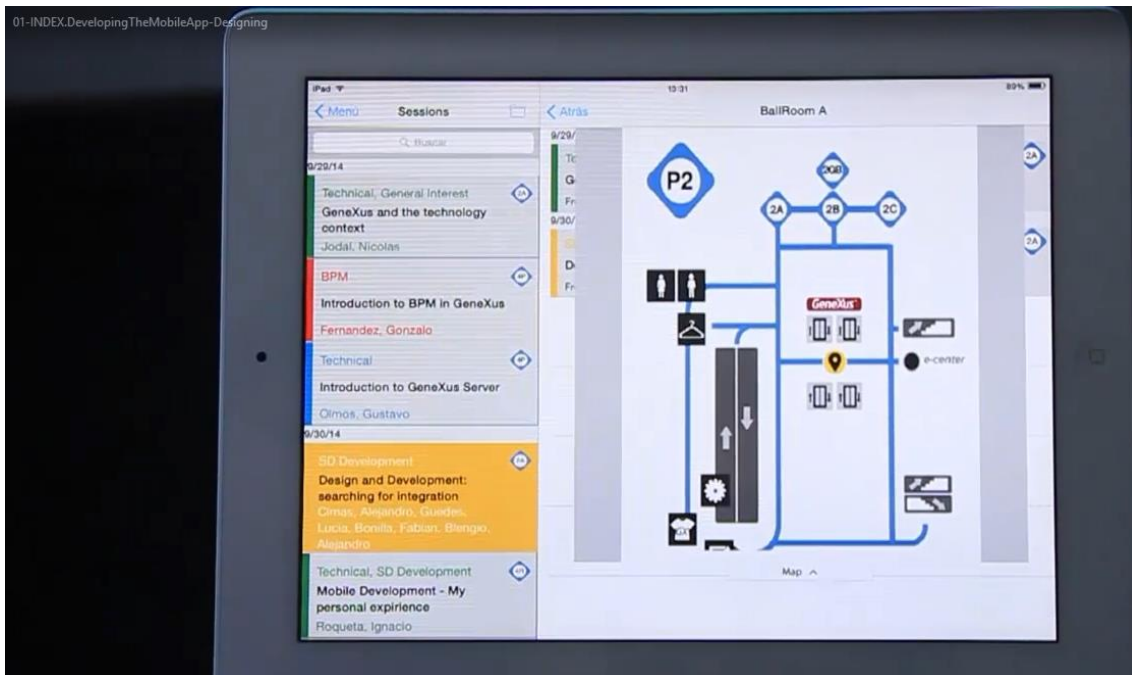
uma hora de início



uma sala.. room.. a partir da qual é mostrada todas as conferências que serão realizadas ali



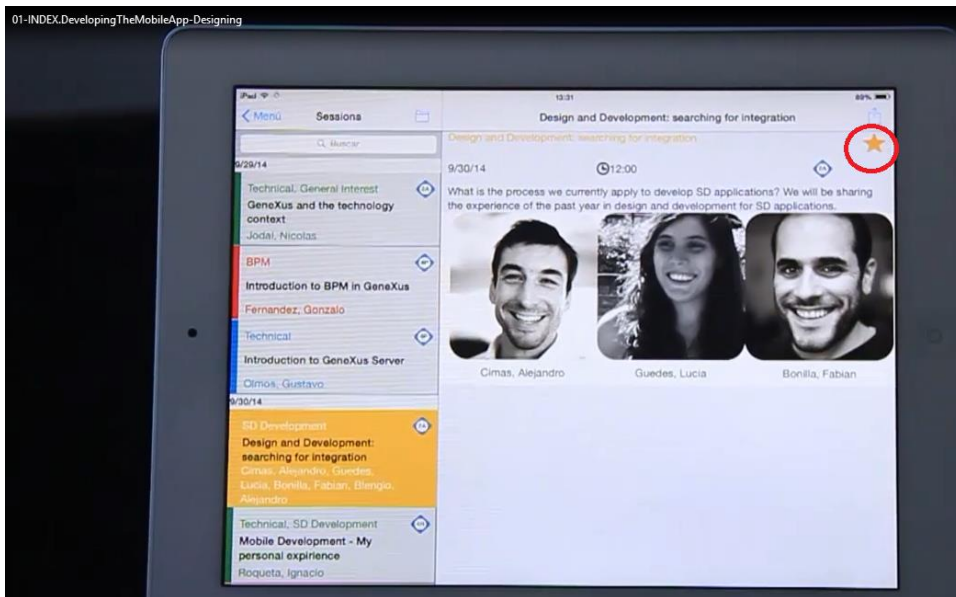
sua localização em um mapa do local



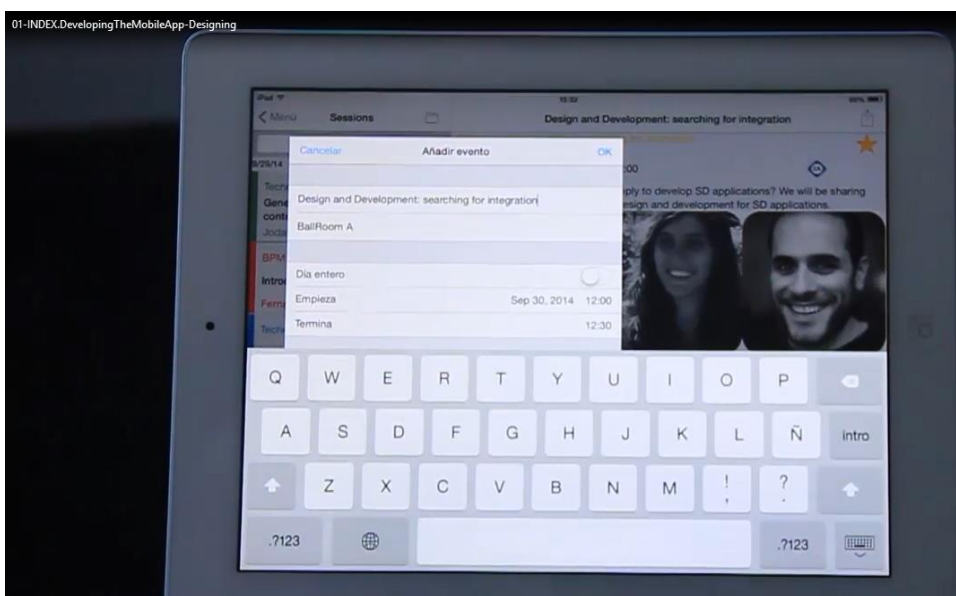
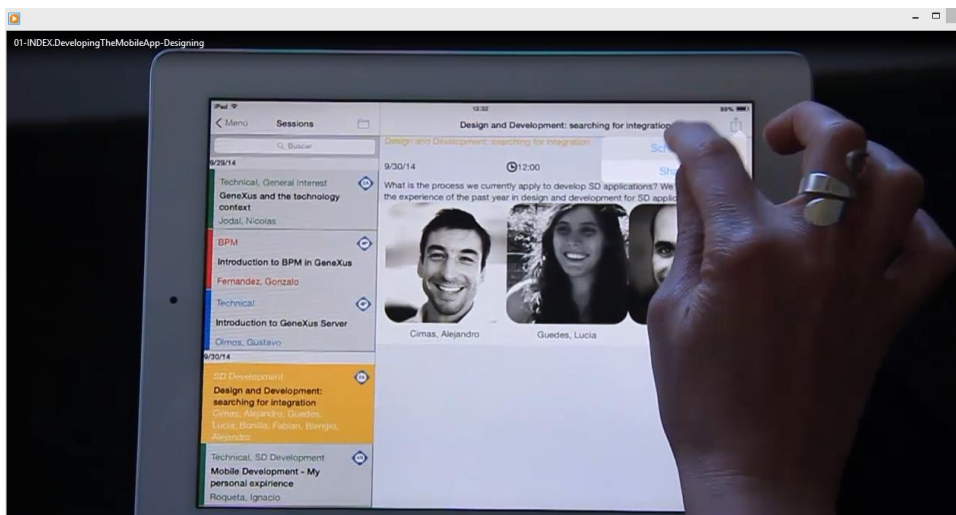
assim como os oradores : speakers



Podemos marcar uma conferência como favorita



Agendá-la no calendário do dispositivo



Ou compartilhá-la



os speakers podem ser vistos em uma listagem



com seus países.... e podemos ver de cada um



seu curriculum vitae entre outras coisas, assim como mudar sua informação



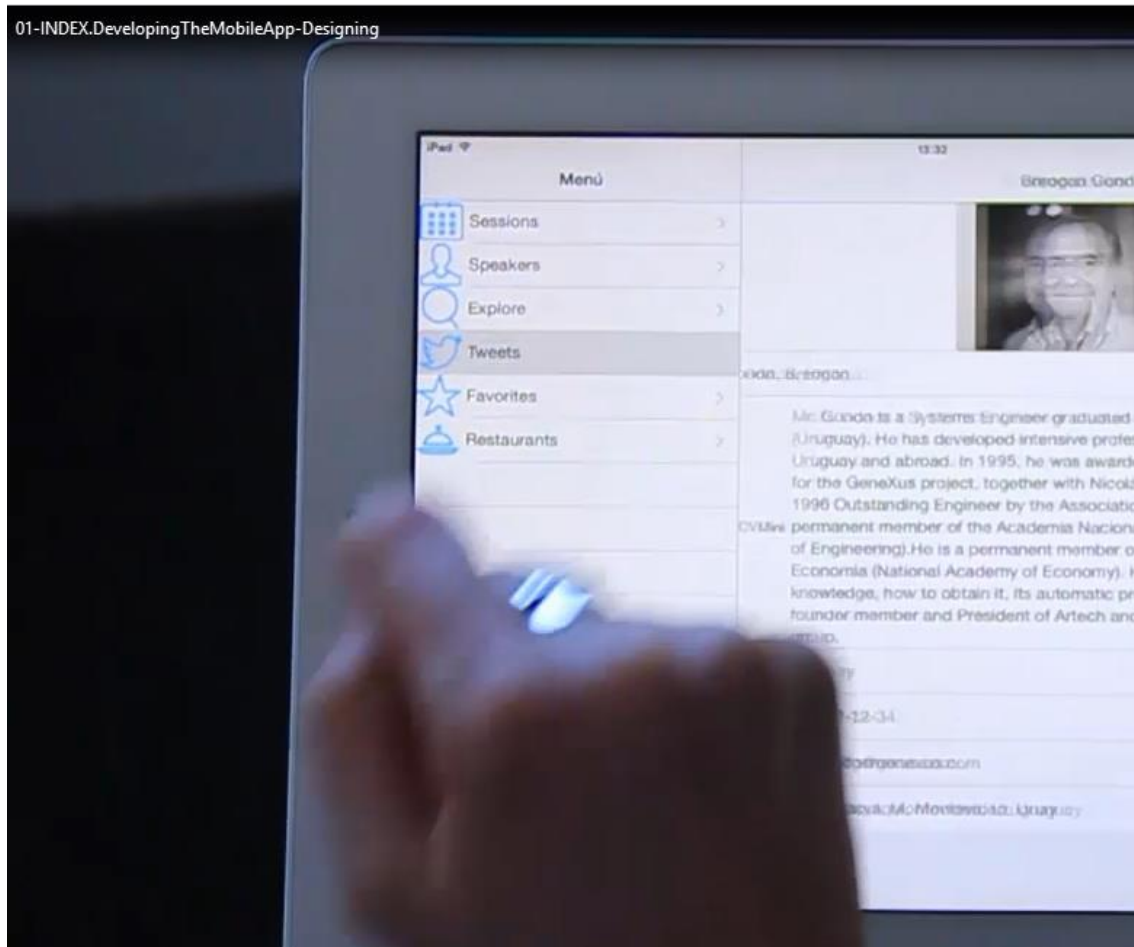


Também podemos ver a listagem de tracks



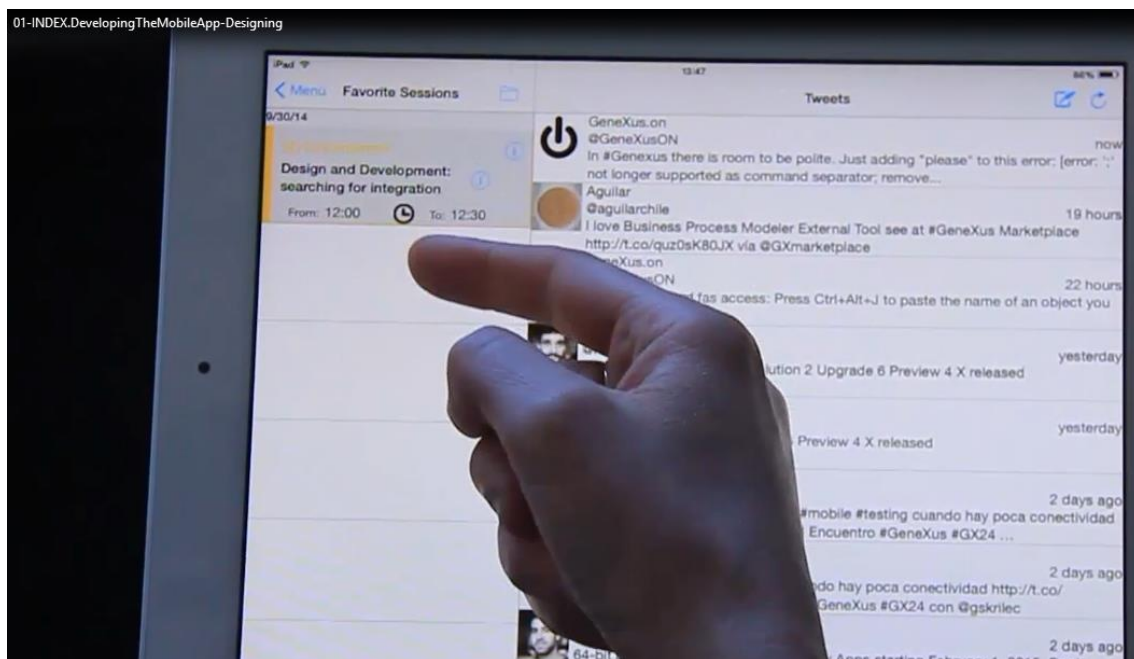
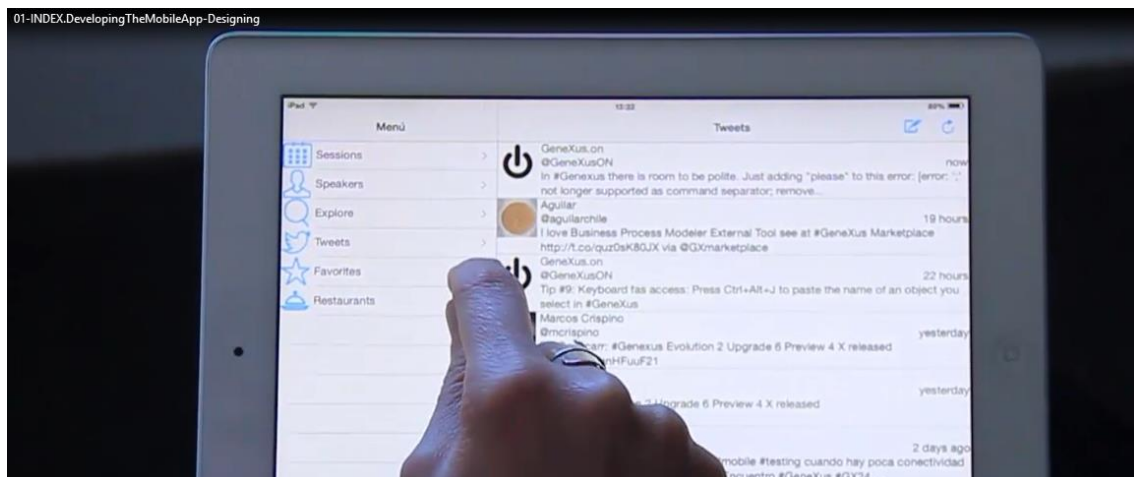
ou tipos de conferências.. e de rooms..

os tweets da hashtag que tenhamos indicado...

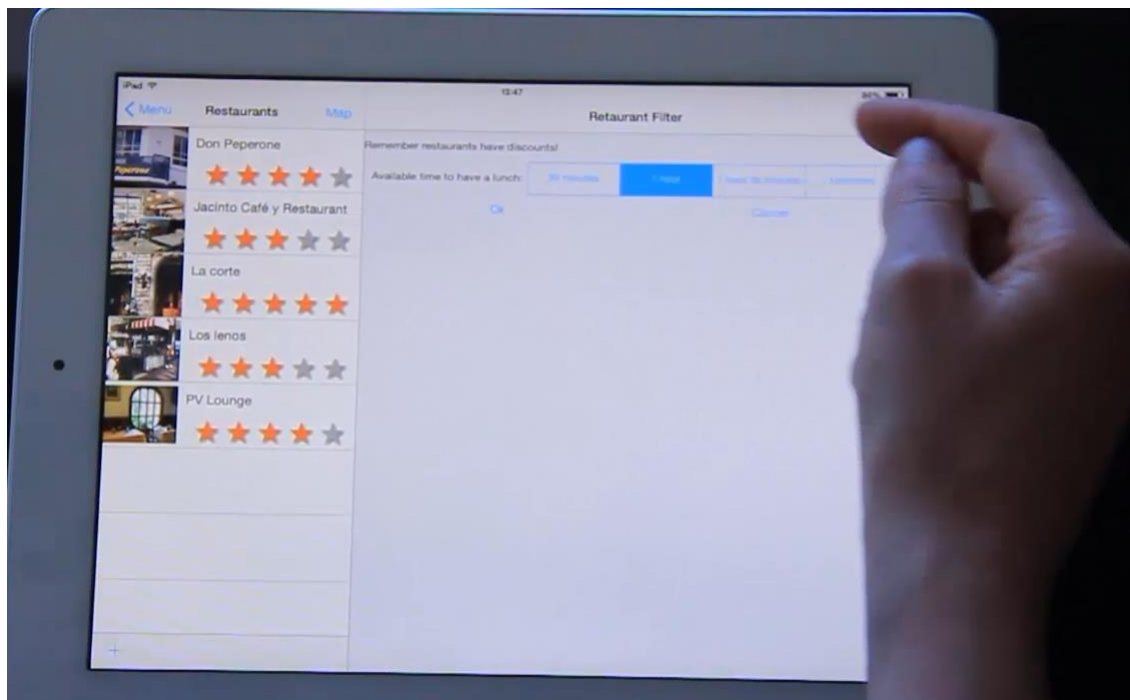


Aqui é: GeneXus..

Ver as conferências que havíamos marcado como favoritas neste dispositivo..

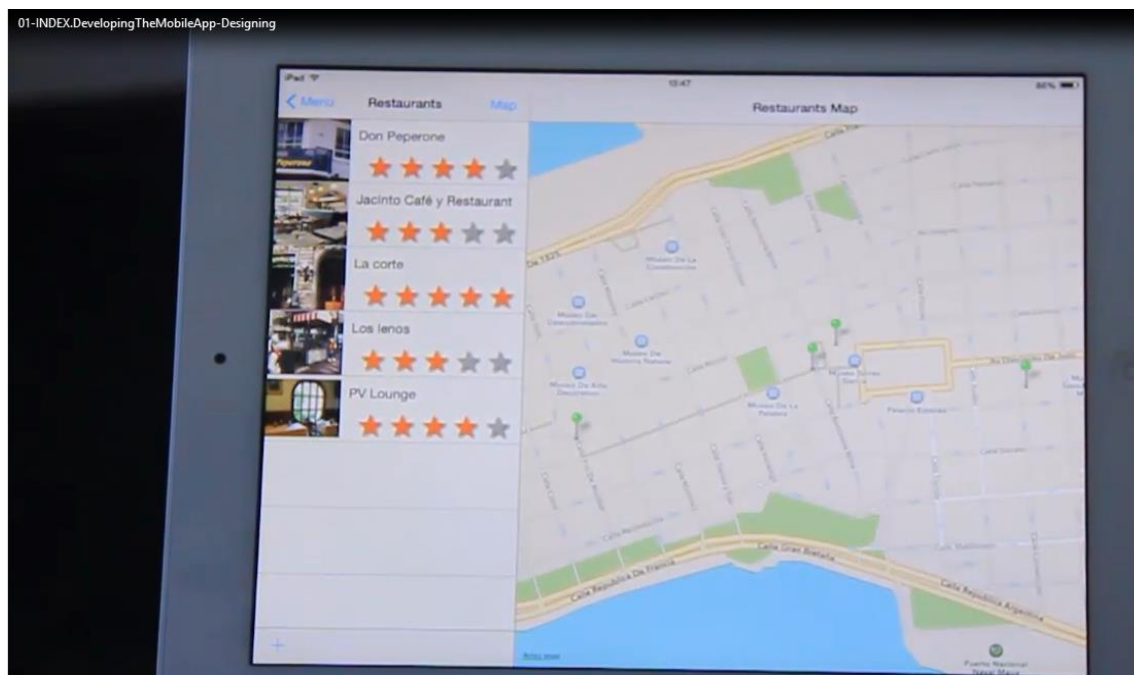


E os restaurantes nos arredores do evento, e que inclusive podemos ver em um mapa



de acordo com o tempo que temos disponível para almoçar

01-INDEX:DevelopingTheMobileApp-Designing



Demo

Vamos fazer um resumo dos temas a serem estudados na continuação com relação aos aspectos de design.

Vamos começar por recordar a importância dos objetos theme

Themes & Images

e o uso das imagens, ao qual foi adicionada a possibilidade de variar por densidade.

Logo nos dedicaremos aos controles nos Layouts, sob os seguintes aspectos:

Themes & Images

Controls in layouts

Mencionaremos o novo controle Group para agrupar ações na ActionBar..

Themes & Images

Controls: Action groups, Lengths, Images

Controls in layouts

Recordaremos como usamos as unidades de medidas (% , dip, pd) nas tabelas... e para a classe ScaleType, correspondente a um controle imagem, os valores que assume (alguns são novos).

Themes & Images

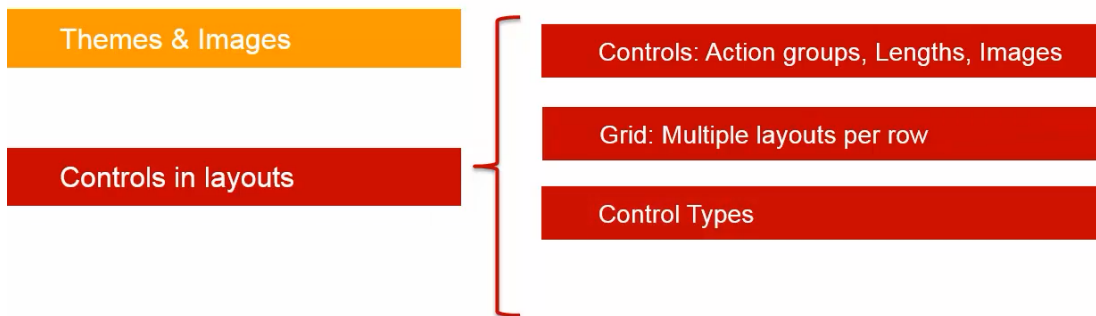
Controls: Action groups, Lengths, Images

Controls in layouts

Grid: Multiple layouts per row

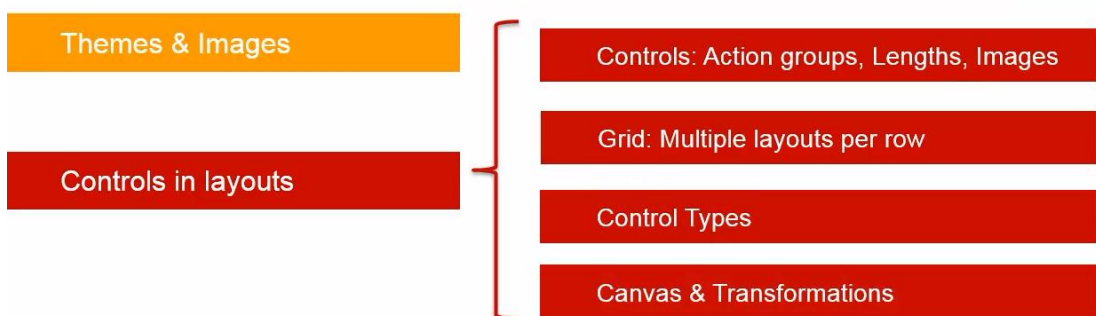
Design

Veremos a possibilidade de definir vários layouts para as linhas de um grid, de maneira a carregar um layout ou outro, tanto em tempo de desenho, como em tempo de execução.



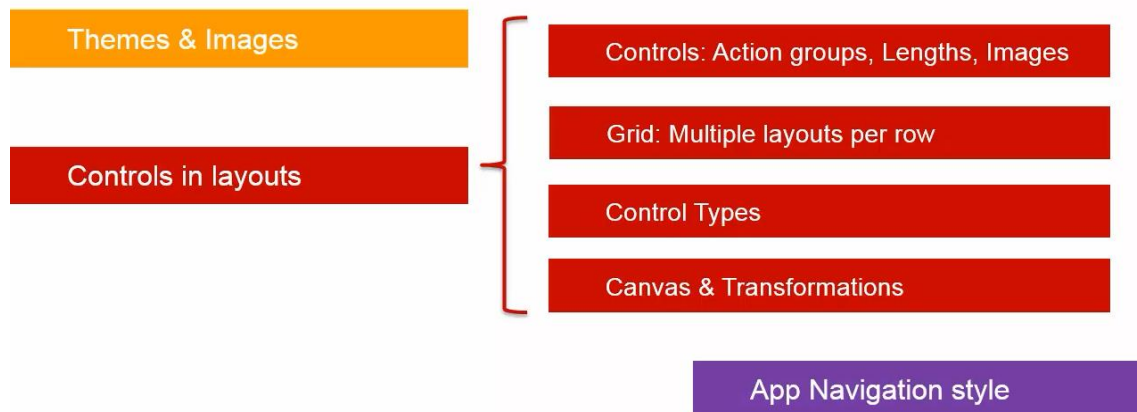
Design

Tomando como exemplo o Controle TypeSD Maps, mostramos o novo MatrixGrid.



Design

Veremos a possibilidade de definir um controle que contém outros controles, que assumam posicionamento absoluto em relação à origem superior esquerda do controle que os contém; e assim veremos a possibilidade de transformar um controle, deslizar-lo, redimensioná-lo, rotacioná-lo, ou escalá-lo na tela.



Design

Logo, repassaremos os estilos de navegação possíveis entre o menu principal e as telas, a forma de configurar o estilo desejado, e veremos que está agregado o estilo cascade.

São novos também os eventos Start associados a cada estilo de navegação.

Começaremos pelo primeiro ponto



Developing the mobile application

Designing: Themes and Images

Cecilia Fernández | GeneXus Training

