Administrando las bases de conocimiento (GXserver)

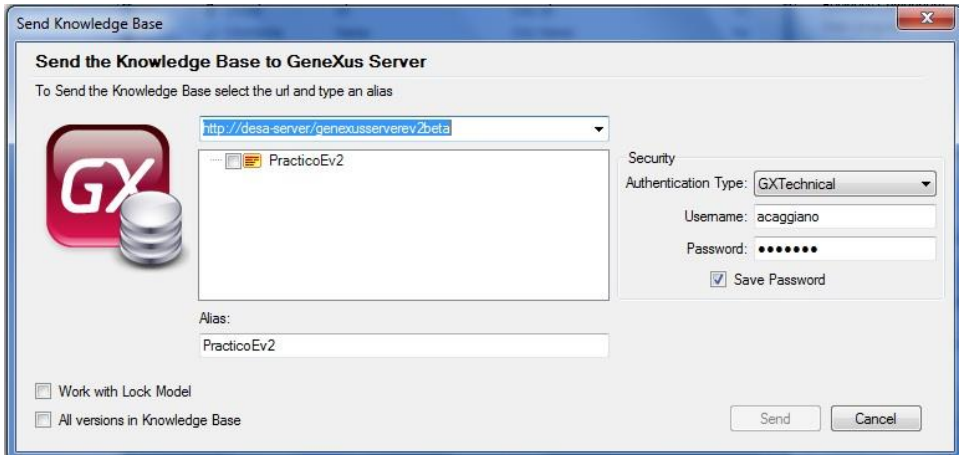
Cuando desarrollamos una aplicación con GeneXus, ya sea en equipo o en forma individual, necesitamos mantener la KB siempre accesible y actualizada.

GXserver nos ofrece centralizar el desarrollo de la KB en un servidor, para permitirnos acceder a ella desde cualquier punto geográfico manteniendola siempre actualizada con los cambios realizados por los desarrolladores.

Es importante destacar que el desarrollo de la aplicación se realiza siempre en forma local, enviándose luego los cambios para que se incorporen en la kb centralizada en el server.

Cualquiera sea la forma de trabajo (individual o en equipo), el primer paso será publicar la KB en el server.

Para esto, en el menú File elegimos Send Knowledge Base to GXserver.



Declaramos entonces:

- la ubicación del server
- el nombre que le asignaremos a la kb para su publicación (vamos a ponerle TravelAgencyKB)
- y la forma de autenticación que utilizaremos.

GXserver permite dos tipos de autenticación:

- GXtechnical
- y Local

Elgimos GXtechnical y declaramos el usuario correspondiente.

Presionamos el botón Send.

Hecho esto, la Kb queda publicada en el servidor que especificamos y nosotros nos mantenemos sincronizados con ella.

Veamos primero el caso de una persona desarrollando la aplicación en forma individual.

El uso de GXserver le permitirá

- Una vista online de la kb a traves de la consola web provista por GXserver
- Llevar el registro histórico automático del proceso de desarrollo
- Trabajar libremente en forma local
- Mantener respaldos de la kb.
- Integrar fácilmente a un nuevo desarrollador
- Obtener una copia actualizada del server desde cualquier lugar
- Y mantener centralizada la documentación del proyecto

Una vez de publicada la Kb en el server, continuamos con el desarrollo de la aplicación en forma local.

Vamos a crear por ejemplo un web panel que muestre la lista de clientes de la agencia. Ponemos como nombre WPCustomers.

Arrastramos un grid sobre el form e insertamos los atributos CustomerLastName y CustomerAddress.

Grabamos.

Analicemos ahora lo siguiente:

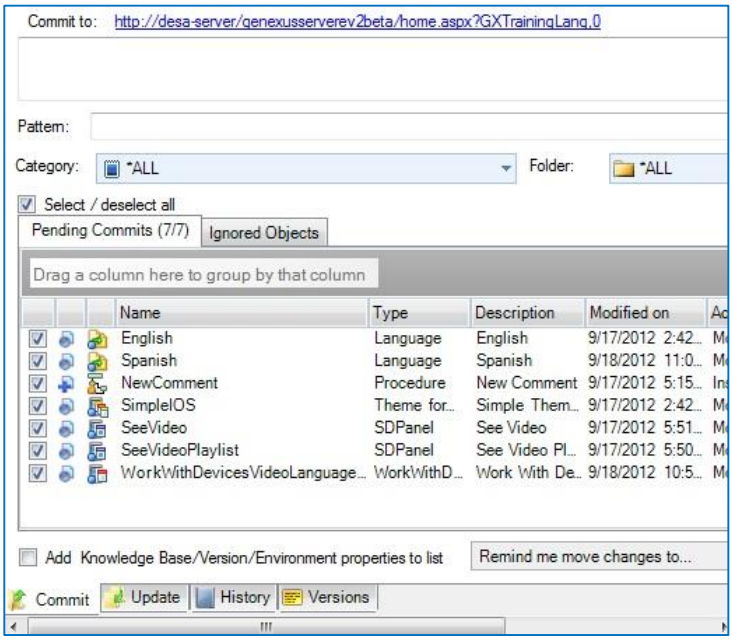
Este web panel acabamos de definirlo en nuestra kb local, por lo tanto no se encuentra aún integrado a la kb en el server.

Vamos entonces al menu Knowledge Manager y elegimos Team Development.

En la solapa Commit vemos la lista de objetos que estan en nuestra kb local y aun no han sido integrados en el server.

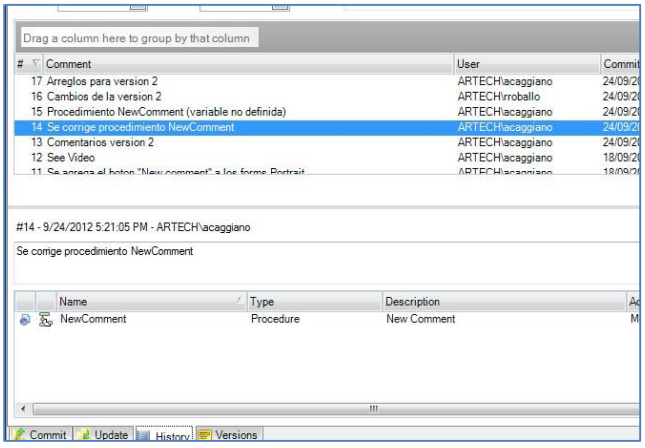
Vamos entonces a enviar nuestro web panel al server.

Antes de presionar el botón Commit debemos escribir un comentario que se agregará en el server formando parte del registro de acciones efectuadas sobre la kb. De esta forma se lleva automáticamente un histórico del proceso de desarrollo.



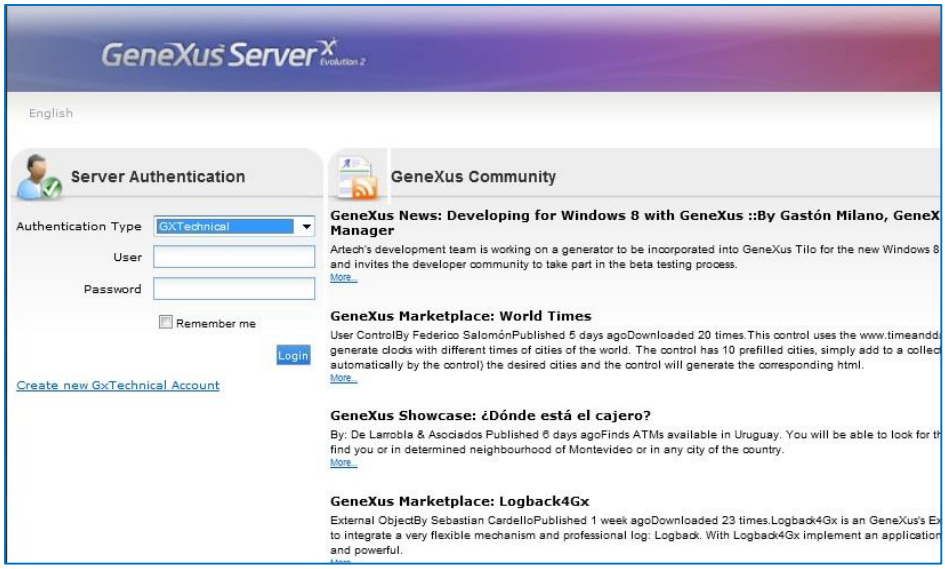
Escribimos “New web panel” y presionamos Commit.

Si vamos ahora a la solapa History, vemos el registro de los envíos realizados, su comentario y el conjunto de objetos involucrados.



Veamos ahora la kb en el propio server.

A través de la url de ubicación de GXserver, ingresamos a su consola web y podremos visualizar las bases de conocimiento publicadas.

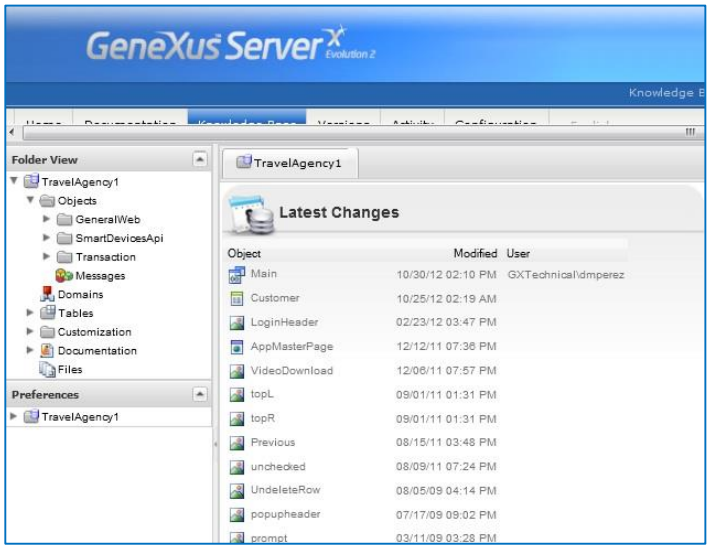


Una vez autenticados vemos la lista de kbs publicadas.

Y seleccionamos TravelAgencyKB.

Desde aquí podemos ver datos estadísticos, y el registro de los comentarios ingresados.

Para ver el estado de la kb, elegimos la solapa Knowledge Base, y al desplegar los objetos vemos el web panel WPCustomers integrado.

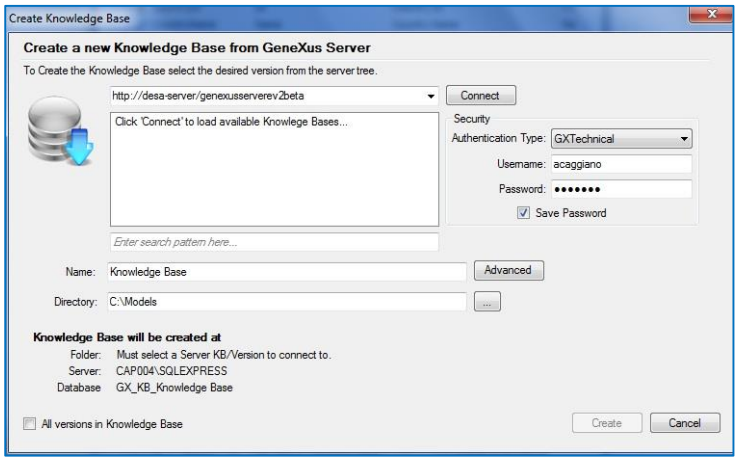


Pasemos ahora a un ejemplo de desarrollo en equipo:

El uso de GXserver permitirá, entre otras cosas:

- acceder a la kb independientemente de la ubicación geográfica de los integrantes del equipo.
- Trabajar libremente en forma local, manteniendo integrados los cambios enviados por todos los desarrolladores.
- Una vista online de la kb a traves de la consola web provista por GXserver
- Llevar el registro histórico automático del proceso de desarrollo

En el caso entonces de que una nueva persona, llamémosle Juan, se una al desarrollo, deberá como primer paso sincronizarse con la kb en el server, y para eso, desde su propia kb, elegirá la opción File/ New Knowledge Base from GXserver.



Indica entonces la ubicación del server, selecciona la kb correspondiente, define un nombre (MyTravelAgency) y especifica el modo de autenticación.

Al presionar el botón Create, Juan recibe entonces una copia local de la kb actualmente en el server y queda también sincronizado con ella.

Continuando entonces con su desarrollo local, Juan decide agregar un nuevo atributo a la transacción Country. Define CountryFlagImage de tipo Image.

Graba este cambio, y para integrarlo a la kb en el server, va al menu Knowledge Manager, Team Development.

Escribe como comentario “New attribute in Country transaction” y presiona el botón Commit.

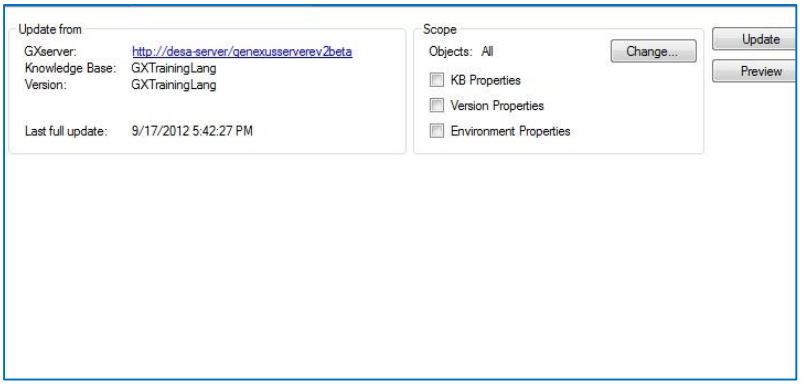
¿Qué sucede ahora con otro desarrollador sincronizado con la misma kb? ¿Qué es lo que ve?

Vayamos nuevamente a la kb inicial TravelAgency.

Si abrimos la transacción Country no vemos el atributo CountryFlagImage, verdad?

Vayamos entonces a Knowledge Manager / Team Developement.

En la solapa Update, al seleccionar el botón Preview vemos los nuevos objetos que estan en el server y no en la kb local del desarrollador.



Presionemos entonces el botón Update Selected, para recibir las nuevas definiciones.

Si abrimos ahora nuevamente la estructura de la transacción Country vemos que el atributo CountryFlagImage ha sido automáticamente integrado.

Ahora la kb de este desarrollador tiene localmente las mismas definiciones que se encuentran en la kb centralizada en GXserver.

En un próximo video analizaremos

- las distintas situaciones que se pueden generar a la hora de integrar los cambios que diferentes desarrolladores realizaron
- la posibilidad de dejar sin efecto cambios realizados sobre un mismo objeto
- y la posibilidad de definir el ciclo de desarrollo de una aplicación desde el propio GXserver.