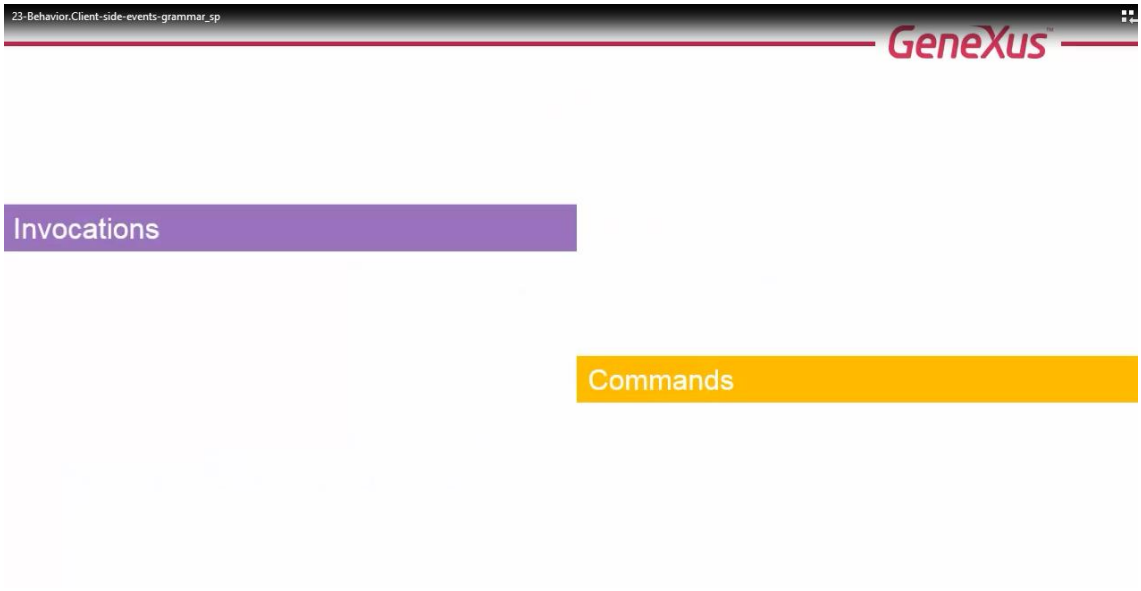
Behavior Client side events grammar

En este video, abordaremos la gramática de los eventos del cliente, es decir, todo lo que allí se puede escribir.

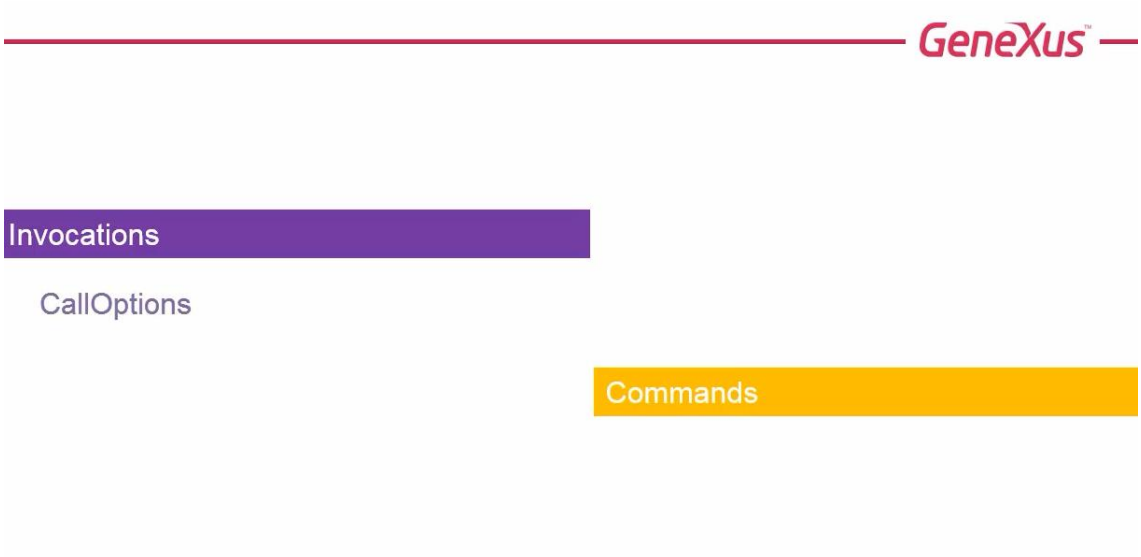
Primero que nada, resumiremos las invocaciones que pueden realizarse dentro de un evento de un cliente.



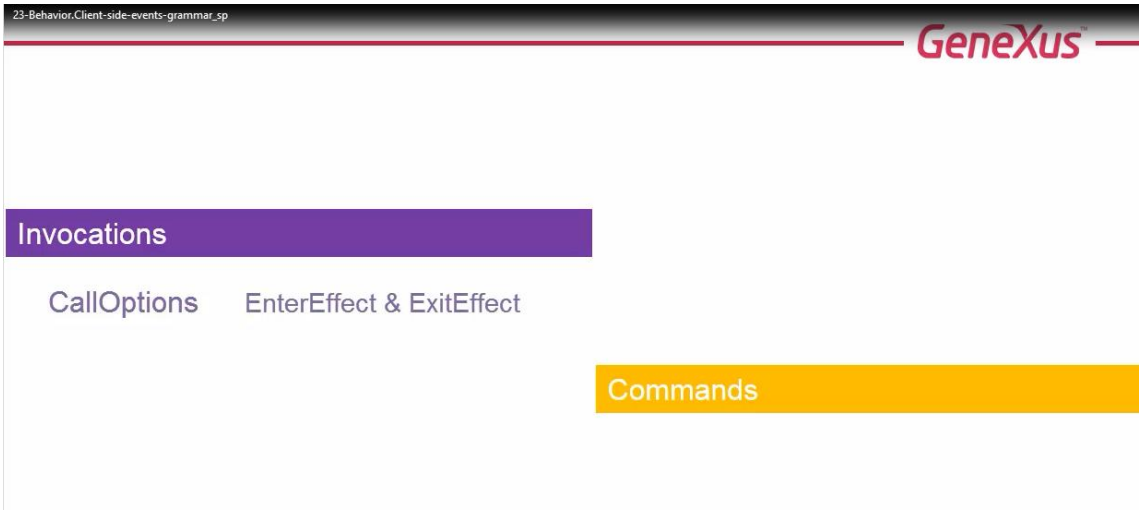
Y luego, veremos los otros comandos, recordando lo que decíamos antes: la gramática de los eventos del cliente, es reducida respecto a la de los eventos del server.

No todo lo que escribimos en un evento Start, Refresh y Load, puede ser escrito en un evento del cliente.

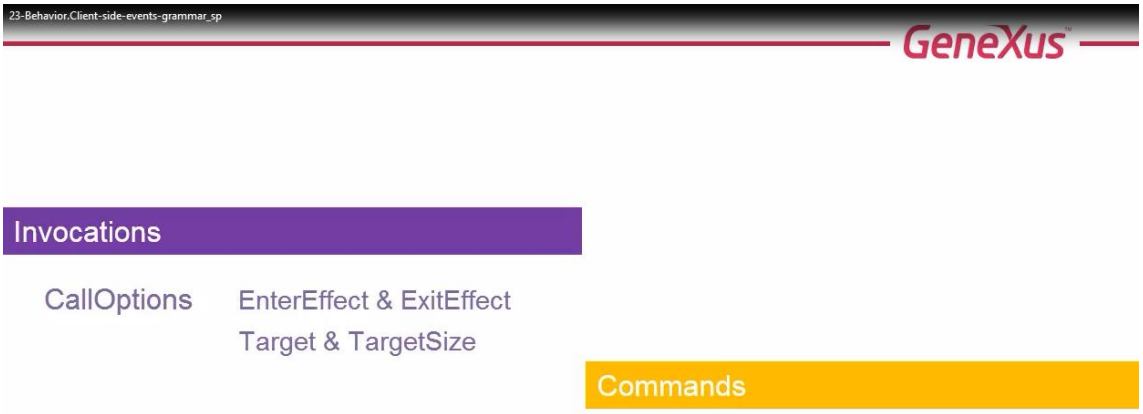
Sobre las invocaciones, volveremos en otro video, para estudiar las Call Options



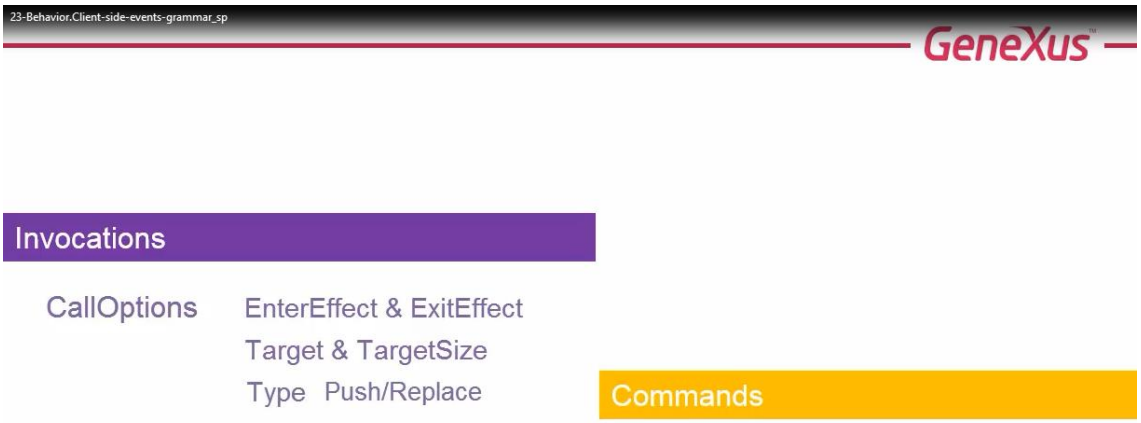
que permiten indicar algunos aspectos de invocación a ser ejecutada inmediatamente…. Como los efectos de entrada y salida de la pantalla invocada…



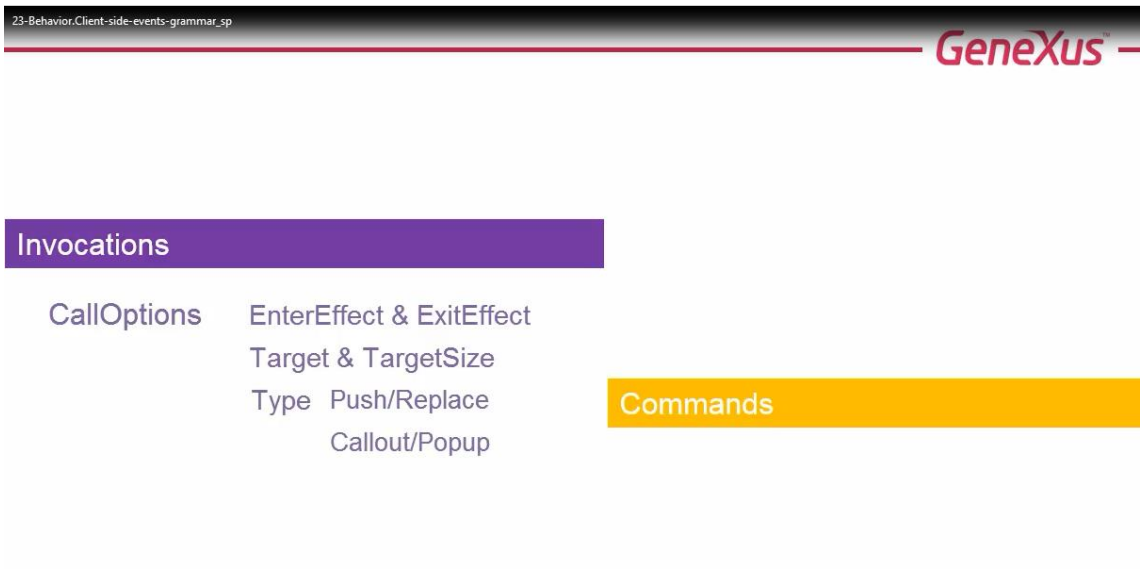
el lugar de la pantalla donde se abrirá el objeto invocado…



O incluso la relación con el stack

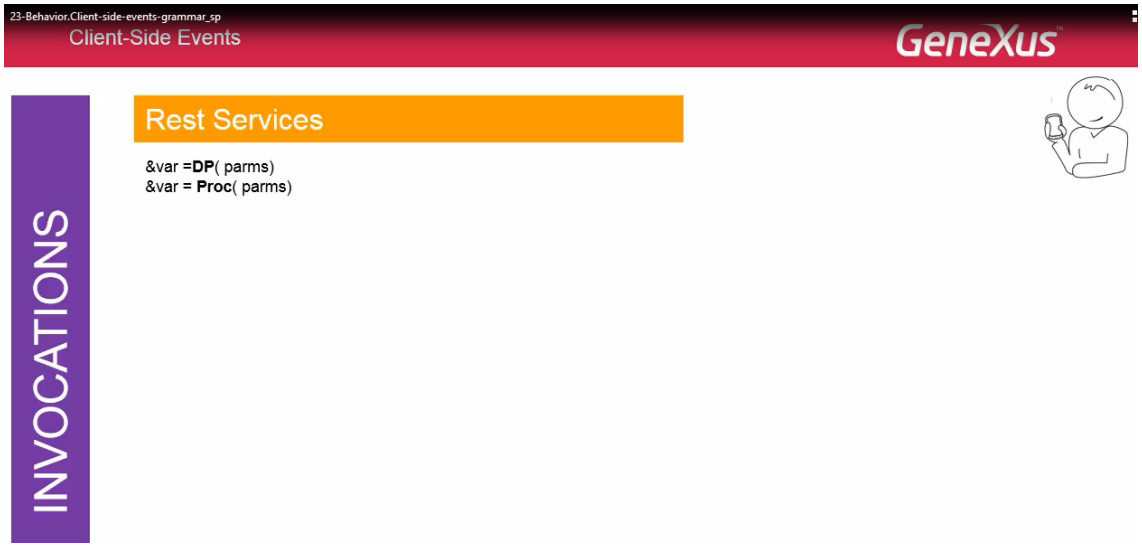


Y hasta podemos especificar si la pantalla llamada funcionará como callout



o incluso como Popup.

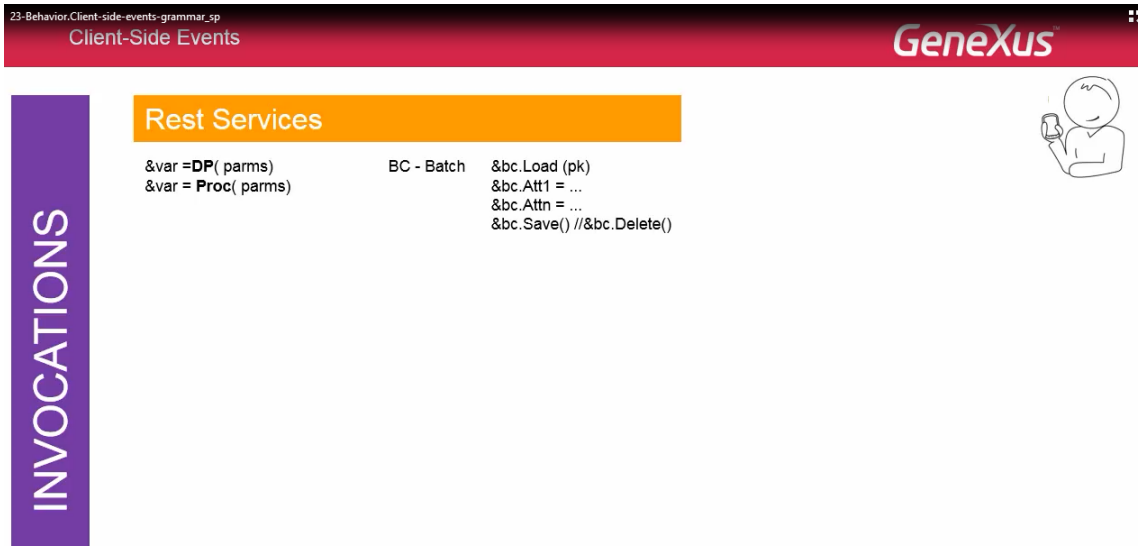
Podemos clasificar las invocaciones



como servicios Rest del servidor.. como Data Providers o procedimientos.. que nos devuelvan información, que cargaremos en una variable, en el dispositivo.

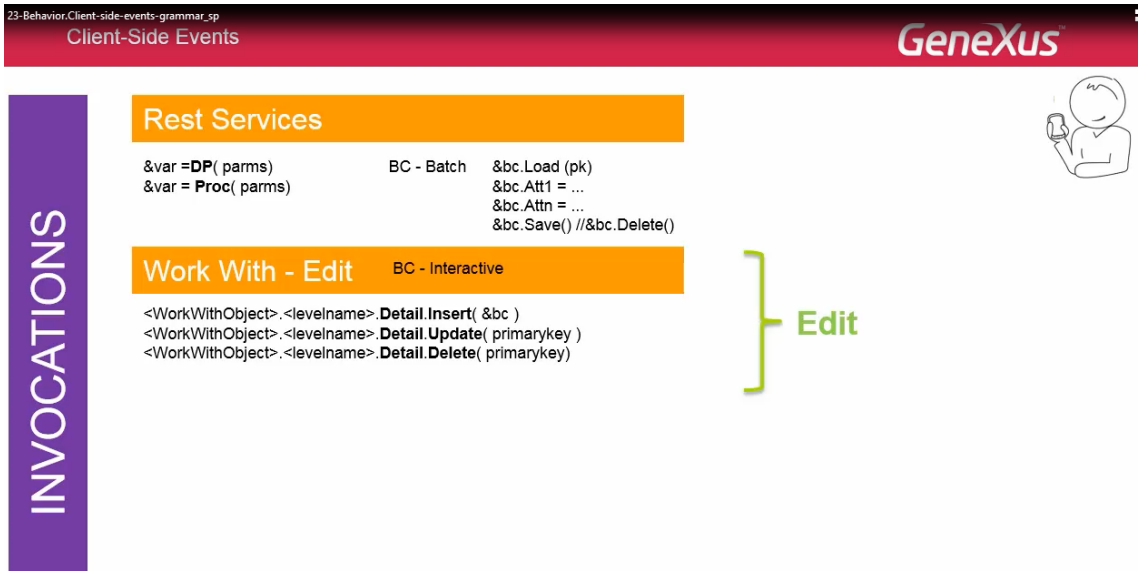
Necesariamente deben estar expuestos como servicios Rest. No podemos llamar a un procedimiento interno **desde el dispositivo** si estamos en una aplicación de arquitectura online. Al final del curso veremos el caso offline.

También podemos querer dentro de un evento del lado del cliente, ingresar un nuevo registro a la base de datos, sin tener que pedir información al usuario.



Esto se hace como en cualquier otro objeto GeneXus, con los métodos y propiedades del business component; a excepción de que aquí también deberá estar expuesto como servicio Rest, dado que estamos invocando desde el dispositivo, en una arquitectura online.

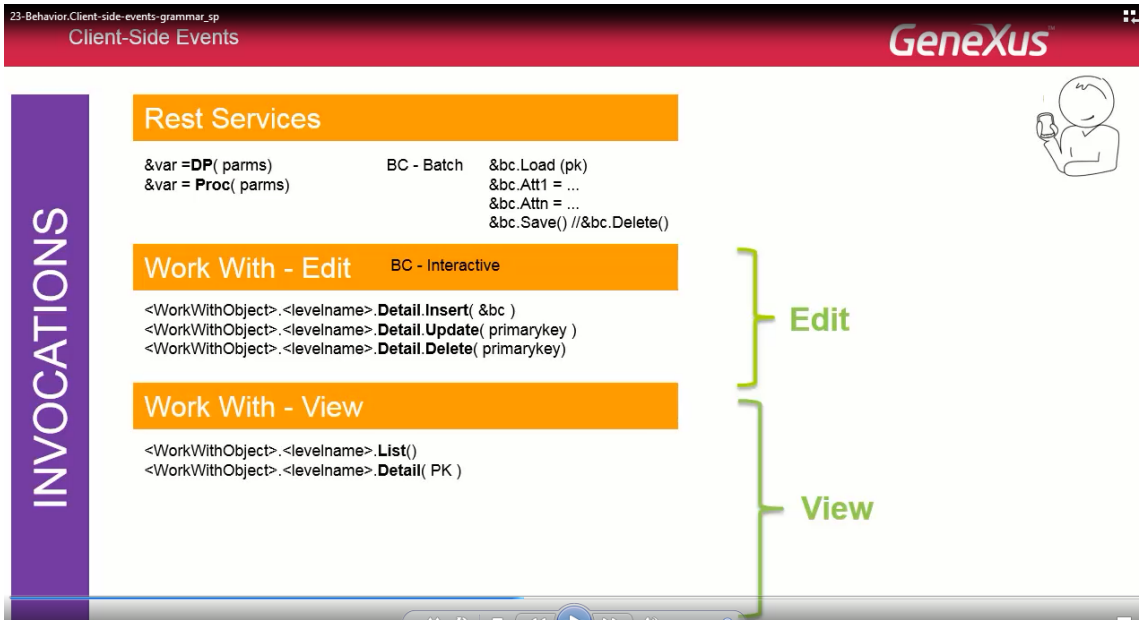
Dentro de un evento del lado del cliente, también podemos llamar a la pantalla de Detail del Work With, para insertar, actualizar o eliminar



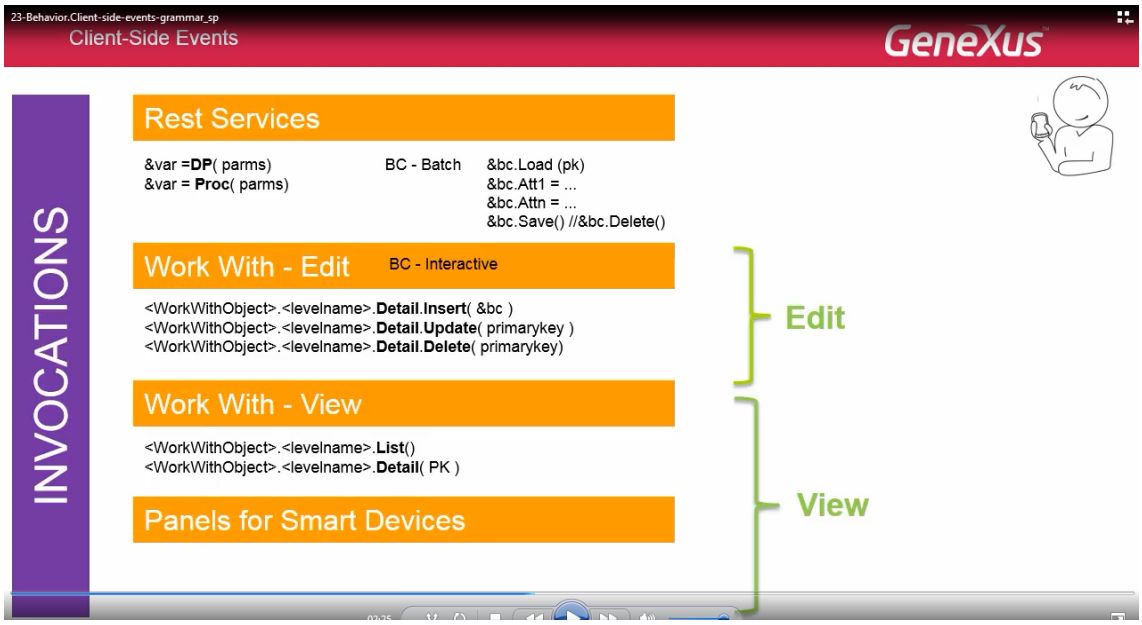
lo que internamente se traducirá en una invocación al business component: Rest.

Aquí, a través de la pantalla, se le piden los datos al usuario.. y luego se realiza esa operación de manera transparente para el desarrollador.

También podríamos simplemente querer llamar al List o al Detail en modo View

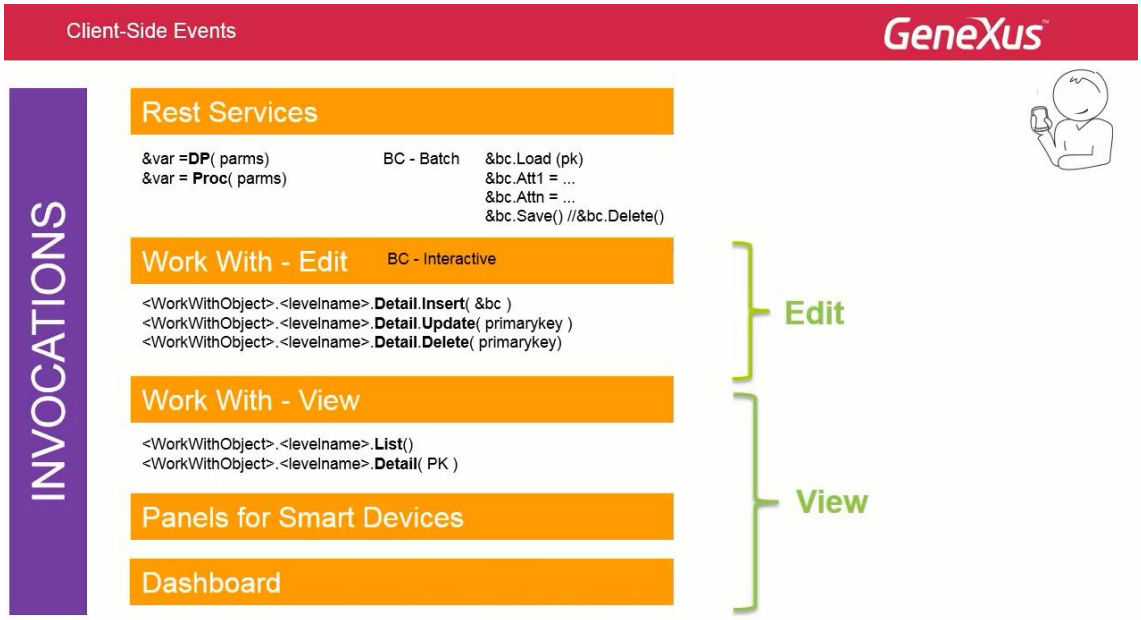


así como a objetos “panels for Smart devices”

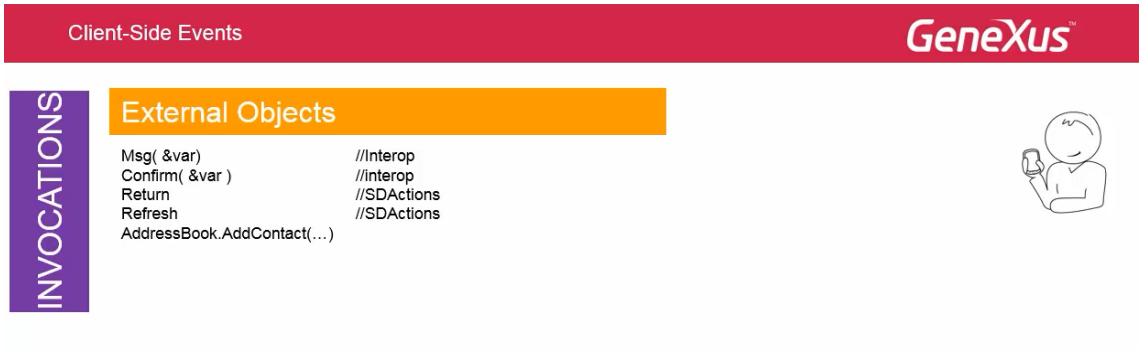


que son pantallas un poco más flexibles que las de los work with.

También podemos llamar a un Dashboard



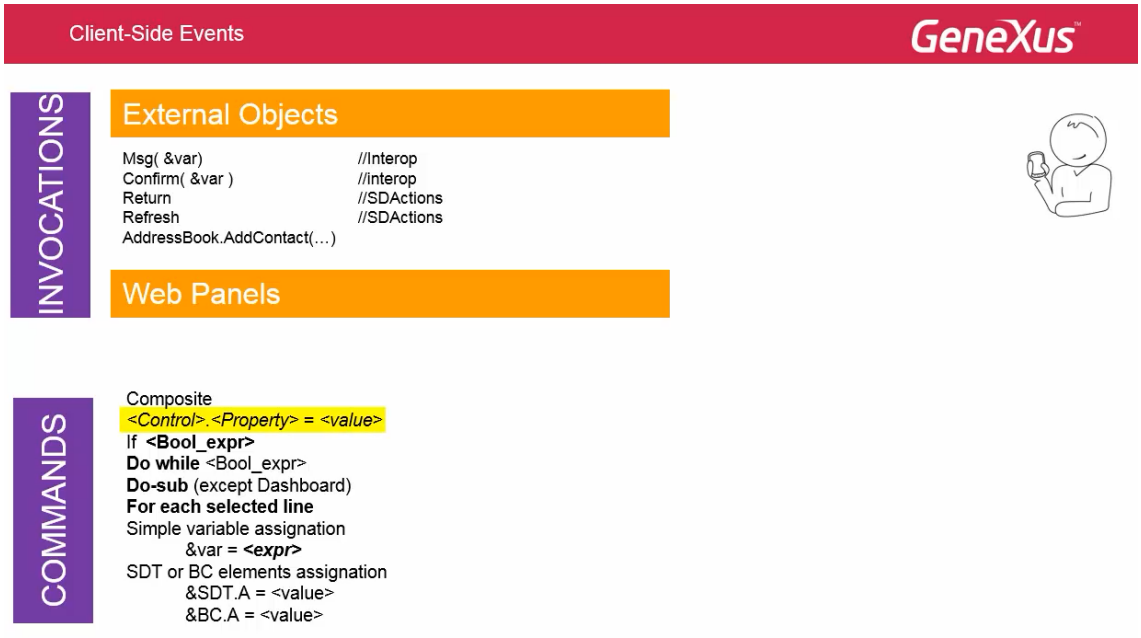
O utilizar alguna de las funcionalidades provistas por las apis



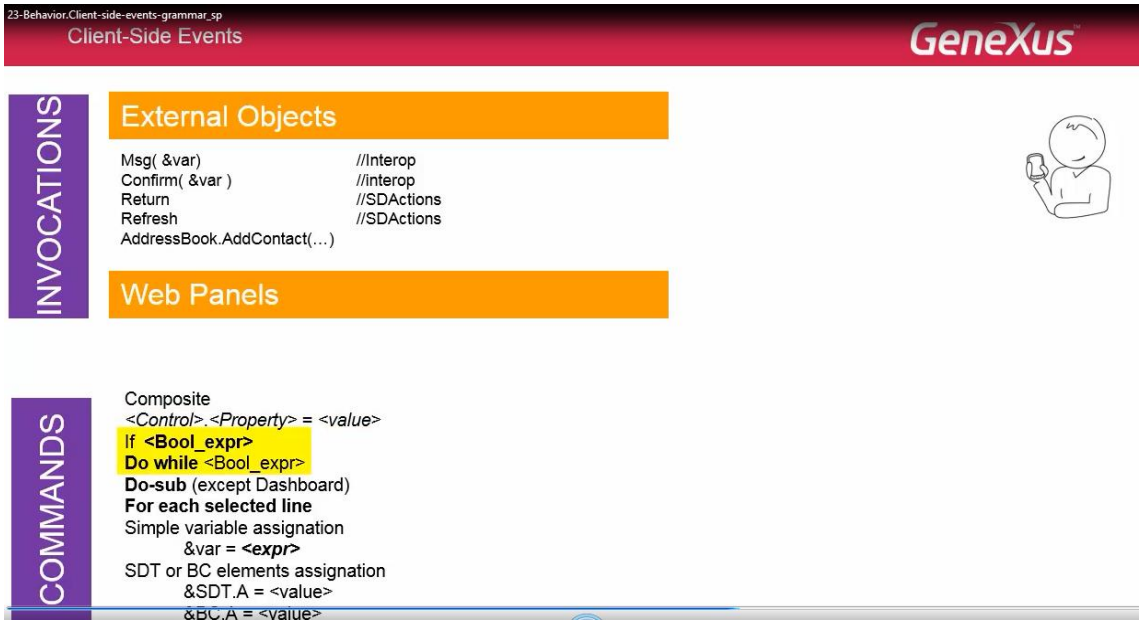
como desplegar un mensaje en la pantalla… pedir confirmación al usuario para continuar… volver al llamador… refrescar la pantalla… agregar un contacto a la libreta de direcciones… etc.

También se puede invocar a un web panel. Este se abrirá en el navegador del dispositivo, al que se le quita el marco para que luzca más parecido al resto de la aplicación.

Eso en cuanto a las invocaciones. Los comandos aceptados por el momento, son los que se muestran. Por ejemplo, puede hacerse visible o invisible un control… se le puede configurar la clase…

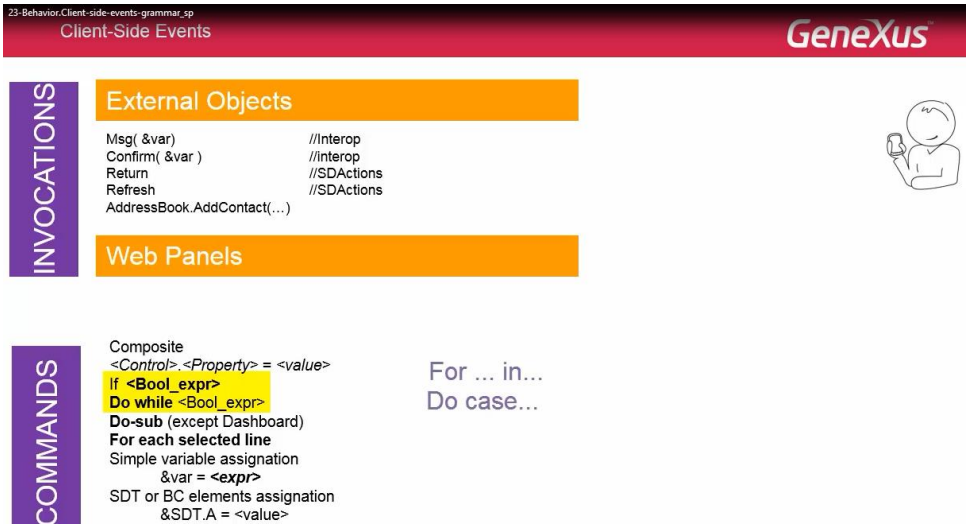


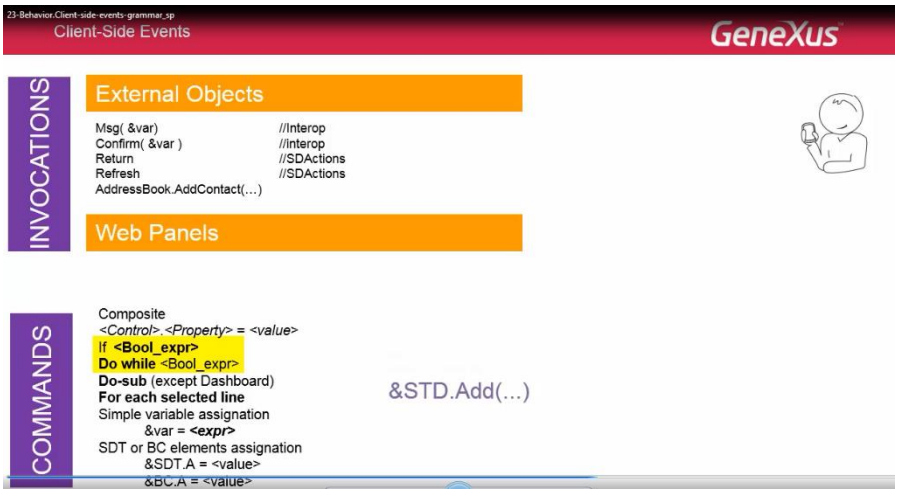
Se pueden utilizar las estructuras de control: if y do while…

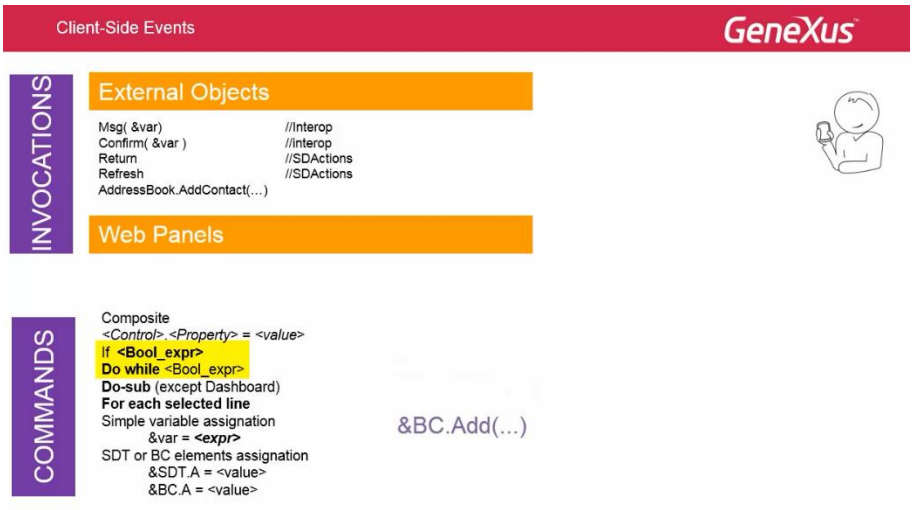


Por ahora no están incluidas, las:

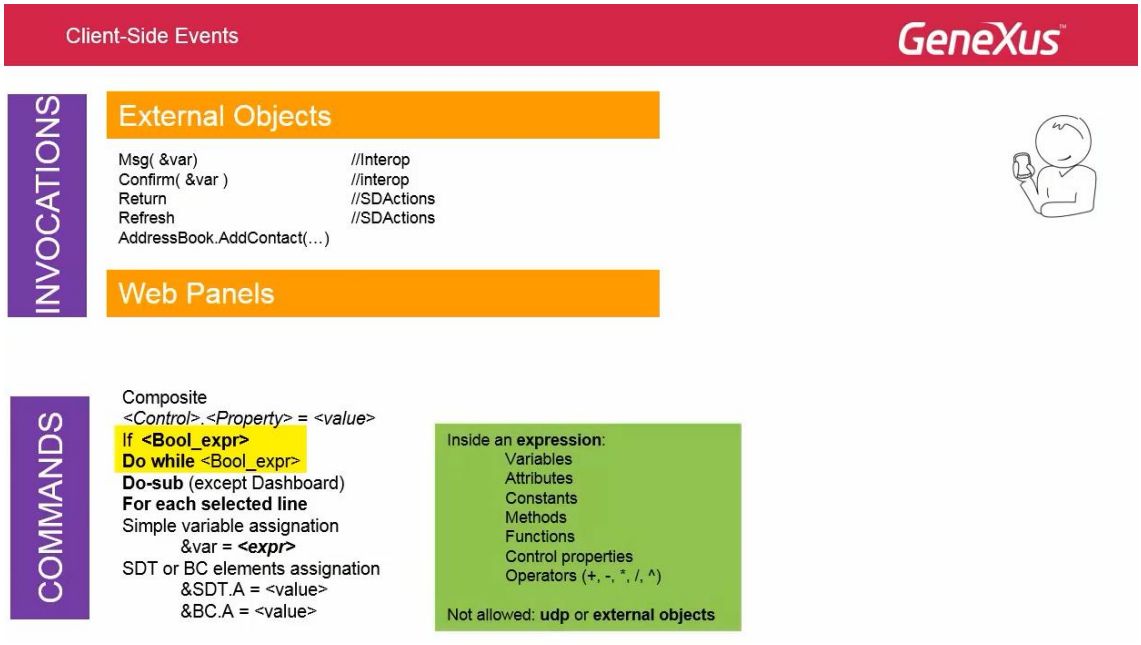
- For in
- Do case
- Y los métodos como el Add de los SDTs o Business Components







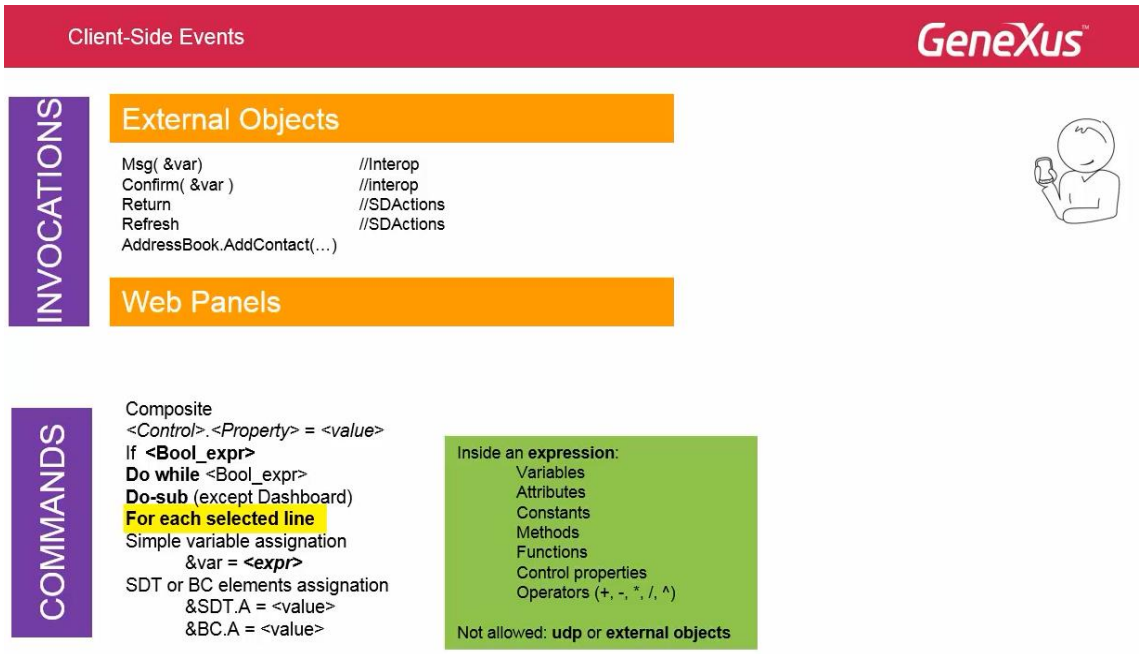
Estas estructuras, ahora, aceptan expresiones booleanas, que pueden incluir todo lo conocido



excepto invocaciones udp's o métodos de external objects.

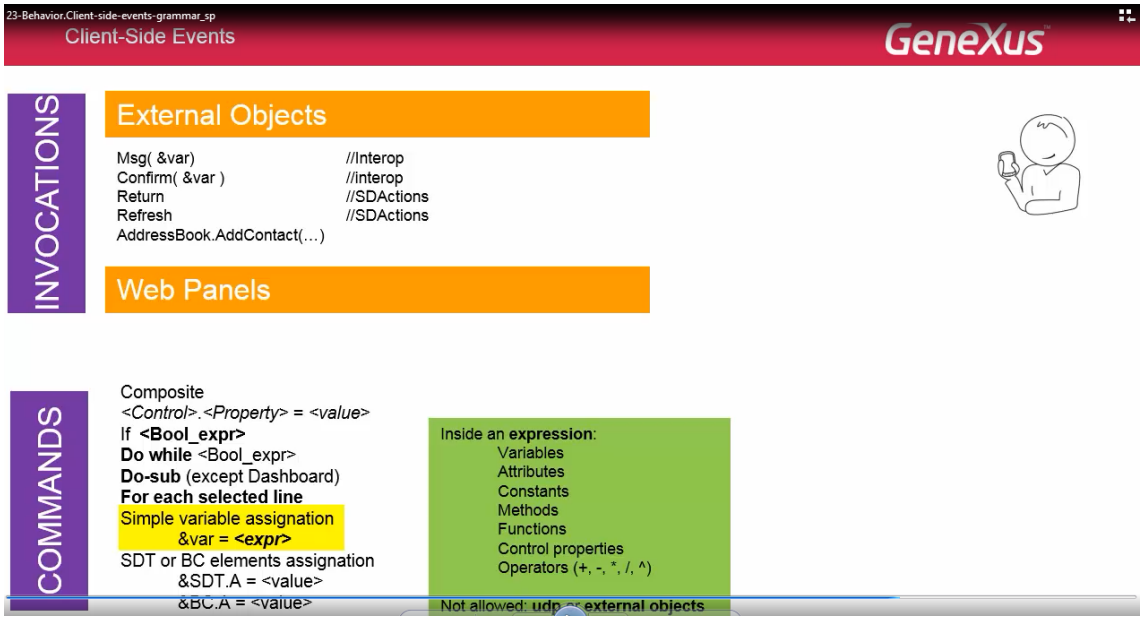
También pueden utilizarse invocaciones a subrutinas excepto en objeto Dashboard.

En el comando For each selected line



sólo se puede invocar a un proc. Si es online se invoca una vez y es en el server en el que se ejecuta N veces (por cada línea seleccionada) y se devuelve el resultado final en un json.

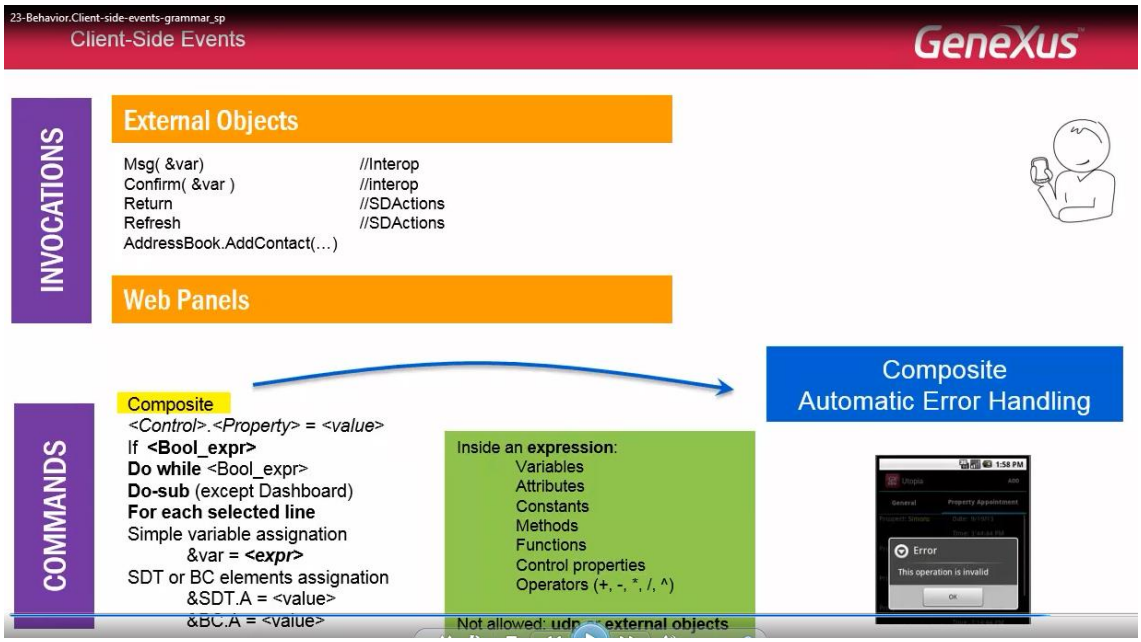
En las asignaciones a variable simple, se le puede asignar una expresión.



o una invocación a un proc, que devuelva el valor… pero a un elemento de SDT o Business Component, sólo se le puede asignar 1 valor.. no una expresión.

Respecto al comando Composit, recordemos lo que ya habíamos adelantado en otros videos. Cuando deben realizarse un par de invocaciones o más en un evento, es obligatorio agrupa el código completo del evento, dentro de este comando.

De este modo, cuando ocurra un error en la secuencia de llamadas



la ejecución se detiene y se manejan los errores automáticamente desplegándolos en la pantalla sin tener que implementar ninguna programación. **Este comando está implementado sólo en Smart Devices y es obligatorio en estos.**

Lo estudiaremos en detalle en el video que sigue.

Acompánenos.


23-Behavior.Client-side-events-grammar_sp
LIVE
GeneXus™
TRAINING PROGRAM