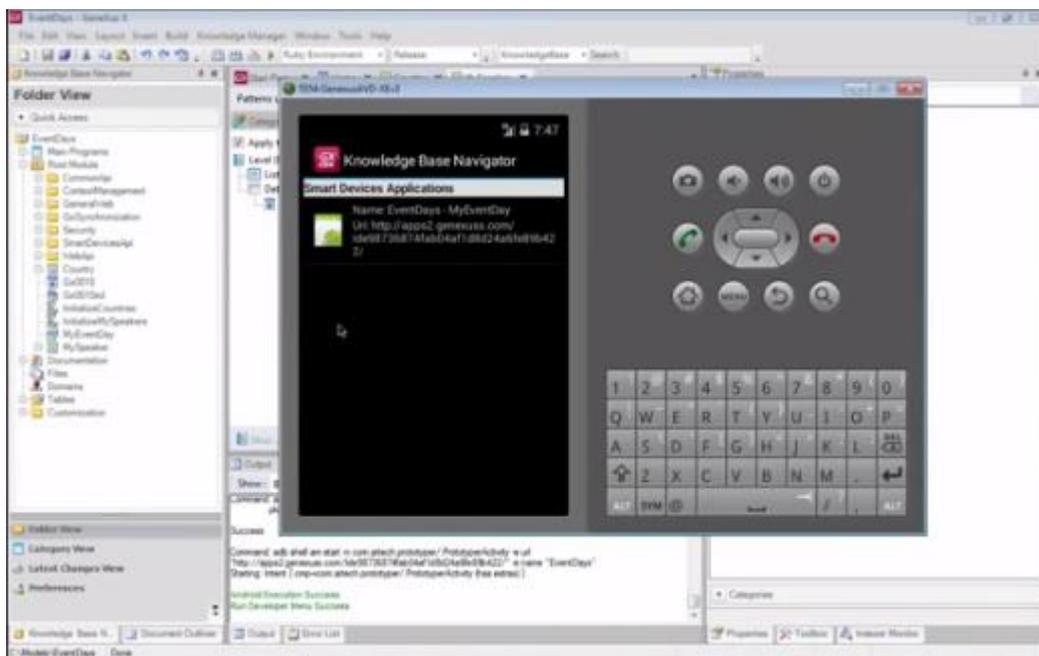


## Demo: dos formas de obtener y ejecutar el compilado de la aplicación móvil



En el video anterior vimos la arquitectura de las aplicaciones online para Smart Devices, tanto cuando utilizábamos el KBN como cuando utilizábamos el compilado de la aplicación.

Aquí veremos en GeneXus cómo se obtiene ese compilado, de dos maneras posibles.



Aquí vemos como resultado del último F5, el emulador abierto, con el KBN y la URL del Dashboard:

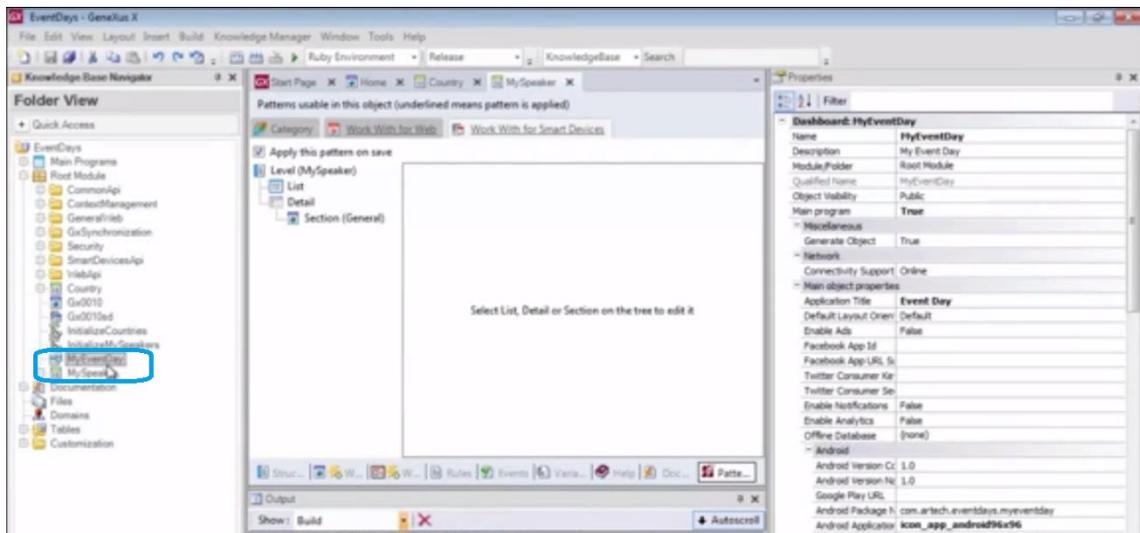




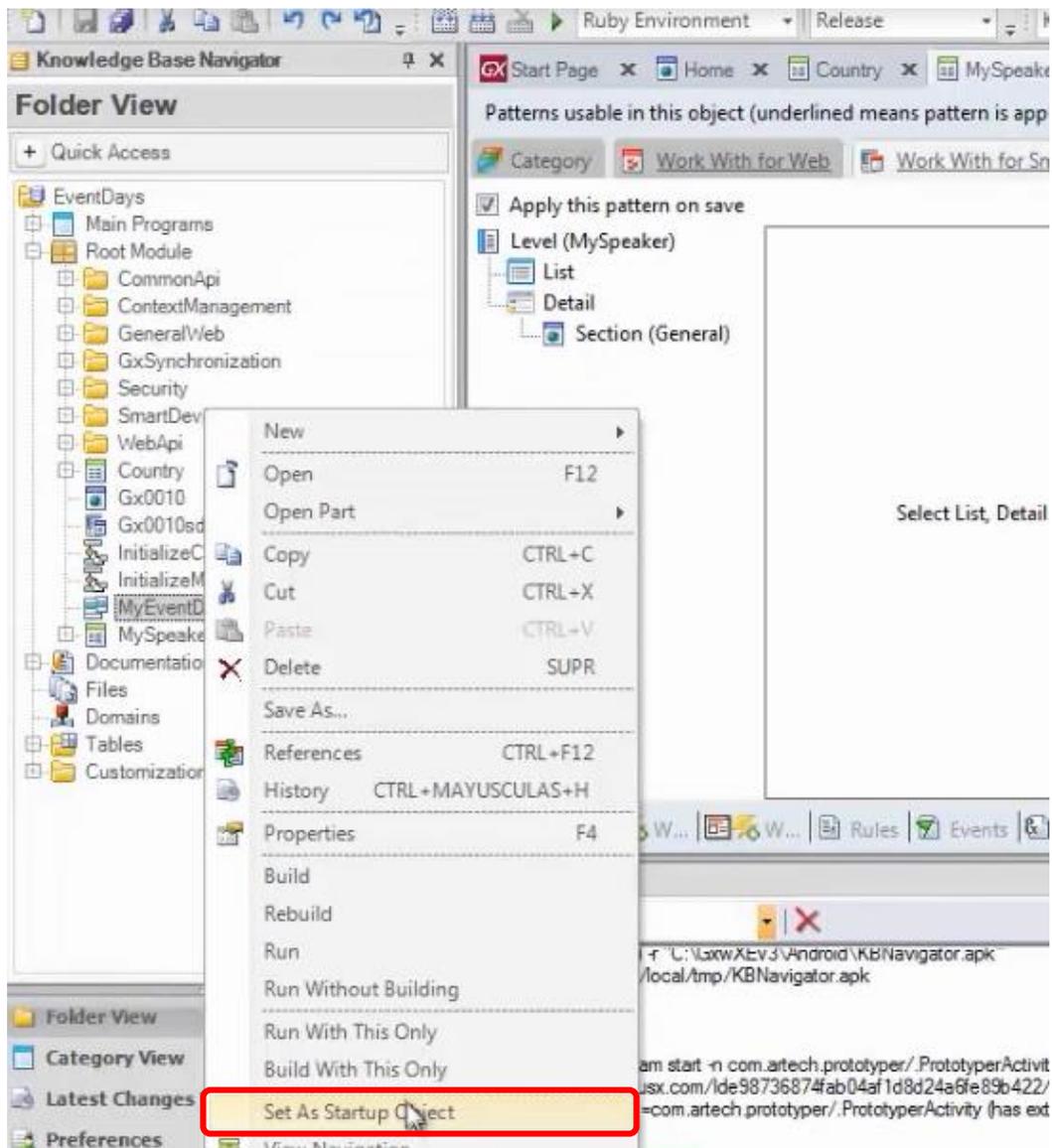
que indica que estamos usando el KBN.

**Ahora en lugar de ejecutar el KBN, queremos ejecutar el compilado.**

Para ello, vamos al Dashboard

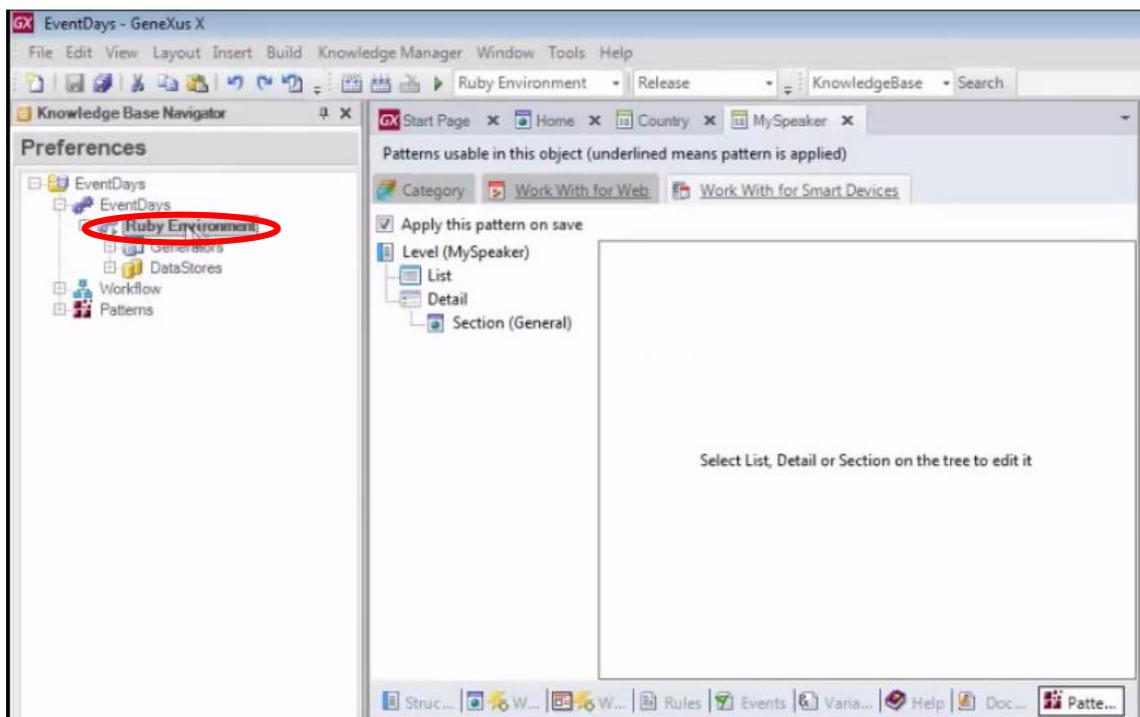
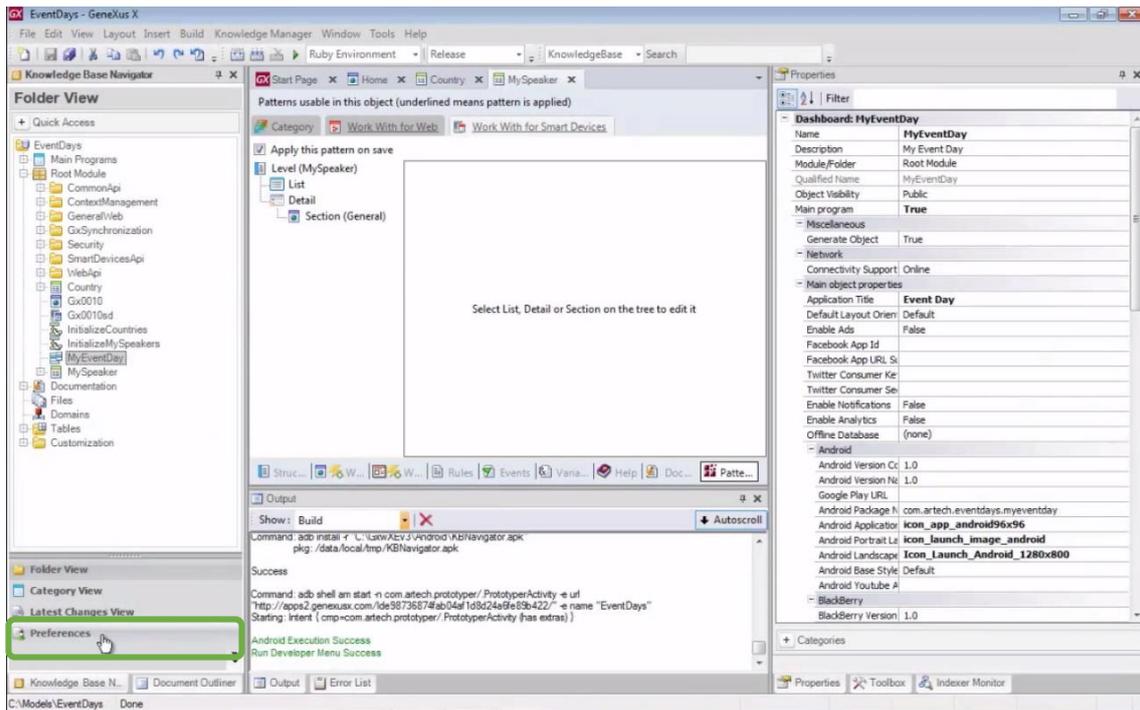


-objeto main de nuestra aplicación para Smart Devices- y con botón derecho:

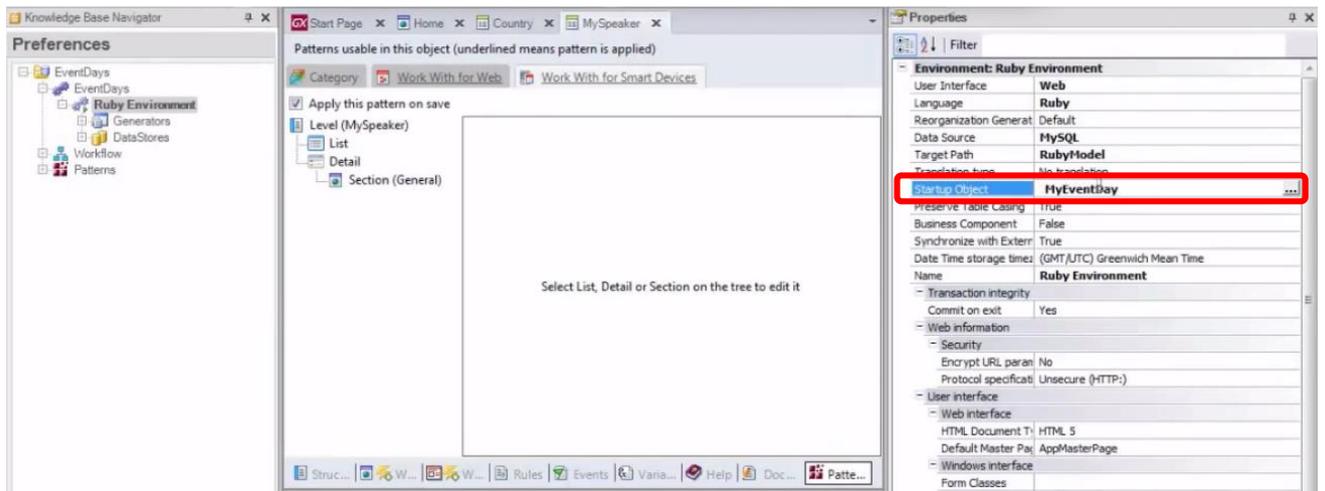


**Set As Startup Object.**

De esa manera, si vamos a la Preferencias del Enviroment:

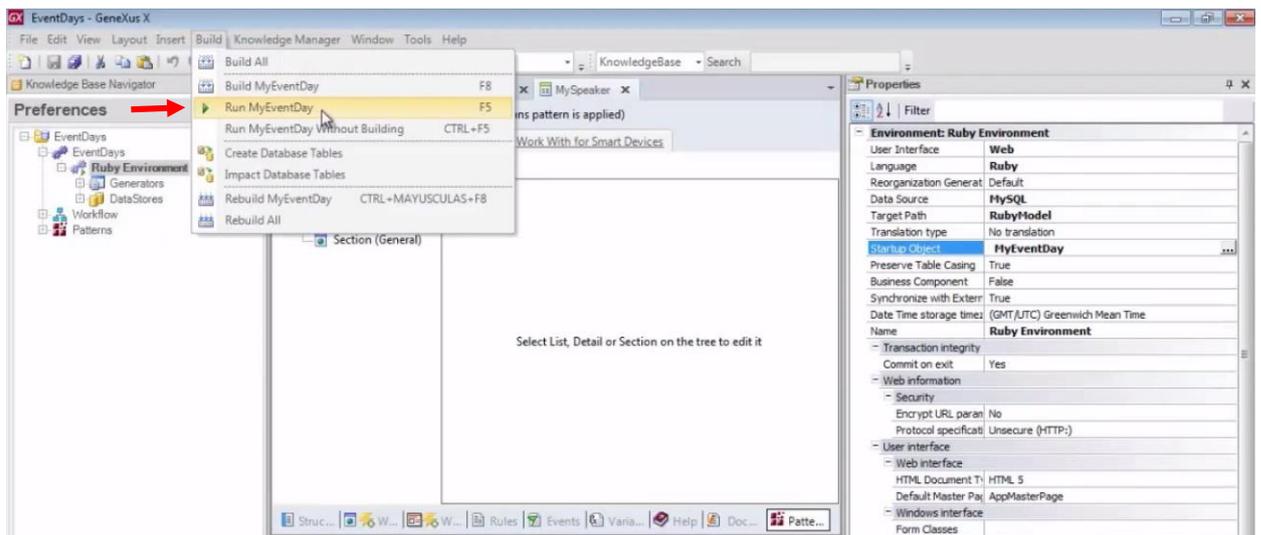


vemos la propiedad **Startup Object** :



con el Dashboard.

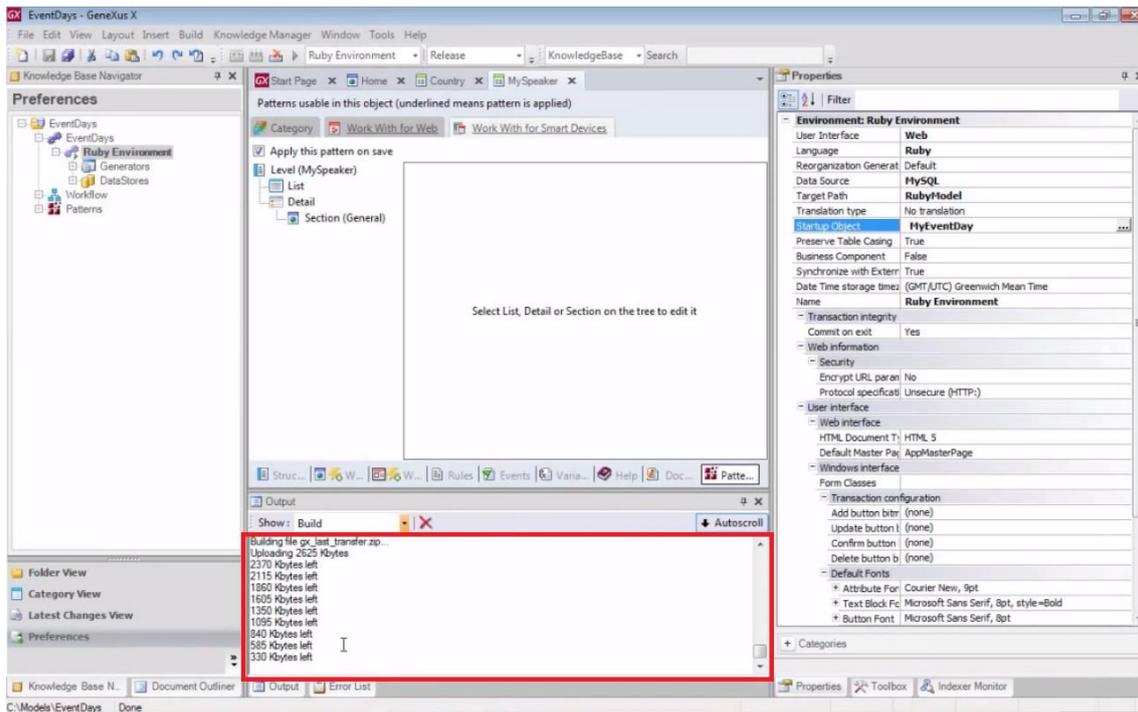
Teniendo esta propiedad configurada, hacer F5, corresponderá a: hacer un Run sobre ese objeto main:



Hagámoslo.

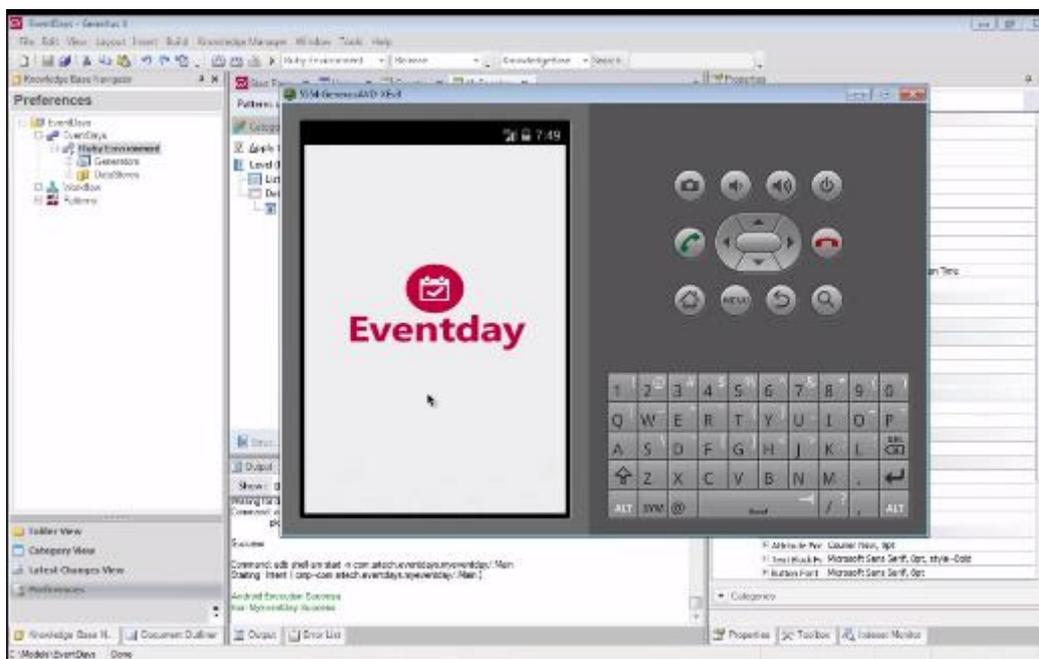
Como consecuencia de esto se va a **especificar, generar y compilar todo lo que depende de ese dashboard.**

Una vez compilado, se subirá al servidor Web

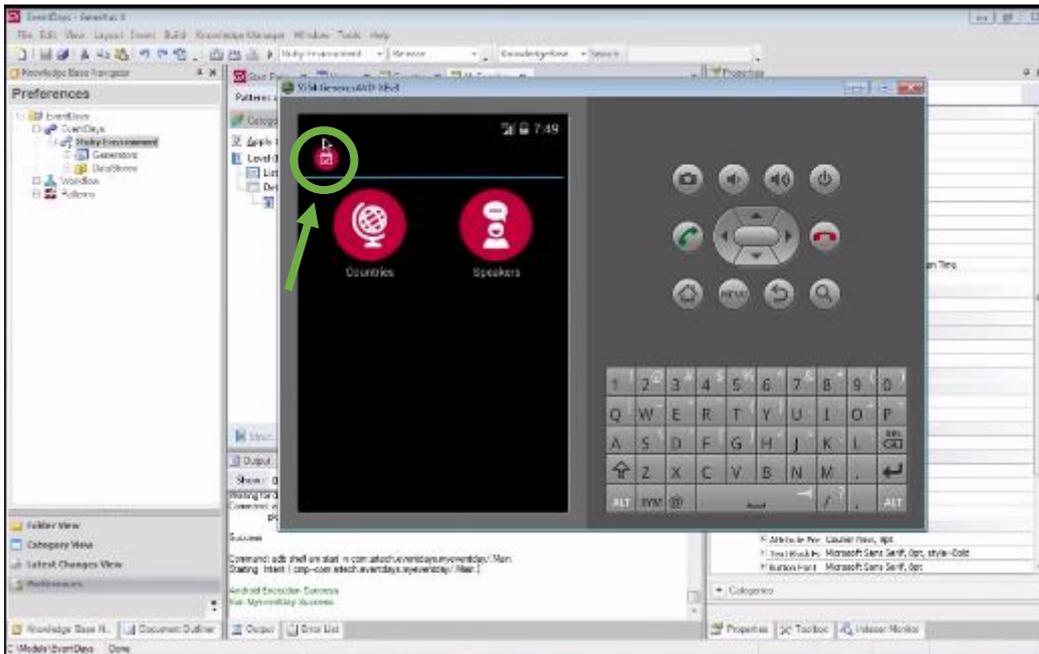


y por último se va a abrir el compilado **MyEventDay.apk**, en el emulador de Android dado que no tenemos un dispositivo real conectado a la computadora.

Observemos esta imagen (de launch):



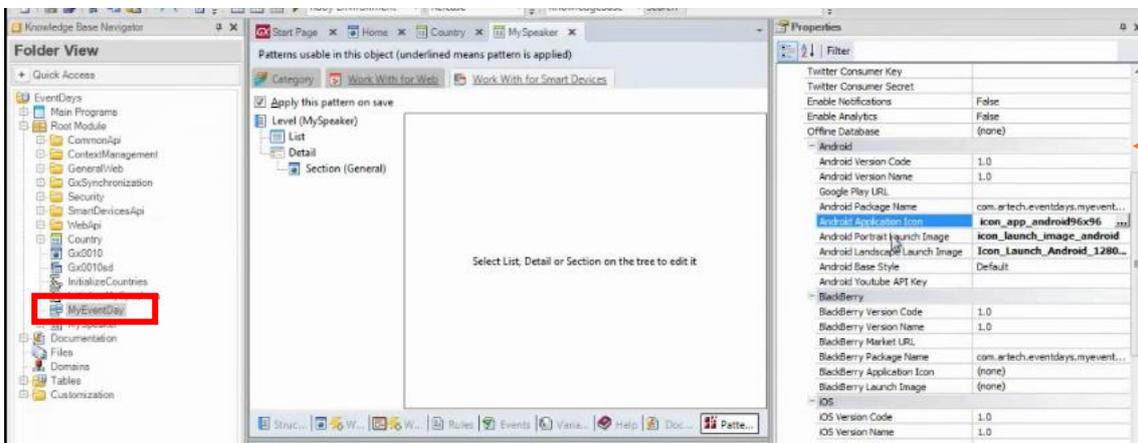
y el ícono



que estamos viendo aquí, **que no es el del KBN. Es el del compilado.**

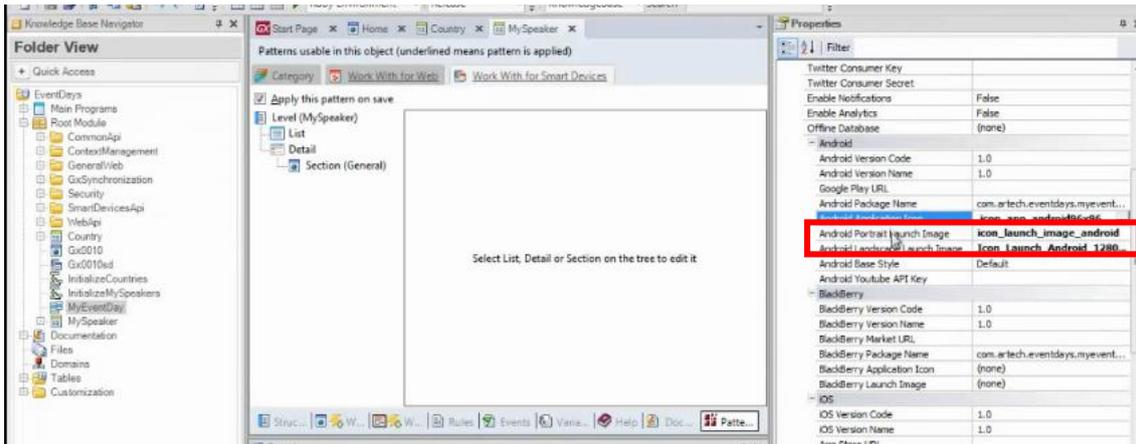
¿De dónde salen estas dos imágenes que vimos?

Vayamos a ver las propiedades del dashboard y encontraremos entre el grupo Android:



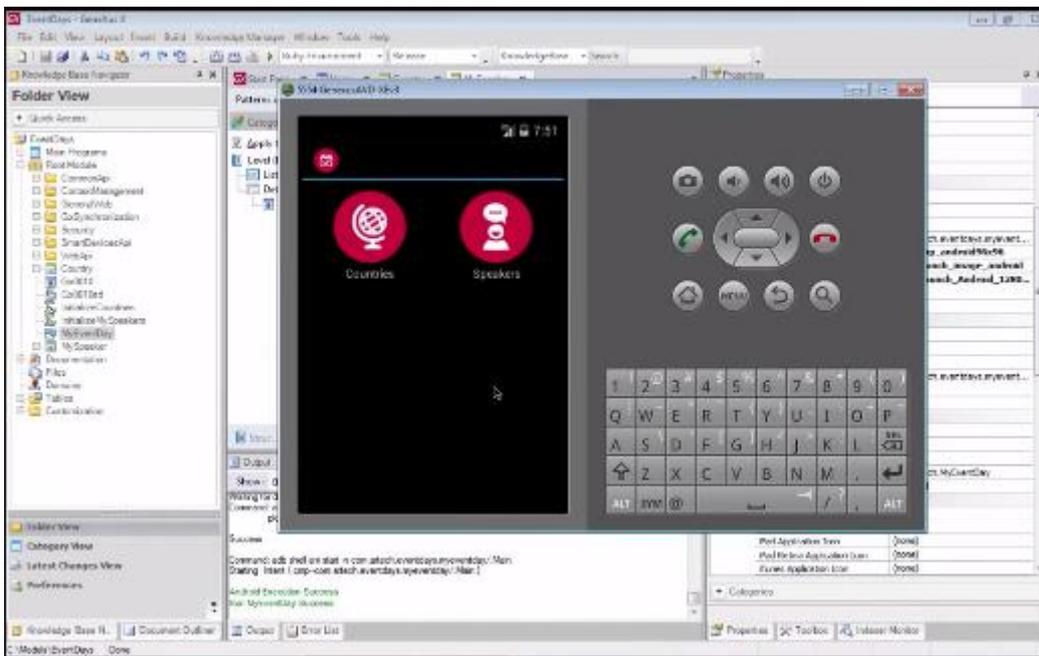
la propiedad **Android Application Icon** que hemos configurado previamente con este valor que corresponde a una imagen que hemos insertado en la KB.

Y estas dos propiedades:



que corresponden a la imagen de Launch tanto cuando estamos en la orientación Portrait como cuando estamos en la orientación Landscape.

Bien. Estamos entonces ejecutando ahora el compilado.

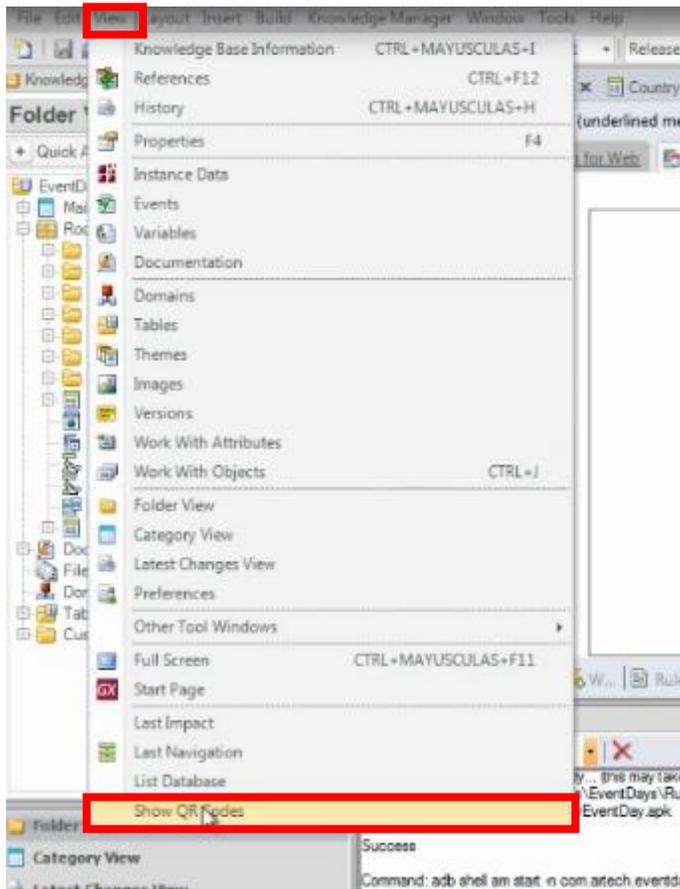


¿Y si quisiéramos instalar ese compilado en un dispositivo real para probar la aplicación funcionando allí?

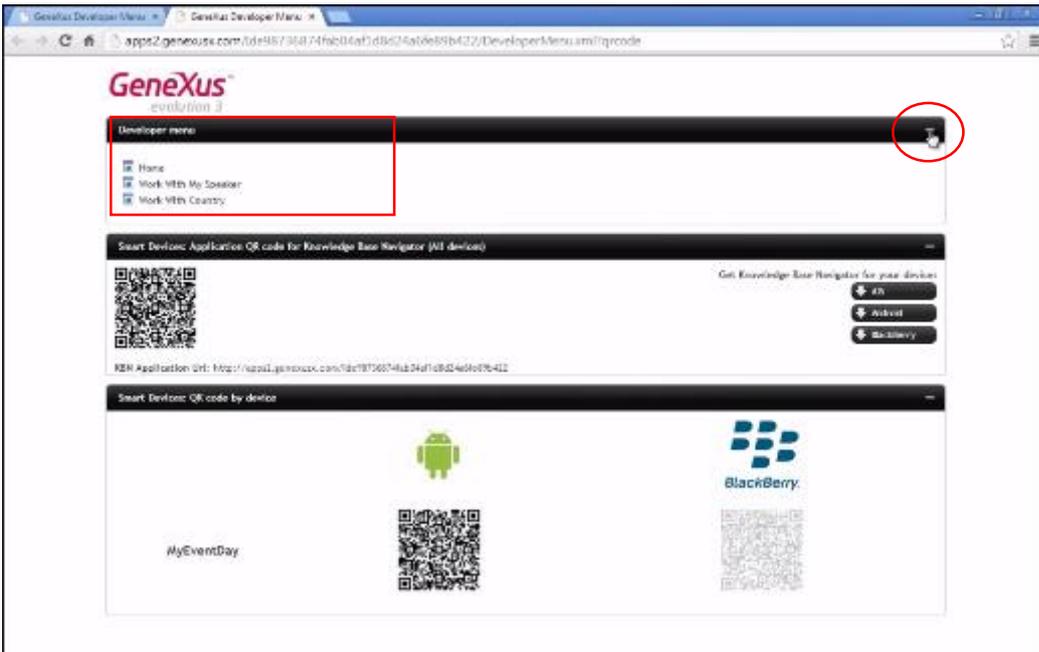
Apreciemos que no se nos levantó por defecto el Developer Menu como otras veces.

Como sabíamos, el Developer Menu traía consigo QR Codes para poder descargar la aplicación compilada en cada una de las plataformas.

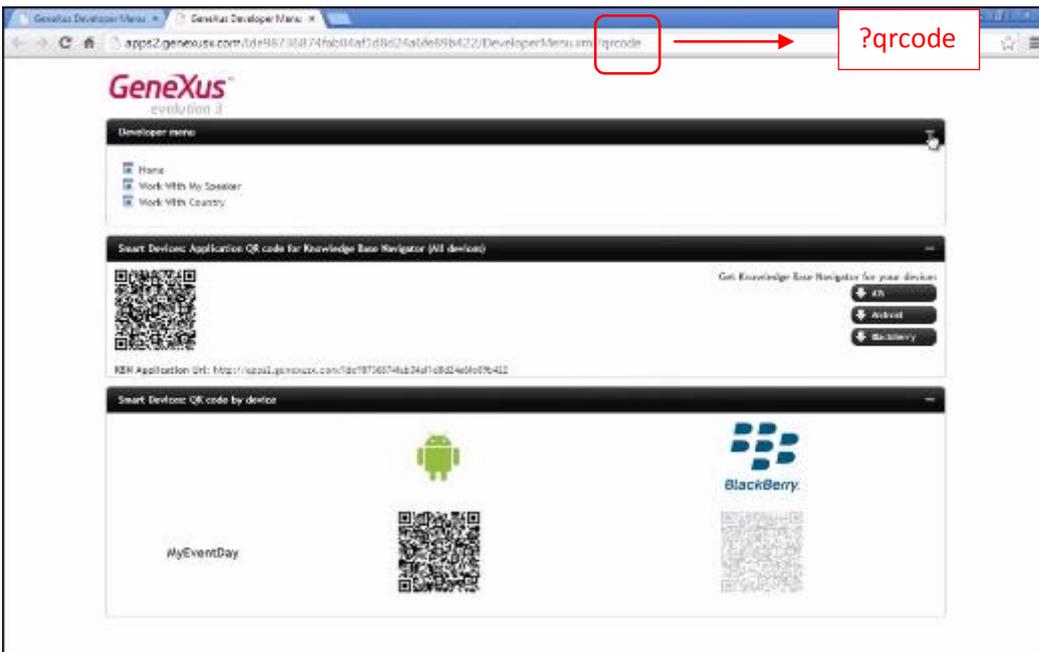
Dado que no se generó la aplicación web no se abrió ese Developer Menu, pero lo que podemos hacer para obtenerlo es: **View/Show QRcodes**:



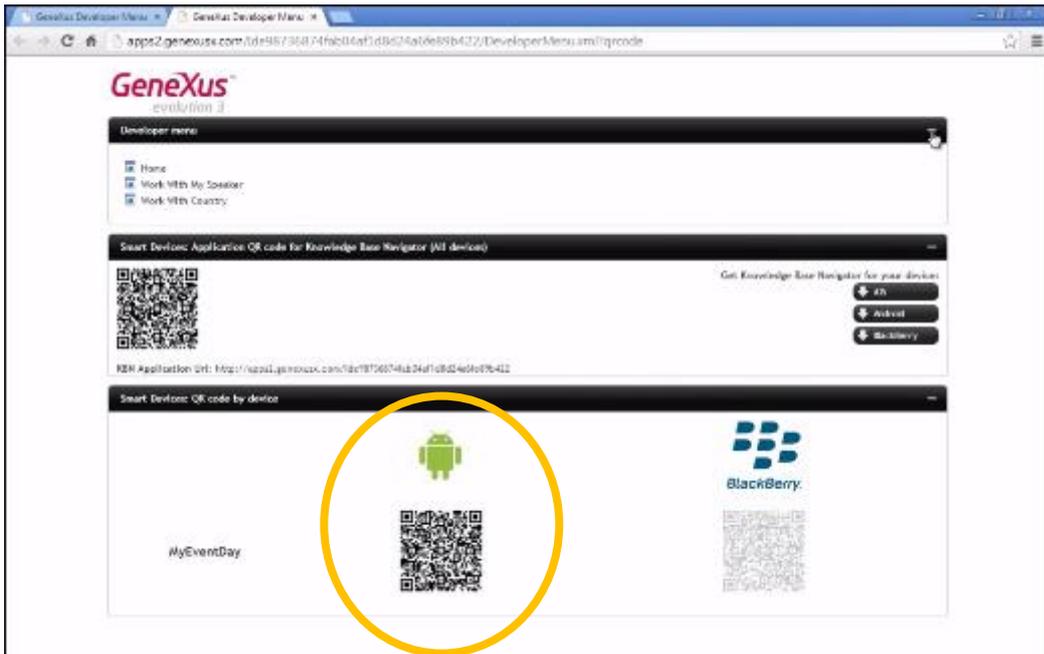
Aquí vemos cómo está colapsada la parte web...



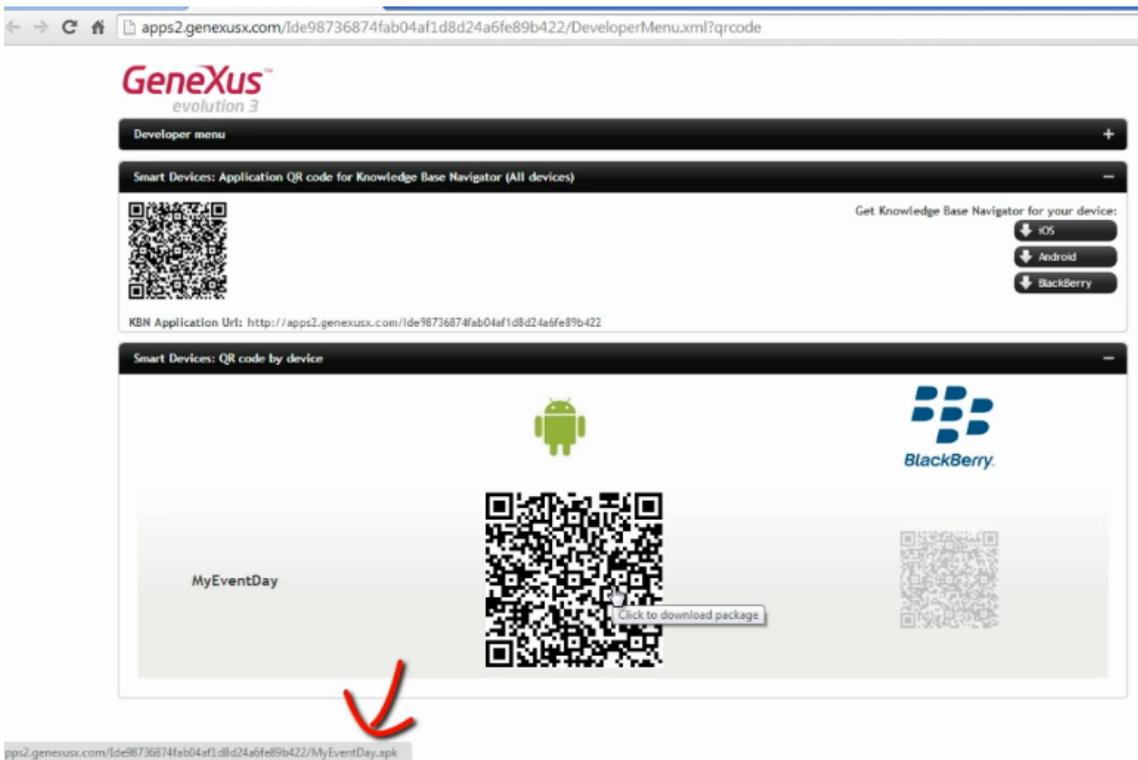
porque se está invocando con este parámetro al Developer Menu:



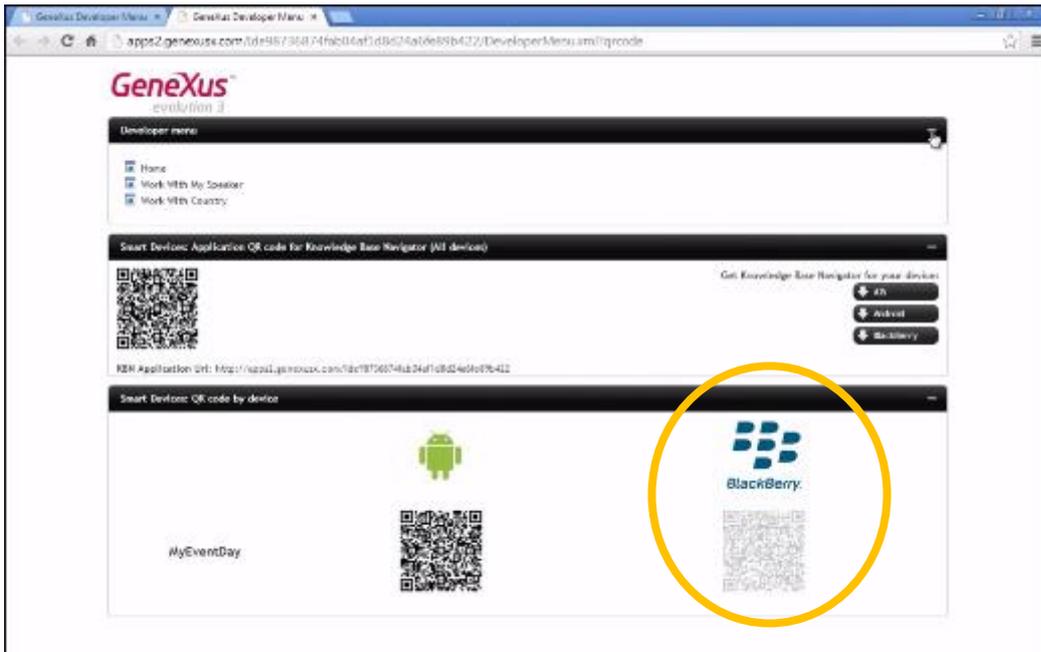
Esto es para mostrar justamente los QRcodes que son los que nos interesan. Si observamos bien no tenemos habilitado ahora los QRcodes correspondiente al objeto MyEventDay (main) para Android:



Aquí tenemos la URL de la cual descargar el apk para MyEventDay:

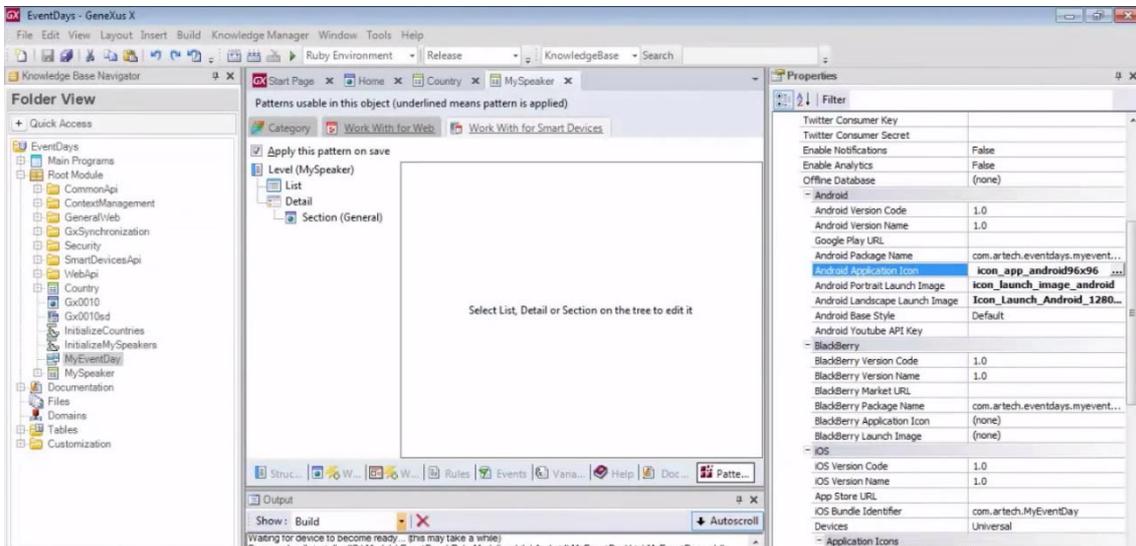


Vemos acá que para BlackBerry esta deshabilitado porque no hemos compilado la aplicación para BlackBerry:



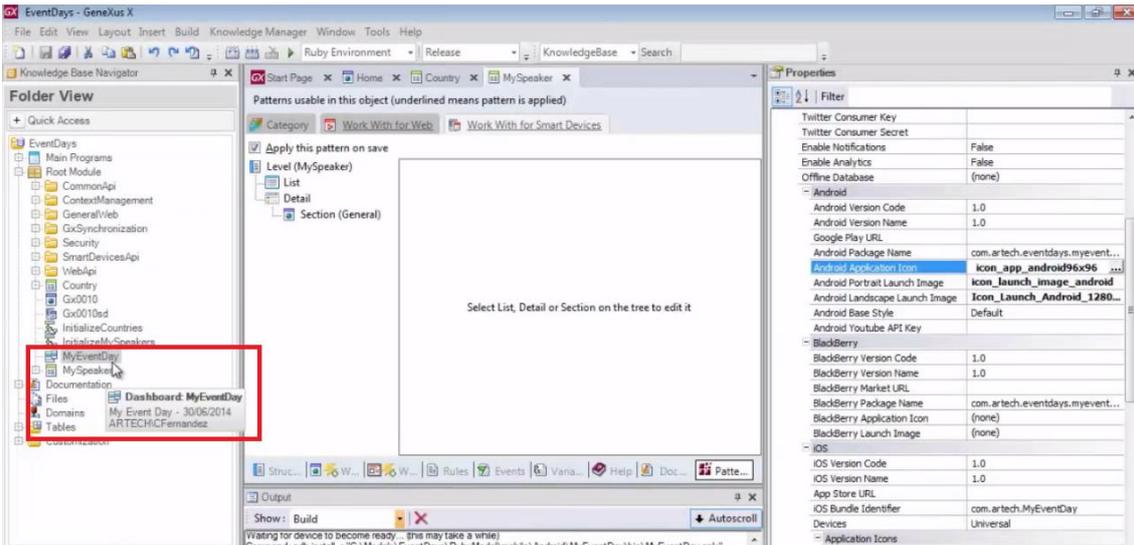
Por tanto en este momento, yo abriría mi programa lector de códigos QR en el dispositivo Android, escanearía este QRcode y con eso ya directamente me ofrecería el dispositivo para descargar la aplicación e instalarla.

Volvamos a GeneXus

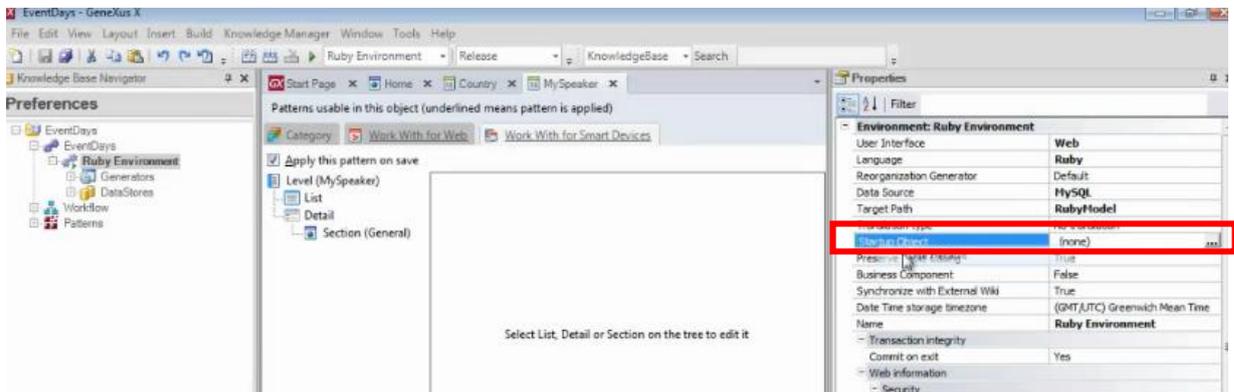


y supongamos que yo ahora sigo desarrollando la parte web de la aplicación y quiero volver a probarla en el Developer Menu... o por ejemplo que sigo desarrollando la parte para Smart Devices y me interesa ejecutarla interpretada y no como este compilado.

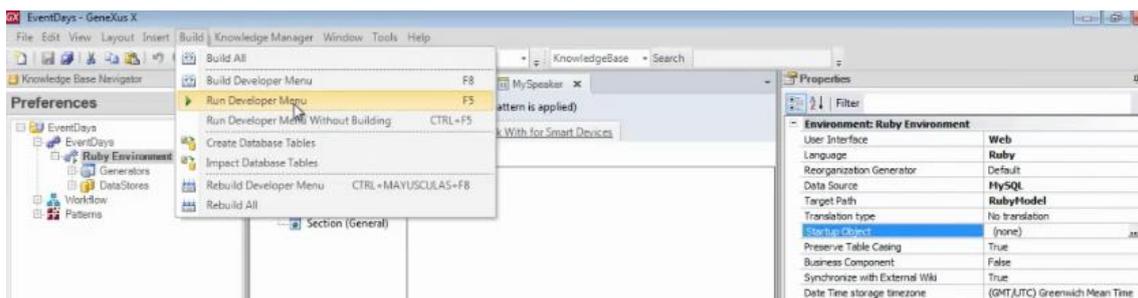
Toda vez que yo dé F5 a partir de ahora teniendo a MyEventDay como startup object



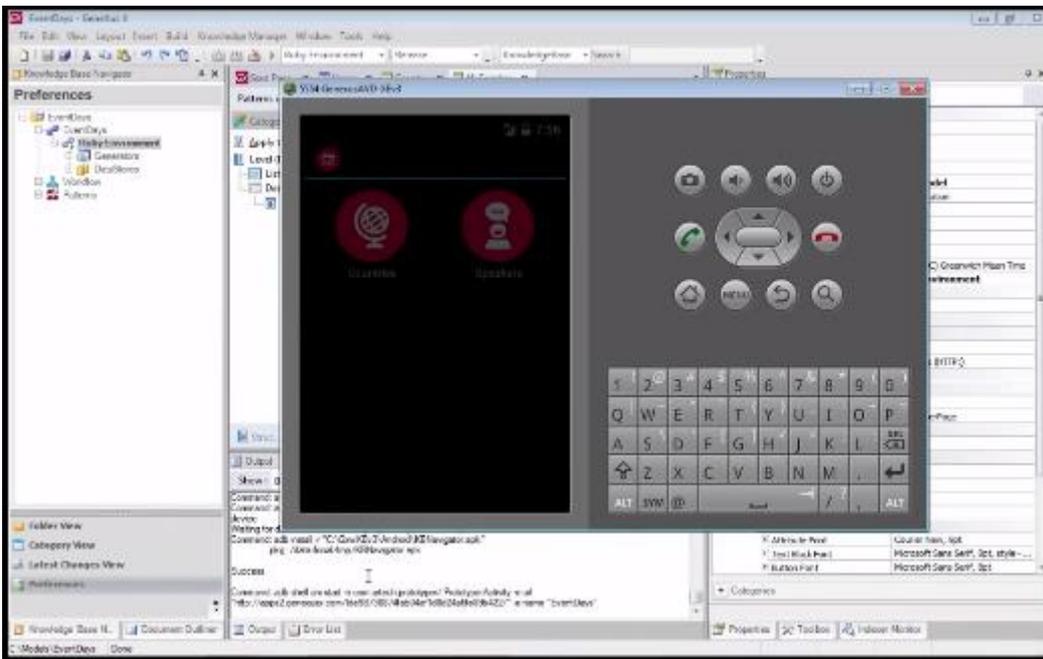
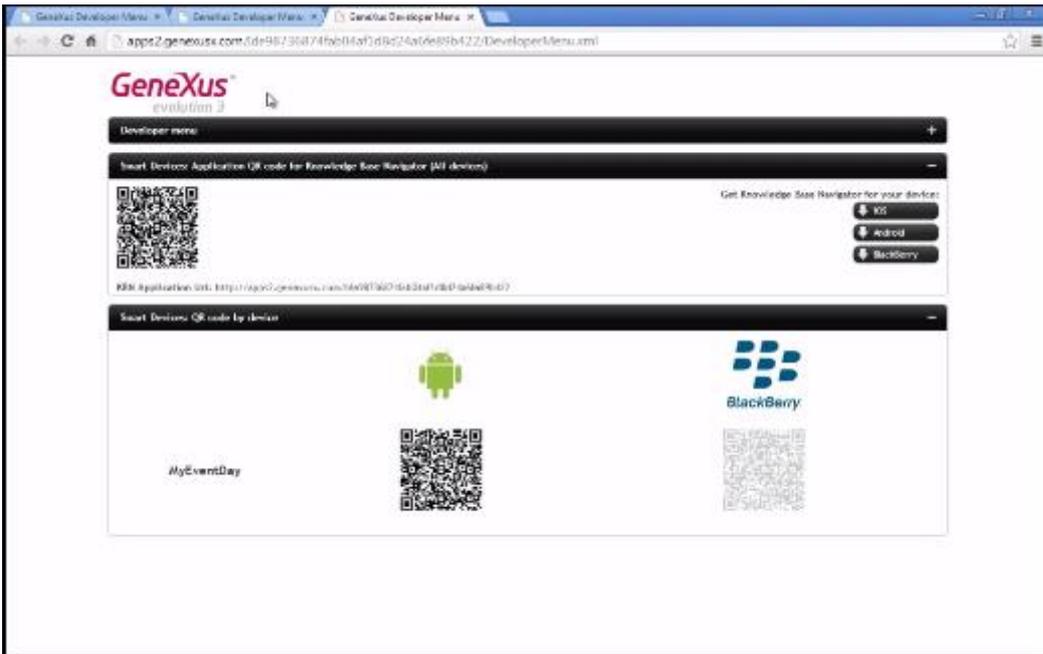
va a **querer** compilar solamente la aplicación que corresponde a Smart Devices. Entonces lo que debería hacer es quitar **ese** Startup object del Environment:



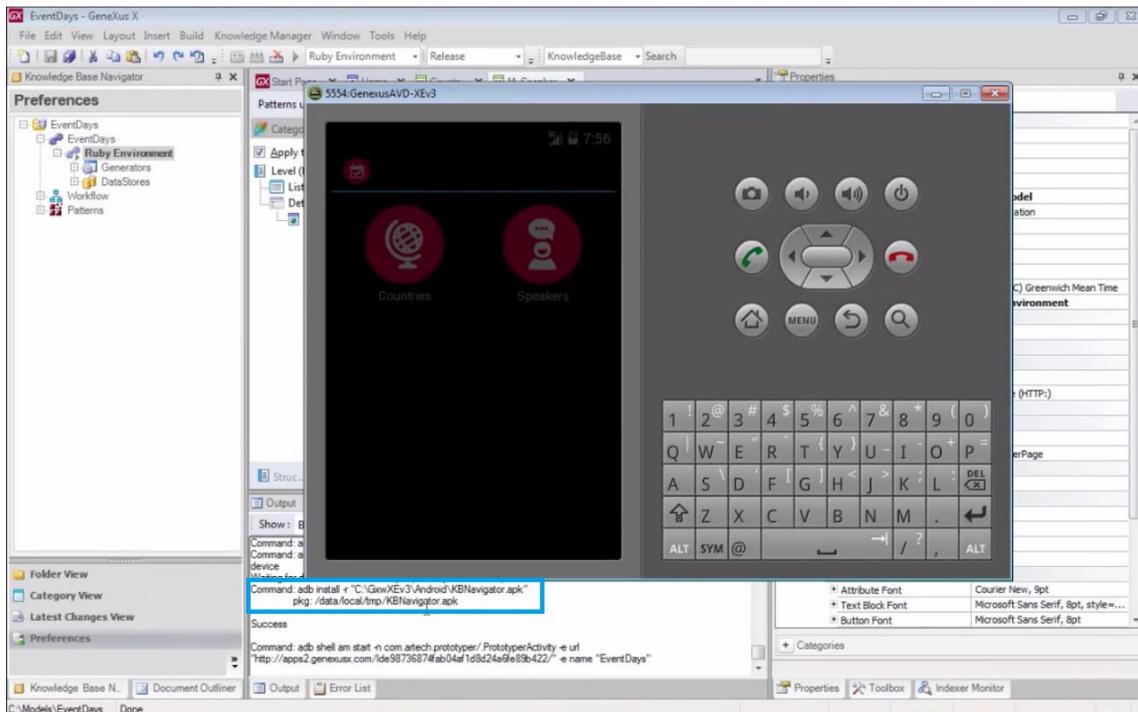
Por tanto, ahora cuando dé F5 va a corresponder a hacer **Run Developer Menu**:



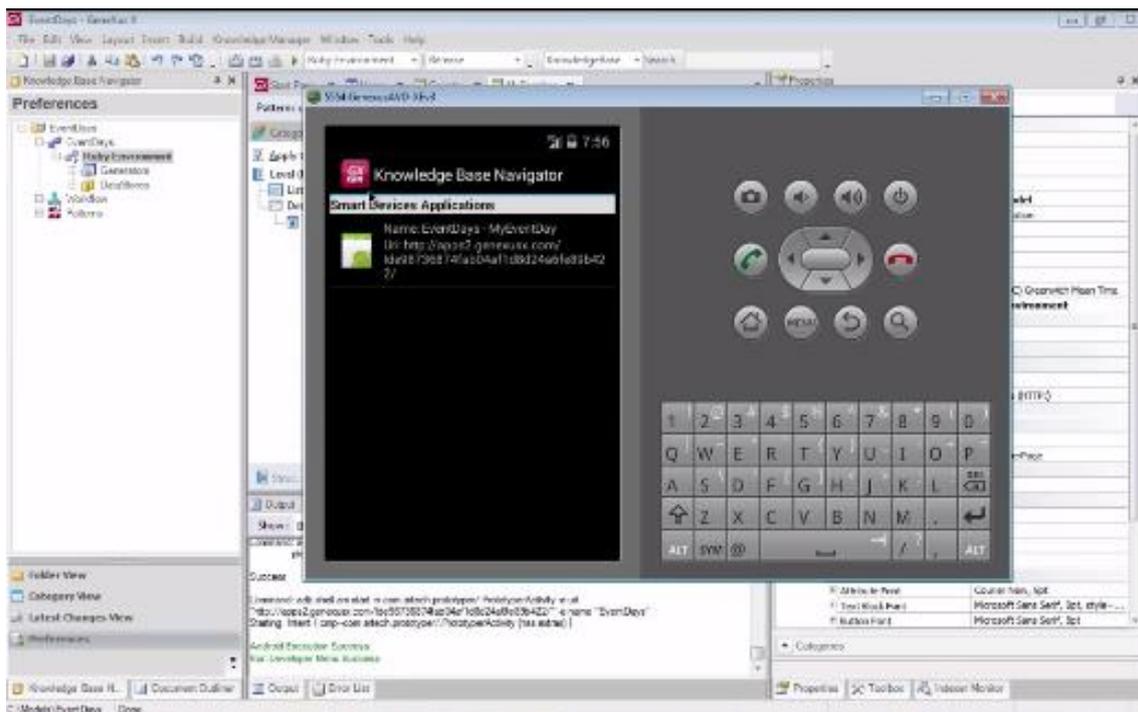
que no solamente genera la parte web, sino también como vimos antes, en videos anteriores, va a compilar el KBN con las URLs de los objetos Main de nuestra aplicación Smart Devices.



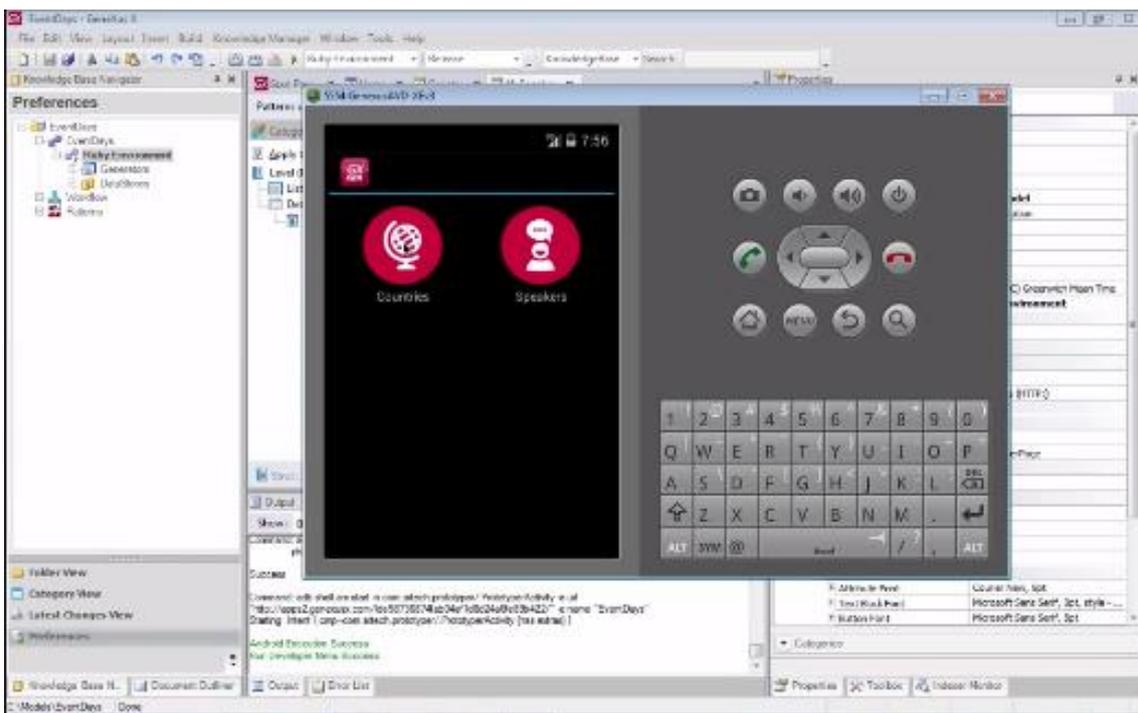
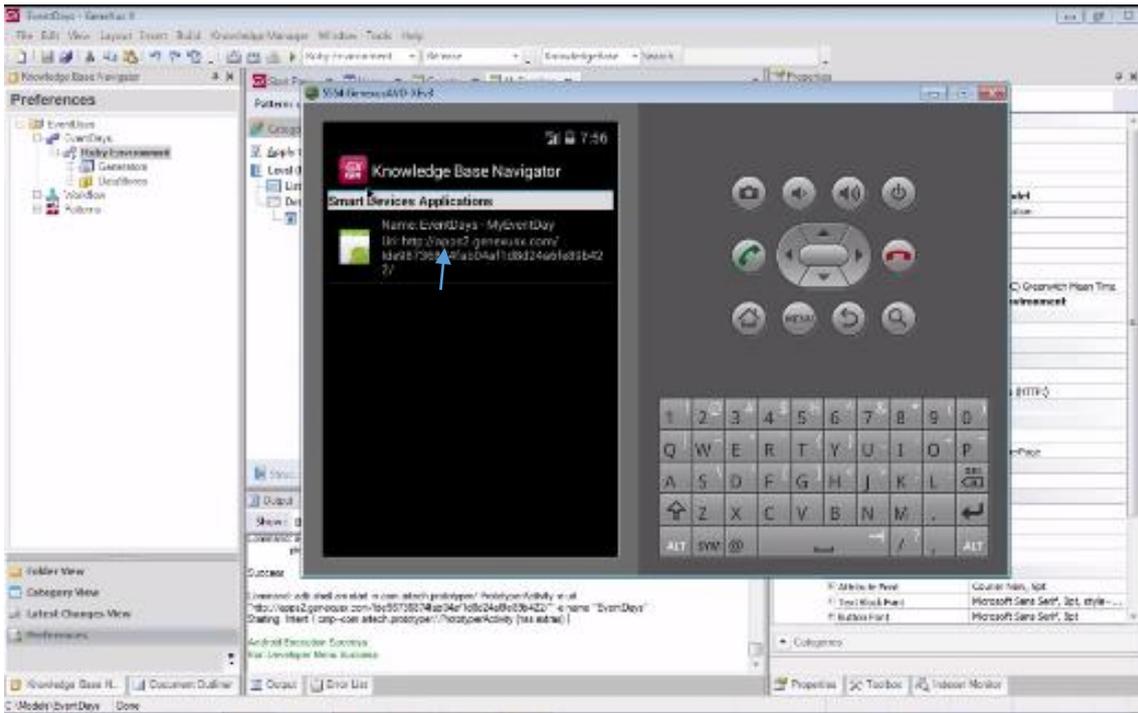
Vemos acá:



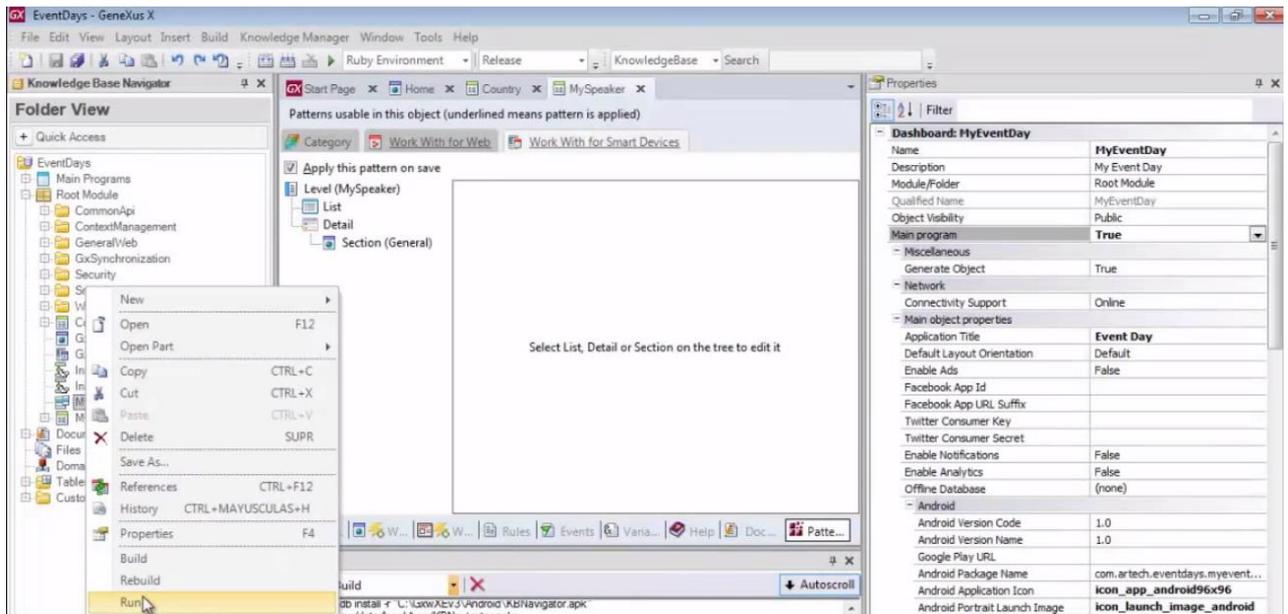
**KBNavigator.apk**, que es el que va a estar abriendo entonces en el emulador nuevamente:



Vemos entonces que ya no estamos ejecutando el compilado.

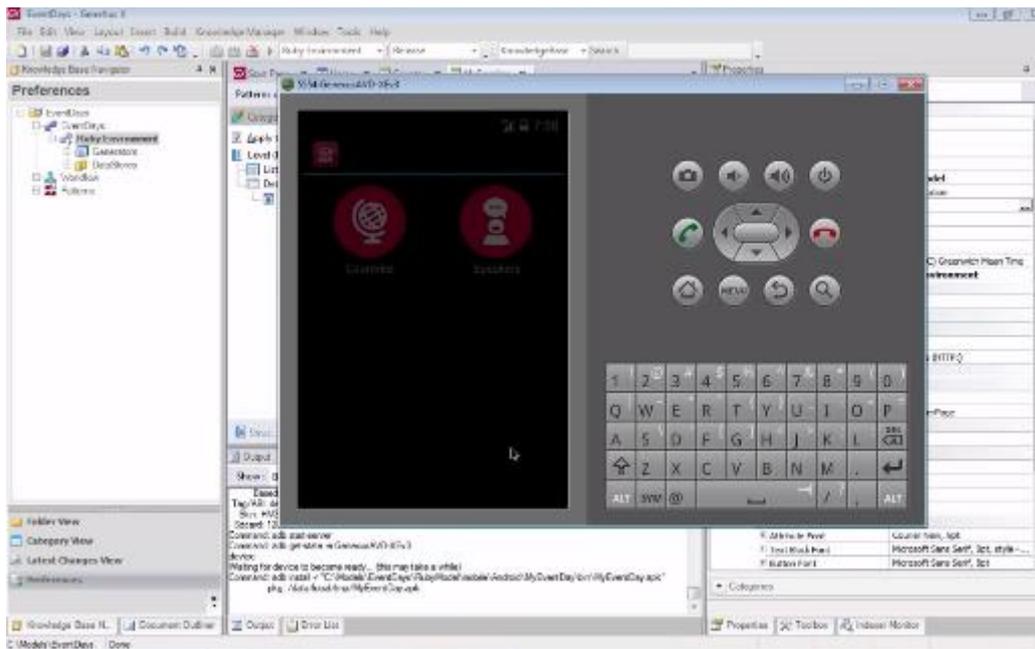


Habíamos dicho que teníamos otra alternativa para obtener el compilado en una oportunidad dada. Y esto es haciendo botón derecho “Run”:

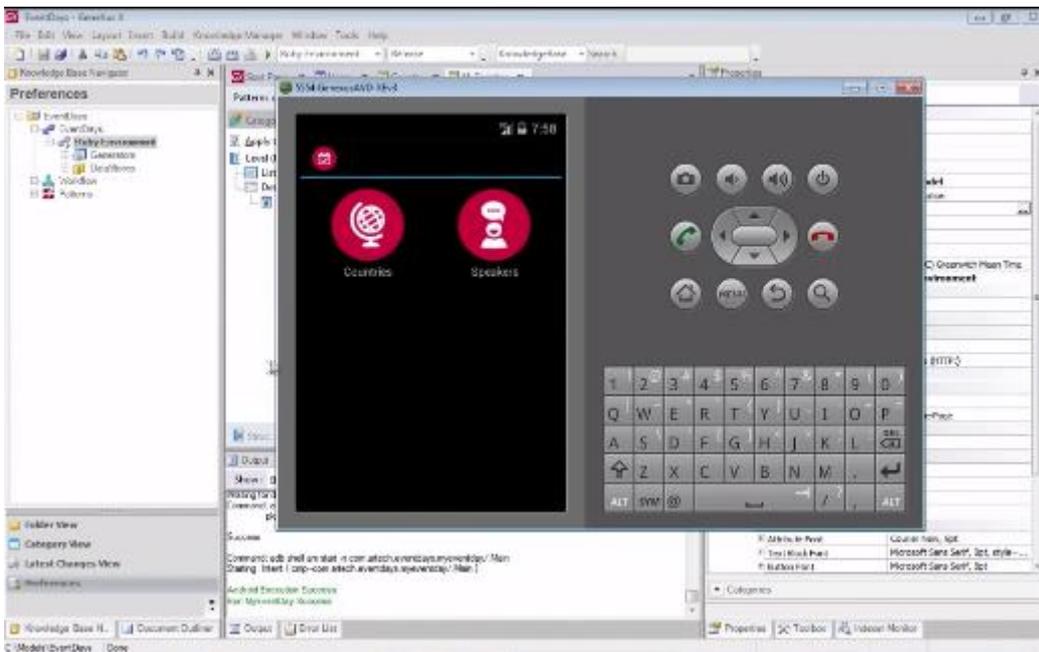
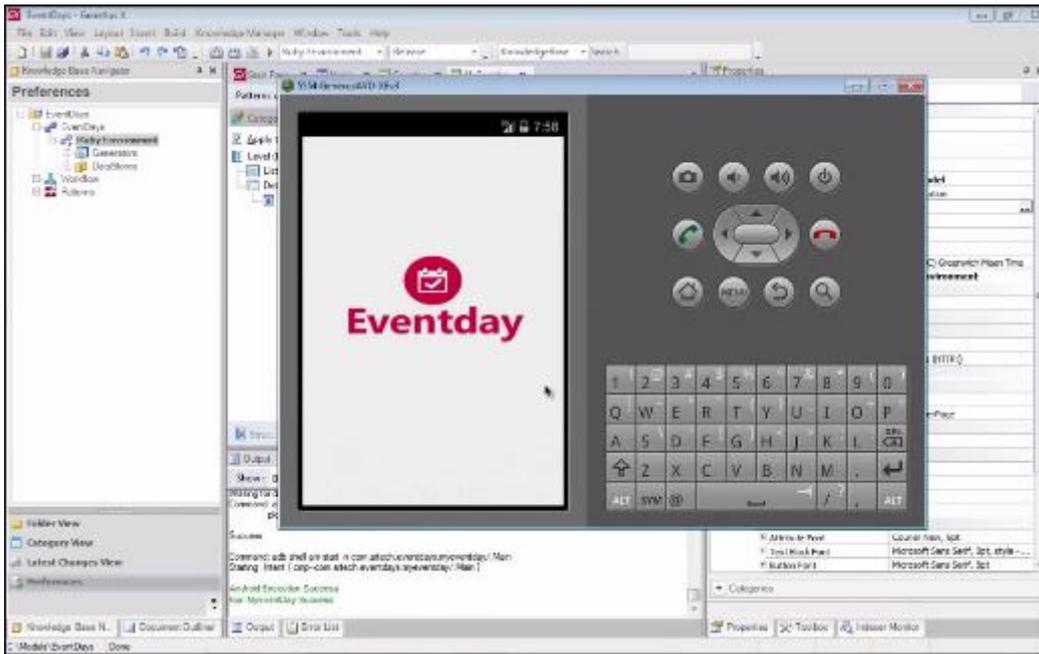


Con esto se va a especificar, generar y compilar solamente lo que depende de MyEventDay por esta única vez.

¿Por qué? Porque no va a estar configurado como startup object.



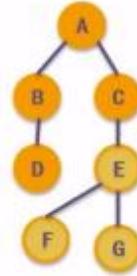
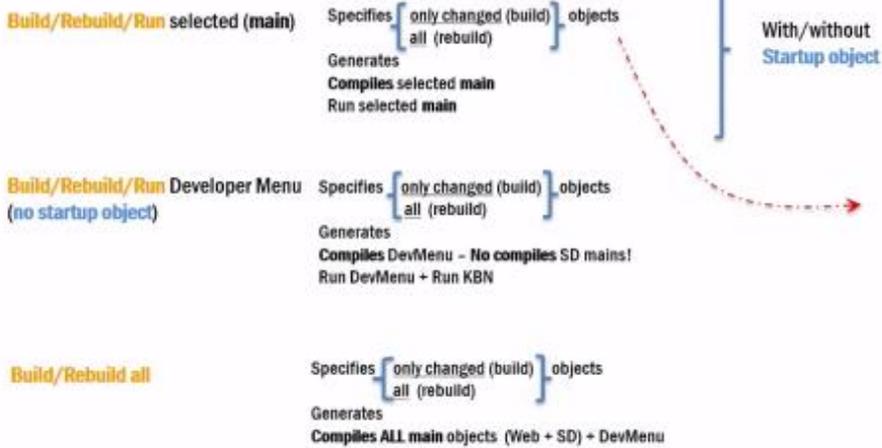
Vemos que está queriendo abrir el apk en el emulador.



El hecho de que no esté como startup object, hará que la próxima vez que haga F5 se abra el KBN y el Developer Menu web.

Solamente a modo de repaso, recordemos las opciones de Build y Compilación...

## Build process and compilation



En el siguiente video...

