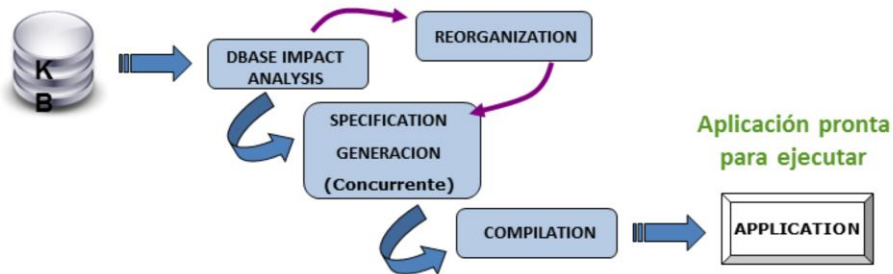


GeneXus X Evolution 3

Proceso de Build

Proceso de Build

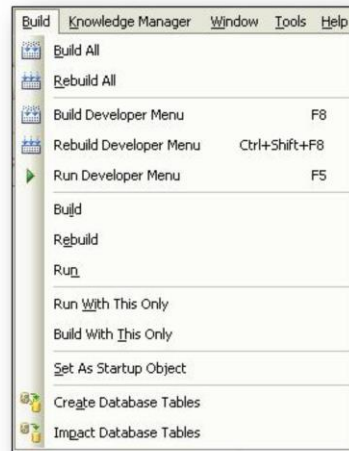
El **proceso de Build** incluye todas las tareas necesarias para la ejecución de la aplicación: Verificación de cambios en la BD, Reorganización (si es necesario), Especificación, Generación y Compilación. **No incluye la ejecución.**



El proceso de Build se ejecuta en background, permitiendo realizar otras tareas mientras el mismo está corriendo, por ejemplo continuar con el desarrollo.

Características

Para ejecutar los procesos que integran el **Build**, seleccionamos la opción 'Build' o 'Rebuild All', del menú Principal.



Puede ser aplicado a cualquier objeto de la KB, Developer Menu o programas Main.
Detecta automáticamente los objetos que requieren ser generados.
Se lleva a cabo muchas veces en el proceso de desarrollo de la aplicación.
Más rápido en máquinas con múltiples procesadores.

Opciones

Las opciones disponibles para el proceso de Build son:

- Build/Rebuild All
- Build/Rebuild/Run Selected
- Build/Run With This Only

Build / Rebuild all

Estas opciones son elegidas cuando no importa definir cuáles son los objetos puntuales a ser generados y se desea que el proyecto quede actualizado.

Ambas opciones realizan los siguientes pasos:

Nombre de la opción	Detiene si hay errores
Salva cualquier objeto no salvado	SI
Reorganiza la BD si es necesario	SI
Especifica sólo los objetos que cambiaron (Build)	NO
Fuerza la especificación de todos los objetos (Rebuild)	NO
Genera	NO
Compila todos los objetos Main	NO
Compila el Developer Menu	NO

Build / Rebuild / Run

Son las opciones más usadas, operan con el objeto main seleccionado o con el main seleccionado como Startup Object, cuando el usuario da F5.

Las opciones realizan los siguientes pasos:

Nombre de la opción	Detiene si hay errores
Salva cualquier objeto no salvado	SI
Reorganiza la BD si es necesario	SI
Especifica sólo los objetos que cambiaron (Build), del árbol del objeto seleccionado	SI
Fuerza la especificación de todos los objetos (Rebuild), del árbol del objeto seleccionado	SI
Generar	NO
Compila el Main seleccionado	SI
Ejecuta el Main seleccionado	---

Build / Run With This Only

Estas opciones intentan generar o ejecutar el objeto seleccionado, ignorando cualquier cambio en otros objetos que no sean el seleccionado.

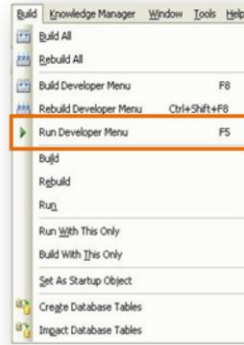
Si se selecciona un objeto main, se ejecuta solamente dicho objeto. Si se selecciona un objeto que no sea main, se ejecuta el Startup Object.

Nombre de la opción	Detiene si hay errores
Salva cualquier objeto no salvado	SI
Reorganiza la BD si es necesario	SI
Especifica sólo el objeto seleccionado	SI
Genera el objeto seleccionado	NO
Compila el objeto main seleccionado	SI
Ejecuta el objeto main seleccionado	SI

Ejecución de la aplicación

Desde GeneXus X con sólo presionar F5 (Run) se realizan todos los pasos necesarios del proceso de Build y se ejecuta el objeto de arranque (Startup Object).

Si no hay definido un Startup Object se ejecuta el Developer Menu.

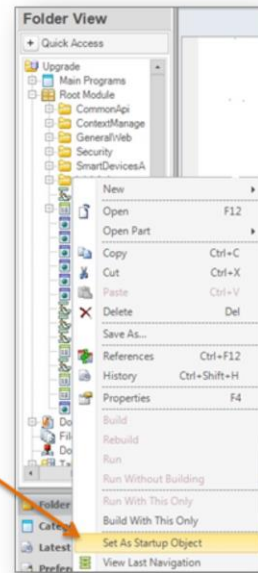


El **F5** tiene la inteligencia necesaria para saber qué objetos deben ser especificados, generados o compilados, para poder ejecutar la aplicación.

Startup object

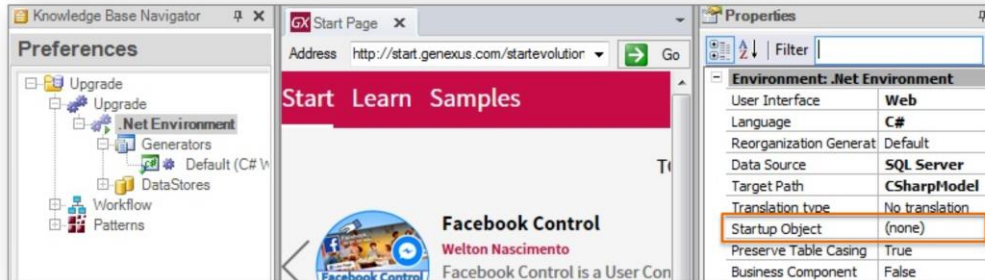
El Startup Object es el objeto main que se ejecuta por defecto cuando damos F5. Podemos definir que un objeto main sea el objeto de arranque, de dos maneras:

- 1) En el Folder View, botón derecho sobre el objeto y elegimos 'Set as Startup Object'



Startup object

2) Modificar la propiedad 'Startup Object' del Environment (Preferences y View/Properties o F4), seleccionando el objeto main deseado.



GeneXus[™]