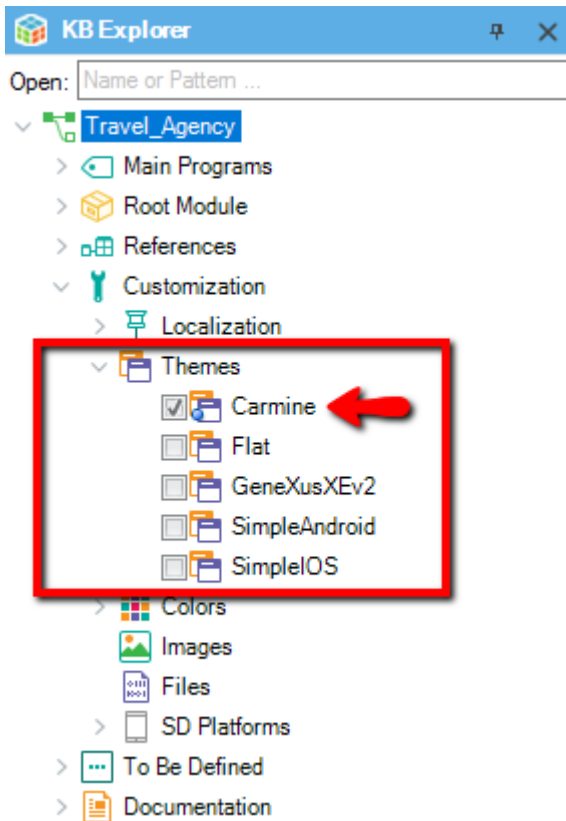
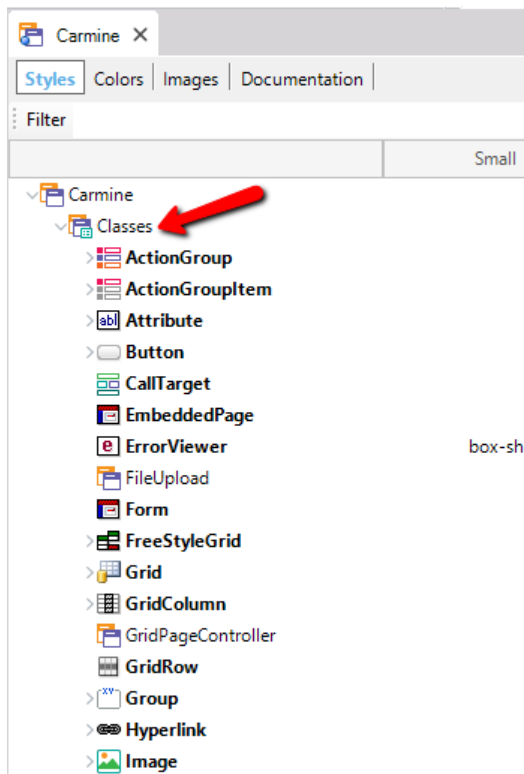


Objeto Theme

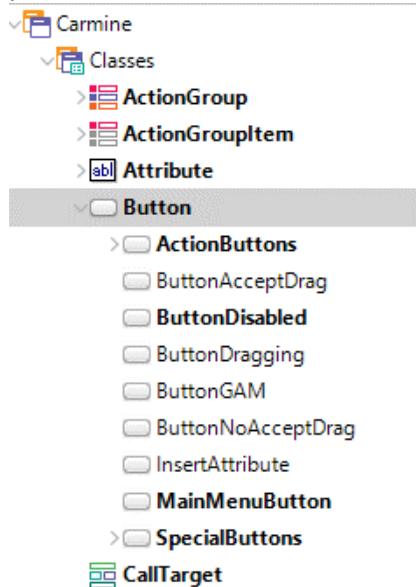
Las aplicaciones web requieren de un cuidado especial en la interfase de usuario, es decir, en la apariencia y funcionamiento de los controles en la pantalla que nos permiten ingresar o visualizar información. Todos los controles que ponemos en una pantalla pueden ser configurados a través del objeto Theme. Podemos localizar al objeto Theme en el Knowledge Base Explorer, en la sección Customization.



Un objeto tema está compuesto de clases que determinan el comportamiento y la apariencia de cada control que usamos en un form.

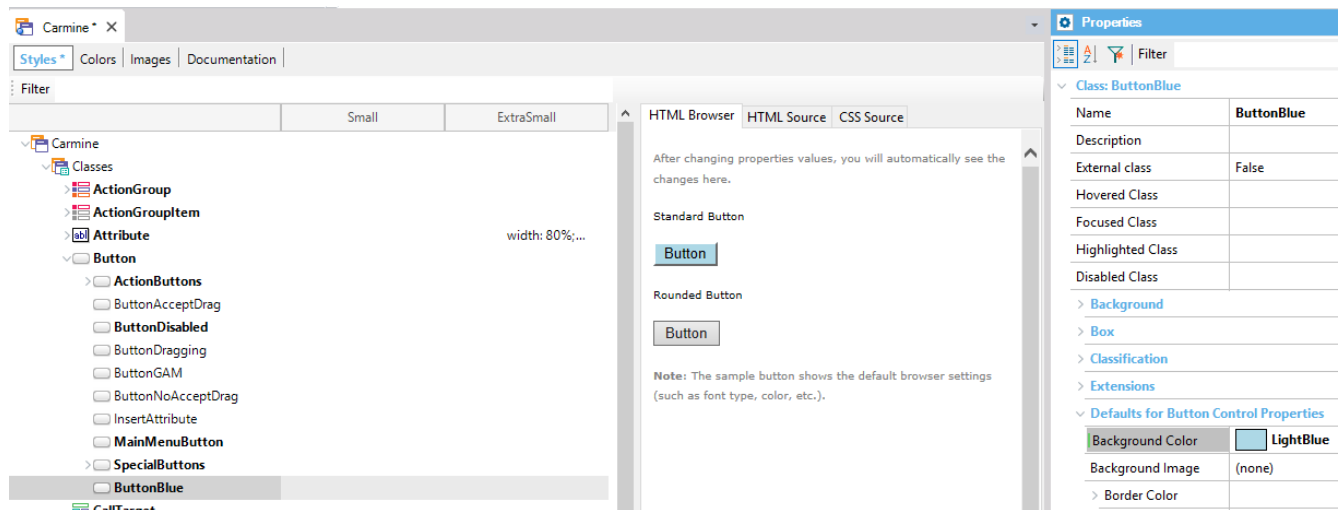
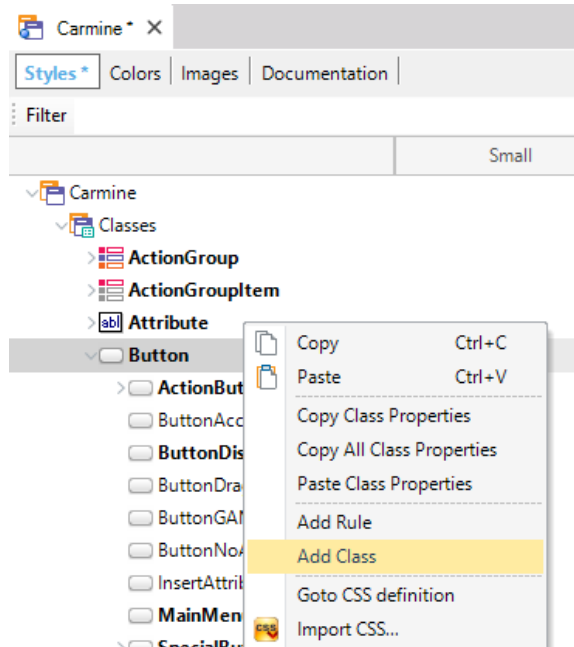


Hay una clase para cada tipo de control, y en algunos casos hay clases que se derivan de la clase principal, para poder definir variaciones del mismo control.



Si queremos crear un control a nuestro gusto, podemos también crear nuestras propias clases que heredan las características de la clase original, y a la cual podemos agregarle nuestras personalizaciones. Por ejemplo, si queremos crearnos un botón nuevo, vamos a Button, damos botón derecho, elegimos Add Class

y luego modificamos sus propiedades



En la solapa HTML Browser podemos ver una vista de previa de cómo quedó nuestro botón.

Es posible crear objetos Theme nuevos desde el IDE de o con una herramienta independiente del IDE llamada ThemeEditor que podemos descargar gratis desde el Download Center. Con esta herramienta podemos también pedirle a un diseñador gráfico que personalice los controles, para que nuestras aplicaciones se vean a nuestro gusto y luego agregar esas definiciones a nuestra KB.

Para saber más de este tema, vaya a la URL que se muestra en pantalla.

[http://wiki.genexus.com/commwiki/servlet/wiki?6420,Category%3ATheme+for+Web+applications,](http://wiki.genexus.com/commwiki/servlet/wiki?6420,Category%3ATheme+for+Web+applications)